

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие	4
Общие положения и требования	5
Академическая (адаптивная) гребля	7
Баскетбол на колясках	13
Боche	20
Волейбол сидя	43
Голбол	69
Горнолыжный спорт	88
Дзюдо.....	104
Кёрлинг (для спортсменов-колясочников)	137
Легкая атлетика	139
Лыжные гонки и биатлон	154
Настольный теннис	195
Велоспорт	207
Конный спорт	231
Парусный спорт	285
Пауэрлифтинг	289
Плавание	318
Пулевая стрельба	371
Следж хоккей	392
Руководство по следж хоккею	457
Стрельба из лука	488
Теннис	505
Фехтование на колясках	535
Футбол 7×7	543

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ И ТРЕБОВАНИЯ

Федеральный закон «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» в деле проведения официальных спортивных соревнований устанавливает следующие законоположения.

Правила видов спорта, включенных во Всероссийский реестр видов спорта, разрабатываются общероссийскими спортивными федерациями с учетом правил, утвержденных международными спортивными организациями, и утверждаются уполномоченным Правительством Российской Федерации, федеральным органом исполнительной власти (ст. 25).

Общероссийские спортивные федерации вправе:

организовывать и проводить по соответствующему виду спорта чемпионаты, первенства и кубки России, разрабатывать и утверждать положения (регламенты) о таких соревнованиях, наделять статусом чемпионов, победителей первенств, обладателей кубков России, а также делегировать на срок не более чем три года иным созданным в виде некоммерческих организаций физкультурно-спортивным организациям право на проведение таких соревнований;

разрабатывать с учетом правил, утвержденных международными спортивными федерациями, правила соответствующих видов спорта, а также утверждать нормы, устанавливающие права и обязанности, в том числе спортивные санкции, для признающих такие нормы субъектов физической культуры и спорта (ст. 16).

Обязательным разделом правил любых спортивных соревнований должны быть требования об обеспечении безопасности их участников и зрителей. Одним из основных принципов законодательства о физической культуре и спорте явилось именно обеспечение безопасности жизни и здоровья лиц, занимающихся физической культурой и спортом, а также участников и зрителей спортивных мероприятий (ст. 3).

Важным моментом правил спортивных соревнований являются принципы и правила допуска к ним спортсменов, тренеров, других лиц. Ориентиром в этом вопросе для организаций, проводящих соревнования разного уровня по паралимпийским видам спорта, могут служить общие правила и принципы участия в Паралимпийских играх, изложенные в Своде правил МПК.

В них указывается, для того чтобы быть допущенным к участию в Паралимпийских играх, каждый потенциальный участник соревнований и каждое официальное лицо обязаны подчиняться и следовать правилам и положениям, изложенным в Кодексе допуска МПК, а также завизировать форму допуска МПК.

Все участники соревнований, тренеры, инструкторы или другие официальные лица команд должны соблюдать все положения Кодекса допуска МПК и в том числе, но не ограничиваясь указанным:

- Уважать правила честной игры и отказа от насилия и вести себя соответствующим образом.
- Уважать и соблюдать все процедуры и правила политики, изложенные в Классификационном кодексе МПК и Антидопинговом кодексе МПК, а также сотрудничать с уполномоченными должностными лицами в этих вопросах.

- Воздерживаться от рекламы своей личности, имени, изображения или спортивных достижений во время Паралимпийских игр.
- Не принимать плату или другие материальные блага и вознаграждение за участие в Паралимпийских играх.
- Не допускать коммерческого использования своего изображения, имени и/или достижений без предварительного одобрения МПК.
- Соблюдать правила и положения, касающиеся одежды и оборудования.
- Признавать высшие полномочия соответствующей МПСФ и МПК в отношении технических вопросов.
- Признавать обязательные решения Спортивного арбитражного суда по вопросам, не относящимся к спортивно-техническим правилам.

В Своде правил МПК подчеркивается, что дискриминация по отношению к лицам или странам по политическим, религиозным, экономическим, расовым, половым признакам, а также по признакам, связанным с инвалидностью, сексуальной ориентацией и на других основаниях, не допускается.

Составной частью правил паралимпийских соревнований являются требования по соблюдению всеми их участниками Всемирного антидопингового кодекса, Антидопингового кодекса МПК и Классификационного кодекса. Заявление на аккредитацию в качестве члена команды НПК означает, что лицо, подавшее заявление, соглашается соблюдать все эти требования.

Все споры, связанные со спортивно-техническими правилами, такие как правила соревнований и классификации, относятся к сфере компетенции соответствующих МПСФ и МПК и должны разрешаться МПК, чье решение по этим вопросам является окончательным и осуществимым в принудительном порядке.

Любые другие споры, возникающие по поводу правил и порядка проведения Паралимпийских игр или в связи с ними, должны передаваться исключительно в Спортивный арбитражный суд (КАС) в соответствии с Кодексом спортивного арбитража.

АКАДЕМИЧЕСКАЯ(АДАПТИВНАЯ) ГРЕБЛЯ

Международная федерация
академической гребли (FISA) 2006 г.

(извлечения)



Правила проведения международных регат и чемпионатов по гребным гонкам FISA применяются также в отношении соревнований по адаптивной гребле (с учетом положений настоящих Правил).

Раздел I. ОБЛАСТЬ ДЕЙСТВИЯ

Правило 2. Подача заявления на участие

Правила, нормы и положения FISA должны также распространяться на Паралимпийские регаты в рамках полномочий FISA и Паралимпийские отборочные регаты.

Правило 6. Право участия

Принимать участие в Паралимпийских регатах могут только гребцы, получившие квалификацию федерации на участие в соревнованиях соответствующих классов лодок в соответствии с Паралимпийской системой квалификации.

Раздел II. ГРЕБЦЫ И РУЛЕВЫЕ

Правило 16. Годность и страховка

В соответствии с настоящими Правилами ни один спортсмен не будет допущен до адаптивных соревнований до тех пор, пока он (через свою национальную федерацию) не направит FISA Заявление на участие в отборе к соревнованиям по адаптивной гребле и не будет квалифицирован в соответствии с Принципами отбора FISA в рамках адаптивной гребли (далее – «Принципы отбора»). Данные Принципы являются неотъемлемой частью настоящих Правил.

Правило 20. Рулевые

Рулевые в рамках соревнований по адаптивной гребле не имеют ограничений по адаптивной пригодности, полу или возрасту. Минимальный вес рулевого должен соответствовать критериям адаптивных соревнований.

Правило 26. Смешанные профессиональные соревнования

В профессиональных соревнованиях по адаптивной гребле могут участвовать смешанные команды без ограничения соотношения мужчин и женщин таким образом, чтобы команда включала по крайней мере по одному гребцу каждого пола.

Правило 27. Адаптивные категории

FISA определяет следующие адаптивные категории:

- LTA (ноги, туловище и руки);
- TA (туловище и руки);
- A (только руки).

Классификация гребцов адаптивной гребли

Адаптивная группа и спортивный класс гребцов должны определяться Экспертом FISA после получения соответствующим образом заполненного

Заявления на участие в отборе FISA и прохождения отборочной комиссии, как оговорено в Принципах отбора. Перечень групп и спортивных классов всех гребцов, принявших участие в отборе, хранится в FISA и должен находиться в свободном доступе для проведения экспертизы по требованию. Копия нового перечня направляется на сайт FISA. Подобный перечень должен включать имя, федерацию, официальную квалификацию и статус каждого гребца, но не должен содержать описания индивидуальных недостатков.

Квалификационные недостатки

В соответствии с Принципами отбора каждый гребец должен соответствовать минимальному критерию недееспособности для участия в отборе к адаптивным соревнованиям.

Эксперты FISA

Статус эксперта FISA может быть присвоен любому лицу, соответствующему требованиям FISA, выдвигаемым для этих целей, и соответствующим образом назначенному Исполнительным комитетом.

Апелляционная комиссия

FISA может подтвердить или изменить квалификацию любого гребца по решению Апелляционной комиссии, созданной FISA для этих целей. Комиссия назначается Исполнительным комитетом в соответствии с настоящими Правилами. В комиссию должно входить не менее 3 экспертов FISA, ни один из которых не принимал участия в отборе вышеупомянутых гребцов. Исключение: только в 2006 и 2007 гг. Комиссия может состоять из 2 экспертов FISA.

Правило 29. Чемпионат мира по гребле для адаптивного класса лодок

Чемпионат мира по гребле включает следующие адаптивные соревнования:

ЛТА (ноги, туловище и руки), смешанные (LTAMix) – 4+(LTAMix4+);

ТА (туловище и руки), смешанные (TAMix) – 2х (TAMix2х);

А (только руки), мужские (AM) – 1х (AM1х);

А (только руки), женские (AW) – 1х (AW1х).

В смешанных адаптивных соревнованиях команда должна поровну состоять из мужчин и женщин. В соревнованиях 4+ рулевым может быть как мужчина, так и женщина.

Правило 30. Классы лодок, участвующие в Паралимпийских играх

ЛТА (ноги, туловище и руки), смешанные (LTAMix) – 4+(LTAMix4+);

ТА (туловище и руки), смешанные (TAMix) – 2х (TAMix2х);

А (только руки), мужские (AM) – 1х (AM1х);

А (только руки), женские (AW) – 1х (AW1х).

В смешанных адаптивных соревнованиях команда должна поровну состоять из мужчин и женщин. В соревнованиях 4+ рулевым может быть как мужчина, так и женщина.

Раздел IV. МАТЕРИАЛЬНАЯ ЧАСТЬ

Правило 31. Лодки и снаряжение

1. Общие аспекты

- (а) Использование стандартных адаптивных лодок FISA обязательно для соревнований 1х и 2х.
- (б) Все лодки, используемые в соревнованиях 4+, должны управляться рулевым.
- (в) Использование стандартных адаптивных лодок FISA в соревнованиях на Паралимпийских играх обязательно.

1.1. Совет должен определить дизайн и технические требования стандартных адаптивных лодок FISA и их модификации. Дизайн и технические требования должны являться неотъемлемой частью настоящих Правил. Те элементы стандартных адаптивных лодок, которые не были оговорены в настоящих Правилах, могут быть модифицированы в соответствии с настоящими Положениями и Правилom 58.

1.2. Дизайн и технические требования стандартных адаптивных лодок FISA не подлежат модификации в течение года после проведения Паралимпийских игр.

1.3. Минимальный вес стандартных адаптивных лодок FISA определяется настоящими Правилами (Правило 32: Вес лодки).

2. Стандарт 4+

Стандартная адаптивная лодка FISA 4+, используемая на Паралимпийских играх – лодка, управляемая рулевым. Дизайн и технические требования должны определяться FISA.

3. Стандарт 2х

Стандартная адаптивная лодка FISA 2х – конструкция с обшивкой, сделанной вручную методом мокрого наслоения.

Лодка имеет фиксированное сиденье и может также иметь стабилизирующие понтоны. Основной корпус и понтоны, если предусмотрены, и крепеж сиденья являются элементами стандартных технических требований. Дизайн и технические требования должны определяться FISA.

Дизайн самого сиденья и такелажника стандарта 2х не ограничивается.

4. Стандарт 1х

Стандартная адаптивная лодка FISA 1х – конструкция с обшивкой, сделанной вручную методом мокрого наслоения.

Лодка имеет фиксированное сиденье и также должна иметь стабилизирующие понтоны. Понтоны фиксируются так, чтобы при посадке гребца в равновесную лодку оба понтона находились в горизонтальном положении с минимальным касанием воды. Основной корпус и понтоны, если предусмотрены, и крепеж сиденья являются элементами стандартных технических требований. Дизайн и технические требования должны определяться FISA.

Дизайн самого сиденья и такелажника стандарта 2х не ограничивается.

Дизайн сиденья и способ его использования должны соответствовать следующим требованиям:

Дизайн сиденья стандарта A1х не имеет ограничений, за исключением того, что оно должно совмещаться со стандартным креплением для сиденья. С целью обеспечения полного соответствия лодок класса А требованиям, такие лодки должны иметь высокие спинки сидений, к которым спортсмен пристегивается таким образом, чтобы во время гребли двигались только руки и плечи. Ремень должен находиться на уровне диафрагмы, под грудной клеткой, и должен быть затянут так, чтобы ограничить движения торса без причинения затруднения дыхания. В случае возникновения чрезвычайной ситуации ремень должен расстегиваться одним движением руки.

Далее:

1. Все адаптивные лодки TA2х и A1х должны иметь расположенную в зоне беспрепятственной досягаемости систему быстрого освобождения ног, помогающую гребцу освободить ноги в случае опрокидывания лодки или аварии.

2. Все ручные ремни на лодках класса A1х должны беспрепятственно и быстро освобождаться при помощи рта, а ремни на торсе – быстрым движением рук.

Правило 32. Вес лодки

Помимо требований Правила 32, минимальный вес адаптивной лодки должен включать вес понтонов, где используются. Минимальный вес адаптивных лодок:

- для класса 4+ – 51 кг;
- для класса 2х – 36 кг;
- для класса 1х – 22 кг.

Раздел V. ДИСТАНЦИЯ**Правило 34. Длина дистанции**

Для соревнований категории LTA4+, TA2х и A1х стандартная длина дистанции составляет 1000 метров по прямой. Исполнительный комитет может запретить использование пусковых понтонов для адаптивных соревнований.

Раздел VI. ОРГАНИЗАЦИЯ РЕГАТЫ**Правило 42. Цвет формы гребцов**

Один или оба участника соревнований класса TA2х могут носить форму, закрывающую ноги. В случае если оба гребца имеют форму, закрывающую ноги, она должна быть одного цвета и дизайна.

Если гребцы класса A1х используют ремни на торсе, и эти ремни закрывают различительные знаки на костюмах гребцов, то различительные знаки могут дублироваться на ремне при условии, что они не будут видны на форме и на ремнях одновременно.

Правило 45. Участие

Ни один гребец не будет допущен к участию в соревнованиях, если он своевременно не подал Заявление на участие в отборе, как предусмотрено FISA, и не получил квалификации FISA.

Правило 50. Замена команды до первого заплыва

Гребец, квалификация которого была аннулирована или изменена после занесения его в список участников и до первого заплыва, может быть заменен другим подходящим гребцом из той же Федерации.

Команда, гребец которой был дисквалифицирован, или чью квалификацию изменили с целью отстранения от участия в соревновании после первого заплыва, не сможет принимать дальнейшего участия в этом соревновании.

Правило 53. Безопасность адаптивных гребцов

Гребцам класса TA2х и A1х требуются особые меры безопасности, которые утверждаются FISA и Организационным комитетом. В частности, Организационный комитет или Председатель жюри может потребовать наличия дополнительных спасательных шлюпок на дистанции для всех видов адаптивных соревнований, в особенности для соревнований класса A1х.

Особые меры предосторожности должны приниматься в случаях, когда погодные условия могут вызвать неконтролируемое повышение температуры тела.

В целях собственной безопасности все гребцы должны иметь спасательные жилеты и другие средства спасения на воде, особенно это касается адаптивных спортсменов.

Правило 54. Правила прохождения дистанции

Правила прохождения дистанции подразумевают четкое разделение адаптивных и неадаптивных команд на тренировках и во время соревнований в целях безопасности и тех и других.

Правило 60. Система прохождения соревнований FISA

Система прохождения соревнований FISA должна применяться к адаптивным соревнованиям.

Правило 66. Порядок спуска**1. Старт без пусковых понтонов (1000 метров)**

Лодки на адаптивных гонках на дистанции более 1000 метров могут стартовать без пусковых понтонов.

2. Порядок спуска для LTA4+

В соревнованиях класса LTA4+ могут участвовать гребцы с нарушением зрения. Поэтому перед началом каждого соревнования класса LTA4+ Стартер должен подать следующие вербальные знаки:

По завершении переключки и подачи сигнала «Внимание» Стартер должен произнести: «Красный флажок» в то время, когда он поднимает красный флажок (или в случае использования светового сигнала – «Красный свет» в то время, когда он подает световой сигнал). После чего он переходит к обычному проведению соревнований.

Правило 67. Желтая карточка

Если Стартер назначает команде, участвующей в соревнованиях класса LTA4+, желтую карточку, рулевой команды должен поднять руку в знак того, что он понял, что его команде назначается штрафное очко.

Правило 71. Вмешательство

Гребцы класса A1x, возражающие против решения Судьи во время гонок, и в случае если у них пристегнуты руки, могут отчетливо, так чтобы Судья их услышал, крикнуть: «Возражаем». Только гребцы несут ответственность за то, услышал ли Судья их возражения.

Правило 73. Финиширование гонки

На финише соревнований класса LTA4+, Судья поднимает белый флажок и произносит: «Белый флажок», так чтобы все это слышали. В случае если он поднимает красный флажок, он должен произнести: «Красный флажок».

Правило 74. Возражения

Гребцы класса A1x, возражающие против решения Судьи во время гонок, и в случае если у них пристегнуты руки, могут отчетливо, так чтобы Судья их услышал, крикнуть: «Возражаем». Только гребцы несут ответственность за то, услышал ли Судья их возражения. Возражения по вопросам пригодности или квалификации адаптивных гребцов не принимаются на воде.

Правило 76. Протесты (и обжалование квалификации)**1. Обжалование собственной квалификации**

1.1. Ни на одном соревновании не принимаются обжалования гребцами собственной квалификации.

1.2. Обжалование гребцом собственной квалификации должно подаваться в FISA в письменном виде в течение 14 дней с момента получения гребцом уведомления о квалификации, до начала соревнований, в которых он желает принять участие.

1.3. Обжалование должно быть оформлено в форме Заявления-протеста FISA.

1.4. FISA обязана передать любое обжалование квалификации гребца в Апелляционную комиссию, назначаемую для этих целей Исполнительным комитетом в соответствии с Правилom 27 настоящих Правил. Апелляционная комиссия должна рассмотреть квалификационную документацию гребца, а в случае возникновения сомнений – провести обследование гребца.

1.5. Окончательное решение выносится Апелляционной комиссией и оформляется в форме Решения апелляционной отборочной комиссии. Оригинал Решения хранится в FISA, копия выдается гребцу, подавшему заявление-протест. Решение должно быть вынесено и оформлено до начала соревнований, в которых должен участвовать вышеупомянутый гребец.

2. Обжалование квалификации другого участника соревнований или команды

Подача обжалований квалификации других участников соревнований не предусматривается.

3. Повторное рассмотрение квалификации гребца в FISA

Несмотря на статью 2, Правило 76 настоящих Правил FISA в любое время может потребовать проведения повторной квалификации гребца, имеющего статус R или C в соответствии с Принципами отбора при условии, что на это имеются веские основания. FISA может потребовать, чтобы такая квалификация проводилась в соответствии с условиями Принципов отбора или согласно порядка процесса обжалования, оговоренного в настоящих Правилах.

Правило 78. Апелляция на обжалование квалификации

Решение Апелляционной комиссии в отношении квалификации гребца не подлежит дальнейшему обжалованию за исключением подачи апелляции в случае нарушения процедуры проведения. Обжалование решения в подобном случае должно подаваться в Исполнительный комитет FISA в течение 48 часов с момента получения решения Апелляционной комиссии. Обжалование должно быть рассмотрено как минимум двумя членами Исполнительного комитета, которые ранее не принимали участия в процедуре отбора или подачи апелляции гребца.

Правило 90. Обязанности судьи

Обязанности при подготовке старта

Во время проведения адаптивных соревнований Судья обязан отслеживать погодные условия, включая ветер, дождь и температуру воздуха для обеспечения безопасности участников соревнований.

Позиция судьи во время спуска

Председатель жюри может потребовать, чтобы несколько судей отслеживали соревнования по адаптивной гребле.

Правило 92. Обязанности Контрольной комиссии

При проверке адаптивных гребцов и лодок адаптивного класса Контрольная комиссия должна также проконтролировать следующее:

- 1) подходит ли понтонная площадка для гребцов на инвалидных креслах, сопровождаемых собаками-поводырями или сиделками;
- 2) соответствие всех лодок Адаптивным стандартам и техническим требованиям FISA;
- 3) соблюдение мер безопасности на лодках класса TA2x и A1x, включая упор для ног и ремни-крепления для рук и торса;
- 4) правильность крепления понтонов на лодках класса A1x в соответствии с Правилом 31.4 выше;
- 5) надлежащее применение очков гребцами с нарушениями зрения, принадлежащих к классу LTA 4+;
- 6) надлежащее крепление для тела в лодках класса A1x.

Контрольная комиссия должна уделять особое внимание безопасности гребцов с нарушениями зрения или гребцов с нарушениями умственной деятельности в момент их нахождения на понтоне или вблизи воды.

БАСКЕТБОЛ НА КОЛЯСКАХ

(извлечения)



Правила утверждены Международной федерацией баскетбола на колясках (IWBF). Основаны на правилах Международной федерации баскетбола (FIBA). Действительны с ноября 2004 г.

1. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ В БАСКЕТБОЛ НА КОЛЯСКАХ

В баскетбол играют двумя командами по 5 человек в каждой. Целью каждой команды является начислить себе большее количество очков за счет бросков мяча в корзину противника. Игра в баскетбол на колясках контролируется официальными лицами, классификатором и специальным уполномоченным.

Победителем в игре является та команда, которая набирает больше всего очков в конце игры.

2. ПЛОЩАДКА И ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ИГРЫ В БАСКЕТБОЛ НА КОЛЯСКАХ

Игровая площадка должна быть ровная, с твердым покрытием без помех (см. рис. 1), размером 28 м в длину и 15 м в ширину от внутренней границы.

Национальные федерации имеют право утвердить на свои соревнования другой существующий стандартный размер минимально 26 м в длину и 14 м в ширину.

Все линии должны быть одного цвета (предпочтительно белого), 5 см в ширину.

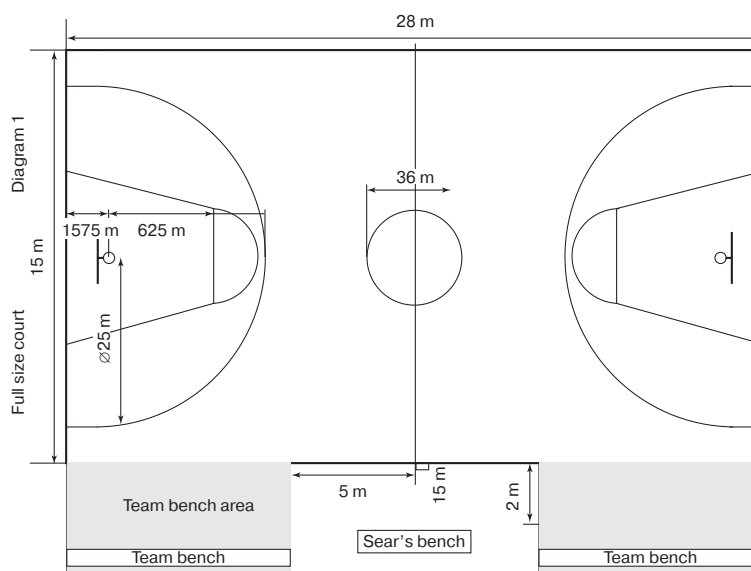


Рис. 1. Игровая площадка

Игровой корт очерчивается границей. Любые помехи для игроков, включая скамейку для персонала или игроков, должны быть расположены на расстоянии не менее 2 м от игрового корта.

Для обеспечения команд потребуется следующее оборудование:

Backstop units, consisting of	Упоры
Backboards	Упорные щиты
Baskets, rings and nets	Корзины, кольца с сетками
Backboard support	Поддерживающие подушки
Basketballs	Баскетбольные мячи
Game clock	Часы для игры
Scoreboard	Табло для подсчета очков
Twenty-four second device	24 сек приспособление
Two (2) separate distinctly different and loud sound signals	Два (2) различных сигнала громких и сильно отличающихся друг от друга
Stopwatch or suitable (visible) device (not the game clock) for timing time-outs	Секундомер или специальный таймер
Scoresheet	Дисплей, на котором указывается счет
Player foul markers	Обозначения фолов игрока
Team foul markers	Обозначения фолов команды
Alternating possession indicator	Индикатор перемещения владельцев мячом
Playing floor	Игровое поле (пол)
Playing court	Корт для баскетбола
Adequate lighting	Необходимое сильное освещение

4. Коляски

4.1. Большое значение имеют в оборудовании баскетболистов-паралимпийцев коляски. Нарушение правил в отношении этого оборудования приведет к дисквалификации спортсмена и отстранению его от игры (рис. 2).

4.2. Правилами допускается только одна занавесь на коляске. Занавесь должна быть таких же размеров, что и сиденье. Занавесь должна быть гибкой, позволять углам ткани при сгибе по диагонали соприкасаться. Она не должна быть выполнена в форме клина.

Не разрешено использовать грубые материалы или доску для сиденья в добавление к занавеси.

4.3. Подставка для ног, если необходимо, или защитная горизонтальная планка с фронтальной стороны кресла должна быть на расстоянии не более 11 см от пола. Эта планка должна быть прямой или слегка изогнутой, но не

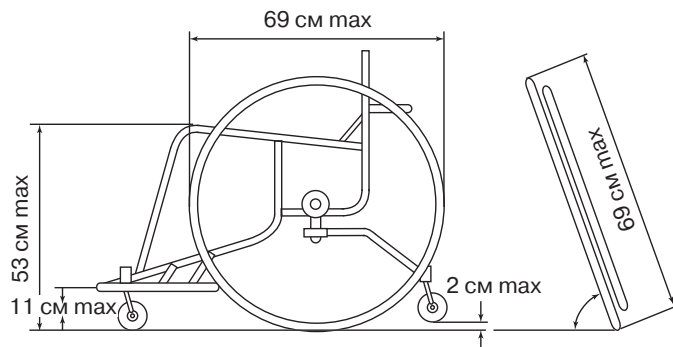


Рис. 2.

заостренной и не колкой. Данная планка должна быть с оборотной стороны (той поверхности, которая ближе к полу) выполнена в мягких материалах, чтобы не повредить покрытие пола. Желательно сделать планку с роликом (но не колесо!), прикрепленным на заднюю панель подставки и маленькой меховой или кожаной нашивкой.

4.4. Максимальная высота до верхней точки стороны рельс сиденья от пола, включая материю, из которой сделано сиденье кресла, не должна превышать 53 см.

4.6. Коляска должна иметь или 3 или 4 колеса – т.е. 2 больших колеса сзади и (2) два или (1) одно маленькое колесо спереди коляски. Большие колеса, включая шины, должны составлять максимум 69 см. В случае коляски с 3 колесами, маленькое колесо (или ролик-шарнир) должно быть расположено в центре и внутри горизонтальной планки спереди коляски. Второе маленькое колесо (или ролик) может быть добавлено к единственному маленькому колесу спереди коляски.

4.6.1. На колесе не должно быть скобков, шестеренок, тормозов или рулевых приспособлений.

4.6.2. Любая шина или ролик, которая оставляет следы на полу, – запрещены. Исключения могут быть сделаны только в том случае, если эти следы могут быть легко удалены.

4.6.3. Любые поддержки для рук (для отдыха) или другие поддержки для туловища, которые прикреплены к коляске, не должны выдаваться вперед, за линию ног игрока или туловища в его естественной сидячей позе.

4.6.4. Горизонтальная планка, расположенная сзади коляски, должна быть уплотнена подушками, чтобы предотвратить повреждения колен другого игрока.

5. Состав команды

5.1. Каждая команда состоит из:

- не более (11) игроков плюс капитан (1) = 12 игроков;
- одного (1) тренера и, если команда пожелает, (1) одного помощника тренера;
- пяти (5) сопровождающих команду, которые могут сидеть на скамейке (менеджеры, доктора, физиотерапевты, статисты, переводчики и т.д.);
- пяти (5) игроков от каждой команды, которые должны быть на площадке, на замену.

5.2. Замена игроков

Замена игрока с игрового поля на запасного игрока происходит, если:

5.2.1. официальное лицо приглашает запасного игрока занять место на корте;

5.2.2. во время тайм-аута или другого интервала в игре о замене можно запросить ведущего счет (scorekeeper).

6. Униформа

6.1. Униформа игроков должна состоять из следующих предметов одежды:

- рубашки одного цвета спереди и сзади, заправленные в спортивные шорты (допускается совместный костюм: два в одном);
- футболки, независимо от стиля, могут быть одеты поверх рубашек; футболки должны быть одного цвета с рубашкой;
- брюки или шорты должны быть одного цвета спереди и сзади, не обязательно одинакового цвета с рубашкой;

- каждый игрок должен иметь на спине и спереди рубахи (футболки) отчетливо видимый номер.

Номера должны быть хорошо видны всем присутствующим:

- на спине: минимум 20 см высотой;
- спереди: минимум 10 см высотой;
- номера должны быть как минимум 2 см шириной;
- команды должны использовать номера от «4» до «15».

Примечание: Национальные федерации имеют право утвердить для своих соревнований любые номера, состоящие максимум из двух цифр.

- игроки одной команды не должны носить одинаковые номера;
- любой логотип или реклама должны быть расположены как минимум на расстоянии 5 см от номеров.

Команды должны иметь в своем арсенале минимум два комплекта униформы: первая команда, заявленная в программе (команда поля), должна носить светлые футболки/рубашки (предпочтительно белые); вторая команда, заявленная в программе (команда гостей), должна носить темные футболки/рубашки. Однако по согласованию можно поменяться цветами.

6.2. Аксессуары

6.2.1. Все, что имеют на себе или при себе спортсмены в игре на поле, не должно вредить окружающим, не должно приносить преимущества игрокам. Сюда относятся:

- защита пальцев, рук, кисти, локтя, браслеты или кастеты, сделанные из кожи, пластика, металла или других твердых материалов, даже если покрытие сделано из мягких тканей.

Необходимо каждому игроку к началу матча:

- иметь очень коротко остриженные ногти;
- убрать аксессуары или другие ювелирные украшения, головные уборы.

6.2.2. Разрешается:

- защита для плеч, верха кисти, нижней части ног, выполненная из мягких тканей;
- наколенники (скобы, ремни или другие приспособления) только в том случае, если они хорошо прикрыты;
- протекторы для поврежденного носа, даже из твердого материала;
- очки, если они не могут принести вреда другим игрокам;
- повязки на голове (максимум 5 см шириной) – не абразивные, тканевые, из мягкого пластика или резины.

7. Основные правила игры в баскетбол на колясках

7.1. Игра состоит из 4 периодов, по 10 мин каждый;

7.2. В игре должны быть интервалы по 2 мин между первым и вторым периодом (первая половина), между третьим и четвертым периодом (вторая половина), и перед каждым дополнительным периодом;

7.3. Должен быть перерыв на 15 мин в середине игры;

7.4. Должен быть перерыв в соревнованиях на 20 мин до начала игры;

7.5. Перерыв игры кончается:

- в начале первого периода, когда мяч ведется игроком;
- в начале всех других периодов.

7.6. Если счет в конце 4-го периода равный, игра должна продолжиться на такое количество дополнительных периодов (5 мин каждый), какое потребуется.

7.7. Если «фол» происходит непосредственно перед сигналом игровых часов, оповещающих о конце игры, любые случайные броски будут засчитаны после конца игрового времени.

7.8. Если требуется дополнительный период как результат этих случайных бросков, тогда все «фолы», совершенные после конца игрового времени, должны рассматриваться произошедшими во время интервала в игре и случайные броски будут учитываться до начала дополнительного периода.

7.9. Начало и конец игры.

7.9.1. Игра не может начаться, если одна из команд не на корте в полном составе из 5 игроков.

7.9.2. Во всех играх первая команда, заявленная в программе (домашняя команда), должна иметь игровую скамью и свою корзину слева от зачетного стола, лицом к игровой площадке (по договоренности команды могут поменяться скамейками и корзинами).

7.9.3. Перед началом 1-го и 3-го периода команды имеют право разогреться на поле соперника (где расположена его корзина).

7.9.4. Команды обмениваются корзинами во второй половине.

7.9.5. Во всех дополнительных периодах команды должны продолжать играть по направлению одной и той же корзины, что и в 4-м периоде.

7.9.6. О конце игры, периода или дополнительного периода оповещает специальный сигнал игровых часов.

7.9.7. Положение игрока на площадке.

7.9.8. Позиция игрока определяется тем, где его коляска касается пола.

7.9.9. Принцип «цилиндра» определяется как расстояние между воображаемым цилиндром, в который как бы помещен игрок и его коляска на полу.

7.10. В цилиндр входит место сверху игрока, и оно ограничено:

- спереди – кистями рук и подставкой для ног;
- сзади – задней кромкой больших колес.

7.11. Руки и кисти могут быть вытянутыми вдоль торса, но не далее чем подставка для ног (горизонтальная планка), или руки согнуты в локтях ладонями кверху.

Примечание: Цилиндр – геометрическая фигура, образуемая игроком, его коляской с колесами, включая роликовое колесико (или ролик), соприкасающаяся с полом (рис. 3).

7.13. Как только игрок покидает свое вертикальное положение (цилиндр) и его тело или кресло входит в контакт с другим игроком, который уже находится в своем «цилиндре», игрок, который оставил свою вертикальную позицию (цилиндр), ответственен за произошедший контакт.

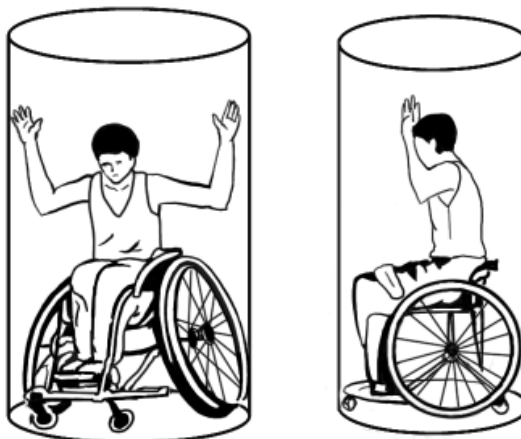


Рис. 3. «Цилиндр»

І. СИГНАЛЫ ОФИЦИАЛЬНОГО ЛИЦА

Сигналы руками, указанные ниже в таблице, выполняются только официальным лицом.

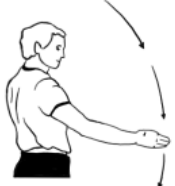
Перевод обозначений сигналов руками:

І. Засчитывание мяча

1. Одно очко		Поднять руку указательным пальцем вверх и опустить кисть
2. Два очка		Поднять руку указательным и средним пальцами вверх и опустить кисть
3. Попытка трехочкового броска		Резким движением поднять руку большим, указательным и средним пальцами вверх
4. Успешный трехочковый бросок		Резким движением поднять обе руки большим, указательным и средним пальцами вверх
5. Очки не считать		Быстрое разведение рук из скрещенного положения на груди

ІІ. Относящиеся ко времени

6. Остановка времени		Поднять руку вверх с открытой ладонью. Движение сопровождается свистком

7. Остановка времени для фола		Одна рука, сжатая в кулак, поднимается вверх, другая открытой ладонью указывает на нарушителя. Движение сопровождается свистком
8. Включение игрового времени		Отмашка рукой из положения вверх в положение вперед
9. Новый отсчет 24 секунд		Рука поднята вверх. Указательным пальцем совершается круговое движение

III. Административные

10. Замена		Скрестить руки перед грудью (одновременно со свистком)
11. Приглашение на площадку		Взмах открытой ладонью по направлению к себе
12. Затребованный перерыв		Указательный палец и ладонь образуют букву «Т»
13. Связь между судьями на площадке и судьями за столом		Рука вытягивается вперед с поднятым вверх большим пальцем



БОЧЕ*

Международная ассоциация спорта и физической культуры
для лиц с церебральным параличом (СП ИСРА)

Введение

Представленные правила являются правилами игры в боче.

Правила игры применяются на всех международных соревнованиях, проводимых под эгидой Комитета боче СП ИСРА (СВС). Эти соревнования включают все мероприятия, санкционированные как категории А, В и С, а именно – региональные чемпионаты, чемпионаты мира, Кубки мира, Паралимпийские игры. Заявки на проведение чемпионатов и Кубков мира должны быть представлены членами СП ИСРА в СВС за 18 месяцев до начала года, в котором планируется проведение соревнований.

Национальные организации могут вносить свои пояснения, которые тем не менее не меняют смысла Правил и которые должны быть четко определены в любой Форме санкций («Sanction form»), представленной СВС.

Дух игры

Этика и дух игры схожи с теми, которые существуют в теннисе. Приветствуется и поощряется участие зрителей. Тем не менее болельщики, включая членов команды, не участвующих в соревновании, не должны мешать бросающему мяч игроку.

1. Определения

Джэк бол	Белый мяч-мишень
Мяч	Красный или синий мячи
Сторона	В индивидуальной боче сторона определяется одним (1) игроком, в командной или парной боче сторону определяют соответственно три (3) или два (2) игрока
Корт	Игровая площадка, обозначенная линиями и включающая игровые зоны
Матч	Соревнование между двумя сторонами, включающее определенное количество периодов игры (эндов)
Период (энд)	Отрезок матча, когда двумя сторонами разыграны Джэк бол и все мячи
Вспомогательное устройство	Термин, используемый для описания средства, используемого игроками класса ВСЗ, например, пандус или желоб
Нарушение	Любое действие игрока, стороны, заменяющего, спортивного ассистента или тренера, которое противоречит правилам игры
Бросок	Термин, используемый для описания метания мяча. Это может быть бросок, удар или просто высвобождение мяча при использовании вспомогательного средства
Мяч вне игры (дэд бол)	Мяч, вышедший за границы корта после броска; мяч, удаленный с корта судьей после нарушения, или мяч, брошенный после того, как время стороны истекло
Прерванный период (энд)	Когда нарушается нормальный порядок чередования бросков либо случайно, либо намеренно
V-линия	Линия, которую должен пересечь Джэк бол, чтобы игра состоялась
Желтая карточка	Сделана из твердой бумаги или пластика желтого цвета. Размеры 7×10 см. Судья показывает желтую карточку во время предупреждения
Красная карточка	Сделана из твердой бумаги или пластика красного цвета. Размеры 7×10 см. Судья показывает красную карточку во время удаления

* Перевод к.п.н. М.М. Башкировой, З.В. Землиной.

2. Экипировка и приспособления

Перед соревнованиями весь инвентарь должен пройти проверку. Она проводится Главным судьей или его уполномоченными во время, назначенное Техническим делегатом. В идеале она должна проводиться за 48 часов до начала игры. Инвентарь включает в себя: мячи, коляски, вспомогательные устройства (пандусы/желоба), устройства для головы, рук или рта и прочее.

По усмотрению Главного судьи любой инвентарь может быть проверен во время соревнований. И если в результате проверки выясняется, что мячи не соответствуют критериям, то игрок или сторона получает предупреждение (10.4), а эти мячи должны находиться у организационного комитета до окончания последнего дня соревнования. Замечание будет отмечено в протоколе, а у входа в комнату ожидания будет повешено объявление.

2.1. Мячи для боche

В набор мячей для боche входят 6 красных, 6 синих и один белый мяч. Мячи для боche, используемые в санкционированных соревнованиях, должны соответствовать критериям СВС.

2.1.1. Критерии мячей

Вес 275 г $\pm$ 12 г.

Длина окружности: 270 мм $\pm$ 8 мм.

На мяче не должно быть никаких товарных знаков.

2.1.2. Мячи должны быть яркой окраски (красного, синего и белого цвета), в хорошем состоянии, без видимых царапин. Не разрешены никакие наклейки на мячах. Поцарапанные мячи не принимаются.

2.2. Измеряющее устройство

СВС должен обеспечить Главного судью/Технического делегата каждого санкционированного соревнования измеряющим устройством.

2.3. Табло

Табло должно находиться в таком месте, чтобы все участники соревнований и зрители могли его видеть.

2.4. Таймер

По возможности таймер должен быть электронным.

2.5. Контейнер для Дэд бола

Он должен позволять игрокам наблюдать, сколько мячей находится в контейнере, который располагается на видном для всех месте.

2.6. Красный/Синий цветной индикатор

Аналогичен ракетке в настольном теннисе, что позволяет игрокам четко видеть, какая сторона должна делать бросок.

2.7. Корт

2.7.1. Поверхность корта должна быть ровной и гладкой, как, например, деревянный или покрытый плитками пол спортивного зала. Поверхность должна быть чистой.

2.7.2. Размеры корта: 12,5 м $\times$ 6 м (см. приложение 3 – Схема корта).

2.7.3. Вся разметка на корте должна быть от 2 см до 5 см шириной и заметна. Для разметки линий должна использоваться липкая лента. Лента (4–5 см) используется для разметки внешних границ, линий броска и V-линий. Лента (2 см) используется для разметки внутренних линий, например, линия, разделяющая зону игры и крест. Размеры креста: 25 см, при этом используется лента (2 см).

2.7.4. Зона броска делится на 6 участков/боксов.

2.7.5. Зона между линией броска и V-линией означает ту зону, где Джэк бол, в случае попадания, не засчитывается. Лента для V-линии помещается на стороне линии, которая указывает зону «вне игры».

2.7.6. Крест отмечает восстановленное положение Джэк бола, а также положение Джэк бола в случае тай-брейка (дополнительной игры).

2.7.7. Все измерения внешних линий проводятся с внутренней стороны соответствующих линий. Внутренние линии измеряются от средней тонкой линии, проведенной вдоль ленты в самой ее середине. Передняя линия зоны броска располагается на расстоянии 2,5 м от внешней линии (см. приложение 3 – Схема корта для боче).

3. Пригодность к игре

Правила пригодности к игре четко расписаны в разделе «Классификация» Руководства СП ИСРА. В Руководстве содержится описание классификационного профиля, процесс классификации, реклассификации и протестов.

4. Дисциплины

4.1. Общие положения

В игре 7 дисциплин. Каждая дисциплина предполагает участие спортсменов любого пола. Это следующие дисциплины:

- Индивидуальная BC1;
- Индивидуальная BC2;
- Индивидуальная BC3;
- Индивидуальная BC4;
- Пары – для игроков, классифицированных как BC3;
- Пары – для игроков, классифицированных как BC4.
- Командная игра – для игроков, классифицированных как BC1 и BC2.

4.2. Индивидуальная BC1

Проводится с участием игроков, классифицированных по системе СП ИСРА как CP1 или CP2 (играют ногой). Игрокам может помогать один спортивный ассистент, который должен располагаться в определенном месте зоны игры. Спортивный ассистент выполняет такие задачи, как:

- поправлять или устанавливать коляску игрока;
- передавать мяч игроку;
- катить мяч.

4.3. Индивидуальная BC2

Проводится с участием игроков, классифицированных по системе СП ИСРА как CP2(U). Для этих игроков не предполагается помощь спортивного ассистента. Они могут лишь попросить судью помочь принести мяч с корта или выйти на корт.

4.4. Индивидуальная BC3 (игроки используют вспомогательные средства)

Проводится игроками с очень серьезными нарушениями опорно-двигательного аппарата во всех четырех конечностях церебрального или нецеребрального характера. Игроки не могут самостоятельно передвигать коляску и зависят от ассистента или передвигаются на коляске с электроуправлением. У этих спортсменов нет устойчивого захвата или способности высвободить мяч. Они могут выполнять движения рукой, но не могут достаточно размахнуться для хорошего броска мяча в корт. Каждый игрок имеет право на спортивного ассистента, который должен оставаться в зоне игрока, находиться спиной к корту, лицо повернуто в противоположную сторону от игрового корта (11.1.3/13.1).

4.5. Индивидуальная BC4

Проводится игроками с серьезными нарушениями опорно-двигательного аппарата во всех четырех конечностях с плохим контролем владения мышцами тела нецеребрального или церебрального характера. Игрок должен про-

демонстрировать достаточную ловкость во владении и выбросе мяча в поле. Должен быть замечен недостаточный контроль над плавностью, быстротой движений и синхронизацией. Игроки не имеют права на помощь спортивных ассистентов. Они могут только попросить судью в установленное время поднять упавший мяч или выйти на корт.

4.6. Парная ВС3

Спортсмены должны классифицироваться как пригодные для участия в индивидуальной ВС3. Пара ВС3 должна включать заменяющего игрока. Исключения только с разрешения СВС, и его решение является окончательным. Пара ВС3 должна включать на корте как минимум одного игрока с ДЦП. Каждый игрок имеет право на спортивного ассистента, как указано в правилах для индивидуальных игр. Правила игры в данном разделе такие же, как и для командных соревнований, за исключением соответствующего порядка зон/боксов 2–5.

4.7. Парная ВС4

Спортсмены должны классифицироваться как пригодные для участия в индивидуальных ВС4. Пара ВС4 должна включать заменяющего игрока. Исключения только с разрешения СВС, и его решение является окончательным. Правила игры в данном разделе такие же, как и в командных соревнованиях, за исключением соответствующего порядка зон/боксов 2–5.

4.8. Командная игра

Спортсмены должны классифицироваться как пригодные для участия в индивидуальных ВС1 или ВС2. Команда должна включать не менее одного игрока ВС1. Каждой команде разрешено иметь одного (1) спортивного ассистента, который следует правилам, изложенным в разделе индивидуальных соревнований класса ВС. Каждая команда должна начинать матч с тремя игроками на корте. Разрешено иметь одного или двоих заменяющих. Если в команде два заменяющих, то она должна включать двоих игроков ВС1.

4.9. Тренер

Зону разминки и комнату ожидания разрешается посещать только одному тренеру по соответствующей дисциплине.

4.10. Дальнейшие детали

Более подробные детали по классификации содержатся в разделе «Классификации» Руководства СП ИСРА.

5. Формат матча

5.1. Индивидуальные дисциплины

В индивидуальных дисциплинах матч состоит из четырех (4) периодов, за исключением случаев тай-брейка. Каждый игрок начинает два периода. Контроль Джек бола попеременно переходит от игрока к игроку. Каждый игрок получает шесть (6) цветных мячей. Сторона, бросающая красные мячи, занимает зону игры/бокс 3, а сторона, бросающая синие мячи, занимает игровую зону/бокс 4. При входе в комнату ожидания каждый игрок может принести с собой 6 красных мячей, 6 синих и один Джек бол.

5.2. Парные дисциплины

В парных соревнованиях матч состоит из четырех (4) периодов, за исключением случаев тай-брейка. Каждый игрок начинает один период. Контроль Джек бола переходит по порядку от бокса 2 до бокса 5. Каждый игрок получает по три мяча. Сторона, бросающая красные мячи, занимает боксы 2 и 4, а сторона, бросающая синие мячи, занимает игровые боксы 3 и 5.

5.2.1. Количество мячей в парных дисциплинах

Максимум 3 на игрока и один Джек бол на пару. Все остальные мячи комплекта и мячи, используемые резервом, находятся в условленной зоне.

5.2.2. При входе в комнату ожидания каждый игрок пары может иметь с собой 3 красных мяча, 3 синих мяча и один Джек бол на пару.

5.3. Командные дисциплины

В командной игре матч состоит из шести (6) периодов, за исключением случаев тай-брейка. Каждый игрок начинает один период. Контроль Джек бола переходит по порядку от 1-й игровой зоны к 6-й. Каждый игрок получает два мяча. Сторона, бросающая красные мячи, занимает боксы 1, 3 и 5. Сторона, бросающая синие мячи, занимает боксы 2, 4 и 6.

5.3.1. Количество мячей в командных дисциплинах

Максимум два на игрока и один Джек бол на команду. Все остальные мячи комплекта и мячи, используемые резервом, находятся в условленной зоне.

5.3.2. При входе в комнату ожидания каждый член команды (включая заменяющих игроков) может иметь с собой 2 красных мяча, 2 синих и один Джек бол на команду.

6. Игра

Подготовка к матчу формально начинается с комнаты ожидания. Игра начинается с презентации Джек бола игроку на старте первого периода.

6.1. Время старта

Обеим сторонам назначается стартовое время. Игроки (ст. 19.1), в соответствии с дисциплиной, должны прибыть в комнату ожидания за 15 мин до стартового времени или когда предписывается Организационным комитетом в Руководстве по проведению определенных соревнований. Официальное устройство измерения времени устанавливается вне комнаты ожидания, в хорошо просматриваемом месте. В установленное время двери комнаты ожидания закрываются, и никакой человек не может войти в нее после регистрации. Никакой инвентарь тоже не может быть внесен в нее после регистрации. Та сторона, которая приносит свои мячи в комнату ожидания, должна пользоваться этими мячами во время матча. (Исключения могут быть приняты только по усмотрению Главного судьи или Технического делегата.) Сторона, которая не присутствует на старте, считается проигравшей (10.4.6).

6.2. Мячи для боче

6.2.1. Каждый игрок или сторона могут иметь свои собственные цветные мячи. В индивидуальных дисциплинах каждый игрок может использовать свой Джек бол. В парах или командах каждая сторона может использовать один Джек бол.

6.2.2. Местный организационный комитет каждого соревнования должен предоставить комплекты мячей для боче, соответствующие критериям, изложенным в разделе 2.1 этих Правил, и, если это возможно, по два комплекта на корт.

6.2.3. Сторона имеет право тестировать мячи, включая Джек бол, до матча, до и после жеребьевки.

6.3. Жеребьевка

Судья бросает монетку, и выигравшая сторона выбирает, играть ли ей красными или синими мячами.

6.4. Мячи для разминки

Игроки располагаются в соответствующих зонах. Каждая сторона по команде судьи может начать бросать свои мячи для разминки. Игрок/сторона может бросить до шести (6) мячей для разминки в течение двух (2) мин. Но они не могут бросать Джек бол. Заменяющим игрокам не разрешается бросать мячи для разминки.

6.5. Бросок Джек бола

6.5.1. Сторона, играющая красными мячами, всегда начинает первый период.

6.5.2. Судья вручает Джек бол соответствующему игроку и устно объявляет начало периода.

6.5.3. Игрок должен бросить Джек бол в соответствующую зону корта.

6.6. Нарушения при броске Джек бола

Джек бол считается фолом, если

- он не пересекает V-линию;
- пересекает V-линию, а затем возвращается в зону, которая не засчитывается;
- выбрасывается за пределы корта;
- нарушение совершено игроком, бросающим Джек бол.

6.6.2. Если при броске Джек бола произошли нарушения, то мяч бросает игрок, который должен бросать Джек бол в следующем периоде. Если при броске Джек бола нарушения произошли в финальном периоде, он будет брошен игроком, выбрасывающим его в первом периоде. Джек последовательно передается игрокам, пока не попадает на корт.

6.6.3. Если при выбросе Джек бола произошли нарушения, в следующем периоде его будет бросать игрок, который должен был его бросать, если бы не произошли нарушения.

6.7. Бросок на корт первого мяча

6.7.1. Игрок, который бросает Джек бол, также бросает первый цветной мяч.

6.7.2. Если мяч выброшен за пределы корта или возвращен в результате нарушения, эта сторона продолжает бросать, пока мяч не приземлится в засчитываемой зоне корта или пока не брошены все мячи. В парах и командах любой игрок со стороны, намеревающейся произвести бросок, может бросить на корт второй (2-й) мяч. Это решение принимает капитан.

6.8. Бросок первого мяча соперника

6.8.1. Затем бросок производит противоположная сторона.

6.8.2. Если мяч выброшен за пределы корта или возвращен в результате нарушения, эта сторона будет продолжать бросать, пока мяч не приземлится в засчитываемой зоне корта или пока не брошены все мячи. В парах и командах может бросать любой игрок, назначенный капитаном.

6.9. Бросок оставшихся мячей

6.9.1. Стороной, бросающей следующей, будет та, у которой мяч находится дальше от Джек бола, если только она не выбросила все свои мячи. Если она их выбросила, то следующей бросать будет другая сторона.

6.9.2. Процедура, описанная в 6.9.1, будет продолжаться до тех пор, пока обеими сторонами не брошены все мячи.

6.10. Завершение периода

После того как все мячи были брошены, включая любые штрафные мячи сторон, судья объявляет счет (ст. 7). Затем судья устно объявляет о конце периода. Прежде чем убрать любые мячи с корта, судья должен позволить спортивным ассистентам игроков ВСЗ повернуться лицом к корту.

Если спортивный ассистент игрока ВСЗ поворачивается лицом к корту, выходит на корт или общается с игроком после того, как все мячи были брошены, включая штрафные мячи любой из сторон, он/она должны быть дружелюбно предупреждены о неправомерности таких действий. Если игрок/сторона после этого попросит судью о замерах, судья не будет их производить.

6.11. Подготовка к следующему периоду

Игроки, их спортивные ассистенты и технический персонал возвращают мячи для начала следующего периода. После этого начинается следующий период (ст. 6.5.2).

6.12. Бросок мячей

6.12.1. Никакой Джек бол или цветной мяч не может быть брошен до стартового сигнала судьи или указания, какой из цветных мячей должен быть брошен.

6.12.2. В момент броска мячей игрок, спортивный ассистент, инвалидная коляска и любое снаряжение, принесенное в бокс, не должны касаться маркировки корта или любой его поверхности, не относящейся к игровой зоне/боксу игрока.

6.12.3. Когда мяч высвобожден, по крайней мере одна ягодица игрока должна находиться в контакте с сиденьем кресла.

6.12.4. Когда мяч высвобожден, он не должен касаться никакой части корта, которая находится за пределами зоны броска игрока. Если мяч брошен и срикошетил от бросившего его игрока, соперника или снаряжения, он все еще находится в игре. Если мяч в игре катится сам, ни с чем не соприкасаясь, он останется на корте в этой позиции.

6.13. Мячи вне корта

6.13.1. Любой мяч, включая Джек бол, будет считаться вне корта, если он коснулся или пересек линии границы.

6.13.2. Мяч, который касается или пересекает линию, и затем повторно входит в корт, считается вне корта.

6.13.3. Мяч, который брошен и не вошел на корт, кроме случая, оговоренного в ст. 6.17, считается вне корта.

6.13.4. Любой мяч, который брошен из корта, становится мячом вне игры и помещается в контейнер для мячей вне игры. Окончательное решение в таких ситуациях выносит судья.

6.14. Джек Бол, выбитый из корта

6.14.1. Если Джек бол во время матча выбит из корта, он снова помещается на «Восстановленный крест Джек бола».

6.14.2. Если это невозможно, потому что мяч уже покрывает крест, то Джек бол будет размещен перед крестом, как можно ближе («перед крестом» означает зону между линией броска и восстановленным крестом) и на равном расстоянии от боковых линий.

6.14.3. Когда Джек бол заменяется, сторона, совершающая бросок, определяется согласно ст. 6.9.1.

6.14.4. Если на корте, после того, как Джек бол был восстановлен, нет никаких цветных мячей, будет бросать сторона, выбившая Джек бол (ст. 6.15).

6.15. Равноудаленные мячи

В случае если у обеих команд шары равноудалены от Джек бола, бросок совершает та команда, которая бросала последней. Затем стороны совершают броски поочередно, пока один из мячей не оказывается ближе к Джек болу, или пока одна из команд не выбросит все мячи. Затем игра продолжается в обычном порядке.

6.16. Мячи, брошенные одновременно

Если одной из сторон одновременно выброшено более одного мяча, то они оба остаются на корте. Если судья считает, что было намерение получить преимущество, поскольку время игры истекает, то удаляются оба мяча.

6.17. Выроненный мяч

Если игрок случайно роняет мяч, судья может разрешить ему переиграть этот мяч. Судья должен определить, был ли мяч выронен в результате непроизвольного действия или это был бросок. Решение принимается только судьей. Количество перебросов не ограничено. Время в таких случаях не останавливается.

6.18. Судейские ошибки

Если в результате судейской ошибки бросок совершает не та команда, мяч(и) возвращаются к бросающему игроку. В этом случае время должно быть откорректировано. Если какие-то мячи были сдвинуты, период прерывается (ст.12).

6.19. Замены

В ВС3 и парных ВС4 в ходе игры разрешается произвести замену одного игрока (ст. 4.6). В командных дисциплинах каждой стороне в ходе игры разрешается произвести замену двух игроков. Замены производятся между периодами, и судья должен быть о них уведомлен. Замены не должны задерживать матч. Если игрок был заменен, его нельзя снова ввести в игру (ст. 4.8).

6.20. Расположение заменяющих игроков и тренеров

Тренеры и заменяющие игроки должны располагаться в специально отведенной зоне в конце корта. Обозначение этой зоны определяется Организационным комитетом и зависит от разметки корта в целом.

7. Счет

7.1. Счет объявляется судьей после того, как все мячи, включая штрафные, брошены обеими сторонами.

7.2. Сторона, чей мяч находится ближе всего к Джек болу, получает одно очко за каждый мяч, который ближе к Джек болу, чем ближайший к нему мяч соперника.

7.3. Если два или более мячей различного цвета равноудалены от Джек бола и нет других мячей ближе, тогда каждая сторона получает по одному очку за мяч.

7.4. После завершения каждого периода судья должен убедиться, что счет правильно отражен в протоколах и на табло. Игроки/капитаны ответственны за точность счета.

7.5. При завершении периодов очки, полученные сторонами, суммируются, и команда с наибольшим количеством очков считается победителем.

7.6. Судья может созвать капитанов (или игроков в индивидуальных дисциплинах), если необходимо произвести измерения или решение принимается близко к концу периода.

7.7. Если счет равен, назначается тай-брейк. Очки, заработанные в тай-брейке, не суммируются с общими очками, а только определяют победителя.

8. Тай-брейк

8.1. Тай-брейк составляет один дополнительный период.

8.2. Все игроки остаются в своих боксах.

8.3. Начинает игру та сторона, которая выигрывает жеребьевку (подбрасывание монеты). Используется Джек бол той стороны, которая выиграла жеребьевку.

8.4. Джек бол помещается в «Восстановленный крест Джек бола».

8.5. Период играется как обычный.

8.6. Если возникает ситуация, описанная в ст. 7.3, и каждая сторона получает равные очки, то очки записываются и разыгрывается второй тай-брейк. В этом случае период начинает другая сторона. Процесс продолжа-

ется, право «первого броска» переходит от одной стороны к другой, пока не определится победитель.

9. Перемещение на корте

9.1. Необходимо получить разрешение судьи прежде, чем совершать любое перемещение из игровой зоны, за исключением пересечения линии броска для подготовки коляски к следующему броску.

9.2. Игроки на протяжении всей игры должны оставаться в своем боксе. Однако можно попросить разрешение судьи покинуть бокс в следующих ситуациях:

9.2.1. После того как судья указал, какая сторона бросает, любой игрок этой стороны может покинуть бокс и выйти на корт для того, чтобы ознакомиться с положением мячей.

9.2.2. В случаях спора или замешательства (таймер должен быть остановлен).

9.2.3. Выигрыше при завершении периода.

9.3. Игроки ВСЗ не могут входить в другие боксы при подготовке следующего броска или установке пандуса/желоба (ст. 9.1/9.2). Если это происходит, судья просит игрока вернуться в свой бокс.

9.4. Если игрок для выхода на корт нуждается в помощи, он может попросить о ней судей.

10. Штрафы

10.1. Общие положения

В случае нарушений существуют три различные формы штрафа:

- пенальти;
- сокращение;
- предупреждение и дисквалификация.

10.2. Пенальти

10.2.1. Пенальти – вознаграждение противостоящей стороны двумя дополнительными мячами. Броски производятся в конце периода.

10.2.2. Используются мячи вне игры стороны, награжденной штрафными бросками. Если мячей вне игры недостаточно, то используются мячи стороны, которая дальше от Джек бола.

10.2.3. Если есть больше одного мяча для штрафного броска, то сторона выбирает, какой мяч бросать.

10.2.4. Если в качестве штрафных используются мячи игры, судья должен отметить счет прежде, чем удалить мячи. После того как штрафные мячи брошены, к счету добавляются любые дополнительные очки. Если в процессе броска штрафных мячей игрок должен изменить положение мячей так, чтобы мячи соперника находились ближе к Джек болу, тогда судья должен произвести подсчет от новой позиции.

10.2.5. Если в течение периода происходит больше одного нарушения, то два штрафных мяча, сопровождающие каждое нарушение, бросаются отдельно. Поэтому два штрафных мяча (за первое нарушение) восстанавливаются, затем играют, потом два штрафных мяча (за второе нарушение) восстанавливаются и играют, и так далее.

10.2.6. Нарушения, совершенные обеими сторонами, отменяют друг друга. Например, если в ходе периода красная сторона совершила два нарушения, а у синей стороны есть только одно нарушение, тогда синяя сторона получает мячи только за одно нарушение.

10.2.7. Если нарушение, которое приводит к наказанию штрафными мячами, совершено во время бросания штрафных мячей, то судья действует в следующей последовательности:

10.2.7.1. отменяет одну серию штрафных мячей той стороне, которая должна была получить более одной серии штрафных мячей, или

10.2.7.2. назначает штрафные мячи противоположной стороне.

10.3. Сокращение

10.3.1. Сокращение влечет удаление с корта мяча, который был брошен, когда было совершено нарушение. Мяч помещается в контейнер для мячей вне игры.

10.3.2. Пенальти сокращения может назначаться только за нарушения, происходящие во время акта броска.

10.3.3. Если совершено нарушение, за которое будет назначено сокращение, судья будет всегда пытаться остановить мяч, пока он не задел остальные.

10.3.4. Если судья не смог остановить мяч до того, как он задел остальные мячи, то период считается прерванным (ст. 12).

10.3.5. Нарушение, которое приводит к сокращению, происходит в момент высвобождения мяча.

10.4. Предупреждение и дисквалификация

10.4.1. Когда игроку выносятся предупреждение (показывается желтая карточка), судья отмечает это в протоколе.

10.4.2. Если выносятся второе предупреждение (игроку показывается желтая и затем – красная карточки), игрок считается дисквалифицированным (10.4.6). Судья отмечает это в протоколе.

10.4.3. Если игрок дисквалифицируется за неспортивное поведение, судья показывает красную карточку и отмечает это в протоколе.

10.4.4. Если игрок дисквалифицируется в индивидуальных или парных соревнованиях, сторона проигрывает матч (10.4.8).

10.4.5. Если игрок дисквалифицируется в командных соревнованиях, то матч продолжается с двумя оставшимися игроками. Любые не брошенные мячи дисквалифицированного игрока помещаются в контейнер для мячей вне игры. В любых последующих периодах сторона продолжает играть с четырьмя мячами. Если дисквалифицируется капитан, его роль принимает другой игрок команды. Если дисквалифицируется второй игрок команды, сторона проигрывает матч (10.4.8).

10.4.6. Дисквалифицированный игрок может быть восстановлен для последующих матчей данного турнира.

10.4.7. Если игрок дисквалифицирован за неспортивное поведение, назначается жюри, в которое входят Главный судья и два судьи международной категории, не вовлеченные в судейство матча и не представляющие страну игрока. Это жюри решает, может ли игрок продолжить турнир в следующих матчах (10.4.9).

10.4.8. Если сторона проигрывает матч в результате нарушений, противоположная сторона выигрывает матч со счетом 6:0, если она не получила больше шести очков. Если она получила больше, то засчитывается этот счет. Дисквалифицированная сторона получает «ноль очков».

10.4.9. В случае повторной дисквалификации Организационный комитет консультируется с назначенным Техническим делегатом и применяет соответствующие санкции.

11. Нарушения

11.1. К назначению штрафных очков приводят следующие действия (ст. 10.2):

11.1.1. Не спросить разрешение перед тем, как покинуть свою зону броска (ст. 9.1).

11.1.2. В случае если спортивный ассистент в индивидуальной или парной ВСЗ в ходе периода повернулся в сторону площадки.

11.1.3. Если, по мнению судьи, имеется неуместное общение между игроками, их спортивными ассистентами и/или тренерами (ст. 13.1).

11.1.4. Если игрок готовит свой следующий бросок, поворачивает коляску и/или желоб или катит мяч во время броска соперника. (Если игрок подобрал мяч, и он находится в его/ее руках или на коленях, и при этом игрок не катит его, то это допустимо. Если, например, судья подает синим сигнал, чтобы они начинали, а красные подбирают мяч, то это недопустимо. Если красные подбирают мяч до того, как судья дает сигнал к броску синим, и помещают его в руки или на колени, то это допустимо.)

11.1.5. Если спортивный ассистент передвигает коляску, желоб или катит мяч без предварительного согласования с игроком.

11.2. К назначению штрафных мячей и отмене броска приводят следующие действия (ст. 10.2/10.3):

11.2.1. Высвобождение мяча в то время, когда спортивный ассистент, игрок или их снаряжение касается разметки игровой площадки или части поверхности корта, не являющейся боксом игрока (ст. 6.12.2). Для игроков ВСЗ это включает те случаи, когда мяч все еще на желобе.

11.2.2. Неудачная попытка перемещения вспомогательного устройства налево или направо, чтобы изменить плоскость предыдущего броска.

11.2.3. Высвобождение мяча в то время, когда вспомогательное средство висит над линией броска.

11.2.4. Высвобождение мяча в тот момент, когда ни одна из ягодиц игрока не находится в соприкосновении с сиденьем инвалидного кресла.

11.2.5. Высвобождение мяча тогда, когда он касается части корта, находящейся за пределами бокса игрока.

11.2.6. Высвобождение мяча в то время, когда спортивный ассистент ВСЗ смотрит на площадку.

11.3. К назначению штрафных мячей и вынесению предупреждения – желтой карточки, приводят следующие действия (ст. 10.2/10.4):

11.3.1. Любое преднамеренное действие с целью отвлечь соперника или нарушить его концентрацию во время броска.

11.3.2. Преднамеренный срыв периода.

11.4. К отмене броска приводят следующие действия (ст. 10.3):

11.4.1. Бросок мяча до подачи судьей сигнала. Если это Джек бол, то бросок аннулируется.

11.4.2. Бросок мяча в то время, когда очередь бросать сопернику, кроме тех случаев, когда это происходит по ошибке судьи.

11.4.3. Если после того, когда мяч был высвобожден, он останавливается в желобе, то такой мяч будет отменен.

11.4.4. Если спортивный ассистент ВСЗ останавливает мяч в желобе по любой причине, то такой бросок будет отменен.

11.4.5. Если мяч высвободил не сам игрок ВСЗ (ст. 16.3).

11.4.6. Если спортивный ассистент и игрок высвободили мяч одновременно.

11.4.7. Если цветной мяч брошен до Джека бола (ст. 11.4.1).

11.5. К получению стороной предупреждения – желтой карточки, могут привести следующие действия (ст. 10.4):

11.5.1. Беспричинная задержка матча.

11.5.2. Если игрок не соглашается с решением судьи и/или грубо себя ведет по отношению к сопернику или персоналу.

11.5.3. Нарушения, совершенные между периодами. (Например, когда игрок покидает корт между периодами или во время тайм-аута.)

11.5.4. Если во время выборочной проверки оказывается, что мяч(и) не соответствует критериям (ст. 2).

11.6. К дисквалификации стороны – получению ею красной карточки, могут привести следующие действия (ст. 10.4):

11.6.1. При любом неспортивном поведении игрока по отношению к судье или сопернику показывается красная карточка и игрок немедленно дисквалифицируется (с. 10.4.5).

11.7. Если нарушение произошло во время броска Джек бола, то он аннулируется (ст. 6.6).

12. Прерванный период

12.1. Если период прерван из-за ошибки судьи или его действия, то судья консультируется с судьей на линии, и мячи возвращаются в прежнее положение. (Судья всегда пытается уважать предыдущий счет, даже если мячи не находятся точно на своей предыдущей позиции.) Если, по мнению судьи, мячи нельзя вернуть в прежнее положение, период будет начат заново. Окончательное решение принимается судьей.

12.2. Если период прерван в результате ошибки или действия стороны, судья будет действовать в соответствии со ст. 12.1, но во избежание принятия несправедливых решений может проконсультироваться с командой, лишенной преимущества.

12.3. Если период прерывается и назначаются штрафные мячи, то они разыгрываются по завершении прерванного периода. Если игрок или сторона, вызвавшие прерывание периода, были награждены штрафными мячами, то они их уже не могут разыгрывать.

13. Общение

13.1. Во время периода запрещено общение между игроком, спортивным ассистентом, тренером и запасными игроками.

Исключения:

- Когда игрок просит своего спортивного ассистента выполнить определенные действия, такие, как изменение положения кресла или вспомогательного устройства, передвижение мяча или передача его игроку.

- Тренеры могут поздравить или поощрить игрока после выполнения броска и между периодами.

13.2. В парных и командных соревнованиях в ходе периода игроки не могут общаться друг с другом кроме тех моментов, когда судья дает сигнал, что сейчас их очередь бросать.

13.3. Игроки могут общаться друг с другом, своими спортивными ассистентами и тренером между периодами. Общение прекращается, как только судья готов начать период. Судья не задерживает игру из-за продолжительных разговоров. Капитан/игрок не оставляет свой бокс между периодами, если это не случай замены, тайм-аут или разрешение судьи (ст. 6.19/13.4).

13.4. Во время командных и парных соревнований стороне разрешается брать один тайм-аут. Тайм-аут назначается либо тренером, либо капитаном команды между периодами. Продолжительность тайм-аута – две минуты. Во время этого перерыва игроки могут покинуть свои боксы, но затем должны в них вернуться. Если обе стороны вернулись в свои боксы, тайм-аут считается законченным. Во время тайм-аута игроки не могут покинуть корт без разрешения судьи. Если по какой-либо причине они покидают корт, им выносится предупреждение (желтая карточка), которое записывается в протокол (ст. 11.5.3).

13.5. Игрок может попросить другого игрока подвинуться, если он/она мешают выполнению броска, но не может попросить их покинуть бокс.

13.6. Любой игрок, не только капитан, может, в свое время, обращаться к судье.

14. Время

14.1. У каждой стороны в каждом периоде имеется лимит времени, который контролируется хранителем времени (хронометристом).

14.2. Продвижение Джек бола не считается частью времени стороны.

14.3. Время стороны начинается с того момента, когда судья указывает хронометристу, какая сторона играет.

14.4. Время стороны останавливается тогда, когда брошенный мяч останавливается или пересекает границы корта.

14.5. Если сторона по истечении лимита времени не бросила мяч, то он и все остающиеся мячи этой стороны считаются недействительными и должны быть помещены в контейнер для мячей вне игры. В случае с игроками ВС3 мяч считается высвобожденным, как только он начинает катиться вниз по желобу.

14.6. Если сторона высвобождает мяч после того, как исчерпан лимит времени, судья останавливает мяч и удаляет его из корта до того, как он нарушит ход игры. Если мяч все же касается других мячей, период считается прерванным.

14.7. Лимиты времени не относятся к штрафным мячам.

14.8. Во время каждого периода на табло показывается оставшееся время обеих сторон. По завершении каждого периода в протоколе отмечается время, использованное обеими сторонами.

14.9. Если в ходе периода время вычислено неправильно, судья переустанавливает время, чтобы компенсировать ошибку.

14.10. Судья должен остановить время в случаях споров и беспорядка. Если в ходе периода необходимо остановиться для перевода, время должно быть остановлено. Если возможно, переводчик не должен быть из той же команды, что и игрок.

14.11. Должны применяться следующие лимиты времени:

BC1 – 5 минут/игрок/период;

BC2, BC4 – 5 минут/игрок/период;

BC3 – 6 минут/игрок/период;

Пары BC3 – 8 минут/пара/период;

Пары BC4 – 6 минут/пара/период;

Команда – 6 минут/команда/период.

14.12. Хронометрист должен громко и четко объявить, когда до конца игры остается 1 мин, 30 с, 10 с и окончание времени игры.

14.13. Продолжительность тайм-аута – 2 минуты.

15. Критерии/правила для вспомогательных устройств

15.1. Вспомогательные устройства должны находиться в пределах площадки размером $2,5 \times 1$ м. Желоба, включая расширители и основу, во время замеров должны быть полностью расправлены.

15.2. Вспомогательные устройства не должны содержать механических приспособлений, которые могли бы способствовать толканию, убыстрению/замедлению движения мяча, ориентации на скате с желоба (лазеры, уровни, тормоза, оптические устройства и пр.). Как только мяч высвобождается игроком, ничто не должно мешать на его пути.

15.3. У игрока должен быть прямой физический контакт с мячом до его высвобождения на корт. Прямой физический контакт также включает ис-

пользование вспомогательных средств, расположенных на голове, во рту или на руке игрока. Максимальная длина таких устройств – 50 см. Если устройство прикреплено к голове или рту игрока, то оно измеряется от лба или рта. Если устройство прикрепляется к руке игрока, то измерения производятся от середины плеча. Одновременное высвобождение мяча спортивным ассистентом и игроком не разрешается. Если это происходит, то бросок не засчитывается.

15.4. Между бросками вспомогательное устройство должно быть смещено налево и направо. Если желоб прикреплен к основе и не может быть с нее сдвинут, то вся конструкция, включая основу, сдвигается налево и направо.

15.5. Во время матча игрок может использовать более одного вспомогательного устройства. Игрок может произвести замену устройства только после указания судьи, что его очередь бросать. Все вспомогательные устройства должны находиться в боксе игрока (ст. 11.2.1).

15.6. Во время каждого периода судья/линейный судья восстанавливают мячи для игроков, пользующихся вспомогательными устройствами, чтобы предотвратить поворот спортивного ассистента лицом к площадке.

15.7. Во время высвобождения мяча вспомогательное устройство не должно висеть над передней линией броска.

15.8. Если желоб ломается во время периода в индивидуальной или парной игре, время должно быть остановлено и игроку будет дано десять (10) минут на ремонт желоба. В парных соревнованиях игрок может поделиться своим желобом с товарищем по команде. Подменяющий желоб должен быть заменен между периодами (Главный судья должен быть об этом уведомлен).

16. Процедура разъяснений и протестов

16.1. Если во время матча одна из сторон считает, что судья не заметил ошибку или принял неверное решение, то игрок/капитан этой стороны может привлечь внимание судьи к ситуации и попросить разъяснений. Время должно быть остановлено.

16.2. Во время матча игрок/капитан может запросить мнение Главного судьи, которое является окончательным.

16.2.1. В соответствии с правилами 16.1 и 16.2 игроки во время матча должны привлечь внимание судьи к ситуации, с которой они не согласны и попросить разъяснения. Они также могут запросить мнение Главного судьи, если хотят перейти к ст. 16.3.

16.3. После окончания игры соревнующиеся стороны должны подписать протокол. Если сторона хочет опротестовать решение или действие или считает, что судья не действовал в соответствии с правилами, то протокол не должен быть подписан.

16.4. Технический персонал отмечает время завершения игры (после регистрации результата в протоколе). Официальный протест должен быть подан в течение 30 мин после окончания игры. Если письменный протест не получен, то результат остается прежним.

16.5. Заполненная форма протеста должна быть вручена Секретариату соревнования игроком/капитаном или менеджером команды и сопровождаться суммой в 150 евро. Форма протеста должна детализировать обстоятельства и содержать причину протеста. Главный судья или назначенное лицо быстро созывают Жюри для принятия решения по протесту. В Жюри должны входить:

- Главный судья;
- 2 судьи международной категории, не задействованные в игре и не представляющие страны команд, вовлеченных в протест.

16.5.1. Как только Жюри сформировано, оно перед вынесением окончательного решения должно проконсультироваться с судьей матча. Жюри заседает в закрытом помещении. **Все обсуждения относительно протеста должны оставаться конфиденциальными.**

16.5.2. Как только Жюри принимает решение, оно должно быть представлено в письменной форме игроку/капитану протестующей команды и ее соперникам.

16.6. Если нужно опротестовать решение Жюри, то это делается после заполнения следующей формы протеста. Если это возможно, должны быть заслушаны обе стороны. После получения этого протеста Технический делегат или его представитель как можно скорее созывает Апелляционное жюри, которое состоит из:

- назначенного Технического делегата;
- 2 судей международной категории, не задействованных в рассмотрении предыдущего протеста и не являющихся представителями стран, вовлеченных в протест.

16.6.1. Решение Апелляционного жюри является окончательным.

16.7. Каждая вовлеченная в протест сторона может попросить пересмотреть решение Жюри. В таком случае она должна представить протест, сопровождаемый суммой в 150 евро. Протест должен быть представлен в течение тридцати (30) минут после получения решения Жюри. Жюри или назначенное лицо отмечают время получения соответствующим лицом (менеджером или тренером) решения и подписания протокола. **Все обсуждения относительно протеста должны оставаться конфиденциальными.**

16.8. Если решение по протесту требует переигрывания матча, то он будет переигран, начиная с периода, в котором произошла ситуация, вызвавшая протест.

16.9. Если причина протеста известна до начала матча, протест должен быть предоставлен до начала игры. Главный судья/Технический делегат должен быть уведомлен о намерении подачи протеста. Протест не рассматривается, если сторона не следует требованиям, изложенным в этой статье.

17. Коляски

17.1. Коляски для соревнований должны быть максимально приближены к обычному стандарту; однако разрешаются изменения, сделанные для использования коляски в повседневной жизни. Разрешается использование скутеров.

17.2. Максимальная высота сиденья, включая подушку или прокладку, должна быть 66 см от пола до самой высокой точки, где бедра или ягодицы игрока соприкасаются с подушкой.

17.3. В случае спора решение принимается Главным судьей совместно с назначенным Техническим делегатом. Любое решение является окончательным.

18. Обязанности капитана

18.1. В командных или парных соревнованиях каждая сторона возглавляется капитаном. Капитан должен быть представлен судьей. Капитан будет действовать как руководитель команды и выполнять следующие обязанности:

18.1.1. Представлять команду/пару на жеребьевке и определении цвета мячей.

18.1.2. Решать, какой член команды должен бросать во время матча.

18.1.3. Решать, какой член команды должен бросать штрафные мячи.

18.1.4. Назначать тайм-аут.

18.1.5. Признавать решения судьи в процессе ведения счета.

18.1.6. Консультироваться с судьей в ситуациях прерванного периода или спора.

18.1.7. Подписывать протокол или назначать кого-то сделать это.

18.1.8. Подавать протест.

18.1.9. Капитан представляет команду, но каждый игрок имеет право задавать судье вопросы и просить разрешения выйти на корт.

19. Процедура разминки

19.1. Перед началом каждого матча игроки могут размяться в специально отведенной Зоне разминки. Зона разминки должна использоваться до игры исключительно теми спортсменами, которые участвуют в матчах, время которых запланировано Организационным комитетом. Спортсмены, тренеры и ассистенты (и один переводчик на страну) могут в отведенное им время войти в Зону разминки и проследовать к выделенному им разминочному корту.

19.2. Игроки могут сопровождаться в Зону разминки следующим максимальным составом:

BC1 – 1 тренер, 1 ассистент;

BC2 – 1 тренер;

BC3 – 1 тренер, 1 ассистент;

BC4 – 1 тренер;

Пары BC3 – 1 тренер, 1 ассистент для каждого спортсмена;

Пары BC4 – 1 тренер;

Команды (BC1/2) – 1 тренер, 1 ассистент.

19.3. Если это необходимо, в Зону разминки может войти один переводчик от страны.

20. Комната ожидания

20.1. Официальный таймер помещается вне Комнаты ожидания и его время синхронизировано с таймером на корте.

20.2. Перед тем как войти в Комнату ожидания, каждый игрок должен убедиться, что его номер и аккредитационная карточка хорошо видны. Тренеры и спортивные ассистенты также должны удостовериться, что их аккредитационные карточки хорошо видны. Результатом несоблюдения этого правила может быть отказ в пропуске в Комнату ожидания.

20.3. Регистрация производится у стола Комнаты ожидания. Все игроки должны быть зарегистрированы за тридцать (30) – пятнадцать (15) минут до назначенного старта определенной игры.

20.4. Тренер может зарегистрировать игрока только при условии, что тот находится в Комнате ожидания. Все стороны должны находиться в Комнате ожидания и ждать своего матча в отведенном для этого месте.

20.5. Если задержка вызвана Принимающей организацией, то применяется правило 6.1. Если по каким-либо причинам матчи задерживаются, Организационный комитет должен уведомить об этом как можно скорее всех менеджеров команд.

20.6. В определенное время двери Комнаты ожидания закрываются, и никакой человек или снаряжение уже не допускаются в нее после регистрации. (Исключения могут быть сделаны по решению Главного судьи и/или Технического делегата.)

20.7. Переводчики могут войти в Комнату ожидания только по просьбе судьи.

20.8. Игроки могут сопровождаться в Комнату ожидания следующим максимальным составом:

BC1 – 1 тренер, 1 ассистент;

BC2 – 1 тренер;

BC3 – 1 тренер, 1 ассистент;

BC4 – 1 тренер;

Пары BC3 – 1 тренер, 1 ассистент для каждого спортсмена;

Пары BC4 – 1 тренер;

Команды (BC1/2) – 1 тренер, 1 ассистент.

20.9. Судьи входят в Комнату ожидания для подготовки матча за 15 мин до начала запланированного времени игры.

20.10. Спортсменов могут попросить показать судье номер участника и аккредитационную карточку для того, чтобы подтвердить полученную информацию.

20.11. Зарегистрированные спортсмены, тренеры и спортивные ассистенты, находящиеся в Комнате ожидания, уже не могут ее покинуть. Если они это сделают, то не пропускаются в Комнату повторно и не допускаются к участию в матче. (Исключения могут быть сделаны по решению Главного судьи и/или Технического делегата.)

20.12. Проверка спортивного снаряжения и жеребьевка (ст. 6.3) могут проводиться в Комнате ожидания.

20.12.1. Выборочная проверка:

20.12.1.1. Мячи, не удовлетворяющие критериям, конфискуются до конца последнего дня соревнований. Игрокам на это время будет разрешено заменить мяч(и) на официальные мячи соревнований. После матча эти официальные мячи соревнований должны быть возвращены судье.

20.12.1.2. Если во время выборочной проверки выясняется, что мяч(и) не соответствуют критериям, то согласно правила 10.4.1 стороне выносится предупреждение.

20.12.1.3. Если при повторной проверке выясняется, что мяч(и) игрока не соответствуют критериям, то в соответствии с правилом 10.4.2 такой спортсмен дисквалифицируется.

20.12.1.4. Игроки и тренеры могут наблюдать за проведением выборочной проверки. Если что-то случается, то судья должен позвать для повторной проверки Главного судью.

20.13. Количество мячей, которые разрешено вносить в Комнату ожидания

20.13.1. В индивидуальных соревнованиях каждый игрок может принести в Комнату ожидания 6 красных мячей, 6 синих мячей и 1 Джек бол (ст. 5.1).

20.13.2. Каждый игрок пары (включая заменяющих) может принести в Комнату ожидания 3 красных мяча, 3 синих и 1 Джек бол на пару (ст. 5.2.1).

20.13.3. Каждый член команды (включая заменяющих) может принести в Комнату ожидания 2 красных мяча, 2 синих и 1 Джек бол на команду (ст. 5.3.1).

20.14. Официальные мячи соревнования могут использоваться только теми игроками, которые не приносят свои мячи в Комнату ожидания, или теми, чьи мячи при выборочной проверке не соответствуют критериям.

21. Специфические ситуации

21.1. Если игроку во время периода становится плохо (серьезная ситуация), можно прервать матч максимально на десять (10) минут для оказания медицинской помощи. Время игры должно быть остановлено.

21.2. В индивидуальных соревнованиях, если игрок не в состоянии продолжать игру, матч считается проигранным (ст. 10.4.7).

21.3. В парах ВСЗ во время десятиминутного лимита времени спортивные ассистенты не могут поворачиваться лицом к корту. Игроку должен помочь медицинский персонал. Помощь в общении в таких ситуациях может быть оказана спортивным ассистентом игрока.

21.4. В командных соревнованиях если игрок не в состоянии продолжить игру, период должен закончиться без его броска (бросков). Замена может быть произведена только между периодами (ст. 6.19 и 10.4.5). Если игрок, который должен произвести бросок Джек бола, дисквалифицируется или плохо себя чувствует и не в состоянии продолжить, то бросок Джек бола производится игроком, который должен был бы его бросать в следующем периоде.

21.5. В парных соревнованиях если игрок не в состоянии продолжить игру, период должен закончиться без его броска (бросков). Если у товарища по команде все еще есть мячи, то он может бросить их в свое время. Замена должна быть произведена только между периодами (ст. 6.19). Если запасного игрока нет, то матч считается проигранным (10.4.6).

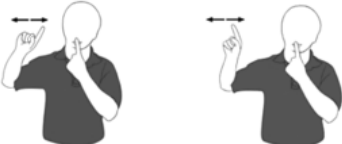
21.6. Если в парных соревнованиях медицинская проблема возникает у спортивного ассистента, игроки до конца периода могут поделиться одним спортивным ассистентом. Замена спортивного ассистента должна проводиться в перерыве между периодами.

СВС признает, что могут возникать определенные ситуации, не прописанные в данных Правилах. Такие ситуации будут разрешаться по мере возникновения и при консультации с Техническим делегатом и/или Главным судьей.

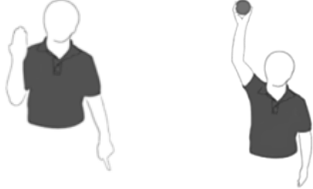
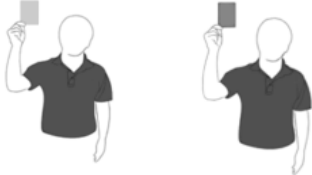
В приложениях 1, 2 и 3 содержится описание жестов, используемых судьями, объяснение процедуры протестов и приводится схема корта. Жесты были разработаны для того, чтобы оказать помощь как судьям, так и игрокам в понимании определенных ситуаций. Игроки не могут протестовать, если судья забывает использовать определенный жест.

Приложение 1

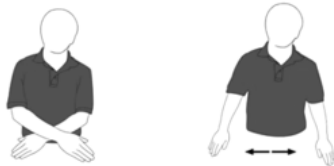
Официальные жесты/сигналы судей

Ситуация для сигнала	Описание жестов	Выполняемые судьями жесты
Бросок Джека или разминка с мячами Правило: 6.4 6.5	Движение рукой для сигнала к броску	
Бросок цветного мяча Правило: 6.7 6.8 6.9	Показ цветного индикатора, соответствующего цвету играющей стороны	
Тайм-аут Правило: 13.4	Ладонь руки над вертикально поднятыми пальцами другой образует букву «Т» и словесное пояснение, какая сторона его попросила (имя игрока, команды, страна, цвет мяча)	
Замена Правило: 6.19	Вращение одной руки вокруг другой	
Произведение измерений	Соединить кулаки вместе и развести их, как бы используя рулетку	
Запрос о желании выйти на корт Правило: 7.6	Палец указывает на игрока, а затем поднимается к глазу судьи	
Неуместное общение Правило: 11.1.3 13	Пальцы одной руки показывают на рот, а другой – производят движение в стороны	

Продолжение прил. 1

Ситуация для сигнала	Описание жестов	Выполняемые судьями жесты
Мяч вне игры Правило: 6.13	Указать на мяч и поднять вертикально руку ладонью к себе. Произнести «аут» или «мяч вне игры». Затем поднять удаляемый мяч	
Сокращение Правило: 10.3 11.2 11.4	Указать на мяч и поднять руку с согнутыми пальцами до того, как поднять мяч (всегда, когда возможно!)	
2 штрафных мяча Правило: 10.2 11.1 11.2 11.3	Поднять вверх руку с двумя разведенными пальцами	
Предупреждение Правило: 10.4 11.3	Показать желтую карточку предупреждения о нарушении	
2-е предупреждение с последующей дисквалификацией Правило: 10.4	Показать желтую карточку, а затем – красную	
Дисквалификация Правило: 10.4 11.6	Показать красную карточку	

Окончание прил. 1

Ситуация для сигнала	Описание жестов	Выполняемые судьями жесты
Нарушения, отменяющие друг друга Правило: 10.2.6	Поднять вертикально вверх два больших пальца	
Завершение периода/ матча Правило: 6.10	Скрестить перед собой выпрямленные руки, а затем развести их в стороны	
Счет Правило: 0	Поместить пальцы поверх цветного индикатора, показывая счет (например, 3 красным)	

Примеры счета

			
3 красным	7 красным	10 красным	12 красным

Официальные жесты/знаки линейного судьи

Ситуация для сигнала	Описание жеста	Жесты линейного судьи
Привлечение внимания судьи	Поднять руку вверх	

Приложение 2

Руководство по процедуре протеста

Если одна из сторон хочет заявить протест после завершения лимита времени (30 мин), секретариат должен сообщить, что время истекло. Если сторона настаивает на принятии протеста, то секретариат не принимает его.

Фотографии и/или видеозаписи для подтверждения представленного протеста не принимаются.

Переигрывание матча в результате протеста:

Судья подбрасывает монетку, и выигравшая сторона выбирает: красными играть или синими. Если у стороны были штрафные мячи, ей не будет разрешено их бросать.

Переигрывание (в результате решения Жюри) с начала периода, в котором возникла ситуация, вызвавшая протест:

Игроки остаются в тех же боксах/игровых зонах и используют те же цветные мячи. Нарушения, произошедшие в переигрываемом по решению Жюри периоде, больше не действительны, за исключением письменного предупреждения или дисквалификации.

Если причина протеста правильна, но недостаточна для переигрывания (например, процедурная ошибка в Комнате ожидания), сумма за протест не возвращается.

Невозвращенные в результате решения Жюри или Жюри по протесту внесенные суммы остаются в СВС.

Уведомление о Протесте

Это уведомление менеджера команды _____ (страна),
что матч между _____ и _____
_____ (имена игроков или название стран) ____/____/____ (дата)
в _____ (время матча) в дисциплине _____ был опротестован ____
_____ (имя) _____ (страна).

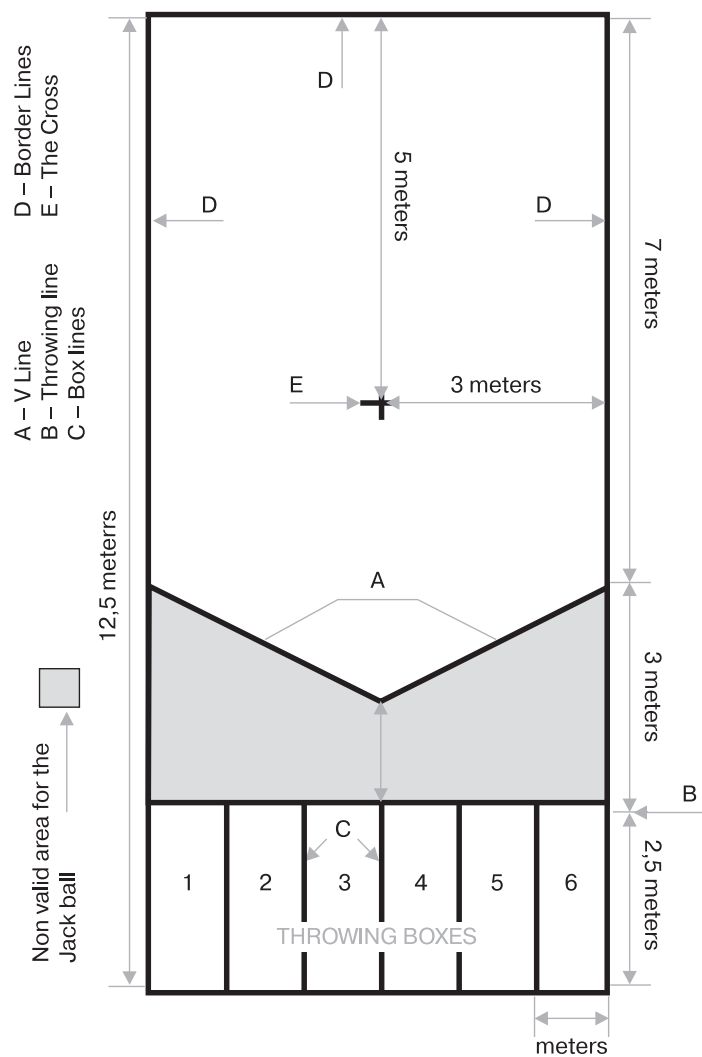
Краткое объяснение протеста:

Доставлено: _____ ч _____ мин ____/____/____ (дата)

Доставлено: _____ (кем)

Получено: _____ (кем)

Схема корта для боче

**Условные обозначения:**

Non valid area for the Jack ball – не засчитываемая для Джек бола зона

V-line – V-линия

Throwing line – зона броска

Box lines – линии зоны игры/боксов

Border Lines – линии границы

The Cross – крест

12,5 meters – 12,5 м

5 meters – 5 м

3 meters – 3 м

7 meters – 7 м

2,5 meters – 2,5 м

1 meter – 1 м

Throwing boxes – боксы

ВОЛЕЙБОЛ СИДЯ

Всемирная организация волейбола для инвалидов (WOVD)
(извлечения)



Одобрено Генеральной ассамблеей WOVD и Исполнительным комитетом WOVD

Характеристики игры в волейбол

Волейбол – это игра, в которую играют две команды на игровой площадке, разделенной сеткой.

Цель игры – послать мяч через сетку, чтобы он приземлился на площадке спортивного противника и помешать тем же усилиям противника. Команда имеет право на три удара для возвращения мяча (в дополнении к блокирующему контакту).

Мяч вводится в игру подачей: ударом подающего через сетку в сторону противника. подача продолжается до тех пор, пока мяч не приземлится на игровую площадку, уйдет в аут или команде не удастся вернуть его правильно.

В волейболе команда, выигрывающая подачу, набирает очко (система очков подачи). Когда принимающая команда выигрывает подачу, она получает очко и право подачи и ее игроки передвигаются на одну позицию по часовой стрелке.

Разница между правилами сидячего и стоячего волейбола

Сидячий волейбол	Стоячий волейбол
1. Размер игровой площадки – 10×6 м	1а. Размер игровой площадки – 18×9 м
2. Линии атаки проводятся в 2 м от центральной линии	2а. Линии атаки проводятся в 3 м от центральной линии
3. Сетка длиной 6,5 м и шириной 0,80 м	3а. Сетка длиной 9,5 м и шириной 1 м
4. Высота сетки – 1,15 м для мужчин и 1,05 м для женщин	4а. Высота сетки – 2,43 м для мужчин и 2,24 м для женщин
5. Снаряжение игрока в сидячем волейболе может включать длинное трико. Игрокам не разрешается сидеть на толстом материале	–
6. Команда может состоять максимум из 12 игроков, включая максимум 2 игроков, классифицируемых как «минимально нетрудоспособные (гандикап)», одного тренера, одного инструктора и одного врача	6а. Команда может состоять максимум из 12 игроков, одного тренера, одного помощника тренера и одного врача
7. Игроки на площадке могут включать максимум одного игрока, классифицируемого как «минимально нетрудоспособный»	7а. Игроки на площадке должны включать по крайней мере одного игрока класса «С» и могут включать максимум одного игрока класса «А»

8. Позиции игроков определяются и контролируются по позициям их ягодиц. Это значит, что кисть(и) и/или нога(и) игрока могут лежать в зоне атаки (игрока задней линии во время удара атаки), на площадке (подающего во время удара подачи) или в свободной зоне за пределами площадки (любого игрока во время удара подачи)	8а. Позиции игроков определяются и контролируются по позициям их ступней, контактирующих с площадкой
9. В момент, когда подающий ударяет мяч, он/она должен быть в зоне подачи, и его/ее ягодицы не должны касаться площадки (включая крайнюю линию)	9а. Ступни подающего не должны касаться площадки (включая крайнюю линию) в момент, когда он/она ударяет по мячу или подпрыгивает (для прыжка подачи). После этого удара подающий может встать или приземлиться за пределами зоны подачи или внутри площадки
10. Касаться площадки противника ступней/ступнями/ногой /ногами разрешается в любое время игры при условии, что игрок не мешает игроку-противнику. Игрок должен вернуть ногу(и)/ступню(и) непосредственно на свою площадку. Касаться площадки противника кистью руки при условии, что некоторая часть вытянутой кисти остается либо в контакте, либо прямо над центральной линией. Контакт с площадкой противника любой другой части тела запрещен	10а. Касаться площадки противника кистью, ступней или ступнями разрешается при условии, что некоторая часть вытянутой кисти/ступни(ей) остается либо в контакте, либо прямо над центральной линией. Контакт с площадкой противника любой другой части тела запрещен
11. Игрокам передней линии разрешается завершить атакующий удар на подаче противника, когда мяч находится во фронтальной зоне и четко выше верха сетки	11а. Ошибка удара подачи – завершить атакующий удар на подаче противника, когда мяч находится во фронтальной зоне и полностью над верхом сетки
12. Игрок задней линии может выполнять любой тип атакующего удара на подаче противника с любой высоты при условии, что во время удара ягодицы игрока не касаются или не пересекают линию атаки	12а. Игрок задней линии может выполнять атакующий удар, если: 1) его/ее ступня не контактирует или не находится перед линией атаки в прыжке; 2) в момент удара мяч не находится полностью над верхом сетки
13. Игрокам передней линии разрешается блокировать подачу противника	13а. Блокирование подачи противника – ошибка блокирования
14. Игрок должен иметь контакт с площадкой частью тела от плечей до ягодиц во все время, когда разыгрывается мяч. Вставать, подниматься или делать шаги запрещено. Короткая потеря контакта разрешается в двух случаях: 1) при первом ударе команды (исключая блок и атакующий удар, когда мяч полностью выше верха сетки); 2) во время оборонительной игры, чтобы спасти мяч. В любом случае, следуя этому действию, мяч может пойти прямо над площадкой противника	–
–	15а. В стоячем волейболе заменяющий игрок должен сидеть на стуле замены до тех пор, пока счетчик не покажет «зеленый» сигнал. Замена незаконна, если заменяющий игрок не сидит на стуле замены до тех пор, пока счетчик не проверит его/ее классификацию и не даст «зеленого» сигнала
16. Первый арбитр выполняет свои функции, стоя на полу у столба у одного из концов сетки	16а. Первый арбитр выполняет свои функции, сидя или стоя на подставке для арбитра, расположенной у одного из концов сетки

СЕКЦИЯ I. ИГРА

Глава 1. Условия и оборудование

1. Игровая зона

Игровая зона включает игровую площадку и свободную зону. Она должна быть прямоугольной и симметричной.

1.1. Размеры

Прямоугольная игровая площадка размером 10×6 м, окруженная свободной зоной, которая имеет минимум 3 м с каждой стороны.

Свободное игровое пространство – это пространство над игровой зоной, которое свободно от каких-либо препятствий. Свободное игровое пространство должно быть минимум 7 м в высоту от игровой поверхности.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов свободная зона должна быть минимум 4 м от каждой боковой линии и 6 м от крайних линий. Свободное пространство должно быть минимум 10 м в высоту от игровой поверхности.

1.2. Игровая поверхность

1.2.1. Поверхность должна быть плоской, горизонтальной и единообразной. Она не должна представлять опасность повреждения для игроков. Запрещено играть на шершавой или скользкой поверхности.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов разрешена только деревянная или синтетическая поверхность. Любая поверхность должна быть предварительно одобрена WOVD.

1.2.2. На открытых площадках поверхность игровой площадки должна быть светлого цвета.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов для линий обязателен белый цвет. Другие цвета, отличающиеся друг от друга, необходимы для игровой площадки и свободной зоны.

1.2.3. На открытых площадках разрешается уклон в 5 мм на метр для дренажа. Запрещены линии площадки, сделанные из твердых материалов.

1.3. Линии на площадке

1.3.1. Все линии имеют ширину 5 см. Они должны быть светлого цвета, который отличается от пола и всех других линий.

1.3.2. Ограничительные линии поля

Две боковые и две крайние линии отмечают игровую площадку. И те и другие линии находятся внутри размеров игровой площадки.

1.3.3. Центральная линия. Ось центральной линии делит игровую площадку на две равные площадки размером 6×5 м каждая. Эта линия тянется под сеткой от одной боковой линии до другой.

1.3.4. Линия атаки. На каждой площадке линия атаки, тыльный край которой чертится в двух метрах от оси центральной линии, отмечает фронтальную зону (правило 1.4.1).

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов линия атаки протягивается дополнительными не сплошными ломаными линиями от боковых линий, пятью пятнадцатисантиметровыми короткими линиями шириной 5 см на расстоянии 20 см друг от друга и общей длиной 1,75 м.

1.4. Зоны и пространства

1.4.1. Фронтальная зона. На каждой площадке фронтальная зона ограничена осью центральной линии и тыльным краем линии атаки. Фронтальная зона простирается за боковые линии до конца свободной зоны.

1.4.2. Зона обслуживания. Зона обслуживания имеет ширину 6 м за каждой крайней линией. Она со стороны ограничена двумя короткими линиями, каждая длиной 15 см, проведенными в 20 см за крайней линией как удлинение боковых линий. Обе короткие линии включены в ширину зоны обслуживания. В глубину зона обслуживания тянется до конца свободной зоны.

1.4.3. Зона замены. Зона замены распространяется от обеих линий атак до стола секретаря.

1.4.4. Тренировочная зона

Для мировых соревнований и зональных чемпионатов тренировочная зона размером 3×3 м расположена в обоих углах со скамьями для запасных игроков, вне свободной зоны.

1.4.5. Штрафная зона. Штрафная зона имеет размер примерно 1×1 м и оборудована двумя стульями, расположена за скамейкой для запасных игроков каждой команды. Она может быть ограничена красной линией 5 см шириной.

1.5. Температура

Минимальная температура не должна быть ниже 10°C.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов максимальная температура не должна быть выше 25°C, а минимальная не ниже 16°C.

1.6. Освещение

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов освещение игровой зоны должно быть от 1000 до 1500 люкс на расстоянии 1 м от игровой поверхности.

2. Сетка и столбы

2.1. Высота сетки

2.1.1. Верх сетки, размещенной вертикально над центральной линией, расположен на высоте 1,15 м для мужчин и 1,05 м для женщин.

2.1.2. Высота сетки измеряется от центра игровой площадки. Высота сетки над двумя боковыми линиями должна быть одинаковой и не должна превышать официальную высоту более чем на 2 см.

2.2. Структура

Сетка имеет ширину 80 см и длину 6,5 м, сделана из черной сетки с 10 см квадратами.

Наверху горизонтальная лента шириной 5 см, сделанная из сложенной вдвое белой канвы, пришита вдоль всей длины. Каждый конец ленты имеет отверстие, через которое проходит шнур, прикрепляющий ленту к столбам, чтобы она оставалась туго натянутой. Внизу сетки (без горизонтальной ленты) веревка, продетая через сетку, крепит ее к столбам и сохраняет нижнюю часть натянутой.

2.3. Боковые ленты

Две белые ленты прикреплены вертикально к сетке и расположены точно над каждой боковой линией. Они считаются частью сетки, их ширина 5 см и длина 80 см.

2.4. Антенны

Антенна – это гибкий прут длиной 1,8 м и диаметром 10 мм, сделанный из стеклопластика или подобного материала. Антенна крепится на внешнем крае каждой боковой ленты. Антенны располагаются на противоположных сторонах сетки.

Верхние 100 см каждой антенны вытянуты над сеткой и размечены 10 см полосками контрастных цветов, предпочтительно красного и белого. Антенны считаются частью сетки и со стороны ограничивают пересекаемое пространство.

2.5. Столбы

2.5.1. Столбы, поддерживающие сетку, размещаются на расстоянии 0,5–1 м от боковых линий. Их высота 1,25 м, предпочтительно они должны быть регулируемы.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов столбы, поддерживающие сетку, располагаются на расстоянии 1 м от боковых линий, если это не согласовано с WOVD.

2.5.2. Столбы, закрепленные и ровные, крепятся к площадке без тросов. Не должно быть опасных или затрудняющих движение устройств.

2.6. Дополнительное оборудование

Все дополнительное оборудование определено правилами WOVD.

3. Мячи

3.1. Стандарты

Мяч должен быть сферическим, сделанным из упругой кожи или синтетической кожи с камерой внутри, сделанной из резины или похожего материала. Цвет мяча может быть однородно светлым или комбинированным.

Синтетические кожаные материалы и цветовые сочетания мячей, используемые на мировых соревнованиях WOVD и зональных чемпионатах, должны соответствовать стандартам WOVD.

Его окружность 65–67 см, а вес 260–280 г. Внутреннее давление мяча должно быть 0,30–0,325 кг/см².

3.2. Единообразие мячей

Все мячи, используемые в матче, должны иметь одни и те же стандарты окружности, веса, давления, типа, цвета и т.д.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов должны использоваться мячи, одобренные WOVD, если не согласовано с WOVD.

3.3. Система трех мячей

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов должны использоваться три мяча. В этом случае 6 boll retrievers размещаются по одному в каждом углу свободной зоны и одному за каждым судьей.

Глава 2

4. Команды

4.1. Состав команды:

4.1.1. команда может состоять максимум из 12 игроков, включая максимум 2 игроков, классифицируемых как «минимальная инвалидность», одного тренера, одного помощника тренера, одного инструктора и одного врача;

для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов врач должен быть заранее аккредитован WOVD;

4.1.2. каждая команда имеет право зарегистрировать в списке среди 12 игроков одного определенного защитника «Libero»;

4.1.3. один из игроков, но не «Libero», – капитан команды, который должен быть указан в протоколе соревнований;

4.1.4. только игроки, занесенные в протокол соревнований, смогут выйти на площадку и играть в матче. После того как тренер и капитан команды подписали протокол соревнований, записанные игроки не могут быть заменены.

4.2. Местоположение команды:

4.2.1. игроки, не занятые в игре, должны либо сидеть на командной скамейке, либо в тренировочной зоне. Тренер и другие члены команды сидят на скамейке, но могут временно ее покинуть. Скамейки для команд расположены за табло, вне свободной зоны;

4.2.2. только членам команды разрешено сидеть на скамейке во время матча и участвовать в разминке;

4.2.3. неиграющие игроки могут разминаться без мячей:

– во время игры в разминочной зоне,

– во время тайм-аута в свободной зоне за игровой площадкой;

4.2.4. во время перерыва игроки могут разминаться, используя мяч, в свободной зоне.

4.3. Снаряжение

Форма игрока состоит из спортивной майки, шортов, носков и спортивной обуви. Игрокам разрешается носить длинные брюки. Игрокам не разрешается сидеть на толстом материале или надевать специально утолщенные шорты или брюки.

4.3.1. Цвет и фасон спортивной майки, шортов, носков должен быть единым и пристойным для всей команды.

4.3.2. Ботинки должны быть светлыми и гибкими с резиновыми или кожаными подошвами без каблучков.

4.3.3. Фуфайки игроков должны быть пронумерованы от 1 до 18:

4.3.3.1. номер должен быть размещен в центре спортивной майки и впереди и сзади. Цвет и яркость номера должны контрастировать с цветом и яркостью фуфайки;

4.3.3.2. номер должен быть минимум 15 см высотой на груди и минимум 20 см в высоту на спине. Полоски, составляющие номер, должны быть минимум 2 см в ширину.

4.3.4. Капитан команды должен иметь на фуфайке полосу 8×2 см, подчеркивающую номер на груди.

4.3.5. Запрещено надевать форму другого цвета, чем у всех игроков (за исключением «Libero») и/или без официального номера.

4.4. Смена снаряжения

Первый арбитр может разрешить одному или более игрокам:

4.4.1. играть босиком;

4.4.2. сменить мокрую форму между сетями или после замены при условии, что цвет, фасон и номер новой формы будут те же;

4.4.3. играть в тренировочных костюмах в холодную погоду при условии, что они одного фасона и цвета для всей команды (за исключением «Libero») и пронумерованы согласно Правилу 4.3.3.1.

4.5. Запрещенные предметы

4.5.1. Запрещается надевать предметы, которые могут вызвать травму или дать искусственное преимущество игроку.

Бандажи можно носить, но все, что может быть опасно, не будет разрешено первым арбитром.

4.5.2. Игроки могут надевать очки или линзы на свой собственный риск.

5. Лидеры команды

И капитан команды, и тренер отвечают за дисциплину и поведение членов команды. «Libero» не может быть капитаном команды.

5.1. Капитан

5.1.1. До матча капитан команды подписывает протокол и представляет свою команду в розыгрыше подачи.

5.1.2. На площадке во время матча капитан команды является капитаном игры. Когда капитан команды не на площадке, тренер или капитан команды должны назначить другого игрока на площадке, но не «Libero», выполнять роль капитана игры. Этот капитан игры сохраняет свою ответственность, пока его не заменят, или капитан команды не вернется в игру, или не кончится сет. Когда мяч вне игры, только капитану игры из всех членов команды разрешается говорить с арбитром:

5.1.2.1. попросить объяснить заявление или разъяснить правила, а также представлять пожелания или вопросы членов своей команды. Если капитан команды не согласен с объяснением первого арбитра, он/она может протестовать против такого решения и немедленно сообщить арбитру, что он/она оставляет за собой право подать официальный протест по протоколу игры в конце матча;

5.1.2.2. попросить разрешения:

- а) поменять снаряжение;
- б) проверить позиции команд;
- в) проверить пол, сетку, мяч и т.д.;

5.1.2.3. попросить тайм-аут и замену.

5.1.3. В конце матча капитан команды:

5.1.3.1. благодарит арбитров и подписывает протокол игры, чтобы утвердить результат;

5.1.3.2. если он/она (или замененный капитан игры) ранее выразил несогласие с первым арбитром, это несогласие может быть подтверждено и записано в протоколе игры как официальный протест.

На мировых соревнованиях WOVD и зональных чемпионатах любой протест должен быть написан по-английски.

5.2. Тренер

5.2.1. Во время матча тренер руководит игрой своей команды, находясь за игровой площадкой. Он/она выбирает стартовый состав команды, их замены и берет тайм-ауты, чтобы дать указания. По этим функциям он/она контактирует официально со вторым арбитром.

5.2.2. До матча тренер записывает или проверяет номера и имена своих игроков в протоколе и затем подписывает его.

5.2.3. Во время матча тренер:

5.2.3.1. перед каждым сетом дает секретарю соревнования или второму арбитру список состава команды, надлежащим образом заполненный и подписанный;

5.2.3.2. сидит на командной скамейке ближе к секретарю соревнований, но может временно покидать ее;

5.2.3.3. просит тайм-аут или замену;

5.2.3.4. может так же, как и другие члены команды, давать указания игрокам на площадке. Тренер может давать эти указания стоя или прохаживаясь в свободной зоне перед скамейкой своей команды от линии атаки до разминочной зоны, не задерживая и не мешая ходу матча.

5.3. Помощник тренера

5.3.1. Помощник тренера сидит на командной скамейке, но не имеет права вмешиваться в матч.

5.3.2. Если тренер вынужден покинуть свою команду, помощник тренера может, по просьбе капитана и с разрешения главного арбитра, выполнять функции тренера.

Глава 3. Формат игры

6. Счет очков, выигрыш сета и матча

6.1. Счет очков

6.1.1. Игровые ошибки

Когда команда совершает игровое действие против правил или другие нарушения правил, один из арбитров свистит. Арбитры рассматривают ошибку и определяют пенальти в соответствии с правилами:

6.1.1.1. если совершено две или более ошибок последовательно, считается только первая;

6.1.1.2. если две или более ошибок совершены противниками одновременно и обмен ударами (подача) переигрывается.

6.1.2. Последствие ошибки

Последствие ошибки – это потеря подачи:

6.1.2.1. если противник команды, которая ошиблась, подает – засчитывается ему очко и он продолжает подавать;

6.1.2.2. если противник ошибившейся команды принимает подачу, засчитывается очко и он приобретает право подачи.

6.2. Выигрыш сета

Сет (за исключением решающего – 5-го) выигрывается командой, которая первой набрала 25 очков с минимальным преимуществом в 2 очка. В случае если счет 24:24, игра продолжается до тех пор, пока не будет достигнуто преимущество в 2 очка.

6.3. Выигрыш матча

6.3.1. Матч выигрывает команда, которая выиграла 3 сета.

6.3.2. При счете 2:2 решающий сет (5-й) играется до 15 очков с минимальным преимуществом в 2 очка.

6.4. Неявка и неполная команда

6.4.1. Если команда отказывается играть после того, как ее вызвали на игру, она объявляется неявившейся и проигрывает матч с результатом 0:3 для матча и 0:25 для каждого сета.

6.4.2. Команда, которая без позволенных законом причин не появляется на игровой площадке вовремя, объявляется неявившейся с тем же результатом, что и в Правиле 6.4.1.

6.4.3. Команда, заявленная неполной на сет и на матч (Правило 7.3.1), проигрывает сет или матч. Противнику отдаются очки или очки и сет, необходимые, чтобы выиграть сет или матч. Неполная команда сохраняет свои очки и сет.

7. Структура игры

7.1. Жеребьевка

Перед матчем первый арбитр проводит жеребьевку, чтобы решить, у кого первая подача и какие стороны площадки у команд в 1-м сете. Если играется решающая партия, должна быть проведена новая жеребьевка.

7.1.1. Жеребьевка проводится в присутствии капитанов обеих команд.

7.1.2. Выигравший жеребьевку выбирает:

либо 7.1.2.1. право подачи или приема подачи;

либо 7.1.2.2. сторону площадки.

Проигравшему достается оставшийся выбор.

7.1.3. В случае последовательной разминки команда, у которой первая подача, разминается у сетки первой.

7.2. Разминка

7.2.1. Перед матчем, если команды предварительно имели игровую площадку в своем распоряжении, у каждой команды будет 3-минутная разминка у сетки; если нет, они могут иметь по 5 минут каждая.

7.2.2. Если обе команды согласны проводить разминку у сетки вместе, команды могут делать это 6 или 10 минут согласно Правилу.

7.3. Список команды

7.3.1. В игре всегда должно быть 6 игроков в каждой команде. Шесть игроков на площадке могут включать максимум одного игрока с «минимальной инвалидностью». Если «Libero» находится на площадке, шесть игроков также должны удовлетворять этому требованию.

7.3.1.1. Стартовый список команды показывает порядок замены игроков на площадке. Этот порядок должен сохраняться во время партии.

7.3.1.2. Когда команда использует право зарегистрировать игрока обороны «Libero» (Правило 8.5), номер «Libero» должен быть также обозначен в списке первой партии вместе с номерами шести стартующих игроков.

7.3.2. Перед началом каждой партии тренер должен представить стартовый состав своей команды в списке команды. Список, заполненный должным образом и подписанный, предоставляется второму арбитру или секретарю.

7.3.3. Игроки, которых нет в стартовом составе партии, – замена для этой партии.

7.3.4. После того как список команды подан второму арбитру или секретарю, не допускаются никакие изменения в составе без обычной замены.

7.3.5. Несоответствия между позициями игроков на площадке и списком.

7.3.5.1. Когда такое несоответствие выяснено до начала партии, позиции игроков должны быть исправлены согласно поданному списку. Пенальти не будет.

7.3.5.2. Когда перед началом партии выяснено, что игрок на площадке не зарегистрирован в поданном списке на эту партию, этот игрок должен быть заменен в соответствии со списком. Пенальти не будет.

7.3.5.3. Однако если тренер желает оставить такого незаписанного игрока (игроков) на площадке, он должен попросить регулярной замены, которая будет записана в протокол.

7.4. Позиции

В тот момент, когда по мячу ударяет подающий, каждая команда должна располагаться на своей площадке в ротационном порядке (кроме подающего).

7.4.1. Позиции игроков нумеруются следующим образом:

7.4.1.1. Три игрока вдоль сетки – игроки передней линии и занимают позиции 4 (передняя левая), 3 (передняя центральная), 2 (передняя правая).

7.4.1.2. Другие три – игроки задней линии и занимают позиции 5 (задняя левая), 6 (задняя центральная) и 1 (задняя правая).

7.4.2. Позиции игроков по отношению друг к другу.

7.4.2.1. Каждый игрок задней линии должен располагаться дальше сзади от сетки, чем соответствующий игрок передней линии.

7.4.2.2. Игроки передней линии и игроки задней линии, соответственно, должны быть расположены в порядке, отмеченном Правилем 7.4.1.

7.4.3. Позиции игроков определяются и контролируются в соответствии с позициями их ягодиц, контактирующих с площадкой, следующим образом:

7.4.3.1. каждый игрок передней линии должен иметь часть ягодиц ближе к центральной линии, чем ягодицы соответствующего игрока задней линии;

7.4.3.2. каждый игрок правой (левой) стороны должен иметь часть ягодиц ближе к правой (левой) боковой линии, чем ягодицы центрального игрока в этом ряду.

7.4.4. Когда мяч был подан, игроки могут двигаться вокруг и занимать любую позицию на своей площадке и в свободной зоне.

7.5. Позиционная ошибка

7.5.1. Команда совершает позиционную ошибку, если какой-либо игрок не находится на своей правильной позиции в момент, когда по мячу ударяет подающий (Правила 7.3 и 7.4).

7.5.2. Если подающий совершает ошибку в подаче в момент удара (Правила 13.4 и 13.7.1), ошибка подающего засчитывается перед позиционной ошибкой.

7.5.3. Если подача становится ошибкой после удара (Правило 13.7.2), это позиционная ошибка, которая будет засчитана.

7.5.4. Позиционная ошибка ведет к следующим последствиям:

7.5.4.1. команда наказывается потерей подачи (Правило 6.1.2);

7.5.4.2. позиции игроков исправляются.

7.6. Ротация

7.6.1. Порядок ротации определяется стартовым списком команды и контролируется порядком подачи и позициями игроков во время сета.

7.6.2. Когда получающая команда получает право подачи, ее игроки передвигаются на одну позицию по часовой стрелке: игрок на позиции 2 передвигается на позицию 1, чтобы подавать, игрок на позиции 1 передвигается на позицию 6 и т.д.

7.7. Ошибка ротации

7.7.1. Ротационная ошибка совершается, когда подача произведена не в соответствии с порядком ротации (Правило 7.6.1). Это ведет к следующим последствиям:

7.7.1.1. команда лишается права подачи (Правило 7.6.1);

7.7.1.2. ротационный порядок игроков исправляется.

7.7.2. Кроме того, секретарь должен определить точный момент, когда была совершена ошибка, и все очки, засчитанные впоследствии ошибившейся команде, должны быть аннулированы. Очки противника остаются действительными.

Если этот момент не может быть определен, аннулирование очков не производится, и единственная санкция – потеря подачи.

8. Замена игроков

Замена – это действие, с помощью которого игрок, будучи записанным секретарем, входит в игру, чтобы занять позицию другого игрока, который должен покинуть площадку. Замена требует разрешения арбитра (для процедуры замены Правило 16.5).

8.1. Ограничения замен

8.1.1. Шесть замен – это разрешенный максимум для каждой команды во время партии. Один или более игроков могут быть заменены одновременно.

8.1.2. Игрок стартового состава может покинуть игру и войти снова, но только однажды во время партии и только на свою предыдущую позицию в списке.

8.1.3. Заменяющий игрок может войти в игру на место игрока из стартового списка, но только один раз за партию, и он/она может быть заменен только игроком, которого он заменил.

8.1.4. Замена, которая дала бы результат в команде, нарушающая правила классификации (Правило 7.3.1), незаконна и не будет разрешена (Правило 8.4.2).

8.2. Исключительная замена

Пострадавший игрок (за исключением «Libero», Правило 8.5.2.4), который не может продолжать игру, должен быть официально заменен. Если это невозможно, команда имеет право на исключительную замену сверх лимитов Правила 8.1.

Исключительная замена значит, что любой игрок, который не находится на площадке во время повреждения, за исключением «Libero» или его замены, может заменить в игре пострадавшего игрока. Замененному пострадавшему игроку запрещено возвращаться в этом матче.

8.3. Замена за удаление

Удаленный или дисквалифицированный игрок (Правила 21.3.2 и 21.3.3) должен быть замещен во время законной замены. Если это невозможно, команда объявляется неполной (Правила 6.4.3 и 7.3.1).

8.4. Незаконная замена

8.4.1. Замена незаконна, если она превышает ограничения, обозначенные в Правиле 8.1 (исключение в случае Правила 8.2).

8.4.2. Когда команда произвела незаконную замену и игра возобновлена (Правило 9.1), применяется следующая процедура:

8.4.2.1. команда наказывается потерей подачи (Правило 6.1.2);

8.4.2.2. замена исправляется;

8.4.2.3. очки, засчитанные ошибившейся команде с тех пор, как ошибка была совершена, аннулируются; очки противника остаются действительными.

8.5. Игрок «Libero»

8.5.1. «Libero» должен быть внесен в протокол (Правило 4.1.2) до матча на специальную строчку, зарезервированную для него/нее. Его/ее номер также должен быть добавлен в список команды для первой партии (Правило 7.3.1.2).

8.5.2. Особые правила для игрока «Libero»

8.5.2.1. Снаряжение:

Игрок «Libero» должен надевать форму другого цвета (или куртку для вновь назначенного «Libero»), контрастного для других членов команды. Форма «Libero» может быть другого дизайна (Правило 4.3.5), но она должна быть нумерована, как и другие члены команды.

8.5.2.2. Игровые действия:

- а) «Libero» разрешено заменять любого игрока на позиции задней линии;
- б) он/она ограничен(а) в действиях как игрок задней линии, и ему/ей не разрешается атакующий удар откуда-либо (включая игровую площадку и свободную зону), если в момент контакта мяч полностью выше верха сетки;
- в) он/она не может подавать, блокировать или пытаться блокировать;
- г) игрок не может завершать атакующий удар из положения выше верха сетки, если мяч идет от движения сверху вниз и проходит «Libero» в его/ее фронтальной зоне. Мяч может быть свободно атакован, если «Libero» производит то же действие из задней части фронтальной зоны.

8.5.2.3. Замещение игроков:

- а) замещения, включающие «Libero», не считаются обычной заменой. Они не ограничены, но между двумя заменами «Libero» должна быть подача. «Libero» может быть заменен только игроком, которого он/она сменил(а);
- б) замещения могут производиться только до свистка для подачи:
 - в начале каждой партии после того, как второй арбитр проверил стартовый состав,
 - пока мяч вне игры;
- в) замещение, произведенное после свистка для подачи, не должно быть отвергнуто, но должно быть предметом словесного предупреждения. Последующее позднее замечание должно быть предметом отсроченной санкции;
- г) «Libero» и заменяющий игрок могут входить или покидать площадку только через боковую линию перед скамейкой своей команды между линией атаки и крайней линией.

8.5.2.4. Назначение нового «Libero»

а) В случае получения травмы назначенным «Libero» и с предшествующего одобрения первого арбитра тренер может назначить новым «Libero» любого игрока, который не находится на площадке в момент назначения. Пострадавший «Libero» не может снова войти в игру до конца матча.

б) Игрок, вновь назначенный «Libero», должен оставаться «Libero» до конца матча.

Глава 4. Игровые действия

9. Положения игры

9.1. Мяч в игре

Мяч находится в игре с момента удара подачи, разрешенного первым арбитром.

9.2. Мяч вне игры

Мяч вне игры в момент ошибки, которая отмечена свистком одного из арбитров; при отсутствии ошибки в момент свистка.

9.3. Мяч «в поле», когда он касается пола игровой площадки, включая ограничительные линии (Правило 3.2).

9.4. Аут

Мяч в ауте, когда:

9.4.1. часть мяча, которая касается пола, находится полностью за ограничительными линиями;

9.4.2. он касается предмета вне площадки, потолка или человека вне игры;

9.4.3. он касается антенн, веревок, столбов или самой сетки за пределами боковых лент;

9.4.4. он пересекает вертикальную плоскость сетки либо частично, либо полностью вне пересекаемого пространства, за исключением случая Правила 11.1.2;

9.4.5. он пересекает нижнее пространство под сеткой.

10. Разыгрывание мяча

Каждая команда должна играть в пределах своей игровой зоны и пространства (исключение – Правило 11.1.2). Мяч, однако, можно вернуть из-за свободной зоны.

10.1. Удары команды

Команда имеет право максимум на 3 касания (в дополнение к блокировке, Правило 15.4.1) для возвращения мяча. Если использовано больше, команда совершает ошибку «четыре касания». Касания команды включают не только намеренные касания игроков, но также и ненамеренные контакты с мячом.

10.1.1. Последовательные контакты

Игрок не может ударить мяч 2 раза последовательно (исключение – Правила 10.2.3 и 15.4.2).

10.1.2. Одновременные контакты

Два или три игрока могут коснуться мяча в одно и то же время:

10.1.2.1. когда 2 (3) члена команды касаются мяча одновременно, это считается как 2 (3) удара (за исключением блокировки).

Если они достигают мяча, но только один из них касается его, засчитывается одно касание. Столкновение игроков не является ошибкой;

10.1.2.2. когда два противника касаются мяча над сеткой, и мяч остается в игре, команда, принимающая мяч, имеет право еще на три касания. Если такой мяч уходит в аут, это ошибка команды на противоположной стороне;

10.1.2.3. если одновременные контакты двух противников приводят к «захвату» (Правило 10.2.2), это «двойная ошибка» (Правило 6.1.1.2), и право подачи переигрывается.

10.1.3. Удар с помощью

В игровой зоне игроку не разрешается принимать поддержку членов команды или любой структуры (предмета), чтобы достичь мяча.

Однако игрок, который готов совершить ошибку (дотронуться до сетки или пересечь центральную линию), может быть остановлен или удержан членом команды.

10.2. Характеристики касаний

10.2.1. Мяч может касаться любой части тела.

10.2.2. Мяч должен быть ударен, а не пойман и/или брошен. Он может отскочить в любом направлении.

10.2.3. Мяч может касаться различных частей тела при условии, что контакты произошли одновременно.

Исключения:

10.2.3.1. при блокировке последовательные контакты (Правило 15.2) могут совершить один или больше блокирующих при условии, что контакты произошли во время одного действия;

10.2.3.2. при первом ударе команды (Правила 10.1 и 15.4.1) мяч может контактировать с различными частями тела последовательно при условии, что контакты произошли во время одного действия.

10.2.4. Каждый раз во время игровых действий игроки должны контактировать с площадкой какой-либо частью тела между ягодицами и плечами. Вставать, поднимать тело или делать шаги запрещено.

Исключения: краткая потеря контакта с площадкой разрешена:

10.2.4.1. при первом ударе команды (Правила 10.1 и 15.4.1), исключая блок и удар атаки, когда мяч полностью выше верха сетки;

10.2.4.2. во время защиты, чтобы спасти мяч.

10.3.1. Четыре касания: команда касается мяча четыре раза перед возвращением его (Правило 10.1).

10.3.2. Ассистированный удар: игрок принимает поддержку членов команды или любой структуры или предмета, чтобы достичь мяч в игровой зоне (Правило 10.1.3).

10.3.3. Захват: игрок не ударяет мяч, и мяч захватывается или бросается (Правило 10.2.2).

10.3.4. Двойной контакт: игрок ударяет мяч дважды последовательно или мяч контактирует с различными частями его/ее тела последовательно (Правило 10.2.3).

10.3.5. Подъем: часть тела игрока между ягодицами и плечами теряет контакт с площадкой, когда он/она разыгрывает или пытается разыграть мяч (Правило 10.2.4).

11. Мяч у сетки

11.1. Мяч, пересекающий сетку

11.1.1. Мяч, посланный на площадку противника, должен пройти над сеткой в пересекающем пространстве. Пересекающее пространство – это часть вертикальной плоскости сетки, ограниченное следующим образом:

11.1.1.1. внизу – верхом сетки,

11.1.1.2. с боков – антеннами и их воображаемым продолжением,

11.1.1.3. сверху – потолком.

11.1.2. Мяч, который пересек плоскость сетки в свободную зону противника полностью или частично через внешнее пространство, может быть отбит ударами команды при условии, что:

11.1.2.1. игрок не касается площадки противника;

11.1.2.2. мяч, когда его отбили обратно, пересекает плоскость сетки полностью или частично через внешнее пространство на той же стороне площадки. Противоположная команда не может предотвратить такое действие.

11.2. Мяч, касающийся сетки

Пересекая сетку (Правило 11.1.1), мяч может коснуться ее.

11.3. Мяч в сетке

11.3.1. Мяч, направленный в сетку, можно вернуть лимитом команды в три касания (Правило 10.1; исключение – подача, Правило 11.2).

12. Игрок у сетки**12.1. Касание мяча по ту сторону сетки**

12.1.1. При блокировке блокирующий может коснуться мяча по ту сторону сетки при условии, что он/она не вмешается в игру противника перед или во время удара атаки последнего (Правило 15.3).

12.1.2. Игроку разрешается провести свою руку по ту сторону сетки после удара атаки при условии, что контакт произошел в пределах его собственной игровой площадки.

12.2. Проникновение под сеткой

12.2.1. Разрешается проникать на пространство противника под сеткой при условии, что это не мешает игре противника.

12.2.2. Проникновение на площадку противника по ту сторону центральной линии:

12.2.2.1. а) разрешается касаться площадки противника ступней (ступнями) или ногой (ногами) при условии, что игрок не мешает игре противника.

б) разрешается касаться площадки противника рукой (руками) при условии, что некоторая часть проникающей руки остается либо в контакте с, либо точно над центральной линией;

12.2.2.2. запрещено контактировать с площадкой противника любыми другими частями тела.

12.2.3. Игрок может войти на площадку противника после того, как мяч вышел из игры (Правило 9.2).

12.2.4. Игроки могут проникать в свободную зону противника при условии, что они не мешают игре противника.

12.3. Контакт с сеткой

12.3.1. Контакт с сеткой или антенной (Правило 12.4.4) не является ошибкой, за исключением тех случаев, когда игрок касается их во время своего действия по разыгрыванию мяча или это мешает игре.

12.3.2. Ударив по мячу, игрок может коснуться столба, веревки или любого другого предмета вне общей длины сетки при условии, что это не мешает игре.

12.3.3. Когда мяч направлен в сетку и это вызывает его касание противника, ошибка не совершается.

12.4. Ошибки игрока у сетки

12.4.1. Игрок касается мяча или противника в пространстве противника до или во время удара атаки противника (Правило 12.1.1).

12.4.2. Игрок проникает в пространство противника под сеткой, мешая игре последнего (Правило 12.2.1).

12.4.3. Игрок проникает на площадку противника (Правило 12.2.2.3).

12.4.4. Игрок касается сетки или антенны во время своего действия по разыгрыванию мяча или мешает игре (Правило 12.3.1).

13. Подача

Подача – это введение мяча в игру задним правым игроком, находящимся в зоне подачи (Правило 13.4.1).

13.1. Первая подача в партии

13.1.1. Первая подача первой партии, также как и первая подача решающей партии (5-й), выполняется командой, которую определила жеребьевка (Правило 7.1).

13.1.2. Другие партии начинаются с подачи команды, которая не подавала первой в предыдущей партии.

13.2. Порядок подачи

13.2.1. Игроки могут следовать порядку подачи, записанному в списке команды (Правило 7.3.1.2)

13.2.2. После первой подачи в партии подающий игрок определяется следующим образом:

13.2.2.1. когда подающая команда выигрывает подачу, игрок (или его замена), который подавал раньше, подает опять;

13.2.2.2. когда принимающая команда выигрывает подачу, она приобретает право подачи и проводит ротацию прежде, чем подавать (Правило 7.6.2). Игрок, который перемещается с передней правой позиции на заднюю правую позицию, подает.

13.3. Разрешение подачи

Первый арбитр разрешает подачу после того, как проверил, что обе команды готовы играть и что подающий владеет мячом.

13.4. Выполнение подачи

13.4.1. Мяч следует ударить одной кистью или любой частью руки после броска или выпустить из рук.

13.4.2. В момент удара при подаче ягодицы подающего не должны касаться площадки (включая крайнюю линию) или поверхности вне зоны подачи. Ступня(и), нога(и) или кисть(и) рук могут касаться площадки и/или свободной зоны вне зоны подачи.

После удара он/она может передвинуться за пределы зоны подачи или на площадке.

13.4.3. Подающий должен ударить мяч в течение 8 секунд после свистка первого арбитра для подачи.

13.4.4. Подача, выполненная до свистка арбитра, отменяется и повторяется.

13.5. Iscrunity

13.5.1. Игроки подающей команды не должны мешать своим противникам (с помощью индивидуального или коллективного экранирования) видеть подающего или траекторию полета мяча.

13.5.2. Игрок или группа игроков подающей команды создает экран, махая руками, прыгая и передвигаясь в стороны, во время выполнения подачи или вставая в группировке, чтобы закрыть траекторию полета мяча.

13.6. Ошибки, сделанные во время подачи

13.6.1. Ошибки подачи

Следующие ошибки ведут к перемене подачи, даже если противник не находится на позиции (Правило 13.7.1).

Подающий:

13.6.1.1. нарушает порядок подачи (Правило 13.2);

13.6.1.2. не выполняет подачу надлежащим образом (Правило 13.4);

13.6.1.3. поднимает свои ягодицы (Правило 10.2.4).

13.6.2. Ошибки после удара подачи

После того как мяч был правильно ударен, подача становится ошибкой (если игрок не находится вне позиции), если мяч (Правило 13.7.2):

13.6.2.1. касается игрока подающей команды или оказывается не в состоянии пересечь вертикальную плоскость сетки полностью через пересекающее пространство (Правила 9.4.4, 9.4.5 и 11.1.1);

13.6.2.2. уходит в аут (Правило 9.4);

13.6.2.3. проходит через экран (Правило 13.5).

13.7. Ошибки, сделанные после подачи и позиционные ошибки

13.7.1. Если подающий делает ошибку в момент удара подачи (неправильное выполнение, неправильный ротационный порядок и др.) и противник находится не на позиции, это ошибка подачи, которая штрафруется.

13.7.2. Если выполнение подачи произведено корректно, но подача последовательно становится ошибочной (уходит в аут, экранируется и др.), позиционная ошибка имела место первой и штрафруется.

14. Удар атаки

14.1. Удар атаки

14.1.1. Все действия, которые направляют мяч к противнику, за исключением подачи и блока, считаются атакующими ударами.

14.1.2. Во время атакующего удара *tipping* разрешается только в случае, если мяч ударен чисто и не пойман или брошен.

14.1.3. Удар атаки завершен в момент, когда мяч полностью пересекает вертикальную плоскость сетки или до него дотрагивается противник.

14.2. Ограничения удара атаки

14.2.1. Игрок передней линии может завершить удар атаки на любой высоте при условии, что контакт с мячом произошел внутри собственного игрового пространства игрока.

14.2.2. Игрок задней линии может завершить удар атаки с любой высоты за фронтальной зоной:

14.2.2.1. в момент его/ее удара ягодицы игрока не должны касаться или пересекать линию атаки;

14.2.2.2. после его/ее удара игрок может передвинуть ягодицы во фронтальную зону (Правило 1.4.1).

14.2.3. Игрок задней линии может также завершить удар атаки из фронтальной зоны, если в момент контакта мяч не находится выше верха сетки.

14.3. Ошибки удара атаки

14.3.1. Игрок ударяет мяч в игровом пространстве противника (Правило 14.2.1).

14.3.2. Игрок ударяет мяч в ауте (Правило 9.4).

14.3.3. Игрок задней линии завершает удар атаки из фронтальной зоны, если в момент удара мяч полностью выше верха сетки (Правило 14.2.3).

14.3.4. Игрок поднимает ягодицы в момент удара мяча (Правило 10.2.4).

14.3.5. «Libero» (Правило 8.5) завершает удар атаки, если в момент удара мяч полностью выше верха сетки (Правило 8.5.2.2 в).

14.3.6. Игрок завершает удар атаки из положения выше верха сетки, когда мяч идет от удара пальцем сверху вниз и проходит мимо «Libero» во фронтальной зоне (Правило 8.5.2.2 д).

15. Заслон (блок)

15.1. Блокирование

15.1.1. Блокирование – это действие игроков вблизи сетки, чтобы перехватить мяч, идущий от противника, доставая выше верха сетки. Только игрокам передней линии разрешается завершить блокировку.

15.1.2. Попытка блокировки

Попытка заслона – это действие блокировки без касания мяча.

15.1.3. Завершенный блок

Заслон завершен всякий раз, когда мяча коснулся блокирующий.

15.1.4. Коллективный заслон

Коллективный заслон выполняется двумя или тремя игроками, находящимися близко друг к другу, и завершен, когда один из них касается мяча.

15.2. Контакт блока

Последовательные (быстрые и продолжительные) контакты могут случиться с одним или более блокирующими при условии, что контакты произведены во время одного действия.

15.3. Блокирование в пространстве противника

При блокировании игрок может поместить свою кисть или руку под сеткой при условии, что это действие не мешает игре противника. Не разрешается касаться мяча под сеткой до тех пор, пока противник не выполнил удар атаки.

15.4. Заслон и удары команды

15.4.1. Контакты при блокировании не считаются как командный удар (Правило 10.1). Следовательно, при блокировании команда имеет право на три касания, чтобы вернуть мяч.

15.4.2. Первое касание после заслона может быть выполнено любым игроком, включая того, кто коснулся мяча во время блокирования.

15.5. Блокирование подачи

Блокировать подачу противника разрешается.

15.6. Ошибки блокирования

15.6.1. Блокирующий касается мяча в пространстве противника или до, или одновременно с ударом атаки противника (Правило 15.3).

15.6.2. Игрок задней линии завершает блокирование или участвует в завершенном блокировании (Правила 15.1.1, 15.1.3, 15.1.4).

15.6.3. Блокирующий поднимает ягодицы, когда он/она завершает блок или участвует в завершенном блоке (Правила 10.2.4, 15.1.3 и 15.1.4).

15.6.4. Мяч посылается в аут от блока (Правило 9.4).

15.6.5. Блокирование мяча в пространстве противника из-за антенны.

15.6.6. «Libero» завершает или предпринимает индивидуальное или коллективное блокирование или участвует в завершенном блоке (Правила 8.5.2.2, 15.1.3 и 15.1.4).

Глава 5. Перерывы и задержки

16. Традиционные игровые перерывы

Традиционные игровые перерывы – это тайм-ауты и замены игроков.

16.1. Количество традиционных перерывов

Каждая команда имеет право на 2 тайм-аута и 6 замен игрока во время партии.

16.2. Просьба о традиционном перерыве

16.2.1. Перерывы могут быть запрошены тренером или капитаном игры, и только ими.

Запрос делается показом соответствующего сигнала руки, когда мяч вне игры, и до свистка для подачи.

16.2.2. Запрос о замене до начала сета разрешается и должен быть записан как обычная замена в этом сете.

16.3. Согласование перерывов

16.3.1. Запрос об одном или двух тайм-аутах и одна просьба о замене игрока любой команды могут следовать один за другим без необходимости возобновлять игру.

16.3.2. Однако команде не разрешается делать последовательные запросы о замене игрока во время одного и того же перерыва игры.

Два или более игроков могут быть заменены во время одного перерыва (Правило 8.1.1).

16.4. Тайм-ауты и технические тайм-ауты

16.4.1. Все тайм-ауты длятся 30 секунд.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов тайм-ауты могут применяться следующим образом:

Во время партий 1–4 все тайм-ауты длятся 60 секунд и только один тайм-аут в сете может быть запрошен каждой командой. В дополнение двух 60-секундных «технических тайм-аута» применяются автоматически, когда ведущая команда 8-го и 16-го очка.

В решающей 5-й партии нет «технических тайм-аутов», только 2 обычных тайм-аута по 30 секунд могут быть запрошены каждой командой.

16.4.2. Во время всех тайм-аутов игроки, которые в игре, должны пойти в свободную зону рядом с их скамьей.

16.5. Замена игрока (ограничения – см. Правило 8.1)

(Замены, включающие «Libero», – см. Правило 8.5).

16.5.1. Замена должна быть выполнена в зоне замены (Правило 1.4.3).

16.5.2. Замена должна длиться только время, необходимое для записи замены в протокол и позволяющее войти и выйти игрокам.

16.5.3. В момент запроса замены заменяющий игрок должен быть готов выйти на площадку, близко к зоне замены (Правило 1.4.3).

Если этого нет, замена не предоставляется и команда наказывается за задержку (Правило 17.2).

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов пронумерованные лопатки используют для облегчения замены.

16.5.4. Если тренер намеревается сделать более одной замены, он/она должен обозначить количество во время запроса. В этом случае замены должны быть произведены последовательно, одна пара игроков за другой.

16.6. Неправильные запросы

16.6.1. Неправильно просить перерыв:

16.6.1.1. во время обмена ударами или в момент или после свистка к подаче (Правило 16.2.1);

16.6.1.2. неуполномоченному члену команды (Правило 16.2.1);

16.6.1.3. о замене игрока прежде, чем игра была возобновлена после предыдущей замены этой же команды (Правило 16.3.2);

16.6.1.4. после того как исчерпано дозволенное количество тайм-аутов и замен игроков (Правило 16.1).

16.6.2. Любой неправильный запрос, который не влияет на игру или задерживает ее, должен быть отклонен.

17. Задержка игры

17.1. Типы задержки

Неправильное действие команды, которое отсрочивает возобновление игры, – это задержка, в том числе:

17.1.1. Задержка замены.

17.1.2. Продолжение других перерывов после того, как получено указание возобновить игру.

17.1.3. Просьба о незаконной замене (Правило 8.4).

17.1.4. Повторяющиеся перерывы для неправильных запросов (Правило 16.6.2).

17.1.5. Задержка игры членом команды.

17.2. Санкции за задержки

17.2.1. «Предупреждение за задержку» и «пенальти за задержку» – командные санкции.

17.2.1.1. Санкции за задержку остаются в силе в течение всего матча.

17.2.1.2. Все санкции за задержку, включая предупреждение, записываются в протокол.

17.2.2. Первая задержка в матче из-за члена команды санкционируется «предупреждением за задержку».

17.2.3. Вторая и последующие задержки любого типа из-за любого члена той же команды в том же матче составляет ошибку и санкционируется «пенальти за задержку»: потерей подачи (Правило 6.1.2).

17.2.4. Санкции за задержку, наложенные до или между сетями, применяются в следующем сете.

18. Исключительные перерывы игры

18.1. Повреждение

18.1.1. Если серьезный случай произойдет, пока мяч в игре, арбитр должен остановить игру немедленно и разрешить медикам войти на площадку. Затем подача переигрывается.

18.1.2. Если пострадавший игрок не может быть заменен, законно или в виде исключения (Правила 8.1 и 8.2), игроку дают 3 минуты на восстановление, но не более одного раза за матч для одного и того же игрока. Если игрок не восстановился, его/ее команда объявляется неполной (Правила 6.4.3 и 7.3.1).

18.2. Внешнее вмешательство

Если есть какое-либо внешнее вмешательство во время игры, игра должна быть остановлена и подача переиграна.

18.3. Длительные перерывы

18.3.1. Если непредвиденные обстоятельства прерывают матч, первый арбитр, организатор и Контрольный комитет, если такой есть, должны решить, какие предпринять меры, чтобы восстановить нормальные условия.

18.3.2. Если случится один или несколько перерывов, не превышающих 4 часа в общей сложности:

18.3.2.1. если матч возобновляется на той же площадке, прерванная партия должна продолжаться с тем же счетом, игроками и позициями. Уже сыгранные партии сохраняют свой счет;

18.3.2.2. если матч возобновляется на другой площадке, прерванная партия аннулируется и переигрывается с теми же членами команды и тем же стартовым списком. Уже сыгранные партии сохраняют свой счет.

18.3.3. Если случится один или более перерывов, включая превышающие 4 часа в общей сложности, весь матч должен быть переигран.

19. Интервалы и смена площадки

19.1. Интервалы

Все интервалы между партиями длятся 3 минуты.

Во время этого периода производятся смена площадки и регистрации состава команды в протоколе.

Интервал между второй и третьей партиями может быть продлен до 10 минут компетентной группой по просьбе организатора.

19.2. Обмен площадками

19.2.1. После каждой партии команды меняются площадками, за исключением решающей партии (Правило 7.1). Другие члены команды меняются скамейками.

19.2.2. В решающей партии, когда команда набирает 8 очков, команды меняются площадками без задержки и позиции игроков остаются теми же.

Если обмен не произведен в нужное время, это должно быть сделано, как только ошибка замечена. Счет в то время, когда производится обмен, остается тем же.

Глава 6. Поведение участников

20. Требования к поведению

20.1. Поведение спортсменов

20.1.1. Участники должны знать «Официальные правила сидячего волейбола» и придерживаться их.

20.1.2. Участники должны принимать решения арбитров о поведении спортсменов, не обсуждая их.

В случае сомнения пояснения может просить только капитан команды.

20.1.3. Участники должны воздерживаться от действий и отношений, направленных на то, чтобы повлиять на решение арбитра, или скрыть ошибки, совершенные их командой.

20.2. Честная игра

20.2.1. Участники должны вести себя уважительно и вежливо в духе честной игры не только по отношению к арбитрам, но и к другим официальным лицам, противникам, товарищам по команде и зрителям.

20.2.2. Общение между членами команды во время матча разрешается (Правило 5.2.3.4).

21. Проступок и его наказание

21.1. Незначительный проступок

Незначительный проступок – не предмет для санкций. Обязанность арбитра – не позволить команде приблизиться к уровню санкций, подавая знак словами и рукой, предупреждающий капитана игры.

Это предупреждение – не наказание и не имеет немедленных последствий. Оно не должно регистрироваться в протоколе.

21.2. Проступок, ведущий к санкциям

Некорректное поведение члена команды по отношению к официальным лицам, противникам, товарищам по команде или зрителям классифицируется тремя категориями, в зависимости от серьезности проступка.

21.2.1. Грубое поведение: действие, противоречащее хорошим манерам или моральным принципам или выражающее неуважение.

21.2.2. Оскорбительное поведение: клеветнические или оскорбляющие слова или жесты.

21.2.3. Агрессия: физическая атака или намерение нападения.

21.3. Масштаб наказания

В соответствии с решением первого арбитра и серьезностью проступка применяются и записываются в протокол следующие санкции:

21.3.1. Штраф

Первый грубый поступок члена команды штрафуются потерей подачи (Правило 6.1.2).

21.3.2. Изгнание

21.3.2.1. Член команды, который наказан изгнанием, не должен играть до конца сета и должен оставаться в штрафной зоне за командной скамейкой (Правило 1.4.5), без других последствий.

Изгнанный тренер теряет свое право вмешиваться в партию и должен оставаться сидеть в штрафной зоне за командной скамейкой (Правило 1.4.5).

21.3.2.2. Первое оскорбляющее поведение со стороны члена команды наказывается изгнанием без других последствий.

21.3.2.3. Второе грубое поведение в том же матче, проявленное тем же членом команды, наказывается изгнанием без других последствий.

21.3.3. Дисквалификация

21.3.3.1. Член команды, который наказан дисквалификацией, обязан покинуть Контролируемую зону соревнований до конца матча без других последствий.

21.3.3.2. Первая агрессия наказывается дисквалификацией без других последствий.

21.3.3.3. Второе оскорбляющее поведение в том же матче, проявленное тем же членом команды, наказывается дисквалификацией без других последствий.

21.3.3.4. Третье грубое поведение в том же матче со стороны того же игрока наказывается дисквалификацией без других последствий.

21.4. Заявление о наказании проступка

21.4.1. Все наказания проступка – это индивидуальные наказания, остающиеся в силе в течение всего матча и записывающиеся в протокол.

21.4.2. Повторение проступка тем же членом команды в том же матче наказывается по возрастающей, как показано в Правиле 21.3 (член команды получает более суровое наказание за каждый следующий проступок).

21.4.3. Изгнание или дисквалификация из-за оскорбительного поведения или агрессии не требуют предшествующего наказания.

21.5. Проступок до или между сетами

Любой проступок, совершенный до или между сетами, наказывается в соответствии с Правилем 21.3, и наказания применяются в следующем сете.

21.6. Карточки наказаний

Предупреждение: знак словами или рукой, нет карточки.

Штраф: желтая карточка.

Изгнание: красная карточка.

Дисквалификация: желтая и красная карточки вместе.

СЕКЦИЯ II. АРБИТРЫ, ИХ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЗНАКИ

22. Состав судейской бригады и процедуры

22.1. Состав

Судейская бригада матча состоит из следующих должностных лиц:

- первый арбитр;
- второй арбитр;
- счетчик;
- четыре (два) линейных судьи.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов обязателен ассистент счетчика.

22.2. Процедуры

22.2.1. Только первый и второй арбитры могут подавать свисток во время матча:

22.2.1.1. первый арбитр дает знак для подачи, которая начинается розыгрыш;

22.2.1.2. первый и второй арбитры подают знак окончания розыгрыша при условии, что они уверены, что была совершена ошибка и они определили ее характер.

22.2.2. Они могут подать свисток, когда мяч вне игры, чтобы отметить, что они удовлетворяют или отвергают запрос команды.

22.2.3. Сразу же после свистка арбитра, обозначающего конец розыгрыша, они должны обозначить официальным знаком рукой (Правило 27.1).

22.2.3.1. Если ошибка обозначена свистком первого арбитра, он/она указывает:

- а) команду, которая подает;
- б) характер ошибки;
- в) игрока, который ошибся (если необходимо).

Второй арбитр повторяет знаки рукой первого арбитра.

22.2.3.2. Если ошибка обозначена свистком второго арбитра, он/она указывает:

- а) команду, которая подает;
- б) характер ошибки;
- в) команду, которая подает, повторяя первого арбитра.

В этом случае первый арбитр не показывает ошибку и игрока, который ошибся, а только команду, которая подает.

22.2.3.3. В случае двойной ошибки оба арбитра указывают:

- а) команду, которая подает;
- б) игрока, который ошибся (если необходимо);
- в) команду, которая подает, как указано первым арбитром.

23. Первый арбитр

23.1. Размещение

Первый арбитр выполняет свои функции, стоя у столба у одного из концов сетки.

23.2. Влияние

23.2.1. Первый арбитр руководит матчем от начала до конца. Он/она имеет власть над всеми официальными лицами и членами команд.

Во время матча решения первого арбитра окончательные. Ему/ей разрешается отклонять решения других должностных лиц, если замечено, что они ошибочны. Первый арбитр может заменить должностное лицо, которое не выполняет свои функции как следует.

23.2.2. Первый арбитр контролирует работу тех, кто возвращает мячи и моет полы.

23.2.3. Первый арбитр имеет право решать любой вопрос, касающийся игры, включая те, которые не оговорены в Правилах.

23.2.4. Первый арбитр не должен позволять никакие дискуссии по поводу своего решения. Однако по запросу капитана игры первый арбитр даст объяснение применения и толкование правил, на которых основано его решение.

Если капитан игры не согласен с объяснением первого арбитра и решает протестовать против такого решения, он/она должен немедленно зарезервировать право зарегистрировать и занести в протокол этот протест по окончании матча.

Первый арбитр должен уполномочить это право капитана команды (Правила 5.1.2.1 и 5.1.3.2).

23.2.5. Первый арбитр отвечает за определение до и во время матча, соответствуют ли игровая зона, оборудование и условия игровым требованиям.

23.3. Ответственность

23.3.1. До матча первый арбитр:

23.3.1.1. инспектирует условия игровой зоны, мячи и другое оборудование;

23.3.1.2. проводит жеребьевку с капитанами команд;

23.3.1.3. контролирует разминку команд.

23.3.2. Во время матча только первому арбитру разрешено:

23.3.2.1. делать предупреждения командам;

23.3.2.2. наказывать проступки и задержки;

23.3.2.3. решать по поводу:

а) ошибок подачи и позиций подающей команды, включая экранирование;

б) ошибок в разыгрывании мяча;

в) ошибок над сеткой и в ее верхней части;

г) мяча, пересекающего нижнее пространство под сеткой (Правило 9.4.5).

23.3.3. В конце матча первый арбитр проверяет протокол и подписывает его.

24. Второй арбитр

24.1. Расположение

Второй арбитр выполняет свои функции, стоя вне игровой площадки рядом со столбом напротив первого арбитра.

24.2. Влияние

24.2.1. Второй арбитр – ассистент первого арбитра, но имеет и свой круг обязанностей (Правило 24.3).

Если первый арбитр не может выполнять свою работу, второй арбитр может заменить первого арбитра.

24.2.2. Второй арбитр может без свистка также подать знаки об ошибках вне круга своих обязанностей, но не может настаивать на них перед первым арбитром.

24.2.3. Второй арбитр контролирует работу счетчика(ов).

24.2.4. Второй арбитр наблюдает за членами команды на командной скамейке и сообщает об их проступках первому арбитру.

24.2.5. Второй арбитр контролирует игроков в зонах разминки (Правило 4.2.3).

24.2.6. Второй арбитр разрешает перерывы, контролирует их длительность и отклоняет неправильные запросы.

24.2.7. Второй арбитр контролирует количество тайм-аутов и замен, использованных каждой командой, и сообщает о втором тайм-ауте и 5 и 6 заменах первому арбитру и заинтересованному тренеру.

24.2.8. В случае повреждения игрока второй арбитр разрешает исключительную замену (Правило 8.2) или дает 3 минуты на поправку (Правило 18.1.2).

24.2.9. Второй арбитр проверяет состояние пола, особенно во фронтальной зоне. Он/она также проверяет во время матча соответствие мячей правилам.

24.2.10. Второй арбитр наблюдает за членами команды в штрафной зоне и сообщает об их проступках первому арбитру (Правило 1.4.5).

24.3. Ответственность

24.3.1. В начале каждой партии, при обмене площадками в решающей партии и каждый раз, когда это необходимо, он/она проверяет, чтобы

действительные позиции игроков на площадке соответствовали позициям в стартовом списке.

24.3.2. во время матча второй арбитр решает, подает свистки и знаки о:

24.3.2.1. позиционных ошибках принимающей команды (Правило 7.5);

24.3.2.2. об ошибочных контактах с сеткой в ее нижней части и с антенной со стороны, находящейся на площадке, любого игрока, разыгрывающего мяч или пытающегося разыграть его (Правило 12.3.1);

24.3.2.3. проникновении на площадку противника и пространство под сеткой (Правило 12.2);

24.3.2.4. атакующем ударе или ошибке блокирования игроками задней линии или «Libero» (Правила 8.5.2.2, 14.3.3, 15.6.2 и 15.6.6);

24.3.2.5. ошибке атакующего удара, сделанного игроком по мячу, идущему от удара «Libero» пальцами сверху вниз, в фронтальной зоне (Правило 14.3.6);

24.3.2.6. мяче, который пересекает вне пересекаемого пространства на площадке противника или касается антенны на его/ее стороне площадки (Правила 9.4.3 и 9.4.4);

24.3.2.7. контакте мяча с посторонним предметом или с полом, когда первый арбитр находится на позиции, с которой не видно контакта (Правила 9.4.1 и 9.4.2);

24.3.2.8. ошибках поднимания, особенно блокирующими (Правила 10.2.4 и 15.6.3).

24.3.3. В конце матча второй арбитр подписывает протокол.

25. Счетчик

25.1. Расположение

Счетчик представляет свои функции, сидя у табло на противоположной стороне площадки от первого арбитра.

25.2. Ответственность

Он/она ведет протокол согласно Правилам, сотрудничая со вторым арбитром. Он/она использует гудок или другое приспособление, чтобы подавать сигнал арбитрам на основе его/ее ответственности.

25.2.1. До матча и партии счетчик:

25.2.1.1. регистрирует дату матча и команды в соответствии с процедурой и собирает подписи капитанов и тренеров;

25.2.1.2. записывает стартовый состав каждой команды из стартового списка. Если ему/ей не удалось получить списки команд вовремя, он/она немедленно сообщает этот факт второму арбитру;

25.2.1.3. записывает номер и фамилию игрока «Libero».

25.2.2. Во время матча счетчик:

25.2.2.1. записывает набранные очки и обеспечивает, чтобы табло показывало правильный счет;

25.2.2.2. контролирует порядок подач каждой команды и показывает любую ошибку арбитрам сразу же после удара подачи;

25.2.2.3. записывает тайм-ауты и замены игроков, контролируя их количество, и информирует второго арбитра;

25.2.2.4. уведомляет арбитров о запросе внеочередного перерыва;

25.2.2.5. объявляет арбитрам конец партий, начало и конец каждого технического тайм-аута и наборе 8 очков в решающей партии;

25.2.2.6. записывает любые наказания;

25.2.2.7. записывает все другие события, как указано вторым арбитром, т.е. исключительные замены (Правило 8.2), время на поправку (Прави-

ло 18.1.2), длительные перерывы (Правило 18.3), внешнее вмешательство (Правило 18.2) и др.

25.2.3. В конце матча счетчик:

25.2.3.1. записывает конечный результат;

25.2.3.2. в случае протеста, с предшествующего разрешения первого арбитра, пишет или позволяет капитану команды написать в протоколе заявление об инциденте, вызвавшем протест;

25.2.3.3. после того как подписал протокол сам(а), собирает подписи капитанов команд, а затем арбитров.

26. Линейные судьи

26.1. Расположение

Если используются только два линейных судьи, они стоят на углах площадки, ближайших к правой руке каждого арбитра, по диагонали на расстоянии 1–2 м от угла.

Каждый из них контролирует как крайнюю линию, так и боковую на своей стороне.

Для WOVD мировых соревнований и зональных чемпионатов обязательно иметь четыре линейных судьи. Они стоят в свободной зоне на расстоянии 1–3 м от каждого угла площадки, на воображаемом продолжении линии, которую они контролируют.

26.2. Ответственность

Линейные судьи выполняют свои функции, используя флаг (40×40 см):

26.2.1. они подают знак, что мяч в игре или в ауте (Правила 9.3 и 9.4), каждый раз, когда мяч приземляется рядом с линией(ями);

26.2.2. они подают знак, что команда, принимающая мяч, коснулась мяча в ауте;

26.2.3. они подают знак, когда мяч касается антенны, поданный мяч пересекает сетку за пересекаемым пространством и т.д. (Правила 9.4.3 и 9.4.4);

26.2.4. они подают знак, если ягодицы какого-либо игрока (за исключением подающего) находятся вне его/ее игровой площадки в момент удара подачи;

26.2.5. линейные судьи, ответственные за крайние линии, подают знак об ошибках ягодиц подающего (Правило 13.4.2);

26.2.6. по первому запросу арбитра линейный судья должен повторить свой знак.

27. Официальные знаки

27.1. Сигналы руками арбитров

Арбитры должны указать официальным знаком руками причину своего свистка (природу ошибки или цель разрешенного перерыва). Знак должен сохраняться некоторое время, и, если он указан одной рукой, рука соответствует стороне команды, которая сделала ошибку или запрос.

27.2. Флаговые знаки линейных судей

1. Линейные судьи должны указать официальным флаговым знаком характер названной ошибки и сохранять знак некоторое время.

ГОЛБОЛ*

Федерация спорта слепых



Общие положения

1. В игре принимают участие две команды по три игрока. Каждая команда может иметь максимум три запасных игрока. Игра происходит в спортивном зале, на полу которого нанесена разметка в виде прямоугольной площадки, разделенная на две половины центральной линией. В обоих концах площадки находятся ворота. Игра осуществляется озвученным мячом (внутри находится колокольчик). Цель игры – закатить мяч за линию ворот защищающейся команды, в то время как она пытается помешать.

2. В случае возникновения разногласий по поводу данных правил за основу принимается английский вариант текста, изложенный на сайте Международного паралимпийского комитета (www.paralympic.org).

РАЗДЕЛ А

1. Площадка и оборудование

1.1. Площадка

Площадка, на которой играют в голбол, должна представлять собой прямоугольник размером 18 м (+/-0,05 м) в длину и 9 м (+/-0,05 м) в ширину. Измерения проводятся по внешним краям площадки. На полу должна быть нанесена разметка только для голбола, и больше ничего (рис. 1).

1.1.2. Командная зона

Командной зоной является площадка размером 9 м (+/-0,05 м) длиной, отмеряя от внешнего края линии ворот к центральной линии. Задний край зоны является линией ворот.

1.1.3. Ориентировочные (позиционные) линии для игроков. Две наружные позиционные линии для игроков размещаются в командной зоне на расстоянии 1,5 м (+/-0,05 м) от линии ворот. Эти линии должны быть 1,5 м (+/-0,05 м) длиной и располагаться внутрь от внешнего края боковой линии по направлению к середине командной зоны. Эти линии должны быть на обеих сторонах командной зоны.

Кроме того, в командной зоне размещаются две центральные позиционные линии. Они находятся посередине командной зоны по направлению внутрь от линии защиты и от линии ворот, перпендикулярно этим линиям. Они должны быть длиной 0,5 м (+/-0,05 м). Дополнительно от линии защиты отходят две позиционные линии длиной по 0,15 м (+/-0,05 м), располагающиеся перпендикулярно к ней и по направлению к линии ворот, на расстоянии 1,5 м (+/-0,05 м) от боковой линии.

1.1.4. Зона приземления

Перед командной зоной располагается зона приземления. Эта зона имеет ширину 9 м (+/-0,05 м) и длину 3 м (+/-0,05 м).

* Под редакцией Л.П. Абрамовой, ФСС.

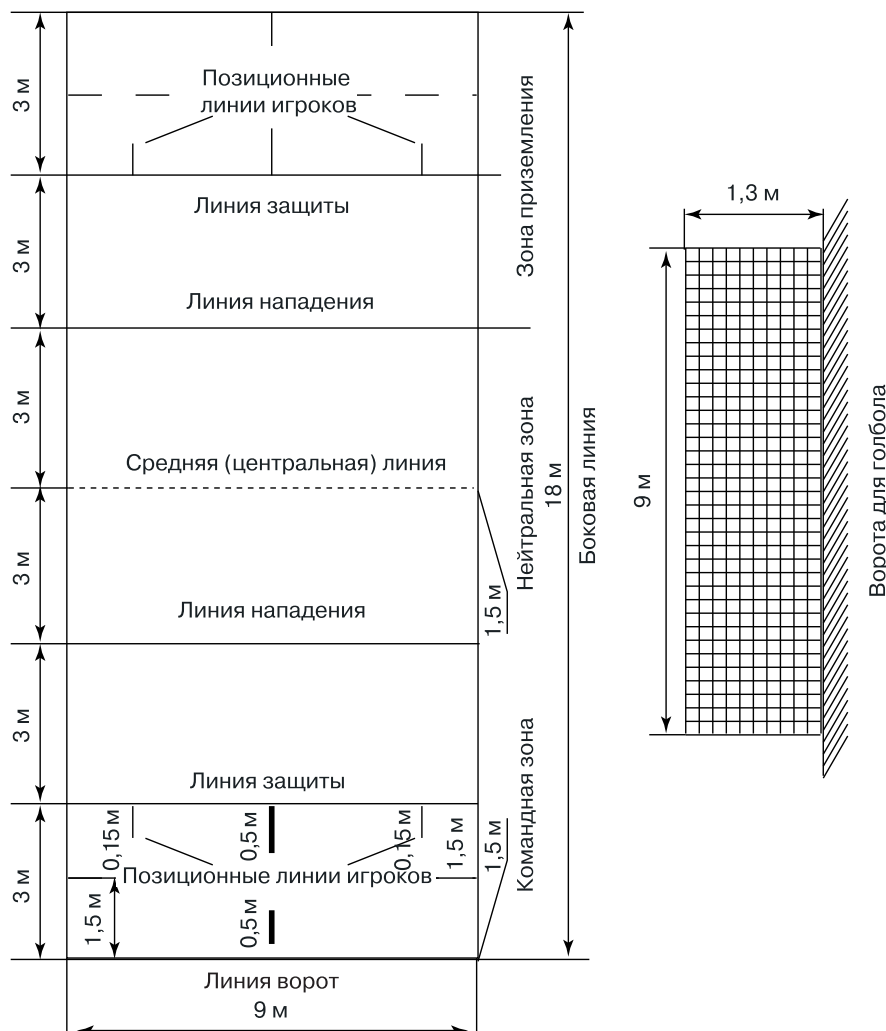


Рис. 1. Площадка для гольбола

1.1.5. Нейтральная зона

Оставшаяся часть поля, расположенная между двумя зонами приземления в центре площадки, – это нейтральная зона. Ее длина – 6 м (+/-0,05 м). Нейтральная зона должна быть разделена посередине центральной (средней) линией на две половины по 3 м (+/-0,05 м).

1.6. Зона скамейки запасных игроков

Скамейки для запасных игроков размещаются на каждой половине площадки со стороны стола хронометриста минимум в 3 м от боковой линии игровой площадки. Зона скамейки запасных должна располагаться как можно ближе к столу хронометриста и не должна быть на одной линии с командной зоной. Зона скамейки запасных должна быть длиной 4 м (+/-0,05 м) и ограничена передней 4-метровой (+/-0,05 м) линией и двумя боковыми линиями длиной не менее 1 м. Во время игры все члены команды должны оставаться в этой предназначенной для них зоне. В перерыве коман-

ды меняются зонами. Зона скамейки запасных должна находиться на той же половине площадки, что и команда.

Если игрок желает покинуть поле после травмы или по какой-либо другой причине, он должен сопровождаться лицом, одетым в отличительный свитер, как предусмотрено организационным комитетом турнира.

1.1.7. Разметка

Все линии разметки на площадке должны быть шириной 0,05 м (+/-0,01 м), наноситься четко и быть хорошо осязаемыми на ощупь для ориентировки игроков. Под каждой лентой, обозначающей линию, по ее центру должен находиться шнур толщиной 0,003 м (+/-0,0005 м).

1.1.8. Официальная линия тайм-аута

Вокруг игровой площадки наносится не осязаемая на ощупь линия на расстоянии 1,5 м (+/-0,05 м) от боковых линий и линий ворот. Когда мяч пересекает эту линию, судья должен сообщить при помощи свистка об официальном тайм-ауте.

1.2. Оборудование

1.2.1. Ворота

Ширина ворот должна быть 9 м (+/-0,05 м). Стойки ворот должны быть круглыми и высотой 1,30 м (+/-0,02 м). Стойки и верхняя планка должны быть твердыми. Стойки ворот должны находиться за пределами игровой площадки, но на одной линии с линией ворот. Измерения должны производиться внутри ворот.

Максимальный диаметр стоек ворот и верхней планки не должен превышать 0,15 м. Конструкция ворот должна быть безопасной.

1.2.2. Мяч

Мяч, используемый для игры среди мужчин, должен весить 1250 г, а для игры среди женщин – 950 г. Он должен содержать внутри колокольчики и иметь 8 отверстий. Окружность мяча составляет около 76 см. Сделан он из резины с усилением, как определено Спортивным техническим комитетом ИБСА. Для большинства чемпионатов мяч должен быть одобрен техническим делегатом, назначенным ИБСА.

1.2.3. Спортивная форма

Все участники соревнований во время игры должны быть одеты в официально принятые футболки. Футболки на груди и на спине должны иметь номера от 1 до 9, минимальная высота цифр – 20 см. Защита игрока не должна быть толще 10 см. На Паралимпийских играх и чемпионатах мира экипировка игроков в команде (футболка, шорты и носки) должна быть одинаковой. Она может нести рекламу в соответствии с утвержденными организационным комитетом требованиями.

1.2.4. Очки и контактные линзы

Ношение очков и контактных линз запрещено.

1.2.5. Игровые очки

На площадке все игроки должны носить игровые очки начиная с первого свистка любой половины игры до ее окончания. Это время включает саму игру, дополнительное время и выполнение свободных бросков. Если во время тайм-аута запасные игроки выходят на игровую площадку, они должны надеть игровые очки.

1.2.6. Глазные повязки

На всех крупных чемпионатах, как определено подкомитетом ИБСА по голболу, все игроки должны надевать на глаза повязки под присмотром технического делегата ИБСА по голболу.

2. Состав команды

В начале турнира команда должна состоять из трех игроков и максимум трех человек на замену. Каждая команда ограничивается тремя сопровождающими на скамейке запасных. Перед игрой судья должен быть уведомлен в письменной форме об игроке, не принимающем участия в соревновании, но одетом в футболку своей команды, как предусмотрено организационным комитетом турнира.

3. Судьи

3.1. Необходимое количество

В каждой игре принимают участие двое судей в поле, четверо судей у ворот, один судья-счетчик, один хронометрист, один «судья 10 секунд», секретарь. На всех крупных чемпионатах требуются двое «судей 10 секунд».

4. Игра

4.1. Продолжительность игры

Полное время игры составляет 20 мин, оно разделено на две равные половины по 10 мин. Перерывы между играми должны быть по крайней мере 5 мин. На Паралимпийских играх и чемпионатах мира дается минимум 15 мин между играми. Хронометрист дает звуковое предупреждение за 5 мин до начала игры, и также он дает звуковое предупреждение за 30 с перед началом любой половины игры. Любая половина считается законченной по истечении ее времени. Перерыв между половинами игры длится 3 мин. Игра начинается по истечении 3 мин. Игроки, собирающиеся играть, должны быть готовы к проверке своих игровых очков и повязок за 1 мин 30 с до начала игры. Если команда не готова начать игру по истечении 3 мин, то назначается штраф за задержку игры. Время игры останавливается во время выполнения пенальти. Игра начинается и заканчивается по свистку судьи.

4.2. Дополнительное время

В случае ничейного результата, когда необходимо определить победителя, назначаются 2 дополнительные 3-минутные половины для определения победителя. Команда, первая забившая гол, считается победителем, и игра завершается.

Второй жребий определит, какая из команд первой бросает мяч, а какая защищается в начале дополнительного времени. Во время второй дополнительной половины стартовые ситуации меняются, и команды меняются скамейками в течение 3-минутного перерыва.

Если все же остается ничья, а определить победителя необходимо, то выполняются свободные броски.

4.3. Жребий

Перед началом игры судья или же назначенное официальное лицо проводит жеребьевку. Победитель выбирает либо ворота, либо право первого удара. В начале второй половины ворота и броски меняются.

4.4. Переориентация игроков

Во время соревнований оказывать помощь игрокам на поле разрешается только судье и только при защите во время выполнения пенальти, если защитники оказались за пределами игровой площадки. В любое другое время помощь игроку для его ориентировки на поле наказывается штрафом за персональную задержку игры.

4.5. Гол

Всякий раз, когда мяч полностью пересекает линию ворот и оказывается в воротах, это считается голом. Однако гол может быть и не засчитан судьей

на поле или судьей у ворот, вводящим мяч в игру. Гол засчитывается, если мяч полностью пересек линию ворот до истечения времени. Если глазная повязка защищающегося игрока сбивается мячом и мяч впоследствии попадает в ворота, то гол засчитывается.

4.6. Тайм-аут

4.6.1. Командный тайм-аут

Каждой команде во время игры разрешается 3 тайм-аута по 45 с каждый для того, чтобы тренер дал указание игрокам. Каждый тайм-аут могут использовать обе команды. До истечения времени тайм-аута может произойти замена. Кроме того, каждой команде позволено взять 1 тайм-аут по 45 с в течение дополнительного времени. В случае если тайм-аут берется во время замены, команде засчитываются и замена, и тайм-аут.

Попросить у судьи тайм-аут может тренер или игрок либо невербально, сигналами рукой, либо сказав слова: «тайм-аут» в то время, когда команда владеет мячом или дается официальный тайм-аут. Тайм-аут подтверждается судьей во время официального перерыва в игре или же когда мяч находится под контролем команды, попросившей тайм-аут. Подтверждение судьей тайм-аута происходит путем устного произношения названия команды, просящей тайм-аут.

Хронометрист дает звуковое предупреждение за 15 с до истечения времени тайм-аута.

4.6.2. Официальный тайм-аут

Судья может взять официальный тайм-аут, когда сочтет необходимым. Во время официального тайм-аута тренеры могут давать инструкции игрокам на площадке до того момента, пока судья не попросит полной тишины. Все обсуждения должны прекратиться, в противном случае неспортивное поведение команды может привести к пенальти. После того как судья объявил официальный тайм-аут, мяч переходит под контроль судьи у ворот и возвращается команде по окончании официального тайм-аута.

4.6.3. Медицинский тайм-аут

В случае травмы или заболевания судья берет медицинский тайм-аут, и судья «десяти секунд», находящийся ближе к травмированному игроку, должен начать отсчет 45 с. Звуковое предупреждение дается судьей по истечении 45 с. Если травмированный игрок не готов продолжать игру по истечении 45 с или же любой член команды выходит на игровое поле, этот игрок должен быть заменен до конца этой половины игры.

4.7. Замены

4.7.1. Командные замены

В каждой игре каждая команда может сделать максимум 3 замены во время основного времени игры. Каждая команда может сделать одну замену в дополнительное время. Один и тот же игрок может быть заменен больше чем один раз; однако каждая замена одного и того же игрока считается как замена. Попросить судью о замене может тренер или игрок либо невербальными сигналами рукой, либо сказав слово: «замена» всякий раз, когда команда владеет мячом или имеется официальный тайм-аут. Любая задержка, вызванная тренером или игроком во время замены, приведет к пенальти. Замена должна быть подтверждена судьей во время официального перерыва, или же когда мяч находится под контролем команды, попросившей замену. При подтверждении судьей замены тренер должен на доске замен выставить номер замененного игрока и номер того игрока, который вступает в игру. При замене игрок выходит на игровое поле к воротам, ближайшим к скамей-

ке своей команды. Во время замены тренеры могут давать инструкции игрокам на площадке до того момента, пока судья не попросит полной тишины. Все обсуждения должны прекратиться, в противном случае неспортивное поведение команды может привести к пенальти. Замену можно производить во время пенальти, за исключением наказанного игрока.

Если замена производится во время тайм-аута, команде засчитывается и тайм-аут, и замена, и тренеру позволяют проинструктировать своих игроков. Замена, произведенная в конце половины игры, не записывается, но номер игрока демонстрируется командой судье и объявляется в начале следующей половины игры.

4.7.2. Медицинская замена

В случае травмы, когда тренеру и/или другому члену команды нужно выйти на игровое поле, чтобы оказать помощь, или же когда игрок не может продолжить игру в течение 45 с медицинского тайм-аута, необходимо как можно скорее произвести медицинскую замену травмированного игрока, который не сможет вернуться на игровое поле до завершения половины игры. Подобного рода замены не входят в число трех разрешенных замен.

5. Нарушения

5.1. Опережающий бросок

Если игрок бросит мяч до того, как судья объявит: «игра», бросок записывается, но не засчитывается.

В случае нарушения правил мяч передается защищающейся команде.

5.2. Передача мяча в аут

Если в процессе передачи мяча между членами команды он выходит за пределы игрового поля (за боковую линию), это рассматривается как потеря командой способности контролировать мяч. Любой случай, когда мяч поднимается над игровым полем, также рассматривается как потеря командой способности контролировать мяч.

5.3. Положение вне игры

Если мяч после блока защищающегося игрока рикошетом возвращается в нейтральную зону, он возвращается во владение командой, которая бросала мяч. Это правило также применяется в случае, если мяч ударяется о стойки или перекладину ворот и откатывается назад над центральной линией. Это правило не применяется во время свободных бросков и пенальти.

6. Пенальти

Существуют два типа пенальти: персональный пенальти и командный пенальти. В обоих случаях только один игрок остается на площадке, чтобы отражать штрафной бросок. В случае персонального пенальти это игрок, получивший предупреждение. В случае командного пенальти это должен быть игрок, совершивший последний зарегистрированный бросок перед тем, как было назначено пенальти. В случае если командный пенальти был назначен до того момента, когда был произведен бросок, то защищает ворота тот игрок, которого выберет тренер провинившейся команды.

Все броски пенальти производятся в соответствии с правилами игры.

6.1.1. Короткий мяч

Всякий раз, когда мяч после броска останавливается перед командной зоной защищающейся команды, игра останавливается, и пенальти присуждается в пользу защищающейся команды.

6.1.2. Высокий мяч

Мяч должен хотя бы один раз коснуться пола в командной зоне или зоне приземления после того, как он будет отпущен игроком во время выполнения броска. Если нет, то бросок записывается, но не засчитывается.

6.1.3. Длинный мяч

После того как мяч коснулся пола в командной зоне или зоне приземления, он должен также коснуться пола игровой площадки перед центральной линией. Если этого не происходит, то бросок записывается, но не засчитывается.

6.1.4. Игровые очки

Любой игрок на площадке, который дотронется до своих игровых очков, должен быть наказан пенальти. Игрок, уходящий с площадки во время пенальти, не может дотрагиваться до своих игровых очков, иначе будет назначен еще один пенальти. Если во время перерыва между периодами, тайм-аута или любой остановки в игре спортсмен захочет поправить свои игровые очки, он должен спросить разрешение у судьи на это и, получив его, должен повернуться спиной к площадке перед тем, как дотронуться до своих игровых очков.

6.1.5. Третий бросок

Игрок может бросить мяч только два раза подряд. Третий и любой последующий бросок, выполненный одним и тем же спортсменом, рассматривается как нарушение. Число последовательно выполненных бросков учитывается в следующей половине игры или при выполнении пенальти, но не переносится на дополнительный период. В случае если мяч попал в ворота своей команды, он не засчитывается как бросок.

6.1.6. Неправильная защита

При защите первым, кто может коснуться мяча, должен быть игрок, находящийся в командной зоне.

6.1.7. Персональная задержка игры

Персональный пенальти за задержку игры применяется против игрока, который:

- а) был переориентирован на площадке любым другим лицом, кроме товарища по команде;
- б) не был готов начать игру по указанию судьи.

6.1.8. Персональное неспортивное поведение

Судья должен наказать персональным пенальти игрока, который ведет себя на площадке неспортивно. Более того, любое неспортивное поведение может повлечь за собой удаление из игры или же исключение из турнира, если судья решит, что этого требует ситуация. Удаленный игрок не может быть заменен в течение этой игры.

6.1.9. Шум

Любой чрезмерный шум, производимый игроком во время броска и мешающий защищающейся команде, должен быть наказан.

6.2. Командный пенальти

6.2.1. Десять секунд

Игрок/команда должен бросить мяч в течение десяти (10) секунд после того, как защищающаяся команда первый раз будет в контакте с мячом. В случае тайм-аута, замены или любой другой остановки в игре, произошедших перед тем, как команда бросила мяч, команде отводится время, оставшееся с первого контакта с мячом до броска, или же назначается пенальти.

6.2.2. Командная задержка игры

Пенальти назначается команде за задержку игры, если:

- а) эта команда не готова начать игру по указанию судьи;
- б) любое действие этой команды мешает продолжению игры;
- в) эта команда делает замену в конце половины игры, не уведомив об этом судью.

6.2.3. Командное неспортивное поведение

В случае если судья определит, что любой член команды на скамейке запасных или же любой член делегации команды, присутствующий на игре, ведет себя неспортивно, присуждается командный пенальти против этой команды. Кроме того, любое неспортивное поведение может привести к удалению из игры или же из турнира, если судья посчитает, что ситуация требует этого.

6.2.4. Неправильное руководство игрой

Никому на скамейке запасных не позволено руководить игрой в любой форме, за исключением тайм-аутов, официального перерыва в игре или до того момента, пока судья не попросит полной тишины. Если судья определит, что кто-то на скамейке запасных руководит игрой, команде присуждается пенальти. Если это повторится второй раз за игру, этот человек удаляется из спортивного зала, и присуждается командный пенальти.

6.2.5. Шум

Любой чрезмерный шум, производимый атакующей командой во время броска или когда мяч выпускается из рук, наказывается.

7. Свободные броски

В случае ничейного результата по истечении игры, когда необходимо определить победителя, назначаются свободные броски, чтобы определить исход игры.

7.1. Количество свободных бросков

Количество свободных бросков определяется минимальным числом игроков, записанных в листе очередности.

7.2. Жребий свободных бросков

До начала выполнения свободных бросков жребием определяется, какой команде бросать, а какой – принимать. Команда, которой выпало бросать первой, делает это в каждой паре бросков.

7.3. Порядок выполнения свободных бросков

Порядок выполнения свободных бросков определяется списком очередности, который подает тренер перед началом игры. Список очередности должен включать всех игроков, которые записаны в протоколе. Первый спортсмен из списка очередности каждой команды выходит на игровую площадку, сопровождается судьей, и выполняет бросок один раз. Такая последовательность повторяется до тех пор, пока весь минимум игроков не выполнит броски и защиту. Команда, забившая большее количество голов, объявляется победителем.

7.4. Свободные броски «до золотого гола»

В случае если ничейный результат сохраняется, порядок выполнения свободных бросков повторяется до тех пор, пока одна команда не установит лидерство (при равном количестве бросков у команд). Перед этими бросками выполняется новая жеребьевка, чтобы определить, кто бросает первым. После каждой пары бросков команда, бросавшая первой, меняется.

7.5. Нарушения при выполнении свободных бросков. Свободные броски выполняются в соответствии с существующими правилами. Однако если

происходит нарушение в нападении, бросок аннулируется. Если нарушение происходит в защите, бросок повторяется до тех пор, пока он не будет засчитан.

7.6. Передвижение игроков

При всех свободных бросках тренеры и сопровождающие должны находиться на противоположной от судьи стороне игровой площадки. Все игроки должны носить игровые очки. Игроки остаются в зоне скамейки запасных до тех пор, пока не закончится игра. Игроки, удаленные из игры, или игроки, получившие травму и неспособные продолжать игру, должны быть удалены из списка игроков, а игроки, находящиеся в нижней части списка, передвигаются выше.

8. Полномочия судьи

Окончательное решение по вопросам безопасности, процедуры и самой игры остается за судьей.

9. Обязанности официальных лиц

Любое действие участника во время игры, о котором официальный представитель ИБСА сообщит в подкомитет голбола в письменном виде, должно быть рассмотрено на ближайшем по расписанию заседании подкомитета. Санкции против этого игрока должны быть приняты подкомитетом.

10. Разногласия

В случае возникновения разногласий между командой и судьей, к судьям в поле, обслуживающим игру, может обращаться только старший тренер команды. Обсуждение может происходить только во время официального перерыва в игре и только после того, как судья в поле признает требование тренера.

Судья в поле должен разъяснить тренеру суть проблемы. В случае если тренер не согласен с определением судьи в поле, игра заканчивается, и тренер может подать протест в установленной ИБСА форме. Если после первого объявления решения судьи тренер продолжает с ним спорить, то команда наказывается за задержку игры. При необходимости судья может принять любые другие действия.

РАЗДЕЛ Б ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

11. Санкционирование соревнований

11.1. Общие положения

Международные турниры по голболу, в которых принимают участие четыре или более страны, должны быть санкционированы ИБСА (IBSA) в соответствии с Руководством ИБСА (IBSA).

11.2. Требуемая информация

В запрос на санкционирование необходимо включить следующую информацию:

- а) название организации – хозяина соревнований, включая фамилию президента/председателя организационного комитета;
- б) описание мероприятия;
- в) предлагаемые даты проведения;
- г) приглашаемые страны и число команд;

- д) подробное описание спортивных сооружений и оборудования;
- е) описание условий для размещения участников и официальных лиц;
- ж) предполагаемый бюджет; и) транспортировка;
- к) другая важная информация.

11.3. Штрафы

Если санкционированный турнир по важнейшим показателям отличается от тех условий, что были оговорены заранее, страна-организатор может быть оштрафована максимум на 10 000 швейцарских франков и отстранена от организации турниров на срок максимум до 5 лет.

12. Спортивные сооружения и оборудование

12.1. Место проведения (спортивный зал)

12.1.1. Размеры

Спортивный зал для игры в голбол должен иметь размеры площадки минимум 21×30 м, минимальная высота потолка 5 м.

12.1.2. Пол

Поверхность пола площадки должна быть гладкой и одобрена техническим делегатом ИБСА. Для Паралимпийских игр рекомендуется использовать покрытие тарафлекс или его эквивалент.

12.1.3. Зона для зрителей

Все зрители должны находиться на расстоянии не ближе 4 м от любой точки игровой площадки.

12.2. Оборудование

Все оборудование должно соответствовать критериям, изложенным ниже в правилах игры.

12.2.1. Табло

Для удобства зрителей и тренеров необходимо использовать визуальную систему ведения счета. Табло должно быть видно все время со стороны скамейки запасных обеих команд.

12.2.2. Часы

Должно быть двое часов. Одни часы являются резервными и неофициальными до тех пор, пока судья не объявит их официальными. Официальные часы должны быть видно со стороны зоны скамейки запасных. Для Паралимпийских игр и чемпионатов мира основными часами должны быть часы типа баскетбольных с отсчетом сотых долей секунды в последнюю минуту матча.

12.2.3. Официальные документы соревнований

Необходимо использовать следующие документы:

- протокол ведения счета;
- списки с составами команд по порядку их расположения на поле;
- протокол регистрации бросков;
- протокол ведения счета в дополнительное время;
- бланк протеста.

Все документы должны соответствовать форме, разработанной ИБСА (IBSA).

12.2.4. Табло замен

Используется тренером для указания номера игрока, выходящего на площадку, и номера заменяемого игрока.

12.2.5. Новые мячи

Для проведения чемпионатов мира и Паралимпийских игр необходимо использовать новые и неиспользованные ранее мячи. После каждого круга и в игре за медали необходимо использовать новые мячи.

12.2.6. Разминка на соревновательной площадке

Во время чемпионатов мира и Паралимпийских игр все команды должны иметь возможность провести разминку на соревновательной площадке за один (1) час до начала соревнований.

12.2.7. Глазные повязки

На Паралимпийских играх и чемпионатах мира глазные повязки должны быть полностью черными, чтобы свет не проникал сквозь них. Они должны быть такой формы и размера, чтобы у игрока не было возможности что-либо подсмотреть. Глазные повязки обеспечиваются оргкомитетом соревнований и утверждаются подкомитетом по голболу ИБСА.

12.3. Утверждение оборудования

Все оборудование и игровой инвентарь, используемые в международных соревнованиях, должны быть утверждены лицом, назначенным подкомитетом по голболу ИБСА (IBSA).

13. Прием участников соревнований

13.1. Проживание

Проживать команды должны в таких условиях, чтобы не было отрицательного воздействия на игроков и их выступление в ходе соревнований. Если это возможно, игроки должны проживать в комнате, в которой можно разместить не более трех (3) человек.

13.2. Питание

Пища должна соответствовать запросам игроков и должна быть такого качества, которое позволит спортсменам показывать оптимальные результаты. Необходимо принимать во внимание потребность отдельных игроков в специальной диете, особенно для диабетиков.

13.3. Транспортировка

Размещение спортсменов необходимо предусмотреть неподалеку от места проведения соревнований. Между этими двумя объектами необходимо предусмотреть соответствующую транспортную связь.

14. Судьи

14.1. Судьи

14.1.1. Количество: минимум пять (5) судей на площадку.

Назначение судей.

Судей на Паралимпийские игры, мировые и региональные чемпионаты назначает подкомитет по голболу ИБСА (IBSA). Для всех других санкционированных мероприятий организаторы получают список судей, имеющих сертификаты. Организационный комитет может затем выбирать и приглашать судей из этого списка.

14.1.3. Сертификация

При участии в санкционированных мероприятиях все судьи должны иметь соответствующие сертификаты ИБСА (IBSA). Для Паралимпийских игр, мировых и региональных чемпионатов все судьи должны иметь сертификаты уровня 3. Для международных соревнований с двумя или более участвующими национальными командами – сертификаты уровня 2. Для санкционированных международных мероприятий с командами из двух или более стран по крайней мере 50% судей должны иметь сертификаты уровня 2, а остальные судьи – уровня 1. Для всех других мероприятий – сертификаты уровня 1.

14.1.4. Представительство от страны

На Паралимпийских играх, мировых и региональных чемпионатах могут быть максимум по два (2) судьи из одной страны. Судья не имеет права обслуживать встречу, в которой принимает участие его/ее страна.

14.2. Судьи «десяти секунд»

На Паралимпийских играх и чемпионатах мира судьи «десяти секунд» должны иметь сертификат ИБСА (IBSA) судьи 3 уровня.

15. Финансы

15.1. Участники

Участники несут следующие расходы:

- а) расходы на проезд делегации к месту проведения соревнований;
- б) все расходы по страхованию здоровья и от несчастных случаев. Организатор не может нести ответственность за несчастные случаи или заболевания, если только они не вызваны его (организатора) халатностью;
- в) взнос за участие.

15.2. Организаторы

Все расходы страны – хозяина соревнований, связанные с проведением этих соревнований, включают следующие расходы:

- а) расходы на питание и проживание;
- б) расходы на питание, проживание и по оплате проезда судей, технического делегата ИБСА (IBSA) и любых других необходимых для ИБСА лиц;
- в) стоимость призов.

16. Квалификационные стандарты

16.1. Чемпионаты мира

16.1.1. Мужские соревнования

На чемпионатах мира максимальное число участвующих команд должно быть шестнадцать (16). Если общее число заявленных команд оказывается меньше, чем шестнадцать (16), то право на участие получают все заявившиеся на соревнования команды. Если же общее число заявившихся команд превышает шестнадцать (16), то команды, участвующие в соревновании, должны быть определены следующим образом:

а) шесть (6) лучших команд (стран) по итогам последних Паралимпийских игр получают право на участие в первую очередь;

б) в дополнение страна-хозяинка (если она уже не включена в число шести лучших) чемпионата мира имеет право выставить команду для участия в соревновании;

в) в дополнение каждый регион ИБСА имеет право заявить одну команду. По возможности это должна быть лучшая команда (после лучшей шестерки команд, указанных в п. а) по результатам предыдущего регионального чемпионата;

г) затем число участвующих команд увеличивается до шестнадцати (16) в соответствии со следующим принципом. На каждое вакантное место принимается заявка от региона с наивысшим коэффициентом (число участвующих команд в предыдущем региональном чемпионате делится на число стран, уже заявившихся на участие от этого региона).

16.1.2. Женские соревнования

На чемпионатах мира максимальное число участвующих женских команд должно быть двенадцать (12). Если общее количество заявленных команд меньше двенадцати (12), то право на участие получают все заявившиеся на

соревнования команды. Если же общее количество превышает двенадцать (12), то участвующие команды определяются следующим образом:

а) четыре (4) лучшие команды (страны) по итогам последних Паралимпийских игр получают право на участие в первую очередь;

б) в дополнение страна-хозяйка (если она уже не включена в число четырех лучших) чемпионата мира имеет право выставить команду для участия в соревновании;

в) в дополнение каждый регион ИБСА имеет право заявить одну команду. По возможности это должна быть лучшая команда (после лучшей шестерки команд, указанных в п. а) по результатам предыдущего регионального чемпионата;

г) затем число участвующих команд увеличивается до двенадцати (12) в соответствии со следующим принципом. На каждое вакантное место принимается заявка от региона с наивысшим коэффициентом (число участвующих команд в предыдущем региональном чемпионате делится на число стран, уже заявившихся на участие от этого региона).

16.2. Паралимпийские игры

16.2.1. Мужские соревнования

На Паралимпийских играх максимальное число участвующих мужских команд должно быть двенадцать (12). Если общее число заявленных команд оказывается меньше, чем двенадцать (12), то право на участие получают все заявившиеся на соревнования команды. Если же общее число заявившихся команд превышает двенадцать (12), то команды, участвующие в соревновании, должны быть определены следующим образом:

а) шесть (6) лучших команд (стран) по итогам последнего чемпионата мира получают право на участие в первую очередь;

б) в дополнение страна-хозяйка Паралимпийских игр (если она уже не включена в число шести лучших) имеет право выставить команду для участия в соревновании;

в) затем оставшиеся места распределяются между лучшими командами по итогам квалификационного паралимпийского турнира.

16.2.2. Женские соревнования

На Паралимпийских играх максимальное число участвующих женских команд должно быть восемь (8). Если общее количество заявившихся команд меньше восьми (8), то право на участие получают все команды. Если же общее количество превышает восемь (8), то участвующие команды определяются следующим образом:

а) лучшие четыре (4) команды по итогам последнего чемпионата мира получают право на участие в первую очередь;

б) кроме того, страна-хозяйка Паралимпийских игр (если она уже не включена в число четырех лучших) имеет право выставить команду для участия в данном соревновании;

в) затем оставшиеся места распределяются между лучшими командами по итогам квалификационного паралимпийского турнира.

17. Проведение соревнований

17.1. Жеребьевка и распределение на подгруппы. Если на международных чемпионатах необходимо разделить команды на две или более подгруппы, они распределяются по этим подгруппам в соответствии с их местом, занятым на международном чемпионате, проходившем два года назад. Это означает, что определяющую роль при распределении команд на Паралим-

пийских играх играет место, занятое командой на предыдущем чемпионате мира; при распределении команд на чемпионате мира определяющую роль играет место, занятое на предыдущих Паралимпийских играх.

Чтобы в каждой подгруппе сосредоточить равные силы, распределение происходит по следующей схеме:

а) Две подгруппы:

Подгруппа А: номера 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16. Подгруппа В: номера 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15.

б) Три подгруппы:

Подгруппа А: номера 1, 6, 7, 12, 13, 18, 19. Подгруппа В: номера 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20. Подгруппа С: номера 3, 4, 9, 10, 15, 16, 21.

в) Четыре подгруппы:

Подгруппа А: номера 1, 8, 9, 16, 17, 24, 25.

Подгруппа В: номера 2, 7, 10, 15, 18, 23, 26.

Подгруппа С: номера 3, 6, 11, 14, 19, 22, 27.

Подгруппа D: номера 4, 5, 12, 13, 20, 21, 28.

Рассредоточение команд, не участвовавших ранее в турнирах соответствующего уровня, проводится с помощью жеребьевки, а расписание утверждается техническим делегатом ИБСА (IBSA) за 24 часа до начала соревнований.

17.2. Тип соревнования

На международных чемпионатах применяются следующие типы соревнований:

а) если участвует не более шести (6) команд, то применяется круговая система в два круга (играет каждый со всеми другими командами в два круга). После этого лучшие четыре (4) команды играют друг с другом на выбывание. Первая команда играет с четвертой. Победители встречаются в матче за звание чемпиона, а проигравшие играют за третье и четвертое места;

б) в случае если команд больше шести (6), но не более девяти (9), применяется круговая система (играет каждый с каждым в один круг). После этого лучшие четыре команды играют друг против друга на выбывание, как описано выше;

в) если команд больше девяти (9), но не более шестнадцати (16), то они делятся на две равные подгруппы. В каждой подгруппе применяется круговая система (играют каждый с каждым в один круг).

После этого лучшие четыре (4) команды из каждой подгруппы играют друг с другом на выбывание: команда, занявшая первое (1) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей четвертое (4) место в подгруппе В; команда, занявшая второе (2) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей третье (3) место в подгруппе В; команда, занявшая третье (3) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей второе (2) место в подгруппе В; команда, занявшая четвертое (4) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей первое (1) место в подгруппе В. В последующих кругах команда, занявшая высшее место в одной подгруппе, играет с командой, занявшей последнее место в другой подгруппе.

В полуфинале первая команда играет с четвертой. Победители встречаются в матче за звание чемпиона, а проигравшие играют за третье и четвертое места. Если команды набрали равное количество очков, то учитывается разница забитых и пропущенных мячей. Если равенство сохраняется, то назначаются свободные броски.

Команды, занявшие в своей подгруппе места ниже четвертого, играют за девятое и нижеследующие места. Так, команды, занявшие пятые (5) места

в своих подгруппах, играют за 9-е и 10-е места в общем зачете. Аналогично команды, занявшие 6-е, 7-е и 8-е места в подгруппах, играют соответственно за 11-е и 12-е места, 13-е и 14-е места и 15-е и 16-е места.

В случае когда количество команд в одной подгруппе на одну команду больше, чем в другой подгруппе, две (2) худшие команды в большей подгруппе и худшая команда в меньшей подгруппе играют по круговой системе с целью определения последних трех мест в турнире. Результат встречи между двумя командами, занявшими низшие места в большей подгруппе, переносится в этот тур;

г) если команд больше шестнадцати (16), но не более двадцати одной (21), то они делятся на три равные подгруппы. В каждой подгруппе используется круговая система (играет каждый с каждым в один круг). После этого определяются для игр в последнем круге две (2) первые команды из каждой подгруппы и две команды, имеющие лучшие результаты по итогам игр в своих подгруппах. Если команды набрали равное количество очков, то учитывается разница забитых и пропущенных мячей. Если равенство сохраняется, то назначаются свободные броски. Лучшие восемь команд играют друг с другом с выбыванием в следующем формате: первая команда играет с последней командой. В последующих турах на выбывание лучшая команда, оставшаяся в каждой подгруппе, играет с последней командой из другой подгруппы. Эта же система применяется в полуфинале: первая команда играет с худшей, но оставшейся в туре командой, победители играют за золотую или серебряную медали, а проигравшие команды – за бронзовую медаль или четвертое место.

Если число команд в одной или двух подгруппах на одну больше, чем в другой подгруппе (подгруппах), две наихудшие команды в более многочисленной подгруппе (подгруппах) и наихудшие команды в меньшей подгруппе (подгруппах) играют по круговой системе с целью определить последние четыре или пять мест в общем зачете турнира. Результат матча (или матчей) между двумя наихудшими командами в большей подгруппе переносится в этот тур.

17.2.1. Мужские чемпионаты мира

Команды должны быть равнозначно разделены на две подгруппы. В каждой подгруппе применяется круговая система игры в один круг. Затем лучшие четыре команды из каждой подгруппы играют друг с другом по системе с выбыванием в следующем порядке: команда, занявшая первое (1) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей четвертое (4) место в подгруппе В; команда, занявшая второе (2) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей третье (3) место в подгруппе В; команда, занявшая третье (3) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей второе (2) место в подгруппе В; команда, занявшая четвертое (4) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей первое (1) место в подгруппе В.

В полуфинале играют: команда, имеющая лучшие результаты, и команда, имеющая худшие результаты. В случае равенства очков при определении этих команд преимущество имеет команда, у которой лучшая разница забитых и пропущенных голов в играх по круговой системе. Если равенство сохраняется, то назначаются свободные броски. В последующих играх на выбывание лучшая команда, оставшаяся в своей подгруппе, играет с худшей командой из другой подгруппы. В полуфинале лучшая команда играет с худшей, которая осталась играть в турнире, командой, победители затем играют за золото и серебро, а проигравшие – за бронзу или четвертое место.

Команды, выбывшие во время игр с выбыванием в первом круге, играют друг с другом за 5-е–8-е места. В этом туре также лучшая команда играет с худшей.

Команды, занявшие в своей подгруппе места ниже четвертого, играют за 9-е и более низкие места. Команды, занявшие 5-е места, играют за 9-е и 10-е места в общем зачете. Аналогично команды, занявшие 6-е, 7-е, 8-е места в подгруппах, играют соответственно за 11-е и 12-е места, 13-е и 14-е места, 15-е и 16-е места.

Если число команд в одной или двух подгруппах на одну больше, чем в другой подгруппе (подгруппах), две наихудшие команды в более многочисленной подгруппе (подгруппах) и наихудшие команды в меньшей подгруппе (подгруппах) играют по круговой системе с целью определить последние четыре или пять мест в общем зачете турнира. Результат матча (или матчей) между двумя наихудшими командами в большей подгруппе переносится в этот тур.

17.2.2. Женские чемпионаты мира

Команды должны быть равносильно разделены на две подгруппы. В каждой подгруппе применяется круговая система игры в один круг.

Затем лучшие четыре команды из каждой подгруппы играют друг с другом по системе с выбыванием в следующем порядке: команда, занявшая первое (1) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей четвертое (4) место в подгруппе В; команда, занявшая второе (2) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей третье (3) место в подгруппе В; команда, занявшая третье (3) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей второе (2) место в подгруппе В; команда, занявшая четвертое (4) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей первое (1) место в подгруппе В.

В полуфинале играют: команда, имеющая лучшие результаты, и команда, имеющая худшие результаты. В случае равенства очков при определении этих команд преимущество имеет команда, у которой лучшая разница забитых и пропущенных голов в играх по круговой системе. Если равенство сохраняется, то назначаются свободные броски. В последующих играх на выбывание лучшая команда, оставшаяся в своей подгруппе, играет с худшей командой из другой подгруппы. В полуфинале лучшая команда играет с худшей командой, которая осталась играть в турнире, победители затем играют за золото и серебро, а проигравшие – за бронзу или четвертое место.

Команды, занявшие в своей подгруппе места ниже четвертого, играют за 9-е и более низкие места. Команды, занявшие 5-е места, играют за 9-е и 10-е места в общем зачете. Аналогично команды, занявшие 6-е, 7-е, 8-е места в подгруппах, играют соответственно за 11-е и 12-е места.

Если число команд в одной или двух подгруппах на одну больше, чем в другой подгруппе (подгруппах), две наихудшие команды в более многочисленной подгруппе (подгруппах) и наихудшие команды в меньшей подгруппе (подгруппах) играют по круговой системе с целью определить последние четыре или пять мест в общем зачете турнира. Результат матча (или матчей) между двумя наихудшими командами в большей подгруппе переносится в этот тур.

17.2.3. Мужские соревнования на Паралимпийских играх

Команды должны быть равносильно разделены на две подгруппы. В каждой подгруппе применяется круговая система игры в один круг. Затем лучшие четыре команды из каждой подгруппы играют друг с другом по системе с выбыванием в следующем порядке: команда, занявшая первое (1) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей четвертое (4) место в подгруппе В; команда, занявшая второе (2) место в подгруппе А, играет с командой, за-

нявшей третье (3) место в подгруппе В; команда, занявшая третье (3) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей второе (2) место в подгруппе В; команда, занявшая четвертое (4) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей первое (1) место в подгруппе В.

В полуфинале играют: команда, имеющая лучшие результаты, и команда, имеющая худшие результаты. В случае равенства очков при определении этих команд преимущество имеет команда, у которой лучшая разница забитых и пропущенных голов в играх по круговой системе. Если равенство сохраняется, то назначаются свободные броски. В последующих играх на выбывание лучшая команда, оставшаяся в своей подгруппе, играет с худшей командой из другой подгруппы. В полуфинале лучшая команда играет с худшей командой, которая осталась играть в турнире, победители затем играют за золото и серебро, а проигравшие – за бронзу или четвертое место.

Команды, выбывшие во время игр с выбыванием в первом круге, играют друг с другом за 5-е–8-е места. В этом туре также лучшая команда играет с худшей.

Команды, занявшие в своей подгруппе места ниже четвертого, играют за 9-е и более низкие места. Команды, занявшие 5-е места, играют за 9-е и 10-е места в общем зачете. Аналогично команды, занявшие 6-е, 7-е, 8-е места в подгруппах, играют соответственно за 11-е и 12-е места.

Если число команд в одной или двух подгруппах на одну больше, чем в другой подгруппе (подгруппах), две наихудшие команды в более многочисленной подгруппе (подгруппах) и наихудшие команды в меньшей подгруппе (подгруппах) играют по круговой системе с целью определить последние четыре или пять мест в общем зачете турнира. Результат матча (или матчей) между двумя наихудшими командами в большей подгруппе переносится в этот тур.

17.2.4. Женские соревнования на Паралимпийских играх

Команды должны быть равносильно разделены на две подгруппы. В каждой подгруппе применяется круговая система игры в один круг.

Затем лучшие четыре команды из каждой подгруппы играют друг с другом по системе с выбыванием в следующем порядке: команда, занявшая первое (1) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей четвертое (4) место в подгруппе В; команда, занявшая второе (2) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей третье (3) место в подгруппе В; команда, занявшая третье (3) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей второе (2) место в подгруппе В; команда, занявшая четвертое (4) место в подгруппе А, играет с командой, занявшей первое (1) место в подгруппе В.

В полуфинале играют: команда, имеющая лучшие результаты, и команда, имеющая худшие результаты. В случае равенства очков при определении этих команд преимущество имеет команда, у которой лучшая разница забитых и пропущенных голов в играх по круговой системе. Если равенство сохраняется, то назначаются свободные броски. В последующих играх на выбывание лучшая команда, оставшаяся в своей подгруппе, играет с худшей командой из другой подгруппы. В полуфинале лучшая команда играет с худшей командой, которая осталась играть в турнире, победители затем играют за золото и серебро, а проигравшие – за бронзу или четвертое место.

Команды, занявшие в своей подгруппе места ниже четвертого, играют за 9-е и более низкие места. Команды, занявшие 5-е места, играют за 9-е и 10-е места в общем зачете. Аналогично команды, занявшие 6-е, 7-е, 8-е места в подгруппах, играют соответственно за 11-е и 12-е места.

Если число команд в одной или двух подгруппах на одну больше, чем в другой подгруппе (подгруппах), две наихудшие команды в более многочисленной подгруппе (подгруппах) и наихудшие команды в меньшей подгруппе (подгруппах) играют по круговой системе с целью определить последние четыре или пять мест в общем зачете турнира. Результат матча (или матчей) между двумя наихудшими командами в большей подгруппе переносится в этот тур.

17.3. Распределение мест, занятых командами при встречах по круговой системе

Окончательные места, занимаемые командами при встречах по круговой системе, определяются количеством набранных очков. Каждая команда получает три (3) очка за победу, одно (1) очко за ничью и ноль (0) очков за поражение. Если команды набрали равное количество очков, то более высокое место занимает команда, одержавшая победу в личной встрече. Если ничейный результат сохраняется, то учитывается разница забитых и пропущенных мячей. Если равенство сохраняется и в этом случае, то назначаются свободные броски. Для этого тренеры должны заполнить новые карточки с составом игроков.

17.3.1. Определение победителей на Паралимпийских играх и чемпионатах мира

В случае равенства очков у команд во время Паралимпийских игр или чемпионатов мира команды должны сыграть один круг с выбыванием. В соответствии с правилами игры победитель должен определиться во время игры «тай брейк».

17.4. Неявки

За неявку команде засчитывается поражение, а победившая команда получает три (3) очка и ноль (0) голов. Если команда по какой-либо причине выбывает из соревнования, все команды получают по три (3) очка и ноль (0) голов, результаты предыдущих встреч этой команды автоматически аннулируются.

Максимальное количество игр в день. Одна команда может играть не более четырех (4) игр в день.

17.5. Удаление

Если кто-либо из игроков преднамеренно изменил или модифицировал ранее утвержденные глазные повязки, то технический делегат по согласованию с судьями турнира может удалить этого игрока и/или его команду из турнира. Игрок или же член команды может быть удален также за поведение, противоречащее духу игры.

17.6. Максимальная разница забитых голов. Если во время игры одна команда выигрывает у другой более десяти (10) голов, эта игра считается завершенной.

18. Протокол матча

18.1. Регистрация команд

Перед началом игры представители обеих команд должны заполнить и подать стартовые протоколы и карточки и бросить жребий.

18.2. Разминка

Все команды должны иметь возможность провести разминку минимум за полчаса до вызова на игру в соответствующем для этого месте.

18.3. Представление команд

Непосредственно перед началом игры обе команды должны выстроиться на передней линии своей зоны приземления мяча. Должны быть объявлены фамилии всех игроков и тренера.

18.4. Подписание протокола матча

Сразу после игры тренеры обеих команд, оба судьи на поле и секретарь должны подписать протокол матча. Тренеры должны определиться, будут ли они подавать протест, о чем должны сделать отметку в протоколе матча, с одновременной уплатой взноса за подачу протеста.

19. Протесты

19.1. Подача протеста

Любой протест подается в письменном виде главному судье турнира или его заместителю в течение тридцати (30) минут после окончания соответствующего матча вместе с взносом. Размер взноса определяется организационным комитетом, однако он не может быть меньше пятидесяти (50) швейцарских франков или эквивалента. Протесты подаются на английском языке на бланках протеста ИБСА (IBSA). При составлении протеста необходимо сослаться на номера соответствующих статей в правилах. Не принимаются протесты против качества места соревнований или же протесты против назначения судей. Если протест признается обоснованным, взнос возвращается. В противном случае он поступает в фонд ИБСА (IBSA). Обеим командам сообщается в письменном виде о решении Комитета по рассмотрению протестов, принятом по поводу данного протеста. Результаты опротестованной игры не опубликовываются до тех пор, пока не будет принято решение Комитета.

19.2. Комитет по рассмотрению протестов

На международных чемпионатах все протесты, касающиеся проведения турнира, рассматриваются Комитетом по рассмотрению протестов, чье решение является окончательным. Комитет по рассмотрению протестов состоит из технического делегата ИБСА (IBSA), судьи на поле, назначенного техническим делегатом ИБСА (IBSA), главного судьи турнира и двух (2) лиц, дополнительно назначенных или утвержденных подкомитетом по голболу ИБСА (IBSA).

20. Технический делегат

На всех санкционированных турнирах должен быть технический делегат ИБСА (IBSA), назначенный подкомитетом по голболу ИБСА (IBSA) или его председателем.

20.1. Обязанности технического делегата

Технический делегат отвечает за связь с организаторами турнира непосредственно перед мероприятием. Он/она обязан (а) обеспечить соблюдение всех необходимых норм и стандартов, касающихся проведения турнира, включая:

- площадку и ее разметку;
- проведение турнира;
- назначение и оценку работы судей;
- руководство судьями низшего звена;
- утверждение протокола игры и представление официальных результатов;
- одобрение и утверждение глазных повязок и их правильное использование.

21. Исключения

Любые исключения из этих правил проведения соревнований должны быть заранее одобрены подкомитетом по голболу ИБСА (IBSA).



ГОРНОЛЫЖНЫЙ СПОРТ*

Международный паралимпийский комитет (2008–2009)
(извлечения)

Применяются в комбинации с правилами FIS – горные лыжи (ICR), одобренными на Конгрессе FIS в Кейптауне (ЮАР) в 2008 г.

Глава 1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

300. Общие правила для всех соревнований

300.1. Все соревнования, входящие в календарь Международного паралимпийского комитета (IPC) по горным лыжам, должны быть организованы в соответствии с правилами и положениями IPC.

300.2. Участие и признание национальных организаций

Соревнования, внесенные в календарь МПК по горным лыжам, являются открытыми только для лицензированных участников, заявленных национальными паралимпийскими комитетами или признанными FIS национальными лыжными ассоциациями и в соответствии с квотами, установленными для данных соревнований.

Только одна национальная организация от каждой страны будет признана для заявки участников на соревнования. Тем не менее национальный паралимпийский комитет имеет эксклюзивное право для заявки спортсменов, представляющих интересы своей страны, на участие в Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира по горным лыжам МПК.

300.3. Санкции / Штрафы

Каждая санкция или штраф, наложенный и опубликованный в отношении спортсмена, должностного лица, тренера или Федерации/Ассоциации, признается МПК и НПК или признанной FIS национальной лыжной ассоциацией соответственно.

300.4. Специальные инструкции

Комитет горнолыжного спорта МПК может дать право НПК или признанной FIS национальной лыжной ассоциации использовать правила и инструкции для организации национальных или международных соревнований, санкционированных или одобренных МПК.

300.5. Технический Контроль

Технический Делегат IPC с сертификатом технического делегата FIS и признанный Комитетом МПК по горнолыжному спорту, должен контролировать все соревнования, внесенные в Календарь соревнований по горным лыжам МПК.

301. Соревнования

Следующие типы горнолыжных соревнований утверждены МПК и являются предметом инструкций относительно участия и/или квалификации:

- Паралимпийские зимние игры;
- чемпионаты мира МПК по горным лыжам;

* Под редакцией к.п.н. Н.А. Сладковой.

- Кубки мира по горным лыжам среди инвалидов;
- континентальные Кубки по горным лыжам среди инвалидов:
 - Кубок Европы МПК;
 - Североамериканский Кубок МПК;
 - Дальневосточный Кубок МПК;
 - Кубок Южного полушария МПК;
- национальные чемпионаты;
- национальные Кубки.

301.1. Паралимпийские зимние игры (PWG)

Типы соревнований

Типы соревнований, которые могут проводиться во время Паралимпийских зимних игр, следующие:

Мероприятие	Пол
Скоростной спуск	Мужчины и женщины
Супергигант	Мужчины и женщины
Гигантский слалом	Мужчины и женщины
Слалом	Мужчины и женщины
Комбинация (включая спуск/супергигант и слалом)	Мужчины и женщины

Во время Паралимпийских зимних игр проводится награждение медалями в соответствии с условиями, указанными в Руководстве МПК, Сектор III, Глава 8, Статья 4.

301.2. Чемпионат мира МПК по горным лыжам

Чемпионат мира МПК по горным лыжам проводится каждые два (2) года, в год, следующий за Паралимпийскими зимними играми, и за год до Игр.

Типы соревнований

Типы соревнований, которые могут проводиться во время чемпионата мира МПК, следующие:

Мероприятие	Пол
Скоростной спуск	Мужчины и женщины
Супергигант	Мужчины и женщины
Гигантский слалом	Мужчины и женщины
Слалом	Мужчины и женщины
Комбинация (включая спуск/супергигант и слалом)	Мужчины и женщины
Командное соревнование	Мужчины и женщины (в комбинации)

Медали

В случае если в стартовом протоколе имеется только один спортсмен в категории (с нарушением зрения, сидя, стоя), награждение медалями не производится.

Если в стартовом протоколе имеются два-три спортсмена в категории, то производится награждение за первое место золотой медалью.

Если в стартовом протоколе имеются четыре-пять спортсменов в категории, то производится награждение за первое и второе места золотой и серебряной медалями соответственно.

Если в стартовом протоколе имеются шесть или больше спортсменов в категории, то производится награждение за первое, второе и третье места золотой, серебряной и бронзовой медалями соответственно.

301.3. Кубки мира, континентальные кубки и международные соревнования по горным лыжам среди спортсменов-инвалидов

Типы соревнований

Типы соревнований, которые могут проводиться на Кубке мира, континентальном Кубке и международных соревнованиях МПК, следующие:

Мероприятие	Пол
Скоростной спуск	Мужчины и женщины
Супергигант	Мужчины и женщины
Гигантский слалом	Мужчины и женщины
Слалом	Мужчины и женщины
Комбинация (включая спуск/супергигант и слалом)	Мужчины и женщины
Командное соревнование	Мужчины и женщины (в комбинации)

Медали

В случае если в стартовом протоколе имеется только один спортсмен в категории (с нарушением зрения, сидя, стоя), награждение медалями не производится.

Если в стартовом протоколе имеются два-три спортсмена в категории, то производится награждение за первое место золотой медалью.

Если в стартовом протоколе имеются четыре-пять спортсменов в категории, то производится награждение за первое и второе места золотой и серебряной медалями соответственно.

Если в стартовом протоколе имеются шесть или больше спортсменов в категории, то производится награждение за первое, второе и третье места золотой, серебряной и бронзовой медалями соответственно.

301.4. Награды Кубка мира

Кубок мира победителю (и его/ее лидеру) и медали трем (3) лучшим спортсменам вручаются в каждой дисциплине, где разыгрываются медали, и в общем зачете соревнований.

В командных соревнованиях Кубок вручается трем (3) лучшим национальным командам.

Кубки и медали предоставляются Спортивно-техническим комитетом МПК по горным лыжам.

301.5. Награды Кубка Европы

Кубок Европы победителю (и его/ее лидеру) и медали трем (3) лучшим спортсменам вручаются только в общем зачете соревнований.

В командных соревнованиях Кубок вручается трем (3) лучшим национальным командам.

Кубки и медали предоставляются Спортивно-техническим комитетом МПК по горным лыжам.

302. Официальная квота спортсменов/делегаций

Квота на официальных лиц в составе команды на чемпионате мира, Кубке мира и континентальных Кубках:

- 1–5 спортсменов: 5 официальных лиц плюс лидеры;
- 6–10 спортсменов: соотношение числа официальных лиц к спортсменам 1:1 плюс лидеры;
- более 10 спортсменов: 1 дополнительный человек на каждые 2 спортсмена (округляется в большую сторону);
- дополнительный штат на чемпионате мира: шеф миссии и один (1) врач команды.

303. Календарь соревнований по горным лыжам международного паралимпийского комитета

303.1. Заявка на проведение соревнований и объявление

303.1.1. Каждому национальному паралимпийскому комитету или признанной FIS национальной лыжной ассоциации дается право на подачу заявки на организацию и проведение чемпионатов мира и соревнований МПК других типов, перечисленных в статье 301, в соответствии с инструкциями, отмеченными в Руководстве МПК, Сектор II.

303.1.2. Спортивно-технический комитет МПК по горным лыжам ежегодно каждой весной собирается для подготовки Календаря на следующий сезон. Крайний срок подготовки календаря - 1 октября накануне года соревнований.

303.1.3. Календарь по горным лыжам МПК публикуется на сайте www.ipc-alpineskiing.org.

Соревнования Календаря МПК по горным лыжам, проводимые под патронажем Международной лыжной федерации (FIS), также публикуются на сайте FIS.

304. Лицензия МПК для горнолыжников (IPCAS лицензия)

304.1. Все спортсмены и лидеры, участвующие в соревнованиях, обязаны иметь действительную лицензию МПК. Каждый национальный паралимпийский комитет должен оплатить лицензию для спортсменов и их лидеров на сезон, как указано ниже:

- до 1 июля – для всех национальных паралимпийских комитетов стран Южного полушария;
- до 1 октября – для национальных паралимпийских комитетов всех остальных стран.

За каждого спортсмена и лидера необходимо произвести оплату в размере 50 евро. Если оплата производится после вышеуказанных сроков, она удваивается до 100 евро.

Новым спортсменам, которые ранее не имели лицензию IPCAS, разрешается участвовать в дисциплинах IPCAS, внося оплату в размере 50 евро в любое время в течение своего первого сезона. Они должны заполнить Форму декларации для спортсменов.

Все новые спортсмены, получающие лицензию IPCAS, должны иметь международную классификацию. Пока спортсмен не получит международную классификацию, ему присваивается статус PNS (новый статус), и он должен соревноваться в самом высоком классе своей категории (нарушения зрения, стоячие, сидячие).

После оплаты лицензии спортсмен может быть включен в рейтинг IPCAS.

304.2. Лицензия будет действительна только после того, как спортсмен/лидер подпишет декларацию и вернет ее в Спортивно-технический комитет МПК по горным лыжам. Список всех допущенных к соревнованиям спортсменов можно найти на сайте МПК: www.ipc-alpineskiing.org.

Подписывая декларацию, спортсмен/лидер подтверждает тем самым наличие страховки, действующей на время тренировок и соревнований, и берет на себя полную ответственность через соответствующую национальную ассоциацию.

304.3. Национальный паралимпийский комитет или признанная FIS национальная лыжная ассоциация должна гарантировать, что все спортсмены, зарегистрированные на лицензию, признают правила МПК, руководящие

документы МПК по горным лыжам и соответствующие правила FIS в части исключительной компетенции спортивного Арбитражного суда в качестве апелляционного жюри в случаях допинга.

304.4. Лицензия IPCAS выдается только тем спортсменам/лидерам, которые отвечают требованиям национального кодекса МПК.

304.5. Лицензия IPCAS выдается только тем спортсменам/лидерам, которые отвечают следующим требованиям МПК относительно минимального возраста:

304.6. Соревновательный год начинается 1 июля и заканчивается 30 июня следующего года.

304.7. Чтобы иметь право на участие в соревнованиях, спортсмен/лидер должен быть в возрасте 15 лет и старше в течение соревновательного года. Исключение составляет спортсмен/лидер в возрасте 13 лет, если он участвует в технических видах на соревнованиях континентального кубка и других соревнованиях (уровня I и ниже).

304.8. Право участвовать в соревнованиях появляется с начала соревновательного года (1 июля), даже если спортсмен к этому времени не достиг еще возраста, требуемого для участия в данных соревнованиях.

304.9. Спортсмен/лидер, чья лицензия была аннулирована, может получить новую лицензию после того, как национальный паралимпийский комитет или национальная лыжная ассоциация подтвердит, что все наложенные на спортсмена санкции были выполнены.

305. Требования для получения соревновательной лицензии

305.1. Спортивно-технический комитет МПК по горным лыжам не должен выдавать лицензию тому спортсмену, который:

305.2. ведет себя неподобающим образом, нарушая принципы «честной игры», или не соблюдает инструкции Антидопингового кодекса МПК;

305.3. принимает или принял непосредственно или косвенно любые деньги – выплаты за свое участие в соревнованиях;

305.4. не подписал Декларацию спортсмена;

305.5. не выполняет условия, указанные в Национальном кодексе МПК, или не отвечает требованиям возрастного ценза, обозначенным в статье 304.7.; и

305.6. временно отстранен от соревнований.

305.7. выдавая лицензию и заявляя спортсмена на соревнования, НПК или признанная FIS национальная лыжная ассоциация подтверждает тем самым достоверность и достаточность страхования спортсмена от несчастных случаев во время тренировок и соревнований на месте и принимает полную ответственность за него.

306. Обязанности и права спортсменов

306.1. Спортсмены и лидеры обязаны ознакомиться с правилами МПК по горным лыжам и с соответствующими правилами Международной лыжной Федерации (FIS) и должны исполнять их вместе с дополнительными инструкциями судей.

306.2. Спортсменам и лидерам не разрешается соревноваться под воздействием веществ или методов, запрещенных Антидопинговым кодексом МПК.

306.3. Спортсмены и лидеры должны следовать правилам МПК по горным лыжам и инструкциям судейской бригады.

306.4. Спортсмены и лидеры, которые не пришли на церемонию награждения без уважительной причины, могут потерять свое право на любой приз, включая призовые деньги.

306.5. Спортсмены и лидеры должны вести себя соответствующим образом в отношении членов оргкомитета, официальных представителей и общественности.

306.6. Спортсменам и лидерам запрещается делать ставки на исход соревнований, в которых они участвуют.

306.7. Страхование спортсменов

306.7.1. Все спортсмены и лидеры, принимающие участие в соревнованиях, вошедших в календарь МПК, должны быть застрахованы от несчастного случая в размере, гарантирующем соответствующее покрытие расходов, связанных с несчастным случаем, транспортировкой и спасательными работами, включая риск на трассе. Национальный паралимпийский комитет или признанная FIS национальная лыжная ассоциация несет ответственность за адекватное покрытие страхования всех заявленных ими спортсменов.

306.7.2. Национальный паралимпийский комитет или признанная FIS национальная лыжная ассоциация и их спортсмены/лидеры должны быть готовы предоставить доказательства соответствующего страхового покрытия в любое время по просьбе Спортивно-технического комитета одному из его представителей или оргкомитету.

307. Организация соревнований и регламент по оплате взносов (спортсмены и организационный комитет)

307.1. Пакет регистрационных документов на соревнования

Регистрация спортсмена на соревнования должна производиться через пакет регистрационных документов, утвержденный Спортивно-техническим комитетом МПК по горным лыжам на каждые IPCAS соревнования.

307.2. Оплата за проживание и подъемник – соревнования уровня 0 или 1 (Кубок мира или Европы и др.):

– оплата составляет не более 65 евро в день на одного спортсмена (полупансион/подъемник) на период 2008–2009 гг. Размер оплаты ежегодно пересматривается Спортивно-техническим комитетом МПК по горным лыжам.

Стандартное обслуживание, которое обеспечивает организационный комитет, включает в себя:

- двухместные комнаты в гостинице минимум три звезды;
- предоставление проживания квартирного типа (с кухней) до 6 спортсменов с максимальной ценой за проживание одного человека в день 50 евро;
- номера, доступные для инвалидов-колясочников, составляют 35% от общего числа заявленных спортсменов;
- помещения для смазки лыж должны быть доступны для колясок (при необходимости), и их размер должен определяться в расчете 1 м² на одного спортсмена.

307.3. Стартовый взнос (спортсмены)

Стартовый взнос оплачивается за каждого спортсмена, за каждый старт и официальную тренировку в спуске. Размер взноса зависит от типа соревнований:

Тип соревнования	Сумма стартового взноса
Паралимпийские зимние игры	Не оплачивается
Чемпионат мира МПК по горным лыжам	В соответствии с соревновательным взносом, установленным МПК
Кубок мира, Кубок Европы	10.00 евро
Все другие соревнования IPCAS	До 30.00 евро

Оплата за стартовый взнос не возвращается.

307.4. Внос за получение санкции на проведение соревнований (Оргкомитет).

Оргкомитет обязан оплатить МПК взнос за получение санкции на проведение соревнований не позднее чем в последний день соответствующего соревнования. Размер вноса, подлежащий оплате, зависит от типа соревнований следующим образом:

Тип соревнования	Сумма стартового вноса
Паралимпийские зимние игры	Не оплачивается
Чемпионат мира МПК по горным лыжам	По определению МПК
Кубок мира	1000.00 евро за одну дисциплину
Кубок Европы, Дальнего Востока и Южного полушария	350.00 евро за одну дисциплину
Северная Америка	150/500 евро за одну дисциплину
Все другие соревнования IPCAS	100.00 евро за одну дисциплину

308. Заявки на участие в соревнованиях

Спортивно-технический комитет МПК по горным лыжам или директор соревнований не примет заявку на участие в соревнованиях, если на втором собрании представителей команд делегация не оплатит полную сумму вноса за участие в соревнованиях.

308.1. Все заявки необходимо направлять так, чтобы Оргкомитет получил их до последней даты приема заявок. Организаторы должны иметь окончательный полный список участников не позже чем за 24 часа до первой жеребьевки. Особые графики подачи заявок и порядок работы определяются перед Паралимпийскими играми и чемпионатами мира МПК по горным лыжам.

308.2. Национальным паралимпийским комитетам (НПК) и признанным FIS национальным лыжным ассоциациям не разрешается заявлять одних и тех же спортсменов более чем на одно соревнование в день.

308.3. Только НПК и признанные FIS национальные лыжные ассоциации имеют право направлять заявки на участие в международных соревнованиях IPCAS. Все заявочные формы должны включать как минимум следующую информацию:

- регистрационный номер спортсмена/лидера (IPCAS-КОД);
- фамилия;
- имя;
- пол;
- дата рождения (ДД/ММ/ГГГГ);
- наименование НПК или признанной FIS национальной лыжной ассоциации;
- обозначение видов программы, в которых спортсмен будет участвовать;
- спортивный класс.

308.4. Оргкомитет имеет право не принять любую заявку, не отвечающую вышеуказанным требованиям.

309. Собрание представителей команд

Только официально утвержденные представители команд допускаются на собрание представителей команд.

Представители команд и тренеры должны исполнять правила МПК и FIS, решения судейской бригады и должны уважать принципы справедливой игры.

310. Медицинское обследование участников и соответствие Антидопинговому кодексу МПК

310.1. Национальный паралимпийский комитет или признанная FIS национальная лыжная ассоциация несет ответственность за состояние здоровья участников соревнований. Все спортсмены, женщины и мужчины, должны пройти тщательное медицинское обследование. Такое обследование проводится в стране, которую спортсмены представляют.

310.2. Все спортсмены должны следовать и подчиняться правилам и инструкциям Антидопингового кодекса МПК.

310.3. Лидеры спортсменов с нарушением зрения также могут быть подвергнуты проверке на допинг.

311. Соревновательная экипировка

311.1. Спортсмен может принять участие в соревнованиях, входящих в Календарь МПК по горным лыжам, только с экипировкой, которая соответствует требованиям правил МПК и руководства по экипировке FIS-ICR, а модификации одобрены СТК по горным лыжам МПК. Спортсмен несет ответственность за свое снаряжение, которое использует (лыжи, бобы, крепления, аутригеры, лыжные ботинки, костюм и т.д.). В его/ее обязанности входит проверка своего снаряжения, которое он или она использует, его соответствие техническим требованиям и безопасности, и что оно находится в рабочем состоянии.

311.2. Термин «соревновательное снаряжение» охватывает все предметы экипировки, которые спортсмен использует во время соревнований, включая одежду и приспособления, имеющие технические функции.

311.3. Новое спортивное снаряжение для соревнований должно быть одобрено Комитетом IPC по горным лыжам. IPC не берет на себя ответственность за одобрение нового технического снаряжения, которое может содержать неизвестную опасность для здоровья или увеличение риска получения травмы.

311.4. Новые разработки инвентаря должны быть представлены в СТК МПК по горным лыжам для утверждения. МПК не несет ответственности за одобрение новых технических разработок, которые на время предоставления могут иметь опасность для здоровья или стать причиной несчастного случая.

311.5. Комитет FIS по соревновательной экипировке ежегодно издает Руководство по снаряжению. Только после проверки и одобрения СТК МПК по горным лыжам это Руководство принимается полностью или с модификациями, необходимыми для горных лыж среди спортсменов-инвалидов.

В основном должны быть исключены все неестественные или искусственные вспомогательные средства, которые влияют на выполнение действий спортсменом и/или вносят технические изменения в физическое положение спортсмена в сторону ухудшения, так же как и соревновательное снаряжение, которое подвергает опасности здоровье спортсменов или увеличивает риск травматизма.

311.6. Запрещаются непристойные названия и/или символы на одежде и снаряжении.

311.7. Реклама на соревновательном снаряжении

Реклама на материале и снаряжении, которое используется во время Паралимпийских зимних игр и других санкционированных МПК соревнованиях, должна соответствовать требованиям Инструкции МПК по торговым маркам и производителям. Пожалуйста, обратитесь к Инструкции по торговым маркам и производителям.

312. Азартные игры на соревнованиях

Участники, тренеры, представители команды и технические представители не имеют права заключать пари на исход соревнований, в которых они принимают участие.

313. Техническое руководство и контроль

313.1. До и во время соревновательного сезона или в случае протеста в адрес СТК МПК по горным лыжам или техделегата FIS на соревнованиях, контроль осуществляется СТК МПК по горным лыжам.

313.2. В случае явно выраженных нарушений правил предметы экипировки должны быть немедленно конфискованы проверяющими и техническим делегатом в присутствии свидетелей и опечатаны СТК МПК по горным лыжам, который отправляет их на окончательную проверку в официально признанное учреждение.

313.3. В случае подачи протеста в отношении предметов соревновательной экипировки проигравшая сторона будет вынуждена оплатить стоимость обследования.

314. Обязанности и права официальных лиц IPCAS

314.1. Обязанности и права директора соревнований IPCAS:

- жеребьевка стартовых номеров;
- председательство на собрании представителей команд;
- директор является активным членом судейской коллегии со специальным правом голоса только в делах следующего характера:
 - проблемы безопасности,
 - подтверждение правил, касающихся: постановки трассы, оборудования для склонов от старта до финиша, включая места старта и финиша,
 - вопросы, связанные с задержкой гонки или ее отмены из-за плохих метеорологических условий, недостаточной безопасности, форс-мажорных обстоятельств;
- проверка трассы сразу же после ее постановки и в сопровождении рефери и/или членов судейской коллегии. Постановщик трассы также должен присутствовать или быть доступен. Может вносить изменения в трассе, но всегда при консультации с судейской коллегией и участием постановщика трассы.

Глава 2. ОБЩИЕ ПРАВИЛА, ПРИМЕНЯЕМЫЕ КО ВСЕМ ГОРНОЛЫЖНЫМ ВИДАМ

600. Организация**601. Судейская коллегия**

Следующие члены судейской коллегии, которые являются членами Организационного комитета, ответственны за технические вопросы на соревнованиях:

- технический делегат;
- директор соревнований IPCAS (см. пункт 314.1);
- рефери;
- начальник соревнований;
- помощник рефери на спуске и супергиганте;
- судья на старте (Паралимпийские зимние игры и чемпионаты мира);
- судья на финише (Паралимпийские зимние игры и чемпионаты мира).

602. Технический делегат (ТД)**602.1. Назначение технического делегата (ТД)**

602.1.1. На Паралимпийские зимние игры Спортивно-технический комитет МПК по горным лыжам рекомендует Правлению техделегата для назначения.

На Паралимпийские игры/чемпионаты мира/Кубки мира техделегат назначается СТК МПК по горным лыжам.

Для других соревнований используются международные правила FIS ICR.

603. Постановщик трассы

На Паралимпийских играх/чемпионатах мира/Кубках мира СТК МПК по горным лыжам совместно с Директором соревнований IPCAS назначают постановщика трассы, принимая во внимание участие НПК в данных соревнованиях.

613. Старт

613.1. Спортсмен IPCAS должен поставить свои лыжные палки или аутригеры впереди линии старта или ее обозначения (кроме сидячих лыжников) и может быстро достигнуть предельной скорости после старта только с помощью палок или аутригеров. Перед стартом аутригеры или палки должны быть в зафиксированном положении на снегу. Для сидячих лыжников разрешается сделать только один толчок палками перед стартовыми воротами, никакой разбег со старта не разрешается.

613.2. Время старта измеряется с момента, когда спортсмен пересекает стартовую линию ногой ниже колена, за исключением сидячих лыжников (высота стартовых ворот для сидячих лыжников – 80 см).

613.3. Спецификация стартовых ворот

Стартовые ворота должны быть отрегулированы на высоте от 40 см для стоячих лыжников до 80 см для сидячих лыжников. Ширина стартового створа для сидячих лыжников должна быть 80 см.

613.4. Адаптация старта для спортсменов с нарушением зрения

Лидеры спортсменов классов В не должны проходить через створ стартовых ворот. На стартовой площадке должно быть предусмотрено место для лидера (рекомендуется по 1 метру с каждой стороны) в зависимости от расположения первых ворот.

Место старта лидера должно быть на той же высоте, что и стартовая позиция спортсмена.

Стартовая площадка должна быть приготовлена таким образом, чтобы лидер мог спокойно стоять на стартовой позиции и после старта быстро набрать полную скорость (рис. 1).

614. Жеребьевка в группах и порядок старта**614.1. Порядок старта по категориям:**

- порядок старта следующий: спортсмены с нарушением зрения – сидячие – стоячие;
- порядок старта в слаломе: спортсмены с нарушением зрения – стоячие – сидячие.

В случаях, связанных с погодными условиями и трассой, судейская коллегия может изменить порядок старта.

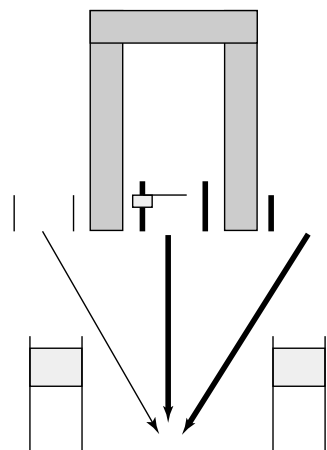


Рис. 1.
Стартовая площадка

614.2. Старт в группах

- порядок старта участников на всех соревнованиях определяется в соответствии с их рейтингом IPCAS:
- максимальное количество спортсменов в стартовой группе на всех соревнованиях МПК по горным лыжам – 15 человек;
- только спортсмены, имеющие 100 очков IPCAS или менее, участвуют в жеребьевке в стартовой группе;
- если имеется более 15 спортсменов, имеющих менее 100 очков IPCAS, то в первую стартовую группу поместят только 15 лучших;
- оставшиеся спортсмены, имеющие менее 100 очков IPCAS (следующие за первыми 15) и спортсмены, имеющие более 100 очков IPCAS, должны стартовать после первой стартовой группы.

Дополнительно используется правило 621.3 руководства FIS-ICR.

В первых группах жеребьевка может проводиться случайным способом.

614.3. Порядок старта во второй попытке:**614.4. Правило 80%**

1) Если в стартовом протоколе на первую попытку (инвалиды по зрению, стоячие и сидячие) было зарегистрировано 120 или более спортсменов, то для второй попытки в слаломе и слаломе-гиганте используется правило 80%. Это значит, что на вторую попытку допускается 80% спортсменов по результатам первой попытки.

2) Если используется это правило, то подсчитывается, кто из спортсменов квалифицируется для второй попытки: это 80% спортсменов, которые закончили 1 попытку в каждой категории (округляется в большую сторону). Допускается минимум 10 спортсменов для старта во второй попытке.

614.5. Ограничение времени для второй попытки

Только те спортсмены, чье скорректированное время в первой попытке лучше, чем удвоенное время спортсмена, показавшего в этой категории лучший результат, допускаются к участию во второй попытке.

615. Стартовые интервалы**615.1. Обычные интервалы**

Старт в каждой дисциплине может иметь различные интервалы. Старшие судьи-хронометристы по согласованию с жюри сообщают стартеру, когда каждый спортсмен может стартовать. Не обязательно ждать, когда предыдущий спортсмен пересечет финишную черту, чтобы дать старт следующему спортсмену. Исключение составляют спортсмены класса B1, где старт дается только после того, как предыдущий спортсмен финиширует.

616. Инструкции для судей на воротах

616.1. Если спортсмен или лидер не проходит правильно ворота в соответствии со статьей 661.4, судья на воротах должен немедленно отметить это на контрольной карточке в специальной колонке.

616.1.2. Если спортсмен при прохождении ворот падает, судья на воротах не должен помогать ему, пока тот не попросит помощи. В этом случае спортсмен снимается с дистанции.

616.2. Правильное прохождение ворот

616.2.1. Ворота считаются пройденными верно, если оба кончика лыж и обе ступни прошли через линию ворот. Если спортсмен потерял лыжу, но не совершил ошибки, тогда кончик оставшейся лыжи и обе ступни должны пересечь линию ворот. Спортсмены с одной лыжей или монолыжей должны правильно проходить ворота.

616.2.2. В параллельном слаломе ворота являются правильно пройденными, если оба кончика лыж и обе стопы прошли за отметкой ворот в направлении поворота. Спортсмены с одной лыжей или монолыжей должны правильно проходить ворота.

Глава 3. СПЕЦИФИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ОТДЕЛЬНЫХ ДИСЦИПЛИН

Во всех соревнованиях и дисциплинах у мужчин и женщин перепад высот основывается на перепаде высот, установленном Международной лыжной федерацией (FIS) для женщин.

700. Спуск

700.1. Отдельные инструкции по установке трасс

На соревновательных трассах для сидячих и спортсменов с нарушением зрения многочисленные прыжки и напряженная поза должны по возможности исключаться. Используется статья 703.2 правил Международной лыжной федерации (FIS-ICR).

800. Слалом

Для соревнований IPCAS в слаломе должны использоваться древки диаметром 27 мм.

1000. Супергигант

1000.1. На соревновательных трассах для сидячих и спортсменов с нарушением зрения многочисленные прыжки и напряженная поза должны по возможности исключаться. Используется статья 703.2 правил Международной лыжной федерации (FIS-ICR).

1100. Параллельные дисциплины

Параллельный слалом

- за основу принимаются правила FIS-ICR;
- очки IPCAS не засчитываются до уровня соревнований Континентального кубка;
- стартовые ворота: должны быть электронные стартовые ворота для параллельного слалома.

Глава 4. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

1200. Комбинированные соревнования

1200.1. Суперкомбинация

Эти соревнования состоят из одной (1) попытки в спуске/супергиганте, и одной (1) попытки в слаломе, время комбинировается (одно время в двух попытках).

1220. Командные соревнования

1220.1. Спортсмены обоих полов должны быть представлены в команде и в результатах следующим образом:

При подсчете результатов берутся 3 лучших результата команды, обязательно должно быть не менее одного результата спортсменов каждого пола.

1220.2. В составе команды должны быть представлены все категории (спортсмены с нарушением зрения, сидячие, стоячие).

1220.3. Страна может заявить на соревнование более одной (1) команды. Составы команд должны быть объявлены до жеребьевки.

1220.4. Очки IPCAS присуждаются только в том случае, если соревнования в отдельных дисциплинах проведены в соответствии с правилами FIS-ICR.

1220.5. Места команд определяются путем сложения показанного спортсменами времени.

1260. Подсчет IPCAS очков

Используется средняя арифметическая двух лучших результатов в каждой дисциплине за последние 13 месяцев.

1260.1. Штрафные очки

Одинарный штраф – 37,5 очков;

Двойной штраф – 25 очков;

Тройной штраф – 12,5 очков.

1260.2. Только один результат

Участник, который имеет только один результат в спуске, слаломе, гигантском слаломе и супергиганте за существующий период, получает удвоенный штраф, который добавляется к его результату.

1260.3. Отсутствие результата (включая случаи использования допинга)

Если за существующий период не было показано ни одного результата, то к последнему рейтингу спортсмена, имеющемуся у него за один или несколько сезонов, добавляется штраф в размере учетверенного рейтинга.

1260.4. Подсчет очков IPCAS за период травмы

Пересматривается (см. сайт МПК).

1261. Формула подсчета очков

Формула подсчета очков IPCAS следующая:

$$P = \left(\frac{T_x}{T_o} - 1 \right) \times F,$$

где P – очки; T_x – время спортсмена в секундах; T_o – время победителя в секундах; F – фактор дисциплины.

Данные F фактора дисциплины (спуск, слалом, гигантский слалом, супергигант) ежегодно публикуются Спортивно-техническим комитетом МПК по горным лыжам.

1262. Подсчет штрафных очков

При подсчете штрафных очков за соревнование используются правила FIS за исключением значения «Z».

1263. Рейтинг IPCAS по горным лыжам

Рейтинг IPCAS по горным лыжам публикуется только в электронном виде на сайте www.ipc-alpineskiing.org.

1263.1. Сроки публикации и действия рейтинга

Выпускается первого числа каждого месяца.

Для подсчета очков используются все результаты, показанные до 15 числа каждого месяца. Этот рейтинг обеспечивает порядок стартов для всех видов соревнований вплоть до уровня 1.

Спортсмен, достигающий квалификационного критерия Кубка мира в начале сезона, является квалифицированным для всех стартов Кубка мира текущего сезона.

Квалификационные критерии Кубка мира отменяются 31 октября каждого года.

1264. Система подсчета очков в Кубке мира и Континентальном кубке
Система подсчета очков в Кубке мира

Для Кубка мира МПК используется та же система подсчета очков, что и в Кубке мира FIS. Только те спортсмены, результаты которых входят в 15% от лучшего времени, получают очки.

Кубок мира – индивидуальные/итоговые результаты

Чтобы подсчитать индивидуальный/итоговый рейтинг, все результаты, показанные на соревнованиях Кубка мира в сезоне, суммируются. Чтобы войти в рейтинг, необходимо выступить хотя бы в трех стартах.

Рейтинг стран в Кубке мира

Все результаты соревнований Кубка мира, показанные каждой страной, суммируются.

Система подсчета очков в Континентальном кубке

На соревнованиях Континентального кубка МПК используется та же система подсчета очков, что и у здоровых спортсменов. Для подсчета индивидуального/итогового рейтинга берутся 66% результатов, показанных в сезоне.

Итоговые результаты на Кубке Европы

Чтобы подсчитать итоговый рейтинг, все результаты, показанные на соревнованиях Кубка Европы в сезоне, суммируются. Чтобы войти в рейтинг, необходимо выступить хотя бы в трех стартах.

Рейтинг стран в Кубке Европы

Все результаты соревнований Кубка Европы, показанные каждой страной, суммируются.

1270. Участие в соревнованиях МПК

Спортивно-технический комитет МПК ежегодно после майского собрания публикует критерии для участия в соревнованиях МПК.

1270.1. Страна, проводящая Кубок мира, может пользоваться своим правом за один месяц до соревнований просить у СТК МПК по горным лыжам максимум 6 диких карт на технические дисциплины (слалом и слалом-гигант).

**Глава 5. СПЕЦИФИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА
ПО ГОРНОЛЫЖНОМУ СПОРТУ
МЕЖДУНАРОДНОГО ПАРАЛИМПИЙСКОГО КОМИТЕТА**

1300. Технические правила

1301. Специальные правила для стоячих спортсменов

Спортсменам классов LW2 и LW9, соревнующимся на одной лыже, не разрешается применять свободную ногу для контакта со снегом, чтобы развить скорость или сохранить равновесие. Любое нарушение этого правила ведет к дисквалификации.

1302. Специальные правила для спортсменов с нарушением зрения

1302.1. В категории с нарушением зрения спортсмен и лидер являются одной командой и должны принадлежать одному и тому же НПК/национальной спортивной федерации. Поэтому спортсмены и их лидеры должны готовиться и заявляться на участие в соревнованиях национальным паралимпийским комитетом или признанной FIS национальной лыжной ассоциацией. Спортсмен и его лидер должны быть из одной страны.

1302.2. Для спортсменов всех классов В использование лидера является обязательным.

1302.3. Лидирование спортсмена с нарушением зрения

В целях безопасности лидеры должны иметь хорошее зрение. Поле зрения должно быть в пределах нормы, острота зрения должна составлять на один глаз не менее 0,5 и на другой глаз не менее 0,2 (с лучшей коррекцией). Национальный паралимпийский комитет несет ответственность за то, что у заявленных лидеров нормальное зрение.

1302.4. Лидирование должно осуществляться голосом и/или через радиосвязь. Разрешается также применять громкоговорители. Другие средства связи во время соревнований запрещены.

1302.5. Во время соревнований физический контакт между лидером и спортсменом не допускается.

1302.6. Все спортсмены класса В1 обязаны одевать во время соревнований светонепроницаемые очки. Спортсмен может выбирать модель очков, но все они должны проверяться судьями перед соревнованиями.

1302.7. Во время инспектирования трассы перед стартом спортсменам и их лидерам разрешается (с согласия жюри) проходить ворота, но не более трех последовательно расположенных ворот, на очень низкой скорости боковым соскальзыванием или в плуге.

1302.8. В случае когда к лидеру предъявляются санкции, то к спортсмену, которого он лидирует, предъявляются те же санкции.

1303. Лидеры

1303.1. Все лидеры при лидировании спортсменов с нарушениями зрения должны находиться впереди них.

1303.2. Дистанция между лидером и спортсменом в технических дисциплинах (слалом, слалом-гигант) не должна быть больше двух поворотов, а в скоростных дисциплинах (спуск и супергигант) не должна превышать расстояния в один поворот. Нарушение этого правила может привести к дисквалификации.

1303.3. Лидер должен пройти все ворота.

1303.4. Все лидеры должны надевать нагрудные номера, которые должны отвечать следующим требованиям:

- спереди ясно видимая буква «G» (чтобы отличать статус лидера) и «IPC Alpine Skiing» на плечах;
- со спины номер может быть другого цвета, если это требуется для удобства спортсмена с нарушением зрения;
- номера могут быть индивидуально пронумерованы для идентификации;
- если номер испорчен или утерян, то СТК МПК по горным лыжам может потребовать от спортсмена оплату в 100 евро.

1304. Микрофоны

Система общественного оповещения, снегоочистительные машины и другие средства, производящие шумы, должны уменьшить шумы до минимума на старте, финише и на трассе для всех спортсменов с нарушением зрения.

1305. Подготовка трассы

Судьи на трассе должны быть обучены готовить ее для горнолыжных соревнований спортсменов-инвалидов с целью избежания прерываний хода соревнований. В слаломе по обеим сторонам от древка поверхность должна быть ровной от бугров, чтобы можно было пользоваться аутригерами.

1306. Спецификация оборудования

1306.1. Правила FIS по поводу креплений и лыжных ботинок используются только для стоячих спортсменов и спортсменов с нарушением зрения.

1306.2. Лыжа не требует тормозов, если она закрепляется к бобу. Бобы для сидячих спортсменов требуют специального тормозного приспособления по обеим сторонам сиденья.

1500. Контрольный список для спецификации склонов на соревнованиях по горным лыжам – перепад высот (ПВ), количество ворот (КВ) и флаги

Дисциплина		Паралимпийские зимние игры, чемпионаты мира, Кубки мира	Континентальный Кубок	Национальные чемпионаты и Кубки
Спуск	ПВ	450–800 м	400–800 м	1 попытка: 400–500 м 2 попытка: 350–500 м
	КВ	По требуемым стандартам	По требуемым стандартам	По требуемым стандартам
	Флаг	1,00 × 0,75 красный (синий)	1,00 × 0,75 красный (синий)	1,00 × 0,75 красный (синий)
Супергигант	ПВ	400–600 м	350–600 м	350–500 м
	КВ	10% (мин. 30) (количество поворотов)	10% (мин. 30) (количество поворотов)	10%
	Флаг	0,75 × 0,50 красный и синий	0,75 × 0,50 красный и синий	0,75 × 0,50 красный и синий
Слалом-гигант	ПВ	300–400	250–400	200–250
	КП	11–15% (количество поворотов – КП)	11–15% (количество поворотов – КП)	13–15%
	Флаг	0,75 × 0,50 красный и синий	0,75 × 0,50 красный и синий	0,75 × 0,50 красный и синий
Слалом	ПВ	140–220	120–200	80–140 3 попытка: мин. 50 м
	КП	30–35% от ПВ +/- 3 поворота	30–35% от ПВ +/- 3 поворота	30–35% ПВ +/- 3 поворота
	Древки	27 мм	27 мм	27 мм



ДЗЮДО*

Федерация спорта слепых

1. Общие правила

1.1. Соревнования для спортсменов с нарушением зрения проводятся в соответствии с правилами Международной федерации дзюдо (МФД) и изменениями и дополнениями ИБСА, приведенными ниже.

1.2. Квалификация для участия в соревнованиях

ИБСА установила следующие категории для квалификации спортсменов:

Класс В1: от отсутствия светоощущения в каждом глазу до его наличия, но при этом неспособность различить очертания руки на любом расстоянии или в любом направлении.

Класс В2: от способности различить очертания руки до остроты зрения 2/60 и/или ограничения поля зрения до 5 градусов.

Класс В3: от остроты зрения свыше 2/60 до 6/60 и/или ограничения поля зрения от 5 градусов до 20 градусов.

Все спортсмены, пользующиеся контактными или коррекционными линзами или диоптрическими очками, должны их иметь при прохождении классификации независимо от того, собираются они использовать их во время соревнования или нет.

Внимание! Такие же критерии классификации применимы для спортсмена, если он также и глухой.

1.3. Соревнования

Соревнования делятся по следующим категориям:

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

- Мужчины
- Женщины

КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

А – Мужчины

В – Женщины

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ – МУЖЧИНЫ И ЖЕНЩИНЫ

Паралимпийские игры и чемпионаты мира

1. Каждая страна имеет право выставить одного участника в одной весовой категории.

2. Спортсмены классов В1, В2 и В3 соревнуются вместе.

3. Продолжительность каждой схватки составляет:

для мужчин – 5 мин чистое время схватки;

для женщин – 5 мин чистое время схватки.

* Под редакцией к.п.н. Л.П. Абрамовой, ФСС.

4. Каждый участник имеет право на перерыв до 10 мин между схватками.
5. Основываясь на количестве участников, заявленных в одной весовой категории, следует применять следующие правила:
 - Если в одной весовой категории заявлено **более 6 спортсменов**, необходимо проведение схваток двойного утешения.
 - Если в одной весовой категории заявлено **до 6 спортсменов**, необходимо проведение схваток по круговой системе.
 - Если в одной весовой категории заявлено **от 4 до 5 спортсменов**, используется олимпийская (круговая) система.
 - Если в одной весовой категории заявлено **до 3 спортсменов**, титулы и медали Паралимпийских игр или чемпионата мира спортсменам в этой весовой категории не присуждаются.

Индивидуальные региональные чемпионаты

1. Каждая страна имеет право заявить двух участников в каждой весовой категории.
2. Спортсмены классов В1, В2 и В3 соревнуются совместно.
3. Продолжительность каждой схватки:
 - для мужчин – 5 мин чистое время схватки;
 - для женщин – 5 мин чистое время схватки.
4. Каждый участник имеет право на перерыв до 10 мин между схватками.
5. Основываясь на количестве участников, заявленных в одной весовой категории, следует применять следующие правила:
 - Если в одной весовой категории заявлено **более 6 спортсменов**, необходимо проведение схваток двойного утешения.
 - Если в одной весовой категории заявлено **до 6 спортсменов**, необходимо проведение схваток одинарного утешения (круговая система).
 - Если в одной весовой категории участвуют **от 4 до 5 спортсменов**, используется олимпийская (круговая) система.
 - Если в одной весовой категории участвуют **до 3 спортсменов**, титулы и медали регионального чемпионата спортсменам в этой весовой категории не присуждаются.

Индивидуальные международные турниры

1. Количество участников в каждой весовой категории устанавливается организатором данных соревнований.
2. Продолжительность схватки и система, по которой участники будут соревноваться, должны быть установлены правилами турнира.
3. Судья должен быть проинформирован о продолжительности схватки перед тем, как выйти на татами.
4. Основываясь на количестве участников, заявленных в одной весовой категории, следует применять следующие правила:
 - Если в одной весовой категории заявлено **более 6 спортсменов**, необходимо проведение схваток двойного утешения.
 - Если в одной весовой категории заявлено **до 6 спортсменов**, необходимо проведение схваток одинарного утешения.
 - Если в одной весовой категории участвуют **от 3 до 5 спортсменов**, используется олимпийская (круговая) система.

КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

А. КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ МУЖЧИН

Чемпионаты мира и региональные чемпионаты

1. Каждая страна может заявить одну официальную команду, составленную из спортсменов следующих весовых категорий:

до 66 кг; до 73 кг; до 81 кг; до 90 кг; свыше 90 кг.

2. Участвующие страны могут заявить по два спортсмена в одной весовой категории.

3. В команде должны быть спортсмены по крайней мере трех (3) весовых категорий, чтобы быть допущенными к участию в соревнованиях.

4. Спортсмены могут выступать в той весовой категории, которая по классификации располагается выше, сразу же после той, в которую они попадают благодаря своему естественному весу. О намерении спортсмена поступить подобным образом необходимо заявить заранее в специальном листе за десять минут до начала состязания.

5. Эти же спортсмены могут вернуться в свою весовую категорию в последующих состязаниях. Если состав команды был уже один раз заявлен, в течение состязания его менять нельзя. Его можно изменить только в последующих состязаниях, но в соответствии с протоколом взвешивания.

6. Если происходят травмы, необходимо следовать правилам МФД.

7. Побеждает та команда, которая наберет наибольшее количество побед:

- В случае равного количества побед побеждает та команда, которая наберет наибольшее количество очков.

- В случае сохранения равенства в трех весовых категориях необходимо провести жеребьевку. Жеребьевка должна происходить в присутствии глав делегаций тех команд, которых она касается. Целью жеребьевки является проведение трех схваток для окончательного определения победителя. По категориям, в которых страны не выставили ни одного участника, жеребьевка не проводится.

8. Спортсмены классов В1, В2 и В3 соревнуются совместно в каждой весовой категории.

9. В случаях, не предусмотренных этими правилами, необходимо следовать правилам МФД.

Международные турниры

1. Каждая страна может выставить более одной команды с согласия организаторов соревнований.

2. Правила подкомитета по дзюдо ИБСА и МФД должны применяться для подобного рода соревнований.

3. Спортсмены классов В1, В2 и В3 соревнуются совместно в своих весовых категориях.

В. КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ ЖЕНЩИН

Мировые и региональные чемпионаты

1. Каждая страна может заявить одну официальную команду из спортсменок следующих весовых категорий:

до 52 кг; до 57 кг; до 63 кг.

2. Участвующие страны могут заявить по две спортсменки в одной весовой категории.

3. В командах должны быть спортсменки по крайней мере двух (2) весовых категорий, для того чтобы быть допущенными к участию в соревнованиях.

4. Спортсменки могут выступать в той весовой категории, которая по классификации располагается выше, сразу же после той, в которую они попадают благодаря своему естественному весу. О намерении спортсменки поступить подобным образом необходимо заявить заранее в специальном листе за десять минут до начала состязания.

5. Эти же спортсменки могут вернуться в свою весовую категорию в последующих состязаниях. Если состав команды был уже один раз заявлен, в течение состязания его менять нельзя. Его можно изменить только в последующих состязаниях, но в соответствии с протоколом взвешивания.

6. Если происходят травмы, необходимо следовать правилам МФД.

7. Побеждает та команда, которая наберет наибольшее количество побед:

- В случае равного количества побед побеждает та команда, которая наберет наибольшее количество очков.

- В случае полного равенства по трем весовым категориям необходимо провести жеребьевку. Жеребьевка должна происходить в присутствии глав делегаций тех команд, которых она касается. Целью жеребьевки является проведение одной схватки для окончательного определения победителя. По категориям, в которых страны не выставили ни одного участника, жеребьевка не проводится.

8. Спортсменки классов В1, В2 и В3 соревнуются совместно в своих весовых категориях.

9. В случаях, не предусмотренных этими правилами, необходимо следовать правилам МФД.

Международные турниры

1. Каждая страна может выставить более одной команды с согласия организаторов соревнований.

2. Правила МФД и подкомитета по дзюдо ИБСА должны применяться для подобного рода соревнований.

3. Спортсмены классов В1, В2 и В3 соревнуются совместно в своих весовых категориях.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1 к Правилам по дзюдо МФД и ИБСА

Приложение к статье 1. Соревновательная зона

В пределах татами имеется защитная зона, которая должна соответствовать требованиям безопасности подкомитета дзюдо ИБСА.

Синяя клейкая лента и белая клейкая лента размером 10 см в ширину и 50 см в длину наклеиваются в центре рабочей зоны татами на расстоянии 100 см друг от друга для того, чтобы четко обозначить позиции, с которых участники должны начинать и заканчивать схватку.

Синюю ленту необходимо прикреплять с правой стороны от судьи, а белую ленту – с левой стороны.

Приложение к статье 3. Спортивная форма

Все спортсмены группы В1 должны иметь нашивку на внешней стороне обоих рукавов в виде красного круга диаметром 7 см. Центр круга должен располагаться на расстоянии 15 см от плеча. Судьи обязаны следить за выполнением правил, соответствующих этим требованиям.

Если спортсмен также глухой, то на дзюдоге, на уровне правой верхней части спины необходимо прикрепить маленький синий круг диаметром 7 см.

Судьи обязаны следить за выполнением правил, соответствующих этим требованиям.

Приложение к статье 6. Позиции и обязанности судей

При проверке соревновательной зоны арбитры и боковые судьи должны убедиться в том, что поверхность татами соответствует требованиям безопасности, изложенным в правилах подкомитета ИБСА по дзюдо.

Приложение к статье 7. Позиции и обязанности боковых судей

Боковые судьи должны сопровождать обоих спортсменов от края татами до предназначенных им мест внутри рабочей зоны и расположить их лицом друг к другу. Затем боковые судьи должны вернуться на свои соответствующие места.

После окончания схватки после того, как арбитр объявит имя победителя и спортсмены выполняют традиционные поклоны, боковые судьи должны проводить спортсменов к краю татами, где ассистенты смогут выполнять свои обязанности.

Приложение к статье 8. Жесты – официальные сигналы

Для того чтобы показать спортсменам, что они могут сесть и сложить ноги в стартовой позиции, судья должен положить ладонь своей руки на плечо спортсмена и слегка надавить вниз.

(*Параграф 1–V.*) Каждый раз, когда судья объявляет оценку при помощи установленных жестов и терминологии, он также обязан объявлять: АО (СИНИЙ) или ШИРО (БЕЛЫЙ) в зависимости от того, к какому спортсмену относится судейское решение.

Если спортсмен также глухой, судья должен своим пальцем изобразить на ладони борца знак К (КОКА), Y (ЮКО), W (ВАЗА-АРИ), I (ИППОН).

Когда спортсмен получает преимущество, арбитр должен выполнить подобную процедуру, изобразив на ладони борца своим пальцем знак получаемого преимущества, а затем повернуть ладонь глухого борца по направлению к его груди.

Когда оценка присуждается противнику, арбитр должен выполнить подобную процедуру, изобразив на ладони борца своим пальцем знак получаемого преимущества, а затем повернуть ладонь глухого борца по направлению к противнику.

(*Параграф XIII.*) Если арбитр делает жест, отменяющий ранее принятое решение (оценку), он также должен произнести: АО (СИНИЙ) или ШИРО (БЕЛЫЙ) в зависимости от того, кто из спортсменов утратил преимущество.

Если спортсмен также глухой, судья должен изобразить на ладони борца своим пальцем большой знак Х.

(*Параграф XV.*) Для объявления победителя схватки также необходимо использовать слова АО (СИНИЙ) или ШИРО (БЕЛЫЙ).

(*Параграф XVI.*) Для того чтобы объяснить спортсмену, что он должен привести в порядок свое кимоно, судья берет его за предплечья и перекрещивает их, давая таким образом понять, что нужно сделать.

(*Параграф XVII.*) Показывая жест «неведение борьбы», арбитр также должен объявить: АО (СИНИЙ) или ШИРО (БЕЛЫЙ). Затем судья подходит

к спортсмену, вытягивает его руку ладонью вниз и делает вращательное движение своим указательным пальцем на его ладони.

Если спортсмен также **глухой**:

1) Когда наказание объявляется спортсмену, судья производит ту же самую операцию, постукивая по руке спортсмена:

- одним пальцем (в случае ШИДО),
- двумя пальцами (в случае ЧУИ),
- тремя пальцами (в случае КЕЙКОКУ).

2) Когда наказание объявляется противнику, арбитр производит ту же самую операцию и указывает полученное преимущество на ладони борца.

Приложение к статье 15. Начало схватки

После того как боковые судьи проводят спортсменов к их исходным позициям, они возвращаются на свои соответствующие позиции. Арбитр объявляет: РЕЙ. При этой команде спортсмены кланяются друг другу. Затем судья заставляет их поднять вверх руки и сделать захват.

Если спортсмен также **глухой**, арбитр помогает ему, нагибая его туловище вперед. Арбитр поднимает его руки для захвата и объявляет: ХАДЖИМЕ (начинай), хлопнув его по плечу один раз.

Спортсмены могут начать движение **только** после объявления арбитром команды ХАДЖИМЕ.

Замечание. Категорически запрещено отпускать захваты или один захват до команды «ХАДЖИМЕ».

Приложение к статье 17. Объявление «МАТЕ»

Когда судья объявляет: МАТЕ, он должен быть внимательным и не терять из виду спортсменов, находясь поблизости от них. Затем он должен сопроводить их к центру на их исходные позиции, если сочтет это необходимым, поставив их в положение ЗАХВАТА и объявить заново ХАДЖИМЕ.

Если спортсмен также **глухой**, когда судья объявляет МАТЕ, он должен также хлопнуть спортсмена дважды по плечу и повторить действия, указанные в статье 16.

Эти действия необходимо выполнять каждый раз, когда судья объявляет МАТЕ.

Приложение к статье 18. СОНО-МАМА (не двигаться)

Если спортсмен также **глухой**, арбитр должен быстро коснуться рукой его головы. Когда судья объявляет о том, что можно продолжить схватку, ЁШИ, он снова должен быстро коснуться рукой головы спортсмена.

Приложение к статье 19. СОРЕ-МАДЕ (окончание схватки)

После объявления СОРЕ-МАДЕ (окончание схватки) арбитр сопровождает спортсменов к их стартовым позициям. Если это необходимо, арбитр может попросить спортсменов поправить свои кимоно (см. статью 8, параграф XVI).

После того как арбитр объявит результат схватки, используя соответствующую терминологию АО (СИНИЙ) и ШИРО (БЕЛЫЙ), он должен попросить спортсменов поклониться друг другу, в то время как он объявляет: РЕЙ. Боковые судьи затем сопровождают спортсменов к краю татами, откуда их далее сопровождают ассистенты.

Если спортсмен также **глухой**, боковой судья помогает ему выполнить традиционный поклон, наклоняя его вперед, а затем сопровождает его к краю татами.

Приложение к статье 20. ИППОН (чистая победа)

Судья объявляет: ИППОН АО (чистая победа СИНЕМУ) или ИППОН ШИРО (чистая победа БЕЛОМУ).

Если борец также глухой:

- арбитр изображает на его ладони **I**, поворачивая ее к груди спортсмена.
- если преимущество получает противник, то арбитр должен выполнить ту же процедуру, изображая букву на ладони борца и повернув ее в сторону противника.
- в случае проведения **УДЕРЖАНИЯ, УДУШАЮЩЕГО ЗАХВАТА** или **БОЛЕВОГО ПРИЕМА** арбитр хлопает спортсмена дважды по плечу и затем объявляет оценку.

Приложение к статье 23. ВАЗА-АРИ (половина победы)

Судья объявляет: ВАЗА-АРИ АО (ПОЛОВИНА ПОБЕДЫ СИНЕМУ) или ВАЗА-АРИ ШИРО (ПОЛОВИНА ПОБЕДЫ БЕЛОМУ).

Если спортсмен также глухой:

- судья изображает на ладони спортсмена **W**, поворачивая ее к груди спортсмена.
- если преимущество получает противник, то арбитр должен выполнить ту же процедуру, изображая букву на ладони борца, и повернуть ее в сторону противника.

Приложение к статье 24. ЮКО (четверть победы)

Судья объявляет: ЮКО АО (ЧЕТВЕРТЬ ПОБЕДЫ СИНЕМУ) или ЮКО ШИРО (ЧЕТВЕРТЬ ПОБЕДЫ БЕЛОМУ).

Если борец также глухой:

- судья изображает на его ладони **Y**, поворачивая ее к груди спортсмена.
- если преимущество получает противник, то арбитр должен выполнить ту же процедуру, изображая букву на ладони борца, и повернуть ее в сторону противника.

Приложение к статье 25. КОКА (восьмая часть победы)

Судья объявляет: КОКА АО (ВОСЬМАЯ ЧАСТЬ ПОБЕДЫ СИНЕМУ) или КОКА ШИРО (ВОСЬМАЯ ЧАСТЬ ПОБЕДЫ БЕЛОМУ).

Если борец также глухой:

- судья изображает на его ладони **K**, поворачивая ее к груди спортсмена.
- если преимущество получает противник, то арбитр должен выполнить ту же процедуру, изображая букву на ладони борца, и повернуть ее в сторону противника.

Приложение к статье 26. ОСАЕКОМИ (удержание)

2-й параграф... судья объявляет: МАТЕ, после чего он сопровождает борцов на свои стартовые позиции. Затем он объявляет наказание (в случае необходимости и оценку за удержание), объявляя также АО (СИНИЙ) или ШИРО (БЕЛЫЙ). Затем схватка продолжается в соответствии с процедурой ст.18.

7-й параграф... при назначении наказания также объявляется АО (СИНИЙ) или ШИРО (БЕЛЫЙ). Если спортсмен также глухой, судья должен действовать в соответствии со статьей 8, параграф XVII.

В случае неподвижного состояния борцов для объявления КОКА, ЮКО или ВАЗА-АРИ судья должен дождаться удобного момента и объявить: МАТЕ, чтобы поставить их в исходное положение. Затем он изображает достигнутое глухим спортсменом преимущество на его ладони.

Приложение к статье 27. Запрещенные действия и наказания

Во имя соблюдения спортивных интересов и для того, чтобы исключить преимущество борцов с частичной потерей зрения (классы В2 и В3) перед тотально слепыми борцами, арбитры и боковые судьи имеют право наказывать спортсменов для пресечения их намерений или во избежание нежелательных ситуаций.

а. ШИДО (замечание)

(*Параграф XVI*): если спортсмен во время поединка отпускает захват одной рукой и не атакует от 3 до 5 с.

б. ЧУИ (предупреждение)

(*Параграф XXI*): если спортсмен выходит за пределы опасной зоны. Это правило действительно только для спортсменов классов В2 и В3. Наказание назначается при намеренном выходе за пределы опасной зоны.

с. ХАНСОКУ-МАКЕ (дисквалификация)

Объявив ХАНСОКУ-МАКЕ АО (дисквалификация СИНЕГО) или ХАНСОКУ-МАКЕ ШИРО (дисквалификация БЕЛОГО), судья следует правилам МФД.

Если спортсмен, который должен получить наказание, также **глухой**, судья изображает пальцем на его ладони **Н**.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2
к Правилам по дзюдо МФД и ИБСА

Судейские правила
Международной федерации дзюдо (IJF) 2003 г.
(Трофимов А.И., ноябрь 2004 г. Изд. доп. и испр.)

Статья 1. Площадка для соревнований

Площадка для соревнования должна иметь минимальные размеры 14×14 м, максимальные – 16×16 м, должна быть покрыта татами или подобным приемлемым материалом обычно зеленого цвета (рис. 1).

Площадка для соревнований делится на две зоны. Полоса, разделяющая эти две зоны, называется опасной зоной и обозначается красным цветом. Ширина полосы равна приблизительно 1 м. Она составляет часть площадки для соревнования и располагается параллельно ее четырем сторонам.

Площадка для соревнований внутри опасной зоны, включая ее, называется рабочей зоной. Она должна иметь следующие размеры минимально – 8×8 м, максимально – 10×10 м. Территория снаружи опасной зоны называется зоной безопасности и должна быть шириной 3 м.

Синяя и белая липкие ленты шириной около 10 см и длиной около 50 см, служащие для обозначения места, где участники должны начинать и заканчивать схватку, наносятся в центральной части рабочей зоны на расстоянии 4 м друг от друга.

Синяя полоса должна быть справа от арбитра, белая – слева.

Площадка для соревнования должна находиться на упругом полу или платформе.

Если два или более места для соревнования размещены вместе, необходимая общая зона безопасности между ними должна быть шириной от 3 до 4 м.

Вокруг места соревнований должна быть свободная зона не менее 50 см.

Для Олимпийских игр, чемпионатов мира, континентальных первенств, официальных стартов МФД рабочая зона обычно должна быть размером 8×8 м.

ТАТАМИ

Представляет собой маты, имеющие размеры 1×2 м, которые изготавливаются из прессованной соломы или из полимерных материалов.

Маты должны обладать твердостью и необходимой упругостью для смягчения падений, не должны быть скользкими и слишком грубыми.

Маты должны укладываться без щелей, они не должны смещаться, и поверхность их должна быть ровной.

ПЛАТФОРМА

Платформа не обязательна. При необходимости изготавливается из твердых сортов дерева и должна быть упругой. Размеры боковой грани примерно 18 м, высота не более 1 м (обычно 50 см или менее). (При использовании платформы зона безопасности должна быть шириной 4 м.)

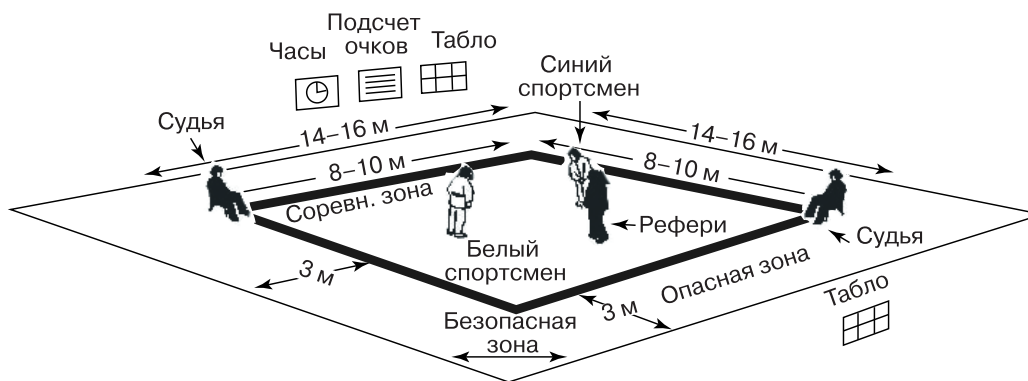


Рис. 1. Площадка для соревнований в дзюдо

Статья 2. Оборудование**а) ФЛАЖКИ ДЛЯ АРБИТРА**

Синий и белый флажки для арбитра используются в ситуациях «ХАН-ТЕЙ» при «GOLDEN SCORE» в поединке и должны находиться в пределах площадки соревнований (например, на столе официальных лиц).

б) СТУЛЬЯ И ФЛАЖКИ ДЛЯ БОКОВЫХ СУДЕЙ

Два легких стула должны быть расположены в зоне безопасности в противоположных углах по отношению к рабочей зоне так, чтобы информационное табло было в поле зрения боковых судей, членов судейской комиссии и судьи на табло. В специальных пеналах, прикрепленных к каждому стулу, должны находиться два флажка – синий и белый.

в) ИНФОРМАЦИОННОЕ ТАБЛО (ТАБЛО ОЦЕНОК)

Для каждой площадки соревнований должно быть два информационных табло, которые показывают оценки. Размеры табло не должны превышать 90 см в высоту и 2 м в ширину. Табло должно быть расположено за пределами рабочей зоны, чтобы его легко видели судьи, члены судейской комиссии, официальные лица и зрители.

Наказания должны быть немедленно переведены в оценки противнику и зафиксированы на информационном табло. Однако каждое табло должно быть снабжено устройством, которое бы показывало наказания, полученные борцами (см. пример в приложении).

При использовании электронного табло ручное табло всегда должно находиться в резерве (см. приложение).

d) КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ (СЕКУНДОМЕРЫ)

Для контроля времени необходимо иметь следующий набор секундомеров:

- продолжительность поединка – 1 шт.
- время удержания – 2 шт.
- резервный – 1 шт.

В случае использования электронных часов механические часы должны использоваться для контроля (см. приложение).

e) ФЛАЖКИ КОНТРОЛЯ ВРЕМЕНИ

Для контроля времени поединка необходимо иметь следующие флажки:

- желтый – остановка поединка;
- зеленый – продолжительность удержания.

Нет необходимости использовать желтый и зеленый флажки, когда электронное табло показывает продолжительность поединка и продолжительность удержания. Однако эти флажки должны находиться в резерве.

f) СИГНАЛ ОКОНЧАНИЯ ВРЕМЕНИ СХВАТКИ

Должен использоваться гонг или похожее звуковое устройство, чтобы известить арбитра об окончании времени поединка.

g) СИНИЕ И БЕЛЫЕ ДЗЮДОГИ

Борцы обязаны надевать синие или белые дзюдоги, причем первый вызванный участник надевает синюю дзюдогу, второй вызванный участник – белую.

Приложение к статье 2.
ОБОРУДОВАНИЕ

ПОЗИЦИИ СЕКУНДОМЕТРИСТОВ / СЕКРЕТАРЕЙ / СУДЕЙ НА ТАБЛО

Судьи, которые ведут протоколы соревнований, судьи на табло и секундометристы должны располагаться за столом лицом к арбитру.

РАССТОЯНИЕ ДО ЗРИТЕЛЕЙ

Как правило, зрители должны располагаться не ближе чем 3 м от площадки для соревнований (или платформы).

ЧАСЫ КОНТРОЛЯ ВРЕМЕНИ И ТАБЛО

Часы и секундомеры должны быть удобными в эксплуатации. Их точность необходимо проверять перед началом и в ходе соревнования. Ручное табло для оценок должно соответствовать требованиям, установленным Международной федерацией дзюдо, и быть в распоряжении судей при необходимости.

Механические секундомеры должны использоваться одновременно с электронным оборудованием на случай отказа электронной системы. Ручное табло всегда должно находиться в резерве (рис. 2).

Категория — мужчин			①	
Синий	0	1	0	0
	I	W	Y	K
Белый	0	0	1	0
– 100 кг				

Рис. 2. Ручное табло

Пример. Синий имеет оценку ВАЗА-АРИ и два наказания ШИДО. Белый получает немедленно ЮКО как результат двух наказаний ШИДО у синего.

Статья 3. Костюм дзюдо (дзюдога)

Участники соревнований должны быть одеты в дзюдоги, соответствующие следующим требованиям:

а) дзюдога должна быть изготовлена из хлопка или подобного материала и быть в хорошем состоянии (без дыр и разрывов). Материал дзюдоги не должен быть излишне жестким и толстым, чтобы препятствовать захватам со стороны соперника.

б) дзюдога должна быть синего цвета для первого участника и белого или почти белого цвета для второго участника.

с) на дзюдоге допускается следующая маркировка:

1) Национальная олимпийская аббревиатура (на спине куртки).

Размер букв – 11 см.

2) Государственный герб (слева на груди), максимальный размер 100 кв. см.

3) Торговый знак изготовителя размером не более 20 кв. см (спереди внизу куртки, спереди внизу на левой штанине и на одном из концов пояса).

Разрешено размещать торговый знак изготовителя на одном из рукавов размером 25×5 см вместо низа куртки. Официальным поставщикам IJF позволено размещать логотип IJF выше их торговой марки (в контакте).

4) Нашивка на плече (от воротника через плечо вниз по рукаву с обеих сторон куртки) длиной не более 25 см и шириной до 5 см. (Подобно рекламе и национальным цветам на обеих сторонах.)

5) Разрешается размещать рекламу размером 10×10 см на каждом рукаве (допускаются различные рекламы). Эти 100 кв. см рекламы должны располагаться ниже и в контакте с нашивкой размером 25×5 см.

6) Обозначение занятых мест (1, 2, 3) на Олимпийских играх или чемпионатах мира размером 6×10 см на левой передней стороне низа полы куртки.

7) Фамилия спортсмена может быть написана на поясе, на левой передней стороне низа полы куртки и сверху передней части штанов (максимум 3×10 см). Также фамилия спортсмена может быть расположена на спине над олимпийской аббревиатурой (напечатана или вышита) так, чтобы не мешать захватам куртки противником на спине. Размеры надписей должны быть максимум 7 см высотой и 30 см длиной. Этот прямоугольник 7×30 см должен быть расположен на 3 см ниже ворота куртки. Обозначение страны или номер спортсмена должны быть на 4 см ниже под этим прямоугольником.

Примечание. Для соревнований IJF и Олимпийских игр фамилии пишутся на нашивках размером 30×40 см.

Приложение к статье 3.
КОСТЮМ ДЗЮДО (ДЗЮДОГА)

Если костюм участника не соответствует требованиям настоящей статьи, арбитр должен потребовать от участника в кратчайшее время заменить его на другой, соответствующий настоящим требованиям.

Запасная дзюдога для участника должна находиться у тренера, сидящего на стуле у края татами.

Для того чтобы убедиться, что длина рукавов куртки соответствует установленным требованиям, арбитр должен предложить участнику поднять вытянутые руки перед собой до уровня плеч, чтобы в этом положении осуществить контроль.

б) Официальный стандарт цвета для *синей дзюдоги* в диапазоне № 18–4051 и № 18–4039 шкалы TR и в диапазоне № 285 и № 286 шкалы для печати.

Статья 3. Костюм дзюдо (дзюдога) (продолжение)

d) куртка должна быть такой длины, чтобы покрывать бедра и доставать до кистей рук, опущенных вниз вдоль туловища. Куртка должна быть достаточно широкой, чтобы запахиваться левой полой на правую не менее чем на 20 см на уровне нижней части грудной клетки.

Рукава куртки должны быть длиной максимум до запястья и минимум до точки, расположенной на 5 см выше запястья. По всей длине рукава между рукавом и курткой (с учетом повязок) должно быть пространство 10–15 см. Лацкан воротника дзюдоги должен быть максимальной толщины 1 см и шириной 5 см.

e) на брюках не должно быть никакой маркировки (исключения – п. в3 и в7), они должны быть достаточно длинными, чтобы покрывать ноги максимально до голеностопного сустава или минимально до точки, расположенной на 5 см выше его. Между ногой (с учетом повязок) и брюками должно быть пространство 10–15 см по всей длине штанины.

f) прочный пояс шириной 4–5 см, цвет которого соответствует квалификации спортсмена, должен быть обернут дважды поверх дзюдоги и завязан на уровне талии плоским узлом, плотно фиксируя куртку, не давая ей возможности свободно вылезать из-под него. Длина пояса должна быть такой, чтобы оставались концы длиной 20–30 см.

g) участницы должны надевать под куртку либо прочную длинную футболку с короткими рукавами белого или почти белого цвета, которая заправляется в брюки, или прочное белое или почти белое трико с короткими рукавами.

Статья 4. Гигиена

- a) дзюдога должна быть чистой, сухой и без неприятного запаха;
- b) ногти на руках и ногах должны быть коротко острижены;
- c) личная гигиена участников должна быть на высоком уровне;
- d) длинные волосы должны быть завязаны так, чтобы не причинять неудобств противнику.

Приложение к статье 4.
ГИГИЕНА

Любой участник, который не выполняет требования ст. 3 и ст. 4, лишается права участвовать в соревнованиях, и его противнику присуждается победа «ФУСЕН-ГАЧИ», если поединок еще не начался, или «КИКЕН-ГАЧИ», если поединок стартовал в соответствии с правилом «большинства из трех» (см. статью 28).

Статья 5. Судьи

Обычно схватку обслуживают арбитр и два боковых судьи под наблюдением судейской комиссии. Арбитру и боковым судьям помогают: судьи на табло и судьи-хронометристы. Судейская форма должна соответствовать организационным Правилам.

Приложение к статье 5.
СУДЬИ

Судьи-секундометристы, секретари, ведущие протоколы, судьи на табло и другой технический персонал должны быть не моложе 21 года, иметь стаж судьи национальной категории не менее 3 лет и хорошо знать судейские Правила. Организационный комитет должен удостовериться в их тщательной предварительной подготовке. Судей-секундометристов должно быть не менее 2 человек: один – для регистрации чистого времени поединка, другой –

для регистрации времени удержания. По возможности назначается третий судья, чтобы контролировать первых двух от возможных ошибок.

Судья, фиксирующий «чистое» время схватки, включает часы по команде «ХАДЖИМЕ» или «ЁШИ» и останавливает часы по команде «МАТЕ» или «СОНО-МАМА».

Судья, фиксирующий время удержания, включает часы по команде «ОСАЕКОМИ», останавливает их по команде «СОНО-МАМА», вновь включает их по команде «ЁШИ». По команде «ТО-КЕТА» или «МАТЕ» он останавливает часы и сообщает арбитру время удержания или сообщает сигналом об окончании времени удержания (25 с, когда не было предварительных оценок, или 20 с, если до этого атакующий борец имел оценку «ВАЗА-АРИ» или его противник имел три наказания «ШИДО»).

Судья, фиксирующий время удержания, поднимает зеленый флажок во время схватки, когда он останавливает часы по команде «СОНО-МАМА», и опускает флажок, когда вновь включает часы по команде «ЁШИ». Он поднимает желтый флажок при остановке часов по команде «МАТЕ» или «СОНО-МАМА» и опускает его, когда вновь включает часы по команде «ХАДЖИМЕ» или «ЁШИ». По истечении времени поединка судья, фиксирующий время, извещает об этом арбитра громким звуковым сигналом (см. статьи 10, 11 и 12).

Судья на табло должен хорошо знать судейские жесты и термины арбитра, чтобы правильно отображать ход и результат поединка.

Кроме вышеупомянутых судей должны быть судьи, ведущие протоколы поединков. При использовании электронных систем используется процедура, описанная выше. Однако ручные секундомеры должны использоваться одновременно с электронной системой для уверенности в ее точности, и ручное табло должно находиться в резерве.

Статья 6. Положение и функции арбитра

Арбитр обычно находится в пределах рабочей зоны. Он ведет поединок и руководит судейством. Он должен следить за тем, чтобы его решения правильно фиксировались на табло.

Приложение к статье 6. **ПОЛОЖЕНИЕ И ФУНКЦИИ АРБИТРА**

Арбитр должен убедиться в том, что площадка для соревнований, принадлежности, униформа, гигиена, технический персонал и т.д. находятся в готовности перед началом поединка.

Объявляя свое решение и делая соответствующий жест, арбитр должен видеть по крайней мере одного бокового судью на случай немедленного реагирования на другое мнение. Однако арбитр не должен терять из виду участников, продолжающих действия в это время.

В тех случаях, когда оба борца находятся в положении борьбы лежа, развернувшись лицом к краю рабочей зоны, арбитр может наблюдать за действиями борцов из зоны безопасности.

Перед началом соревнований арбитры и боковые судьи должны ознакомиться со звуком гонга или другого сигнала, обозначающего окончание времени поединка на их татами, и местонахождением доктора или медицинского помощника. Осуществляя контроль площадки для соревнований, судьи должны обратить внимание на то, чтобы поверхность татами была ровной и чистой, без щелей между матами, чтобы стулья боковых судей находились

на своих местах и чтобы участники соответствовали требованиям статей 3 и 4 настоящих Правил.

Арбитр должен следить за тем, чтобы зрители или фотографы не создавали опасности или риска травмы для участников.

Статья 7. Позиции и функции боковых судей

Боковые судьи должны помогать арбитру и располагаться в противоположных углах за пределами рабочей зоны. Каждый боковой судья должен выражать свое мнение, если оно отличается от решения арбитра при объявлении оценок технических действий или наказаний, с помощью соответствующих официальных жестов.

Если оценка технического действия или наказания арбитра выше уровня оценок боковых судей, то он должен изменить свою оценку на высшую оценку, показанную боковым судьей.

Если оценка технического действия или наказания арбитра ниже уровня оценок боковых судей, то он должен изменить свою оценку на низшую оценку, показанную боковым судьей.

Если уровень оценки одного бокового судьи выше, а другого – ниже объявленной арбитром, то арбитр должен оставить свою оценку.

Если мнение обоих боковых судей отличается от мнения арбитра, а он не замечает их сигналов, боковые судьи должны встать со своих мест и продолжать показывать жестом свое мнение, чтобы арбитр изменил свое решение. Если по истечении определенного времени (нескольких секунд) арбитр не замечает, что боковые судьи встали, то боковой судья, который находится ближе к арбитру, должен подойти к нему и обратить его внимание на мнение «большинства».

Боковой судья с помощью соответствующего жеста должен показать свое мнение о законности действий борцов на краю рабочей зоны или за ее пределами.

Любое обсуждение возможно и необходимо только в том случае, если арбитр или один из боковых судей заметили то, чего не видели два других судьи, и это может изменить их решение.

Боковые судьи также должны следить за тем, чтобы оценки, регистрируемые на табло, соответствовали оценкам, объявленным арбитром.

Если участнику разрешается на время покинуть площадку для соревнований, когда арбитр считает это необходимым, боковой судья обязан сопровождать участника. Это разрешение дается только в исключительных случаях (например, поменять дзюдогу, если она не отвечает требованиям Правил).

Приложение к статье 7. **ПОЛОЖЕНИЕ И ФУНКЦИИ БОКОВЫХ СУДЕЙ**

Боковые судьи и арбитр могут покинуть площадку для соревнований во время перерыва или длительной паузы в программе.

Боковой судья должен сидеть на стуле, расположенном за пределами рабочей зоны так, чтобы ноги были порознь и руки, ладонями вниз, находились на коленях.

Если боковой судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание арбитра.

Боковой судья должен быстро встать и убрать стул, если это угрожает безопасности участников.

Боковой судья не должен показывать оценку раньше арбитра.

Когда действие выполнено на краю рабочей зоны, то боковой судья должен быстро показать жестом, было ли действие в пределах (ДЖОНАЙ) или за пределами рабочей зоны (ДЖОГАЙ).

В случае если участнику необходимо заменить какую-либо часть дзюдоги за пределами соревновательной площадки, а пол участника не совпадает с полом боковых судей, то судья соответствующего пола, назначенный руководителем судейства, должен сопровождать участника.

Если один татами свободен, а соревнования продолжаются на соседнем татами, боковой судья должен убрать свой стул на случай безопасности участников.

Статья 8. Жесты

а) ЖЕСТЫ АРБИТРА

1. «ИППОН» – поднять руку высоко над головой ладонью вперед.
2. «ВАЗА-АРИ» – поднять руку в сторону на уровень плеча ладонью вниз.
3. «ВАЗА-АРИ АВАСЕТ ИППОН» – показать жестами сначала «ВАЗА-АРИ», а затем «ИППОН».
4. «ЮКО» – поднять руку в сторону под углом 45° по отношению к туловищу ладонью вниз.
5. «КОКА» – поднять согнутую в локте руку так, чтобы большой палец был направлен в сторону плеча, а локоть находился сбоку от туловища.
6. «ОСАЕКОМИ» – вытянуть руку вперед-вниз в сторону борцов, находясь лицом к ним и чуть наклонив корпус вперед.
7. «ТОКЕТА» – вытянуть руку вперед и два-три раза быстро помахать ею влево-вправо, чуть наклонив корпус вперед.
8. «ХИКИ-ВАКЕ» – поднять руку высоко вверх и опустить ее вперед, задержав перед собой на некоторое время (большой палец вверх).
9. «МАТЕ» – поднять руку вперед параллельно татами на высоту плеча ладонью вперед пальцами вверх в сторону хронометриста.
10. «СОНО-МАМА» – нагнуться вперед и коснуться ладонями обоих борцов.
11. «ЁШИ» – легким толчком коснуться ладонями обоих борцов.
12. ОТМЕНА ОШИБОЧНОЙ ОЦЕНКИ – одной рукой показать ошибочный жест, а другой рукой, подняв ее над головой, помахать два-три раза влево-вправо.
13. «ХАНТЕЙ» – приготовившись объявить «ХАНТЕЙ», арбитр должен поднять обе руки вперед под углом 45° с флажком в каждой руке и затем, объявляя «ХАНТЕЙ», должен поднять соответствующий флажок над головой, показав свое мнение.
14. Объявление победителя встречи – поднять руку выше плеча в направлении победителя.
15. Указать участнику (участникам) на необходимость привести в порядок костюм – скрестить левую руку над правой на уровне пояса ладонями к себе.
16. Вызов доктора: повернуться в сторону медицинского стола и показать приглашающий жест рукой от медицинского стола к травмированному участнику.
17. ОБЪЯВЛЕНИЕ НАКАЗАНИЯ («ШИДО», «ХАНСОКУ-МАКЕ») – указательным пальцем показать на участника, который должен быть наказан, при этом остальные пальцы согнуты в кулак.
18. «ПАССИВНОЕ ВЕДЕНИЕ БОРЬБЫ» – поднять согнутые в локтях обе руки перед собой на уровне груди и вращать ими вперед, затем показать пальцем на наказуемого участника.

19. **ЛОЖНАЯ АТАКА** – вытянуть обе руки со сжатыми пальцами вперед и затем опустить их вниз.

20. **НАКАЗАНИЕ ЗА НАХОЖДЕНИЕ В ЗОНЕ «ОПАСНОСТИ»** – указать пальцем в «опасную» зону, другую руку с выпрямленными пальцами ладонью вперед поднять над головой, затем показать пальцем на наказуемого участника.

Приложение к статье 8.
ЖЕСТЫ

В тех случаях, когда недостаточно понятно, какой из участников получил оценку или наказание, арбитр после официального жеста может указать на синюю или белую ленту (исходное положение спортсмена).

В случае возникновения длительной паузы арбитр жестом вытянутой руки ладонью вверх указывает участнику (участникам) на исходное положение и разрешает сесть на скрещенные ноги.

Чтобы правильно показать жесты «ЮКО», «ВАЗА-АРИ», нужно начинать движение руки от груди.

При выполнении жестов «КОКА», «ЮКО», «ВАЗА-АРИ» арбитр должен занимать такое положение, чтобы оценка была ясно видна боковым судьям. Однако при этом оба участника должны находиться в поле его зрения.

Жест «ХИКИ-ВАКЕ» применяется только в командных соревнованиях или в соревнованиях, проводимых по круговой системе.

«ХАНТЕЙ» применяется только в ситуациях, связанных с отсутствием оценок по истечении времени, отведенного для «GOLDEN SCORE».

В случае объявления наказания обоим участникам арбитр поочередно объявляет наказания (указательным пальцем левой руки участнику слева, а правой руки – участнику справа).

В случае ошибочного жеста необходимо как можно быстрее сделать жест отмены решения, а затем показать правильную оценку.

При отмене оценки она не объявляется.

Все жесты должны показываться от 3 до 5 с.

Для объявления победителя арбитр возвращается на исходную позицию, делает шаг вперед, указывает на победителя и затем делает шаг назад.

б) ЖЕСТЫ БОКОВЫХ СУДЕЙ

1. «ДЖОНАЙ»: чтобы показать, что участник находится в пределах рабочей зоны, боковой судья должен поднять руку вверх и опустить ее до уровня плеча большим пальцем вверх вдоль границы рабочей зоны и в этом положении задержать ее некоторое время.

2. «ДЖОГАЙ»: чтобы показать, что один из участников находится за пределами рабочей зоны, боковой судья должен поднять руку на уровень плеча большим пальцем вверх и помахать справа налево или наоборот несколько раз.

3. Чтобы показать, что оценка/наказание или мнение, объявленное арбитром в соответствии со статьей 8-а, по его мнению, неправильно, боковой судья должен поднять руку над головой и помахать ею слева направо два-три раза.

4. Чтобы показать свое мнение, боковой судья должен пользоваться жестами статьи 8-а.

5. В ситуации «ХАНТЕЙ» перед объявлением результата боковой судья должен вытянуть руки с флажками на уровне плеч. После того как арбитр объявит «ХАНТЕЙ», он должен немедленно поднять вверх флажок синего или белого цвета, показывая, какой из участников стал победителем.

6. Когда боковой судья желает показать арбитру, что нужно объявить «МАТЕ» в положении борьбы лежа (при отсутствии прогресса в действиях), он должен выпрямить обе руки ладонями вверх до уровня плеча.

Статья 9. Место (зона действия)

Борьба проводится в пределах рабочей зоны. Любое действие, проводимое в момент, когда один или оба участника находятся за пределами рабочей зоны, не может быть оценено. Это означает, что если один участник касается татами за пределами рабочей зоны руками, ногами или коленями, находясь в стойке, или большая часть его тела находится за пределами рабочей зоны при бросках с падением (СУТЕМИ-ВАЗА), он считается как в положении за пределами рабочей зоны.

ИСКЛЮЧЕНИЯ:

а) Когда один из участников бросает своего соперника за пределы рабочей зоны, а сам остается в ней достаточно долго, чтобы была видна эффективность технического действия, то это действие должно быть засчитано. Если бросок был начат, когда оба спортсмена находились в рабочей зоне, но в его процессе атакуемый спортсмен выходит за пределы рабочей зоны, бросок может быть оценен, если динамика действия не прерывалась, и спортсмен, выполняющий бросок, оставался в рабочей зоне достаточно долго, чтобы эффективность броска была очевидна.

б) В положении борьбы лежа (НЕВАЗА) действия могут продолжаться так долго, пока хотя бы один из спортсменов касается рабочей зоны какой-либо частью тела.

в) В случаях проведения бросков – зацепа изнутри (УЧИ-ГАРИ), или подсечки под пятку (КУЧИ-ГАРИ), если нога атакующего покидает рабочую зону и движется над зоной безопасности, – эти действия оцениваются при условии, что атакующий не переносит свой вес на ногу вне рабочей зоны.

Приложение к статье 9. **МЕСТО (ЗОНА ДЕЙСТВИЯ)**

Если «ОСАЕКОМИ» зафиксировано на краю рабочей зоны и часть тела участника, которая касалась ее, отрывается от поверхности (теряет контакт с татами), арбитр должен объявить команду «МАТЕ».

Так как опасная зона является частью рабочей зоны, то спортсмен, чьи ступни ног в положении стоя касаются опасной зоны, должен рассматриваться как находящийся в рабочей зоне.

Броски с падением (СУТЕМИ-ВАЗА) оцениваются при условии, что половина или большая часть тела атакующего в конечной фазе находится в рабочей зоне. Ноги атакующего не должны терять контакт с рабочей зоной ранее, чем его спина или бедра коснутся татами в зоне безопасности.

После начала поединка участники могут покинуть место соревнования только с разрешения арбитра. Разрешение может быть дано в исключительных случаях, таких как необходимость заменить дзюдогу, если она не соответствует требованиям статьи 3 настоящих Правил, или пришла в негодность, или испачкалась.

Статья 10. Продолжительность поединка

Для чемпионатов мира, Олимпийских игр продолжительность времени, отведенного для борьбы, составляет:

Мужчины и женщины – 5 мин чистого времени;
Юниоры и юниорки – 4 мин чистого времени.
Любой участник имеет право на 10 мин отдыха между поединками.

Статья 11. Временная остановка борьбы

Промежутки времени между командами арбитра «МАТЕ» и «ХАДЖИ-МЕ», а также между «СОНО-МАМА» и «ЁШИ» не входят в продолжительность времени поединка.

Статья 12. Сигнал об окончании времени поединка

Сигнал об окончании времени поединка дается гонгом или другим подобным звуковым сигналом.

Статья 13. Время «удержания»

«ИППОН» – полные 25 с;
«ВАЗА-АРИ» – 20 с и более, но менее чем 25 с;
«ЮКО» – 15 с и более, но менее чем 20 с;
«КОКА» – 10 с и более, но менее чем 15 с.
Удержание менее 10 с оценивается так же, как атака в стойке.

Статья 14. Совпадение технического действия с сигналом об окончании времени поединка

Любое техническое действие, начатое одновременно с сигналом об окончании поединка, подлежит оценке.

Если удержание зафиксировано одновременно с сигналом об окончании времени поединка, то удержание продолжается до достижения оценки «ИППОН» или до команды арбитра – «ТОКЕТА» или «МАТЕ».

Приложение к статье 10. **ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА**

Продолжительность поединка и регламент соревнования должны определяться правилами соревнований. Арбитр должен знать продолжительность поединка прежде, чем он выйдет на татами.

Приложение к статье 12. **СИГНАЛ ОБ ОКОНЧАНИИ ВРЕМЕНИ ПОЕДИНКА**

При одновременном проведении соревнований на нескольких татами необходимо, чтобы звуковые сигналы гонгов на этих татами были различны.
Сигнал об окончании поединка должен перекрывать шум зрителей.

Приложение к статье 13. **ВРЕМЯ УДЕРЖАНИЯ**

Если удержание зафиксировано одновременно с сигналом об окончании времени поединка, то время, отведенное для борьбы, продолжается до объявления «ИППОН», или эквивалента, или команды арбитра «ТОКЕТА», или «МАТЕ».

Приложение к статье 14.

**СОВПАДЕНИЕ ТЕХНИЧЕСКОГО ДЕЙСТВИЯ
С СИГНАЛОМ ОБ ОКОНЧАНИИ ВРЕМЕНИ ПОЕДИНКА**

Любое техническое действие, проводимое после сигнала об окончании времени схватки, не должно оцениваться, даже если арбитр не успел дать команду «СОРЕ-МАДЕ».

Несмотря на то что техническое действие совпало с сигналом об окончании времени схватки, если, по мнению арбитра, оно неэффективно немедленно, он должен объявить «СОРЕ-МАДЕ».

Статья 15. Начало поединка

Перед началом каждого поединка арбитр и два боковых судьи становятся вместе в центре края площадки для соревнования и выполняют общий поклон в сторону стола официальных лиц, прежде чем занять свои места.

При выходе с площадки для соревнования судьи также выполняют общий поклон в сторону стола официальных лиц.

Участники должны поклониться, выходя на татами и уходя с него, перед началом и в конце каждой встречи.

Участники затем направляются к центру края рабочей зоны (в зоне безопасности) на их места в соответствии с порядком (объявленный первым с правой стороны и объявленный вторым – с левой стороны от позиции арбитра) и останавливаются. По сигналу арбитра участники двигаются вперед на свои стартовые позиции и кланяются одновременно друг другу. Затем делают шаг вперед левой ногой. Когда поединок заканчивается и арбитр объявит результат, участники одновременно должны сделать шаг назад и поклониться друг другу.

Участники могут кланяться при входе на татами или выходе с татами, хотя это и необязательно (см. руководство по поклонам).

Поединок всегда начинается в положении стоя.

Только члены Судейской коллегии имеют право прервать борьбу (см. статью 17).

Приложение к статье 15.

НАЧАЛО ПОЕДИНКА

Арбитр и боковые судьи должны занять исходное положение перед поединком прежде, чем участники выйдут на татами. Арбитр должен находиться в центре, в двух метрах от линии, соединяющей участников в исходном положении, лицом к столу, где находятся секундометристы.

Очень важно выполнять поклоны правильно.

Когда участники вышли на стартовую позицию и стали лицом друг к другу, они должны сделать официальный поклон под строгим контролем арбитра, повторив эту процедуру по окончании поединка. Если участники не выполнили поклон, арбитр должен потребовать от них сделать это.

Все поклоны участники должны выполнять в стойке, сгибаясь в поясе вперед под углом 30°. Процедура поклонов – см. руководство по поклонам.

Статья 16. Переход в положение «борьба лежа»

Борцы могут перейти в положение борьбы лежа (НЕВАЗА) в перечисленных ниже случаях, но если при этом не будет продолжения борьбы, то арбитр обязан дать команду обоим борцам вернуться в стойку:

- а) когда борец, завершив бросок, без перерыва переходит в положение борьбы лежа, продолжая атаковать;
- б) когда один из борцов падает в результате неудачной попытки проведения броска, другой борец может воспользоваться неустойчивым положением соперника и перевести его в положение борьбы лежа;
- с) когда борец, выполняя в стойке удушающий захват или болевой прием, без перерыва переходит в положение борьбы лежа;
- д) когда один из борцов переводит своего противника в положение борьбы лежа удачным действием, которое не квалифицируется как техника броска;
- е) в любом другом случае, когда один из борцов падает или почти упал (случай, не предусмотренный предыдущими пунктами настоящей статьи), другой борец может воспользоваться положением своего противника для перевода в положение борьбы лежа.

Приложение к статье 16.
ПЕРЕХОД В ПОЛОЖЕНИЕ «БОРЬБА ЛЕЖА»

Когда один из участников стягивает своего соперника в положение борьбы лежа (НЕВАЗА) не в соответствии со статьей 16 и его противник при этом не получает преимущества, арбитр должен объявить «МАТЕ» и наказать участника, совершившего это действие, в соответствии со статьей 27 (8), объявив ему «ШИДО» (см. приложение к статье 27, параграф 5).

Когда один из участников стягивает своего соперника в положение борьбы лежа не в соответствии со статьей 16, а его противник при этом получает преимущество и продолжает борьбу лежа, схватка продолжается, но арбитр должен объявить «ШИДО» участнику, совершившему нарушение статьи 27(8) (см. приложение к статье 27, параграф 5).

Статья 17. Применение команды «МАТЕ»

Арбитр должен быстро остановить схватку, объявив команду «МАТЕ», и продолжить ее, дав команду «ХАДЖИМЕ», в следующих случаях:

- а) когда один или оба борца выходят за пределы рабочей зоны (см. статью 9 «Исключения»);
- б) когда один или оба борца выполняют запрещенные действия;
- с) когда один или оба борца получают травму или заболевают;
- д) когда необходимо привести в порядок дзюдоги одного или обоих борцов;
- е) когда при борьбе лежа (НЕВАЗА) нет очевидного продолжения действия;
- ф) когда один из участников встает в стойку или полустойку из положения борьбы лежа в то время, когда его противник находится у него на спине;
- г) когда один из участников находится в стойке или встает в стойку из положения борьбы лежа и поднимает своего противника, лежащего спиной на татами и обхватывающего ногами любую часть тела стоящего борца;
- h) когда один из борцов проводит или пытается провести болевой прием или удушающий захват в положении стоя и не добивается немедленного результата;
- i) в любом другом случае, когда арбитр сочтет это необходимым;
- j) когда арбитру и боковым судьям или судейской коллегии необходимо посоветоваться.

Приложение к статье 17.
ПРИМЕНЕНИЕ КОМАНДЫ «МАТЕ»

Объявляя команду «МАТЕ», арбитр должен видеть участников на тот случай, если они не слышат команду «МАТЕ» и продолжают борьбу.

Арбитр не должен объявлять «МАТЕ» для остановки выходящего за рабочую зону участника (участников), если ситуация не представляет собой опасности.

Арбитр не должен объявлять «МАТЕ» в том случае, когда участник, избежавший удержания, болевого приема или удушающего захвата, нуждается или просит отдыха.

Арбитр должен объявить «МАТЕ» в случае, когда участник, лежащий на татами лицом вниз, с противником на спине поднимается в стойку или полустойку и поднимает обе руки с татами, показывая, что его противник потерял контроль в ситуации.

Если арбитр ошибочно объявил «МАТЕ» во время борьбы лежа и участники поменяли позицию, то арбитр и боковые судьи могут, если возможно, в соответствии с правилом «большинства из трех» вновь вернуть борцов в прежнее положение и возобновить поединок, предотвратив тем самым ущемление интересов одного из борцов.

После объявления команды «МАТЕ» участники должны быстро вернуться на их стартовые позиции. Когда арбитр объявил «МАТЕ», участники должны встать на свое место, если было предложено, поправить форму или сесть, если ожидается длительная пауза. Только при получении медицинской помощи участнику может быть разрешено принять другое положение.

Арбитр должен объявить «МАТЕ», когда приглашает врача по просьбе участника, или врач сам этого попросил, или в тех случаях, когда арбитр считает это необходимым (см. статью 29).

Статья 18. «СОНО-МАМА»

В том случае, когда арбитр хочет немедленно остановить схватку, например, для обращения к одному или обоим участникам, не меняя их положения для объявления наказания, но так, чтобы борец, не нарушивший правила, не терял выгодную позицию, он дает команду «СОНО-МАМА». Для продолжения поединка дается команда «ЁШИ». Команда «СОНО-МАМА» (не двигаться) дается только в положении борьбы лежа.

Приложение к статье 18.
«СОНО-МАМА»

Когда арбитр объявляет «СОНО-МАМА», он должен внимательно следить за тем, чтобы не менялись захваты и положения участников.

Если во время борьбы лежа участник показывает, что он травмирован, арбитр может, если необходимо, после объявления «СОНО-МАМА» разделить участников, затем вернуть участников в положение, перед которым было объявлено «СОНО-МАМА», и дать команду «ЁШИ».

Статья 19. Окончание поединка

Арбитр должен объявить «СОРЕ-МАДЕ» и закончить схватку:

а) когда один участник получает оценку «ИППОН» или «ВАЗА-АРИ АВА-СЕТЕ ИППОН» (статьи 20 и 21);

- b) в случае сложной победы – «СОГО-ГАЧИ» (статья 22);
- c) в случае отказа противника от борьбы «КИКЕН-ГАЧИ» (статья 28);
- d) в случае дисквалификации – «ХАНСОКУ-МАКЕ» (статья 27);
- e) когда один из участников не может продолжать борьбу из-за травмы (статья 29);

f) когда время, отведенное для схватки, истекло.

Арбитр объявляет результат схватки:

1. Когда участник, получивший оценку «ИППОН» или эквивалентный результат, объявляется победителем.

2. В случае отсутствия «ИППОН» или эквивалентного результата победитель объявляется на основании следующего: одна оценка «ВАЗА-АРИ» выше любого количества оценок «ЮКО», одна оценка «ЮКО» выше любого количества оценок «КОКА».

3. Когда нет объявленных оценок или оценки одинаковы («ВАЗА-АРИ», «ЮКО», «КОКА»), результат схватки будет определяться в поединке «GOLDEN SCORE».

Поединок «GOLDEN SCORE»

Продолжительность поединка «GOLDEN SCORE» такая же, как предыдущих поединков.

Когда установленное время поединка заканчивается, арбитр объявляет «СОРЕ-МАДЕ», и участники должны вернуться на свои стартовые позиции. Табло и секундомеры устанавливаются в исходное положение, затем арбитр немедленно объявляет «ХАДЖИМЕ», начиная поединок обычным путем. Не должно быть периода отдыха между окончанием основного поединка и началом поединка «GOLDEN SCORE».

При достижении любой первой оценки одним из участников поединок «GOLDEN SCORE» заканчивается.

Если поединок «GOLDEN SCORE» закончился без преимущества какого-либо участника, результат поединка определяется решением судей «ХАНТЕЙ». По объявлению арбитром «ХАНТЕЙ» арбитр и боковые судьи должны поднять флажки соответствующего цвета высоко над головой, показывая, кто из участников победил, по их мнению. В этом случае судьи должны принимать во внимание «КИНЗА» (небольшое преимущество или его отсутствие), достигнутое мастерством и эффективностью технических действий в течение поединка «GOLDEN SCORE». Таким образом, основной поединок в расчет не принимается. Арбитр объявляет результат в соответствии с правилом «большинства из трех». Если только один из участников, добившийся права продолжить борьбу в поединке «GOLDEN SCORE», изъявляет это желание, а другой отказывается, то участник, который желает бороться, объявляется победителем «КИКЕН-ГАЧИ».

4. В случае когда оба участника добиваются «ИППОН» или «СОГО-ГАЧИ» одновременно, результат поединка должен определиться в поединке «GOLDEN SCORE».

5. В случае когда оба участника наказываются «ХАНСОКУ-МАКЕ» (результат последовательных наказаний «ШИДО») одновременно или когда участник наказан «ХАНСОКУ-МАКЕ» в результате последовательных наказаний и это одновременно ведет к объявлению «СОГО-ГАЧИ», результат поединка определяется в схватке «GOLDEN SCORE».

6. В случае когда оба участника напрямую наказываются «ХАН-СОКУ-МАКЕ» одновременно, оба участника исключаются из соревнований.

7. Ничья «ХИКИ-ВАКЕ» объявляется, когда на табло нет оценок по истечении времени, отведенного для поединка.

После объявления арбитром результата поединка участники должны сделать шаг назад соответственно за синюю или белую линию, выполнить поклон и уйти с татами.

Если арбитр объявил результат поединка, то он не может отменить или изменить его после того, как тройка судей покинула татами.

Если арбитр ошибочно указал победителя, боковые судьи должны добиться того, чтобы он изменил это ошибочное решение прежде, чем они покинут татами.

Все действия и решения, принятые арбитром и боковыми судьями в соответствии с правилом «большинства из трех», являются окончательными и не могут быть изменены.

Приложение к статье 19. **ОКОНЧАНИЕ ПОЕДИНКА**

После объявления «СОРЕ-МАДЕ» арбитр должен держать борцов в поле зрения на тот случай, если они не услышали команду и продолжают борьбу.

Арбитр должен при необходимости потребовать от участников привести костюм в порядок, прежде чем объявлять результат.

Перед каждым поединком «GOLDEN SCORE» табло и секундомеры должны быть установлены в исходное положение, как перед новым поединком.

Если во время поединка «GOLDEN SCORE» один участник проводит удержание и объявлено «ОСАЕКОМИ», то арбитр должен позволить проводить удержание до 25 с (ИППОН), или до команды ТОКЕТА, или МАТЕ, или до выполнения удушающего захвата/болевого приема, который приводит к немедленному результату. В этом случае участник объявляется победителем с соответствующим счетом.

Если во время поединка «GOLDEN SCORE» объявляется «ХАН-СОКУ-МАКЕ», наказание участника должно проводиться подобным образом, как и в обычном поединке.

7. Ничья «ХИКИ-ВАКЕ» может быть применена только для командных соревнований.

Ничейный результат «ХИКИ-ВАКЕ» должен применяться во время первой командной встречи.

Если в конце командной встречи количество побед и очков одинаково для обеих команд, то все поединки с результатом «ХИКИ-ВАКЕ» в предыдущих схватках должны быть повторены для определения командного результата. Эти поединки могут иметь продолжение в «GOLDEN SCORE», и победа в каждом дает один балл в командный результат.

(Подобная система используется в соревнованиях по кругу.)

Статья 20. «ИППОН»

Арбитр объявляет «ИППОН» в том случае, когда, по его мнению, выполняемое техническое действие соответствует следующим критериям:

а) борец, осуществляя контроль, бросает противника на большую часть спины со значительной силой и скоростью;

б) когда борец удерживает противника, который не может уйти из положения удержания в течение 25 с после объявления «ОСАЕКОМИ»;

с) когда борец дважды или более раз похлопывает рукой или ногой или голосом произносит «МАИТА» (сдаюсь), что является результатом удержания, удушающего захвата или болевого приема;

- d) когда результат удушающего или болевого приема очевиден.
ЭКВИВАЛЕНТ. В случае наказания борца «ХАНСОКУ-МАКЕ» его противник объявляется победителем.
Одновременный «ИППОН» – см. статью 19 (f) (4).

*Приложение к статье 20.
«ИППОН»*

ОДНОВРЕМЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ – когда оба борца падают на татами в результате одновременно проведенной атаки и тройка судей не может определить, чья техника была превалирующей, – действие оценке не подлежит.

Если арбитр ошибочно объявил «ИППОН», когда участники находились в положении борьбы лежа и борцы разъединились, то арбитр и боковые судьи, в соответствии с правилом «большинства из трех», могут вернуть борцов в первоначальное положение, чтобы не ущемлять интересы одного из них.

Если атакуемый борец принимает положение «мост» (голова и одна или две ступни касаются татами) после проведенного броска, желая избежать проигрыша «ИППОН», арбитр все равно должен объявить «ИППОН» или любую другую оценку технического действия для исключения подобных действий.

Бросок, во время которого проводится болевой прием, не оценивается.

(d) **ПРИМЕЧАНИЕ.** Для Олимпийских игр, чемпионатов мира, континентальных чемпионатов и турниров МФД Правила должны применяться в полном объеме. Для национальных соревнований организаторы имеют право делать изменения в целях безопасности участников, уровень которых недостаточно высок. Например, в соревнованиях невысокого уровня участников организаторы могут разрешить судьям объявлять «ИППОН», когда эффект от технического действия достаточно очевиден, или в детских соревнованиях исключить проведение удушающих захватов и болевых приемов.

Статья 21. «ВАЗА-АРИ АВАСЕТ ИППОН»

Если один участник в течение одной схватки получает вторую оценку «ВАЗА-АРИ» (см. статью 23), арбитр объявляет «ВАЗА-АРИ АВАСЕТ ИППОН».

Статья 22. «СОГО-ГАЧИ»

Арбитр объявляет «СОГО-ГАЧИ» в следующих ситуациях:

- a) когда участник имеет оценку «ВАЗА-АРИ», а его противник последовательно получает три наказания «ШИДО» (см. статью 27(a));
b) когда один участник, чей соперник имеет три наказания «ШИДО», получает оценку «ВАЗА-АРИ».

Одновременное «СОГО-ГАЧИ» – см. статью 19 (f) (4).

Статья 23. «ВАЗА-АРИ»

Арбитр объявляет оценку «ВАЗА-АРИ» в том случае, когда, по его мнению, выполненное техническое действие отвечает следующим критериям:

- a) участник, осуществляя контроль, бросает противника, и в броске частично отсутствует один из других трех элементов, необходимых для оценки «ИППОН» (см. статью 20 (a) и приложение);
b) участник удерживает своего противника, который не может уйти из положения удержания, в течение 20 с или более, но менее 25 с.

ЭКВИВАЛЕНТ. Когда один участник получает третье наказание «ШИДО», другой участник получает «ВАЗА-АРИ» немедленно.

Статья 24. «ЮКО»

Арбитр объявляет оценку «ЮКО» в том случае, когда, по его мнению, выполняемое техническое действие отвечает следующим критериям:

а) участник, осуществляя контроль, бросает противника, но в технике броска частично отсутствуют два из других трех элементов, необходимых для «ИППОН».

ПРИМЕРЫ:

1. Частично отсутствует падение на «большую часть спины» и отсутствует также один из двух элементов – «сила» или «быстрота».

2. Есть падение на «большую часть спины», но частично отсутствуют два других элемента – «быстрота» и «сила».

б) участник удерживает своего соперника, который не может уйти из положения удержания в течение 15 с или более, но менее 20 с.

ЭКВИВАЛЕНТ. Если один из борцов получает второе наказание «ШИДО», другой борец получает оценку «ЮКО» немедленно.

*Приложение к статье 24.
«ЮКО»*

Независимо от количества объявленных оценок «ЮКО» они не могут сравниться с оценкой «ВАЗА-АРИ». Все объявленные оценки регистрируются на табло.

Статья 25. «КОКА»

Арбитр объявляет оценку «КОКА» в том случае, когда, по его мнению, выполняемое техническое действие отвечает следующим критериям:

а) участник, осуществляя контроль, бросает противника на одно плечо, или бедро (бедра), или ягодицы быстро и сильно;

б) участник удерживает своего противника, который не может уйти из положения удержания 10 с и более, но менее 15 с.

ЭКВИВАЛЕНТ. Если один из борцов получает первое наказание «ШИДО», другой борец получает оценку «КОКА» немедленно.

*Приложение к статье 25.
«КОКА»*

Независимо от количества объявленных оценок «КОКА» они не могут сравниться с оценкой «ЮКО» или «ВАЗА-АРИ». Все объявленные оценки регистрируются на табло.

Броски на переднюю часть туловища, колено (колени), руку (руки), локоть (локти) могут быть засчитаны только как атаки.

Удержание продолжительностью менее 10 с должно быть засчитано как атака.

Статья 26. «ОСАЕКОМИ»

Арбитр объявляет «ОСАЕКОМИ» когда, по его мнению, выполняемое техническое действие отвечает следующим критериям:

а) удерживаемый борец контролируется противником и касается татами спиной, одной или обеими лопатками;

- b) контроль может осуществляться сбоку, сзади или сверху;
- c) нога (ноги), туловище борца, выполняющего удержание, не должны контролироваться ногами противника;
- d) какая-нибудь часть туловища одного из борцов должна касаться рабочей зоны;
- e) борец, выполняющий удержание, должен занимать своим телом положения «КЕСА» или «ШИХО», т.е. подобно техническим действиям «КЕСА-ГАТАМЕ» или «КАМИ-ШИХО-ГАТАМЕ».

Приложение к статье 26.
«ОСАЕКОМИ»

Если борец, проводящий удержание, меняет без потери контроля над соперником положение удержания, время удержания продолжается до объявления «ИППОН» (или эквивалента), «ТОКЕТА» или «МАТЕ».

Если во время проведения удержания борец, находящийся в выигрышном положении, совершает наказуемое деяние, арбитр объявляет «МАТЕ», возвращает участников в исходное положение, объявляет наказание, а случае необходимости – и оценку за удержание, затем возобновляет борьбу командой «ХАДЖИМЕ».

Если во время проведения удержания борец, находящийся в проигрышном положении, совершает наказуемое деяние, арбитр дает команду «СОНО-МАМА», объявляет наказание, а затем возобновляет схватку, касаясь обоих борцов, объявляя при этом «ЁШИ». Однако если необходимо объявить наказание «ХАНСОКУ-МАКЕ», арбитр после объявления «СОНО-МАМА» консультируется с боковыми судьями, объявляет «МАТЕ», возвращает участников в исходное положение, объявляет «ХАНСОКУ-МАКЕ» и заканчивает поединок, объявляя «СОРЕ-МАДЕ».

Если оба боковых судьи считают, что удержание имеет место, но арбитр не объявил «ОСАЕКОМИ», они оба должны жестом показать «ОСАЕКОМИ», и, в соответствии с правилом «большинства из трех», арбитр должен немедленно объявить «ОСАЕКОМИ».

Арбитр объявляет «МАТЕ» в случае проведения «ОСАЕКОМИ» на краю рабочей зоны, когда та часть тела, которая касалась рабочей зоны, поднимается (то есть теряет контакт с татами).

«ТОКЕТА» объявляется, если во время проведения удержания атакуемому борцу удастся обхватить «скрещивая» своими ногами ногу противника, как в положении внутри, так и снаружи.

В ситуации, когда атакуемый поднимается на «мост», но атакующий продолжает осуществлять над ним контроль, «ОСАЕКОМИ» продолжается.

Статья 27. Запрещенные действия и наказания

Запрещенные действия подразделяются на незначительные наказания («ШИДО») и серьезные («ХАНСОКУ-МАКЕ»).

НЕЗНАЧИТЕЛЬНЫЕ НАРУШЕНИЯ: будет получено наказание «ШИДО».

СЕРЬЕЗНЫЕ НАРУШЕНИЯ: будет получено прямое наказание «ХАНСОКУ-МАКЕ».

Арбитр должен объявлять наказание: «ШИДО» или «ХАНСОКУ-МАКЕ» в зависимости от серьезности нарушения.

Объявление второго или последующего «ШИДО» автоматически отражается на технических оценках у противника. Предыдущая оценка, полученная за

ранее объявленное наказание, удаляется, и следующая оценка уровнем выше должна быть немедленно установлена.

В случае объявления прямого наказания «ХАНСОКУ-МАКЕ» участник дисквалифицируется и исключается из соревнования, и поединок заканчивается в соответствии со статьей 19 (d) (см. приложение).

Какое бы наказание ни объявлял арбитр, он должен простым жестом объяснить причину наказания.

Наказание может быть объявлено и после команды «СОРЕ МАДЕ» за то нарушение, которое было совершено во время поединка, или, в исключительных случаях, за серьезные нарушения, совершенные после сигнала окончания поединка, если результат поединка еще не был объявлен.

«ШИДО» (Группа незначительных нарушений)

(а) «ШИДО» дается участнику, который совершает незначительное нарушение:

1.	Умышленно избегает захватов соперника, чтобы помешать его действиям в схватке
2.	Принимает более 5 с исключительно оборонительную стойку в положении борьбы стоя
3.	Имитирует атакующие действия, из которых очевидно, что он не пытается бросить противника (ложная атака)
4.	Находится в «опасной зоне» в положении борьбы стоя, не начиная атаку и не защищаясь от атаки соперника (обычно более чем 5 с)
5.	В положении стоя продолжительное время держит край (края) рукава соперника в целях защиты (обычно более 5 с) или скручивает края рукавов
6.	В положении стоя захватывает пальцы одной или обеих рук соперника, блокируя их, чтобы помешать его действиям (обычно более 5 с)
7.	Умышленно приводит в беспорядок свой костюм, развязывает или перевязывает пояс или брюки без разрешения арбитра
8.	Переводит противника в положение борьбы лежа не в соответствии со статьей 16
9.	Вставляет палец (пальцы) внутрь рукавов или низа брюк соперника
10.	В положении стоя держит захват, отличающийся от «нормального» без атаки (обычно более чем 5 с)
11.	В положении стоя, перед или после того, как взяты захваты, не проводит какие-либо атакующие действия (см. приложение НЕВЕДЕНИЕ БОРЬБЫ)
12.	Захватывает край рукава (рукавов) противника между большим и остальными пальцами руки (захват ПИСТОЛ)
13.	Захватывает край рукава (рукавов) противника и заворачивает его (их) вверх
14.	В стойке захватывает рукой (руками) ступню (ступни), ногу (ноги) или штанину (штанины) соперника без одновременного проведения броска
15.	Обматывает полый куртки или концом пояса какую-либо часть тела противника
16.	Захватывает зубами дзюдогу (свою или противника)
17.	Упирается рукой (ладонью), ногой (ступней) прямо в лицо соперника
18.	Упирается ступней или ногой в пояс, воротник или отворот куртки противника
19.	Проводит удушающие захваты с использованием концов своего пояса или полы куртки или использует только пальцы
20.	В положении стоя или в борьбе лежа выходит за пределы рабочей зоны или умышленно выталкивает соперника (см. статью 9 «ИСКЛЮЧЕНИЯ»)
21.	Зажимает ногами туловище, шею или голову соперника (скрещивая ноги, выпрямляя колени)
22.	Сбивает ногой или коленом кисть или руку соперника с целью освобождения от захвата или ударяет соперника по ноге или лодыжке без применения какого-либо технического действия
23.	Заламывает палец (пальцы) противника с целью освобождения от захвата

24. Если бросающий скручивается/поворачивается во время броска, это рассматривается как «КАВАЗУ-ГАКЕ» и наказывается.

Такие броски, как «ОСОТО-ГАРИ», «ОУЧИ-ГАРИ» и «УЧИ-МАТА», при обвивании ноги противника разрешены и должны быть оценены.

31. Пытаться проводить броски, такие, как «ХАРАИ-ГОШИ», «УЧИ-МАТА» и т.п. с захватом только одной рукой отворота куртки соперника из положения, подобного «УДЕ-ХИШИГИ-ВАКИ-ГАТАМЕ» (в котором запястье противника зажимается снизу подмышкой «атакующего»), при которых падение производится лицом вниз на татами, что может послужить причиной травмы, должны быть наказуемы. Если при этом «атакующий» не пытается бросить противника чисто на спину, такие действия классифицируются как опасные и должны рассматриваться подобно случаю «УДЕ-ХИШИГИ-ВАКИ-ГАТАМЕ».

Приложение к статье 27. **ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ И НАКАЗАНИЯ**

Арбитры и судьи имеют право объявлять наказания, руководствуясь целями, ситуациями и высшими интересами спорта.

В случае когда арбитр решает наказать участника (-ов) (исключая «СОНО-МАМА» в положении борьбы лежа), он должен временно остановить схватку, объявляя «МАТЕ», вернуть участников в исходное положение и объявить наказание, указывая на того (тех), кто совершил запрещенное действие.

Прежде чем объявить «ХАНСОКУ-МАКЕ», арбитр должен проконсультироваться с боковыми судьями и вынести решение на основании правила «большинства из трех». Когда оба участника нарушают правила одновременно, каждый из них должен быть наказан в соответствии со степенью нарушения.

Если оба участника имели три наказания «ШИДО» и впоследствии каждый из них получает следующее наказание, им обоим объявляют «ХАНСОКУ-МАКЕ».

Наказание в борьбе лежа должно применяться подобным образом, как и в случаях «ОСАЕКОМИ» (статья 26, приложение, 2-й и 3-й параграфы).

Когда один из борцов стягивает своего противника в положение борьбы лежа, не в соответствии со статьей 16, а противник при этом не получает преимуществ в продолжении борьбы лежа, арбитр объявляет «МАТЕ» (временно останавливает схватку) и объявляет «ШИДО» участнику, нарушившему статью 16.

10) «Нормальным» захватом является захват правой стороны дзюдоги противника за рукав, отворот, на уровне груди, верхней части плеча или на спине левой рукой и правой рукой на левой стороне дзюдоги противника за рукав, отворот, на уровне груди, верхней части плеча или на спине и всегда выше пояса.

Участник не должен быть наказан за захват двумя руками на одной стороне куртки противника, если этот захват явился результатом «нырка» противника головой под руку. Однако если участник неоднократно выполняет «нырок» головой под руку, арбитр должен расценивать это движение как стремление принять «исключительно оборонительную стойку» (2).

Если участник продолжает брать «неправильный захват», продолжительность времени может прогрессивно уменьшаться, даже до прямого наказания «ШИДО».

Вставляя ногу между ног противника без одновременного проведения технического действия не в соответствии с «нормальным» захватом, участник должен атаковать не позже 5 с или должен быть наказан «ШИДО».

11. «НЕВЕДЕНИЕ БОРЬБЫ». Как правило, объявляется при отсутствии атакующих действий одного или обоих борцов в течение 25 с.

Не следует наказывать за отсутствие атакующих действий, если арбитр действительно уверен, что участник готовится к атаке.

15. Действия «обматывания» полкой куртки или концом пояса означают, что пояс или пола куртки должны сделать полный оборот. Использование пояса или полы куртки как фиксатора при выполнении захвата (без обматывания) не наказывается, то есть блокирование руки противника не наказывается.

17. «ЛИЦО» – означает переднюю часть головы, ограниченную линией, проходящей через верх лба, уши и подбородок.

«ХАНСОКУ-МАКЕ» (Группа серьезных нарушений)

(б) «ХАНСОКУ-МАКЕ» дается участнику, который совершил серьезное нарушение (или, имея три «ШИДО», совершает следующее незначительное нарушение):

24.	Применяет «КАВАЗУ-ГАКЕ». (Бросает соперника, обвивая ногой его ногу, повернувшись почти в ту же сторону, что и соперник, и падает на него)
25.	Проводит болевые приемы на все суставы, кроме локтевого
26.	Поднимает противника, лежащего спиной на татами, и бросает его опять на татами
27.	Сбивает опорную ногу противника изнутри при проведении бросков типа «ХАРАИ-ГОШИ»
28.	Не подчиняется указаниям арбитра
29.	Делает ненужные выкрики, замечания или жесты, оскорбительные для противника или судей в ходе поединка
30.	Выполняет технические действия, которые могут травмировать или представлять опасность для шеи или позвоночника соперника или противоречащие духу дзюдо
31.	Падает на татами при попытке или при проведении технического действия, такого, как «УДЕ-ХИШИГИ-ВАКИ-ГАТАМЕ»
32.	«Ныряет» головой первым в татами, нагибаясь вперед и вниз при проведении или попытке проведения таких технических действий, как «УЧИ-МАТА», «ХАРАИ-ГОШИ» и т.п., или падает прямо назад при проведении или попытке проведения таких технических действий, как «КАТА-ГУРУМА» в стойке или на коленях
33.	Умышленно падает на спину при нахождении противника на спине, контролируя его движения
34.	Имеет твердые или металлические предметы (скрытно или нет)

На табло повторяющиеся «ШИДО» должны накапливаться и преобразовываться в технические оценки у противника.

Повторяющиеся ШИДО на табло должны стать		
2 «ШИДО» = «ЮКО» противнику	3 «ШИДО» = «ВАЗА-АРИ» противнику	4 «ШИДО» = «ХАНСОКУ-МАКЕ» = «ИППОН» противнику

Когда участник повторяет незначительные нарушения и наказывается в четвертый раз «ШИДО», арбитр после консультации с боковыми судьями должен объявить участнику «ХАНСОКУ-МАКЕ». Это означает, что 4-е «ШИДО» не объявляется как «ШИДО», а должно быть объявлено прямо «ХАНСОКУ-МАКЕ». Поединок заканчивается в соответствии со статьей 19 (d).

Статья 28. Неявка и отказ

Решение «ФУСЕН-ГАЧИ» (победа в результате неявки противника) объявляется тому участнику, чей противник не явился на схватку.

Участник, который не явился на стартовую позицию после трех вызовов с интервалом в 1 мин, теряет право на встречу.

Прежде чем объявить «ФУСЕН-ГАЧИ», арбитр должен получить согласие со стороны судейской коллегии.

Решение «КИКЕН-ГАЧИ» объявляется тому участнику, чей противник отказывается от борьбы по любой причине во время поединка.

Приложение к статье 28.
НЕЯВКА И ОТКАЗ

КОНТАКТНЫЕ ЛИНЗЫ: если участник в течение схватки теряет свои контактные линзы и, не имея возможности немедленно поставить их на место, информирует арбитра, что не может продолжить без них схватку, арбитр после консультации с боковыми судьями должен отдать победу его сопернику «КИКЕН-ГАЧИ».

Статья 29. Травма, болезнь или несчастный случай

Результат поединка, когда один из участников не способен продолжать борьбу из-за травмы, болезни или несчастного случая, полученных в течение поединка, должен объявляться арбитром после консультации с боковыми судьями, согласно следующим пунктам:

(А) ТРАВМА

(1) В случае когда травма произошла по вине травмированного участника, он считается проигравшим.

(2) В случае когда травма произошла по вине соперника, победа отдается травмированному участнику.

(3) В случае когда невозможно определить причину травмы, участник, который не может продолжить борьбу, считается проигравшим.

(В) БОЛЕЗНЬ

Если участник заболевает в ходе поединка и не способен продолжать борьбу, он проигрывает поединок.

(С) НЕСЧАСТНЫЙ СЛУЧАЙ

Когда несчастный случай происходит из-за внешнего влияния, после консультации с судейской коллегией поединок должен быть отменен или отложен. В этих случаях главный судья, спортивная комиссия и/или жюри МФД должны принять окончательное решение.

МЕДИЦИНСКОЕ ОСВИДЕТЕЛЬСТВОВАНИЕ

а) Арбитр приглашает врача для освидетельствования участника, который получил тяжелый удар по голове или в область позвоночника, или если арбитр уверен, что имеет место серьезная травма. В этих случаях врач освидетельствует участника в наиболее короткое время и сообщает арбитру о возможности участника продолжить борьбу или нет. Если врач после освидетельствования участника сообщает арбитру, что участник не может продолжить борьбу, арбитр, после консультации с боковыми судьями, объявляет его противника победителем «КИКЕН-ГАЧИ».

б) Участник может попросить арбитра пригласить врача, но в этом случае поединок прекращается и его противник объявляется победителем «КИКЕН-ГАЧИ».

с) Врач команды также может попросить разрешение на освидетельствование своего участника, но в этом случае поединок прекращается, и его противник объявляется победителем «КИКЕН-ГАЧИ».

В тех случаях, когда арбитр и боковые судьи определили, что поединок не может быть продолжен, арбитр заканчивает поединок и объявляет результат в соответствии с Правилами.

КРОВОТОЧАЩИЕ ТРАВМЫ

В случае возникновения кровоточащей травмы арбитр приглашает врача для оказания помощи в остановке и обработке кровотечения. В случаях кровотечения в интересах здоровья арбитр приглашает врача и не разрешает продолжать поединок, пока кровотечение не остановлено. Однако подобные кровоточащие травмы могут лечиться врачом два раза. В случае возникновения подобной кровоточащей травмы в третий раз арбитр, после предварительной консультации с боковыми судьями, в интересах здоровья участника заканчивает поединок и объявляет противника победителем «КИКЕН-ГАЧИ». Во всех случаях, когда кровотечение у спортсмена не может быть остановлено и обработано, противник объявляется победителем «КИКЕН-ГАЧИ».

НЕЗНАЧИТЕЛЬНЫЕ ТРАВМЫ

Незначительные травмы могут быть вылечены самим участником. Например, в случае выбитого пальца арбитр останавливает поединок, объявляя «МАТЕ» или «СОНО-МАМА», и разрешает участнику вставить выбитый палец. Это действие должно быть произведено немедленно без участия арбитра или врача, и участник затем может продолжить поединок. Участнику разрешается вправлять один и тот же палец два раза. При возникновении этой ситуации в третий раз участнику не разрешается продолжать поединок. Арбитр, после предварительной консультации с боковыми судьями, в интересах здоровья участника заканчивает поединок и объявляет противника победителем «КИКЕН-ГАЧИ».

Приложение к статье 29.

ТРАВМА, БОЛЕЗНЬ ИЛИ НЕСЧАСТНЫЙ СЛУЧАЙ

Если в течение поединка участник травмируется в результате действий противника и, травмированный, не может продолжить борьбу, судьи анализируют этот случай и принимают решение на основании Правил. Решение по каждому случаю должно быть принято на основании произошедшего (см. параграф: а) травма 1, 2 и 3).

Обычно только один врач для каждого участника допускается на татами. Если врачу требуется помощь ассистента, он об этом сообщает арбитру. Тренер никогда не допускается на площадку для соревнований.

Когда врач приглашен, боковые судьи находятся на своих местах и наблюдают за ситуацией. Только арбитр должен находиться рядом с травмированным участником и следить, чтобы врач выполнял необходимую помощь в соответствии с Правилами. Тем не менее арбитр может пригласить боковых судей в случае необходимости объяснения любого решения.

Медицинская помощь:

а) НЕЗНАЧИТЕЛЬНАЯ ТРАВМА

В случае сломанного ногтя врачу разрешается помочь обрезать ноготь. Врач может также помогать в случаях ударов в пах.

б) ТРАВМА С КРОВОТЕЧЕНИЕМ

В случаях кровотечения для безопасности рана должна быть всегда обработана врачом с помощью пластыря, повязки, носовых тампонов (разрешается

использование кровесвертывающих и кровоостанавливающих средств). Когда врач приглашен для оказания помощи участнику, эта медицинская помощь должна быть выполнена как можно быстрее.

Примечание. За исключением описанных выше ситуаций, если врач выполняет какое-либо лечение, противник должен быть объявлен победителем «КИКЕН-ГАЧИ».

Рвота. Любые виды рвоты участника ведут к результату «КИКЕН-ГАЧИ» для его противника (см. параграф: b) болезнь).

В случаях когда участник преднамеренным действием наносит травму противнику, ему объявляется прямое наказание «ХАНСОКУ-МАКЕ» помимо любых других дисциплинарных взысканий, которые могут быть определены главным судьей, спортивной комиссией и/или жюри МФД.

В том случае когда врач, ответственный за борющегося участника, ясно понимает – особенно в случае техники удушения, – что имеется серьезная опасность для здоровья его подопечного, он может подойти к краю татами и попросить судей немедленно остановить поединок. Судьи должны сделать все необходимые действия, чтобы помочь врачу. Такое вмешательство будет означать проигрыш поединка и поэтому должно приниматься только действительно в исключительных случаях.

Если невозможно определить причину травмы обоих участников и нет виновных, побеждает участник, который может продолжить борьбу.

В чемпионатах МФД официальный врач команды должен иметь медицинское образование. Он должен зарегистрироваться перед соревнованиями. Он – единственное лицо, кому позволено сидеть в обозначенном месте. Он должен иметь отличия, например, носить нарукавную повязку с красным крестом.

Национальные федерации при аккредитации врача своей команды несут ответственность за его действия. Врачи должны быть информированы относительно поправок и интерпретаций Правил.

Статья 30. Ситуации, не предусмотренные настоящими правилами

При возникновении ситуации, не предусмотренной настоящими Правилами, решение объявляется арбитром после консультации с судейской коллегией.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2 к правилам МФД и ИБСА

Перечень японских терминов в судействе

Dojime	Дожиме	Сжатие ногами
Fusen-gachi	Фусен-гачи	Неявка
Hajime	Хаджиме	Начинайте
Hansoku-make	Хансоку-маке	Дисквалификация
Hantei	Хантей	Решение
Hiki-wake	Хики-ваке	Ничья
Ippon	Иппон	Чистая победа
Jonai	Джонай	В пределах рабочей зоны
Jogai	Джогай	За пределами рабочей зоны

Joseki	Джосеки	Стол официальных лиц
Judogi	Дзюдоги	Костюм дзюдо
Kachi	Качи	Победитель
Kani-basami	Кани-басами	Ножницы
Kansetsu-waza	Канзетсу-ваза	Болевой прием
Kawazu-gake	Кавазу-гаке	Обвив
Kiken-gachi	Кикен-гачи	Отказ от борьбы
Koka	Кока	Маленькая оценка
Kumi-kata	Куми-ката	Захват
Maita	Маита	Сдаюсь
Mate	Мате	Остановитесь
Nage-waza	Наге-ваза	Борьба в стойке
Ne-waza	Не-ваза	Борьба лежа
Osaekomi	Осаекоми	Удержание
Rei	Рей	Приветствие-поклон
Shido	Шидо	Замечание
Shime-waza	Шиме-ваза	Удушающий захват
Sogo-gachi	Сого-гачи	Сложная победа
Sono-mama	Соно-мама	Не двигаться
Sore-made	Соре-маде	Конец схватки
Tatami	Татами	Ковер для борьбы
Toketa	Токета	Уход с удержания
Tori	Тори	Нападающий участник
Uke	Уке	Защищающийся участник
Waki-gatame	Ваки-гатаме	Болевой прием на локтевой суставе с падением на руку
Waza-ari	Ваза-ари	Половина чистой победы
Waza-ari -awaset-Ippon	Ваза-ари авасет иппон	Соединяю два ваза-ари – чистая победа
Yoshi	Ёши	Продолжайте
Yuko	Юко	Почти ваза-ари

КЁРЛИНГ (для спортсменов-колясочников)



Федерации кёрлинга инвалидов и ветеранов России

Кёрлинг на колясках – это состязание спортсменов-инвалидов со значительными нарушениями функций нижних конечностей, например, с травмой позвоночника, церебральным параличом, обширным склерозом, ампутацией обеих ног, т.е. тех, кому инвалидная коляска необходима для ежедневного передвижения и кто не может ходить или может ходить только на небольшие расстояния.

Определение минимального уровня нарушений функций нижних конечностей должно быть авторизовано согласно международной спортивной классификации.

Игра в кёрлинг проходит на специальных ледовых дорожках в форме прямоугольника размерами 44 на 4,7 м.

Участвуют в игре две команды. У каждой команды имеется по восемь камней с ручками разного для каждой команды цвета.

Игроки выпускают их по очереди в так называемый «дом» – круг диаметром 3,6 м, нарисованный на льду в сорока метрах от бросающего игрока. Цель – расположить свои камни как можно ближе к центру «дома». Можно выталкивать чужие камни и подталкивать свои.

В игре 8 периодов – «эндов» и экстра «энды», если счет равный.

Каждая команда получает 68 минут игрового времени. Когда команда задерживает начало игры, игровое время, выделенное каждой команде, сокращается на 8 минут для каждого «энда», который считали законченным.

В случае необходимости дополнительного «энда» время сбрасывается, и каждая команда получает 10 минут игрового времени на каждый дополнительный «энд».

Выигрывает «энд» команда, чьи камни или камень оказались ближе к центру, чем у соперника.

При этом за каждый камень, расположенный ближе к центру «дома», чем камень соперника, дается одно очко.

Победитель «энда» в следующем «энде» начинает первым. В итоге побеждает тот, кто набрал больше очков за все «энды».

Хотя бы один из членов команды на льду всегда должен быть противоположного пола по отношению к другим членам команды.

Команда состоит из пяти человек:

Капитан (Скип) – главный в команде, обычно выпускает камни последним в «энде», а до этого находится в «доме» и показывает, куда направить камень подающему игроку.

Первый, Второй, Третий (вице-Скип) – игроки, выпускающие по два камня поочередно с игроками другой команды в соответствии со своими номерами. Вице-Скип замещает Скипа в «доме», когда тот выпускает свои камни.

Запасной игрок находится за границей игровой площадки в полной экипировке и готовности к возможной замене.

Во время выпуска своих камней позиции игроков должны быть следующие: один выпускает камень, один (скип или вице-скип) находится в «доме», двое оставшихся располагаются за задней линией, вне игровой площадки.

Подача камня может осуществляться рукой или с использованием специальной ручки – экстендера.

Все игроки должны выкатывать камень, сидя в инвалидной коляске, которая размещается таким образом, чтобы камень выкатывался с центральной линии площадки.

Каждый игрок должен выпускать камень перед зачетной линией (см. рисунок). Закручивая ручку камня вправо или влево и регулируя силу подачи, он должен направить камень в нужное для игры место.

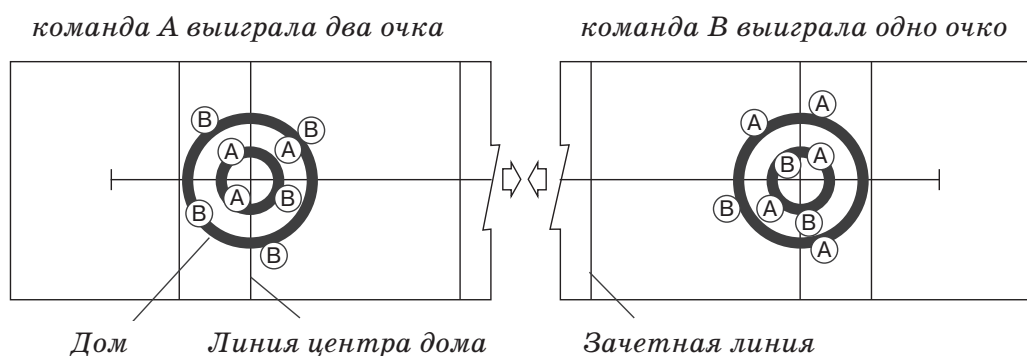


Рис. Площадка для игры в кёрлинг

Для обеспечения устойчивого положения коляски бросающего игрока на льду позади нее устанавливается коляска другого игрока.

Нога выпускающего камень игрока не должна касаться льда на протяжении всего процесса выпуска кёрлингового камня.

На все время выпуска камня инвалидная коляска должна иметь непосредственный контакт с поверхностью льда.

Скип команды может свободно перемещаться по «дому» для определения задания для бросающего игрока и постановки щетки.

После выпуска кёрлингового камня своим партнером скип должен покинуть пределы «дома».

Свипинг в игре команд спортсменов-колясочников не применяется.

Остальные правила ведения игровой деятельности, регламент проведения матчей соответствуют международным правилам, принятым Международной федерацией кёрлинга (World Curling Federation) и правилам Федерации кёрлинга России.

Чтобы не перемещать камни понапрасну, мишени рисуют на обеих сторонах игровой площадки. Сначала все камни выпускаются в одну ее сторону, затем – в другую.

ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА*

Международный паралимпийский комитет
(извлечения)



ВВЕДЕНИЕ

Данные правила должны использоваться на соревнованиях Паралимпийских игр и чемпионатов мира МПК по легкой атлетике, а также на прочих соревнованиях, санкционированных или одобренных МПК по легкой атлетике, наряду с действующими Правилами соревнований Международной любительской легкоатлетической федерации (ИААФ).

Изложенные здесь Правила должны трактоваться в тесной связи с правилами ИААФ. Данные правила – это Технические правила соревнований. Ссылка на Правила соревнований ИААФ не возлагает на ИААФ ответственность за Правила МПК по легкой атлетике.

Эти Правила действительны до публикации следующего издания, о котором будет сообщено на веб-сайте МПК по легкой атлетике и которое будет распространяться среди членов МПК.

Когда упоминается правило, отличное от Правил ИААФ, следует придерживаться измененного правила. Когда излагается правило, не существующее в Правилах ИААФ, оно должно быть добавлено. Когда в правилах содержится отсылка к Правилам ИААФ, это всегда должно пониматься как включение в Правила МПК по легкой атлетике (например, в правилах 145, 149 и т.д.).

ГЛАВА 1. МЕЖДУНАРОДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

1.1. Правило 1: Международные соревнования, к которым должны применяться данные правила

Данные Правила и нормы должны применяться к следующим соревнованиям:

- Чемпионаты мира;
- Паралимпийские игры;
- Другие одобренные МПК мероприятия.

Примечание: Классификация на соревнованиях, к которым относится данное правило, является ответственностью МПК по легкой атлетике.

1.2. Правило 2: Разрешение на проведение международных соревнований

Все международные соревнования или другие соревнования, в которых принимает участие иностранный спортсмен (в случае проведения соревнований при участии инвалидов) должны быть разрешены МПК по легкой атлетике. Все подобные соревнования должны быть авторизованы МПК по легкой атлетике, для того чтобы все выступления спортсменов были включены в рейтинг для рассмотрения позиций на будущих мероприятиях МПК.

Примечание: Будут приняты во внимание только результаты соревнований, разрешенных МПК.

* Перевод к.п.н. А.В. Башкировой.

1.3. Правило 3: Разрешения МПК по легкой атлетике

Только МПК по легкой атлетике должен давать право на организацию Мировых, Территориальных, Региональных или Групповых чемпионатов по легкой атлетике МПК.

С 2013 года МПК по легкой атлетике намерен организовывать чемпионаты мира по нечетным годам.

Примечание: Дальнейшие детали о том, как получить разрешение МПК по легкой атлетике на проведение соревнований, на которые распространяется Правило 1 от (b) до (h), могут быть получены у МПК по легкой атлетике в Голодном офисе.

ГЛАВА 2 – СМ. ПРАВИЛА ИААФ 2008 года.**ГЛАВА 3. АНТИДОПИНГ**

Все участники соревнований должны придерживаться правил в отношении допинга, установленных инструкциями МПК.

ГЛАВА 5. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА**5.1. Правило 100: Общие положения**

Все международные соревнования, перечисленные в Правиле 1, должны проводиться в соответствии с Правилами МПК по легкой атлетике, и это должно подчеркиваться во всех объявлениях, в рекламной продукции, программах и печатных материалах.

Примечание: Национальным федерациям для проведения своих соревнований по легкой атлетике рекомендуется применять правила МПК по легкой атлетике.

РАЗДЕЛ I. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА**5.2. Правило 129: Судья на старте и судьи, отвечающие за возврат спортсменов**

Правило 129: Параграф 7 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Добавление: Эти задачи должны также включать возможность остановить забег на 1500 и более метров на первых 50 метрах, если происходит столкновение, затрагивающее большинство спортсменов забега.

РАЗДЕЛ II. ОБЩИЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ**5.3. Правило 143: Одежда, обувь и номера**

Правило 143: Параграф 1 (Спортивные классы 32–34, 51–58)

Примечание: На мероприятиях по техническим дисциплинам одежда должна быть хорошо подогнанной и не препятствовать обзору судей.

Правило 143: Параграфы 2, 5, 6 (Спортивные классы 35–38, 42–46)

Примечание: Спортсмен может использовать протез или ортез, чтобы добиться одинаковой длины обеих ног. Это должно быть освидетельствовано в процессе медицинской классификации и не должно приводить к увеличению роста спортсмена свыше роста, подтвержденного медицинской классификацией.

Правило 143: Параграф 7 (Спортивные классы 32–34, 51–54)

Каждый участник соревнований должен быть обеспечен одним номером для размещения на видном месте своей инвалидной коляски.

Правило 143: Параграф 9 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Примечание: На дистанциях свыше 400 м (включая эстафету 4×400 м) эти номера необходимо носить на шлеме.

Правило 143: Параграф 10 (Спортивный класс 11)

Участники соревнований класса 11 должны носить темные очки или подходящую замену им на всех мероприятиях по техническим и беговым дисциплинам. Темные очки или подходящая замена им должны быть одобрены ответственным технически официальным лицом. Когда спортсмен не соревнуется, темные очки или их замена могут быть сняты.

Правило 143: Параграф 11 (Спортивные классы T32–34, T51–54)

Ношение шлемов обязательно на всех индивидуальных и командных забегах на 800 и более метров, включая эстафету 4×400 м и все шоссейные забеги.

5.4. Правило 144: Оказание помощи спортсменам**Правило 144: Параграф 1 (Спортивные классы T11–12)**

Примечание: На соревнованиях от 800 м и более неофициальные лица могут называть промежуточное время, но это должно осуществляться с внешней стороны дорожки в зоне, отведенной для этой цели.

Правило 144: Параграф 2 (g) (Спортивные классы 11–12, 32, 51–53)

Только сопровождающие или бегуны – лидеры спортсменов классов 11 и 12, а также сопровождающие для спортсменов классов T32, T51–53 будут допущены препровождать спортсменов в зону соревнований. Лица, выступающие в качестве лидеров или сопровождающих, должны быть легко узнаваемы по надетому жилету определенного цвета, предоставленному Оргкомитетом. Сопровождающие для спортсменов классов F32, F51–53 могут помочь официальным лицам обеспечить безопасное перемещение спортсменов в зону метания после вызова спортсмена для метания. Затем они должны покинуть соревновательную зону.

Правило 144: Параграф 2 (h) (Спортивные классы T11–12)

Способ сопровождения зависит от выбора спортсмена. Он/она может предпочесть использовать ведение под локоть, привязывание или свободный бег. Бегун может получать устные инструкции от лидера. Лидер не должен использовать велосипед или другие механические средства транспорта.

Правило 144: Параграф 2 (i) (Спортивные классы 11–12)

Способы сопровождения: Спортсмены поощряются к предоставлению своих собственных лидеров. Тем не менее организаторы должны предоставить соответствующего лидера, если такая необходимость предварительно указана в заявочной форме (наряду с необходимыми особыми деталями сопровождения).

Правило 144: Параграф 2 (j) (Спортивные классы 11–12)

Лидер никогда не должен тянуть спортсмена или толкать спортсмена вперед, чтобы получить преимущество.

Правило 144: Параграф 2 (k) (Спортивные классы 11–12)

Независимо от того, используется привязывание или нет, спортсмен и лидер не должны быть друг от друга на расстоянии более 0,5 м, кроме исключительных обстоятельств. На последних 50 м соревнования эта дистанция может быть увеличена.

Правило 144: Параграф 2 (l) (Спортивные классы T11–12)

Для гонок на дистанции длиннее 400 м лидеры разрешены. Каждому спортсмену разрешена только одна замена лидера. Замена должна происходить без препятствия другим спортсменам и только на прямой беговой дорожке. Намерение поменять лидера должно быть предварительно объявлено Судье и Техническому делегату. Технические официальные лица определяют

условия замены и предварительно передадут их участникам соревнований.

Правило 144: Параграф 2 (m) (Спортивные классы T32–34, T51–58)

Ремни: при использовании должны крепиться только к креслу и быть изготовленными из неэластичного материала.

Правило 144: Параграф 5. Протезы (Спортивные классы T42–46)

Спортсмены спортивных классов T42, T43 и T44 на соревнованиях по бегу должны использовать опорные протезы. Прихрамывание/подпрыгивание не допускаются. На всех соревнованиях, за исключением беговых, ношение протезов для спортсменов классов T42, T43 и T44 является необязательным.

Примечание: Протезы для соревнований не рассматриваются как приспособления, могущие дать преимущество тем, кто их имеет.

Правило 144: Параграф 7 (Спортивные классы 11–12)

Для спортивного класса 11 разрешены звуковые сигналы. Тем не менее не допускается никаких визуальных изменений существующего оборудования. На соревнованиях, где используется звуковое оборудование (например, прыжок в длину, тройной прыжок и прыжок в высоту), от зрителей должна требоваться полнейшая тишина.

Для спортсменов класса 12 разрешается визуальная модификация существующего оборудования (т.е. краска, уголь, порошок, конусы, флаги и пр.). Также могут использоваться акустические сигналы.

5.5. Правило 147: Смешанные соревнования (Спортивные классы 33–34, 51–54)

Для всех соревнований, целиком проводящихся на стадионе, смешанные соревнования между участниками мужского и женского пола и между спортсменами разных спортивных классов не допускаются. Тем не менее смешанные соревнования на стадионе в технических дисциплинах и забегах на 400 и менее метров для спортсменов одного пола, но разных спортивных классов, могут быть разрешены на всех соревнованиях, за исключением проводимых согласно Правилам 1.1 (a) – (h). При проведении соревнований согласно Правилам 1.1. (a) – (h) такие смешанные соревнования должны быть разрешены на отдельном соревновании, если особо разрешены соответствующим областным или национальным руководством.

5.6. Правило 149: Действительность результатов

Заменить: «...Правила ИААФ» на «Правила МПК по легкой атлетике».

РАЗДЕЛ III. БЕГОВЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

5.7. Правило 159: Трасса для инвалидной коляски (Спортивные классы T32–34, T51–54)

Правило 159: Параграф 1

Коляска должна иметь, по крайней мере, два больших колеса и одно маленькое колесо.

Правило 159: Параграф 2

Никакие части коляски не должны выходить за выступы ступицы переднего колеса и быть шире, чем внутреннее расстояние между ступицами двух задних колес. Максимальная высота основной части коляски от земли должна составлять 50 см.

Правило 159: Параграф 3

Максимальный диаметр большого колеса вместе с накачанной шиной не должен превышать 70 см.

Максимальный диаметр маленького колеса вместе с накачанной шиной не должен превышать 50 см.

Правило 159: Параграф 4

На каждом большом колесе может быть расположен только один гладкий круглый ручной обод. От этого правила могут уклоняться лица, которым необходимы коляски, управляемые одной рукой, если такая необходимость указана в медицинской карте и удостоверении личности.

Правило 159: Параграф 5

Не допускаются любые механические устройства и рычаги, которые могут быть использованы для продвижения коляски вперед.

Правило 159: Параграф 6

Разрешены только управляемые вручную механические коляски.

Правило 159: Параграф 7

На всех забегах на 800 м и более спортсмены должны быть в состоянии вручную повернуть передние колеса как влево, так и вправо.

Правило 159: Параграф 8

Использование зеркал в забегах по дорожке и по шоссе не разрешено.

Правило 159: Параграф 9

Никакая часть коляски не должна выдаваться за вертикальную плоскость заднего края задних шин.

Правило 159: Параграф 10

Участник соревнований несет ответственность за соответствие коляски всем вышеуказанным правилам, и никакие соревнования не должны быть отложены, пока участник соревнований приводит свою коляску в соответствие с правилами.

Правило 159: Параграф 11

Коляски будут измеряться в комнате сбора и не могут покинуть эту зону до начала соревнования. Коляски, прошедшие осмотр, могут быть перепроверены до или после соревнования техническим официальным лицом.

Правило 159: Параграф 12

Удостоверение безопасности коляски является, в первую очередь, ответственностью технического официального лица.

Правило 159: Параграф 13

Спортсмены должны следить за тем, чтобы их нижние конечности не могли касаться земли или дорожки (упасть на землю или дорожку) во время соревнования.

5.8. Правило 161: Стартовые колодки**Правило 161: Параграф 1 (Спортивные классы T35–38, T42–46)**

В первой строчке вычеркнуть: «должны использоваться» и вставить «могут использоваться».

Добавить примечание: Позиция на четырех точках опоры не является обязательной для спортсменов любого из этих спортивных классов. Для спортсменов с ампутацией верхней конечности или короткими руками допустимо использование подкладок для того, чтобы класть культи на старте для улучшения баланса. Подкладки должны находиться полностью за линией старта и не препятствовать другим спортсменам. Подкладки должны быть одинакового с дорожкой (или нейтрального) цвета.

5.9. Правило 162: Старт**Правило 162: Параграф 4 (Спортивные классы T32–34, T51–54)**

Вычеркнуть: второй и третий параграфы.

Добавить: После команды «На старт!» спортсмен должен подойти к линии старта и занять позицию строго в отведенной ему дорожке за линией старта. По команде «Внимание» спортсмен должен немедленно принять окончатель-

ную стартовую позицию, при этом сохраняя контакт переднего колеса с землей перед линией.

Правило 162: Параграф 4 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Вычеркнуть с «Обе руки... стартовых колодках.»

Вычеркнуть с «сохраняя... стартовыми колодками.»

Вычеркнуть «Участник». Вставить «Переднее колесо участника...».

Правило 162: Параграф 8 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Примечание: Это может быть сделано на первых 50 м забега на 1500 м или более, если произошло столкновение с участием большинства спортсменов, принимающих участие в забеге.

5.10. Правило 163: Бег по дистанции

Правило 163: Параграф 5 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Вычеркнуть «Чтобы помочь участнику... отдельных дорожек».

Правило 163: Параграф 13 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Продвижение любым другим способом, кроме того, при котором участник самостоятельно крутит колеса или обода, приведет к дисквалификации.

Правило 163: Параграф 14 (Спортивные классы Т11–12)

Спортсмены класса 11 будут участвовать в забегах от 100 м до 800 м в сопровождении лидеров. Каждому спортсмену должно быть выделено две дорожки – для него самого и для лидера. Линии старта при ступенчатом старте будут для дорожек 1, 3, 5, 7 и т.д.

Спортсмены класса 12 должны иметь право на размещение на двух дорожках во всех забегах на дорожках. В таких случаях стартовая линия в ступенчатом старте будет для дорожек 1, 3, 5, 7 и т.д. Спортсмен в классе 12 может выбирать, использовать ли лидера в любых забегах. Если спортсмен использует лидера, применяются правила для спортивного класса 11 в отношении лидеров.

5.11. Правило 164: Финиш

Правило 164: Параграф 5 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Ограничение соревнования во времени: на соревнованиях на 1500 м и более официальные лица могут завершить соревнование и предложить освободить дорожку по истечении согласованного лимита времени. Любой участник соревнований, не закончивший установленную дистанцию до завершения соревнования, должен быть указан в официальных результатах с пометкой «DNF» (Не завершил). Судья вправе удалить любого спортсмена, которого обогнали более чем на круг.

Правило 164: Параграф 6 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Участники соревнования должны размещаться таким образом, чтобы ступица переднего колеса достигала вертикальной плоскости ближнего края финишной черты.

Правило 164: Параграф 7 (Спортивные классы Т11–12)

Участник соревнований и лидер во время соревнования должны расцениваться как команда. Когда спортсмен пересекает финишную черту, лидер должен быть за ним/ней.

5.12. Правило 165: Хронометраж и фотофиниш

Правило 165: Параграф 2 (Спортивные классы Т32–34, Т51–54)

Время должно быть зафиксировано в тот момент, когда ступица переднего колеса коляски участника соревнований достигает вертикальной плоскости ближнего края финишной черты.

5.13. Правило 166: Формирование забегов, жеребьевка и порядок выхода в следующий круг соревнований в беговых дисциплинах

Правило 166: Параграф 2 (Спортивные классы T32–34, T51–54)

Беговые дисциплины при забегах на трассе из 8 дорожек должны иметь следующее максимальное количество участников (не включая лидеров):

Соревнование	T11	T12	T13
100 м	4	4	8
200 м	4	4	8
400 м	4	4	8
800 м	4/5*	5*	8
1500 м	6	8	10
5000 м	10	10	20
10 000 м	10	10	20

* В зависимости от условий старта

Условия выхода в следующий круг соревнований указаны в Инструкциях.

5.14. Правило 170: Эстафетный бег

Правило 170: Параграф 1 (T11–13, Спортивные классы T32–34, T51–54)

Добавить: «Каждой команде должны быть предоставлены две смежных дорожки. Когда в эстафете необходимо бежать по дорожкам, участники соревнований могут использовать любую из предоставленных дорожек. Линии на внутренней из двух выделенных дорожек должны продлеваться на внешнюю из двух выделенных дорожек, чтобы обозначить дистанции этапов и отметить коридоры для передачи. Такие изменения необходимы для дорожек 1, 3, 5 и 7». Продление стартовой линии и линий коридоров передачи должно быть сделано при помощи ленты того же цвета, что и существующая маркировка дорожек.

Правило 170: Параграф 7 (Спортивные классы T32–34, T51–54)

Вычеркнуть: «10 м». Вставить: «20 м».

Правило 170: Параграф 14 (Спортивные классы T32–34, T51–54)

Вычеркнуть: Параграф 13 и 14. Вставить: «Передача эстафеты осуществляется касанием к любой части тела принимающего эстафету участника соревнований. Первое касание должно происходить в границах зоны передачи.».

Правило 170: Параграф 19 (Спортивные классы T11–12)

Честной считается передача эстафеты, при которой передающий эстафету бегун передает эстафетную палочку принимающему ее спортсмену в зоне передачи. Обмен эстафетной палочкой может осуществляться между лидерами и спортсменами без ограничений, за исключением соблюдения условий способа сопровождения лидером; при этом лидер должен находиться позади спортсмена в момент вхождения в зону передачи. Принимающий эстафету спортсмен и лидер должны оба находиться внутри зоны передачи в момент передачи эстафетной палочки. Как только ожидавший спортсмен покидает зону передачи, он/она не должен заново входить в зону передачи.

Правило 170: Параграф 20 (Спортивный класс T12)

Допускается один лидер на зону передачи на дорожке для ориентирования любого спортсмена класса 12, намеревающегося бежать без лидера. Лидер должен оставаться на месте, не препятствуя проведению забега.

РАЗДЕЛ IV. ТЕХНИЧЕСКИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**5.15. Правило 179: Особые правила для технических дисциплин**

Правило 179: Параграф 1 (Спортивные классы F11–12)

Сопровождающие могут привести спортсмена на круг для метания или дорожку разбега. Задачей сопровождения является помочь спортсмену со-

риентироваться на круге для метания или дорожке разгона перед попыткой. Сопровождение должно покинуть круг или дорожку до начала попытки. Звуковая ориентация разрешена до, во время и после попытки. Спортсмены могут покинуть с сопровождающими круг или дорожку только после того, как официальные лица приняли решение о том, засчитана ли попытка.

Если официальное лицо, ответственное за соревнование, решает, что сопровождение, обеспечивающее звуковое ориентирование, находится в небезопасной зоне, судья имеет право приказать сопровождению подвинуться.

Правило 179: Параграф 2 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Максимальная высота станка для броска вместе с подушкой или подушками, используемыми в качестве сиденья, не должна превышать 75 см.

Правило 179: Параграф 3 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Станок для броска должен иметь удерживающую перекладину, выполненную из металла, стекловолокна или подобного материала, но не должен иметь никаких соединений или сочленений.

Правило 179: Параграф 4 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Все части станка должны быть зафиксированы. Не допускается содействие спортсмену при помощи гибко зафиксированных частей.

Правило 179: Параграф 5 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Участник соревнований несет ответственность за то, чтобы станок соответствовал всем вышеуказанным правилам; соревнование не должно быть отложено для того, чтобы спортсмен привел свой станок в соответствие с правилами.

Правило 179: Параграф 6 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Станки будут измерены перед тем, как участник соревнования зайдет в круг для метания. Станки, которые были осмотрены, могут подлежать повторному осмотру перед соревнованием или после него официальным лицом, ответственным за соревнование.

Измерения всегда будут проводиться без спортсмена, сидящего на станке.

Правило 179: Параграф 7 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Все виды метаний будут производиться из круга диаметром от 2,135 м до 2,5 м в сектор, описанный в Правиле 187.

Правило 179: Параграф 8 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Должны использоваться разрешенные приспособления для удерживания. Если приспособление для удерживания сломается во время выполнения броска, это не должно расцениваться как попытка, при условии, что бросок выполнялся в соответствии с правилами. Если участник таким образом теряет равновесие и совершит фол, это не должно расцениваться против него.

Правило 179: Параграф 9 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Правило, действующее после 1 октября 2008 года: Участник соревнований должен совершить бросок или метание из положения сидя и, если при-
встает, должен держать одну ногу в соприкосновении с землей в круге до отпущения снаряда. Совершением броска является движение вперед, заканчивающееся отпуском снаряда.

Правило 179: Параграф 10 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Все части станка и упоров для ног должны оставаться в пределах вертикальной плоскости границы круга.

5.16. Правило 180: Параграф 3 (Спортивные классы F11–12)

Правило 180: Параграф 3 (Спортивные классы F11–12)

Добавить: Участникам соревнований классов 11 и 12 разрешается использовать помощника для звуковой ориентации. При этом помощник должен

стоять таким образом, чтобы не загораживать обзор официальным лицам соревнования.

Добавить: Участникам соревнований класса 11 разрешается использовать помощника для звуковой ориентации во время попыток в прыжках в высоту, длину и тройном прыжке, а также лидера для помощи в выборе спортсменом позиции на дорожке разбега. Только один человек, выступающий в качестве помощника для звуковой ориентации или лидера, может присутствовать в соревновательной зоне и сопровождать спортсменов класса 12. Другим дополнительным лицам нахождение в соревновательной зоне не разрешено.

Правило 180: Параграф 5 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Примечание: После третьего или пятого кругов не разрешается изменение порядка бросков, за исключением случаев, когда первые три раунда проводились в двух или более пулах, в таких случаях финальные три попытки будут проводиться в обратной последовательности по отношению к результатам, зафиксированным в первых трех попытках.

Правило 180: Параграф 7 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Добавить: На соревнованиях помимо Паралимпийских игр или чемпионатов мира Технический делегат может совместно с Организаторами соревнований принимать решение об установлении шести бросков последовательно.

Правило 180: Параграф 17 (Спортивные классы F11–12)

Добавить: В технических дисциплинах, где спортсмены пользуются услугами помощников для звуковой ориентации или лидеров, разрешенное время отсчитывается с момента, когда официальное лицо, ответственное за проведение соревнования, довольно тем, как спортсмен выполнил процесс ориентирования. Если любой участник потребует устного подтверждения начала отсчета времени, официальное лицо должно дать такое подтверждение.

Примечание: Если спортсмен потеряет ориентацию в пространстве и ему потребуется повторная ориентация, хронометр должен быть остановлен и перезапущен (с учетом уже истекшего времени), только когда ориентация будет вновь завершена.

Правило 180: Параграф 19 (Спортивные классы F32–34, F51–58)

Вычеркнуть: второе предложение.

Правило 180: Параграф 22 (Спортивные классы F42–44)

Спортсмены с инвалидностью нижней конечности могут применять бегущий, прыгающий старт или старт из положения стоя в соревнованиях по прыжкам.

Правило 180: Параграф 23

На всех технических дисциплинах Оргкомитет может использовать систему счета очков МПК для организации соревнований с более чем одной классификационной группой в каждом соревновании.

5.17. Правило 182: (А) Вертикальные прыжки – Прыжок в высоту

Правило 182: Параграф 2 (Спортивный класс F11)

Примечание после правила: Участники соревнований класса F11 могут касаться планки к целям ориентации перед совершением разбега. Если при этом спортсмен сместит планку, это не должно расцениваться как попытка.

Правило 182: Параграф 11 (Спортивный класс F12)

Спортсмены в классе F12 помещают соответствующие зрительные приспособления на планку.

5.18. Правило 184: (В) Горизонтальные прыжки – Общие положения

Правило 184: Параграф 7 (Спортивные классы F42–44)

а) Если в процессе прыжка спортсмен потеряет протез, должна быть замерена ближайшая к бруску отталкивания отметка, возле которой лежит протез.

б) Если протез падает во время разбега, спортсмен может поправить его и продолжить попытку в отведенное время, с протезом или без него.

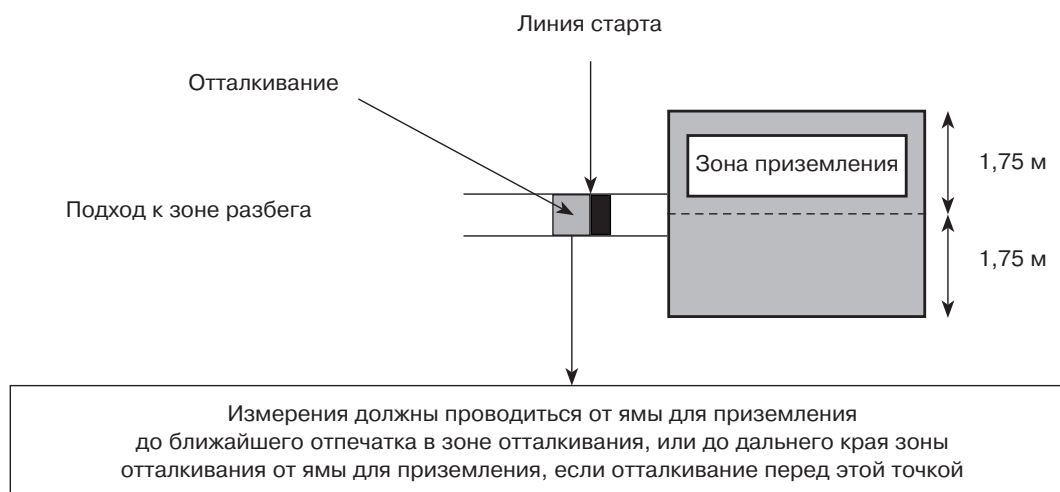
с) Если протез падает за ближней отметкой в зоне приземления, но вне этой зоны, это должно расцениваться как фол и быть зафиксировано соответствующим образом.

5.19. Правило 159: Прыжок в длину

Правило 159: Параграф 3 (Спортивные классы F11–12)

Для спортсменов классов F11 и F12 вычеркнуть с «... до линии отталкивания» до «... продолжения». Добавить: «... до ближайшего отпечатка, оставленного толчковой ногой. Когда спортсмен отталкивается не от зоны отталкивания, а до нее, измерения проводятся от края зоны отталкивания, дальнего от ямы для приземления».

Рекомендованная минимальная ширина зоны приземления составляет 3,50 м



Правило 185: Параграф 7 (Спортивные классы F11–12)

Добавить после правила: Для спортсменов классов F11 и F12 зона отталкивания должна состоять из прямоугольника размерами 1×1,22 м, который должен быть подготовлен таким образом (с использованием угля, талька, светлого песка и пр.), чтобы спортсмен оставлял отпечатки его/ее толчковых ног на этой зоне.

Правило 185: Параграф 9 (Спортивные классы F11–12)

Примечание: В целях безопасности строго рекомендовано, чтобы минимальная дистанция между осевой линией разбега и сторонами зоны приземления равнялась 1,75 м. Если эта рекомендация не может быть соблюдена, Технический делегат может потребовать дополнительных мер безопасности.

5.20. Правило 186: Тройной прыжок

Правило 186: Параграф 4 (Спортивный класс F46)

Вычеркнуть от «... рекомендуется...» до «... для женщин...». Вставить «... брусок отталкивания обычно устанавливается на 9 м для женщин и на 11 м для мужчин.».

Правило 186: Параграф 4 (Спортивные классы F11–12)

Вычеркнуть от «... рекомендуется...» до «... для женщин...». Вставить: «брусок отталкивания должен быть на следующих дистанциях...». Добавить: спортсменов класса 11 – минимум 9 м. Спортсменов классов F12 и F13 – минимум 11 м.

Примечание: точное расстояние от бруска до ямы для приземления должно быть определено для каждого соревнования совместно с Техническим делегатом.

5.21. Правило 187: (С) Метания – Общие положения

Правило 187: Параграф 1

Снаряды должны соответствовать спецификациям Секции МПК по легкой атлетике.

Правило 187: Параграф 4а (Спортивные классы F32–34, F51–53)

Вместо для «рука» читать для «руки», за исключением случаев, когда спортсмены классов 51–53 могут использовать ремни или перчатку на небросковой руке и закреплять эту руку на станке.

Примечание: Спортивные классы F32–34 и F54–58 могут не использовать перчатки.

Правило 187: Параграф 14 (Спортивные классы F32–34 и F51–58)

(b) Вычеркнуть: «... вошел в...». Вставить «... попал...».

(c) Добавить: после «... ограничительного сегмента...» вставить «... или любого приспособления для удерживания вне вертикальной плоскости края круга».

Правило 187: Параграф 14 (c) (Спортивные классы F32–34 и F51–58)

Примечание: Ограничительный сегмент является необязательным для всех спортсменов, соревнующихся от станков.

Правило 187: Параграф 17 (Спортивные классы F32–34 и F51–58)

Примечание: Это правило должно быть отменено для участников соревнований, использующих приспособления для удерживания.

Правило 187: (Спортивные классы F32–34 и F51–58)

Примечание: В конце Правила 187. Правила для соревнований с булавами для всех спортсменов со станками будут такими же, как Правило 187. (Исправленные, с заменой слова «Диск» на слово «Булава» там, где это необходимо.)

5.22. Правило 188: Толкание ядра

Правило 188: Параграф 1 (Спортивные классы F32–34 и F51–58)

Примечание: движение от старта до финиша должно являться прямым непрерывным толчковым действием.

РАЗДЕЛ V. СОРЕВНОВАНИЯ ПО МНОГОБОРЬЯМ

5.23. Правило 200: Соревнования по многоборьям

Правило 200

Примечание: Читать только те правила и разделы правил, которые относятся к соревнованию.

Правило 200: Параграф 1 (Спортивные классы P11–13)

Вычеркнуть: после «... следующем порядке...». Вставить:

P33–34	– мужчины и женщины	– ядро, копьё, 100 м, диск, 800 м;
P35–38	– мужчины	– прыжок в длину, копьё, 100 м, диск, 1500 м;
P35–38	– женщины	– прыжок в длину, ядро, 100 м, диск, 800 м.

Правило 200: Параграф 1 (Спортивные классы P42–46)

Вычеркнуть: после «... следующем порядке.». Вставить:

P42	– мужчины и женщины	– прыжок в длину, ядро, 100 м, диск, 200 м;
P44	– мужчины: и женщины	– прыжок в длину, ядро, 100 м, диск, 400 м;
P46	– мужчины	– прыжок в длину, ядро, 100 м, диск, 1500 м;
P46	– женщины	– прыжок в длину, ядро, 100 м, диск, 800 м.

Правило 200: Параграф 1 (Спортивные классы P51–58)

Вычеркнуть: после «... следующем порядке.». Вставить:

P51	– мужчины и женщины	– 100 м, булава, 400 м, диск, 800 м;
P52–53	– мужчины и женщины	– ядро, копье, 100 м, диск, 800 м;
P54–58	– мужчины и женщины	– ядро, копье, 200 м, диск, 1500 м.

РАЗДЕЛ X. МИРОВЫЕ РЕКОРДЫ

5.24. Правило 260: Мировые рекорды

Правило 260

Правила относительно заявочных форм о санкциях и разрешениях также должны применяться в отношении заявочных форм о мировых рекордах.

Спортсмены с пересмотренной классификацией, устанавливающие мировой или региональный рекорд, получают утверждение рекорда, только если их Спортивный класс был постоянным в течение 6 месяцев выступлений.

Правило 260: Параграф 6

Примечание: На соревнованиях, проводимых при поддержке МПК или с его разрешения, допинг-контроль должен проводиться как минимум по случайной выборке. Рекорды будут утверждаться, даже если спортсмен, установивший рекорд, не был проверен.

Правило 260: Параграф 22 (f) (Спортивные классы T35–38, T42–46)

Добавить: «кроме разрешенных Правил 161 Параграф 1».

Правило 260: Параграф 30

Рекорды могут быть присуждены спортсмену только в своей официальной классификации, несмотря на Спортивный класс, в котором он выступал на данном соревновании.

ПРИЛОЖЕНИЕ I

КЛАССИФИКАЦИОННАЯ ИДЕНТИФИКАЦИОННАЯ СИСТЕМА
(упрощенная)**БЕГОВЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ**
(Мужчины и женщины)**Соревнования для спортсменов
с нарушениями зрения**

T11

T12

T13

**Соревнования для спортсменов
с нарушениями интеллекта**

T20

**Соревнования для спортсменов
с церебральным параличом**

T32 – На коляске

T33 – На коляске

T34 – На коляске

T35 – Ходячие

T36 – Ходячие

T37 – Ходячие

T38 – Ходячие

**Соревнования для ходячих
спортсменов**

T42

T43

T44

T45

T46

**Соревнования для спортсменов
на колясках**

T51

T52

T53

T54

ПРЫЖКОВЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ
(Мужчины и женщины)**Соревнования для спортсменов
с нарушениями зрения**F11 – Прыжки в высоту,
длину и тройной прыжокF12 – Прыжки в высоту,
длину и тройной прыжокF13 – Прыжки в высоту,
длину и тройной прыжок**Соревнования для спортсменов
с нарушениями интеллекта**F20 – Прыжки в высоту,
длину и тройной прыжок**Соревнования для спортсменов
с церебральным параличом**

F35 – Прыжок в длину

F36 – Прыжок в длину

F37 – Прыжок в длину

F38 – Прыжок в длину

**Соревнования для ходячих
спортсменов**

F42 – Прыжки в высоту и длину

F44 – Прыжки в высоту и длину

F45 – Прыжки в высоту,
длину и тройной прыжокF46 – Прыжки в высоту,
длину и тройной прыжок

ПРИЛОЖЕНИЕ II

МЕТАТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ – ВЕС СНАРЯДОВ

МУЖЧИНЫ

Соревнования для спортсменов с нарушениями зрения

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ
F11	7,26 кг	2,00 кг	800 г
F12	7,26 кг	2,00 кг	800 г
F13	7,26 кг	2,00 кг	800 г

Соревнования для спортсменов с нарушениями интеллекта

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ
F20	7,26 кг	2,00 кг	800 г

Соревнования для спортсменов с церебральным параличом

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ	БУЛАВА
F32	2,00 кг	1,00 кг	–	397 г
F33	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F34	4,00 кг	1,00 кг	600 г	
F35	4,00 кг	1,00 кг	600 г	
F36	4,00 кг	1,00 кг	600 г	
F37	5,00 кг	1,00 кг	600 г	
F38	5,00 кг	1,50 кг	800 г	

Соревнования для ходячих спортсменов

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ
F40	4,00 кг	1,00 кг	600 г
F41	6,00 кг	1,00 кг	800 г
F42	6,00 кг	1,50 кг	800 г
F43	6,00 кг	1,50 кг	800 г
F44	6,00 кг	1,50 кг	800 г
F46	6,00 кг	1,50 кг	800 г

Соревнования для спортсменов на колясках

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ	БУЛАВА
F51	–	1,00 кг	–	397 г
F52	2,00 кг	1,00 кг	600 г	
F53	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F54	4,00 кг	1,00 кг	600 г	
F55	4,00 кг	1,00 кг	600 г	
F56	4,00 кг	1,00 кг	600 г	
F57	4,00 кг	1,00 кг	600 г	
F58	5,00 кг	1,00 кг	600 г	

ЖЕНЩИНЫ**Соревнования для спортсменов с нарушениями зрения**

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ
F11	4,00 кг	1,00 кг	600 г
F12	4,00 кг	1,00 кг	600 г
F13	4,00 кг	1,00 кг	600 г

Соревнования для спортсменов с нарушениями интеллекта

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ
F20	4,00 кг	1,00 кг	600 г

Соревнования для спортсменов с церебральным параличом

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ	БУЛАВА
F32	2,00 кг	1,00 кг	—	397 г
F33	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F34	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F35	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F36	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F37	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F38	3,00 кг	1,50 кг	600 г	

Соревнования для ходячих спортсменов

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ
F40	3,00 кг	0,75 кг	400 г
F41	4,00 кг	1,00 кг	600 г
F42	4,00 кг	1,00 кг	600 г
F43	4,00 кг	1,00 кг	600 г
F44	4,00 кг	1,00 кг	600 г
F46	4,00 кг	1,00 кг	600 г

Соревнования для спортсменов на колясках

	ЯДРО	ДИСК	КОПЬЕ	БУЛАВА
F51	—	1,00 кг	—	397 г
F52	2,00 кг	1,00 кг	600 г	
F53	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F54	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F55	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F56	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F57	3,00 кг	1,00 кг	600 г	
F58	4,00 кг	1,00 кг	600 г	



ЛЫЖНЫЕ ГОНКИ И БИАТЛОН*

Международный паралимпийский комитет

Правила по лыжным гонкам и биатлону МПК применяются ко всем мероприятиям по биатлону и лыжным гонкам, санкционированным МПК. Эти правила были установлены и поддержаны Спортивным форумом МПК по биатлону и лыжным гонкам. С этого момента нижеприведенные правила будут являться единственным действительным источником справочной информации для данного вида спорта, отменяющим все ранее опубликованные правила по лыжным гонкам и биатлону МПК.

Эти правила останутся в силе до опубликования следующего свода новых правил Международной федерацией лыжного спорта (ФИС) и Международным союзом биатлонистов (ИБУ), вступивших в силу к тому времени и влияющих на Правила по лыжным гонкам и биатлону МПК.

100. Лыжные гонки МПК

100.1. Правила основаны на текущих правилах ФИС и Правилах МПК. Нумерация правил соответствует правилам ФИС. Изменения должны публиковаться на веб-сайте МПК www.paralympic.org перед каждым сезоном.

222. Соревновательная экипировка

222.1. Участник соревнований может принимать участие в соревновании МПК только в экипировке, которая соответствует Правилам ФИС/МПК. Участник соревнований ответственен за снаряжение, которое он использует (лыжи, крепления, лыжные ботинки, комбинезон, лыжные палки и т.д.). Его обязанностью является проверка этой экипировки на предмет соответствия спецификациям ФИС/МПК и общим требованиям безопасности, а также исправности состояния.

222.2. Понятие «соревновательная экипировка» охватывает все предметы снаряжения, которые спортсмен использует на соревнованиях. Оно включает в себя одежду и оборудование технического назначения. Вся соревновательная экипировка формирует функциональную единицу.

222.3. Все усовершенствования в области соревновательной экипировки должны быть в принципе одобрены Спортивным техническим комитетом по лыжным гонкам и биатлону (СТК) МПК. МПК не несет никакой ответственности за утверждение технических усовершенствований, которые во время использования могут представлять неизвестный риск здоровью или вызвать увеличение риска несчастных случаев.

222.4. Усовершенствования оборудования на следующий сезон должны быть представлены СТК МПК до **1 ноября**. В первом сезоне усовершенствования могут быть одобрены только временно на период текущего сезона и должны быть окончательно утверждены до следующего сезона соревнований.

227. Приспособление для выступления в соревнованиях спортсменов LW10–12 в лыжных гонках и биатлоне (далее «боб») должно состоять из сидения, закрепленного на паре лыж для лыжных гонок или роллерах.

* Перевод к.п.н. А.В. Башкировой и И.А. Громовой.

СОРЕВНОВАНИЯ ПО ЛЫЖНЫМ ГОНКАМ

А. ОРГАНИЗАЦИЯ

302. Официальные лица на соревнованиях

302.1. Назначение официальных лиц на соревнованиях

302.1.1. Назначаемые МПК официальные лица:

На Паралимпийских зимних играх (ПЗИ) и чемпионатах мира (ЧМ): Технический делегат по лыжным гонкам (ТД ЛГ), Технический делегат по биатлону (ТД БТ) и два (2) члена Жюри. Другие официальные лица (технические консультанты) и классификаторы будут назначаться СТК МПК совместно с Организационным комитетом (ОК).

На Кубках мира (КМ) ТД и Классификаторы будут назначаться СТК МПК.

На утвержденных МПК Региональных соревнованиях Национальная лыжная ассоциация будет назначать ТД совместно с СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК.

302.1.2. Назначаемые Национальной лыжной ассоциацией (НЛА) официальные лица:

- на соревнованиях ЧМ: Национальный ассистент ТД.

302.1.3. Члены, назначаемые Организационным комитетом

Организатор назначает всех прочих членов. Председатель ОК или его/ее Ассистент представляет ОК публике и руководит собраниями ОК. Он/она тесно сотрудничает с МПК до и после соревнований.

В составе ОК должен быть один человек, назначенный на должность Главного судьи, достаточно компетентный для того, чтобы руководить соревнованиями и курировать технические аспекты соревнований. Официальные лица на соревнованиях – это специалисты, достаточно компетентные для выполнения порученных им обязанностей. Каждому из официальных лиц разрешено выполнять только одну задачу. Официальные лица должны быть легко узнаваемы по своей униформе, нарукавной повязке или эмблемам.

302.1.4. ТД должен постоянно быть осведомлен ОК относительно хода подготовительной работы к соревнованиям и об изменениях, которые, возможно, необходимо будет сделать.

302.2. Официальные лица на соревнованиях, назначаемые главным судьей

302.2.1. Официальные лица на соревнованиях – это:

- секретарь соревнований,
 - начальник трассы,
 - руководитель хронометража и обработки данных,
 - директор стадиона,
 - руководитель контроля и обеспечения безопасности на соревнованиях.
- Главный судья назначает других официальных лиц, если это необходимо.

302.3. Официальные лица на соревнованиях и их обязанности

302.3.1. Главный судья:

- отвечает за все стороны соревнований;
- постоянно информирует ТД о ходе подготовительной работы и об изменениях, которые, возможно, необходимо будет сделать;
- должен удостовериться в том, что все официальные лица, ответственные за организацию соревнований, достаточно компетентны для обеспечения проведения соревнований в соответствии с Правилами по лыжным гонкам и биатлону МПК;
- наблюдает за работой официальных лиц на соревнованиях;

- является председателем собраний руководителей команд, членом Жюри и представителем ОК в работе с техническими делегатами;
- несет ответственность за контроль и обеспечение безопасности на соревнованиях;
- обеспечивает оптимальное освещение по ТВ и условия работы СМИ.

302.3.2. Секретарь соревнований:

- отчитывается руководителю соревнований;
- несет ответственность за всю секретарскую работу, касающуюся технических аспектов проведения соревнований;
- подготавливает все формы для старта, хронометража, вычислений, жеребьевки и контроля;
- проверяет корректность заполнения всех заявок;
- проверяет классификацию и процентное отношение каждого участника соревнований;
- организует встречи руководителей команд;
- подготавливает и распространяет стартовые протоколы;
- подготавливает и распространяет информацию о соревнованиях (приглашения, информацию о командах и пакет результатов);
- ведет и распространяет протокол собраний руководителей команд и заседаний Жюри с утверждением технических делегатов;
- организует скорейшую публикацию неофициальных результатов и распространение официальных результатов, включая любые возможные случаи дисквалификации;
- должен немедленно передавать протесты Жюри.

302.3.3. Начальник трассы:

- отчитывается главному судье;
- должен быть знаком с требованиями гомологации трассы;
- знает, как использовать оборудование для подготовки трассы в зависимости от различного состояния снега так, чтобы добиться оптимальной подготовки трассы;
- должен быть в состоянии подготовить трассу по идеальной линии и правильно разместить или убрать ее на поворотах и спусках;
- несет ответственность за подготовку площадок проверки лыж, разминочных трасс, маркировку и ограждение трассы, измерение температуры, пункты первой помощи, пункты питания и за обеспечение условий/оборудования для промежуточного хронометража;
- использует группы подготовки трассы и накатчиков, чтобы обеспечить наилучшее состояние трассы;
- должен отправить, по крайней мере, двух закрывающих трассу или транспортное средство по трассе после прохождения последнего участника соревнований;
- вместе с ТД и главным судьей несет ответственность за выбор трасс, отвечающих стандартам МПК.

302.3.4. Руководитель хронометража и обработки данных:

- отчитывается главному судье;
- несет ответственность за руководство и координирование работы официальных лиц в зоне ведения хронометража;
- следит за механическими таймерами, электронными таймерами, промежуточными хронометристами и работой официальных лиц, ответственных за вычисление;
- координирует расположение промежуточного хронометража;

- координирует работу судей на старте, финише и проверяющего на финише с директором стадиона;
- контролирует службы обработки данных и предоставляет СМИ информационную поддержку.

302.3.5. Директор стадиона:

- отчитывается главному судье;
- несет ответственность за всю деятельность на территории стадиона. Это включает в себя проход участников на старт, маркировку лыж, коммерческую маркировку, контроль маркировки лыж на финише, проход участников из зоны финиша, оказание поддержки антидопинговым контролерам;
- предоставляет ограждение, маркировку трассы и знаки на территории стадиона;
- совместно с руководителем хронометража координирует размещение линий старта и финиша;
- совместно с начальником трассы координирует всю подготовку трассы на стадионе;
- совместно с руководителем контроля и обеспечения безопасности на соревнованиях координирует системы эффективного доступа на стадион и контроля на стадионе для участников соревнований, тренеров, обслуживающего персонала и СМИ;
- подготавливает смешанные зоны в зоне финиша.

302.3.6. Руководитель контроля и осуществления безопасности на соревнованиях (зам. главного судьи):

- отчитывается главному судье;
- координирует свою деятельность с директором стадиона и начальником трассы;
- вместе с главным судьей и техническим делегатом решает вопрос подходящего размещения контролеров;
- информирует контролеров об их обязанностях, в частности о статьях 314, 340 и 341;
- снабжает контролеров контрольными картами и другим материалом, который может понадобиться, и указывает им их местоположения;
- собирает всю необходимую информацию и контрольные карты после соревнований и докладывает Жюри о любых происшествиях;
- на соревнованиях Паралимпийских зимних игр, чемпионатов мира, Кубков мира несет ответственность за безопасность и доступ к трассе и вдоль трассы, в зоны подготовки спортсменов и в зону стадиона;
- для каждого поста необходимы 2 контролера. Количество и расположение контролеров определяется без уведомления соревнующихся, тренеров или других официальных лиц. Контролеры на каждом посту записывают все нарушения и прохождения участников соревнований. Они могут использовать видеооборудование. После соревнования они должны информировать руководителя контроля и обеспечения безопасности на соревнованиях о любых нарушениях правил и быть готовыми свидетельствовать об этом перед Жюри.

302.3.7. Прочие официальные лица на соревнованиях

302.3.7.1. Руководитель СМИ:

- совместно с главным судьей и начальником трассы, директором стадиона, руководителем контроля и обеспечения безопасности на соревнованиях несет ответственность за предоставление оптимальных условий работы СМИ, поставщиков экипировки и официальных лиц на соревнованиях в информа-

ционных зонах и смешанной зоне. Это включает в себя разметку смешанной зоны, расположения фотографов, журналистов и комментаторов. Должны быть предоставлены комнаты для проведения пресс-конференций и сопутствующая информационная инфраструктура;

– также несет ответственность за поток соответствующей информации к представителям прессы, радио и телевидения и за эффективную работу громкоговорителей на территории стадиона.

302.3.7.2. Руководитель медицинской службы:

– несет ответственность за организацию мер всей медицинской и первой помощи и за быструю транспортировку пациентов к ближайшему подходящему медицинскому учреждению;

– несет ответственность за предоставление средств для медицинского тестирования и лечения.

303. Жюри и его обязанности

303.1. Члены жюри

303.1.1. Для всех Паралимпийских зимних игр и чемпионатов мира в состав Жюри должны входить следующие члены:

- технический делегат МПК, председательствующий в Жюри;
- помощник технического делегата МПК;
- главный судья;
- два члена Жюри, назначенные Техническим комитетом МПК по лыжным гонкам и биатлону.

ТД по биатлону МПК будет выступать в роли Ассистента ТД на соревнованиях по лыжным гонкам, а ТД по лыжным гонкам будет выступать в качестве Ассистента ТД на соревнованиях по биатлону.

303.1.2. Для Кубков мира Жюри будет состоять из следующих членов:

- ТД МПК, председательствующий в Жюри (назначенный СТК МПК);
- национальный ТД по лыжным гонкам или биатлону (назначенный СТК МПК или НСА);
- главный судья;
- два (2) иностранных члена, назначенных на собрании руководителей команд.

303.1.3. Для всех соревнований Главный классификатор или назначенное им/ей должностное лицо должны по мере надобности предоставить Жюри определенную информацию касательно оснований классификации.

303.2. Обязанности Жюри

303.2.1. Жюри должно убедиться в том, что соревнования будут организованы и проведены в соответствии с Правилами МПК. Обязанности вступают в силу, когда назначается Жюри, и заканчиваются, когда приняты решения по протестам финальных соревнований.

303.2.2. Жюри должно выяснить и решить:

- должно ли соревнование быть отложено, прервано или отменено. Если температура, измеренная в самой холодной точке трассы, ниже -20°C , то соревнование будет отложено или отменено Жюри. В тяжелых погодных условиях (к примеру, сильный ветер, высокая влажность, сильный снегопад или высокая температура) Жюри может, после консультации с руководителями команд-участников и врачом, ответственным за соревнования, отложить или отменить соревнования;

- явился ли «форс-мажор» причиной опоздания участника на старт;
- могут ли быть включены резервы и приняты поздно поданные заявки на участие;
- должны ли протесты быть приняты и объявлены санкции или дисквалификация;
- должны ли быть применены санкции к спортсмену или тренеру;
- будут ли изменены стартовый порядок и способ старта в особых случаях (см. статью 334);
- любые вопросы, не регламентированные Правилами лыжных гонок и биатлона МПК.

303.2.3. В пределах места проведения соревнований, особенно во время официального тренировочного и соревновательного периодов, каждый член Жюри, имеющий право голоса, имеет право объявлять устные выговоры или изымать аккредитацию на участие в данном соревновании.

303.2.4. Решения Жюри принимаются большинством голосов. В случае разделения голосов поровну председатель Жюри обладает решающим голосом.

304. Роль Технического делегата (ТД)

304.1. Полномочия

304.1.1. ТД МПК является делегатом МПК в организационной структуре и является для МПК гарантом того, что соревнование проводится в соответствии с Правилами МПК. На ТД возложена обязанность привлекать к подготовке, проведению и завершению соревнований назначенного МПК ассистента ТД и назначенного НЛА Национального ТД и пользоваться их услугами. ТД несет ответственность за организацию работы Жюри.

304.2. Назначение

304.2.1. Для всех Паралимпийских зимних игр и чемпионатов мира ТД МПК и Ассистент ТД не должны быть представителями страны-организатора.

304.2.2. Для чемпионатов мира и Кубков мира ТД будут назначаться СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК. Для соревнований Кубка мира НЛА должна назначить Национального ТД, который находится под руководством и инструктажем ТД МПК.

Для Паралимпийских зимних игр СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК представит официальную рекомендацию кандидатур на должности технических делегатов Правлению МПК, которое осуществит окончательное назначение этих технических делегатов.

304.3. Обязанности ТД перед соревнованиям

304.3.1. ТД должен прибыть на место проведения соревнований заблаговременно перед соревнованием так, чтобы перед началом официальной тренировки могли быть осуществлены проверка и сделаны приготовления к тренировке и соревнованиям, а также необходимые усовершенствования перед стартом соревнований.

304.3.2. Перед соревнованием технический делегат несет ответственность за:

- поддержание связи с Оргкомитетом с момента его назначения;
- посещение места проведения соревнований Паралимпийских зимних игр и чемпионатов мира летом, предшествующим проведению соревнований;
- информирование СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК относительно хода приготовлений к соревнованиям;

- обеспечение того, что официальная тренировка организована в соответствии со статьей 338;
- проверку того, что размещение, питание и организация транспорта для участников являются удовлетворительными, а также предоставление рекомендаций для улучшений, если это необходимо;
- принятие решения, должны ли использоваться запасная трасса или изменения на участках гомологированной трассы, предложенные организатором, из-за плохого состояния снега или условий, вызванных форс-мажором;
- обеспечение доступности всего необходимого оборудования для правильной подготовки трасс;
- проверку своевременной доступности всех документов (планы и схемы трасс со всеми техническими данными, приглашения и т.д.), необходимых для информирования участвующих команд;
- принятие решений совместно с главным судьей и начальником трассы о том, когда трасса должна быть подготовлена, об оптимальной траектории, ширине трассы и мерах безопасности;
- изучение планировки стадиона совместно с главным судьей для обеспечения надлежащих условий на стартовой и финишной площадках, для работы Жюри, официальных лиц соревнования и тренеров, а также для контроля доступа в зоны старта и финиша для участников соревнований;
- проверку приготовлений для собраний Жюри и руководителей команд;
- согласование с секретарем соревнования процедур подачи заявок, формирования групп, жеребьевки и срочной организации стартового и финишного протоколов;
- проверку качества и точности информации, предоставленной командам;
- проведение тестовой жеребьевки перед фактическим проведением компьютерной жеребьевки;
- подготовку плана мероприятий вместе с главным судьей;
- контролирование встреч руководителей команд;
- предоставление общей информации и разъяснение изменений в правилах;
- контроль над формированием групп и жеребьевкой, а также определение места и времени заседаний Жюри;
- контроль над расположением службы первой помощи и организацию медицинского обслуживания;
- просмотр аккредитаций и разрешений на проход к соревновательным трассам и в ограниченные зоны;
- проверку наличия у организатора действующих правил, действительного списка коэффициентов (процентов) и листа постоянной классификации;
- согласование с организатором расположения технического контроля;
- проверку страхования гражданской ответственности.

Технический делегат должен быть в состоянии двигаться на лыжах по трассе и оценивать подготовку трассы. Он может передать эту обязанность члену Жюри.

304.4. Обязанности ТД во время соревнований

304.4.1. Во время соревнований ТД должен:

- прибыть на место проведения соревнований за два часа до начала первого соревнования или ранее при плохих погодных условиях;
- по прибытии ознакомиться с отчетом главного судьи и начальника трассы, предоставляющего детальную обновленную информацию обо всех приготовлениях к соревнованиям;

- убедиться, что соревновательное оборудование и коммерческая маркировка соответствуют правилам;
- присутствовать на стадионе в случае, если иные распоряжения не были переданы главному судье;
- контролировать все аспекты, которые могут повлиять на успешное проведение соревнований, и присутствовать в случае возникновения трудностей;
- стараться находиться в постоянном контакте по радио с членами Жюри или, по крайней мере, держать постоянный контакт с главным судьей и начальником трассы.

304.5. Обязанности ТД после соревнования

304.5.1. После соревнований ТД должен:

- получить итоговый отчет от руководителя соревнований, руководителя трассы, руководителя контроля и обеспечения безопасности соревнований и других;
- встретиться с Жюри для принятия всех необходимых решений;
- получить от секретаря соревнований неофициальный список результатов и вместе с ним проверить его;
- убедиться, что официальные результаты опубликованы, в т.ч. на официальном веб-сайте.

304.5.2. В течение десяти дней после соревнований ТД МПК должен предоставить в главный офис МПК, Организатору и Ассоциации организатора детальный письменный отчет о подготовке, организации и проведении соревнований, а также о компетентности технической подготовки.

304.5.3. Если возникали случаи дисквалификации или применения санкций, ТД обязан обеспечить качественную документацию, достаточную для процесса апелляции.

305. Возмещение расходов

305.1. Требования Организаторов

305.1.1. ТД имеет право на компенсацию его путевых расходов (включая плату за передвижение по платным магистралям), а также бесплатное проживание и питание на период назначения. Это правило также относится к согласованным инспекциям и поездкам на соревнования (поездом – первый класс; при больших расстояниях оплачивается стоимость авиабилета – эконом-класс; или оплата из расчета €0,40 за километр или эквивалентная сумма). Кроме того, фиксированная суточная ставка в €60 прибавляется к дням поездки туда и обратно, а также выплачивается за каждый день в занимаемой должности, что включает почтовые расходы на отправку отчетов и т.д. Двойные ставки (например, возвращение домой в день окончания последнего забега) не допускаются. Если во время поездки необходимо сделать остановки на ночь, такие расходы должны согласовываться и возмещаться отдельно. Максимальная выплата за перевозку на личном автомобиле не может превышать эквивалентную стоимость авиаперелета в эконом-классе.

305.1.2. Компенсация применяется нижеследующим образом:

- на чемпионатах мира для ТД ЛГ МПК и ТД БТ МПК и определенных членов Жюри;
- на соревнованиях Кубка мира – для ТД и Ассистента ТД;
- на прочих международных соревнованиях – для ТД;

– на Паралимпийских зимних играх выплаты будут соответствовать политике МПК для технических официальных лиц.

307. Собрание руководителей команд

307.1. Процедура

307.1.1. Перед каждым соревнованием проходит собрание руководителей команд. Оно должно быть проведено за один день до соревнований.

307.1.2. Дата, время и место собрания руководителей команд должны быть опубликованы в программе соревнований. ТД и главный судья решают, сколько представителей от каждой из участвующих команд и сколько аккредитованных официальных лиц могут принять участие в собрании руководителей команд.

307.1.3. На соревнованиях Паралимпийских зимних игр и чемпионатов мира места посадки представителей команд-участниц должны быть размечены.

307.1.4. На соревнованиях Паралимпийских зимних игр, чемпионатов мира и Кубков мира собрание руководителей команд проводится на родном языке Организатора и дополнительно на английском языке. Должны быть предоставлены дополнительные переводы.

307.1.5. Собрание руководителей команд проводится главным судьей.

307.1.6. На собрании руководителей команд решение, принятое большинством голосующих участников, может быть рекомендовано Жюри. У каждой команды есть один голос.

307.1.7. Если необходимо, Жюри может принять решение прервать собрание, чтобы принять решение по рекомендациям и продолжить встречу с учетом принятого решения (статья 303.2.2).

307.2. Повестка дня

307.2.1. На собрании руководителей команд должна быть распространена письменная повестка дня. Она готовится секретарем соревнований совместно с главным судьей и ТД (статья 304.3.2).

307.2.2. На всех международных соревнованиях повестка дня обычно содержит следующие пункты:

- перекличка;
- представление членов Оргкомитета;
- представление Жюри, в случае необходимости назначение Жюри;
- прогноз погоды;
- проверка заявок на участие в соревнованиях и формирование групп участников соревнований (статья 333 и 334);
- жеребьевка (статья 336);
- схема стадиона (доступ, маркировка лыж, старт, финиш, зона передачи эстафеты, места для переодевания, выход и т.д.);
- схема трассы (доступ, рельеф, расположение промежуточного хронометража и пунктов питания, вопросы безопасности, маркировка трассы и т.д.);
- подготовка трассы;
- время, местоположения и правила тестирования лыж;
- время и трассы для тренировок;
- общая информация от ТД;
- общая информация от Организатора.

307.2.3. На собрании руководителей команд должен вестись протокол, содержащий все темы обсуждения и сделанные рекомендации.

Б. ТРАССЫ ДЛЯ ЛЫЖНЫХ ГОНОК – ГОМОЛОГАЦИЯ – ТЕХНИЧЕСКИЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ – ПОДГОТОВКА – СТАДИОН

311. Форматы соревнований и программ

311.1. Таблица дистанций и длины трасс

Формат гонки	Дистанция соревнования (км)	Длина трассы (км)
Соревнования с индивидуальным стартом	2,5; 5; 10; 15; 20	2,5; 5; 7,5; 10
Соревнования с общим стартом	без ограничений	без ограничений
Эстафета	Женщины (3×2,5) Мужчины (1×4 «сидячие», 2×5 «стоячие»)	2,5 2,0 2,5 или 5
Соревнования с индивидуальным стартом – спринт	900 м (+/- 300 м)	900 м (+/- 300 м)

311.2. Программа для соревнований Паралимпийских зимних игр, чемпионатов мира и Кубков мира

311.2.1. Главным принципом является то, что количество соревнований в двух техниках должно быть равным в Кубках мира в каждом сезоне, то же самое верно и для чемпионатов.

311.3. Паралимпийские зимние игры и чемпионаты мира

- 311.3.1. «стоячие» мужчины – 10 и 20 км;
 «сидячие» мужчины – 10 и 15 км;
 эстафета мужчины – см. статью 376.1.2.5;
 «стоячие» женщины – 5 или 10 км и 15 км;
 «сидячие» женщины – 5 и 10 км;
 эстафета женщины – см. статью 376.1.2.3;
 Спринт – лыжные гонки – см. Приложение 1.

311.4. Кубок мира

Программа сезона Кубка мира определяется СТК МПК каждый год. Программа обычно состоит из форматов соревнований, перечисленных выше. Дистанции и техника определяются ежегодно. Для обеспечения дальнейшего развития лыжных гонок и биатлона МПК тестовые соревнования могут быть частью программы Кубка мира.

312. Описание трасс для соревнований по лыжным гонкам

Все правила и нормативы, касающиеся устройства соревновательной трассы, можно найти в Руководстве по гомологации МПК по лыжным гонкам и биатлону, которое является Приложением к данным правилам.

313. Гомологация

Все правила и нормативы, касающиеся устройства соревновательной трассы, можно найти в Руководстве по гомологации МПК по лыжным гонкам и биатлону, которое является Приложением к данным правилам.

314. Технические определения

314.1. Классическая техника

314.1.1. Под классической техникой понимаются техники попеременных ходов, техники одновременных ходов, техники «елочка» без скользящей фазы, техники спуска и поворота. Одновременный одношажный и двух-

шажный коньковые ходы не допускаются. Техники поворота включают в себя шаги и толчки для изменения направления. Там, где есть прорезанная лыжня, техники поворота с коньковым отталкиванием запрещены. Это же правило применимо к спортсменам, идущим на повороте без прорезанной лыжни.

314.2. Свободная техника

314.2.1. Свободная техника включает в себя все лыжные техники.

315. Подготовка трассы

315.1. Предсезонная подготовка

315.1.1. Скалы, камни, корни деревьев, пни, кусты и тому подобные препятствия должны быть удалены. Трассы должны быть подготовлены перед зимой, чтобы на них можно было соревноваться даже при очень небольшом количестве снега. Участки трассы, на которых есть проблемы дренажа, должны быть исправлены. Летняя подготовка должна проводиться по стандарту, который позволяет проведение соревнований с примерно 30-сантиметровым снежным покровом. Особое внимание следует уделять участкам спуска и необходимости ограждения поворотов.

315.2. Общая подготовка к соревнованиям

Не должно быть поворотов на самом верху холмов или небольших кочек. Следует избегать S-образных изгибов. Следует избегать изгибов на спуске и сразу после спусков. По классической лыжне должно быть легко ехать. Следует избегать крутых поворотов.

Изгибы должны быть устроены таким образом, чтобы лыжник мог без труда проходить через них. Рекомендованный минимум диаметра для каждого изгиба составляет 30 м.

315.2.1. Трасса должна быть полностью подготовлена механическим оборудованием. Если используется тяжелая техника, она должна максимально возможно следовать естественной конфигурации почвы, чтобы сохранить неровности ландшафта.

315.2.2. Трасса должна быть подготовлена на рекомендуемую ширину в соответствии с Инструкцией по гомологации и формату соревнований. Трасса должна быть подготовлена так, чтобы участники соревнований могли беспрепятственно передвигаться на лыжах. Склоны, на которых пересекаются лыжни, должны быть достаточно широкими, чтобы можно было подготовить их надлежащим образом.

315.2.3. Трассы должны быть полностью подготовлены до официальной тренировки, правильно размечены и иметь правильно размещенные обозначения километража. Разминочные трассы должны быть подготовлены так же, как и трасса для соревнований.

315.2.4. Для всех участников должны быть обеспечены одинаковые условия во время соревнований. Если идет снег или дует сильный ветер, должно быть доступно достаточное количество накатчиков и/или специально экипированных патрулей, чтобы поддерживать постоянные условия. План действий должен быть подготовлен.

315.2.5. Любое использование искусственных средств для улучшения скольжения по снегу запрещено. В особых случаях разрешается использование химикатов для сохранения снежного покрытия.

315.3. Подготовка к соревнованиям в классической технике

315.3.1. Для соревнований с отдельным стартом классической техникой по всей соревновательной трассе должна проходить единая идеально ровная

лыжня. Как правило, лыжня прокладывается в середине трассы (кроме поворотов). На поворотах должна присутствовать только непрерывная лыжня, позволяющая лыжам скользить по ней беспрепятственно. Там, где повороты слишком круты и скорость может оказаться слишком высокой, чтобы удержаться на лыжне, лыжня не прорезается.

Для принятия решений по подобным вопросам подготовки трассы и лыжни должны учитываться возможности лучших спортсменов и их наивысшая возможная скорость. На поворотах лыжня должна быть расположена близко к ограждению, чтобы исключить возможность прохождения между лыжней и ограждением.

315.3.2. Лыжня должна быть подготовлена таким образом, чтобы управлять лыжами и скользить на них было возможно без эффекта бокового торможения какой-либо частью крепления. Расстояния между левой и правой лыжнями должно составлять 17–30 см, если измерять от середины каждой лыжни. Глубина лыжни должна составлять 2–5 см даже на жестком снегу.

315.3.3. Там, где используются две лыжни, они должны находиться на расстоянии 1,20–1,50 м друг от друга, отмеренном от середины каждой лыжни.

315.3.4. Последние прямые 100 м являются зоной финиша. Начало этой зоны должно быть четко отмечено цветной линией. Эта зона обычно разделяется на 3 коридора с нарезанными лыжнями. Они должны быть четко обозначены и хорошо различимы, но не должны мешать движению лыжников.

315.4. Подготовка к соревнованиям в свободной технике

315.4.1. Для соревнований с отдельным стартом в свободной технике трасса должна быть шириной не меньше 4 м. На участках спуска, где проложена лыжня, она должна следовать идеальной линии трассы.

315.4.2. Последние прямые 100 м будут зоной финиша. Начало этой зоны должно быть четко отмечено цветной линией. Эта зона должна быть шириной не менее 9 м и разделена на 3 коридора, которые должны быть четко отмечены и хорошо видны, но не должны служить помехой для лыж.

315.4.3. Если Жюри требует такого разделения, должна быть проложена дополнительная лыжня для стоячих спортсменов LW классов.

316. Маркировка трассы

316.1. Маркировка трассы должна быть настолько четкой, чтобы у участника соревнований никогда не возникло сомнений относительно того, куда идет трасса. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира цвета маркировки должны быть определены и описаны в описании трассы.

316.2. Знаки обозначения километража должны отмечать общее расстояние, пройденное на лыжах по трассе. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира должен быть отмечен каждый километр. На других соревнованиях отметки должны быть сделаны, когда возможно. Тем не менее отметки обязательны на последних 5 км трассы.

316.3. Развилки и пересечения на трассе должны быть четко отмечены видимыми знаками, а поперек неиспользуемых частей трассы должны быть размещены ограждения.

317. Пункты питания

317.1. Расположение

317.1.1. На гонках длиной 15 км и более должен быть предоставлен по крайней мере один пункт питания.

318. Защита трассы

318.1. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира трассы должны быть ограждены по обеим сторонам везде, где зрители теоретически могут помешать участникам соревнований.

320. Стадион для проведения соревнований по лыжным гонкам**320.1. Зона Стадиона**

320.1.1. Стадион для проведения соревнований по лыжным гонкам должен быть подготовлен к Паралимпийским зимним играм и чемпионатам мира и иметь хорошо организованные зоны старта и финиша.

320.1.2. Организация стадиона должна обеспечивать функциональность, стадион должен быть разделен по мере необходимости воротами, ограждениями и отмеченными зонами, обеспечивающими контроль. Все должно быть подготовлено таким образом, чтобы:

- участники соревнований могли проходить через зону стадиона несколько раз;
- участники соревнований, официальные лица, СМИ, обслуживающий персонал и зрители могли легко попасть в соответствующие зоны;
- было достаточно места для обеспечения индивидуального старта, персьюта, масс-стартов и стартов эстафет, и чтобы зона финиша была необходимой длины (статья 315).

320.1.3. Участники соревнований должны беспрепятственно попадать в следующие зоны:

- зона подготовки команды (комнаты подготовки лыж);
- зона тестирования лыж и разминочные трассы;
- зоны маркировки лыж и контроля снаряжения;
- зона хранения разминочной одежды;
- зона старта;
- зона передачи эстафеты (с выходом);
- зона финиша;
- зона проверки лыж после финишной черты;
- зона срочной помощи (комнаты для переодевания, питания и т.д.);
- выход.

320.2. Условия работы

320.2.1. Официальные лица соревнований и члены Жюри должны иметь надлежащие условия работы. Тренеры, официальные лица, СМИ и обслуживающий персонал должны иметь подходящие зоны для работы в пределах стадиона, размещенные так, чтобы они могли работать, не мешая старту и финишу. Доступ этих людей на территорию стадиона должен контролироваться при помощи аккредитаций.

320.2.2. Зона хронометража и вычислений должна быть расположена в здании с хорошим видом на зоны старта и финиша.

320.2.3. При использовании электронного хронометража стартовые ворота должны быть расположены на линии старта, а фотоэлементы – на линии финиша. Хронометраж на промежуточных этапах трассы должен находиться со стороны старта или финиша, и стартовая зона должна быть защищена и иметь ширину не менее 4 м.

320.2.4. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира официальным лицам МПК и членам Жюри должно быть предоставлено помещение для работы в непосредственной близости к стадиону.

320.2.5. Руководителю медицинской службы должна быть предоставлена отапливаемая комната около стадиона.

320.3. Дополнительные сооружения

320.3.1. Разминочные лыжи должны вести на стадион. На стадионе должны быть специальные лыжи для спортсменов, тренеров и официальных лиц. Лыжи должны быть ограждены и могут использоваться только специально аккредитованными лицами.

320.3.2. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира в непосредственной близости к стадиону должна быть расположена закрытая зона для подготовки команды с комнатами для подготовки лыж. Компании-поставщики экипировки могут арендовать пространство или комнаты в этой зоне. Комнаты должны быть отапливаемыми и хорошо вентилируемыми.

320.3.3. Для участников соревнований около стадиона должны быть установлены уборные, доступные для колясок, и туалетные комнаты. Они должны быть легко доступны со стадиона.

320.4. Информационное оборудование

320.4.1. Информационное табло, показывающее температуру воздуха и снега, должно быть расположено близко к комнатам подготовки лыж и стадиону. Эти температуры должны отображаться следующим образом: за два часа до старта, за час до старта, за полчаса до старта, на старте, через полчаса после старта, через час после старта.

320.4.2. Температура должна измеряться в зоне стадиона и в зонах, где могут ожидаться предельные температуры (в низких точках, в высоких точках, в подветренных точках, в тени или солнечных местах).

320.4.3. Информационные табло должны использоваться для отображения промежуточного хронометража и предварительных результатов.

320.4.4. Для объявления соревнований и важной информации должны использоваться громкоговорители.

320.4.5. Чтобы информировать участников соревнований, тренеров, зрителей и т.д., должен использоваться по крайней мере один язык (английский, французский или немецкий) в дополнение к языку страны Организатора.

В. СОРЕВНОВАНИЯ И СПОРТСМЕНЫ

331. Требования к участникам

332. Медицинские обследования

332.1. Состояние здоровья

332.1.1. Национальные ассоциации несут ответственность за здоровье выставленных ими участников соревнований. Врач соревнования проводит медицинское обследование только по требованию тренера или участника.

332.2. Классификация

332.2.1. Все правила и нормы относительно классификации изложены в Классификационном руководстве по лыжным гонкам и биатлону МПК, который является Приложением к данным правилам.

Приложение IV: Классификационное руководство по лыжным гонкам и биатлону МПК

333. Официальные заявки

333.1. Должны использоваться официальные заявочные формы МПК по лыжным гонкам и биатлону.

333.2. Получение официальной заявочной информации

333.2.1. Официальные заявки и информация о формировании групп должны быть получены и проверены секретарем соревнований за два часа до собрания руководителей команд.

333.2.1.1. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира официальные заявки и информация о формировании групп должны быть получены и проверены секретарем соревнований за два часа до собрания руководителей команд (СРК). На соревнованиях Кубка мира официальные заявки и информация о формировании групп будет уточнена на СРК перед соревнованиями.

333.2.2. Если письменное предложение команды по формированию групп не было получено за два часа до жеребьевки, секретарь будет использовать порядок письменных заявок.

333.3. Формирование групп

333.3.1. Каждый руководитель команды может предложить разделение своих участников по группам. Перед жеребьевкой руководитель команды должен равномерно распределить членов своей команды в пределах групп. Если страна заявляет большее количество участников, чем количество групп, дополнительные участники соревнований должны быть распределены по группам, по одному на группу, по выбору руководителя команды. Это правило также распространяется на команды, в которых участников меньше, чем групп.

Пример:

Команды:		Группы:			
		I	II	III	IV
Команда А	8 заявок	2	2	2	2
Команда В	6 заявок	1	2	1	2
Команда С	3 заявки	1	—	1	1

Если участников 20 или меньше, используются группы I и II; если участников 21–40, используются группы I, II и III; если участников более 40, используются все четыре группы.

Обычный стартовый порядок групп – Группы I, II, III и IV.

Замена участников по группам не может производиться во время жеребьевки.

Стартовые номера определяются жеребьевкой в пределах каждой группы.

334. Способы формирования групп

334.3. Отобранная группа будет состоять из лучшей 1/3 спортсменов каждой категории (LW10–12, LW2–9, B1–3) в текущем рейтинге к старту Кубка мира. Для первой серии соревнований сезона будет использоваться финальный рейтинг предыдущего сезона. Красная группа будет расположена на стартовом листе в наиболее выигрышной, по мнению ТД, позиции. Все участники соревнований, не вошедшие в красную группу, будут сгруппированы и расположены согласно вышеуказанным правилам (333.3.1).

334.4. Во всех классах «В» соревнующийся и его лидер являются командой. Поэтому имя лидера каждого слабовидящего спортсмена должно быть включено в заявочную форму перед стартом каждой гонки, и к лидеру следует относиться как к участнику с учетом всех руководящих правил.

334.5. Лидер несет ответственность за безопасность участника соревнований с нарушением зрения. Он может вести участника соревнований с нарушением зрения или следовать за ним по той же лыжне или ехать на лыжах вдоль по параллельной лыжне.

334.6. Все участники будут разделены на следующие 3 категории:

LW10–12; LW2–9; B1–3.

334.7. Процентная система

Процентное отношение подлежит изменению. Действительная процентная система будет распространяться среди НПК СТК по лыжным гонкам и биатлону перед каждым сезоном или может быть загружена с веб-сайта МПК (www.paralympic.org).

334.8. Общее количество категорий – три на каждый пол (В-классы, LW «стоячие» классы, LW «сидячие» классы). Стартовые номера определяются жеребьевкой в рамках каждой группы.

335. Резервы подачи заявок на участие и поздняя подача заявок

335.1. Исключения

335.1.1. После жеребьевки на Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира резервные участники могут только заменить участников соревнований, если изначально прошедший жеребьевку участник не может стартовать из-за форс-мажора (травма, болезнь и т.д., освидетельствованная врачом), и если Жюри разрешает замену. Поздняя подача заявок не допускается.

335.1.2. Для других международных соревнований Жюри может дать участнику разрешение стартовать в случаях, достойных особого рассмотрения. Время старта любого участника соревнований, вступившего таким образом, не должно дать ему какое-либо преимущество перед другими участниками соревнований. Если больше чем один участник соревнований будет введен с опозданием, стартовые номера будут определены жребием.

335.1.3. Руководитель команды должен доложить об участниках соревнований, находящихся в стартовом списке и не имеющих возможности принять участие в соревновании из-за болезни или других причин, секретарю соревнования самое позднее за 30 мин перед началом соревнования.

336. Жеребьевка – Создание стартового списка

336.1. Принципы

336.1.1. Для проведения жеребьевки разрешены ручные и компьютерные методы.

336.1.3. Если соревнование переносится на другую дату, жеребьевка должна быть проведена снова (статья 217.6).

336.1.4. Если это возможно, жеребьевка может быть проведена перед собранием руководителей команд под наблюдением Жюри.

336.2. Ручная жеребьевка

336.2.1. При этом методе каждый участник соревнований получает один номер из ряда чисел, определенного количеством участников в его группе (например, 23 участника в группе, участнику соревнований присваивается номер между 1 и 23). При первом случайном выборе по жребию выбирается одно из чисел от 1 до 23. В то же время жеребьевкой выбирается стартовый номер, назначенный этой группе (например, группа II с 23 участниками соревнований будет выступать в майках под номерами 45–67 включительно). Номер, который выпадет по жребию, является стартовым номером для участника со-

с соревнований. Для обоих случайных выборов шары с соответствующими числами на них обычно достаются рукой из закрытой коробки или контейнера. После того как эти два шара выбраны, таблички с фамилиями участников соревнований переносятся из групповой таблицы в стартовую таблицу.

336.3. Компьютерная жеребьевка

336.3.1. Компьютерная жеребьевка должна проходить под наблюдением члена Жюри, чтобы подтвердить процесс.

336.3.2. Этот метод требует, чтобы фамилии и формирование групп участников соревнований были введены в компьютер. Программа обеспечивает, по крайней мере, четыре стадии вывода информации на монитор.

1. Список зарегистрированных участников соревнований и их порядковые номера в пределах группы появляются на мониторе.

2. Компьютер наугад выбирает имя одного из участников соревнований и отображает его на мониторе.

3. Компьютер наугад выбирает стартовый номер для этого участника соревнований. Стартовый номер и фамилия участника соревнований появляются на мониторе.

4. Затем монитор показывает порядок стартового листа с этим участником соревнований.

337. Стартовые номера

337.1. Дизайн

Стартовые номера должны быть четкими как на спине, так и на груди спортсмена. Они не должны каким-либо образом мешать спортсмену. Размер, форма и метод крепления не могут быть изменены. Организатор ответственен за получение подлинных стартовых номеров. Стартовые номера, используемые в спринтах, на персьютах и масс-стартах, должны также быть расположены с обеих сторон по бокам.

337.1.2. «Сидячим» спортсменам рекомендуется иметь стартовые номера также на обеих сторонах «бобов».

337.1.3. Лидеры спортсменов с нарушением зрения будут одеты в желтую/оранжевую майку с напечатанной буквой G / П, означающей слово «Guide» – лидер (поводырь).

338. Тренировки и проверка трассы

338.1. Возможности проведения тренировок

338.1.1. У участников соревнований должна быть возможность тренироваться и осмотреть трассу в условиях соревнования. Когда это возможно, трасса должна быть открыта за два дня до соревнований. В исключительных случаях Жюри может закрыть трассу или ограничить доступ участников соревнований на определенные участки или в определенное время.

340. Участники во время Соревнований

340.1. Ответственность

340.1.1. Участник соревнований несет ответственность за прибытие в зону старта и за старт в свое стартовое время. Участники соревнований должны следовать по маркированной трассе от старта до финиша и должны пройти все контрольные точки, а также честно вести себя по отношению к другим участникам соревнований. Они должны пройти всю дистанцию на своих маркированных лыжах, используя только свои собственные толчковые средства. Помощь накатчиков или подталкивание не разрешены.

340.1.1.1. Неверная лыжня

Если участник сойдет на неверную лыжню, он должен вернуться обратно к месту, где он сделал неверный поворот, вдоль части трассы, по которой он прошел на лыжах по ошибке. Чтобы так поступить, участнику соревнований может потребоваться идти на лыжах против правильного направления, и он полностью несет ответственность за то, чтобы не стать препятствием или не подвергнуть опасности других участников соревнований. Если таким образом не было получено преимущества по времени и не было препятствий для других участников соревнований, никаких взысканий за совершение такой ошибки не производится.

340.1.2. На всех соревнованиях палки могут быть заменены. Лыжи могут быть заменены, только если:

1. Лыжи или крепления сломаны или повреждены. Повреждение экипировки должно быть доказано перед Жюри после соревнования.
2. Боксы смены снаряжения располагаются на соревновании.

В случае любой замены лыж участник соревнований должен сделать это за пределами трассы.

Смазка, выскабливание или чистка лыж участника соревнований во время соревнования запрещена. **Исключение:** в классической технике участники соревнований могут скоблить свои лыжи, чтобы удалить снег и лед и нанести смазку в случае необходимости. Участник соревнований должен делать это за пределами трассы без помощи каких-либо других людей.

340.1.3. Участник соревнований, которого догнали, должен уступить дорогу по первому требованию, кроме соревнований по спринту и нахождения в отмеченных зонах (см. статью 340.1.4). Это применяется в гонках в классической технике, даже когда есть две лыжни и при беге коньком, когда лыжнику, которого настигают, вероятно, придется ограничить свои движения коньком. Во время обгона участники соревнований не должны мешать друг другу.

340.1.4. Как только участники соревнований входят в зону, где размечены коридоры, они должны остаться в выбранном ими коридоре, если они не настигают другого участника соревнований.

340.1.5. На эстафетах участники соревнований, которых обогнали на круг, должны покинуть соревнование, но они будут оценены по итоговым результатам.

340.1.6. Участники соревнований должны выполнять инструкции официальных лиц соревнований.

340.1.7. Участник соревнований должен исполнять все требования медицинских и Классификационных правил МПК.

340.1.8. Для классов В1 и В2 обязателен лидер. Для класса В3 лидер также допускается. Участник соревнований может поменять лидера, если с лидером произошел несчастный случай или он не может продолжать (в сезоне 2008–2009 гг. лидер был обязателен только для класса В1; см. статью 340.1.8.1).

340.1.8.1. Технический комитет МПК по лыжным гонкам и биатлону имеет полномочия на изменение правила 340.1.8 в целях апробирования.

340.1.9. В целях безопасности лидеру позволено держать участника класса В1 (одна рука или одна лыжная палка) на определенных участках трассы, которые должны быть четко маркированы, как описано в правиле 316.4.

340.1.9.1. Технический комитет МПК по лыжным гонкам и биатлону имеет полномочия менять правило 340.1.9 в целях апробирования (в сезоне

2008–2009 гг. всем спортсменам класса В было разрешено использовать подержку).

340.1.10. Направление спортсмена должно осуществляться только голосом. Допускается радиосвязь между лидером и спортсменом. Лидер может использовать усилитель. Любые другие средства связи недопустимы. Усилитель не должен мешать другим участникам соревнований.

340.1.11. Не допускается никакой физический контакт между лидером и участниками соревнований с нарушением зрения во время гонки (за исключением зон поддержки, см. правило МПК 316.3.1). Запрещено придерживать, поддерживать или тянуть участника соревнований даже на участках склона. После падения лидер или маршал может подать ему его лыжи или палки.

340.1.12. Во время санкционированных МПК соревнований все участники соревнований класса В1 должны носить свои собственные непрозрачные солнцезащитные очки, одобренные Техническим комитетом МПК по лыжным гонкам и биатлону. Очки должны быть надеты таким образом, чтобы участник соревнований не мог видеть свет. *В случае если очки спортсмена класса В1 не одобрены, СТК МПК по лыжным гонкам и биатлону предоставит очки (если они есть в наличии) на время проведения соревнований.*

340.1.13. Если участник соревнований с нарушением зрения хочет поменять свою смазку во время гонки из-за перемены состояния снега, проводник может использовать смазку.

340.1.14. Упавшие участники соревнований классов LW10–12 могут вернуться на трассу при помощи официальных лиц. Им необходимо вновь войти в гонку в том же месте.

340.1.15. Спортсменам классов LW10–12 нельзя использовать одну или обе свои ноги для управления «бобом» или торможения ими во время соревнований.

341. Официальные и другие лица во время Соревнований

341.1. Ответственность

341.1.1. Если требуется, ТД выпускает специальные инструкции для официальных лиц, СМИ и обслуживающего персонала и любых других лиц, не являющихся участниками соревнований, которые гарантируют порядок на трассе, стадионе и в зоне подготовки команды до, в течение и после соревнований.

341.1.2. Для поддержания порядка и контроля на трассах применяются следующие принципы:

- за 5 мин до старта и до времени, пока не пройдут лица, закрывающие трассу, всем официальным лицам, тренерам, лицам, не являющимся участниками соревнований, и другим аккредитованным лицам больше не разрешается передвигаться на лыжах по трассе. На этот период эти лица должны занять определенные места около трассы и стоять без надетых лыж;

- при предоставлении промежуточных результатов и информации участникам соревнований официальные лица, тренеры и другие не должны бегать рядом с участниками соревнований более 30 м;

- выполняя эту работу, официальные лица и другие должны убедиться, что они не препятствуют движению участников соревнований.

341.1.3. Чтобы добиться четкого освещения по телевидению и из сообщений безопасности, отдельные участки трассы могут быть закрыты для всех, кроме спортсменов, принимающих участие в соревнованиях. Жюри

ограничивает тестирование лыж и разминку участников в отдельных частях соревновательной трассы до и во время соревнований. Спортсменам и обслуживающему персоналу, носящим специальные нагрудные майки, может быть позволено передвигаться на лыжах по этим частям трассы.

341.1.4. Проверка смазки и разминка на соревновательной трассе всегда должны производиться по ходу направления трассы. Любой проверяющий лыжи на трассе должен учитывать безопасность других лиц, находящихся на трассе, и подготовку трассы. Использование для проверки лыж электронных устройств хронометража не будет позволено на трассе во время соревнований.

341.2. Для повышения уровня и дальнейшего развития классификационных систем, медицинской и технической, в том числе процентной системы, Исполком Спортивной Ассамблеи (SAEC) МПК по лыжным гонкам и биатлону имеет полномочия при необходимости допускать видеосъемку спортсменов во время медицинской и технической классификации, а также во время тренировок и соревнований на всех мероприятиях МПК.

342. Маркировки лыж

342.1. Процедура

342.1.1. В целях контроля обе лыжи маркируются непосредственно перед стартом. Участник соревнований должен лично прибыть на официальный пункт маркировки в назначенное время, надев на себя стартовую майку.

342.1.2. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира маркировка лыж должна содержать стартовый номер участника соревнований.

Г. СТАРТ, ХРОНОМЕТРАЖ, ФИНИШ И РЕЗУЛЬТАТЫ

351. Старт

351.1. Типы стартов

351.1.1. В индивидуальных стартах будут использоваться, как правило, интервалы в полминуты. ТД могут санкционировать более короткие или длинные интервалы, чтобы создать справедливые условия для участников соревнований.

351.1.2. Порядок старта МПК

Стартовый порядок должен быть определен ТД таким образом, чтобы, по возможности, избежать обгона. Как правило, мужчины стартуют перед женщинами.

351.1.3. Рекомендованный стартовый порядок различных классов, если одна и та же трасса используется для всех, выглядит следующим образом:

Мужчины	LW10–12;
Женщины	LW10–12;
Мужчины	B1–3;
Мужчины	LW2–9;
Женщины	B1–3;
Женщины	LW2–9.

351.2. Процедура индивидуального старта

351.2.1. Судья, дающий сигнал к старту, дает каждому участнику соревнований предупреждение «Внимание» за 10 с до начала. За 5 с до старта он начинает обратный отсчет «5-4-3-2-1», сопровождаемый сигналом «Los», или «Allez», или «Go».

При использовании электронной системы хронометража одновременно с командой к старту будет дан хорошо слышимый электронный сигнал

к старту. Стартовый хронометр должен быть размещен так, чтобы участник соревнований мог его ясно видеть.

351.2.2. Участник соревнований должен находиться ногами/грудной клеткой (LW10–12) позади линии старта и оставаться неподвижным, пока судья, дающий команду к старту, не даст команду. Лыжные палки также должны оставаться на месте и должны быть на стартовой линии и/или стартовых воротах.

351.2.3. Когда используется ручной хронометраж, участник соревнований, стартовавший преждевременно, должен получить сигнал к возвращению и снова пересечь стартовую линию. В этом случае его стартовым временем будет являться время в стартовом листе.

351.2.4. Если используется электронный хронометраж, участник соревнований может стартовать в любое время между тремя секундами до и тремя секундами после сигнала к старту. Если он стартует более чем за три секунды до сигнала к старту, это фальстарт. Если он начнет позже чем через три секунды, будет учитываться время стартового листа.

351.2.5. Участник соревнований, который поздно стартует, не должен мешать стартовать другим.

351.2.6.1.1. Если используются и электронный, и ручной хронометраж, на случай, если Жюри решит, что его поздний старт произошел ввиду форс-мажора, должно быть отмечено фактическое время старта участника.

352. Хронометраж

352.1. Процедура

352.1.1. Для всех соревнований, санкционированных МПК, должен использоваться электронный хронометраж. Электронный хронометраж будет всегда дополнен ручным хронометражем как резервной системой, и результаты обеих систем будут сверены.

352.1.2. Результаты будут измерены до целых 1/10 с. Например, 38:24.38 станет 38:24.3.

Для соревнований по спринту результаты рассчитываются в соответствии с Приложением I МПК – Формат спринт-соревнований по лыжным гонкам.

352.1.4. Если используются передатчики, то все участники соревнования обязаны их носить.

352.1.5. Если электронный хронометраж временно неисправен, то будет использоваться ручной хронометраж с поправкой на среднюю разницу во времени, которая бывает между электронным и ручным хронометражем. Если электронный хронометраж будет часто выходить из строя или полностью сломается во время соревнований, то ручной хронометраж будет использоваться для всех участников соревнований. Когда ручной хронометраж используется для подсчета результатов, должно быть использовано фактическое время старта.

352.2. Промежуточный хронометраж

352.2.1. На 10-километровой трассе должно быть отмечено одно промежуточное время, для 15/20 км – от одной до двух промежуточных отметок.

353. Финиш

353.1. Процедура

353.1.1. При использовании ручного хронометража время фиксируется в момент, когда первая нога участника (LW10–12 – крепление) пересекает финишную черту.

353.1.2. При использовании электронного хронометража время фиксируется, когда срабатывает контакт. Измеряющая точка светового или фотоэлемента должна находиться на той же высоте, что и элемент стартовых ворот (прибл. 60 см).

353.1.3. Судья на финише несет ответственность за фиксирование порядка, в котором участники соревнований пересекают финишную черту. Он передает этот лист руководителю хронометража. Касательно фото финиша в эстафетных соревнованиях см. также ст. 377.2.3–377.2.4.

353.1.4. Контрольная линия (Красная зона) отмечается через 12–15 м после финишной черты.

За этой линией контролер на финише проверяет участника соревнований, чтобы убедиться в том, что участник пересек финишную линию, по крайней мере, с одной маркированной лыжей. Участникам соревнований не позволяется снимать свои лыжи до пересечения контрольной линии (ст. 206.5). Нарушения будут доложены членам Жюри.

353.1.5. Для всех спортсменов классов В хронометр будет запущен и остановлен тогда, когда участник, а не лидер, пересечет линию. Результат лидера не должен регистрироваться.

354. Подсчет результатов

354.1. Процедура

354.1.1. Результаты подсчитываются путем вычисления разницы между временем старта и финиша. Если классы комбинированные, фактическое время должно быть умножено на индивидуальные проценты.

354.1.2. Если двое или более участников соревнований показали одинаковое время, они должны занимать одно и то же место в финишном протоколе, и участник соревнований с более низким стартовым номером будет указан первым (статья 219.2).

355. Публикация результатов

355.1. Процедура

355.1.1. Неофициальный финишный протокол будет распространен и размещен на официальном информационном табло как можно раньше после соревнования, с указанием времени публикации. Жюри должно решать все вопросы, касающиеся любых нарушений или протестов в течение 15 мин после размещения результатов. Финишный протокол становится официальным сразу после принятия решения Жюри.

355.1.2. Официальный финишный протокол должен содержать итоговые места участников соревнований, стартовые номера, классы, процентные коэффициенты, промежуточное время, фактическое время и дельту времени, технику бега, количество участников соревнований, фамилии стартовавших, но не финишировавших участников, любых дисквалифицированных участников соревнований, технические детали трассы: длину, количество подъемов, спусков, перепад высот, погодные условия, температурные данные, и состав Жюри.

Дельта времени (Δ): это время (в реальном времени), в течение которого лыжник должен был бы идти на лыжах быстрее, чтобы сравнить результат с победителем (в установленное время).

$$\Delta = r_i - (w/p_i),$$

где r_i – фактическое время (для участника i); w – вычисленное время победителя; p_i – проценты (для участника i).

355.1.3. В странах, где латинский алфавит не используется, информация и результаты должны также быть даны латинскими буквами.

355.1.4. Секретарь соревнования после проверки ТД подписывает официальные результаты и подтверждает их правильность.

355.1.5. Процент каждого участника должен быть напечатан на всех заявочных, стартовых и финишных протоколах.

355.1.6. Неофициальные и официальные стартовые и финишные протоколы должны включать в себя фамилии и первые инициалы лидера в гонках для каждого из спортсменов с нарушением зрения.

Д. ЭСТАФЕТЫ

371. Организация

371.1. Основное Правило

371.1.1. Организация эстафет такая же, как и организация соревнований по другим лыжным гонкам, со следующими дополнениями:

371.2. Специальные официальные лица

371.2.1. Главный судья назначает судью масс-старта и передачи эстафеты, который со своими ассистентами организует старт эстафеты и затем убеждается, что передача эстафеты в зоне передачи соответствует статье 376.8.1. Один из ассистентов вызывает участников соревнований к зоне передачи эстафеты, а другой отзывает участников после неверной передачи.

371.2.2. Жюри назначает одного из своих членов судьей эстафеты для наблюдения за масс-стартом и передачей эстафеты.

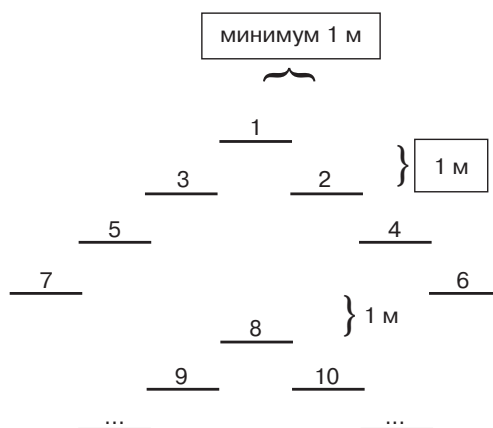
372. Технические условия и подготовка

372.1. Старт

372.1.2. Стартовая линия

Стартовая линия эстафеты будет подготовлена в форме стреловидной решетки.

Для обеспечения честного старта при необходимости могут быть сделаны модификации в связи с рельефом местности и погодными условиями.



372.1.2. Подготовка старта

Эстафетный масс-старт должен состоять из 100 м параллельных лыжней, где каждому участнику запрещено покидать свою лыжню. Также должна быть зона, где лыжни сходятся в соревновательную трассу. Вдоль трассы не должно быть факторов, которые могут спровоцировать затор.

372.2. Стартовые позиции

372.2.1. Участники первого этапа эстафеты стартуют со стартовой линии. Участник с первым стартовым номером стартует по средней дорожке, номер 2 – справа от него, номер 3 – слева от средней дорожки и т.д. На неровном участке стартовая линия должна быть расположена так, чтобы у каждого стартующего участника соревнований были одинаковые условия. Нумерация должна быть размещена справа от трассы.

372.2.2. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира каждая страна может заявить одну команду. На других соревнованиях каждая страна может заявить 2 официальные команды. Первая команда каждой страны должна быть размещена на стартовой сетке раньше второй команды. Неофициальные команды должны иметь наименее благоприятные стартовые позиции.

373. Трасса

373.1. Дистанции

373.1.1. Дистанция эстафеты для женщин составляет 2,5 км, для «сидячих» мужчин – 4 км, для «стоячих» мужчин – 5 км.

373.1.2. Длина первого этапа может отклоняться на $\pm 5\%$ от других этапов, в зависимости от планировки стадиона.

373.2. Классическая техника

373.2.1. В принципе трасса для эстафет подготавливается с одной лыжней.

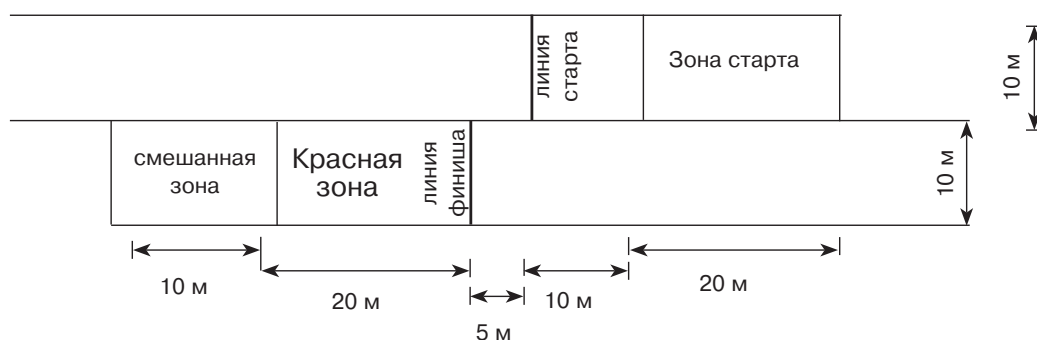
373.3. Коньковая техника

373.3.1. Подготовленная трасса должна быть настолько широкой, насколько возможно и необходимо. Для подготовки см. статью 315.3.1.

374. Передача эстафеты

374.1. Процедура

374.1.1. Зона передачи эстафеты



Зона передачи эстафеты должна быть четко размеченной, огороженной и расположенной на плоском или слегка возвышающемся участке близко к старту и финишу.

375. Цвета

375.1. Стартовые номера

375.1.1. Для каждого этапа эстафеты должны быть использованы различные цвета обозначения стартовых номеров. На Паралимпийских зимних

играх и чемпионатах мира они будут следующими: 1-й этап = красный; 2-й этап = зеленый; 3-й этап = желтый.

376. Соревнования и участники соревнований

376.1. Команда в эстафете

376.1.2. Состав команды

СТК по лыжным гонкам и биатлону должен быть уполномочен изменять составление эстафеты, чтобы гарантировать достаточное для проведения соревнований количество стран.

376.1.3. Состав команды

376.1.3.1. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира каждая страна может заявить одну команду. На всех других соревнованиях каждая страна может заявить две команды.

376.1.3.1.1. Женщины 3×2,5 км

В эстафетах будет использоваться трасса для «сидячих» спортсменов, 2 этапа – классическая техника и 1 этап – коньковая техника. В каждой команде не менее чем один спортсмен должен быть из группы I. Спортсмен B1 и его лидер должны быть аккуратны и не столкнуться с «сидячим» спортсменом.

376.3.1.2. Формирование женской эстафеты

Группа I	Группа II

B1	B2

LW3	B3

LW5/7	LW2

LW10–12	LW6/8

LW9	

376.1.3.3. Мужская эстафета

4 км – «сидячие», 5 км – «стоячие» C1, 5 км – «стоячие» FT.

Общее процентное соотношение команды: максимум составляет 288%.

376.2. Заявки на участие

376.2.1. До времени проведения жеребьевки к соревнованиям шестеро участников могут быть заявлены в каждой команде. За два часа до собрания руководителей команд фамилии трех участников, действительно принимающих участие в соревнованиях, и их стартовый порядок и техника должны быть предоставлены Организатору. После этого времени они могут быть заменены по причине «форс-мажора» (см. условия статьи 335.1.1).

376.3. Жеребьевка

376.3.1. Стартовые номера обычно будут назначаться по результатам жеребьевки. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира стартовые номера будут определяться в соответствии с местами, занятыми командами на предыдущих Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира. Этот метод может также использоваться на других соревнованиях.

376.4. Поздняя подача заявок

376.4.1. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира заявки, поданные после жеребьевки, не принимаются. На других соревнованиях Жюри принимает решение относительно поздних заявок.

376.5. Маркировка лыж

376.5.1. Цвет маркировки будет таким же, как и для каждого этапа эстафеты на Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира: 1=красный, 2=зеленый, 3=желтый (статья 375.1.1).

376.6. Процедура Старта

376.6.1. Проводится масс-старт.

376.7. Стартовый сигнал

376.7.1. Судья, дающий старт, должен/должна стоять так, чтобы его/ее могли легко услышать все участники.

376.7.2. Для процедур масс-старта см. правило 351.3.4 Правил проведения международных соревнований ФИС (ICR).

376.7.3. Если произошел фальстарт, ассистент судьи, дающего старт, который стоит в 100 м перед стартовой линией, отвечает на сигнал судьи, дающего старт, преграждая путь, после чего будет дан новый старт.

376.8. Передача эстафеты

376.8.2. Как только приближающийся участник соревнований пересек финишную черту в зоне передачи эстафеты всем телом, может стартовать следующий участник. Участник соревнований, который стартовал раньше, должен быть возвращен и еще раз пересечь стартовую черту. Спортсмены класса В1–3 должны удерживаться маршалами до момента, когда они могут начать старт. Маршал должен направить закончивших дистанцию спортсменов к выходу из зоны передачи эстафеты таким образом, чтобы они не препятствовали другим стартующим участникам соревнований.

377. Хронометраж и результаты**377.1. Основное Правило**

377.1.1. Хронометраж и вычисления ведутся так же, как и на других соревнованиях по лыжным гонкам. См. статьи 351–355 со следующими дополнениями:

377.2. Хронометраж

377.2.1. Промежуточное время для отдельных этапов трассы отмечается, когда участник соревнований пересек линию промежуточного хронометража. Это также является стартовым временем для следующего участника соревнований.

377.2.2. Итоговое время команды в эстафете – это время, которое пройдет между стартом и моментом пересечения последним членом команды финишной черты.

377.2.3. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира должна быть доступна одна видеокамера со стороны финишной линии.

377.2.4. Рейтинг спортсменов, участвующих в фотофинише, будет определен согласно порядку пересечения ими вертикальной планки финишной черты большим пальцем передней ноги.

LW10–12: На фотофинише участник, чей торс первым пересекает финишную черту, является лидером.

В случае падения при пересечении финишной черты, участник соревнований включается в рейтинг, если все части его тела пересекли финишную черту без посторонней помощи.

378. Дисквалификация

378.1. См. статью 390. Такие же правила применяются и для других соревнований по лыжным гонкам со следующими дополнениями:

Команда будет дисквалифицирована Жюри, если:

- один и тот же участник соревнований участвует более чем в одном этапе трассы – см. статью 376.1;
- передача эстафеты выполнена некорректно и не исправлена – см. статью 376.8.

386. Медицинская помощь и Безопасность**386.1. Руководитель медицинской службы**

386.1.1. Для каждого соревнования МПК по лыжным гонкам будет назначен руководитель медицинской службы. Он будет являться членом Комитета соревнований. По возможности, руководитель медицинской службы должен иметь лицензию медицинского доктора.

386.2. Планирование

386.2.1. Руководитель медицинской службы должен подготовить к работе службу первой помощи, эвакуации, а также план уведомлений о травмах, несчастных случаях или смертельных случаях. Информация относительно этого плана и процедур, которые будут проводиться в случае травмы, несчастного случая или смерти, должна быть предоставлена участникам и официальным лицам соревнования.

386.3. Тренировки

386.3.1. Руководитель медицинской службы должен назначать тренировки, информировать и тренировать необходимое количество медицинского персонала, сотрудников безопасности и персонала по оказанию скорой помощи для обеспечения безопасности и медицинского обслуживания участников соревнований.

386.4. Станции скорой помощи

386.4.1. Расположение станций скорой помощи должно быть отмечено соответствующими знаками вдоль трассы. В стартовой и финишной зонах должны находиться отапливаемые станции первой помощи.

387. Меры предосторожности при холодной погоде**387.1. Условия**

387.1.1. Существует три основных фактора, которые должны учитываться Жюри относительно безопасности в холодную погоду: температура; продолжительность нахождения на холоде; одежда и другая защита от холодной погоды. Эти факторы вместе с любой другой соответствующей информацией, такой как «коэффициент охлаждения ветром», должны приниматься во внимание, когда принимается решение относительно холодной погоды.

387.2. Между -15° и -25°C

387.2.1. Если температурный уровень прогнозируется между -15° и -25°C в любой точке трассы, участникам должны быть даны рекомендации относительно защиты от холодной погоды. В таких условиях поиск информации и следование рекомендациям, данным организаторами, являются прямой ответственностью участников.

387.3. -25°C и ниже

387.3.1. Если температура на большей части трассы находится на уровне -25°C или ниже, соревнование должно быть отложено или отменено.

387.4. Меры предосторожности при жаркой погоде

387.4.1. Если температура в ходе соревнований прогнозируется выше $+5^{\circ}\text{C}$ и ожидается солнце, участникам должны быть даны рекомендации относительно одежды, защиты кожи и необходимости потреблять адекватное количество жидкости до и во время соревнования. На пунктах питания должны убедиться, что имеют в наличии необходимые напитки, отвечающие требованиям возросшего спроса. Станции скорой помощи должны быть проинструктированы, чтобы быть готовыми к проявлению признаков обезвоживания или любого вреда от прямых солнечных лучей и быть готовыми принять необходимые меры в случаях обезвоживания или ожогов.

388. Процедура отмены соревнования**388.1. Стратегия**

388.1.1. Причинами для отмены или отсрочки соревнования могут быть: температура, погодные условия, состояние снега или состояние трассы. Если соревнование отложено, при согласовании с Национальной лыжной ассоциацией должна быть назначена новая дата.

388.1.2. Отмена или отсрочка более чем за шесть дней до соревнования:

Если соревнование должно быть отменено или отложено, все участники должны быть уведомлены об этом по крайней мере за 6 дней до первоначальной даты проведения соревнований. Информация относительно этого должна быть немедленно передана в Национальные лыжные ассоциации и СМИ. Решение об отмене соревнований более чем за шесть дней до соревнований должно быть принято руководителем соревнований и ТД.

388.1.3. Отмена в короткие сроки

Отмена в короткие сроки проводится за шесть или менее дней до даты проведения соревнования. Однако соревнование не может быть отменено менее чем за три часа до запланированного времени начала за исключением угрозы безопасности участников соревнований и официальных лиц. О процедуре отмены должно быть сообщено участникам соревнований (см. статью 382.2). Решение об отмене должно быть принято Жюри.

388.1.4. Политика возмещения средств:

Если соревнование отложено, участникам соревнований, которые заплатили взносы за участие, должно быть позволено соревноваться на отложенном соревновании без дополнительной платы. Если участник соревнований решит не соревноваться на отложенном соревновании, то взнос за участие не будет ему возмещен. Политика возмещения средств при отмене соревнования должна быть изложена в объявлении соревнований (статья 382.1).

Д. ДИСКВАЛИФИКАЦИИ, ПРОТЕСТЫ, САНКЦИИ И АПЕЛЛЯЦИИ**390. Общие условия**

390.1. Действие или ошибка (кратко описываемые как нарушение) может повлечь санкции только в том случае, если до совершения этого нарушения оно было определено как подлежащее наложению штрафа.

Штрафы возлагаются за:

- нарушение или несоблюдение правил соревнований;
- невыполнение указаний Жюри (в некоторых случаях: отдельных членов Жюри);
- неспортивное поведение.

391. Дисквалификация

391.1. Нарушение следующих правил является наиболее наглядным примером для Жюри, чтобы дисквалифицировать участника соревнований.

Участник соревнований будет дисквалифицирован, если он:

- нарушает положения статьи 222;
- участвует в соревнованиях на ложных основаниях (статья 333.1);
- не следует намеченной трассы (пытаясь избрать кратчайший путь) или не проходит через всех контролеров;
- получает неразрешенную помощь (см. статью 340);
- не уступает дорогу обгоняющему участнику соревнований, когда это требуется, или препятствует другому участнику соревнований (см. статью 340);

- преодолевает часть трассы на немаркированных лыжах, за исключением поломки лыжи или крепления, или без лыж на ногах;
- нарушает правило 314.1.1;
- тестирование лыж и разминка на соревновательной трассе в запрещенных зонах или в неверном направлении;
- отказывается носить передатчик, когда это необходимо.

391.2. После дисквалификации фамилия участника соревнований будет удалена из протокола результатов и будет подготовлен новый протокол.

391.3. В случае серьезных нарушений (повторная дисквалификация, намеренное препятствие участникам соревнований другими участниками, тренерами, официальными лицами, другими нарушителями), Жюри информирует СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК, который проинформирует Правление МПК.

391.4. Жюри обязано проинформировать участника соревнований или руководителя команды, Национальную ассоциацию участника соревнований и СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК о дисквалификациях и последующих дисциплинарных процедурах.

391.5. Все нарушения, связанные с допингом, должны разбираться в соответствии с Кодексом по антидопингу и медицине МПК.

Все спортсмены и лидеры подлежат допинг-контролю в соответствии с Кодексом по антидопинг-контролю МПК.

392. Протесты

392.1. Процедура

392.1.1. Протест должен приняться Жюри или вышестоящим судом при условии, что:

- протест был подан в определенный временной промежуток;
- протест не был намеренно задержан, чтобы получить преимущество;
- протест сопровождается уплатой €60 или эквивалентной суммой денег.

392.1.2. Протесты против допуска спортсмена должны быть поданы в письменной форме секретарю соревнований до начала соревнований.

392.1.3. Протесты против поведения другого участника соревнований или официального лица должны быть поданы секретарю соревнований в течение 15 мин после публикации неофициальных результатов. Жюри может сократить это время. Если это сделано, необходимо объявить об этом на собрании руководителей команд.

392.1.4. Протесты относительно хронометража должны быть поданы в письменной форме секретарю соревнований в течение 15 мин после публикации неофициальных результатов.

392.1.5. Протесты относительно канцелярских ошибок или нарушений Правил МПК после соревнований будут рассмотрены, если они отправлены зарегистрированной почтой через Национальную ассоциацию участника соревнований в СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК в течение одного месяца после соревнований.

393. Санкции

393.1. Если Жюри решает, что нарушение правил не имело никакого влияния на результат гонок, то Жюри может принять решение не дисквалифицировать лыжника или команду эстафеты. Жюри может на Правлении МПК обратиться с санкцией против лыжника, нарушившего правила, одобренные Правлением МПК.

Штрафы:

- выговор;
- отзыв аккредитации на соревнование/я;
- отказ в аккредитации.

394. Апелляции

394.1. Процедура

394.1.1. Участник соревнований, его клуб или ассоциация могут подать апелляцию против решения Жюри. На международных соревнованиях апелляция должна подаваться в СТК МПК по лыжным гонкам и биатлону. Апелляции, которые не были получены по зарегистрированной почте в течение одного месяца с момента принятия решения Жюри, не учитываются.

На Паралимпийских зимних играх апелляция подлежит рассмотрению и решению Апелляционного Жюри.

ПРАВИЛА ПО БИАТЛОНУ МПК (извлечения)

Настоящие правила представляют собой комбинированные технические правила МПК и IBU, которые будут использоваться на всех санкционированных МПК соревнованиях.

Правила основаны на действующих правилах IBU и правилах МПК по лыжным гонкам. Нумерация правил соответствует нумерации правил IBU. Изменения публикуются на веб-сайте МПК www.paralympic.org перед каждым сезоном.

1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1.1. Правила ФИС/МПК являются основными правилами относительно подготовки трасс и специальных лыжных технических вопросов для инвалидов.

1.2. Только те спортсмены, которые соответствуют следующим пунктам, имеют право участвовать в соревнованиях МПК по биатлону: спортсмены должны быть физически способны самостоятельно заряжать оружие, прицеливаться и спускать курок. Если спортсмен использует личное оружие без магазина, назначенный ассистент может помочь ей/ему заряжать оружие. Оружие должно быть заряжено, только когда спортсмен находится на позиции для стрельбы (Правило МПК по биатлону 8.5.2).

1.3. Типы соревнований

1.3.1. Описание соревнований

1.3.1.1. Индивидуальные соревнования:

7,5 км	все классы	(2 огневых рубежа)
10 км	LW10–12 женщины	(4 огневых рубежа)
12,5 км	LW10–12 мужчины	(4 огневых рубежа)
12,5 км	LW2–9 мужчины, женщины	(4 огневых рубежа)
12,5 км	B1–3 мужчины, женщины	(4 огневых рубежа)

1.3.1.2. Биатлон – гонка преследования

Формат гонки преследования на соревнованиях по биатлону описан в приложении II «Формат гонки преследования на соревнованиях по биатлону МПК».

1.3.1.3. Спринт-эстафета

Формат проведения спринт-эстафеты по биатлону описан в Приложении III «**Формат спринт-эстафеты на соревнованиях по биатлону МПК**».

1.3.2. Спортивный технический комитет МПК по лыжным гонкам и биатлону (СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК) уполномочен принимать решение о том, какой тип соревнований по биатлону должен быть включен в программу Паралимпийских зимних игр, чемпионатов мира и Кубков мира. Решение должно быть принято до начала сезона.

1.3.3. СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК уполномочен принимать решение о применении на соревнованиях штрафного круга вместо штрафного времени.

3.3. Трасса и связанные с ней вопросы

3.3.12. Штрафной круг

На соревнованиях, на которых применяется штрафной круг, он должен быть организован сразу за стрельбищем. Штрафной круг имеет форму овала по крайней мере 5 м шириной и 80/150 м длиной, измеренными по внутреннему периметру штрафного круга.

3.3.12.1. Штрафной круг должен быть расположен таким образом, чтобы участникам соревнований не нужно было проходить на лыжах никакой дополнительной дистанции между трассой и штрафным кругом, когда им нужно выйти на штрафной круг.

3.4. Стрельбище

(Примеры находятся в Руководстве Организатора мероприятий по лыжным гонкам и биатлону МПК).

3.4.1. Общее

Вся стрельба во время соревнований по биатлону происходит на стрельбище. Оно должно быть расположено в центральной зоне стадиона, а мишени и огневой рубеж должны быть видны большинству зрителей. Огневой рубеж должен быть плоским и ровным и окружен соответствующими мерами безопасности по бокам и перед мишенями. Расположение и конфигурация стрельбища должны быть организованы в строгом соответствии с мерами безопасности по отношению к трассам, стадиону и окружающей зоне. Направление стрельбы должно быть в основном северным в целях улучшения условий освещенности во время соревнований.

Огневой рубеж является «зоной поддержки» для В классов.

3.4.1.1. Стрельбище должно соответствовать местному законодательству.

3.4.2. Спецификации и конфигурации

3.4.2.1. Дистанция стрельбы

Дистанция между передним краем огневого рубежа и линией мишеней должна составлять 10 м (+/- 1 м).

3.4.2.2. Позиция для стрельбы

а) На всех соревнованиях МПК по биатлону спортсмены класса LW10–12 могут свободно выбирать положение стрельбы: лежа или сидя. В случае стрельбы из положения сидя поверхность, соприкасающаяся с локтями, может быть застелена мягким материалом толщиной максимум в 2 см. Поверхность, с которой соприкасаются локти, не может быть вогнутой. Не разрешается делать углубления в контактной поверхности или в настеленном материале.

б) Спортсмены классов LW2–9 и B1–3 должны стрелять из положения лежа.

3.4.2.3. Вход и Выход

Во время тренировок и соревнований участники соревнований должны входить на стрельбище с левой и выходить с правой стороны.

3.4.2.4. Уровни

Поверхность огневого рубежа и поверхность, на которой расположены мишени, должны быть приблизительно на одном уровне, насколько это возможно. Огневой рубеж и поверхность, на которой расположены мишени, должны быть выше уровня почвы между ними по крайней мере на 30 см и более, если это необходимо в связи с местным состоянием снега.

3.4.2.5. Конфигурация пространства

На стрельбище должна быть огражденная зона от 12 до 15 м шириной (огневой рубеж), измеренная от переднего края линии стрельбы и протяженностью вдоль всей задней части стрельбища. Зона предназначена для участников соревнований, официальных лиц и членов Жюри. Тем не менее при получении разрешения ТД, другие лица, например съемочная группа, могут быть допущены в эту зону. Сразу за этой зоной должна располагаться вторая огражденная зона по крайней мере 2 м шириной, предназначенная для трех членов персонала от каждой команды. Эта зона должна быть расположена таким образом, чтобы члены персонала команд имели хороший обзор мишеней и зоны огневого рубежа.

Зона, в которой лидеры (поводыри) участников соревнований класса В должны ожидать, пока их спортсмены стреляют, должна быть маркирована.

3.4.3. Огневой рубеж

Огневой рубеж – это зона стрельбища, в которой участники соревнований ложатся или встают для стрельбы. Огневой рубеж должен быть полностью покрыт снегом, равномерно уплотнен, ровно и гладко подготовлен, а вся зона, используемая участниками во время соревнований, должна быть плоской.

3.4.3.1. Стрелковые коридоры

Огневой рубеж разделен на стрелковые коридоры, с каждого из которых может стрелять один участник за подход. Каждый стрелковый коридор должен быть 3 м шириной. Ширина коридоров должна быть отмечена по обеим сторонам огневого рубежа от его переднего края на дистанцию 1,5 м к тыльной части бортами красного цвета, утопленными в снег таким образом, чтобы находиться вровень с поверхностью снега. Обе стороны каждого коридора должны быть маркированы от огневого рубежа до мишени флажками, шестами или подобной маркировкой, четко обозначающей коридоры, но не препятствующей стрельбе. Между внешними краями левого и правого коридоров и началом зон безопасности, к которым коридоры примыкают, должно быть расстояние в 3 м. Это расстояние должно сохраняться между огневым рубежом и мишенями.

Огневой рубеж на Паралимпийских зимних играх, чемпионатах мира и Кубках мира должен состоять из как минимум 10 стрелковых коридоров для спортсменов класса В и 10 стрелковых коридоров для спортсменов класса LW.

3.4.3.2. Маты для стрельбы

Для стрельбы как в позиции лежа, так и в позиции сидя на передней части каждого стрелкового коридора огневого рубежа должны располагаться маты. Маты должны иметь размер 150×150 см и быть толщиной от 1 до 2 см, они должны быть изготовлены из синтетических или натуральных материалов с жесткой нескользящей поверхностью.

3.4.4. Мишени

В тренировках и на соревнованиях по биатлону используются два основных вида мишеней – металлические и бумажные. Для соревнований должны использоваться только металлические мишени, а бумажные мишени должны использоваться для пристрелки оружия. Для тренировок могут использоваться как металлические, так и бумажные мишени.

3.4.4.1. На одном соревновании должен использоваться один вид мишеней для всех участников соревнований.

3.4.4.2. Уход за мишенями

Мишени должны содержаться в порядке и храниться в соответствии с инструкциями производителя.

3.4.4.3. Расположение мишеней

Мишени должны быть расположены на прямой горизонтальной линии параллельно переднему краю огневого рубежа. Они должны быть ровными по всем направлениям. Мишени должны располагаться так, чтобы центральная точка прицеливания мишени находилась на середине ширины коридора. Мишени не должны отклоняться в стороны более чем на 2% от линий прямого угла своих стрелковых коридоров.

3.4.4.4. Фон мишеней

Фон за мишенями должен быть белым от нижнего края мишени до 1 м выше верхнего края мишени.

3.4.4.5. Спортсмены класса LW будут стрелять по механическим мишеням. Зона поражения должна иметь диаметр в 15 мм. Точка прицеливания (черная) должна быть диаметром 35 мм. СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК вправе изменять диаметр «яблочка» в зависимости от результатов. Изменения должны быть сделаны перед каждым сезоном. 5 мишеней должны быть расположены на белом стенде на высоте 43 см (+/- 5 см) от земли.

3.4.4.6. Спортсмены класса В будут стрелять по мишеням диаметром 28 мм. СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК вправе менять диаметр «яблочка» по результатам. Изменения должны быть сделаны перед каждым сезоном.

Каждое попадание в «яблочко» должно быть зарегистрировано:

1) на цветовом табло (для официальных лиц, лидеров, тренеров, зрителей);

2) тоновым сигналом в наушнике спортсмена.

3.4.5. Нумерация и маркировка

Огневые точки и соответствующие мишени должны иметь одинаковый номер, быть хорошо видимыми и отсчитываться справа налево от цифры 1. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира стрелковые коридоры должны нумероваться по левой и правой сторонам переднего края огневого рубежа. Номера на стрельбище должны быть расположены так, чтобы не препятствовать ТВ-съемке и стрельбе спортсменов, и быть высотой минимум 20 см и не более 30 см, а шириной по крайней мере 3 см. Размер номеров мишени составляет 40 см в высоту, с толщиной линий в 4 см; они должны располагаться прямо над мишенями.

3.4.5.1. Границы входа и выхода

На входе и выходе со стрельбища на расстоянии по 10 м от внешних краев правого и левого стрелковых коридоров должна быть сделана четкая маркировка. Эта маркировка указывает внешние границы информационно ограниченной зоны стрельбища, и для командных соревнований маркировка зоны входа указывает точку, которую команда должна пройти плотно друг к другу.

3.4.6. Флажки, указывающие направление ветра

На соревнованиях и официальных тренировках сбоку каждого третьего стрелкового коридора на расстоянии 5 м от огневого рубежа должны быть установлены флажки, указывающие направление ветра.

Флажки должны быть расположены таким образом, чтобы верхний край флажка находился на той же высоте, что и нижний край мишеней, и флажки не могли бы препятствовать взгляду по прямой линии на мишени.

3.4.8. Стойки для оружия

Стойки для личного оружия команд-участников должны быть удобно расположены на стрельбище во время соревнований и тренировок.

На каждом стрелковом коридоре для спортсменов класса LW должна быть расположена специальная опора для оружия, на которую можно класть оружие.

3.4.9. Видеокамеры на стрельбище

На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира одна видеокамера должна быть установлена на стрельбище так, чтобы камера полностью покрывала и записывала все действия всех участников соревнований на стрельбище.

3.4.10. Любые системы усиления, используемые спортсменами класса В, не разрешены к использованию на стрельбище.

4.2. Проверка оборудования и одежды

4.2.2.2. Спортсмены, использующие собственное оружие, должны пройти проверку и маркировку оружия во время, отведенное для пристрелки, перед официальной тренировкой и соревнованиями.

Непроверенное оружие не разрешено к использованию.

5. ТРЕНИРОВКА И ПРИСТРЕЛКА

5.1. Общее

Участникам соревнований и персоналу команды должны быть предоставлены возможность и средства подготовки к соревнованиям. С этой целью Организатор должен определить официальное время тренировок, условия для проверки лыж, возможность для спортсменов пристрелять оружие и провести разминку перед соревнованиями.

5.1.1. Исключения

В экстренных обстоятельствах Жюри соревнований может закрыть все средства обслуживания или ограничить тренировки в предоставленных условиях в определенных частях и во времени.

5.1.2. Права на тренировку

Участники, зарегистрировавшиеся на мероприятии МПК, могут использовать средства обслуживания соревнований во время официальной тренировки.

Все участники соревнований, принимающие участие в официальной тренировке, должны носить тренировочный номер.

5.1.3. Типы тренировок

Официальная тренировка – это период времени, выделенный Организатором для тренировок на предоставленном оборудовании, подготовленном для соревнования. Во время официальных тренировок оборудование должно быть подготовлено так же, как и к соревнованиям. Неофициальная тренировка – это время, выделенное Организатором для тренировок на предо-

ставленном оборудовании помимо официальных тренировок, в этом случае оборудование не должно быть подготовлено так же, как к соревнованиям. Организаторы должны выделить на неофициальные тренировки столько времени, сколько может позволить программа соревнований.

5.2. Официальная тренировка

5.2.1. Общее

На Паралимпийских зимних играх, чемпионатах мира и Кубках мира соревновательное оборудование должно быть открыто для проверки и тренировки (Официальная тренировка) по крайней мере один раз перед первым соревнованием, подготовлено так же, как и к соревнованиям, и в то же время дня, что и соревнования. Каждое последующее соревнование должно также предваряться Официальной тренировкой, кроме случаев, когда это невозможно в связи с программой соревнований или другими обстоятельствами.

5.2.1.1. Лыжная тренировка

Соревновательная трасса для Официальной тренировки должна быть открыта в промежутки времени, по возможности соответствующие времени проведения соревнований, и должна быть подготовлена, маркирована и ограждена так же, как и для соревнований.

5.2.1.2. Тренировка по стрельбе

Тренировочная стрельба за день до соревнования должна быть организована в промежутки времени, по возможности соответствующие времени проведения соревнований. Тренировка должна начаться в то же самое время, когда назначена пристрелка оружия в день соревнований, с использованием только бумажных мишеней и в определенных стрелковых коридорах. Через 45 мин и до конца времени, выделенного на тренировку, будут использоваться металлические мишени и любые стрелковые коридоры. На этот период организатор также должен, по возможности, предоставить некоторое количество бумажных мишеней.

5.3. Пристрелка оружия

5.3.1. Хронометраж и мишени

Перед началом соревнований все участники должны получить возможность пристрелять свое личное оружие или проверить оружие, предоставленное организатором, на стрельбище в течение 45 мин, которые должны начаться за час и закончиться не позднее чем за 10 минут до первого старта. Каждая «пристрелочная серия» для спортсменов класса В ограничена 5 выстрелами или 2 мин.

В случае небольшого количества участвующих спортсменов Жюри может сократить время на пристрелку.

5.3.2. Пристрелка оружия может проходить только на стрельбище и только с использованием бумажных мишеней. Время, необходимое для замены мишеней, не будет удерживаться из времени, предоставленного на пристрелку.

5.3.3. Расположение бумажных мишеней для пристрелки

Бумажные мишени для пристрелки должны быть расположены на том же уровне и той же дистанции от огневой точки, что и мишени для соревнований.

6. ПРАВИЛА СТАРТА

6.1. Виды старта и интервалы

6.1.2. Индивидуальные соревнования

Для всех индивидуальных соревнований организуются только одиночные старты с интервалами в 30 с. Тем не менее в интересах соревнований разрешены интервалы от 45 с до 1 мин. ТД после консультации с Организатором принимает решение о том, какой стартовый интервал является лучшим в данных обстоятельствах. Необходимое количество мишеней должно быть доступно, если стартовый интервал составляет 30 с.

7. ПРАВИЛА ПЕРЕДВИЖЕНИЯ НА ЛЫЖАХ

7.1. Общее

Применяются Дисциплинарные правила IBU (см. ст. 7 IBU) – Применение взысканий.

7.1.1. Общие правила передвижения на лыжах

Участники соревнований должны пройти на лыжах всю дистанцию определенной соревновательной трассы в правильной последовательности и верном направлении движения на лыжах, точно следуя маркировке трассы. Они не могут использовать иные средства продвижения вперед, кроме лыж, лыжных палок и собственной мускульной силы. Разрешены все техники передвижения на лыжах.

7.1.3. Неверный путь

Если участник сойдет на неверную трассу, он должен вернуться обратно к месту, где он сделал неверный поворот, вдоль части трассы, по которой он прошел на лыжах по ошибке. Чтобы так поступить, участнику соревнований может потребоваться идти на лыжах против правильного направления, и он полностью несет ответственность за то, чтобы не стать препятствием или не подвергнуть опасности других участников соревнований. Если таким образом не было получено преимущества по времени и не было препятствий для других участников соревнований, никаких взысканий за совершение такой ошибки не производится.

7.1.5. Штрафные круги

На всех соревнованиях, где санкцией за промах является штрафной круг, участник соревнований должен пройти на лыжах один круг за каждый промах по мишени сразу после огневого рубежа.

7.1.5.2. Ответственность

Участники соревнований несут ответственность за прохождение на лыжах необходимого количества штрафных кругов сразу после огневого рубежа. Не разрешается проходить штрафные круги позднее.

7.1.5.3. Ошибка в прохождении штрафного круга

Если участник соревнований, по ошибке организатора или неисправности мишени, пройдет на лыжах больше штрафных кругов, чем положено, Жюри соревнований должно определить соответствующее временное преимущество.

7.3. Обмен оборудования, ремонт, ассистирование

7.3.3. Ремонт оружия и амуниции

Помощь в ремонте оружия разрешена официальным лицам или тренеру только на стрельбище.

8. ПРАВИЛА СТРЕЛЬБЫ

8.1. Общее

8.1.1. Правила стрельбы

Вся стрельба во время тренировок и соревнований происходит только на стрельбище. На соревнованиях участники должны стрелять после завершения каждого из обязательных отрезков соревновательной трассы.

8.1.1.1. Спринт-эстафета

3 спортсмена (3×1,2 км на каждого; 2 огневых рубежа на спортсмена.
Штрафной круг за каждый промах.

Стоя мужчины / женщины

7,5 км: 2 огневых рубежа / промах: 1 мин / штрафной круг;

12,5 км: 4 огневых рубежа / промах: 1 мин;

Гонка преследования 2,7 км / Квалификация: 3×900 м / 2 огневых рубежа;

Финал: 3×900 м / 2 огневых рубежа.

Сидя мужчины

7,5 км: 2 огневых рубежа / промах: 1 мин / штрафной круг;

12,5 км: 4 огневых рубежа / промах: 1 мин;

Гонка преследования 2,7 км / Квалификация: 3×900 м / 2 огневых рубежа;

Финал: 3×900 м / 2 огневых рубежа.

Сидя женщины

7,5 км: 2 огневых рубежа / промах: 1 мин / штрафной круг;

10 км: 4 огневых рубежа / промах: 1 мин;

Гонка преследования 2,7 км / Квалификация: 3×900 м / 2 огневых рубежа;

Финал: 3×900 м / 2 огневых рубежа.

8.1.1.2. Каждый участник соревнований должен остановиться на огневом рубеже и сделать 5 прицельных выстрелов в сторону мишени за подход.

8.1.2. Оружие может быть любого типа – пневматическое или углекислородное – традиционного внешнего вида с обоймой на пять патронов или одним патроном и соответствовать спецификациям правил Международного союза стрелкового спорта (УИТ).

8.1.3. Системы стрельбы для спортсменов класса В должны быть рассмотрены Оргкомитетом. Спортсмены класса LW несут ответственность за предоставление собственного оружия.

8.1.4. СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК имеют полномочия допускать использование собственного оружия для спортсменов класса В, сочетаемых с системами стрельбы организаторов.

8.1.5. Зрительная аппаратура

А) Для классов LW

1. На оружие не должны быть закреплены какие-либо корректирующие линзы.

2. Не разрешается любая зрительная аппаратура, содержащая линзы или систему линз. Ортохроматические (цветные) фильтры могут быть приспособлены на мушке.

3. Телескопы на ружьях запрещены.

4. Призма или зеркало, за исключением увеличительных стекол, могут использоваться в том случае, если стрелок – правша с закрытым левым глазом и наоборот.

8.1.6. На европейских чемпионатах, чемпионатах мира и Паралимпийских играх СТК по лыжным гонкам и биатлону МПК имеет право разрешить другую испытанную систему стрельбы, которая, предположительно, так же хороша или лучше для использования спортсменами класса В. Система может быть впоследствии оценена и, если подходит, принята на Спортивном Форуме.

Одобрённые системы:

- ЕКО AIMS В – система стрельбы Солт-Лэйк-Сити; версия 2002;
- ЕКО AIMS В – система стрельбы Ванкувера; версия 2010 (использовалась в Маунт Вашингтоне 2007).

Спортсмены класса В должны стрелять из позиции лежа в соответствии с правилом IBU 8.3.1 без использования опоры для оружия.

8.1.7. Тренеры должны держать личное оружие и опору для спортсмена в стрелковом коридоре, выбранном спортсменом, в соответствии с инструкциями, полученными от ТД. При передаче оружия оно должно быть не заряжено.

8.2. Особые правила стрельбы для типов соревнований

8.2.1. Выбор стрелковых коридоров

Для старта гонки преследования см. приложение II: «Формат гонок преследования по биатлону МПК».

Для соревнований спринта-эстафеты должен использоваться стрелковый коридор, обозначенный стартовым номером команды.

Индивидуальные соревнования

LW-класс: В индивидуальных соревнованиях спортсмены могут свободно выбирать коридор.

В-класс: В индивидуальных соревнованиях спортсмены, входящие на стрельбище для стрельбы в соревнованиях, должны использовать самый дальний из подходящих коридоров. В большинстве случаев это будет первый коридор слева от предыдущего спортсмена на стрельбище, за исключением случаев, когда предыдущий спортсмен использует дальний слева коридор.

8.2.3.3. Как только спортсмен класса В проведен в подходящий огневой рубеж, лидер должен удалиться за отмеченную линию.

8.2.3.4. На стрельбище лидеру можно разговаривать со спортсменом только по вопросам указания хода на лыжах.

8.3. Позиции стрельбы

8.3.1. Позиция лежа

В позиции лежа участники соревнований должны удовлетворять следующим требованиям. Оружие должно соприкасаться только с руками, плечом и щекой. Нижняя сторона запястья руки, поддерживающей винтовку, должна быть отчетливо поднята от земли (снежного покрова). Другая рука может касаться земли на максимальную длину в 10 см от локтя.

Для спортсменов классов LW10–12, стреляющих в позиции сидя, локтями можно касаться «боба» или тела.

8.3.2.1. Запрет на снятие лыж

Запрещается снимать одну или обе лыжи во время стрельбы, включая тренировки и пристрелки, или класть любые предметы под лыжи.

8.3.3. Позиция в стрелковом коридоре

Участник соревнований должен убедиться в том, что во время стрельбы никакая часть его тела или оборудования не выдается за красные линии, отмечающие зону стрельбы, или продолжение этих границ.

Классы В1–3 с лидером

Лидеры должны взять лыжные палки своих спортсменов, пока спортсмен стреляет.

Классы LW10–12/ LW2–9/ В3 без лидера:

Лыжные палки во время стрельбы можно не снимать. Если лыжные палки мешают другим спортсменам, спортсмен может быть принужден официальным лицом убрать их.

8.3.4. Правоприменение

Если участник соревнований предупрежден официальным лицом на стрельбище, что его стрелковая позиция или его позиция на стрельбище не соответствует правилам, участник должен немедленно исправить ее.

8.4. Средства стрельбы

8.4.1. Использование ремня для стрельбы

Использование ремня для стрельбы разрешено.

8.4.1.2. Опора для оружия для классов LW5–7 и 6–8

Спортсмен несет ответственность за то, чтобы оружие касалось опоры между отмеченными зонами (5 см перед/за точкой опоры).

Спортсмены классов LW6–8, использующие опору для ружья, не могут касаться оружия второй рукой.

8.5. Правила безопасности

8.5.1. Общее

Стрельба разрешена только на стрельбище в официально определенное время. Запрещается совершать оружием движения, которые могут угрожать окружающим или которые могут быть расценены окружающими как опасные. Когда стрельбище открыто для стрельбы, никому не разрешается находиться перед линией огня.

8.5.2. Зарядка и разрядка оружия

Оружие может быть заряжено и разряжено только при направлении ствола в сторону мишеней. Вставка обоймы, содержащей пули, в оружие – это часть процесса зарядки.

Если спортсмен использует личное оружие без обоймы, тренер может оказать ему помощь в зарядке оружия. Оружие должно быть заряжено, только когда участник соревнований находится на огневой позиции.

8.5.3. Выстрелы в цель

Все выстрелы должны быть направлены и произведены только в мишени (бумажные или соревновательные). Спортсмены, не пытающиеся поразить мишень, будут дисквалифицированы.

8.6. Промахи, пропущенные подходы и поврежденные оружия

8.6.2. Поврежденные оружия

Если участник соревнований класса В потеряет время из-за оружия (предоставленного Оргкомитетом), которое требует починки или замены, будет сделана поправка времени. В финале спринт-эстафеты и гонок преследования поправка времени делаться не будет.

8.6.2.1. Поврежденное оружие (личное оружие)

Если участник соревнований потеряет время из-за оружия (личного оружия), которое требует починки или замены, поправка времени сделана не будет.

8.6.2.2. Запасное оружие

Оружие, которое было повреждено во время соревнований или имеет неисправности по техническим причинам в такой степени, что не может использоваться для продолжения соревнования, может быть заменено запасным оружием, прошедшим маркировку во время проверки оборудования.

8.6.2.3. Процедура замены оружия

Во время стрельбы участник соревнования должен указать, что его оружие необходимо заменить, поднятием руки.

8.6.3. Никакой поправки времени

Для починки или замены личного оружия, а также получения запасной обоймы или патронов никакой поправки времени не производится.

8.6.4. Реагирование официальных лиц на стрельбище

Все официальные лица на стрельбище должны быть готовы увидеть поднятую руку участника соревнований для получения запасных обойм или пат-

ронов, а также замены оружия. Официальные лица на стрельбище должны срочно реагировать и быстро передвигаться, чтобы свести к минимуму время, необходимое, чтобы принести патроны или поменять оружие.

8.7. Ошибки с мишенями или неисправности

8.7.1. Неверно установленные мишени

Если участник соревнований оказался перед мишенью, которая не была переустановлена, неправильная мишень должна быть немедленно установлена в правильную позицию.

8.7.2. Неисправность мишени

Если мишень не срабатывает, участник соревнований должен быть перенаправлен к другой мишени.

8.7.3. Перекрестный огонь и поражение мишени другим участником

Если мишень, по которой стреляет участник соревнований, поражена другим спортсменом, совершивший ошибку спортсмен должен быть немедленно остановлен. Если мишень не закрылась, спортсмен, выполняющий стрельбу в правильном стрелковом коридоре, должен продолжить стрельбу. Если мишень была поражена, мишень должна быть немедленно переустановлена, и затем участник продолжает стрельбу.

8.7.3.1. Перед переустановкой мишени должны быть зафиксированы попадания и позиции.

8.7.3.2. Поправки времени и ответственность

В случаях, когда участник соревнований теряет время из-за ошибки, связанной с мишенями или проблемы с системой стрельбы для класса В, что не является виной участника соревнований или неисправностью мишени, Жюри соревнований должно сделать соответствующую поправку времени.

8.7.4.1. Собственная ошибка

Если участник совершает ошибку, например, перекрестный огонь или выбор использованной и не переустановленной мишени, он несет ответственность за это и поправка времени не делается.

8.7.5. Подсчет стрельбы

Система подсчета стрельбы должна быть установлена Организатором для подсчета всей стрельбы на соревнованиях. Каждый произведенный на соревнованиях выстрел должен наблюдаться тремя независимыми лицами или способами.

8.7.6. Решения, принятые Контрольным комитетом относительно оценки количества попаданий по мишеням, окончательны и не подлежат апелляции.

9.2. Время соревнований

Время соревнований – это период времени, прошедшего во время соревнования, на результатах которого основано место спортсмена или команды в соревнованиях. Время всегда включает в себя любые штрафы и поправки, возложенные или присужденные решением Жюри соревнований.

Процентная система используется, только если классы комбинируются. Если комбинирование классов не проводится, время не будет вычисляться по процентной системе. В случае комбинирования классов с использованием процентной системы штрафы будут добавляться **после** вычисления времени (процентная система).

9.2.1. Индивидуальные соревнования

На всех индивидуальных соревнованиях временем участника является время, прошедшее между стартом и финишем, плюс все возложенные штрафные минуты.

9.2.2. Эстафетные соревнования

В спринт-эстафете время соревнований члена команды – это время, прошедшее от старта или передачи эстафеты до передачи эстафеты или финиша. Общее время эстафетной команды – это время, прошедшее между стартом первого члена до финиша последнего члена команды. Время спортсмена, который передает эстафету, останавливается, когда он пересекает линию хронометража в зоне передачи эстафеты, и в тот же момент начинается время спортсмена, который принял эстафету.

9.2.2.1. Места эстафетных команд в результатах должны определяться порядком финиширования последних участников соревнований, за исключением случаев, когда Жюри соревнований возложило временные штрафы или присудило поправки времени.

9.4. Результаты соревнований

9.4.1. Общими результатами является финишный протокол соревнований. Организатор несет ответственность за изготовление и распространение результатов на бумаге. На Паралимпийских зимних играх и чемпионатах мира в протоколах должен использоваться английский язык, тем не менее в этих же протоколах может использоваться более одного языка. Промежуточные и Финальные протоколы должны включать в себя следующую информацию.

Официальный протокол должен содержать финальный порядок участников (вкл. фамилии лидера, спортсменов классов В), стартовый номер, класс, проценты, промежуточный результат (% + штрафы), время (%), штрафы, результат, фактическое время. Количество участников соревнований, фамилии участников, которые стартовали, но не финишировали, всех дисквалифицированных участников, технические детали трассы: длину, количество подъемов, спусков, перепад высот, погодные условия, температурные данные, и состав Жюри.

Примеры находятся в Руководстве по организации мероприятий по лыжным гонкам и биатлону МПК.

9.5. Дисциплинарные правила

9.5.1. Штрафование на одну минуту

Штрафное время в одну (1) минуту должно возлагаться на спортсменов или команду за следующие нарушения:

- не уступить лыжню обгоняющему спортсмену по первому требованию;
- совершить очень незначительное нарушение принципов честной игры или поведения, достойного настоящего спортсмена.

9.5.2. Штрафование на две минуты

Штрафное время в две (2) минуты должно возлагаться на спортсменов или команду за следующие нарушения:

- за каждый штрафной круг, не выполненный спортсменом немедленно после каждой стрельбы за каждый промах;
- использование коньковой техники (одна или обе ноги в сторону) в эстафете, масс-старте или в групповом старте на подготовленных стартовых дорожках после стартовой черты;
- за каждый не произведенный выстрел, если спортсмен возобновляет движение на лыжах прежде, чем он сделает все пять выстрелов в индивидуальных гонках, спринте, гонках преследования или масс-старте, или все восемь выстрелов в эстафетной гонке, не поразив все мишени;
- совершение незначительного нарушения принципов честной игры или поведения, достойного настоящего спортсмена.

НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС*

Международный паралимпийский комитет (МПК)
(извлечения)



РАЗДЕЛ I. КОЛЯСОЧНИКИ

Основные правила по настольному теннису для спортсменов на колясках. Правила настольного тенниса для паралимпийцев идентичны правилам Международной федерации по настольному теннису (International Table Tennis Federation, ITTF), за исключением следующих изменений:

1. ПОДАЧА В ОДИНОЧНОМ СОСТЯЗАНИИ

1.1. Если при подаче звучит замечание судьи «лэт» («a let») – «мяч», то это означает, что мяч не засчитан.

1.2. Мяч считается «не засчитанным», если:

- покидает стол с любой из боковых линий принимающего подачу (при одном или более отскоках);
- при отскоке на сторону принимающего подачу возвращается в направлении сетки;
- попадает на кромку игрового поля принимающего подачу.

1.3. Однако, если принимающий подачу успевает ударить по мячу до того, как он пересечет боковую линию или получит второй отскок на его или ее стороне игровой части поля, подача будет засчитана.

2. ПОДАЧА В СОСТЯЗАНИИ ПАРАМИ

2.1. Мяч считается «не засчитанным», если он при отскоке на сторону принимающего подачу и возврате в направлении сетки попадает на кромку игрового поля принимающего подачу.

2.2. Однако, если принимающий подачу успевает ударить по мячу до того, как он получит второй отскок на его или ее стороне игровой части поля, подача будет засчитана.

2.3. Если арбитр замечает, что подающий делает ложные движения, как будто хочет подать мяч, перед тем как направить подачу на сторону противника, подобные действия должны пресекаться и подвергаться штрафу (арбитр делает свои записи и снимает штрафные очки).

2.4. Арбитр имеет право изменить требования к подающему для того, чтобы подающий переподал свою подачу, если арбитр заметил при первой подаче, что она не получилась по физической причине. Это правило всегда применяется по отношению к спортсменам Класса 1 и Класса 2.

2.5. На каждой классификационной карточке есть раздел, где указано, какие физические ограничения (если есть какие-либо) имеет спортсмен при подаче.

* Настоящие правила являются четвертой версией Международных правил по настольному теннису, разработанной Делано Лаи Фатт, координатором по вопросам правил настольного тенниса Комитета по настольному теннису МПК (IPTTC Rules Coordinator).

3. ИГРА ПАРАМИ

3.1. При игре парами подающий должен сначала направить правильную подачу на сторону противника, тот в свою очередь ее отбить, так же должны отбить два других игрока по очереди.

3.2. Кресло спортсмена-колясочника не должно выдаваться вперед за пределы воображаемой центральной линии стола. Если выдается, арбитр может присвоить очки противнику.

4. КАСАНИЕ ИГРОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ ПОЛЯ

4.1. Играющая рука – та рука, в которой находится теннисная ракетка (зажата в руке либо прикреплена к руке)

4.2. Игрок ударяет по мячу, если он (она) касаются мяча во время игры ракеткой, которую держит (либо она закреплена в ней) в руке, либо играющей рукой ниже кисти.

4.3. Игрок получает очко, если быстрый обмен ударами заканчивается мячом, который не засчитывают, при условии, что:

4.3.1. Оппонент или что-то, что оппонент носит на себе или имеет при себе, попадает на игровое поле;

4.3.2. Оппонент или что-то, что оппонент носит на себе или имеет при себе, попадает на сетку (крепление с сеткой);

4.3.3. Свободная рука оппонента касается игрового поля стола;

4.3.4. Игрок может коснуться стола играющей рукой (если он потерял баланс), если он не сдвинет его при этом с места и если он уже отбил удар;

4.3.5. Арбитр решает, было ли «касание» стола, «движение» стола или «использование» стола.

5. КОЛЯСКИ СПОРТСМЕНОВ-ТЕННИСИСТОВ

5.1. Коляски должны иметь по меньшей мере два больших колеса и одно маленькое колесо.

5.2. Упор для ног может быть специального размера для спортсмена, если требуется, но ни «упор», ни ноги не должны касаться пола во время игры. Если это будет замечено, игрок потеряет очки.

5.3. В командных и классификационных состязаниях нельзя крепить часть тела поверх колен к креслу, так как это может изменить баланс. Если требуются какие-либо изменения по состоянию здоровья – это должно быть указано в классификационной карточке спортсмена.

5.4. Нет никаких ограничений по размеру, количеству или форме подушки.

5.5. Если спортсмен должен носить пояс (по талии) и/или корсет в соответствии с его/ее заболеванием, спортсмен должен предъявить доказательства подобной необходимости. Официальный классификатор может дать разрешение на ношение подобного пояса или корсета в случае, если спортсмену необходимо постоянно носить пояс или корсет. Это должно быть обязательно указано в международной классификационной карте спортсмена (ИСС), официальным классификаторам на соответствующем турнире спортсмен должен предъявить сертификат, заверенный доктором, в котором будут указаны показания носить пояс или корсет и период для обязательного ношения. Этот сертификат требуется представить официальному классификатору соответствующего турнира. О необходимости иметь на себе пояс или корсет спортсмен должен заявить рефери до старта.

5.6. Если к креслу прикрепляются какие-либо еще приспособления или прилагаются к нему (искл. – подушки), все спортсмены обязаны запросить

классификацию или переклассификацию на этом модифицированном кресле. Все не утвержденные во время классификации приспособления к креслу и не указанные в ИСС будут считаться незаконными, и спортсмен, использующий это кресло, будет дисквалифицирован.

6. ИГРОВАЯ ТЕРРИТОРИЯ

Для колясочников территория игрового поля может быть ограничена, но составлять не менее 8 м в длину и 7 м в ширину.

7. РАКЕТКИ

Во время интервалов ракетки спортсменов должны оставаться на теннисном столе. Если ракетка прикреплена к руке спортсмена, арбитр должен позволить игроку оставить ракетку прикрепленной на период интервала.

9. СТОЛЫ

9.1. Столы должны иметь возможность для спортсменов свободно подходить (подъезжать) к ним, места должно хватать на двух колясочников.

9.2. Ножки стола должны располагаться на расстоянии 40 см от конца линии стола для игроков-колясочников.

10. ПОЛ

Цементный пол в принципе подходит для колясочников.

11. ФОРМА

Нельзя носить джинсы во время соревнований.

РАЗДЕЛ II. ПРАВИЛА ДЛЯ ХОДЯЧИХ СПОРТСМЕНОВ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Для ходячих теннисистов-паралимпийцев нет исключений, правила такие же, как и для всех остальных игроков в настольный теннис

В случае если у спортсмена имеются специфические медицинские показания или противопоказания, все данные должны быть официально заверены уполномоченными врачами и представлены Классификатору и техническому делегату до начала соревнований.

1.2. Правила, применяемые на международных чемпионатах

Каждый чемпионат или соревнование может быть утвержден ИРТТС для фактора 40 и ниже, санкционирован МПК для официальных региональных чемпионатов, чемпионатов мира и Паралимпийских игр.

1.3. Циклы турниров, которые санкционированы с рейтинговым фактором 100, 80, 50:

Год 0	Одна санкция на одни Паралимпийские игры может быть выдана
Год 2	Одна санкция на одни Паралимпийские игры может быть выдана
Год 1 и 3	Одна санкция на одни региональные чемпионаты может быть дана в каждом регионе, утвержденном ИРТТС

2. ПАРАЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ. ФАКТОР РЕЙТИНГА 100

2.1. Для получения рейтингового фактора 100 в соревнованиях по настольному теннису на Паралимпийских играх необходимо выполнить следующие требования:

- один из 2 технических делегатов (ТД) должен произвести осмотр места проведения соревнований два раза. Первый раз за 24 месяца до начала Игр он обязан представить после осмотра доклад в Исполнительный комитет ИРТТС;

- вторая инспекция этого места проведения соревнований должна производиться техническим делегатом за 12 мес. до начала игр. ТД обязан представить после осмотра доклад в Исполнительный комитет ИРТТС.

2.2. ТД в своем докладе обязан описать аспекты, по которым можно судить о готовности спортооружения к Играм: соответствует ли подготовка требованиям, изложенным далее. В тех случаях, когда какие-либо темы не затронуты в данных правилах, следует руководствоваться Правилами и положениями ИТТФ (глава 3).

2.3. В докладе должно быть отображено следующее:

2.3.1. *Размещение* – наличие достаточных мест и их приспособленность для людей с ограниченными возможностями.

2.3.2. *Место проведения соревнований* – наличие приспособлений для людей с ограниченными возможностями.

2.3.3. *Транспорт* – наличие связующего транспорта от места размещения до места проведения соревнований.

2.3.4. *Оборудование*, которое будет использоваться на играх, должно быть утверждено ИТТФ, столы для колясочников должны соответствовать требованиям ИРТТС.

2.3.5. *Количество игровых дней* в соревновании

2.3.6. Максимальное кол-во участников, которые, возможно, и не придут на соревнования, плюс вся касающаяся этого вопроса информация.

2.4. Официальные лица

2.4.1. **Технические делегаты:** технический делегат и его заместитель должны быть назначены комитетом ИРТТС.

Затраты: Паралимпийский организационный комитет («РОС» – ПОК) оплачивает затраты на проезд и размещение одного из технических делегатов в период инспекции места проведения соревнований по настольному теннису. ПОК покрывает расходы за проезд, размещение, полный пансион (питание) и суточные как для технического делегата, так и ассистента технического делегата: от 5 дней до церемонии открытия Паралимпийских игр до дня после церемонии закрытия. Технический делегат должен направить свой доклад секретарю ИРТТС в течение 30 дней после завершенных турниров.

2.4.2. **Классификаторы:** 3 международных классификатора, утвержденных медицинским сотрудником ИТТС, должны присутствовать во время Игр, особенно на процедурах переклассификации и протестов. Это должны быть – главный классификатор, один медицинский и один технический классификатор.

Затраты: ПОК должен оплатить затраты на их проезд, размещение, полный пансион и суточные за классификаторов от 3 дней до церемонии открытия ИИ до дня после церемонии закрытия.

2.4.3. **Рефери:** 1 рефери и 3 заместителя рефери должны быть назначены техническим сотрудником ИРТТС в сотрудничестве с ПОК. Принимающей сто-

роне разрешено занимать один пост заместителя рефери. Если у принимающей стороны есть квалифицированный рефери, эта позиция будет отдана этому квалифицированному рефери. Все рефери и их заместители должны быть ИРТТС международными рефери.

Затраты: ПОК покрывает расходы за проезд, размещение, полный пансион и предоставляет суточные каждому рефери и заместителю рефери от 2 дней до церемонии открытия ПИ до дня после церемонии закрытия.

2.4.4. Официальные лица, руководство: Ассоциация настольного тенниса (Table Tennis Association) принимающей стороны должна назначить опытного руководителя по организационным вопросам и двух менеджеров по командам, двух заместителей менеджеров.

Затраты: ПОК оплачивает затраты за проезд на территории принимающей стороны и размещение в период Игр.

2.4.5. Арбитры: должно быть определенное количество арбитров из расчета 2 арбитра на один стол – 1 команда.

60% команд арбитров должны быть из Ассоциации настольного тенниса принимающей стороны, 50% из них могут быть национальными арбитрами и оставшиеся 50% арбитров должны быть международными арбитрами ИРТТС.

Оставшиеся 40% арбитров должны быть из иностранных ассоциаций и должны быть международными арбитрами. ИРТТС пригласит этих арбитров из их национальных ассоциаций.

Затраты: ПОК оплачивает расходы за проезд арбитров, приглашенных из иностранных ассоциаций. Для всех арбитров ПОК оплачивает затраты на проезд от ближайшего аэропорта принимающей стороны, размещение и ежедневные суточные каждому рефери и заместителю рефери от 2 дней до церемонии открытия ПИ до дня после церемонии закрытия.

ПОК обязан провести семинар для арбитров в стране проведения турнира (ЧМ и др.) за 1 год до Паралимпийских игр. ПОК оплачивает затраты на приезд (перелет) и размещение персоны, назначенной ИРТТС, ответственной за проведение семинара, а также суточные.

2.4.6. Компьютерные контролеры: должно быть 2 команды из двух человек (всего 4 чел.), имеющих достаточные знания для свободного обращения с компьютерами на Паралимпийских играх (ПИ). Система должна быть протестирована ИРТТС по меньшей мере за 12 месяцев до Паралимпийских игр.

2.4.7. Сотрудники ИРТТС: ПОК должен предоставить комнату и доску настенную для проведения совещаний для всех членов ИРТТС + 1 обслуживающий персонал. Также ПОК предоставляет конференц-зал (вместимостью до 50 чел.) на месте проведения соревнований для использования сотрудниками ИРТТС.

3. ЧЕМПИОНАТЫ МИРА: ФАКТОР РЕЙТИНГА 80

3.1. Только 1 турнир под названием «Чемпионат мира по настольному теннису» может быть санкционирован ИРТТС.

3.2. Заявка на проведение чемпионатов мира направляется в МПК вместе со взносом в размере 1500 долл. США минимум за 48 месяцев до чемпионатов.

3.3. В заявке должна быть гарантия, что чемпионаты будут организованы в соответствии с настоящими правилами.

3.4. Участники проводимых на данных чемпионатах классификационных семинаров должны уплатить взнос за участие в размере 50 долл. США за 1 чел.

3.5. Арбитры: должно быть определенное количество арбитров из расчета 2 арбитра на один стол – 1 команда.

3.6. Все участники (руководство, официалы и игроки) обязаны уплатить подушный налог (Capitation fee) в размере 36 долл. США за 1 чел. на счет IPTTC (более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>).

4. РЕГИОНАЛЬНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ: ФАКТОР РЕЙТИНГА 50

4.1. Заявка на проведение региональных чемпионатов мира направляется в МПК с копией секретарю в комитет турнира IPTTC и генеральному секретарю IPTTC минимум за 18 месяцев до чемпионатов. Региональные чемпионаты (европейские, панамериканские, FESPIC и Африки – средний восток) должны выполнить настоящие требования. В заявке должна быть гарантия, что чемпионаты будут организованы в соответствии с настоящими правилами.

4.2. Участники проводимого на данных чемпионатах классификационного семинара должны уплатить взнос за участие в размере 50 долл. США за 1 чел.

4.3. Арбитры: должно быть определенное количество арбитров из расчета 2 арбитра на один стол – 1 команда (более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>)

4.5. Все участники (руководство, официалы и игроки) обязаны уплатить подушный налог (Capitation fee) в размере 36 долл. США за 1 чел. на счет IPTTC (более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>).

5. КУБОК МИРА (ПАРЫ. ОДИНОЧНЫЕ): ФАКТОР РЕЙТИНГА 40

5.1. Командные соревнования

5.1.1. Должно заявиться 8 команд, женщины и мужчины, среди сидячих и стоячих игроков.

Кубок мира должен проводиться каждые два года начиная с 1 января 2005 г.

Региональный командный Кубок мира должен проводиться каждые два года начиная с 1 января 2004 г. с рейтинговым фактором 30. Заявка на проведение Кубка мира направляется в МПК минимум за 12 месяцев до чемпионатов. В заявке должна быть гарантия, что чемпионаты будут организованы в соответствии с настоящими правилами. Квалифицированы будут 2 лучшие команды из региона. Если это невозможно, уполномоченный по отбору команд выберет из соседнего региона самую достойную команду.

5.1.2. Соревнования проходят в течение 3 (трех) дней.

5.1.3. Формат игры – две группы из 4 команд. Лучшие 2 команды в каждой группе выходят в плей-офф и борются за места с 1 по 4 через систему «нок аут».

5.1.4. Команды, занявшие 3 или 4 места в каждой группе, будут играть плей-офф за места с 5 по 8 через систему «нок-аут».

5.2. Одиночные соревнования

5.2.1. Всевозможные перестановки допустимы в рамках: максимум 16 мужчин и 12 женщин, 16 мужчин и 8 женщин, 12 мужчин и 8 женщин.

5.2.2. Организаторы сами определяют, среди какого контингента будет проводиться кубок: только мужчины, только женщины, мужчины и женщины, только сидячие и/или стоячие или совместно.

5.2.3. Соревнования должны проводиться каждый год.

5.2.4. Соревнования проходят в течение 3 (трех) дней.

5.2.5. Формат соревнований:

– для **8 игроков**: 2 группы из 4 игроков. Двое лучших из одной группы будут играть «раунд Робин» (по кругу) с двумя лучшими игроками из другой в финале в группе А; а игроки, занявшие 3-е или 4-е место, будут играть в финальной группе В.

– для **12 игроков**: 4 группы из 3 игроков. 2 лучших игрока из каждой группы проходят в финал и будут играть «раунд Робин» (по кругу) в группе А; а игроки, занявшие 3-е место, будут играть в финальной группе В.

– для **16 игроков**: 4 группы из 4 игроков. 2 лучших игрока из каждой группы проходят в финал и будут играть «раунд Робин» (по кругу) в группе А; а игроки, занявшие 3-е и 4-е место, будут играть в финальной группе В.

– на **финальной стадии** – финальные группы А и В будут играть на прямое выбывание.

(Более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>).

6. МЕЖДУНАРОДНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ: ФАКТОР РЕЙТИНГА 30

6.1. Только один турнир с одним фактором 30 может быть санкционирован в каждой стране в течение одного календарного года.

6.2. Если более одного организатора из одной и той же страны подают заявку на проведение турнира в один и тот же день, тот, кто подал заявку первым, обычно получает санкцию на данную дату.

6.3. Заявка на проведение международных чемпионатов направляется секретарю в комитет турнира ИРТТС с копией генеральному секретарю ИРТТС минимум за 12 месяцев до чемпионатов. К заявке необходимо приложить копию платежа 250 долл. США на счет ИРТТС.

6.4. В заявке должна быть гарантия, что чемпионаты будут организованы в соответствии с настоящими правилами.

6.5. Оргкомитет должен организовать игру среди стоячих, колясочников или умственно отсталых для получения фактора 30, при условии, что все остальные правила соблюдены.

6.6. Инспекция спортивных сооружений ТД должна быть произведена минимум за 8 месяцев до начала турнира.

6.7. После получения санкции на проведение турнира с фактором 30 никакие другие турниры с фактором 20 или 10 не могут быть санкционированы.

6.8. Максимальный «раунд Робин» состоит из 5 игроков.

6.9. Максимально количество игроков, выбывающих из «раунда Робин», – 2 игрока.

6.10. Максимальное количество матчей за место – 1 матч за 3-е место.

6.11. Максимальное количество команд на страну со всеми игроками из одной и той же страны в одном соревновании – 1 или 2 (по решению Технического делегата).

6.12. Участники проводимого на данных чемпионатах 4-дневного классификационного семинара должны уплатить взнос за участие в размере 50 долл. США за 1 чел.

6.13. Арбитры: должно быть определенное количество арбитров из расчета: кол-во столов $\times 2 + 4$ (более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>).

6.14. Все участники (руководство, официальные лица и игроки) обязаны уплатить подушный налог (Capitation fee) в размере 20 долл. США за 1 чел. на счет ИРТТС (более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>).

7. МЕЖДУНАРОДНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ: ФАКТОР РЕЙТИНГА 20

7.1. Организаторы обязаны принять те страны, которые изъявили желание сами принять участие в чемпионате. Для проведения закрытого чемпионата необходимо дополнительное разрешение ИРТТС.

Заявка на проведение международных чемпионатов с рейтинговым фактором 20 направляется секретарю в комитет турнира ИРТТС и генеральному секретарю ИРТТС минимум за 8 месяцев до чемпионатов.

7.2. В заявке должна быть гарантия, что чемпионаты будут организованы в соответствии с настоящими правилами. К заявке прилагается копия платежки в размере 250 долл. США на счет ИРТТС.

7.3. Инспекция спортивных сооружений ТД должна быть произведена на месте. Делегат обязан присутствовать на соревнованиях.

7.4. После получения санкции на проведение турнира с фактором 30 никакие другие турниры с фактором 20 или 10 не могут быть санкционированы.

7.5. Максимальный «раунд Робин» состоит из 5 игроков.

7.6. Максимально количество игроков, выбывающих из «раунда Робин», – 2 игрока.

7.7. Максимальное количество матчей за место – 1 матч за 3 место.

7.8. Максимальное количество команд на страну со всеми игроками из одной и той же страны в одном соревновании – 2.

7.9. Максимальное количество игроков из одной страны в одном классе – 6 чел.

7.10. Все участники (руководство, официалы и игроки) обязаны уплатить подушный налог (Capitation fee) в размере 20 долл. США за 1 чел. на счет ИРТТС (более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>).

8. МЕЖДУНАРОДНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ: ФАКТОР РЕЙТИНГА 10

8.1. Чемпионат, на который организаторы должны пригласить как минимум 8 стран. Также организаторы обязаны принять те страны, которые изъявили желание сами принять участие в чемпионате. Для проведения закрытого чемпионата необходимо дополнительное разрешение ИРТТС.

8.2. Заявка на проведение международных чемпионатов с рейтинговым фактором 10 направляется секретарю в комитет турнира ИРТТС и генеральному секретарю ИРТТС минимум за 3 месяца до чемпионатов.

8.3. В заявке должна быть гарантия, что чемпионаты будут организованы в соответствии с настоящими правилами. К заявке прилагается копия платежки в размере 250 долл. США на счет ИРТТС.

8.4. Инспекция спортивных сооружений ТД должна быть произведена на месте. Делегат обязан присутствовать на соревнованиях.

8.5. После получения санкции на проведение турнира с фактором 30 никакие другие турниры с фактором 20 или 10 не могут быть санкционированы.

8.6. Максимальный «раунд Робин» состоит из 6 игроков.

8.7. Максимальное количество игроков, выбывающих из «раунда Робин», – 2 игрока.

8.9. Максимальное количество матчей за место – 1 матч за 3-е место.

8.10. Максимальное количество команд на страну со всеми игроками из одной и той же страны в одном соревновании – 2.

8.11. Максимальное количество игроков из одной страны в одном классе – 6 чел.

8.12. Все участники (руководство, официалы и игроки) обязаны уплатить подушный налог (Capitation fee) в размере 10 долл. США за 1 чел. на счет ИРТТС (более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>).

9. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ ВО ВСЕХ ТИПАХ ЧЕМПИОНАТОВ (80, 50, 30, 20, 10)

9.1. После того как ИРТТС утверждает чемпионаты, принимающая сторона направляет Заявочный бланк во все национальные паралимпийские комитеты, являющиеся полноправными членами Международного паралимпийского комитета (уплатившими все надлежащие взносы), относительно мероприятий, проводимых в данном регионе.

10. «ПОСЕВ»

10.1. Согласно последнему опубликованному рейтинговому международному листу количество посевов будет определяться рефери в соответствии с рекомендациями, описанными в руководстве ИТТФ для рефери по турнирам.

10.2. В случае командного соревнования перечень «посеянных» будет сформирован путем объединения рейтинговых очков двух самых сильных игроков в команде.

10.3. Международный рейтинговый лист

С Международным рейтинговым листом можно ознакомиться на официальном сайте ИРТТС. Рейтинговый лист обновляется после каждого рейтингового турнира (январь 1, апрель 1, июль 1, октябрь 1).

10.4. При факторе 30–50: изменения в классификации не могут вступить в действие раньше, чем за 24 часа до жеребьевки любого соревнования. Жюри турнира имеет право изменить временной лимит до меньшего интервала не меньше, чем за 24 часа при особых обстоятельствах.

10.5. При факторе 80–100: все классификационные изменения, сделанные до или во время турнира, не могут войти в действие до следующего турнира.

11. КЛАССИФИКАЦИЯ

11.1. Все игроки обязаны иметь удостоверение международной классификации, копия которого должна быть представлена медицинскому сотруднику ИРТТС.

11.2. Типы классификации:

11.2.1. *Permanent Classification (P)* – постоянная классификация: у тех спортсменов, у которых заболевание постоянное и не требует многоразовых процедур классификации;

11.2.2. *Constant Review Classification (N)* – классификация с постоянным пересмотром – у тех спортсменов, которые были классифицированы ранее, но требуется классификация на каждый турнир в соответствии с физиологическими изменениями, связанными с заболеванием;

11.2.3. *Under Review Classification (P*)* – классификация под наблюдением, у тех спортсменов, которые не были классифицированы на турнирах с рейтинговым фактором 20 и выше специальной комиссией;

11.2.4. *Not Classified (NC)* – без классификации, у тех спортсменов, которые не были классифицированы;

11.2.5. *Not Eligible (NE)* – не допускаемые – у тех спортсменов, которым запрещено участвовать.

13. ПРОТЕСТЫ

13.1. Все протесты подаются рефери вместе с соответствующей платой, устанавливаемой Оргкомитетом. Плата за протест будет возвращена, если протест поддержан.

13.2. Только комиссия в полном составе (глава комиссии, медицинский и технический сотрудник) может переклассифицировать участника соревнований в любое время во время чемпионата.

13.3. Если игрок переклассифицируется после протеста, либо его переклассифицирует классификатор во время чемпионата, спортсмен переходит в новый класс в следующем соревновании и жеребьевка будет изменена.

Например: если спортсмен во время командного соревнования был переклассифицирован из класса 6 в класс 7, то в индивидуальном соревновании он будет выступать в классе 7 и жеребьевка будет производиться для класса 7.

14. МЕЖДУНАРОДНАЯ СИСТЕМА РЕЙТИНГА

14.1. Спортсмены, участвующие в международных турнирах в соответствии с настоящими правилами, будут получать очки за мировой рейтинг, но очки будут умножаться на фактор, который присвоен этому турниру.

14.2. Только 6 лучших турниров войдут в рейтинговый лист, т.е. если спортсмен участвовал более чем в 6 турнирах, ему в рейтинговый лист будут засчитаны только очки, полученные в его лучших 6 турнирах.

14.4. Очки за командные соревнования

Классы 4, 5, 9 и 10	1,5 очка за каждую победу
Классы 3 и 8	1 очко за каждую победу
Классы 1, 2, 6 и 7	0,5 очка за каждую победу
Те же очки будут присвоены каждому спортсмену в парных состязаниях	
Бонусовых очков нет	

14.5. Очки за одиночные состязания

Классы 5 и 10	5 очков за каждую победу
Классы 4 и 9	4 очка за каждую победу
Классы 3 и 8	3 очка за каждую победу
Классы 2 и 7	2 очка за каждую победу
Классы 1 и 6	1 очко за каждую победу

14.5.1. Бонусовые очки в одиночных соревнованиях

Классы 5 и 10	Золото – 15	Серебро – 10	Бронза – 5
Классы 4 и 9	Золото – 12	Серебро – 8	Бронза – 4
Классы 3 и 8	Золото – 9	Серебро – 6	Бронза – 3
Классы 2 и 7	Золото – 6	Серебро – 4	Бронза – 2
Классы 1 и 6	Золото – 3	Серебро – 2	Бронза – 1

14.5.2. Открытые соревнования – обычно 3 очка за каждую победу плюс 1 дополнительное очко за каждый класс, который спортсмен победил, если больше, чем у победителя, например: спортсмен класса 2 победил спортсмена с классом 4: 3 (игры) + 2 (классы выше) = 5 очков.

14.5.3. Бонус-очки в открытых соревнованиях

Золото – 15, серебро – 10, бронза – 5 очков.

2,5 очка за проигрыш в четвертьфиналах, если заявились свыше 64 спортсменов (более подробно с правилами можно ознакомиться на официальном сайте Международного комитета по настольному теннису <http://www.ipttc.org>).

15. КРИТЕРИИ ОТБОРА НА ПАРАЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ И ЧЕМПИОНАТЫ МИРА

30% спортсменов, выступающих в индивидуальных состязаниях, будут отобраны из региональных турниров, проведенных за 1 год до Паралимпийских игр или соответствующих чемпионатов мира. Квота на каждый регион будет базироваться на количестве игроков, которое имеет каждый регион в мировом рейтинге по каждому соревнованию. В качестве минимума региональному чемпиону в индивидуальном классе гарантирован отбор на Паралимпийские игры или чемпионаты мира.

60% участников отбираются на базе данных мирового рейтинга.

ИРТТС может использовать последние 10% на «Дикие карты» и Team Target players.

Каждый отобранный Team Target player будет также играть в одиночных состязаниях.

Team target player, основываясь на отобранных индивидуальных игроках, ИРТТС будет осуществлять отбор следующим образом: находить те страны, которые могут формировать команду в командных соревнованиях. Если у страны есть очень сильный игрок, уже квалифицированный на одиночное соревнование, или спортсмен, приблизительно схожий по силе, но НЕ квалифицированный, данную страну попросят отобрать Team target player для формирования командного соревнования.

16. КОЛЯСОЧНИКИ. Классификационная система

16.1. Существуют классы: 1, 2, 3, 4, 5. Основные различия между классами формируются за счет: положения локтя, руки, координации рук, силы мускул, возможности двигать туловищем (верхняя часть), свободой посадки.

16.2. Классификационный статус:

(P) – перманентный (постоянный);

(P*) – подлежит утверждению;

(N) – подлежит ежегодному пересмотру;

(NE) – не допускается.

Более подробно ознакомиться с системой можно на официальном сайте.

**17. СТОЯЧИЕ. КЛАССИФИКАЦИОННАЯ СИСТЕМА
(классы 6, 7, 8, 9, 10)**

Класс 6 – серьезные ухудшения ног или рук (церебральный паралич – гемиплегия (половина тела парализована), включая играющую руку; диплегия – двусторонний паралич, дистрофия мускулатуры, плохое чувство равновесия, медлительность, повреждения позвоночника (подробности см. в руководстве).

Класс 7 – очень серьезные ухудшения ног (плохая статика и динамический баланс); серьезный полиомиелит обеих ног, ампутация ниже колена; серьезные повреждения позвоночника (подробности см. в руководстве).

Класс 8 – умеренные ухудшения состояния ног (одна нога не функционирует; полиомиелит одной из ног, онемение колена или бедра), спина бифида

уровень S1, умеренные ухудшения играющей руки, онемение плеча, локтя и т.п. (подробности см. в руководстве).

Класс 9 – легкое повреждение ног – полиомиелит ноги (ног) с возможностью двигать, онемение колена, артроз бедра, артроз колена, незавершенная бифида спины, легкие ухудшения играющей руки, тяжелые повреждения неиграющей руки (подробности см. в руководстве).

Класс 10 – очень незначительные повреждения ног, онемение лодыжки, ампутация минимально 1/3 ступни, вывих бедра, очень незначительные повреждения играющей руки, ампутация пальца, серьезные повреждения неиграющей руки (подробности см. в руководстве).

17.1. Классификационный статус

(P) – перманентный (постоянный);

(P*) – подлежит утверждению;

(N) – подлежит ежегодному пересмотру;

(NE) – не допускается.

ВЕЛОСПОРТ*

Международный союз велосипедистов (УСИ)



Глава I. РУКОВОДСТВО

1.001. В соревнованиях, относящихся к Паралимпийским летним играм, высшим руководящим органом по велоспорту является Международный паралимпийский комитет.

Критерии проведения соревнований

1.002. В соревнованиях по паралимпийскому велоспорту (пара-велоспорту), за исключением Паралимпийских игр, организатор, при согласовании с назначенным Техническим делегатом или УСИ, может смешивать классы, дисциплины, возрастные и гендерные группы, если это необходимо для проведения официального соревнования.

При проведении соревнований, предусматривающих вручение медалей, в которых участвует менее четырех спортсменов, применяется правило «минус один»: при одном участнике медаль не вручается, при двух участниках – вручается одна медаль, при трех участниках – вручаются две медали, при четырех и более участников – вручаются три медали.

Глава II. ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ

2.001. При проведении соревнований по пара-велоспорту под эгидой МПК, за исключением Паралимпийских игр, предусматриваются возрастные категории как для женщин, так и для мужчин, в соответствии с гл. 11.034 действующих правил УСИ. Спортсмены из различных возрастных групп могут участвовать в одном и том же соревновании за исключением категории «юноши и девушки». При проведении соревнований МПК с объединением возрастных групп награждение с учетом возраста не является обязательным.

- Для участия в соревнованиях по пара-велоспорту на треке и шоссе допускаются только спортсмены, достигшие возраста 14 лет.
- Все шоссейные трассы для спортсменов юношеской категории должны быть полностью закрыты для движения транспорта.
- Спортсмены юношеской категории могут соревноваться только между собой.
- Финальная заполненная форма заявки для участия в соревновании по пара-велоспорту в юношеской категории должна включать подпись родителей (опекунов/попечителей) спортсмена.
- Международные соревнования, за исключением Паралимпийских игр, открыты для юношеской и элитных категорий ЮСИ.

* Перевод к.п.н. М.М. Башкировой и А.Е. Чунусова.

Глава III. ДОПУСК К УЧАСТИЮ В СОРЕВНОВАНИЯХ ПО ПАРА-ВЕЛОСПОРТУ

Спортсмены

3.001. Допуск для участия в соревнованиях по пара-велоспорту определяется согласно функциональной классификации данных правил. Детали функциональной классификации по пара-велоспорту приводятся в главе V ниже.

3.002. Все спортсмены, включая пилотов тандемов, должны обладать действующей международной лицензией, выданной их национальной федерацией, признанной УСИ. Эта лицензия должна представляться на всех соревнованиях по пара-велоспорту.

Пилоты тандемов

3.003. Ни один велосипедист, являющийся членом коммерческой команды, зарегистрированной УСИ, не имеет права участвовать в соревнованиях в качестве пилота тандема.

3.004. Пилот тандема, являвшийся членом коммерческой команды, зарегистрированной УСИ, или членом профессиональной континентальной команды УСИ, может участвовать в соревнованиях только через 36 месяцев после истечения срока своего контракта. Период ожидания составляет 24 месяца для тех велосипедистов, которые были членами одной из других команд УСИ, как описано в главе 1.1.041 правил УСИ.

3.005. Мужчины и женщины старше 18 лет могут выступать в соревнованиях в качестве пилотов тандемов в том случае, если они не были отобраны своей национальной федерацией для участия в следующих гонках (включены все дисциплины):

- чемпионатах мира УСИ и Олимпийских играх – за 36 месяцев до соревнований по пара-велоспорту;

- Кубках мира УСИ, региональных играх и чемпионатах (например, Играх стран Британского содружества, Панамериканских играх, Азиатских играх, Средиземноморских играх, Европейских чемпионатах и т.д.) – за 24 месяца до соревнований по пара-велоспорту.

3.006. Каждый незрячий или плохо видящий атлет может привлекать только одного пилота для участия в любом соревновании по пара-велоспорту.

3.007. В случае травмы или заболевания при предоставлении соответствующих медицинских документов, пилот может быть заменен за 24 часа до официального старта соревнования, в котором участвует тандем. После этого срока никакие замены не разрешаются.

Глава IV. КЛАССЫ

Незрячие и плохо видящие спортсмены (B & VI)

4.001. Незрячие и плохо видящие спортсмены могут участвовать в гонках на тандеме, управляемом назначенным видящим пилотом, находясь на задней позиции, в одной или двух категориях:

Категории – мужчины и женщины;

Класс: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

Спортсмены с нарушениями опорно-двигательного аппарата (LC)

4.002. Спортсмены с нарушениями опорно-двигательного аппарата могут участвовать в соревнованиях по четырем функциональным классам: LC1; LC2; LC3; LC4 в соревнованиях, проводимых отдельно для мужчин и женщин.

Класс LC1 – спортсмены с незначительными нарушениями опорно-двигательного аппарата или не имеющие нарушений функций нижних конечностей. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

Класс LC2 – спортсмены с повреждением одной ноги, но способные нормально педалировать двумя ногами, с протезом или без него. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

Класс LC3 – спортсмены с повреждением одной ноги, имеющие или не имеющие повреждения верхних конечностей. Большинство спортсменов этого класса педалируют одной ногой. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

Класс LC4 – спортсмены с серьезными повреждениями обеих ног, имеющие или не имеющие повреждения верхних конечностей. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

Спортсмены с церебральным параличом (CP)

4.003. Спортсмены с церебральным параличом могут участвовать по четырем функциональным классам в соревнованиях, проводимых отдельно для мужчин и женщин.

CP4 – классы 8 и 7 – тип велосипеда: обычный двухколесный велосипед

CP3 – классы 6 и 5 – тип велосипеда: обычный двухколесный велосипед

CP2 – классы 6 и 5 – тип велосипеда: трехколесный велосипед

CP1 – классы с 4 по 1 – тип велосипеда: трехколесный велосипед

Выбор типа велосипеда для участия в соревнованиях по категории 2 или 3 остается за спортсменом. При проведении любого соревнования по пара-велоспорту спортсмен может участвовать в гонке только по одной категории. Переход в другую категорию не разрешается.

CP4 – спортсмены с менее значительными повреждениями, способные управлять двухколесным велосипедом. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

CP3 и 2 – эти классы позволяют спортсменам самим выбирать тип велосипеда – двухколесный (3) или трехколесный (2). Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

CP1 – спортсмены со значительными повреждениями, способные управлять только трехколесным велосипедом. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

Велосипеды с ручным управлением (HC)

4.004. Спортсмены, использующие велосипеды с ручным управлением, могут выступать по трем категориям в соревнованиях по пара-велоспорту, проводимых отдельно для мужчин и женщин. Велосипеды с ручным управлением предназначены для спортсменов, которые обычно перемещаются в инвалидной коляске или спортсменов, которые не могут использовать обычный двухколесный или трехколесный велосипед из-за серьезного повреждения нижних конечностей.

НС А – классы 1 и 2;
НС В – классы 3; 4 и 5;
НС С – классы 6; 7 и 8.

НС А – спортсмены с серьезными нарушениями функций туловища и ног, а также с другими серьезными физическими нарушениями. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

НС В – спортсмены с полной потерей функций нижних конечностей и ограниченной стабильностью туловища. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

НС С – спортсмены с полной потерей функций нижних конечностей, но минимальными другими физическими нарушениями, или частичной потерей функций нижних конечностей совместно с другими физическими ограничениями, не позволяющими им использовать велосипед обычного типа. Профиль класса: см. детали по функциональной классификации спортсменов, участвующих в соревнованиях по пара-велоспорту в главе V ниже.

4.005. ЮСИ рекомендует использовать следующие коды в лицензиях пара-велосипедистов:

Слепые или с нарушением зрения мужчины – MBVI

Слепые или с нарушением зрения женщины – WBVI

LC1 мужчины – MLC1

LC2 мужчины – MLC2

LC3 мужчины – MLC3

LC4 мужчины – MLC4

LC1 женщины – WLC1

LC2 женщины – WLC2

LC3 женщины – WLC3

LC4 женщины – WLC4

CP4 мужчины – MCP4

CP3 мужчины – MCP3

CP2 мужчины – MCP2

CP1 мужчины – MCP1

CP4 женщины – WCP4

CP3 женщины – WCP3

CP2 женщины – WCP2

CP1 женщины – WCP1

НС А мужчины – MHSA

НС В мужчины – MHCB

НС С мужчины – MHCC

НС А женщины – WHSA

НС В женщины – WHCB

НС С женщины – WHCC

Код гонщика читается следующим образом:

– 1-я буква: пол

– 2-я – 4-я буква или номер: класс и категория

Глава V. ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ КЛАССИФИКАЦИЯ

5.001. Для определения функциональных способностей спортсмена используется классификация, основанная на уровне повреждения позвоночника или соответствующего нарушения. Классификация спортсмена проводится в гоночном костюме и со снаряжением. Проверяются:

- медицинские документы об инвалидности спортсмена;
- функциональные тесты;
- наблюдения в ходе тренировок и соревнований.

В случае неполного повреждения позвоночника функциональные возможности спортсмена определяются на классификации, и решение классификатора ЮСИ является окончательным.

Слепые и с нарушением зрения (B & VI)

5.002. Профиль класса – от полной потери восприятия света до остроты зрения 6/60 и/или зрительного поля менее 20 градусов. Этот минимум соответствует классу В3 ИБСА. Классификация проводится по наилучше видящему глазу с наилучшей коррекцией (например, спортсмены, которые имеют контактные или корректирующие линзы, должны их одеть во время классификации, вне зависимости от того, собираются ли они их носить во время соревнования или нет).

Нарушения опорно-двигательного аппарата (LC)

5.003. LC1 – это класс спортсменов, имеющих незначительные нарушения нижних конечностей или не имеющих нарушений нижних конечностей.

Профиль – один из следующих:

- а) ампутация более чем полстопы;
- б) потеря мышечной силы или анкилоз (артродез) одной ноги на 10–14 пунктов, или изолированный паралич четырехглавой мышцы бедра или трехглавой мышцы голени;
- в) разница в длине ног на 7–12 см;
- г) ампутация или паралич одной верхней конечности, с искусственным хватом или без искусственного хвата руки, или снижение мышечной силы одной верхней конечности на 20 пунктов;
- д) в случае ампутации верхней конечности или дисмелии при условии, что потеряны все пальцы руки или нет функционального хвата. Спортсмены с потерей функционального хвата не могут управлять поврежденной конечностью ручной трансмиссией и тормозами;
- е) деформация спины, при которой невозможны гонки в нормальном аэродинамическом положении.

LC2 – это класс спортсменов с повреждением одной ноги, но способных нормально педалировать двумя ногами, с протезами или без.

Профиль – один из следующих:

- а) односторонняя ампутация выше или ниже колена, с протезами;
- б) потеря мышечной силы в одной нижней конечности на 15–24 пунктов;
- в) разница в длине ног более чем 12 см;
- г) ограничение сгибания в колене на 51–80 градусов;
- д) ампутация или паралич обеих верхних конечностей с искусственным хватом на одной или обеих сторонах (например, протез, ортез, Крукенберг и т.д.);
- е) нарушения, описанные в а) и б), с повреждением или без повреждений верхних конечностей.

LC3 – это класс спортсменов с нарушением одной нижней конечности, с повреждением или без повреждения верхних конечностей. Большинство спортсменов педалируют одной ногой.

Профиль – один из следующих:

- а) односторонняя ампутация выше или ниже колена, без протезов. Если используется протез, то радиус вращения педали ампутированной стороной равен нулю (0).

- б) невозможность нормального педалирования одной из ног, например:
 - сгибание в колене менее чем на 50 градусов;
 - радиус вращения одной педали равен нулю (0);
- в) снижение мышечной силы в обеих нижних конечностях на 25–39 пунктов;
- г) двусторонняя ампутация ниже колена с протезами;
- д) ограничение подвижности тазобедренного сустава, при котором максимальное сгибание менее 30 градусов и радиус вращения педали поврежденной стороны равен нулю (0).

LC4 – это класс спортсменов с наиболее серьезными повреждениями обеих нижних конечностей, с нарушением или без нарушения функций верхних конечностей.

Профиль – один из следующих:

- а) двусторонняя ампутация выше колена с одним или двумя протезами;
- б) односторонняя ампутация выше колена плюс ампутация верхней конечности, без протеза ноги и при управлении рулем одной рукой;
- в) комбинация ампутаций выше и ниже колена, с одним или двумя протезами;
- г) двусторонняя ампутация выше колена, с протезами только на одной стороне;
- д) снижение мышечной силы обеих нижних конечностей не менее чем на 40 пунктов.

Церебральный паралич (CP)

5.004. CP4 – класс спортсменов с наименее серьезными нарушениями, способными управлять двухколесным велосипедом.

Профили следующие:

Категория 8

- а) минимальная диплегия со спастикой 1 уровня;
- б) гемиплегия со спастикой 1 уровня;
- в) моноплегия и минимальный атетозид;
- г) возможная потеря функций в некоординированных руках или одной ноге.

Категория 7

- а) гемиплегия со спастикой 2–3 уровней в одной половине тела. Могут хромать;
- б) контроль руки только не доминирующей стороны;

CP3 и 2 – эти классы позволяют спортсменам самим выбирать тип велосипеда – двухколесный (3) или трехколесный (2).

Профили следующие:

Категория 6

- а) преобладающий фактор – атетозид, некоторая спастическая квадриплегия (например, лучшее владение рукой, чем при диплегии);
- б) средней степени атетозид или атаксия, проблемы контроля верхних конечностей;
- в) проблемы баланса и его контроля, что может привести к выбору трехколесного велосипеда;
- г) спортсмены с атетозидом, некоординированная походка и проблемы в движении всех конечностей;
- д) хват, расслабление и координация рук(и) нарушена в средней – сильной степени.

Категория 5

- а) симметрическая или ассиметрическая диплегия средней степени;
- б) может быть необходимость использования вспомогательных средств для ходьбы, нарушение баланса;
- в) спастика 3 уровня одной или обеих ног;
- г) среднее – минимальное ограничение в верхних конечностях при сохранении нормальной мышечной силы.

СП1 – спортсмены со значительными повреждениями, способные управлять только трехколесным велосипедом.

Профиль следующий:

Категории 4–1

- а) серьезные – средней степени локомоторные дисфункции не менее чем трех конечностей;
- б) слабая функциональная сила туловища и всех конечностей;
- в) спастика 4–3 уровней;
- г) слабый динамический контроль и синхронизация;
- д) незначительная способность вращения туловища;
- е) баланс на велосипеде от плохого до среднего уровней;
- ж) спортсменам требуется помощь на старте и при подъемах.

Ручной велосипед (НС)

5.005. НС класс А – спортсмены с серьезными нарушениями функций туловища и ног, а также с другими серьезными физическими нарушениями.

Профили следующие:

Категория 1

- а) тетраплегия с нарушениями, соответствующими полному повреждению позвоночника на уровне С7/С8 или выше;
- б) ограниченный хват;
- в) ограничения терморегулирующей системы;
- г) нарушения симпатической нервной системы.

Категория 2

- а) нет повреждений позвоночника, но профиль функциональных возможностей соответствует классу НС1.

НС класс В – спортсмены с полной потерей функций нижних конечностей и ограниченной стабильностью туловища.

Профили следующие:

Категория 3

- а) параплегия с нарушениями, соответствующими полному повреждению позвоночника от Т1 до Т3;
- б) очень ограниченная стабильность туловища;
- в) повреждения симпатической нервной системы.

Категория 4

- а) параплегия с нарушениями, соответствующими полному повреждению позвоночника от Т4 до Т9/Т10;
- б) ограниченная стабильность туловища.

Категория 5

- а) нарушение, не связанное с повреждением позвоночника, но функциональные возможности эквивалентны классу НС3/4.

НС класс С – спортсмены с полной потерей функций нижних конечностей, но минимальными другими физическими нарушениями или частичной потерей функций нижних конечностей совместно с другими физическими ограничениями, не позволяющими им использовать велосипед обычного типа.

Профили следующие:

Категория 6

а) параплегия с нарушениями, соответствующими полному повреждению позвоночника на уровне T11 – L4;

б) отсутствие или ограниченное функционирование нижних конечностей;

в) нормальная или практически нормальная стабильность туловища.

Категория 7

а) отсутствует повреждение позвоночника, но функциональные возможности соответствуют классу HC6.

Категория 8

а) двойная ампутация выше колена;

б) односторонняя ампутация плюс другие нарушения, препятствующие использованию обычного двухколесного или трехколесного велосипедов;

в) неполная потеря функций нижних конечностей в совокупности с нарушениями, препятствующими использованию обычного двухколесного или трехколесного велосипедов.

В категории 8 пригодность к использованию ручных велосипедов будет оценена в сравнении нарушений спортсмена с функциональным профилем соответствующей классификации. Требуются документы, подтверждающие необходимость использования велосипеда с ручным управлением с медицинской точки зрения. Решение классификатора ЮСИ является окончательным.

Классификационная карта пара-велоспорта

5.006. Спортсменам пара-велоспорта бесплатно предоставляется карта функциональной классификации. Эта карта может быть востребована для проведения проверки различными органами, включая национальный паралимпийский комитет, национальную федерацию велоспорта, организатора и официальных лиц соревнований. Для восстановления утерянной карты спортсмен должен уплатить административный взнос в размере 5,00 швейцарских франков. Если функциональная классификация спортсмена формально пересмотрена, то ему бесплатно выдается новая карта с уточненными данными о его физическом состоянии.

Другие классификационные критерии

5.007. Во всех спорных ситуациях, касающихся функциональной классификации атлета, классификатор вместе с техническим консультантом проводит инспекцию велосипеда спортсмена с целью определения его типа. В некоторых случаях может потребоваться включение в карту спортсмена дополнительных пометок, касающихся выбора типа велосипеда согласно функциональным возможностям спортсмена или по соображениям безопасности.

Глава VI. ЧЕМПИОНАТЫ МИРА, ПРОВОДИМЫЕ ЮСИ

6.001. При проведении всех чемпионатов по пара-велоспорту программа соревнований должна составляться таким образом, чтобы атлеты, участвующие в любом классе соревнований, принимали не более одного старта в день.

Глава VII. ШОССЕЙНЫЕ ГОНКИ

1. Шоссейные гонки

7.001. При проведении всех чемпионатов ЮСИ по пара-велоспорту каждая страна может быть представлена максимально тремя спортсменами в каждом классе соревнований на шоссе. Гонки должны начинаться с про-

хождения спортсменами «нейтральной» зоны 200 м для обеспечения безопасного и справедливого старта. Трассы гонок должны быть закрыты для автотранспорта.

Дистанции шоссейных гонок

7.002. Минимальные и максимальные дистанции соревнований по паравелоспорту на шоссе определяются следующим образом (см. табл. 1):

Таблица 1

Дистанции шоссейных гонок

Класс/Категория	Минимальная дистанция, км	Максимальная дистанция, км
Незрячие и спортсмены категории IV – мужчины	90	120
Незрячие и спортсмены категории IV – женщины	70	100
Класс LC1 – мужчины	70	100
Класс LC2 – мужчины	60	90
Класс LC3 – мужчины	50	70
Класс LC4 – мужчины	40	60
Класс LC1 – женщины	50	75
Класс LC2 – женщины	45	65
Класс LC3 – женщины	40	60
Класс LC4 – женщины	30	50
Категория CP4 – мужчины	50	75
Категория CP3 – мужчины	45	65
Категория CP3 – мужчины	25	40
Категория CP1 – мужчины	15	30
Категория CP4 – женщины	40	60
Категория CP3 – женщины	35	55
Категория CP3 – женщины	15	30
Категория CP1 – женщины	15	30
Категория HC A – мужчины	25	40
Категория HC B – мужчины	40	70
Категория HC B – мужчины	40	70
Категория HC A – женщины	20	35
Категория HC B – женщины	30	55
Категория HC B – женщины	30	55

Кольцевые трассы шоссейных гонок

7.003. Кольцо, по которому проводятся шоссейные гонки по паравелоспорту, за исключением Паралимпийских игр, должно иметь минимальную протяженность 5 км. Рекомендуются проводить велосипедные соревнования на шоссе на трассах протяженностью 8 км. По рекомендации уполномоченного Технического делегата и решению ЮСИ допускается использование специальных кольцевых трасс (например, трассы для мотогонок), протяженность которых менее 5 км.

Подъемы на трассе должны иметь средний уклон 6% при максимальном уклоне не более 15%. Общая протяженность подъемов на трассе не должна превышать 25% от всей протяженности трассы.

Трехколесные велосипеды, велосипеды с ручным управлением могут быть использованы спортсменами на более коротких и менее трудных трассах, и по решению Технического делегата.

Порядок старта

7.004. Старт каждой гонки класса, категории и группы должен осуществляться с 2-минутным интервалом, чтобы избежать возможной путаницы.

Лидирование

7.005. Любой спортсмен из одного класса или категории, лидирующий за атлетом из другого класса или категории, подлежит дисквалификации. Процедура гонок должна вестись в соответствии с гл. 2.4.017–2.4.020 правил ЮСИ.

7.007. Учитывая специфику инвалидности и сложность для некоторых спортсменов ухватить бутылку во время гонок, предпринимаются следующие меры для питания спортсменов в ходе гонок:

- запрещается прием пищи на первом и последнем круге,
- разрешено размещать пункты питания по обеим сторонам трассы. Зоны питания должны быть отделены друг от друга не менее 50 м.

2. Индивидуальные гонки

7.008. При проведении всех чемпионатов УСИ по пара-велоспорту каждая страна может быть представлена максимально тремя спортсменами в каждом классе гонок на время. Желательно, чтобы трасса соревнований была закрыта для автотранспорта, не участвующего в соревновании. Трасса гонок на время может быть такой же, как и в других велосипедных соревнованиях на шоссе.

Дистанции гонок на время

7.009. Минимальные и максимальные дистанции гонок на время при проведении соревнований УСИ по пара-велоспорту на шоссе определяются следующим образом (табл. 2):

Таблица 2

Дистанции гонок на время

Класс	Минимальная дистанция, км	Максимальная дистанция, км
Незрячие атлеты и атлеты категории IV – мужчины	20	35
Незрячие атлеты и атлеты категории IV – женщины	15	30
Класс LC1 – мужчины	15	30
Класс LC2 – мужчины	15	30
Класс LC3 – мужчины	10	25
Класс LC4 – мужчины	10	25
Класс LC1 – женщины	15	25
Класс LC2 – женщины	15	25
Класс LC3 – женщины	10	20
Класс LC4 – женщины	10	20
Категория CP4 – мужчины	10	25
Категория CP3 – мужчины	10	25
Категория CP3 – мужчины	10	20
Категория CP1 – мужчины	5	15
Категория CP4 – женщины	10	20
Категория CP3 – женщины	10	20
Категория CP3 – женщины	10	15
Категория CP1 – женщины	5	10

Окончание табл. 2

Класс	Минимальная дистанция, км	Максимальная дистанция, км
Категория НС А – мужчины	5	15
Категория НС Б – мужчины	10	25
Категория НС В – мужчины	10	25
Категория НС А – женщины	5	10
Категория НС Б – женщины	10	20
Категория НС В – женщины	10	20

7.010. Порядок старта в гонках на время должен соответствовать правилам, изложенным в гл. 2.6.023. Допускаются исключения по решению жюри для классов CP1–2 и НС, если дорога слишком узкая. В этом случае порядок устанавливается начиная с наиболее быстрых гонщиков и заканчивая наиболее медленными.

7.011. В индивидуальных гонках на время следование за автомобилями проводится в соответствии с регламентами Кубков и чемпионатов мира ЮСИ:

- один гонщик от страны, следующий за автомобилем, если в индивидуальных гонках участвуют менее 10 велосипедистов, все классы смешаны;
- два гонщика от страны, если в индивидуальных гонках участвуют десять и более велосипедистов, все классы смешаны.

Главный судья, если необходимо, может сократить количество аккредитованных автомобилей. Все водители автомобилей должны обладать лицензией ЮСИ, выданной соответствующими национальными федерациями.

Глава VIII. ГОНКИ НА ТРЕКЕ

8.001. При проведении всех чемпионатов мира ЮСИ по пара-велоспорту каждая страна может быть представлена максимально тремя спортсменами в каждом классе гонок на треке. Для спортсменов категории CP4 и 3 допускается использование «трещетки» с одной звездочкой в целях безопасности. Спортсменам классов НС и CP1–2 не разрешается принимать участие в гонках на треке.

С целью безопасности запрещено использование отшелушивающих подушечек на первой половине сгибов.

1. 1 км и 500 м

8.002. Для всех классов во время следующих соревнований используются стартовые блоки: индивидуальная гонка преследования, спринт лидера и на 1 км и 500 м.

8.003. Эти гонки проводятся для спортсменов следующих классов и категорий (табл. 3):

Таблица 3

Дистанции и классы

Класс	Дистанция
Тандем – мужчины; смешанные пары; женщины – незрячие и спортсмены категории IV	1000 м
Обычный велосипед – мужчины – LC1; LC2; LC3; LC4	1000 м
Обычный велосипед – мужчины – категория CP4 и CP3	1000 м
Обычный велосипед – женщины – LC1; LC2; LC3; LC4	500 м
Обычный велосипед – женщины – категория CP4 и CP3	500 м

2. Индивидуальные гонки преследования

9.003. Эти гонки проводятся для спортсменов следующих классов и категорий (табл. 4):

Таблица 4

Дистанции в индивидуальной гонке преследования

Класс	Дистанция
Тандем – смешанные пары; женщины – незрячие и спортсмены категории IV	4000 м
Обычный велосипед – мужчины – LC1; LC2	4000 м
Обычный велосипед – мужчины – LC3; LC4	3000 м
Обычный велосипед – мужчины – категория CP4	4000 м
Обычный велосипед – мужчины – категория CP3	3000 м
Тандем – мужчины – незрячие и спортсмены категории IV	3000 м
Обычный велосипед – женщины – LC1; LC2; LC3; LC4	3000 м
Обычный велосипед – женщины – категория CP4 и CP3	3000 м

8.005. Учитывая различную природу инвалидности категории LC3, во время квалификации для индивидуальных гонок преследования рекомендуется объединять спортсменов со схожими нарушениями. То же самое рекомендуется при составлении пар спортсменов.

8.006. Спортсмены борются самостоятельно в финалах за золото–серебро или бронзу – 4-е место, если они не являются частью данной категории, и подбираются, если они являются ее частью.

3. Спринт на тандамах

8.007. Эти соревнования проводятся для незрячих и спортсменов с нарушением зрения: мужчины и женщины.

8.008. Формат спринта

Паралимпийские игры и чемпионаты мира УСИ.

В спринте после квалификации участвуют восемь сильнейших гонщиков.

Таблица 5

Спринт на тандамах

Стартующие	Система	Соревнование	Состав	1-й	2-й
8	$\frac{1}{4}$ финала $4 \times 2 > 1 = 4$ (в 2 или 3 заездах, если необходимо)	1	N1 – N8	1A1	1A2
		2	N2 – N7	2A1	2A2
		3	N3 – N6	3A1	3A2
		4	N4 – N5	4A1	4A2
4	$\frac{1}{2}$ финала $2 \times 2 > 1 = 2$ (в 2 заездах или в 3, если необходимо)	1	1A1 – 4A1	1B1	1B2
		2	2A1 – 3A1	2B1	2B2
4	Малые финалы $2 \times 1 > 1 = 2$	1	1A2 – 2A2	7-й	8-й
		2	3A2 – 4A2	5-й	6-й
4	Финалы $2 \times 2 > 1 = 2$ (в 2 заездах, в 3, если необходимо)	1	1B2 – 2B2	3 (бронза)	4-й
		2	1B1 – 2B1	1 (золото)	2 (серебро)

4. Командный спринт (TS)

8.009. К этому виду соревнований допускаются гонщики следующих классов и категорий:

мужчины – LC1; LC2; LC3; LC4 и категории CP4; CP3;

женщины – LC1; LC2; LC3; LC4 и категории CP4; CP3.

При проведении гонок в командном спринте в рамках соревнований на треке каждая страна может быть представлена максимально тремя спортсменами смешанного состава с учетом запасных. В гонке может участвовать вторая команда, если она состоит из женщин. Максимум два спортсмена могут иметь одинаковое количество очков. Общее количество очков троих участников командного спринта может быть не менее шести.

Таблица 6

Система очков в командном спринте

Пол, классы и категории	Очки
Мужчины LC1	1
Мужчины LC2	2
Мужчины LC3	3
Мужчины LC4	4
Мужчины CP3	3
Мужчины CP4	2
Женщины LC1	2
Женщины LC2	3
Женщины LC3	4
Женщины CP4	3
Женщины CP3	4

8.010. Соревнования состоят из двух серий. Первая серия – это квалификационный раунд по отбору наиболее быстрых команд на основе времени, показанного в финалах. Команды, показавшие два лучших результата, будут бороться за золото и серебро, две другие – за бронзу и 4-е место.

Глава IX. МИРОВЫЕ РЕКОРДЫ

9.001. Мировые рекорды регистрируются согласно положениям регламента ЮСИ. Копии документов, затребованных УСИ для регистрации рекорда, должны направляться в адрес руководства УСИ.

9.002. Новый мировой рекорд может быть зарегистрирован для спортсмена, обладающего постоянным статусом (PS) согласно функциональной классификации в данной категории. Спортсмен также должен обладать международной лицензией своей национальной федерации, являющейся членом УСИ.

9.003. Регистрируются мировые рекорды, показанные на обычных велосипедах и тандемах. Мировые рекорды, показанные на ручных и трехколесных велосипедах, не регистрируются.

Глава X. СПОРТИВНАЯ ФОРМА

10.001. Требования к форме для соревнований см. в главе 1.3.026.

10.004. Для всех функциональных классов и категорий обязательно ношение шлема соответствующего цвета, а именно (табл. 7):

Таблица 7

Цвета шлемов

Цвет шлема	Классы и категории
Красный шлем	LC1 – мужчины и женщины
	CP2 – мужчины и женщины
	НСС – мужчины и женщины
	Тандем – мужчины
Белый шлем	LC2 – мужчины и женщины
	CP4 – мужчины и женщины
	НСВ – мужчины и женщины
	Тандем – женщины
Голубой шлем	LC3 – мужчины и женщины
	CP3 – мужчины и женщины
	НСА – мужчины и женщины
Черный шлем	LC4 – мужчины и женщины
	CP1 – мужчины и женщины

Спортсмену, носящему шлем несоответствующего цвета, не будет разрешено стартовать и/или он будет дисквалифицирован.

Использование катетеров

10.005. Для велосипедистов, пользующихся катетерами или другими подобными средствами, обязательно ношение специальной сумки для катетера, чтобы избежать утечки. Ее необходимо носить все время, включая тренировки, соревнования и классификацию. Наказание назначается в соответствии с частью 12, гл. 12.01.040. Наказания относительно шлема см. в гл. 3.2 и 3.3.

Глава XI. МЕДАЛИ И МАЙКИ, ВРУЧАЕМЫЕ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ПАРА-ВЕЛОСПОРТУ

См. часть 9 Правил ЮСИ.

Глава XII. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

12.001. При проведении соревнований по пара-велоспорту к любому участнику, нарушившему правила, могут быть применены дисциплинарные меры и санкции ЮСИ.

Глава XIII. АНТИДОПИНГОВЫЕ ПРАВИЛА

13.001. Допинг-контроль и другие медицинские проверки могут проводиться на любых соревнованиях по пара-велоспорту, проводимых в соответствии с правилами ЮСИ. Отказ участника подвергаться таким проверкам рассматривается как положительный результат допинг-контроля и отрицательный результат медицинской проверки.

ГЛАВА XIV. ПРАВИЛА ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ СНАРЯЖЕНИЯ

14.001. Все велосипеды, используемые гонщиками в чемпионатах мира ЮСИ и иных соревнованиях, проводимых или санкционированных УСИ, должны удовлетворять текущим требованиям регламента УСИ (Часть I, Глава III). По морфологическим причинам и с учетом физических возможностей спортсменов могут быть сделаны некоторые исключения, тем не менее

основные принципы регламента УСИ при выборе велосипеда должны быть соблюдены. Например, конструкция руля может быть изменена для гонщиков с нарушениями верхних конечностей с целью повышения удобства торможения и переключения передач в том случае, когда такая модификация делается не с целью приобретения незаконным образом улучшенных аэродинамических характеристик и не нарушает требования безопасности.

14.002. Все модификации должны быть согласованы с Техническим делегатом УСИ перед соревнованиями. Утвержденные модификации должны быть указаны в карте функциональной классификации гонщика пара-велоспорта.

14.003. УСИ или официальные лица на соревнованиях не несут никакой ответственности за какие-либо последствия в результате модификации велосипеда, выполненные обладателем лицензии, а также за любые возможные дефекты, вызванные такой модификацией.

14.004. Допускается использование спортсменами искусственных протезов верхних конечностей в том случае, если они не закрепляются на велосипеде. По соображениям безопасности не допускаются жесткие протезы, устанавливаемые на велосипеде или крепящиеся к нему.

За исключением велосипедов с ручным управлением, спортсмен при движении должен иметь опору исключительно на педали, седло и руль.

14.005. Спортсмены с ампутацией выше колена, относящиеся к классам LC3 и LC4, для опоры могут использовать только свои бедра. При этом бедра не должны крепиться к раме велосипеда. Для обеспечения необходимой опоры на раме велосипеда могут быть установлены специальные лотки шириной не более 10 см. Жесткое крепление бедер к раме велосипеда не допускается.

14.006. Обычные шоссейные велосипеды, tandems, трехколесные велосипеды и велосипеды с ручным управлением должны иметь две независимых тормозных системы.

Обычные шоссейные велосипеды и tandems должны иметь два независимых тормоза на переднем и заднем колесе, однако на трехколесных велосипедах и велосипедах с ручным управлением тормоза устанавливаются на наиболее подходящем колесе (колесах).

Ручной велосипед: Если на ручном велосипеде используется тормозная система для двух колес, она должна задействовать оба колеса. Тормозная система должна быть динамичной. Блокаторы колес не разрешаются.

Трехколесный велосипед: Трехколесные велосипеды должны иметь две тормозные системы – одна спереди, и другая – сзади. Как и в ручных велосипедах, тормозная система обоих колес должна быть динамичной и задействовать оба колеса.

14.007. При проведении чемпионатов мира УСИ по пара-велоспорту на шоссе, во время которых предоставляется нейтральная техническая помощь, велосипеды гонщиков должны иметь колеса только стандартного размера. В соревнованиях на трехколесных велосипедах и велосипедах с ручным управлением вряд ли можно заменить велосипед целиком. Может быть заменено только велосипедное колесо стандартного размера.

Глава XV. ТАНДЕМЫ

Определения

15.001. Тандемом называется велосипед, на котором могут передвигаться два человека и который имеет два колеса одинакового диаметра, что соответствует общим принципам УСИ по созданию конструкций велосипедов.

Управление велосипедом осуществляет велосипедист, сидящий спереди, который называется «пилотом». Оба гонщика занимают стандартное положение на велосипеде. Движение велосипеда достигается вращением педалей и с помощью цепной передачи.

15.002. Верхняя труба может иметь усиление, а также некоторый наклон с учетом морфологических особенностей спортсменов.

Глава XVI. ТРЕХКОЛЕСНЫЕ ВЕЛОСИПЕДЫ

Определения

16.001. Трехколесным велосипедом называется велосипед с тремя колесами одинакового диаметра. Переднее колесо должно свободно поворачиваться для управления велосипедом, а заднее колесо или колеса приводятся в движение при вращении педалей и с помощью цепной передачи.

16.002. Трехколесные велосипеды типа «рекумбент» (велосипед, управляемый в полулежачем положении) не разрешены для использования в соревнованиях УСИ по пара-велоспорту.

16.003. Трехколесные велосипеды с двумя задними колесами должны отвечать требованиям УСИ, предъявляемым к размерам и конструкции велосипеда, включая каретку, подседельную трубу, расположение седла, но за исключением задней треугольной части рамы.

16.004. Трехколесные велосипеды с двумя передними управляющими колесами должны отвечать требованиям УСИ, предъявляемым к размерам и конструкции велосипеда, включая заднюю треугольную часть рамы.

16.005. Диаметр колес трехколесного велосипеда может находиться в диапазоне от 70 см до 55 см, включая шины, при использовании стандартных велосипедных компонентов. При необходимости конструкция втулок может быть изменена. Ширина трехколесного велосипеда, которая может варьироваться от 85 см (максимально) до 60 см (минимально), измеряется между центральными линиями шин в том месте, где они касаются земли.

16.006. Если задние колеса трехколесного велосипеда не снабжены дифференциалом, привод осуществляется только на одно колесо.

16.007. Длина трехколесного велосипеда не должна превышать 200 см при общей его ширине 95 см.

16.008. Для удобства посадки на велосипед верхняя труба рамы может иметь наклон вниз, но только до достижения параллельности с нижней трубой рамы.

16.009. Задние колеса трехколесного велосипеда могут иметь максимальное смещение 10 см от оси велосипеда.

16.010. При проведении шоссейных гонок рекомендуется, чтобы трехколесный велосипед с двумя задними колесами был оснащен задним защитным щитком или стержнем. Это мера позволит исключить попадание колеса велосипеда сзади идущего спортсмена в пространство между задними колесами. Ширина защитного щитка не должна превышать ширину шин задних колес. Концы всех трубных элементов на велосипеде должны иметь заглушки (измерения см. в гл. 16.17.014).

Глава XVII. ВЕЛОСИПЕДЫ С РУЧНЫМ УПРАВЛЕНИЕМ

Определения

17.001. Велосипед с ручным управлением представляет собой трехколесный велосипед, управляемый руками (АР), туловищем (АТР) или в положении «полулежа», на коленях. Такие велосипеды имеют раму открытого

типа, изготовленную из труб и соответствующую основным принципам УСИ по конструированию велосипедов, за исключением того, что нижняя труба рамы не должна быть прямой. Диаметр трубы рамы может превышать максимум, оговоренный в основных принципах УСИ.

Диаметр переднего колеса может отличаться от диаметра задних колес. Переднее колесо или колеса должны быть управляемыми; система привода одинарного колеса состоит из рукояток и цепной передачи.

Велосипед с ручным управлением должен приводиться в движение системой цепной передачи, иметь тормоза и ручное управление, заменяющее педали.

17.002. В положении полулежа спортсмен должен иметь хороший обзор. Линия глаз должна быть выше рычага, когда спортсмен сидит, расположив руки на руле, его плечи касаются задней спинки, а голова – передней спинки, если возможно. Допускается использование спортсменами быстросъемных ремней безопасности.

Измерение проводится следующим образом: измеряется расстояние от земли до центральной линии глаз спортсмена, располагающегося в описанной выше позиции. Сравнивается расстояние от земли до середины рычага. Расстояние от линии глаз до земли должно быть не меньше, чем расстояние от рычага до земли.

17.003. Велосипед с ручным управлением для положения полулежа должен иметь зеркало, крепящееся либо на шлеме спортсмена, либо в любой точке впереди велосипеда, что позволяет осуществлять задний обзор.

17.004. В положении на коленях ноги спортсмена должны поддерживаться и быть защищенными от соприкосновения с поверхностью земли.

17.005. Все корректировки снаряжения должны быть выполнены до старта. Не разрешаются никакие корректировки снаряжения во время гонок.

17.007. Минимальный диаметр обода колеса (ETRTO) составляет 406 мм, максимальный – 622 мм. При необходимости конструкция втулок может быть изменена. Диаметр колес велосипеда с ручным управлением может находиться в диапазоне от 55 см (минимум) до 70 см (максимум) и измеряется от центра каждой шины до точки соприкосновения с землей.

17.008. В соревнованиях с массовым стартом приемлемы дисковые колеса.

17.009. Длина велосипеда с ручным управлением не должна превышать 250 см при общей его ширине 70 см.

17.010. Устройства для переключения должны располагаться в пределах руля, за исключением велосипедов для НС А, в которых эти устройства прикрепляются к туловищу и позволяют рукам переключать передачи.

17.011. Шестерни цепной передачи должны иметь ограждение для защиты гонщика. Ограждение делается из прочного цельного материала и полностью покрывает цепь над половиной длины ее окружности (180 градусов), обращенной к гонщику.

17.012. Максимальный диаметр труб рамы велосипеда не должен превышать 80 мм, независимо от материала или профиля труб. Дополнительные ребра жесткости и утолщения допускаются только в том случае, когда это необходимо для улучшения прочностных характеристик рамы. Применение нефункциональных аэродинамических приспособлений во время соревнований не разрешается.

17.013. Подножки располагаются там, где это необходимо, нижние конечности обеспечены защитой от движущихся частей велосипеда. Гонщи-

ки на велосипедах с ручным управлением должны, в целях безопасности, носить специальную обувь или защитные приспособления, полностью закрывающие стопы, за исключением случаев, когда гонщики имеют специальные подножки, не позволяющие ногам соскальзывать. В таких случаях спортсмены должны как минимум носить носки. Ноги будут фиксированы на подножке с помощью специального приспособления, не позволяющего стопам соскальзывать.

17.014. В гонках на шоссе обязательно, чтобы велосипед с ручным управлением, имеющий два задних колеса, был оснащен специальным защитным щитком. Эта мера позволит исключить попадание колеса велосипеда сзади идущего спортсмена в пространство между задними колесами. Ширина защитного щитка не должна превышать ширину шин задних колес. Концы всех трубных элементов на велосипеде должны иметь заглушки. Защитный щиток должен быть в 15 мм сзади от вертикали колес. Это может быть трубка (не менее 18 мм в диаметре), выполненная из прочного материала. Расстояние между землей и осью щитка должно быть 280 мм (+/- 10 мм). Защитный щиток должен располагаться в 15 мм (+/- 2 мм) от шины, сзади. Структура щитка должна гарантировать, что обычные столкновения, случающиеся в ходе гонок, не повлияют на защитные функции щитка (см. рис.).

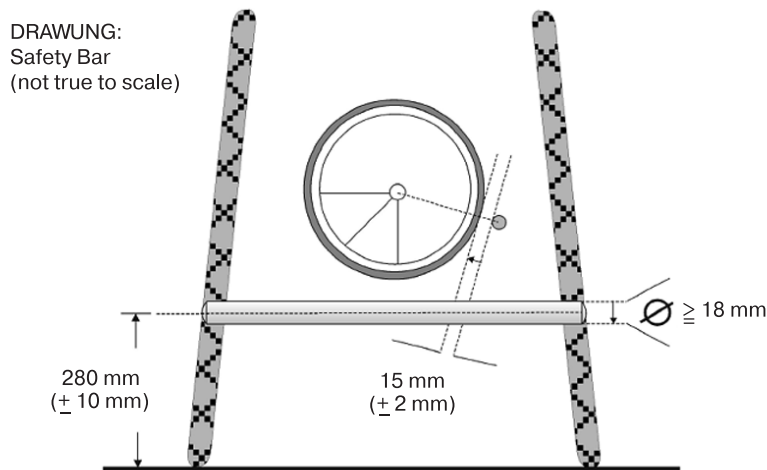


Рис. Расположение защитного щитка

Глава XVIII. ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ РЕЙТИНГ В ПАРА-ВЕЛОСПОРТЕ

18.001. ЮСИ составляет ежегодный рейтинг гонщиков в соответствии с категорией и полом, как в шоссейных гонках, так и в гонках на треке. Этот индивидуальный рейтинг учитывает следующие соревнования:

- трек: 1 км/500 м, спринт, индивидуальные гонки преследования и командный спринт;
- шоссе: индивидуальные гонки на время и шоссейные гонки.

Рейтинг называется «Индивидуальный рейтинг в категориях пара-велоспорта ЮСИ».

18.002. Международный союз велосипедистов создает рейтинг исходя из ряда соревнований, определенных для каждого года административным комитетом УСИ.

18.003. Рейтинг каждой категории составляется исходя из очков, полученных гонщиками при участии в соревнованиях международного календаря в соответствии со следующими стандартами:

Международный календарь.

Паралимпийские игры.

Чемпионаты мира.

Кубки мира.

Региональные гонки в пара-велоспорте (P1):

– представлен минимум 1 класс;

– участвуют минимум 5 стран в Европе;

– участвуют минимум 3 страны в Америке;

– участвуют минимум 2 страны в Азии;

– участвуют минимум 2 страны в Океании и в Африке.

– спортсмен может выбрать очки, заработанные в том региональном соревновании, где их было больше;

– учитываются только три лучших индивидуальных результата, полученных в различных соревнованиях.

Региональные гонки в пара-велоспорте (P2):

Региональные гонки в пара-велоспорте P2 не дают очков для рейтинга, но вводятся в календарь для того, чтобы предоставить странам больше возможностей для соревнования.

Индивидуальный рейтинг начинается 1 января каждого года с нуля.

18.004. Количество очков, получаемых в каждом квалификационном соревновании, подсчитывается исходя из таблицы 8.

Таблица 8

Таблица очков

Ранг	Чемпионаты мира и ПИ	Кубки мира	Региональные P1	Региональные P2
1	60	30	15	0
2	52	26	13	0
3	44	22	11	0
4	36	18	9	0
5	32	16	8	0
6	28	14	7	0
7	24	12	6	0
8	20	10	5	0
9	16	8	4	0
10	12	6	3	0

В случае командных соревнований (командный спринт или командные гонки на время) каждый спортсмен получает треть очков в соответствии с начислением за индивидуальные соревнования.

В соревнованиях P1 учитываются только те, которые удовлетворяют критериям участия.

18.005. В каждом соревновании очки УСИ получают только один раз (финалы).

В соревнованиях, проходящих в рамках турнира, очки УСИ начисляются в соответствии с общей классификацией соревнования. При отсутствии общей классификации дисциплина, за которую начисляются очки УСИ, долж-

на быть четко обозначена в программе. В противном случае очки не начисляются.

18.006. При наличии у гонщиков одинакового количества очков подсчитывается наибольшее количество 1-х мест, 2-х и т.д. в гонках текущего года, с учетом соревнований, дающих наибольшее количество очков в гонках Р1.

18.007. Национальная федерация и организатор соревнований должны незамедлительно после окончания гонки представить в штаб-квартиру УСИ по факсу или электронной почте все стартовые протоколы и результаты соревнований. При проведении многодневных гонок или чемпионатов, включающих не одну, а несколько гонок, такая информация должна быть передана в течение 48 часов после завершения последнего этапа или гонки чемпионата.

В случае изменения классификационных позиций гонщиков национальная федерация и организатор соревнований должны в течение 48 часов проинформировать об этом штаб-квартиру УСИ. Все национальные федерации должны немедленно сообщать в УСИ обо всех фактах изменения положений своих гонщиков в классификации.

Если такая информация не будет передана в установленные сроки, УСИ может объявить результаты гонки недействительными и исключить эту гонку из календаря, помимо применения штрафных санкций, предусмотренных настоящим регламентом.

18.008. Индивидуальный рейтинг в пара-велоспорте по треку и шоссе пересматривается не реже одного раза в месяц при наличии соревнований. При необходимости классификации предыдущих месяцев могут корректироваться.

Глава XIX. РЕЙТИНГ СТРАН

19.001. УСИ составляет рейтинг стран по шоссейным гонкам и гонкам на треке. Для этого учитываются результаты лучшего спортсмена по категории и полу, показанные в национальных чемпионатах.

Национальные чемпионаты

19.002. Очки, учитываемые при рейтинге стран, подсчитываются исходя из результатов национальных чемпионатов по следующим принципам:

Десять (10) очков получают страны по категориям (LC1, LC2, ...) по полу, за результаты, показанные на национальных чемпионатах (шоссе и трек), вне зависимости от количества дисциплин, в которых участвовали спортсмены и количества спортсменов в категории.

УСИ является эксклюзивным обладателем рейтинга.

19.003. Рейтинг в пара-велоспорте (шоссе и трек) закрывается каждый год 31 декабря.

Если это необходимо, рейтинг стран корректируется.

Глава XX. КУБОК МИРА ПО ПАРА-ВЕЛОСПОРТУ

20.001. Международный союз велосипедистов проводит Кубок мира по пара-спорту, охватывающий индивидуальный рейтинг, основанный на соревнованиях, утверждаемых ежегодно административным комитетом УСИ.

20.002. Кубок мира по пара-велоспорту является эксклюзивной собственностью УСИ.

20.003. Для Кубка мира выбираются следующие соревнования:

Шоссе;

Шоссейные гонки – все классы и категории;

Индивидуальные гонки на время – все классы и категории;

Трек;

1 км/500 м – классы В & VI, LC & CP (категории 3 & 4);

Индивидуальные гонки преследования – классы В & VI, LC & CP (категории 3 & 4);

Командный спринт – классы LC & CP (категории 3 & 4);

Спринт – класс В & VI (только мужчины).

Участие

20.004. По рекомендации национальной федерации велоспорта проводятся соревнования по национальному отбору команд или спортсменов.

20.005. Максимальное количество участников от страны в каждой дисциплине – три.

20.006. Национальные федерации должны подтвердить свое участие, отослав соответствующую форму за четыре недели до начала гонок.

Это подтверждение должно содержать количество человек в делегации, а также их классы и категории.

20.007. Имена гонщиков, резерва и ассистентов должны быть получены организатором не позднее чем за три недели до начала гонок.

В случае неявки заявленных спортсменов после подтверждения применяются следующие санкции:

Штраф на 2000,00 швейцарских франков за спортсмена. Этот штраф выплачивается организаторам. Штраф уплачивается национальной федерацией гонщика.

Организация

20.008. Организаторы Кубка мира должны подписать контракт с руководством УСИ, включающий в себя права на радио- и телетрансляцию, маркетинговые права и материальную организацию гонок.

20.009. Максимальный регистрационный взнос аккредитованного участника не должен превышать 160,00 швейцарских франков или 105,00 евро. Размещение, питание и местный транспорт оплачиваются спортсменом.

20.010. Жюри состоит из трех судей международной категории УСИ, включая главного судью, назначаемого УСИ.

Организирующая национальная федерация назначает двух судей международной категории, один из которых будет секретарем, и от пяти до восьми судей национальной категории для обеспечения эффективного контроля гонок и хронометража.

20.011. ЮСИ должен назначить Технического делегата.

20.012. Оплата транспорта и суточные персонала, назначенного УСИ, оплачивается непосредственно УСИ в соответствии с имеющимися условиями. Организаторы должны обеспечить местный транспорт, проживание и предоставить национального классификатора.

20.014. В 6 часов вечера накануне первого дня соревнований проводится совещание. Оно обязательно для всех официальных лиц и руководителей команд. Его проводит главный судья в присутствии Технического делегата ЮСИ и лиц, отвечающих за организацию.

Призы

20.015. Ежегодно административным комитетом УСИ утверждается перечень призов за участие в гонках. Стоимость их равняется 5000,00 швейцарских франков.

20.016. Призы вручаются организаторами в конце каждого соревнования представителям соответствующих команд.

20.017. Три первых гонщика в заезде получают от организатора соответственно золотую (1-е место), серебряную (2-е место) и бронзовую медали (3-е место).

Рейтинг

20.018. По завершении каждого соревнования в соответствии с правилом 16.18.004 подсчитываются очки первых десяти гонщиков.

20.019. Рейтинг Кубка мира по пара-велоспорту по категориям и полу публикуется на следующей неделе после завершения соревнований.

Если по завершении соревнований гонщики имеют одинаковый рейтинг, подсчитывается наибольшее количество первых мест, вторых мест и т.д. с учетом только тех мест, за которые начисляются очки.

Если все еще ничья, то победителем считается тот, кто получил лучший рейтинг на самом недавнем соревновании.

20.020. ЮСИ награждает победителя финала в каждой категории майкой победителя Кубка мира. За исключением случаев, предусмотренных в гл. 1.3.055. бис, параграф 6, победитель должен носить эту майку на соревнованиях Чемпионата мира текущего года и ни на каких других соревнованиях.

Глава XXI. КВАЛИФИКАЦИОННАЯ СИСТЕМА ЧЕМПИОНАТА МИРА

Общие замечания

21.001. Национальные федерации должны выбрать гонщиков для участия в Чемпионате мира.

21.002. Гонщик, в отношении которого начато расследование в связи с нарушением антидопинговых правил, не будет отобран для участия в Чемпионате мира до окончания расследования или полного оправдания. В случае положительной пробы А отсчет времени начинается с момента уведомления гонщика о результатах анализа.

Если нет другого решения антидопинговой комиссии, вышеприведенное правило распространяется на все случаи расследований, связанные с нарушением других правил.

Случаи нарушения антидопинговых правил рассматриваются антидопинговой комиссией или ее президентом. Ее решения являются окончательными.

Кроме дисквалификации, спортсменов и национальная федерация подвергаются штрафу, соответственно, на сумму от 2000,00 швейцарских франков до 10 000,00 швейцарских франков.

Это правило призвано защитить репутацию Чемпионатов мира. Его применение не означает решение о нарушении антидопингового законодательства и не дает повода для жалоб в случае оправдания.

21.003. На Чемпионате мира в каждой дисциплине пара-велоспорта страны титулованного чемпиона мира будет выделено дополнительное место для этого спортсмена в той дисциплине, где он стал чемпионом. Если чемпион не может участвовать в Чемпионате мира, это место не прибавляется к квоте страны.

21.004. Страна-организатор Чемпионата мира УСИ по пара-велоспорту получает максимальную квоту во всех категориях, на треке и шоссе, как для мужчин, так и для женщин.

21.005. Количество мест каждой страны для участия в Чемпионате мира ЮСИ по пара-велоспорту определяется исходя из рейтинга страны в каждой категории (LC1, LC2,...) на 31 декабря предыдущего года.

Трек

21.006. Каждая страна получит как минимум два места в категории и в соответствии со своим национальным рейтингом сможет зарегистрировать дополнительного спортсмена.

21.007. В национальном рейтинге учитываются очки, заработанные на Чемпионате мира (результаты Паралимпийских игр принимаются во внимание в течение паралимпийского года), на Кубке мира (два лучших результата двух соревнований в различных регионах). Приводимый ниже принцип применяется как для мужчин, так и для женщин:

Европа:

Места с 1 по 5 в европейском рейтинге – 3 места;

Места с 6 и далее в европейском рейтинге – 2 места.

Америка:

Места с 1 по 2 в американском рейтинге – 3 места;

Места с 3 и дальше в американском рейтинге – 2 места.

Азия:

Места с 1 по 2 в азиатском рейтинге – 3 места;

Места с 3 и дальше в азиатском рейтинге – 2 места.

Океания:

1 место в рейтинге Океании – 3 места;

Места со 2 и дальше в рейтинге Океании – 2 места.

Африка:

1 место в рейтинге Африки – 3 места;

Места со 2 и дальше в африканском рейтинге – 2 места.

Шоссе

21.008. Каждая страна получает как минимум два места в категории шоссейных гонок и одно место в категории индивидуальных гонок на время. В соответствии с национальным рейтингом страна может зарегистрировать дополнительного спортсмена.

21.009. В национальном рейтинге учитываются очки, заработанные на Чемпионате мира текущего года (если это паралимпийский год, то учитываются результаты Паралимпийских игр), на Кубке мира (два лучших результата двух соревнований в различных регионах) и три лучших результата, полученных не менее чем на трех региональных соревнованиях P1. Приводимый ниже принцип применим как для мужчин, так и для женщин:

Европа:

Места с 1 по 5 в европейском рейтинге – 3 места для шоссе и 2 – на время;

Места с 6 и далее в европейском рейтинге – 2 места для шоссе и 1 – на время.

Америка:

Места с 1 по 2 в американском рейтинге – 3 места для шоссе и 2 – на время;

Места с 3 и дальше в американском рейтинге – 2 места для шоссе и 1 – на время.

Азия:

Места с 1 по 2 в азиатском рейтинге – 3 места для шоссе и 2 – на время;

Места с 3 и дальше в азиатском рейтинге – 2 места для шоссе и 1 – на время.

Океания:

1 место в рейтинге Океании – 3 места для шоссе и 2 – на время;

Места со 2 и дальше в рейтинге Океании – 2 места для шоссе и 1 – на время.

Африка:

1 место в рейтинге Африки – 3 места для шоссе и 2 – на время;

Места со 2 и дальше в африканском рейтинге – 2 места и 1 место.

Глава XXII. ПАРАЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ

22.001. Участие спортсменов в соревнованиях по велоспорту, проводимых в рамках Паралимпийских игр, определяется регламентом Международного паралимпийского комитета (МПК) и УСИ.

Участие в Паралимпийских играх означает признание гонщиком и любым другим владельцем лицензии правил МПК и УСИ.

Заявки – Подтверждение участия

22.002. Национальные паралимпийские комитеты должны заявлять своих спортсменов согласно критериям допуска, а также квалификационной и резервной системе, утвержденной МПК.

Согласно правилам МПК, каждый национальный паралимпийский комитет должен сообщить в организационный комитет имена своих спортсменов до истечения крайнего срока, устанавливаемого МПК.

Участие

22.003. Для участия в Паралимпийских играх каждый спортсмен должен:

- обладать лицензией УСИ, выдаваемой его национальной федерацией;
- достичь возраста 18 лет для участия в соревнованиях на треке и шоссе или достичь этого возраста в год проведения Паралимпийских игр;

- иметь статус PPS (Постоянный паралимпийский статус) или RS (пересмотренный статус) согласно международной функциональной классификации по пара-велоспорту.

Кольцевая трасса шоссейной гонки во время проведения Паралимпийских игр

22.004. Протяженность кольцевой трассы шоссейной гонки во время проведения Паралимпийских игр должна составлять не менее 7 км. Рекомендуемая протяженность трассы составляет 10 км.

Глава XXIII. ТЕХНИЧЕСКИЕ ЗАМЕЧАНИЯ ПО ПАРА-ВЕЛОСПОРТУ

23.001. Все вносимые технические замечания обладают такой же силой, что правила соревнований УСИ. Технические замечания являются предметом пересмотра административным комитетом УСИ с целью внедрения технологических новшеств и учета изменений в регламенте УСИ.

КОННЫЙ СПОРТ*
(Паралимпийские конноспортивные соревнования
по выездке)

Международная федерация конного спорта (ФЕИ)



Предисловие

Настоящие Правила по выездке для всадников-инвалидов действуют с 1 января 2006 года. С этого момента утрачивают силу все другие относящиеся к этому документы (другие издания правил, а также правила Международного паралимпийского комитета по конному спорту).

Несмотря на то что в настоящем издании содержится подробное изложение Правил ФЕИ (FEI), которые регулируют соревнования по выездке для инвалидов, регламентирующих проведение Международных соревнований по выездке среди инвалидов, эти Правила должны читаться совместно с Уставом FEI, Общим регламентом и Ветеринарным регламентом.

В Правилах невозможно предусмотреть все случаи, которые могут иметь место во время соревнований. При возникновении непредвиденных ситуаций или в исключительных обстоятельствах Главная судейская коллегия, Технический делегат и другие официальные лица должны принять решение, отвечающее духу спорта и максимально приближенное к намерениям данных Правил и Общего регламента FEI.

Кодекс поведения по отношению к лошади

Международная федерация конного спорта (FEI) надеется, что все лица, вовлеченные в международный конный спорт, будут твердо придерживаться Кодекса поведения FEI по отношению к лошади, а также признавать и принимать тот факт, что благополучие лошади всегда должно быть первостепенно и никогда не должно быть подчинено конкуренции или коммерческим интересам.

1. На всех стадиях подготовки и обучения лошадей к соревнованиям благополучие лошади должно иметь приоритет над всеми другими вопросами. Это включает корректное управление лошадью, методы обучения, ветеринарное обслуживание, ковку и транспортировку.

2. Лошади и всадники должны быть соответственно подготовлены и быть здоровыми, прежде чем будут допущены к соревнованиям. Это касается применения лекарств, хирургических операций, которые угрожают здоровью и безопасности, беременности кобыл и злоупотребления вспомогательными медицинскими средствами.

3. Спортивные мероприятия не должны наносить ущерб благополучию лошади. Это означает, что нужно обратить особое внимание на место проведения соревнований, погодные условия, состояние грунта, условия размещения лошадей, безопасность трассы и подготовленность лошади к транспортировке.

* Перевод М.С. Симакина.

4. Необходимо гарантировать надлежащее внимание лошадям после окончания соревнований, а также гуманное обращение с ними, когда спортивная карьера лошадей будет закончена. Под этим понимается надлежащая ветеринарная забота в случае получения травмы в процессе соревнований, безболезненная смерть и усыпление.

5. FEI призывает всех вовлеченных в спорт стремиться получить хорошее образование в своей области.

Полная копия этого Кодекса, доступная на английском и французском языках, может быть получена в FEI: Avenue Mon-Repos 24, CH-1005, Lausanne, Switzerland. Telephone: +41 21 310 47 47.

www.horsesport.org

Глава I. ВЫЕЗДКА

Статьи с 8401 по 8407. Всадник должен, по мере возможности, следовать основной цели и главным принципам выездки. Тем не менее, если всадники-инвалиды не могут использовать все тело, они могут использовать части тела или протезы. (Смотрите также текущее издание Правил FEI по выездке, Правила по функциональной классификации и Общие правила.)

Статья 8401. Цель и основные принципы выездки

1. Целью выездки является гармоничное развитие физических возможностей и способностей лошади. В результате выездки она становится гибкой, раскрепощенной и эластичной, и в то же время уверенной, внимательной и энергичной, что позволяет достичь полного взаимопонимания между всадником и его лошадью.

2. Вышеперечисленные качества проявляются в следующем:

2.1. Свобода и равномерность аллюров;

2.2. Гармоничность, легкость и непринужденность движений;

2.3. Легкость переда и подведение задних конечностей, что обеспечивает живой импульс;

2.4. Принятие повода при постоянном повиновении, без какой-либо напряженности или сопротивления.

3. Таким образом, создается впечатление, что лошадь самостоятельно выполняет то, что от нее требуется. Уверенная и внимательная, она охотно подчиняется всаднику, оставаясь при этом абсолютно прямолинейной при любом движении по прямой и сгибаясь соответственно дуге или окружности при движении по изогнутым линиям.

4. Шаг лошади – равномерный, свободный и непринужденный. Рысь – свободная, эластичная, ритмичная, монотонная и активная. Галоп – правильный, легкий, с выраженной каденцией. Задние конечности всегда активны и реагируют на малейшее требование всадника, активизируя все остальные части тела лошади.

5. Благодаря живому импульсу и гибкости в суставах, освобожденных от парализующего действия сопротивления, лошадь повинуетя охотно и без колебаний. Она отвечает на различные действия средств управления всадника спокойно и точно, демонстрируя естественное и гармоничное равновесие, как физическое, так и психическое.

6. При любом виде работы и даже во время остановки лошадь должна быть «в поводе». По определению, лошадь находится «в поводе», когда ее шея более или менее приподнята и округлена – соответственно уровню подготовленности и степени собранности или прибавления аллюра; она принимает

повод, поддерживая через него легкий и мягкий контакт и демонстрируя полное повиновение. Положение головы лошади должно быть стабильным, при этом нос, как правило, находится слегка впереди от отвеса. Затылок раскрепощен и является высшей точкой шеи. Лошадь не должна оказывать никакого сопротивления всаднику.

7. Каденция (темпо-ритм) проявляется на рыси и является результатом естественной гармонии, свойственной лошади, когда она движется рысью, демонстрируя при этом отчетливую равномерность аллюра, импульс и равновесие. Каденция должна поддерживаться на всех видах рыси и при исполнении любых упражнений на рыси.

8. Ритм, который лошадь сохраняет на всех аллюрах, является основой выездки.

Статья 8402. Остановка

1. При остановке лошадь должна стоять прямолинейно и неподвижно, с подведенным задом, сохраняя внимательность. Ее вес должен равномерно распределяться на все четыре ноги, стоящие попарно одна около другой. Шея должна быть приподнята, затылок – высшая точка, голова должна быть слегка впереди отвеса. Оставаясь «в поводе» и поддерживая легкий и мягкий контакт с рукой всадника, лошадь может спокойно отжевывать железо, сохраняя состояние готовности начать движение вперед по малейшему требованию всадника.

2. Остановка осуществляется посредством смещения центра тяжести ближе к задним конечностям лошади за счет поддержания легкого и мягкого контакта, при ведении лошади вперед, постепенно ограничивая ее движение. За счет этого достигается почти мгновенная, но не резкая остановка в заранее определенном месте. Предваряет остановку серия полудержек (см. переходы).

Статья 8403. Шаг

1. Шаг – это марширующий аллюр, при котором соприкосновение копыта каждой ноги с грунтом происходит четко в четыре такта; темп при этом хорошо выражен и поддерживается таковым в течение всей работы на шагу.

2. Если односторонние передняя и задняя ноги лошади отрываются от земли и ставятся почти одновременно, то шаг становится близким к боковым движениям. Такая неправильность шага, которая может привести к иноходи, является серьезным пороком аллюра.

3. На прогулочном шагу недостатки выездки наиболее заметны. Это также является причиной того, что нельзя приучать лошадь быть «в поводе» на ранних стадиях тренировочного процесса. Форсирование подготовки может испортить не только собранный шаг, но и средний и прибавленный шаги также.

4. Различают: Средний, Собранный, Прибавленный и Свободный шаг. Должна прослеживаться четкая выраженность каждого аллюра.

4.1. *Собранный шаг.* Лошадь, оставаясь «в поводе», смело движется вперед. Шея ее приподнята и округлена, при этом лошадь отчетливо «несет себя» сама. Голова лошади близка к отвесу, при этом поддерживается легкий контакт со ртом. Задние конечности подведены, скакательные суставы активны. Аллюр должен оставаться марширующим и энергичным, с правильной последовательностью перестановки ног. Каждый шаг характеризуется меньшим захватом пространства, а ноги поднимаются выше, чем это имеет место на среднем шагу, потому что сгибание всех суставов более выражено. Чтобы собранный шаг не стал заторможенным или неправильным, он должен быть короче, чем средний, но в то же время более активным.

4.2. *Средний шаг.* Четкий, равномерный и непринужденный шаг с умеренным «расширением». Лошадь, оставаясь «в поводу», идет энергично, но спокойно, шаги равномерные и четкие, копыта задних ног ставятся на землю впереди отпечатков копыт передних ног. Всадник поддерживает постоянный, мягкий и легкий контакт со ртом лошади, позволяя голове и шее лошади свободно двигаться.

4.3. *Прибавленный шаг.* Лошадь захватывает максимально возможное пространство, шаги остаются равномерными и не заторопленными. Копыта задних ног ставятся на землю отчетливо впереди отпечатков копыт передних ног. Всадник позволяет лошади вытянуть шею и голову, не теряя, однако, контакта с ее ртом, и контролируя затылок.

4.4. *Свободный шаг.* Это аллюр для отдыха, на котором лошади позволяется полностью вытянуть и опустить шею с головой.

Статья 8404. Рысь

1. Рысь – это аллюр «в два такта» с попеременным выносом диагональных ног (левая передняя и правая задняя, и наоборот), разделенным фазой подвисания.

2. Свободное, энергичное и равномерное движение рысью должно начинаться сразу после посылы, без какого бы то ни было колебания.

3. Качество рыси оценивается по общему впечатлению, равномерности и эластичности темпов. Все это достигается благодаря эластичности спины, хорошему подведению зада и способности поддерживать постоянный ритм и естественное равновесие, в том числе после перехода от одного вида рыси к другому.

4. Различают: Собранную рысь, Рабочую рысь, Среднюю рысь и Прибавленную рысь.

4.1. *Собранная рысь.* Лошадь, оставаясь «в поводу», продвигается вперед с поднятой и округленной шеей. Активная работа скакательных суставов подведенных задних ног поддерживает энергичный импульс, раскрепощая плечи лошади и обеспечивая большую свободу и легкость их перемещения в любом направлении. Темпы короче, чем при любом другом виде рыси, но движения лошади более легкие, и сама она более мобильна.

4.2. *Рабочая рысь.* Это промежуточный аллюр между собранной и средней рысью, когда лошадь, еще недостаточно подготовленная к тому, чтобы идти в сборе, сохраняет при движении вперед хорошее равновесие и, оставаясь «в поводу», демонстрирует равномерные, эластичные движения и хорошую активность скакательных суставов. Выражение «хорошая активность скакательных суставов» не означает, что ход в сборе требует качественной рабочей рыси. Оно только подчеркивает важность импульса, идущего от активных задних конечностей.

4.3. *Средняя рысь.* Это промежуточный аллюр между рабочей и прибавленной рысью, но более «округленный», чем последняя. Лошадь продвигается вперед четкими, умеренно широкими темпами с выраженным импульсом, идущим от задних ног и отвечающим характеристикам, определенным для рабочей рыси. Всадник позволяет лошади, идущей «в поводу», несколько вытянуть голову вперед от отвеса по сравнению с собранной и рабочей рысью, и в то же время дает ей возможность слегка опустить голову и шею. Темпы должны быть равномерными, а само движение – уравновешенным и непринужденным.

4.4. *Прибавленная рысь.* Лошадь захватывает как можно больше пространства. Сохраняя постоянную каденцию, она, благодаря сильному им-

пульсу, идущему от задних ног, максимально удлиняет шаги. Всадник дает возможность лошади, остающейся «в поводу», но не «лежащейся» на него, удлинить «рамку» и двинуться вперед. Копыта передних ног должны опуститься на землю в той точке, на которую они как бы нацелены. Движения передних и задних ног должны быть схожими (параллельными). Движение в целом должно быть хорошо сбалансированным, а переход в собранную рысь – плавным за счет смещения центра тяжести к задним ногам.

5. Все виды рыси выполняются сидя в седле или стоя (некоторые всадники не могут сидеть из-за ограниченных возможностей).

Статья 8405. Галоп

1. Галоп – это аллюр «в три такта» когда, например, при галопе с правой ноги имеется следующая последовательность касания земли: левая задняя, затем левая диагональ (одновременно левая передняя и правая задняя), затем правая передняя. Перед следующим тактом галопа следует фаза подвигания, когда все четыре ноги лошади находятся в воздухе.

2. Лошадь должна подниматься в галоп сразу, без колебания, причем с момента подъема галоп должен быть легким, с выраженной каденцией и равномерными темпами.

3. Качество галопа оценивается по общему впечатлению, равномерности и легкости трехтактного аллюра (обусловленных принятием повода при свободном затылке и подведением задних ног при активной работе скакательных суставов), а также по способности лошади сохранять постоянство ритма и естественное равновесие даже после перехода из одного вида галопа в другой. При движении по прямой линии лошадь всегда должна сохранять прямолинейность.

4. Различают: Собранный галоп, Удлинение махов галопа, Рабочий галоп, Средний галоп и Прибавленный галоп.

4.1. *Собранный галоп.* Лошадь, оставаясь «в поводу», движется вперед с приподнятой и округленной шеей. Собранный галоп отличается легкостью переды и подведением задних ног, т.е. характеризуется свободой, подвижностью и гибкостью в плечевом поясе и очень высокой активностью задних ног. Темпы галопа короче, чем при любом другом виде галопа, но лошадь более легка и подвижна.

4.2. *Рабочий галоп.* Это промежуточный аллюр между собранным и средним галопом. Лошадь, еще недостаточно подготовленная для выполнения собранного галопа, демонстрирует достаточную уравновешенность и, оставаясь «в поводу», движется вперед равномерными легкими темпами, с каденцией и активной работой скакательных суставов. Выражение «активная работа скакательных суставов» не означает, что собранность подчеркивает важность импульса, идущего от активных задних ног.

4.3. *Средний галоп.* Это промежуточный аллюр между рабочим и прибавленным галопом. Лошадь движется вперед свободными, уравновешенными и умеренно расширенными махами, демонстрируя четко выраженный импульс, идущий от задних ног. Всадник позволяет лошади, остающейся «в поводу», несколько вытянуть нос вперед по сравнению с собранным или рабочим галопом, давая ей в то же время возможность слегка опустить голову и шею. Махи должны быть длинными и как можно более равномерными, а само движение – уравновешенным и непринужденным.

4.4. *Прибавленный галоп.* Лошадь движется с максимально возможным захватом пространства. Сохраняя прежний ритм, она до предела удлиняет

махи благодаря сильному импульсу, идущему от задних ног, не теряя в то же время спокойствия и легкости.

Всадник дает возможность лошади, остающейся «в поводу», но не «лежащейся» на него, опустить и вытянуть голову и шею, направляя кончик носа более или менее прямо.

4.5. Каденция должна сохраняться при переходе в собранный галоп как из среднего галоп, так и из прибавленного галоп.

5. *Контргалоп.* Это движение, когда, например, всадник,двигающийся налево по кругу, нарочно делает так, чтобы лошадь двигалась правым галопом (правая нога ведущая). Контргалоп – это сбалансированное движение. Лошадь поддерживает свою естественную гибкость в шее за пределами круга, она позиционирована на сторону ведущей ноги. Ее положение не позволяет ей согнуть позвоночник по окружности круга. Всадник, избегая любого искривления, вызванного сокращением и нарушением, должен главным образом стремиться ограничить отклонение ног в сторону, противоположную центру круга, и ограничить свои требования в соответствии с уровнем гибкости лошади.

6. *Простая перемена ноги на галопе.* При выполнении этой перемены лошадь с галоп сразу переводится в шаг и после трех–пяти шагов поднимается в галоп с другой ноги.

7. *Перемена ноги в воздухе.* Эта перемена ноги выполняется в фазе подвигания, следующей за каждым темпом галоп. Перемены ног в воздухе могут также исполняться сериями, например в 4, 3, 2 темпа или в один темп. Лошадь даже при смене ног в сериях должна оставаться спокойной, сохранять легкость и прямолинейность, живой импульс, постоянство ритма и равновесия в продолжение всей серии. Чтобы не затруднять легкость и плавность исполнения смены ног в сериях, уровень собранности должен быть немного меньше, чем в собранном галопе.

Статья 8406. Осаживание

1. Осаживание – это движение назад, шагами диагональных ног (т.е. правая передняя – левая задняя, левая передняя – правая задняя). Все ноги должны подниматься достаточно высоко, а задние ноги не должны отклоняться от прямой линии.

2. Во время предыдущей остановки, так же как и во время осаживания, лошадь, стоя неподвижно и двигаясь назад указанным способом, должна оставаться «в поводу», сохраняя готовность в любой момент двинуться вперед.

3. Серьезными ошибками являются: начало осаживания до сигнала всадника или заторопливость, сопротивление контакту и уход от него, отклонение задних ног от прямой линии, слабая активность задних ног, а также движение назад с широко расставляемыми задними ногами или «волочением» передних ног.

4. Если по правилам соревнований после осаживания должен быть переход на рысь или галоп, то лошадь должна немедленно перейти на нужный вид аллюра, без остановки и промежуточных шагов.

Статья 8407. Переходы

1. Изменения аллюра и скорости должны быть четко показаны у заданной отметки; они должны быть сделаны быстро, но тем не менее плавно и не резко. Каденция (темпо-ритм) аллюра должна сохраняться до момента его изменения или до остановки. Должна быть показана четкая выраженность переходов в пределах аллюра с сохранением прежнего ритма и каденции.

Лошадь должна оставаться в легком поводу, спокойной и сохранять правильное положение.

2. То же относится и к переходам от одного движения к другому.

Статья 8408. Полуодержка

Каждое движение или переход должны предваряться незаметной со стороны полуодержкой. Полуодержка – это почти одновременное, координированное воздействие средств всадника, предпринимаемое с целью повысить внимание и улучшить равновесие лошади перед выполнением упражнений или переходов в низший и высший аллюр. Слегка смещая свой вес назад, всадник облегчает тем самым подведение задних ног лошади под корпус, способствуя достижению равновесия «на зад», легкости переда и улучшению равновесия лошади в целом.

Статья 8409. Перемены направления

1. При переменах направления сгибание лошади должно соответствовать кривизне описываемой линии, при этом лошадь должна оставаться раскрепощенной и выполнять команды всадника без какого-либо сопротивления или изменения аллюра, ритма или скорости движения.

2. При повороте под прямым углом, например при прохождении углов, лошадь должна описать четверть круга, равную приблизительно 6 м в диаметре в собранном и рабочем аллюрах.

3. При изменении направления на противоположное (контрперемена), всадник изменяет направление, наклоняясь либо на задней линии, либо на центральной линии или на противоположной длинной стороне манежа, откуда он возвращался по наклонной линии к линии, по которой он следовал, когда начинал движение.

4. Во время контрперемены направления всадник должен выпрямить лошадь непосредственно перед сменой направления.

5. Когда производится контрперемена направления на равном расстоянии от каждой центральной линии, количество метров или шагов устанавливается во время теста, это должно быть строго соблюдено, и движение должно быть выполнено симметрично.

Статья 8410. Фигуры

Фигуры могут быть: Вольты, Серпантины, Восьмерки.

Фигуры с одной, двумя или тремя петлями на длинной стороне или на любой стороне центральной линии называются мелкими петлями. Мелкие петли присоединяются/отходят и пересекают линии по диагонали, в отличие от серпантина, который пересекает линии под прямым углом.

1. Вольт

Вольт – это круг диаметром 6, 8 или 10 м. При диаметре больше 10 м используется термин «Круг» с указанием его диаметра.

2. Серпантин

Серпантин состоит из полукругов, соединенных прямой линией. При пересечении центральной линии корпус лошади должен быть параллельным короткой стороне манежа. Длина прямой линии, соединяющей полукруги, зависит от их размера. Серпантины с одной петлей по длинной стороне манежа выполняются на расстоянии 5 или 10 м от исходной линии. Серпантины вокруг центральной линии выполняются между четвертями линий.

3. Восьмерка

Эта фигура состоит из двух соединенных друг с другом в восьмерку вольтов или кругов одинакового размера, соответствующего указанному в схеме

езды (тесте). В середине фигуры, непосредственно перед сменой направления, всадник должен в какой-то момент выпрямить лошадь.

Статья 8411. Езда в два следа

1. Различают следующие движения:

- уступка шенкелю;
- плечом внутрь;
- траверс;
- ранверс;
- принятие.

2. Целью езды в два следа являются:

2.1. Улучшение повиновения лошади при помощи вспомогательных средств всадника.

2.2. Сделать более гибкими все части тела лошади, таким образом повысить свободу ее плечевого сустава и гибкости ног, также сделать более энергичной связь с ее ртом, затылком, шеей, спиной и задом.

2.3. Улучшить каденцию, сбалансировать и сгармонизировать аллюр.

3. *Уступка шенкелю.* Лошадь остается почти прямой, за исключением легкого поворота в затылке, обратного направлению движения. Всадник при этом должен видеть бровь и ноздрю с внутренней стороны. Внутренние ноги перемещаются впереди наружных ног, перекрещиваясь с ними.

Уступка шенкелю должна быть включена как элемент тренировки еще до того, как лошадь будет подготовлена к работе на собранных аллюрах. Позже, в сочетании с более сложным движением – плечом внутрь, это упражнение будет служить наилучшим средством развития у лошади пластичности, раскрепощенности и непринужденности движений, необходимых в целях достижения свободы, эластичности и равномерности ее аллюров, гармоничности, легкости и непринужденности действий.

3.1. Уступка шенкелю может выполняться «на диагонали», когда корпус лошади должен оставаться практически параллельным длинной стенке манежа, но при этом ее перед должен несколько опережать зад. Это упражнение также может выполняться «вдоль стенки», – в этом случае корпус лошади должен располагаться под углом примерно в 35 градусов относительно направления ее движения.

Статья 8412. Боковые движения

1. Дополнительной целью боковых движений является развитие подведения зада, увеличение активности задних ног и, тем самым, степени сбора.

2. На всех боковых движениях – плечом внутрь, траверс, ранверс, принятие – лошадь слегка согнута, а ее передние и задние ноги движутся по двум различным траекториям (следам).

3. Сгибание или поворота никогда не должны быть настолько чрезмерными, чтобы из-за этого нарушились равновесие и плавность выполнения движения.

4. На боковых движениях аллюр должен оставаться свободным и равномерным, поддерживаться постоянством импульса, при этом движения должны быть эластичными и уравновешенными, с сохранением каденции. Импульс часто теряется из-за того, что всадник считает своей главной задачей сгибать лошадь и толкать ее вбок.

5. Во всех боковых движениях сторона, в которую гнется лошадь, является внутренней. Противоположная сторона является внешней.

6. *Плечом внутрь.* Лошадь слегка согнута вокруг внутреннего шенкеля всадника или вокруг места, где он должен быть. Внутренняя передняя нога

лошади проносится перед ее наружной ногой, перекрещиваясь с ней, внутренняя задняя нога ставится немного впереди внешней ноги. Лошадь смотрит в сторону от направления, куда движется. Каденция должна сохраняться постоянно. Движение плечом внутрь должно выполняться с постоянным углом приблизительно 3 градуса.

Движение плечом внутрь, если выполняется правильно, с лошадью слегка согнутой вокруг внутреннего шенкеля всадника или вокруг места, где он должен быть, и на правильном пути, это не только гибкое движение, но также и собранное движение, потому что лошадь, выполняя каждый шаг, должна передвигать внутреннюю заднюю ногу под своим телом и ставить ее немного впереди внешней, при этом опуская внутреннее бедро.

7. *Траверс*. Лошадь слегка согнута вокруг внутреннего шенкеля всадника или того места, где он должен быть. Передние ноги должны быть на одной линии, при выполнении траверса постоянный угол изгиба, который должна демонстрировать лошадь, равен примерно 35 градусов. Наружные ноги лошади проносятся впереди внутренних ног, перекрещиваясь с ними. Лошадь смотрит в сторону по направлению своего движения. Чтобы начать движение траверсом, задние ноги лошади должны уйти со следа и до окончания упражнения не должны возвращаться на исходную линию.

8. *Ранверс*. Это движение, обратное траверсу, при котором хвост, а не голова, находится ближе к стене манежа. Тем не менее пригодны некоторые принципы и условия такие же, как и при траверсе.

9. *Принимание*. Это вариант «траверса», выполняемый «на диагонали» вместо движения «вдоль стенки». Лошадь должна быть слегка согнута вокруг внутреннего шенкеля всадника для того, чтобы плечи получили большую свободу и мобильность, таким образом, добавляя легкость и грациозность в движение, поэтому передняя часть лошади слегка опережает зад. Внешние ноги проносятся впереди внутренних ног, перекрещиваясь с ними. Взгляд лошади направлен в сторону движения. Лошадь должна сохранять постоянную каденцию и равновесие от начала и до конца упражнения.

Чтобы обеспечить плечам большую свободу и подвижность, которые добавляют легкости и плавности, что является самым важным, необходимо не только, чтобы лошадь была правильно изогнута, таким образом предотвращая выступ внутреннего плеча, но и поддерживать импульс, что особенно относится к подведению внутренней задней ноги.

Статья 8413. Поворот на заду, пируэт и полупируэт

1. *Поворот на заду, выполняемый с остановки и заканчивающийся остановкой*. В начале поворота разрешено сделать несколько шагов вперед. Выполняя поворот, лошадь движется вокруг точки, около которой ставится ее внутренняя задняя нога, сохраняя при этом четкое движение шагом в четыре такта. Передние ноги и наружная задняя нога движутся вокруг внутренней задней ноги, которая поднимается и опускается в направлении центра тяжести лошади с сохранением ритма движения и ставится на землю в одной и той же точке или несколько впереди нее. По завершении поворота, прежде чем остановить лошадь, ее возвращают на исходную линию движением «вперед-вбок». Лошадь исполняет это без перекрещивания задних ног. При выполнении поворота лошадь должна быть согнута в направлении поворота.

2. *Поворот на заду с шага*. Применимы те же критерии, что и в случае поворота с остановки. Единственное отличие состоит в том, что лошадь не должна делать остановку перед поворотом и после него. Перед началом поворота шаги должны укорачиваться.

3. *Пируэт (полупируэт)* – это поворот на 360 градусов (180 градусов), выполняемый в два следа, радиусом, равным длине лошади. Передние ноги лошади движутся вокруг ее задних ног.

4. *Пируэты (полупируэты)* обычно выполняются на собранном шагу или галопе, но могут также выполняться на пиаффе.

5. *На пируэте (полупируэте)* передние ноги и наружная задняя нога движутся вокруг внутренней задней ноги, которая является осью движения и должна после каждого темпа опускаться в свой след или слегка впереди него.

6. На каком бы аллюре ни выполнялся пируэт (полупируэт), лошадь должна быть слегка согнута в направлении поворота и оставаться «в поводу» с сохранением легкого контакта. Она должна выполнять поворот плавно, поддерживая постоянную каденцию и соответствующую аллюру последовательность опускания ног на землю. В течение всего движения затылок остается высшей точкой.

7. При выполнении пируэта (полупируэта) лошадь должна постоянно сохранять импульс и ни в коем случае, ни в малейшей степени не двигаться назад или не отклоняться вбок. В случае если внутренняя задняя нога не поднимается и опускается в таком же ритме, что и внешняя задняя нога, аллюр считается неправильным.

8. Во время выполнения пируэта или полупируэта на галопе всадник, подчеркивая сбор лошади, должен сохранять совершенную легкость ее движения. Круп опущен, задние ноги хорошо подведены и демонстрируют хорошее сгибание суставов.

Полной частью элемента являются сами темпы галопа до пируэта и после него. Они должны характеризоваться повышением активности и сбора перед пируэтом и сохранением равновесия после его завершения и движения лошади вперед.

9. Качество исполнения пируэтов (полупируэтов) оценивается по гибкости, легкости, каденции и равномерности, а также по четкости и плавности переходов; при оценке пируэтов и полупируэтов на галопе учитывается также равновесие, высота подъема конечностей и количество темпов (для пируэтов желательно 6–8, для полупируэтов – 3–4).

Статья 8414. Пассаж

Не разрешено исполнять на соревнованиях по конному спорту РЕ.

Статья 8415. Пиаффе

Не разрешено исполнять на соревнованиях по конному спорту РЕ.

Статья 8416. Сбор

1. Целью сбора лошади является:

1.1. Дальнейшее развитие и улучшение равновесия лошади, которое в той или иной степени было нарушено дополнительным весом всадника.

1.2. Развитие и увеличение способности лошади опускать круп и подводить задние ноги, чтобы обеспечить легкость и подвижность переда.

1.3. Усовершенствование «непринужденности и осанки» лошади, чтобы сделать ее более приятной в езде.

2. Наилучшими средствами достижения этих целей являются боковые движения – траверс, ранверс, и не последними в этом плане являются «плечом внутрь» (Ст. 8412.6) и особенно полудержки (Ст. 8408).

3. Сбор, другими словами, достигается и улучшается путем подведения под корпус лошади задних ног, с согнутыми и эластичными суставами. Это осуществляется при помощи кратковременных, но часто повторяющихся

действий седалища и шенкелей всадника, побуждающих лошадь двигаться вперед на более и менее постоянный или ограничивающий повод и придающих достаточный импульс для достижения «проводимости» и поступательного движения. Сбор, следовательно, достигается не путем сокращения аллюра при помощи ограничивающего действия повода, а за счет действия седалища и шенкелей всадника, подводящих задние ноги под корпус лошади.

4. Вместе с тем задние ноги не должны быть подведены слишком далеко вперед под корпус лошади, так как это существенно уменьшает площадь опоры и мешает движению лошади. В этом случае линия спины приподнимется слишком высоко и окажется длиннее, чем основание опоры ног, что нарушит устойчивость, и лошади будет труднее обрести гармоничное и правильное равновесие.

5. С другой стороны, слишком «растянутая» лошадь, не способная или не желающая подводить задние ноги под корпус, никогда не сможет достичь приемлемого сбора, характеризующегося «непринужденностью и осанкой», равно как и активного импульса, идущего от задних ног.

6. Положение головы и шеи лошади на собранных аллюрах, естественно, зависит от уровня подготовки лошади и, в некоторой степени, от ее экстерьера. В любом случае, шея должна быть свободно приподнята, образуя гармоничную дугу от холки до затылка, который является высшей точкой. Нос лошади должен быть несколько впереди от вертикали. Тем не менее, в момент применения всадником средств управления для получения мгновенного эффекта сбора, голова может быть более и менее в вертикальном положении.

Статья 8417. Повиновение/Импульс

1. Повиновение означает не подчинение, а послушание, которое проявляется в постоянном внимании, готовности лошади выполнять требования всадника, ее доверии и во всем поведении. Оно проявляется также в гармоничности, легкости и непринужденности, демонстрируемых лошадью при выполнении различных движений. Степень повиновения проявляется также в том, как лошадь принимает повод: с мягким и легким контактом и свободным затылком, или с сопротивлением руке всадника или уклонением от ее действия, когда лошадь идет, соответственно, «перед поводом» или «за поводом».

2. Основными признаками нервозности лошади, ее напряженности или сопротивления являются: высовывание языка, перекидывание его через железо или «всасывание», а также скрежет зубами и кручение хвостом. Такое поведение должно быть учтено судьями при выставлении оценки как за конкретное упражнение, так и в общих оценках.

3. Импульс – это термин, служащий для описания передачи активной и энергичной, но в то же время контролируемой движущей силы, исходящей от задних ног и порождающей атлетическое движение лошади. Его наивысшее проявление может быть продемонстрировано только через мягкие колебания спины лошади, идущей в легком контакте с рукой всадника.

4. Скорость сама по себе имеет мало общего с импульсом: ее результатом чаще всего является «приземление аллюра». Наглядным проявлением этого является более выраженная работа задних ног, действие которых выглядит как непрерывное, без выдержки и отрывистости. Скакательный сустав, после отрыва заднего копыта от земли, сначала движется в большей степени вперед, чем вверх, но, конечно, ни в коем случае не назад. Что касается импульса, то главным его признаком служит то, что лошадь находится больше

времени в воздухе, чем на земле, другими словами, дополнительная выразительность во время аллюра всегда обуславливает явные различия между собранной рысью и пассажем. Следовательно, импульс можно увидеть только на аллюрах, имеющих стадию подвисания.

Статья 8418. Посадка всадника и средства управления

При любых обстоятельствах всадник должен соблюдать правила, прописанные в статье 8418.

1. Всадник должен стараться быть хорошо уравновешенным, надежно сидеть в седле, в соответствии с определением позиции всадника FEI, насколько это возможно. Такое положение дает возможность всаднику тренировать/управлять лошадью, постепенно и правильно показывая, что все упражнения и переходы могут достигаться при помощи небольших необходимых усилий. Средства управления всадника, при помощи которых он передает лошади свои желания, являются важнейшей составляющей выездки. Его бедра и шенкеля сохраняют стабильное положение и опущены вниз. Пятки располагаются в самой нижней точке. Верхняя часть корпуса держится прямо, свободно, непринужденно и сохраняя вертикальное положение. Кисти рук сохраняют спокойное положение, опущены и сближены. Большие пальцы являются высшей точкой кистей. Руки остаются независимыми от посадки. Руки от плеча до локтя опущены вдоль корпуса, позволяя всаднику мягко и свободно сопровождать движения лошади.

2. По возможности всадник должен управлять лошадью двумя руками на всех соревнованиях по выездке РЕ, не только во время официальных тестов по конноспортивной выездке РЕ, входящих в календарь FEI, но и на всех национальных соревнованиях, в программе которых есть данная дисциплина. Тем не менее после завершения выступления всадник, на свое усмотрение, может вести лошадь одной рукой, покидая манеж.

Если используется ножной повод, то ни руки, ни запястья не могут быть использованы.

3. *Употребление голоса* – Всадники из Классов Ia, Ib и II и всадники с профилем 36 (тотально слепые) могут использовать свой голос как средство управления, когда соревнуются в своем классе. Всадники Классов III и IV не могут использовать голос во время исполнения упражнения, если только это не прописано в их картах ID. После начала упражнения всадник не имеет права говорить с кем-либо, за исключением разговоров с судьями. Все ошибки будут наказываться снижением оценки, по крайней мере, на два балла каждым судьей по сравнению с той, которая была бы выставлена за исполнение упражнения, если бы этого не произошло.

Глава II. СОРЕВНОВАНИЯ ПО ВЫЕЗДКЕ

Статья 8419. Цель международных соревнований по выездке

1. Целью Международных конноспортивных соревнований РЕ по выездке является предоставление и развитие соревновательных возможностей для всадников с ограниченными возможностями.

2. Классифицировать всех всадников и выписать им функциональный профиль и Класс, дающие возможность соревноваться на равной основе, используя согласованные приспособления, соответствующие степени их поражения, и предоставлять им устраивающие их тесты для соревнований.

3. МПК начал развивать конный спорт РЕ с 1989 г. В 1991 г. Международный паралимпийский комитет вернул управление конным спортом РЕ Международному комитету по конному спорту (IPES). С 1 января 2006 г. все

соревнования по конному спорту РЕ управляются Международной федерацией конного спорта (FEI), за исключением соревнований на Паралимпийских играх, организацией которых занимается МПК.

4. Первые Паралимпийские игры были проведены в 1960 г. Первые соревнования по конному спорту РЕ – в 1996 г.

Статья 8420. Категории Международных соревнований по выездке

1. В соответствии с Общим Регламентом Международные соревнования по выездке делятся на:

1.1. Национальные соревнования

- CPEDN – национальные соревнования по выездке, куда могут быть приглашены иностранцы. Обычно на таких соревнованиях используются легкие тесты.

- CPEPDE – развивающие соревнования по выездке – международные соревнования, которые проводятся за пределами Западной Европы и Северной Америки (см. ниже). Эти соревнования могут проходить полностью с предоставлением лошадей.

1.2. Международные соревнования категории В

- CPEDIM – второстепенные международные соревнования по выездке, в которых принимают участие как минимум три страны. Минимальное количество участников не установлено. Тесты Чемпионата не используются на таких соревнованиях.

- CPEDI1* – международные соревнования, в которых принимают участие представители как минимум 4 стран. Минимальное число участников равно 10. Обычно на таких соревнованиях используют легкие среднего уровня тесты для всех классов.

- CPEDI2* – международные соревнования, в которых принимают участие представители как минимум 4 стран. Минимальное число участников равно 20.

1.3. Международные соревнования категории А

CPEDI3* – международные соревнования, где принимают участие представители как минимум 6 стран плюс минимальное число участников – 25 человек. Также присутствуют командные соревнования.

Два уровня тестов могут быть использованы на всех упомянутых выше соревнованиях (см. ст. 8421.6).

CPEDI4* – все главные чемпионаты, такие как Чемпионат мира, Всемирные игры, континентальные и региональные чемпионаты, региональные игры, квалификационные соревнования к Паралимпийским играм и другие чемпионаты/игры.

CPEDI 5* – Паралимпийские игры.

1.4. Все вышеперечисленные соревнования должны проходить согласно Правилам и следующим Статьям, за исключением того, если иное не написано Правилами соревнований.

1.5. Всадники (не лошади) должны квалифицироваться на Паралимпийские игры и на любые другие соревнования, где требуется квалификация. (Основная причина: некоторым всадникам предоставляют лошадей на соревнованиях, проходящих вдали от их дома, в частности, за пределами Европы. Индивидуальных лошадей обычно не могут передать другому.) Это такие всадники, которые должны быть ранжированы, в соответствии с результатами, на тех соревнованиях, где есть ранжирование.

1.6. За пределами Западной Европы и Северной Америки FEI разрешает проводить так называемые «развивающие соревнования по выездке»

(Promotional Dressage Events) (PDE). Эти соревнования могут также проводиться на арендованных лошадях. Соревнования PDE могут быть проведены с тестами уровнем ниже, чем те, которые используются на индивидуальных соревнованиях на Чемпионате мира и Паралимпийских играх. Национальная Федерация страны-организатора должна информировать FEI о проведении таких соревнований. В Главной судейской коллегии соревнований должны присутствовать как минимум 1 представитель пара-конного комитета FEI (FEI PE) при общем количестве из 3 судей и 2 представителя FEI PE, если используются 5 судей. Другими могут быть судьи с национальной аккредитацией и как минимум имеющие стандарт M, желательно посещавшие курсы IPES или курсы для судей по конному спорту PE. Они также должны хорошо знать всю специфику и правила по выездке конного спорта PE.

Замечание: Соревнования PDE могут быть организованы также в Западной Европе и Северной Америке при условии, что для участия будут приглашаться только страны, не относящиеся к Западной Европе и Северной Америке.

1.7. В Западной Европе и Северной Америке соревнования на уровне, описанном в статье 8420.1.1, могут проводиться как национальные соревнования, описанные выше.

2. Командные соревнования

2.1. Командные соревнования разрешено проводить на всех соревнованиях.

2.2. На Главных турнирах после начала соревнований спортсмен или лошадь, дисквалифицированные по медицинским или ветеринарным причинам, не могут принимать участие в дальнейших соревнованиях. Любое объявленное решение может быть использовано.

2.3. На других соревнованиях спортсмен и лошадь, дисквалифицированные по медицинским или ветеринарным причинам, могут быть заново допущены для участия в индивидуальных соревнованиях с разрешения Технического делегата и/или Председателя Главной судейской комиссии и Оргкомитета с подтверждением от Медицинского или ветеринарного делегата, что всадник или лошадь снова готовы в соревнованию.

2.4. Официальные командные соревнования должны быть запланированы как соревнования CPEDI3* и выше. Все страны могут представить не больше одной команды на любом соревновании категории А. Команды могут состоять максимум из 4 и минимум из 3 спортсменов одной национальности. Всадники Класа Ia, Класа Ib или Класа II должны быть включены в состав каждой команды на соответствующих тестах. Команды не могут включать в состав более 3 всадников одного класса. Всадники, разместившиеся на трех первых местах, определяются по их процентному счету и в Индивидуальных тестах, и в Командных тестах (пожалуйста, заметьте: команды по конноспортивной выездке могут отличаться по количеству от Олимпийских команд).

2.5. Далее, возможно соревнование неофициальных команд на турнирах ниже, чем CPEDI3* с командами, составленными из спортсменов из разных стран и разных классов: например, три участника – все включены или два участника – оба включены.

3. Езда на высоком уровне

3.1. Всадник, который желает ездить на более высоком уровне, чем тот, на котором ему предписано согласно его/ее функциональным возможностям, должен сообщить через свою Национальную федерацию в FEI до 1 января следующего года о том, что он/она будет так ездить на любой лошади.

В конце года или в случае, если он/она реклассифицируется в течение года из-за явного ухудшения кондиций (должно быть подтверждено не менее чем двумя международными классификаторами и главным классификатором), он может продолжить соревноваться на этом уровне или вернуться на предыдущий.

3.2. Всадник, соревнующийся в классе выше, чем класс, предписанный ему по функциональному профилю, соревнуется согласно правилам этого класса (например, если всадник класса II соревнуется в классе III, он/она не может управлять лошастью). Такой всадник может только преодолеть квалификацию, где она есть, на высшем классе. Тем не менее когда всадник, выступающий в своем функциональном профиле, реклассифицируется, любая квалификация, добытая классом выше, будет сохранена.

4. Максимальное количество соревнований в день

4.1. Всадники могут выступить максимум в двух тестах в день на одной лошади.

4.2. Лошади в классах Ia, Ib, II и III могут соревноваться максимум в четырех тестах в день. Лошади в классе IV могут соревноваться не более чем в двух тестах в день (см. кодекс поведения).

4.3. Один всадник должен выступать только на одной лошади в течение всего соревнования на главных турнирах.

4.4. На всех других соревнованиях один всадник может выступать на двух лошадях в одном классе. Если заявлено больше лошадей, то Оргкомитет может ограничить количество лошадей, которые могут принимать участие в соревновании.

4.5. Всадник не может заявиться на класс ниже, чем его функциональный профиль, исключая случаи реклассификации.

4.6. Поддерживаются те федерации, которые используют тесты по конно-спортивной выездке РЕ, удобные для заявившихся всадников.

4.7. Персональный штат поддержки

Команды и индивидуальные всадники должны предоставить свой собственный персонал поддержки. Оргкомитет не несет ответственность за предоставление транспорта, штата или помощников для участников или конюхов для лошадей.

5. Чемпионаты

См. Часть V настоящих Правил.

6. Региональные игры

Правила таких соревнований должны быть утверждены Генеральным секретарем FEI.

7. Паралимпийские игры

См. правила конных соревнований на Паралимпийских играх.

Статья 8421. Тесты (езды)

2. Для каждого класса имеется свой набор тестов. Издание официальных тестов по конному спорту РЕ является прерогативой Бюро FEI, они ни в коем случае не могут быть изменены или упрощены без разрешения Бюро.

2.1. Пожалуйста, делайте ссылки на веб-сайт FEI для конноспортивных тестов по выездке РЕ.

2.2. Тесты выездки и КЮРа под музыку ранжируются в соответствии с пригодностью всадников в пяти классах (Ia, Ib, II, III и IV). Разнообразие тестов выпускаются и ранжируются в каждом классе по уровню сложности, использованному в соревнованиях. Оргкомитет соревнований, которые по уровню ниже Главных турниров, может выбрать тесты для езды, которые должны

быть утверждены Техническим комитетом. По возможности должны быть включены все классы. В программу официальных соревнований могут быть включены только настоящие конноспортивные тесты по выездке РЕ.

В тестах класса Ia всадники соревнуются в шаге. Номера теста в данном классе начинаются с номера ниже 10, например Тест 1. Номер всадников должны начинаться с нуля (0), например 001 означает всадник номер 11 класса Ia.

В тестах класса Ib всадники соревнуются в шаге и рыси. Номера тестов в этом классе начинаются с номера от 11 до 19. Номера всадников начинаются с единицы (1), например 105 означает всадник номер 5 класса Ib.

Классы Ia и Ib могут быть объединены в том случае, если в каждом классе участвуют меньше 4 спортсменов. Каждый всадник показывает тест (езду) своего класса, а итоговое положение определяется по процентному отношению.

В тестах класса II всадники соревнуются в шаге и рыси. Номер тестов в этом классе начинается с двойки (2), например Тест 26. Номера всадников должны начинаться с двойки (2) – например 212 означает всадник 12, класс II.

В классе III всадники соревнуются в шаге, рыси и галопе. Номера тестов начинаются с тройки (3), например тест 31. Номера всадников этого класса начинаются с 3.

В классе IV всадники соревнуются в шаге, рыси, галопе с боковыми движениями. Номера тестов в данном классе начинаются с 4 для езды на арене 20×40 м и с 5 – для езды на арене 20×60 м, например Тест 40, Тест 51. Номера всадников начинаются с 4.

Всадники классов с I по III соревнуются в манеже размерами 20×40 м. Всадники в классе IV соревнуются по возможности в манеже 20×60 м.

Тесты для других классов в будущем могут проводиться на больших аренах.

2.3. Только официальные FEI конноспортивные тесты РЕ или официальные FEI тесты могут использоваться на всех соревнованиях по конноспортивной выездке РЕ.

2.4. Тесты по выездке для молодых всадников, юниоров и детей могут быть взяты из меньшего числа конноспортивных тестов РЕ.

2.5. То же самое применяется для Всемирного Кубка Вызова по конноспортивной выездке РЕ.

2.6. Оргкомитет может планировать 2 уровня тестов на каждом соревновании CPEDI3* и ниже. Это делается как для новичков, так и для продвинутых всадников. Например, в расписание могут быть внесены Тест 21 и Тест 26. Всадники могут не участвовать в обоих тестах. Лошади же могут участвовать в различных тестах под управлением двух всадников из одной страны. Раздельные и общие результаты должны быть предоставлены на каждый тест.

2.7. Произвольная программа (КЮР)

2.7.1. КЮР может быть использован на соревнованиях во всех классах, на всех уровнях. Каждый класс имеет собственный тест. В порядке исключения и после одобрения со стороны FEI в приглашении произвольная программа может делиться на Большой финал и утешительный классы. Либо весь класс, либо не менее чем 8 всадников, либо полкласса (что больше) могут стартовать в Большом финале. (Некоторые Оргкомитеты предпочитают, чтобы лучшие всадники со всех классов выступали на главной арене в по-

следний день соревнований (обычно воскресенье), в целях интересов болельщиков.)

Все всадники должны принимать участие в произвольной программе, если она есть в расписании.

2.7.2. В Класе I, Класе II и Класе III тесты произвольной программы должны быть не короче 4 мин, но не длиннее 4 мин 30 с. Тесты проходят в манеже 20×40 м. Тесты произвольной программы в Класе IV не должны быть короче 4 мин 30 с, но не должны превышать 5 мин и проводятся в манеже 20×40 м или 20×60 м, согласно расписанию. (Музыка может быть одинакова при обоих размерах манежа, но стиль должен быть различным.)

2.7.3. Музыка должна начаться не раньше чем за 20 с до появления спортсмена и должна закончиться на завершающем приветствии.

2.7.4. Остановка и приветствие на центральной линии лицом к судье на С в начале и конце теста обязательно. Время начинается отсчитываться после начала движения от первой остановки и заканчивается на финальной остановке.

2.7.5. Всадники Класа I (Ia и Ib) могут не показывать галоп, пиаффе или пассаж.

2.7.6. Всадники Класа II могут не показывать пиаффе или пассаж. Они также могут показывать галоп, но не включая в выступления боковые движения, последовательные перемены, полупируэты и полные пируэты. (Галоп не обязателен.)

2.7.7. Всадники Класа III могут не показывать пиаффе, пассаж, последовательные перемены или полу- или полный пируэт в галопе.

2.7.8. Всадники Класа IV могут не показывать пиаффе, пассаж, одинарные и двойные последовательные перемены или полные пируэты.

2.7.9. У всадников, намеренно показывающих неразрешенные аллюры или движения во время исполнения теста, будут вычтены 8 оценок каждым судьей при каждом показанном запрещенном движении, и хореографическая оценка снижена до 5 и ниже, и это нельзя будет оспаривать. Решение судьи на С будет решающим в данных ситуациях.

Статья 8422. Условия участия

1. Функциональная классификация

1.1. Условия участия – это такие измеримые физические повреждения и повреждения зрения, которые удовлетворяют минимальным критериям повреждений, которые прописаны в Классификационном руководстве по конному спорту PE.

1.2. Перед участием в соревновании все всадники должны получить функциональный профиль, оцениваемый аккредитованными классификаторами по конному спорту PE. Этот функциональный профиль может быть переоценен. Все всадники должны соответствовать критериям минимального повреждения. Они должны быть ранжированы в соответствии со своим функциональным профилем, как описано в Руководстве по классификации и резюмировано в Общих правилах.

1.3. После ранжирования всадник должен получить официальную идентификационную карточку FEI PE (FEI PE ID Card) (см. приложение II. Далее – см. Общие правила по конному спорту PE и Руководство по классификации).

2. Возрастные ограничения. Всадники могут участвовать на международных соревнованиях с того года, в котором им исполняется 14 лет. Участво-

вать в главных чемпионатах могут участники, которым в год соревнований исполняется 16 лет и более.

3. Всадникам с ограниченными возможностями разрешается участвовать в соревнованиях по выездке FEI с использованием компенсирующих средств в соответствии с идентификационной картой, как определено Правилами конного спорта РЕ и при условии одобрения Комитета по выездке FEI. Все такие заявления на участие в соревнованиях по выездке должны быть доставлены в FEI до 31 декабря года, предшествующего участию. Каждый случай рассматривается индивидуально.

4. Пол. Запрещены отдельные соревнования среди мужчин и женщин.

5. Соревнования в высшем Класе (см. ст. 8420.3).

6. Максимальное число соревнований в день (см. ст. 8420.4).

7. Лошади

7.1. Лошадь должна быть минимум 6-летней. Возраст считается от 1 января года рождения (от 1 августа в Южном полушарии). Лошадь должна быть приучена к стандартам (обратите внимание: многие всадники с ограниченными возможностями не тренируют своих собственных лошадей. Тем не менее весь тренировочный процесс должен проводиться в соответствии с Тренировочной шкалой).

7.2. В интересах безопасности лошади не должны находиться вблизи друг друга. Такое опасное поведение повлечет за собой санкции и возможное исключение из соревнования. Пол лошади должен быть прописан в заявочной форме.

8. Обучение лошадей

8.1. В целях безопасности на соревнованиях по конному спорту РЕ запрещается езда в манежах, где идет тренировка. Тренировка двух и более лошадей в одном манеже разрешена при наличии стюарда, следящего за безопасностью.

8.2. Лошади Класа Ia, Класа Ib и Класа II могут соревноваться и тренироваться более чем 20 мин в день под управлением тренера или другого наездника, назначенного от соревнующейся стороны. Стюарды следят и регулируют общее время, предназначенное для тренировок. Лошади могут не тренироваться под управлением вышеуказанного наездника, за исключением присутствия официального делегата.

8.3. Лошади Класа III и Класа IV могут тренироваться только тем всадником, который на них выступает.

8.4. Разминка лошадей в Классах Ia, Ib и II в течение 15 мин перед выходом на манеж для выступления осуществляется только самими спортсменами. Лошади могут разминаться эти 15 мин по кругу под всадником или без, но не за пределами разминочного манежа. (Объяснение: всадники не могут передавать управление своей лошадью тренеру или другому всаднику.)

8.5. С лошадьми могут работать на корде всадник, тренер или его представитель, но не за 15 мин до выхода на соревновательный манеж. При работе на корде поводья могут быть прикреплены отдельно к подпруге по бокам лошади, но запрещается пропускать их между ног.

8.6. На всех лошадях можно ехать верхом вокруг манежа и по стенке в нем во время, установленное Оргкомитетом с согласия Технического делегата или Главного стюарда. Тренер или его представитель может сделать это за всадника в Класе Ia, Ib и II. (Объяснение: безопасность.) Конюх или другой всадник может также тренировать лошадь на свободном отданном пово-

ду. Но им запрещается выезжать лошадь, в этом случае лошадь и ее всадник будут сняты с соревнований.

8.7. Лошадь не может тренироваться без разрешения Технического делегата или Главного стюарда за исключением предназначенного времени для тренировок. Лошадь не может тренироваться за пределами тренировочной территории после того, как лошадь прибыла на место соревнования. Тренировки в конюшнях запрещены. Лошадь не может покинуть место проведения соревнования до того, как пройдет последнее соревнование и последняя церемония награждения, без разрешения Технического делегата и Оргкомитета.

8.8. Ни в коем случае и под угрозой дисквалификации лошадь (которая тренируется под руководством не соревнующегося или другого всадника из той же команды, сидящего в седле) не может быть ведена всадником Класса III или IV, принимающим участие в CPEDI4* или выше как в пределах, так и за пределами города, где проходят соревнования в течение 4 дней, предшествующих соревнованию.

8.9. Лошадь не может покинуть место соревнования по любой причине, за исключением разрешенной ветеринарной помощи, действующей в интересах здоровья лошади. В таких случаях ветеринар должен немедленно проинформировать Технического делегата и Главного стюарда.

8.10. Лошадь может быть оставлена на подходящей территории с разрешения управляющего конюшней.

8.11. Правила по конному спорту FE на международных соревнованиях вступают в силу со дня перед 22-й выводкой лошадей, за исключением Главных чемпионатов, где они вступают в силу с момента прибытия лошадей. Кодекс поведения действует всегда.

9. Деление лошадей

9.1. Лошадь может делиться между двумя всадниками из одной страны в разных Классах. Лошади не могут делиться представителями разных стран. Лошадь также может делиться между двумя представителями одной страны в разных Классах, если другая лошадь, которую планировали использовать, признана заболевшей ветеринарным делегатом и если изменения одобрены Техническим делегатом и Председателем главной судейской коллегии.

Это правило введено для того, чтобы команды могли возить на соревнования меньшее число лошадей по сравнению с общим количеством спортсменов, а также чтобы в случае заболевания лошади возможно было бы использовать лошадь другого члена команды.

9.2. Запрещено делить лошадь между представителями одного Класса или разных стран, за исключением соревнований CPEDIM уровня и ниже.

9.3. В случае деления лошадь должна размяться с тренером или его представителем перед соревнованиями вместо всадника Класса Ia, Ib или II.

Статья 8423. Приглашения и Заявки

1.1. Каждое соревнование должно включать 2 или 3 теста по выездке для каждого из 5 Классов всадников:

Первый тест – Предварительный тест (бывший разминочный тест) – это тест для каждого класса, который имеет меньшее число, чем в Индивидуальном тесте. Такие тесты должны использоваться в командных соревнованиях, если они присутствуют в расписании.

Второй тест – Индивидуальный тест. Здесь более высокая нумерация, чем в Предварительном тесте.

Третий тест – КЮР.

Каждое соревнование категории А должно включать в себя три теста по выездке для всадников каждого Класса.

Первый тест – 1-й Командный тест;

Второй тест – Индивидуальный тест (также называется 2-й Командный тест);

Третий тест – КЮР.

См. также ст. 8421.

2. 1-й Командный тест также может быть исполнен индивидуальными всадниками, которые не состоят в команде.

3. Заявки на все соревнования должны подаваться Национальными федерациями в трех фазах, как указано в Общих правилах (ст. 121). Проект списка участников должен быть независимо от того, открыто ли соревнование для всех стран или ограничено. Проект списка должен быть послан в секретариат FEI как минимум за 8 недель до соревнования, а точный список должен быть послан за 4 недели до соревнования.

Статья 8424. Стартовые заявки

1. Во всех случаях, кроме оговоренных специально для Главных чемпионатов, действуют следующие правила:

1.1. Стартовые заявки должны быть поданы не позднее чем за два часа до жеребьевки. Точное время жеребьевки должно быть указано в программе.

1.2. При несчастном случае с участником или лошастью, на которых были поданы стартовые заявки, может быть проведена замена на другого участника из числа формально заявленных. Эта замена может произойти не позднее чем за час до начала соревнования только при предъявлении сертификата от врача и/или Ветеринарного делегата с разрешения Технического делегата и председателя Главной судейской коллегии. Всадник или лошадь, замененные другими участниками, не могут больше участвовать в соревновании ни в командных стартах, ни в индивидуальных. Тем не менее, если всадник не заменен и процесс выдачи справки медицинским делегатом не завершен, с разрешения Технического делегата и председателя Главной судейской коллегии это всадник может участвовать в последующих соревнованиях. Все заявленные и квалифицированные лошади от страны всадника, прошедшие необходимы ветеринарные проверки, могут быть использованы как основным и/или запасным всадником (основная причина этого – всадник важнее, чем лошадь). См. также ст. 8422.9.

Статья 8425. Жеребьевка порядка старта

1. Для каждого соревнования необходимо проводить отдельную жеребьевку. Она должна быть подготовлена заранее Оргкомитетом и Техническим делегатом и/или председателем Главной судейской коллегии. Она должна проводиться в присутствии представителей Оргкомитета, Технического делегата и/или председателя Главной судейской коллегии. Она должна быть предана огласке и представлена на собрании с участием председателя или члена Главной судейской коллегии, Технического делегата, Главного классификатора, председателя или члена Апелляционной коллегии и руководителей команд. Не обладающие полномочиями лица не должны допускаться на жеребьевку. Руководители команд могут в течение 30 мин ознакомиться с результатами жеребьевки порядка старта.

2. Перед соревнованиями заявки должны быть отправлены Главному классификатору для согласования всадников с их Классами как профилем для группирования. Расписание должно быть составлено таким образом, чтобы всадники Класса I не выступали утром. (Объяснение: некоторым

всадникам с тяжелыми физическими повреждениями требуется достаточно много времени для подготовки.) По возможности, всадники Классов Ia и Ib должны быть разделены выступлениями всадников других Классов.

3. Жеребьевка порядка старта в соревнованиях Личного приза проводится без учета принадлежности всадников к той или иной стране. Если участник выступает более чем на одной лошади, то необходимо предусмотреть такие коррективы в расписании порядка старта, чтобы всадник имел интервал между временем старта на своих лошадях не менее одного часа.

4. Жеребьевка порядка старта в соревнованиях, где выступают как команды, так и индивидуальные всадники, приводится в следующих статьях.

5. Классификаторы должны быть приглашены за 24 часа перед началом жеребьевки. Классификация новых всадников и переклассификация тех, кто в ней нуждается, должна быть проведена перед жеребьевкой. За это время классификаторы должны осмотреть всадников, сообщить о результатах осмотров в Оргкомитет и предоставить список компенсирующих вспомогательных средств официальным лицам.

6. В списке указываются все участники, их имена и номера, также Класс, страна и заявка с количеством спортсменов этого Класса, заявленных страной (максимум 3).

7. Список составляется следующим образом:

а) класс;

б) количество спортсменов от каждой страны, представленных в этом Классе;

в) страны в алфавитном порядке.

8. Бланк стартового протокола должен быть подготовлен сразу же по окончании подачи заявок и до начала жеребьевки. Жеребьевка проводится отдельно для Классов от Ia до IV по порядку.

9. Для каждого Класса готовятся пронумерованные полоски бумаги в количестве, равном количеству стартующих в данном Классе, которые помещаются в «корзину А» так, чтобы номеров не было видно.

10. Если страна выставляет несколько всадников одного Класса, то жеребьевка проводится между этими всадниками. Вначале проводится жеребьевка в Классе между странами, выставившими три и более всадника в этом Классе. Буква алфавита выбирается наугад (жеребьевкой), и первыми стартуют всадники страны, название которой начинается с этой буквы, и участвующие в жеребьевке. Другие страны, выставляющие по три всадника, получают стартовые номера согласно названию страны в алфавитном порядке.

11. Жеребьевка всех спортсменов из каждой страны, в свою очередь, проходит в другой корзине с номером, указанным в «корзине А». Это будет стартовый номер каждого спортсмена.

12. Однако если стартовые номера двух спортсменов из одной страны идут подряд или через один, то номер возвращается в «корзину А» и проводится пережеребьевка для того, чтобы между двумя спортсменами одной страны выступили не менее двух других спортсменов. Такая осторожность должна быть предпринята для того, чтобы у любого тренера не находилось в манеже одновременно более одного всадника.

13. Таким же образом проводится жеребьевка для спортсменов тех стран, которые выставляют по два спортсмена одного Класса.

14. Если страна выставляет по одному спортсмену в Классе, то жеребьевка порядка старта проводится из одной корзины для всех всадников. Между ними распределяются оставшиеся места. (Объяснение: в соревнованиях

РЕ один и тот же тренер часто тренирует и обучает всех или большинство всадников в команде. Поэтому, если страна имеет двух или более всадников в Класе, должны быть, по крайней мере, по возможности, две лошади.)

15. Для командных соревнований жеребьевка проводится таким же образом. Всадники едут по стартовым номерам в пределах своего Класа.

16. Интервалы между выступлениями в манеже 20×40 м должны быть по 8 мин, в манеже 20×60 м – 9 мин, за исключением выступлений в программе КЮР в манеже 20×60 м, где интервал должен составлять 9 мин 30 с. Короткие Тесты должны содержать 5-минутные интервалы.

17. Спортсмены вносятся в стартовый протокол в порядке, определенном жребием.

18. У каждой лошади в течение всего периода проведения соревнований должен быть свой идентификационный номер, выдаваемый Оргкомитетом по прибытии. Обязательным является наличие этого номера на снаряжении лошади или ношение его всадниками во время выступления или работы на разминочных или тренировочных площадках (с момента прибытия до завершения соревнований). Это необходимо для того, чтобы официальные лица, в том числе и Стюарды, могли провести идентификацию. Отсутствие такого номера влечет за собой сначала предупреждение, а в случае повторного нарушения – штраф, налагаемый на участника либо Главной судейской коллегией, либо Апелляционной коллегией (см. ст. 8421).

19. Жеребьевка стартового порядка в программе КЮР, в которой участвует 10 или более соревнующихся, проводится с использованием результатов уже состоявшегося личного первенства. Первые пять участников программы КЮР – это последние пять всадников по результатам личных соревнований. Последними пятью участниками в программе КЮР становятся пять всадников, показавших самые высокие результаты в индивидуальных соревнованиях.

20. После оформления стартовых протоколов копии должны быть отправлены классификаторам, Техническому делегату, председателю Главной судейской коллегии, всем другим официальным лицам FEI и представителям каждой национальной делегации.

Статья 8426. Вес

Лошади, участвующие в соревнованиях по конному спорту РЕ, должны выдерживать вес всадника и седла. Надо иметь в виду, что некоторые всадники с тяжелыми нарушениями могут оказывать на лошадь большее давление, нежели здоровые всадники с таким же весом. Об этом необходимо предупредить. Пожалуйста, обращайтесь к Кодексу поведения.

Статья 8427. Форма одежды

1.1. Национальные цвета могут использоваться только на воротниках жакетов и должны быть зарегистрированы FEI согласно Общему регламенту, ст. 127.

Военные, полицейские и другие могут надевать на международных соревнованиях как гражданскую униформу, так и служебную.

Ношение служебной униформы разрешено не только служащим Вооруженных сил, но также и сотрудникам военных учреждений и сотрудникам национальных конных заводов.

1.2. Все всадники должны всегда быть аккуратно и правильно одеты.

1.3. На всаднике, сидящем на лошади, всегда должен быть соответствующий шлем. Согласно международным требованиям безопасности он должен

иметь хорошо подогнанный ремешок и три или четыре точки крепления. Козырек (если он есть) должен быть мягким и гибким. Ремешок всегда должен быть застегнут, нельзя снимать шлем во время приветствия или во время церемонии награждения. (Объяснение: безопасность. У всадников с физическим поражением часто нарушена сбалансированность тела.) На соревнованиях шлемы должны быть только черного, коричневого или темно-синего цвета. Все всадники, включая конюхов, тренеров, владельцев лошадей, должны находиться на лошади только в шлемах.

1.4. На ногах должны быть надеты черные или коричневые сапоги или крепкие ботинки с каблуками. Разрешается надевать однотонные черные или коричневые полусапожки или гетры до колен. Если всадник с ограниченными возможностями не может носить сапоги или ботинки с каблуками и при этом ездит со стременами, то он должен использовать безопасные стремена.

1.5. Выступать на соревнованиях полагается в брюках для езды или бриджах кремового, бежевого или белого цвета и в черном, коричневом или темно-синем рединготе. В случае чрезвычайно жаркой погоды председатель Главной судейской коллегии может объявить необязательным ношение редингота.

1.6. По возможности надо выступать в перчатках.

1.7. Всадники с функциональным профилем 36 (слепые), которые выступают в Классе III, должны надевать утвержденную FE повязку для слепых, черные очки либо затемненные очки для плавания во время тренировок, на месте проведения соревнований и во время выступлений. Они могут быть проверены классификатором или специальным представителем FE сразу же после завершения выступления.

1.8. Шпоры разрешены. Они должны быть изготовлены из металла, иметь прямой или изогнутый шенкель, направленный строго назад от центра шпоры, когда она надета на сапог. Шпоры нельзя использовать, если они не отмечены как компенсирующие вспомогательные средства в карте ID FEI FE всадника. Дужки шпор должны быть гладкими и неострыми. Если используются шпоры с колесиком, они тоже должны быть гладкими, неострыми и свободно вращаться. Разрешается использовать шарообразные металлические шпоры с жестким пластиком («Импульс» шпоры). Разрешаются шпоры без шенкеля (фальш-шпоры).

Технический делегат, Главный стюард или председатель Главной судейской коллегии просят не использовать шпоры тех, кто наносит вред лошади преднамеренно или по неумению.

Статья 8428. Конское снаряжение

1. Идентификационный номер должен быть на лошади всегда, кроме времени нахождения в конюшне. На всаднике тоже должен быть номер всегда, когда он управляет лошастью. На каждую лошадь дается идентификационный номер по прибытии на соревнования. Эти номера обязательно должны быть прикреплены к лошади и к спортсмену все время, когда они выступают, когда они разминаются или тренируются, вплоть до окончания соревнований для того, чтобы ее могли идентифицировать все должностные лица, включая стюардов. Отказ показать этот номер влечет сначала предупреждение, при повторном нарушении на спортсмена налагается штраф Главной судейской коллегией или Апелляционной коллегией.

2. Уздечки и удила: см. список FEI разрешенных удили.

РАЗЛИЧНЫЕ ТИПЫ ТРЕНЗЕЛЕЙ, ИСПОЛЪЗУЕМЫХ СОВМЕСТНО С МУНДШТУКОМ

Трензеля (рис. 1):

- 1 – Трензеля с кольцами, обычный трензель.
- 2 а, б, с – Трензель с двумя сочленениями (средняя часть должна закругляться).
- 2 d – Трензель с вращающейся серединой.
- 3 – Трензель с овальными кольцами, империял.
- 4 – Трензель с висячими щечками.

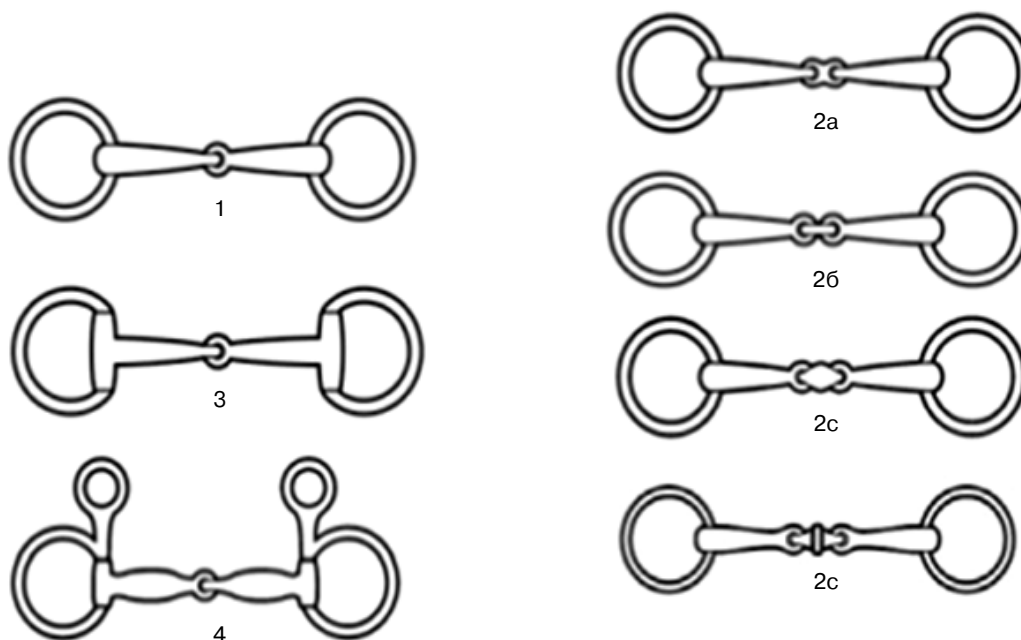


Рис. 1. Трензеля

Мундштуки (рис. 2):

- 5 – Мундштук в виде полумесяца.
- 6+7 – Мундштук с прямыми щечками и дужкой.
- 8 – Мундштук с дужкой со скользящим грызлом (Уэймут). Разрешен также мундштук с вращающимися щечками.
- 9 – Варианты мундштуков № 6, 7 и 8.
- 10 – Мундштук с S-видными щечками.
- 11 – Подбородная цепочка (металлическая или кожаная или их комбинации).
- 12 – Губной ремень.
- 13 – Кожаная накладка для подбородной цепочки.
- 14 – Резиновая накладка для подбородной цепочки.

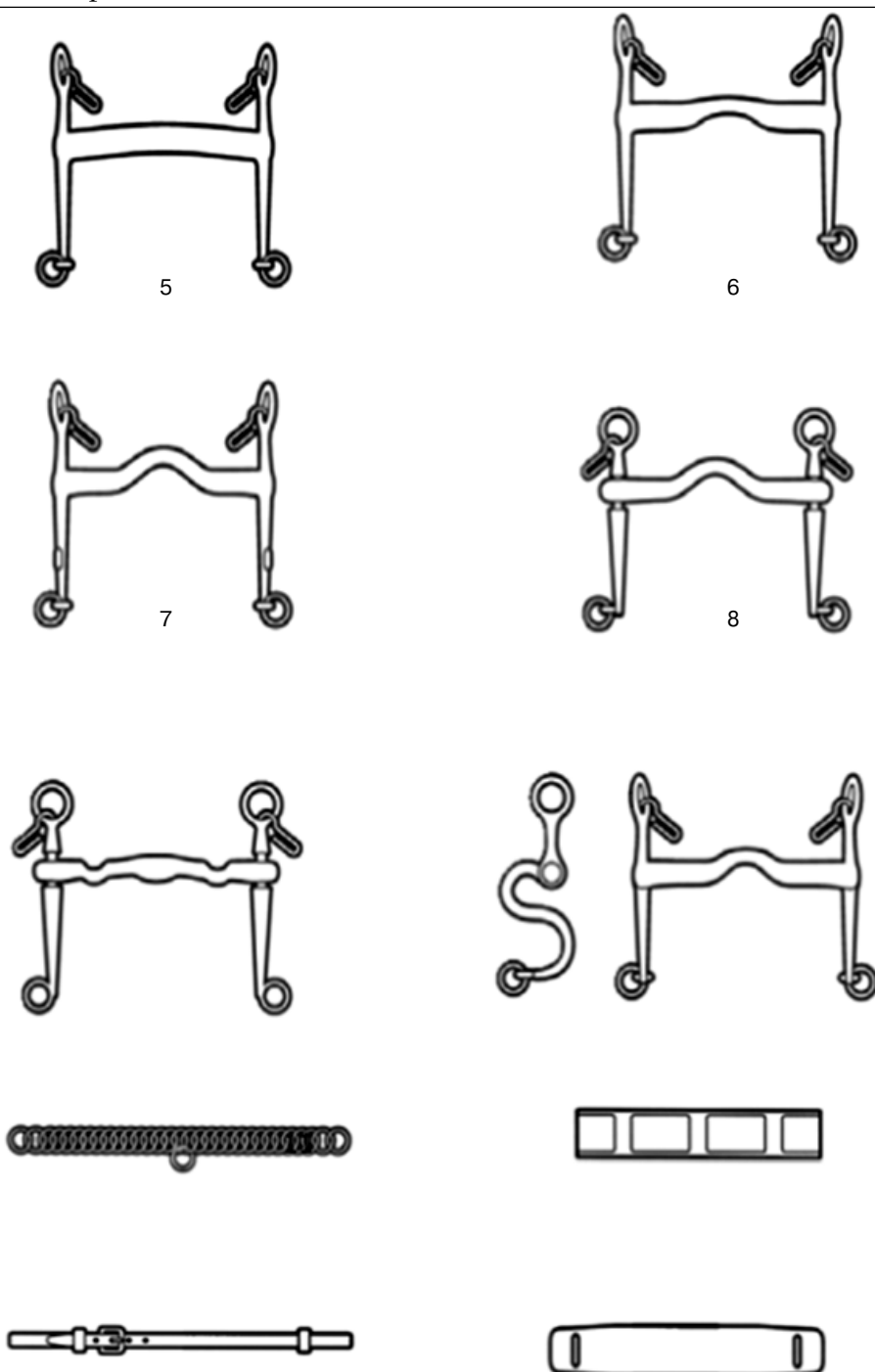
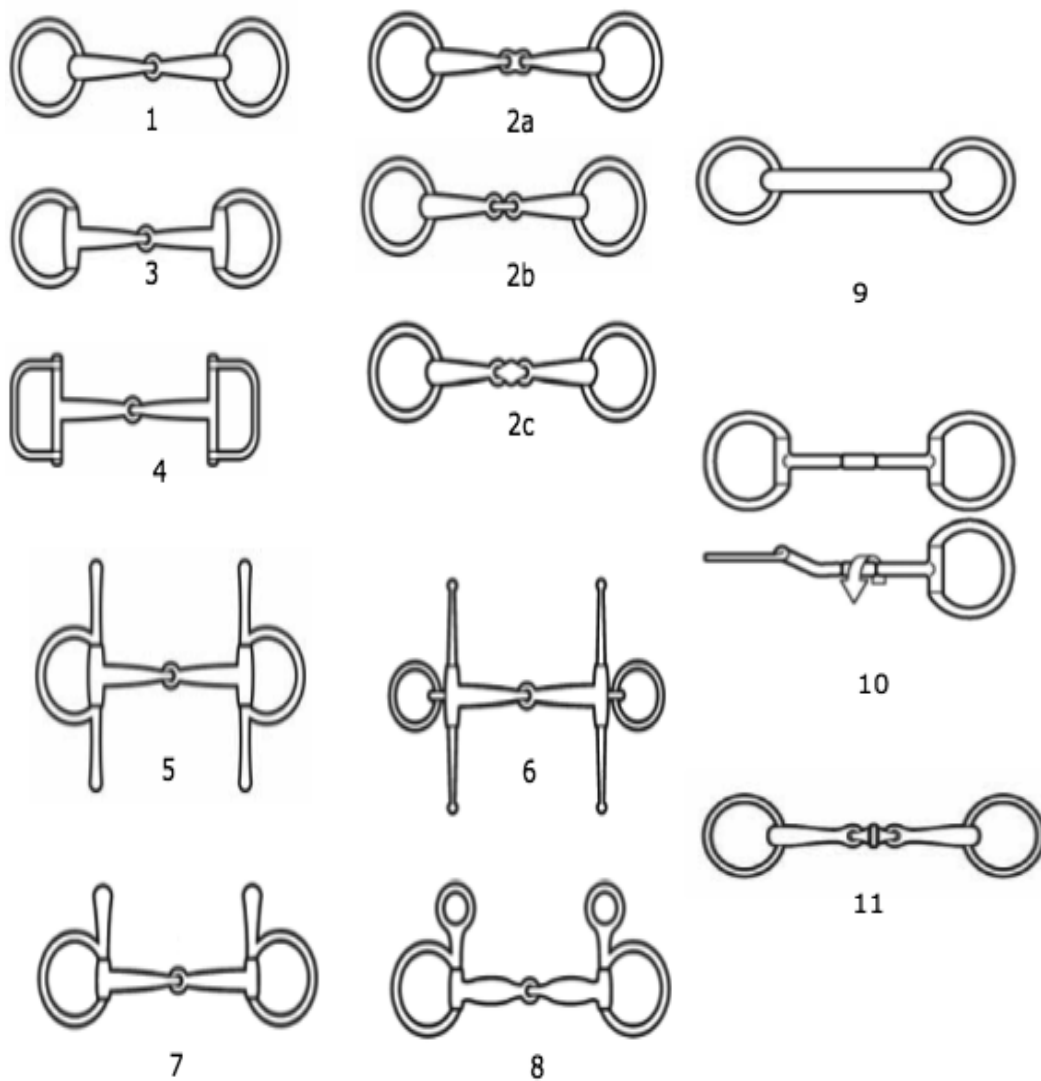


Рис. 2. Мундштуки

Различные типы трензелей для простой уздечки (рис. 3).

- 1 – Трензель с кольцами, обычный трензель.
 2 а, б, с – Трензель с двумя сочленениями (средняя часть должна закру-
 гляться).
 3 – Трензель с овальными кольцами, империял.
 4 – Скаковой трензель с D-образными кольцами.
 5 – Трензель с овальными кольцами и щечками.
 6 – Трензель с кольцами и щечками (Фулмер).
 7 – Трензель с верхними щечками.
 8 – Трензель с висячими щечками.
 9 – Трензель с прямым грызлом. Разрешено использовать только цельные
 и с овальными кольцами.
 10 – Трензель с вращающимся грызлом.
 11 – Трензель с вращающейся серединой.

**Рис. 3.** Трензеля для простой уздечки

1.1. Обязательно: уздечка или двойное оголовье (т.е. с трензелем и мундштуком с цепочкой) в сочетании с простым капсюлем. Капсюль ни в коем случае не должен быть затянут настолько туго, чтобы это причиняло боль лошади. Можно использовать вместо цепочки губной ремешок, а также пользоваться резиновыми или кожаными накладками. Всадников, наносящих вред лошади намеренно или нет, Технический делегат, Главный стюард или председатель Главной судейской коллегии попросят заменить снаряжение.

Чехлы для седел запрещены.

1.2. Трензель и мундштук должны быть сделаны из металла или жесткого пластика и могут быть покрыты резиной (применять гибкие резиновые удила запрещается). Рычаг мундштука (нижние щечки) не должен быть длиннее 10 см (вниз от груза). Если применяется мундштук со скользящим грызлом, то длина рычага ниже грызла, измеренная при нахождении грызла в крайнем верхнем положении, не должна превышать 10 см. Толщина грызла трензеля должна быть такова, чтобы не причинять боль лошади.

1.3. *Капсюли.* Использование капсюлей обязательно. Простой (английский), ганноверский и ирландский должны использоваться с трензельным оголовьем. Простой капсюль используется только с двойным оголовьем. Подбородочные ремни обычно ганноверского и ирландского капсюлей должны лежать в подчелюстном углублении. Запрещено использовать мексиканский (перекрещенный) капсюль как на соревнованиях, так и на разминочных манежах. Запрещено одевать на лошадь более одного капсюля (ирландский капсюль считается за один капсюль). Капсюли не должны создавать дискомфорт лошади.

Разрешенные виды капсюлей



**1. Ганноверский
капсюль**



**2. Обычный (английский)
капсюль**



**3. Ирландский
капсюль**

Капсюли 1 и 3 запрещено использовать с мундштучным оголовьем.

4. Седла

4.1. Седла могут быть любого типа, если только они удобны для всадника и лошади, находятся в хорошем состоянии и хорошо подогнаны. При остановке между любым ограничителем (опорой) и туловищем должно быть расстояние 3 см. В случае падения с лошади ограничители не должны задерживать всадника.

4.2. Шейный ремень (опора для руки) с ручкой не шире 20 см для помощи всаднику в удерживании равновесия крепится к передней части седла или выше луки седла. Ручка не должна быть выше чем на 10 см от луки при держании. Необходимость такой опоры должна быть отмечена в карте ID FEI PE всадника.

5. Можно использовать простой потник. Чехлы на седла темного цвета можно использовать, если они прописаны в карте ID FEI PE. Можно использовать обычные или национальные вальтрапы (см. ст. 136 Главного регламента о рекламе и спонсорстве).

6. Хлысты. Разрешается пользоваться обычными хлыстами любой длины, если это необходимо всаднику. Любое изменение конструкции хлыстов должно быть одобрено Техническим делегатом, Главным стюардом или председателем Главной судейской комиссии. Если хлысты используются в соревнованиях по выездке среди здоровых всадников, это должно быть указано в карте ID FEI PE.

7. Другое разрешенное и неразрешенное PE специальное снаряжение

7.1. Грудной ремень (подперсье), шейные ремни, захваты (см. выше 4.2) и подхвостники разрешены. Мартингалы, шоры, боковые развязки, балансировочные поводья, скользящие шпрунты, ограничители и т.д. запрещены. Любое изменение повода, которое приводит к эффекту запрещенного снаряжения, не разрешается. Рука всадника должна быть в прямом контакте со ртом лошади. Это означает, что при использовании двойного оголовья всадник должен держать каждой рукой по два поводья с каждой стороны или они должны соединиться ниже рук всадника. Ножные поводья разрешаются всаднику в том случае, если он не может управлять лошастью обычным способом.

7.2. Если всадник не использует поводья для управления лошастью, то они должны быть прикреплены так, чтобы не провисали, а шли по прямой линии у рта лошади. Для всадников с очень короткими руками поводья могут быть пропущены через кольца, которые присоединены к передней части седла кожаными ремнями. Эти кольца не должны быть зафиксированы в одном положении, они должны свободно перемещаться. Всадники, использующие такие кольца, должны иметь разрешение в своей карте ID FEI PE.

7.3. Нельзя использовать никакие механизмы «быстрого разъединения».

7.4. Как помощь всаднику в седле можно использовать липучки. Сумма общей площади липучек или другого аналогичного материала не может превышать 50 кв. см, размеры одной липучки на месте наложения не должны превышать 3 см на 6 см. Липучки (или аналогичный материал) для ног также должны иметь размеры по ширине не более 3 см и по длине в месте наложения не более 6 см. В целях безопасности рекомендуется закреплять их в форме буквы V.

7.5. Разрешается использовать липучки или тонкий кожаный ремень для прикрепления стремени к подпруге, чтобы облегчить всаднику управление лошастью при низком положении ноги.

7.6. Липучки и другие аналогичные материалы не должны мешать свободному падению всадника с лошади.

7.7. Для удержания ноги в стремени могут использоваться круглые эластичные резинки. Но в случае падения всадника с лошади они не должны задерживать его ногу в стремени.

7.8. Западные или дуговые стремяна должны применяться вместе с «Девонширским башмаком», чтобы исключить возможность проскальзывания ноги вперед. Разрешается использовать «стремени Андерсена». Для всех типов седел, кроме боковых, надо пользоваться двумя стремянами или ездить вообще без стремян, кроме тех случаев, когда у всадника только одна нога, в таких случаях может использоваться одно стремя, но только в том случае, если он ездит без протеза на другой ноге.

8. Художественное оформление лошади

8.1. Строго запрещены неестественные украшения на лошади – такие, как ленты или цветы в хвосте или в гриве.

8.2. Разрешается обычное заплетение гривы и хвоста.

8.3. Накладные (фальшивые) хвосты можно использовать только после получения предварительного разрешения от FEI. Запрос о таком разрешении должен быть направлен в отделение FEI PE с фотографией и ветеринарным свидетельством. В таких хвостах не должно содержаться никаких металлических частей, кроме креплений.

8.4. Капюшоны от мух могут быть разрешены только для защиты лошадей от насекомых. Их ношение может быть разрешено только в исключительных случаях по усмотрению председателя Главной судейской коллегии. Капюшоны от мух должны быть неброскими и не должны закрывать глаза лошади.

9. Применение различных приспособлений, липучек или аналогичных материалов, которые помогают улучшить равновесие всадника на лошади, могут изменить его функциональный профиль. Всадник может быть переклассифицирован, и согласно результатам ему может быть изменен Класс. В таком случае всадник должен решить, выступать ли ему в более высоком Классе или отказаться от приспособлений.

10. Использование любых приспособлений, не описанных в правилах, должно быть подтверждено документально врачами и разрешено Главным классификатором. Копия карты ID FEI PE должна быть послана в Оргкомитет вместе с бланком заявки во время подачи заявок на соревнования.

11. Все конское снаряжение и все специальные приспособления должны соответствовать правилам FEI по выездке. Всадник отвечает за то, что все используемые им специальные приспособления и компенсирующие вспомогательные средства разрешаются правилами PE и все они отмечены в карте ID FEI PE.

12. Проверка конского снаряжения

12.1. Для проверки снаряжений каждой лошади назначается стюард. Проверка производится немедленно после того, как закончившая выступление лошадь покинет арену. Любое отклонение от требований (и отказ от проверки) влечет немедленное исключение из соревнований. Проверка оголовья должна производиться с максимальной осторожностью, так как некоторые лошади имеют максимально нежный и чувствительный рот (см. Руководство FEI для стюардов).

Стюарды должны пользоваться одноразовыми хирургическими перчатками (для каждой лошади – новая пара).

Статья 8429. Манежи для выступления и тренировок

1. На всех соревнованиях манеж для выступлений должен быть проверен и принят Иностранном судьей или председателем Главной судейской коллегии.

1.1. Манеж, плоский и ровный, должен быть 60 м в длину и 20 м в ширину. Разница в уровне по диагоналям или по длинной стенке ни в коем случае не должна превышать 50 см. По коротким стенкам разница в уровне ни в коем случае не должна превышать 20 см. Грунт в манеже должен быть преимущественно песчаным. Приведенные выше примеры являются внутренними размерами манежа. Расстояние от манежа до публики должно быть не менее 15 м. Для соревнований в помещении это расстояние должно быть в принципе не менее 3 м. Ограждением манежа должен служить низкий заборчик

(состоящий из отдельных элементов) высотой около 30 см. Часть ограждения у буквы А должна быть легко передвигаемой, чтобы обеспечить возможность всаднику въехать в манеж и выехать из него. Конструкция ограждения должна быть такова, чтобы копыто лошади не могло в нем застрять.

1.2. Для всадников Классов Ia, Ib, II и III должен быть манеж 20×40 м. Если на соревнованиях выступают всадники с нарушениями зрения, организаторы должны обеспечить наличие маркеров высотой 1 м с черными буквами высотой 0,8 м на белом фоне на манеже, где проходят соревнования, и на тренировочных манежах. (На соревнованиях уровня CREDI** и ниже организаторы могут попросить всадников принести их собственные большие маркеры, которыми они пользуются на тренировках.)

2. Если на ограждении размещается реклама, ее элементы могут быть выполнены только в черном цвете, и по обе стороны от каждой буквы, кроме пролета ограждения у буквы А, должно оставаться не менее чем 1,5 м свободного от рекламы пространства. Таким образом, на ограждении разрешается разместить не более 44 м рекламных щитов. Реклама должна быть распределена равномерно, причем каждая из длинных сторон манежа должна быть точным отражением противоположной стороны.

2.1. Высота рекламы бренда/логотипа фирмы-спонсора не должна превышать 20 см, и верхний ее край должен быть зафиксирован на уровне верхнего края ограждения манежа. Реклама может быть размещена только на внутренней поверхности ограждения манежа, при этом следует учитывать и соблюдать все требования, оговоренные в рамках действующих соглашений между FEI и телевизионными компаниями.

2.2. Все рекламные плакаты, которые предполагается разместить на ограждениях манежа, должны быть сначала утверждены Иностранном судьей/Иностранном Техническим делегатом.

4. Буквы. Буквы должны находиться снаружи манежа, на расстоянии примерно 50 см от него и быть хорошо видимыми. На ограждении манежа, на уровне букв и в дополнение к ним обязательно должны быть нанесены метки.

5. Наличие центральной линии рекомендуется, но оставляется на усмотрение Организационного комитета, но Технический делегат или иностранный судья могут потребовать ее обозначить. Центральная линия должна быть ясно обозначена по всей длине, но в то же время должна быть нанесена таким образом, чтобы не испугать лошадей. В связи с этим рекомендуется центральную линию прокатывать (катком) или делать граблями.

6. Если на соревнованиях пять судей, то трое судей размещаются вдоль короткой стенки манежа, вне его и на расстоянии максимум 5 и минимум 3 м от него – для соревнований на открытом манеже и, желательно, минимум 3 м – для соревнований в закрытом манеже. Старший судья (С) находится на продолжении центральной линии, а два других – (М и Н) на расстоянии 2,5 м к центру от продолжения длинных сторон. Боковые судьи (В и Е) для соревнований в открытом манеже должны располагаться на расстоянии максимум 5 и минимум 3 м от манежа напротив букв В и Е соответственно. Для соревнований в закрытом манеже желательно, чтобы это расстояние было не менее 2 м. Если судей трое, один из них располагается на длинной стороне.

6.1. Для каждого судьи должна быть предусмотрена отдельная кабина или платформа. Она должна быть приподнята над уровнем грунта как минимум на 50 см (для КЮРа, по возможности, несколько выше), чтобы судья

лучше видел манеж. Кабина должна быть достаточно велика, чтобы вмещать трех человек. Кабины судей должны иметь боковые окна.

Для судей на открытых манежах желательно ставить кабины для защиты от неблагоприятных погодных условий. Двери должны иметь крючки или задвижки для возможности закрыть дверь при необходимости. Также должны быть обогреватели и вентиляторы на случай экстремальных температур. На соревнования ниже 4 градусов можно использовать для судей автомобили.

7. После каждых двух часов соревнований необходимо делать перерыв примерно на 15 мин для восстановления поверхности манежа и восстановления центральной линии. Если в соревнованиях принимает участие более 30 всадников, то один из перерывов должен быть в течение по крайней мере 25 мин. Время считается от времени окончания выступления одного всадника до начала выступления другого всадника. Должен быть предусмотрен часовой перерыв для обеда судей.

8. Если соревнования проводятся в закрытом помещении, расстояние от манежа до стены помещения должно быть не меньше 2 м.

9. Всадникам и лошадям ни в коем случае и под угрозой дисквалификации не разрешается находиться в соревновательном манеже в любое время, кроме как во время их выступления или тренировок по расписанию.

Исключения могут быть сделаны только по решению Технического делегата или председателя Главной судейской коллегии. (Объяснение: безопасность.)

10. За 3 дня до начала первой езды в программе соревнований участникам должен быть предоставлен по меньшей мере один манеж для тренировок размером 60×20 м. По возможности грунт на нем должен быть такого же качества, как и на манеже для выступлений. По крайней мере один манеж размером 20×40 м должен быть представлен для тренировок каждые 15 лошадей, привезенных на соревнования. Для тренировочных манежей должно быть составлено расписание таким образом, чтобы дать возможность каждому спортсмену тренироваться без присутствия всадников на манеже. По возможности грунт на этом манеже должен быть такой же, как и на манеже для выступлений.

10.1. В тех случаях, когда нет возможности предоставить для тренировок манеж размером 60×20 м, участникам должно быть разрешено работать на манеже для выступлений, в программе должно быть приведено четкое расписание с указанием времени, в течение которого манеж для выступлений может быть использован для тренировочных целей.

11. На соревнованиях в закрытом помещении, где нецелесообразно предоставлять всадникам возможность объехать перед стартом вокруг боевого поля, им следует разрешить въехать в манеж за 60 с до сигнала колокола. Если это возможно, то после сигнала колокола всадник перед началом выступления должен выехать с арены.

Статья 8430. Исполнение тестов

1. Официальные тесты FEI должны исполняться строго по памяти, а все упражнения – идти в том порядке, в каком они расположены в тексте езды. Для некоторых всадников прочтение схемы или помощь голосом является компенсирующим вспомогательным средством, внесенным в их карты ID FEI PE.

2. «Ошибки в схеме». Когда всадник делает «ошибку в схеме» (делает неправильный поворот, пропускает движение и т.п.), Старший судья у буквы

«С» предупреждает его сигналом колокола. При необходимости Старший судья указывает всаднику букву, от которой должно быть возобновлено выступление, и какой именно элемент следует исполнить далее, после чего всадник продолжает выступление самостоятельно. Однако бывают случаи, когда, несмотря на то, что всадник сделал «ошибку в схеме», Старший судья имеет право принять решение не подавать сигнала колокола. Это бывает в тех случаях, когда остановка всадника, прерывание его выступления может без необходимости нарушить плавный ход выступления. Например, когда всадник делает переход из средней рыси в рабочую рысь у Е вместо К, то судья у «С» решает, останавливать ли всадника. Если всадник делает ошибку в элементе или аллюре, который будет еще повторяться в схеме, то в интересах всадника судья у «С» должен остановить его, чтобы указать ошибку. Каждый судья вычитает два балла за ошибку, но всадник должен выполнить правильно этот элемент или аллюр при повторном исполнении, чтобы не получить 4 штрафных балла за повторную ошибку. Решение о том, была ли сделана «ошибка в схеме» или нет, принимается Старшим судьей у буквы «С». Подсчет баллов в протоколах остальных судей делается в соответствии с этим решением. Решение Старшего судьи может быть передано всаднику через его представителя.

3. Каждая «ошибка в схеме» независимо от того, был сигнал колокола или нет, штрафуются:

- первая – 2 штрафными очками,
- вторая – 4 штрафными очками,
- за третью ошибку всадник исключается.

4. Когда всадник совершает «ошибку в упражнении» (облегченная рысь вместо рыси, сидя в седле; во время приветствия не взял поводья в одну руку и т.п.), он должен быть оштрафован так же, как за «ошибку в схеме».

В принципе без решения Старшего судьи о том, что была «ошибка в схеме» (сигнал колокола), всадник не имеет права повторить упражнение. Однако если всадник уже начал выполнять упражнение, а затем пытается повторить его, судьи должны поставить оценку только за первую попытку, оштрафовав его в то же время за «ошибку в схеме».

5. Если Судьи не заметили ошибки, все сомнения трактуются в пользу всадника.

6. Штрафные очки вычитаются в каждом судейском протоколе из суммы баллов, проставленных судьей.

7. В случае очевидной хромоты Старший судья ставит в известность всадника о том, что он исключается.

8. Упражнение, выполняемое в определенной точке манежа, надо начинать в тот момент, когда корпус всадника поравняется с этой точкой.

9. После сигнала колокола всадник РЕ должен в течение 60 с въехать в манеж у буквы. В целях безопасности всадники Классов Ia, Ib, II и профиля 36 (слепота) могут перед началом выступления объехать манеж с внешней стороны в сопровождении тренера или своего представителя. Их можно провести, нельзя давать им ответы. Во время выступления тренер или представитель должны находиться вне манежа.

10. Все спортсмены могут приветствовать только наклоном головы. Не разрешается при приветствии снимать с головы шлем или шляпу, повод должен быть все время в руках. Если у всадника один или два хлыста, ему запрещено приветствовать отведением руки. За несоблюдение этого правила всадник штрафуются двумя баллами. (Объяснение: безопасность.) Если всад-

ник выступает в соревновании среди здоровых и предъявляет свою карту ID FEI PE, то в ней должен быть указан разрешенный ему способ приветствия.

11. В случае падения лошади и/или всадника участник исключается из соревнования. Всадник может быть допущен к следующим соревнованиям, если ветеринар или медик дадут официальное разрешение.

12. Если во время выступления, в промежуток времени от момента въезда в манеж и выезда из него, лошадь преднамеренно полностью оказалась за пределами манежа всеми четырьмя ногами, она должна быть исключена из участия в данном виде программы. Однако если всадник направляет лошадь обратно в манеж или она не полностью вышла из манежа, то всаднику может быть разрешено продолжить выступление. Решение принимает Старший судья.

Если лошадь случайно направлена за пределы манежа и вышла всеми четырьмя ногами в месте непрерывного ограждения, то стюард или кто-либо другой должен убрать часть ограждения, чтобы всадник мог благополучно вернуться в манеж.

13. Любое сопротивление не может продолжаться более 60 с. (Объяснение: у некоторых всадников движения замедленны и воздействие на лошадь менее эффективно, нежели у здоровых, поэтому им необходимо больше времени, чтобы преодолеть даже небольшое сопротивление лошади типа поворота против его желания.) Однако если сопротивление может подвергнуть опасности всадника, лошадь, официальных лиц или зрителей и из-за сообщений безопасности всадник и лошадь могут быть отстранены от продолжения выступления раньше 60 с.

14. Выступление начинается въездом в точку А и началом движения лошади вперед и заканчивается после приветствия в конце программы. Любые происшествия, которые имеют место до или после выступления, не влияют на оценки. Всадник должен покинуть манеж так, как это написано в тексте данной езды.

15. Помощники, читающие текст, и «голосовые маркеры»

15.1. Определения: помощники, читающие текст, прочитывают езду; «голосовые маркеры» называют буквы всадникам с нарушением зрения, если это им необходимо.

15.2. Только всадники с нарушением интеллекта, зрения (ВТ/Р36) или неврологическими состояниями, ведущими к кратковременной потере памяти, могут иметь помощника, читающего им езду, включая КЮР. Всадники, которым нужен такой помощник, должны обратиться за разрешением к Главному классификатору PE, объясняя причину и при необходимости предъявляя соответствующую документацию. «Чтение езды» должно быть указано на карте ID FEI PE спортсмена. Читать езду можно на английском языке или языке спортсмена.

15.3. Всадники, которые к вышеуказанным нарушениям имеют еще и нарушение слуха, могут использовать язык жестов и радиосвязь. Это также должно быть указано на их картах ID FEI PE.

15.4. Читать езду всаднику должен только один помощник, который должен находиться вне манежа и стоять у буквы «Е» или «В», или, если это невозможно, около судьи у буквы «С».

15.5. Помощник может читать каждое движение только один или два раза с копии официального текста или выдержки из него (без всяких дополнений).

15.6. Все такие помощники должны контролироваться стюардами, желательно говорящими на том же самом языке.

15.7. Помощники, читающие езду, не должны иметь при себе хлыстов.

15.8. «Голосовые маркеры» могут произносить только название букв. В центре манежа может находиться только один «голосовой маркер» на центральных буквах (который может также читать езду). Все другие «голосовые маркеры» должны находиться за ограждением манежа и переходить от одной буквы к другой, не мешая судьям и не загораживая от них всадника. «Голосовых маркеров» должно быть не больше девяти человек, но приветствуется по возможности меньшее количество для всадников с нарушением зрения.

16. Другая внешняя помощь

16.1. Любая другая внешняя помощь или вмешательство, включая подсказки голосом, знаками и т.д., по решению председателя Главной судейской коллегии или Старшего судьи у буквы «С» могут закончиться удалением всадника.

16.2. При необходимости тренер всадника или его представитель могут находиться за ограждением манежа и давать разъяснения судьям.

16.3. Из соображений безопасности помощники могут стоять за ограждением манежа по углам. В критической ситуации они могут оказать физическую помощь. Штрафные санкции налагаются по решению Старшего судьи у буквы «С», который может снять всадника с соревнования в любой момент выполнения программы и после ее завершения.

16.4. По возможности в манеже за ограждением должна находиться другая лошадь.

Статья 8431. Время и технический отказ (проблемы с музыкой)

1.1. Исполнение программы не хронометрируется, за исключением «Произвольной программы» – КЮР.

1.2. Время считается от момента начала движения после первой остановки до заключительной остановки. Музыка входа необязательна, и если она используется, то должна продолжаться не более 20 с до въезда всадника в манеж. Всадник должен въехать в манеж в пределах 20 с стартовой музыки. Превышение 20 с повлечет за собой исключение всадника из соревнования, но ему могут разрешить сначала исполнить программу. Музыка должна закончиться при заключительном приветствии. Остановки для приветствия должны быть на центральной линии напротив судьи «С».

1.3. В случае проблем с музыкой всадника и отсутствием копии он должен немедленно покинуть манеж. Должно быть минимальное изменение стартового времени других всадников, и всадник, вынужденный прекратить выступление, должен во время перерыва или после выступления последнего всадника повторно начать выступление или продолжить его. Председатель Главной судейской коллегии после беседы со всадником определит время его повторного выступления. Всадник решает, начать ли ему выступления с того момента, когда произошел сбой в музыке, или проехать езду заново. В любом случае уже выставленные оценки не могут быть изменены.

Статья 8432. Оценка исполнения программы

1. В судейских протоколах пронумерованы все оцениваемые судьями элементы (движения) и определенные переходы от одного к другому.

2. Каждый судья составляет за них оценки от 0 до 10 по десятибалльной системе, где 0 – самая низкая, а 10 – самая высокая оценка.

3. Шкала оценок соответствует следующему определению:

10 – великолепно;

9 – очень хорошо;

- 8 – хорошо;
- 7 – довольно хорошо;
- 6 – вполне удовлетворительно;
- 5 – удовлетворительно;
- 4 – неудовлетворительно;
- 3 – довольно плохо;
- 2 – плохо;
- 1 – очень плохо;
- 0 – не выполнено.

Оценка «не выполнено» означает, что практически ничего из требуемого упражнения не было исполнено.

При судействе «КЮРов» оценки, относящиеся к артистической части выступления, могут выставляться с использованием 0,5 единицы.

4. После окончания выступления общие оценки за:

- а) аллюры;
- б) импульс;
- в) повиновение лошади;
- г) чувство лошади и мастерство всадника. Точность.

Каждая из общих выставляемых оценок может быть от 0 до 10 баллов (в целых единицах).

5. Как для общих оценок, так и для некоторых сложных упражнений могут устанавливаться коэффициенты, что закрепляется решением Бюро FEI.

Статья 8433. Судейские протоколы

1. Судейские протоколы имеют две графы: одна для первоначальной оценки судьи, а вторая – для исправленной. Каждое исправление оценки должно быть заверено подписью сделавшего это исправление судьи.

Оценки судей записываются только чернилами.

2. Существует также графа для замечаний судьи, куда он должен по возможности записывать обоснование своих оценок, по крайней мере в тех случаях, когда он ставит оценку 5 или ниже.

3. На всех соревнованиях протоколы должны заполняться вышеуказанным способом, копии должны передаваться председателю Главной судейской коллегии.

4. Все тесты по выездке можно взять с сайта FEI (www.horsesport.org)

Статья 8434. Подсчет баллов и результаты

Обратите внимание: в паралимпийском конном спорте слово «классификация» относится к Функциональной классификации всадника и не применяется к оценкам и результатам.

1. После каждого выступления, когда все судьи выставят общие оценки (что должно быть сделано вдумчиво и с тщательностью), судейские протоколы передаются секретарям-счетчикам. Оценки там, где это нужно, умножаются на соответствующие коэффициенты и суммируются. Штрафные баллы за ошибки в исполнении программы вычитаются из суммы баллов в каждом судейском протоколе.

2. Общая сумма баллов для распределения по занятым местам получается сложением сумм баллов, поставленных каждым судьей. Далее вычисляется количество процентов от максимально возможных и проставляется в соответствующей графе.

3. Распределение мест в личном зачете производится следующим образом:

3.1. Во всех соревнованиях победителем считается участник, получивший самые высокие проценты, вторым – всадник, имеющий следующий резуль-

тат и т.д. (Объяснение: в выездке РЕ невозможно использовать в конечных результатах баллы, как в выездке FEI, так как для каждого Класса рассчитывается свое количество максимально возможных баллов, поэтому считается процент от возможного.)

3.2. В случае равенства процентов, когда речь идет о первых трех местах, лучшее место отдается всаднику с более высокими общими оценками. В случае равенства и общих оценок для первых трех мест присуждаются одинаковые места.

3.3. В случае равенства баллов в «Произвольной программе» (КЮР или Фристайл) лучшее место получает всадник с более высокими оценками за артистизм исполнения. В случае равенства оценок за артистизм они получают одинаковые места.

4. Распределение мест в командных соревнованиях определяется следующим образом: во всем командных соревнованиях победившей считается команда с максимальной суммой процентов по трем своим лучшим участникам, второй – команда, имеющая следующий результат, и т.д. В случае равенства процентов более высокое место занимает команда, у которой самый «слабый» всадник из трех, вошедших в зачет, имеет лучший результат.

См. также ст. 8439.6 (вычитание 20% из результата, если всадник выступает не в своем Классе).

Статья 8435. Публикация результатов

1. После каждого выступления оценки всех судей должны быть сложены с помощью калькулятора и распечатаны (может быть использована компьютерная программа). Распечатка должна быть прикреплена к оригиналу. Предварительные оценки каждого судьи проставляются на оценочной доске (с пометкой «предварительные») вместе с индивидуальными и общими оценками всех судей и подсчитанными процентами.

2. Если всадник отказывается от участия до начала езды или снимается во время езды, в технических результатах после фамилии всадника должно быть соответственно указано: «withdrawn» (снялся, отказался от участия) или «retired» (снялся во время выступления).

3. Председатель Главной судейской коллегии или Старший судья у буквы «С» должен заверить своей подписью протоколы с официальными результатами выступлений по каждому Классу. Эти протоколы затем могут быть розданы спортсменам. Награждение проводится через полчаса после раздачи протоколов.

4. После объявления окончательных результатов соревнований и общих сумм баллов и процентов общие оценки, выставленные каждым судьей, публикуются под их именами, сообщаются прессе и впоследствии помещаются в бюллетень FEI (см. 8433.3).

5. На Главных чемпионатах технические результаты должны публиковаться в виде таблицы (отдельно для каждого всадника), в которой представлены оценки всадника по отдельным элементам, выставленные каждым судьей. Таблицы должны быть представлены в распоряжение судей и других официальных лиц, спортсменов, Глав делегаций и СМИ.

Статья 8436. Награждение

1. Участие в церемонии награждения является обязательным для награждаемых всадников. Неучастие ведет к потере завоеванного места и приза. Паспорта возвращаются Оргкомитетом после завершения церемонии награждения и оплаты всех счетов. Награждение розетками обязательно (см. также статью 8454).

2. Во всех случаях, когда лошадей собирают вместе – для церемонии награждения, на ветеринарной проверке лошадей и т.п., – всадники и/или коноводы должны действовать со всей ответственностью. Безответственное или беспечное поведение может повлечь за собой получение предупредительной («желтой») карточки. О более серьезных случаях безответственного или беспечного поведения, повлекших за собой несчастные случаи, сообщается в Юридический комитет FEI для принятия дальнейших мер, если это окажется необходимым.

3. Оргкомитет с Техническим делегатом определяет, какое количество всадников должно присутствовать на церемонии награждения и не требуются ли какие изменения. Об этом сообщается Главам делегаций по крайней мере за 1 час до церемонии.

4. Розетки и т.д. для всадников, если они не являются частью приза, могут быть отданы Главам делегаций после церемонии награждения лицом, занимающимся протоколами.

**Глава III. ГЛАВНАЯ СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ,
АПЕЛЛЯЦИОННЫЙ КОМИТЕТ, ТЕХНИЧЕСКИЙ ДЕЛЕГАТ,
КЛАССИФИКАТОРЫ, ВЕТЕРИНАРНАЯ КОМИССИЯ
И ВЕТЕРИНАРНЫЙ ДЕЛЕГАТ, СТЮАРДЫ
И ЖЕСТОКОЕ ОБРАЩЕНИЕ С ЛОШАДЬМИ**

Статья 8437. Главная судейская коллегия

1. На всех международных соревнованиях по выездке уровня выше CPE-DI*** Судейская коллегия должна состоять из пяти судей для каждых 40 всадников (или менее 40).

На соревнованиях уровнем ниже она может состоять только из трех судей, как указано в ст. 8429.6. На национальных соревнованиях, если на них приглашены спортсмены из других стран (CPEDN), должны быть по крайней мере трое судей.

2. При распределении по занятым местам учитываются оценки всех пяти-рых (или, соответственно, трех) судей.

3. Каждому судье должен помогать секретарь, который как судья FEI должен говорить и уметь писать на том же официальном языке FEI.

4. Старший судья должен принять решение, нужен ли ему второй специальный помощник, в чью обязанность входит следить за ходом исполнения программы и сообщать обо всех «ошибках в схеме» и «ошибках в упражнении».

5. При проведении Главных чемпионатов и Паралимпийских игр члены судейской коллегии должны иметь квалификацию судьи международного уровня и должны назначаться из списков Официальных международных судей паралимпийского конного спорта FEI или Международных судей, назначенных Паралимпийским конноспортивным комитетом и одобренных Бюро FEI.

(Для Международных чемпионатов и Паралимпийских игр может быть задействовано большее количество судей.)

6. Для соревнований уровня CPE-DI*** председатель и другие члены Судейской коллегии должны:

- быть избраны из списка FEI паралимпийских конноспортивных судей: официальных и/или международных;
- быть назначены Национальной федерацией и Организационным комитетом и одобрены FEI;
- быть в Международной судейской коллегии.

7. Для соревнований уровня CPEDI*/** председатель и другие члены Судейской коллегии должны быть:

- выбраны из списков FEI паралимпийских конноспортивных судей: официальных и/или международных, и/или кандидатов в международные судьи. Если нет кандидата в международные судьи, один судья может быть выбран из списка Национальных паралимпийских конноспортивных судей страны, если они закончили судейские курсы IPES или PE в течение последних пяти лет и аккредитованы как национальные судьи;

- назначены Национальной федерацией и Организационным комитетом и одобрены FEI;

- в Международной судейской коллегии.

8. Для CPEDIM Судейская коллегия не должна быть международной, председатель и другие члены Судейской коллегии должны быть:

- выбраны из списков FEI Паралимпийских конноспортивных судей: официальных и/или международных, и/или кандидатов в международные судьи; если невозможно выбрать кандидата, то может быть выбран один судья из списка Национальных паралимпийских конноспортивных судей страны, если он/она закончил судейские курсы IPES или PE в течение последних пяти лет и аккредитован(а) как национальный(ая) судья;

- назначены Национальной федерацией и Организационным комитетом и одобрены FEI.

9. Для CPEDN Судейская коллегия не должна быть международной. Председатель и другие члены Судейской коллегии назначаются:

- по крайней мере один судья – из списка FEI официальных, международных судей или кандидатов в международные судьи; остальные судьи могут быть национальными судьями паралимпийского конного спорта FEI, которые закончили судейские курсы IPES или PE в течение последних пяти лет и аккредитованы как национальные судьи.

- Судьи должны быть назначены Национальной федерацией и Организационным комитетом и одобрены FEI.

10. Председатель или член Судейской коллегии считается Иностранным судьей, если он является гражданином другой страны и не проживает в стране, где проводятся данные международные соревнования.

11. Судейская коллегия считается международной, если из трех судей по крайней мере один является Иностранным, а из пяти судей Иностранцами являются по меньшей мере три судьи.

12. Не более двух кандидатов в международные судьи может быть назначено в международную Главную судейскую коллегию. Если Главная судейская коллегия состоит из трех судей, то кандидатом из них может быть только один.

13. Для Чемпионатов и Игр должен быть назначен по крайней мере один запасной судья из списка резервных судей на случай, когда кто-либо из судей не сможет присутствовать. Запасной судья должен присутствовать на соревнованиях и начать судить, когда потребуется.

14. Председатель Главной судейской коллегии или назначенный FEI Иностранный судья должны прибыть на соревнования ко времени проведения Ветеринарной проверки.

15. Все судьи Судейской коллегии должны говорить по крайней мере на одном из официальных языков FEI и, желательно, понимать второй.

16. На любых соревнованиях судья может привлекаться для судейства не более 40 всадников в день.

17. О разделении судей по категориям, как и о квалификационных требованиях к присвоению различных категорий см. Приложение III.

Статья 8438. Технический делегат

1.1. Технический делегат назначается на все соревнования. В соревнованиях категории В Организационный комитет назначает Технического делегата, который должен быть одобрен Паралимпийским конноспортивным комитетом. На все другие чемпионаты, включая главные, Технического делегата(ов) назначает Паралимпийский конноспортивный комитет.

1.2. Список Технических делегатов, имеющих квалификацию для исполнения своих обязанностей на соревнованиях всех уровней, составляется Секретариатом FEI. Квалификация для Технического делегата Паралимпийского конного спорта должна быть следующая: закончивший судейство или действующий судья по выездке FEI PE/IPES; или назначенный комитетом PE сотрудник, который имеет обширные знания в области паралимпийского конного спорта и его специфики.

Статья 8439. Классификаторы

1. Для проведения классификации для национальных соревнований назначается классификатор PE национального уровня. Если нет такого классификатора, то классификацию может проводить национальный классификатор-консультант PE/IPES вместе с физиотерапевтом с квалификацией медика или врачом.

2. Классификация профилей 36 и 37 должна проводиться офтальмологом, с профилем 39 – психологом.

3. Классификация для международных соревнований должна проводиться двумя классификаторами, аккредитованными на международном уровне. Два классификатора могут проводить классификацию вместе или отдельно, но один из них должен быть из другой страны, нежели всадник. На Главных чемпионатах и Паралимпийских играх должно быть три классификатора международного уровня.

4. Классификатор PE должен быть физиотерапевтом или практикующим врачом, прошедшим и закончившим курсы классификации FEI PE/IPES.

5. Комитет PE назначает классификаторов для всех международных соревнований, включая Главные чемпионаты и Паралимпийские игры. Список классификаторов, квалифицированных для исполнения обязанностей на соревнованиях всех уровней, составляется Секретариатом FEI.

6. Протесты по классификации

6.1. Все протесты по классификации должны быть направлены в первую очередь Главному классификатору соревнований. Если нет решения по протесту, то протестующий подает официальную апелляцию через Апелляционный комитет соревнований. Главный классификатор FEI PE во всех случаях должен быть оповещен о протесте.

6.2. Когда всадник с национальной классификацией впервые проходит международную классификацию перед соревнованиями, может быть обнаружено, что ему неверно установлен Класс (ниже). Всадник может соревноваться в Классе, определенном международным классификатором, или оставаться в ранее записанном классе для продолжения соревнований. Выигранные всадником медали будут ему оставлены, и он будет указан на оценочной доске и в списке результатов, однако сумма всех баллов, выставленных судьями, будет уменьшена на 20 баллов непосредственно перед подсчетом процентов, если всадник ехал в неверно установленном классе (см. «Руководство по международной медицинской классификации»).

Статья 8440. Апелляционный комитет

См. соответствующий раздел общего регламента (ст. 154 и 164).

Членами Апелляционного комитета могут быть кандидаты в международные судьи, Международные судьи, Официальные международные судьи и бывшие судьи, имеющие категорию судьи Паралимпийской конноспортивной выездки, а также другие лица с соответствующей квалификацией и одобренные Паралимпийским конноспортивным комитетом.

На соревнованиях уровня до CPEDI*** (включая квалификационные паралимпийские конноспортивные соревнования этапов Кубка мира) достаточно Главного судьи по апелляциям (Апелляционного председателя), который должен быть действующим или ушедшим в отставку Официальным судьей FEI PE или Международным судьей по выездке, или назначенным комитетом PE, исходя из наличия глубокого знания паралимпийского конного спорта и его специфики.

Статья 8441. Жестокое обращение с лошадьми

См. соответствующий раздел Общего регламента (ст. 143).

См. также ст. 8426 (Вес).

Статья 8442. Ветеринарная комиссия и Ветеринарный делегат (см. также Ветеринарный регламент FEI)

1. Состав Ветеринарной комиссии, обязательной для всех Главных чемпионатов и CPEDIs****, и назначение ее Председателя и членов определяются в соответствии с Ветеринарным регламентом.

2. Согласно Ветеринарному регламенту, на всех CPEDIs должен присутствовать ветеринарный врач, который считается Ветеринарным делегатом, назначаемым Организационным комитетом. Ветеринарный осмотр: дополнительно должен быть ветеринар для осмотра лошадей. Он должен работать отдельно от Ветеринарного делегата.

Статья 8443. Стюарды (судьи-инспекторы)

См. соответствующий раздел Общего регламента.

Главный стюард (шеф-стюард) отвечает за работу всех стюардов и составляет расписание тренировок.

Имя Главного стюарда сообщается Техническому делегату PE.

На соревнования категории В он должен прибыть по крайней мере за день до выводки, категории А – раньше.

Глава IV. ВЕТЕРИНАРНЫЕ ОСМОТРЫ И ПРОВЕРКИ, МЕДИЦИНСКИЙ КОНТРОЛЬ И ПАСПОРТА ЛОШАДЕЙ**Статья 8444. Осмотры и проверки лошадей**

1. Осмотры и проверки лошадей должны проводиться в соответствии с Ветеринарным регламентом и Приложением I настоящих Правил.

2. Лошади должны проверяться по прибытии, а выводка для осмотра лошадей должна проводиться после полудня перед первым соревнованием.

3. Коноводы на выводке могут пользоваться хлыстом.

Статья 8445. Медицинский контроль лошадей

Медицинский контроль лошадей должен проводиться в соответствии с Общим регламентом и Ветеринарным регламентом.

Статья 8446. Паспорта лошадей

1. См. соответствующий раздел Общего регламента (ст. 139) и Приложение I настоящих Правил.

2. На всех лошадях должны быть паспорта FEI, кроме лошадей, постоянно находящихся в стране проведения соревнований, и лошадей, участвующих

щих в соревнованиях ниже уровня SPEDI**. Однако эти лошади должны быть зарегистрированы в своих Национальных федерациях, быть узнаваемы по описанию, и на них должны быть выданы свидетельства о вакцинации.

3. Заимствованные лошади, которые используются вместо собственных, должны быть также зарегистрированы в своих Национальных федерациях, быть узнаваемы по описанию, и на них должны быть выданы свидетельства о вакцинации. При транспортировке лошадей через границу все Национальные федерации и всадники должны выполнять все правила транспортировки лошадей и иметь соответствующие документы (см. ст. 8457).

Глава V. ЛИЧНЫЕ И КОМАНДНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ МИРА И КОНТИНЕНТОВ ПО ВЫЕЗДКЕ

Статья 8447. Организация

1. Личный и командный чемпионат мира по выездке проводится каждые четыре года; место проведения определяется в соответствии с приоритетами – как изложено в Общем регламенте.

2. Континентальные чемпионаты должны проводиться дважды в каждые четыре года или по крайней мере однажды между каждыми Паралимпийскими играми и могут проводиться в четные или нечетные года. Регионы поощряются к проведению этих чемпионатов.

3. Эти чемпионаты должны быть организованы в соответствии с Общими правилами и регламентами для Паралимпийских конноспортивных соревнований по выездке.

4. Соревнования должны включать в себя личное первенство и первенство по программе КЮР для каждого из пяти Классов, а также командное первенство. Паралимпийский конноспортивный комитет составляет тесты для каждого Класса.

5. При проведении чемпионатов не разрешены никакие иные командные зачеты, кроме официальных Командных соревнований чемпионата, при этом участники не имеют права выступать более чем на одной лошади в каждом виде программы.

6. Чемпионаты имеют приоритет при определении дат проведения, спортивной значимости и размерам призового фонда по сравнению со всеми другими международными соревнованиями по выездке как официальными, так и неофициальными.

Статья 8448. Технический делегат

Технический делегат должен быть назначен на все соревнования. РЕ назначает Технического делегата(ов) на все Главные чемпионаты. Технический делегат отвечает за все, кроме самого судейства (см. ст. 8438).

Статья 8449. Апелляционный комитет

См. Общий регламент об Апелляционном комитете (см. ст. 154, 164, а также ст. 8440 настоящих Правил).

Статья 8450. Участие

1. После утверждения Генеральным секретарем FEI программы соревнований условия проведения и приглашения на чемпионаты мира по выездке и Континентальные чемпионаты по выездке посылаются Национальным федерациям от НФ страны, где будет проводиться чемпионат, или Оргкомитетом чемпионата.

2. Команды. Каждая команда состоит или из четырех всадников и четырех лошадей плюс одна запасная лошадь и квалификационный всадник, или

из трех всадников и трех лошадей. Один член команды должен иметь Класс Ia, Ib или II. Одинаковый Класс могут иметь не более трех членов команды. Если команда состоит из четырех всадников, в зачет идут только результаты трех лучших.

3. Каждая Национальная федерация может послать дополнительно два или три «личника», согласовывая их участие с Национальной федерацией принимающей страны. НФ принимающей страны может выставить на соревнования трех «личников». «Личники» не могут принимать участие в командных соревнованиях. Вышеупомянутое не относится к Паралимпийским играм, которые находятся под управлением МПК (см. соответствующие критерии квалификации Паралимпийских игр, опубликованных отдельно). На любом Главном чемпионате спортсменов может выступать только на одной лошади (НО см. ст. 8454.2 – «Замена»).

Статья 8451. Квалификация

Соревнования открыты для всех спортсменов, если не заявлено иначе. Квалификация может требоваться для Главных чемпионатов.

Статья 8452. Расходы и льготы

1. НФ оплачивает все расходы, кроме указанных ниже.

2. Оргкомитеты оплачивают расходы по проживанию и размещению конюхов из расчета одного конюха на двух лошадей. Конюхи должны входить в состав официальной команды. Всю ответственность за дополнительных конюхов несет их НФ.

3. Оргкомитет также несет материальную ответственность за организацию транспорта и проживание всех официальных международных представителей FEI PE: судей, классификаторов, членов Апелляционного комитета, Технических делегатов и Главных стюардов.

Статья 8453. Подсчет баллов и результаты

В соответствии со ст. 8434 настоящих Правил.

Статья 8454. Призы и призовые деньги

1.1. О призовых деньгах – см. Общий регламент (ст. 111, 128, 129, 130). Окончательный вариант распределения призов на чемпионате должен содержаться в программе с условиями проведения соревнований, рассылаемой совместно с приглашениями и положением о соответствующем чемпионате (ст. 8450.1).

1.2. Обязательно награждение розетками. Розетки и прочее для всадников может быть выдано Главам соответствующих команд во время ожидания церемонии награждения или вручены на или перед церемонией награждения. Вместо них могут даваться ценные призы. Оргкомитет не возвращает паспорта до тех пор, пока не будет закончена церемония награждения и не будут оплачены все счета.

Статья 8455. Разное

Во всех случаях, не предусмотренных действующими правилами, Главная судейская коллегия, консультируясь с Техническим делегатом, руководствуясь Общим регламентом и Правилами паралимпийских конноспортивных соревнований по выездке, должна принимать такое решение, которое привело бы к справедливому распределению мест. (Разъяснение: Технический делегат хорошо знаком с нарушениями спортсменов, знания которых не являются необходимым для судей паралимпийской конноспортивной выездки.)

Глава VI. ПАРАЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ

Статья 8456. Участие

1. Все квалификационные критерии и регламенты подчинены Правилам Международного паралимпийского комитета, проводящего Игры.

2. Правила Паралимпийских игр включают:

2.1. Команды. Национальные федерации, получившие в соответствии с квалификационной процедурой право выступления командой на Паралимпийских играх, могут заявить команду, состоящую как минимум из трех и максимум из четырех всадников. Командные соревнования состоят из тестов (1-е) командного приза и личного приза с зачетом по трем лучшим показанным результатам. Каждая команда должна иметь по крайней мере одного всадника Класса Ia, Ib или II и не более трех всадников одного Класса (Классы Ia и Ib относятся к разным Классам).

2.2. Участие в личном зачете вместо или в дополнение к командному участию. Национальные федерации, которые в соответствии с квалификационной процедурой получили право участия в Паралимпийских играх для всадников личного зачета вместо команды или в дополнение к команде, могут заявить таких «личников» с одной лошадью для каждого. Страны, у которых более 4 всадников, должны заявить всадников для командных соревнований перед жеребьевкой. Страны могут направить квалифицированных всадников для Паралимпийских игр при условии любых ограничений со стороны МПК (см. критерии квалификационного отбора МПК на Паралимпийские игры, которые опубликованы на сайте и доступны для загрузки).

2.3. Никто из всадников не имеет права ехать более чем на одной лошади в любой езде. Любой всадник, начавший выступление на одной лошади («первоначальная лошадь»), не может продолжать дальнейшее выступление на другой приемлемой лошади без ветеринарного свидетельства причины, по которой невозможно продолжать выступления на «первоначальной» лошади. Также должно быть получено разрешение Технического делегата и председателя Главной судейской коллегии. Все главы делегаций должны быть проинформированы о любых таких заменах.

2.4. Приемлемая лошадь – это лошадь, которая прибыла в место проведения соревнований и прошла всю ветеринарную проверку (см. также ст. 8422 «Разделение лошадей»).

3. Запасные лошади. Запасные лошади для Паралимпийских игр разрешены, если получено разрешение от МПК. Они должны быть поставлены в конюшни своих команд. НФ несет ответственность за расходы на этих лошадей, включая расходы на их транспортировку и проезд их конюхов, если только конюх не обслуживает другую лошадь в их национальной команде/группе.

Статья 8457. Тесты для выступлений

1. Для всадников каждого Класса существуют свои тесты.

2. Порядок тестов следующий:

2.1. Тесты командного приза – все пять Классов.

(Спортсмены, не состоящие в командах, могут ехать (1-й) командный приз как отдельный разминочный тест в течение тренировок.)

Для этих соревнований не будут даваться ни розетки, ни призы, но будут награждаться медалями победители командных соревнований (тесты (1-го) командного плюс личного приза).

2.2. Тесты личного приза – все пять Классов. Награждаются медалями победители во всех пяти классах.

2.3. Тесты программы КЮР – все пять классов. Награждаются медалями победители во всех пяти классах.

3. Приблизительное время проведения всех видов соревнования определяется совместно с Техническим делегатом, МПК и Распорядителем соревнований по крайней мере за 2 месяца до начала Игр. Порядок Классов определяется исходя из того, что в один день выступает не более 40 всадников. Расписание должно быть составлено с учетом того, что всадники I класса не могут ехать рано утром. (Объяснение: некоторые всадники с серьезными нарушениями считают, что им необходимо много времени для подготовки.) По возможности всадников Класа Ia и Класа Ib необходимо разделить по времени с другими всадниками.

4. Паралимпийские игры проводятся по тем же техническим правилам, что и другие соревнования, но на них работают 8 судей, Технический делегат, помощник Технического делегата, Главный стюард, три помощника Главного Стюарда, члены Апелляционного комитета и три официальных международных классификатора.

5. Все всадники должны иметь возможность тренироваться на том манеже, на котором будут выступать, не менее 5 мин перед началом соревнований. Манеж должен быть укреплен так же, как и во время соревнований (объяснение: для безопасности). Их может сопровождать их тренер или представитель и конюх. Должно быть предусмотрено время для того, чтобы проборонить манеж. Расписание этих тренировок составляет Главный стюард. Официальные разминочные соревнования, как в предыдущих Играх, проводиться не будут.

Статья 8458. Порядок старта

Жеребьевка в Паралимпийских конноспортивных соревнованиях на Паралимпийских играх проводится таким же образом, как и на других соревнованиях.

Статья 8459. Работа с лошадьми (тренировки)

1. Ни при каких условиях и под угрозой дисквалификации ни одна лошадь из Класа IV или Класа III не может быть допущена к участию в Паралимпийских играх, если после прибытия на место проведения Игр она находилась под седлом любого всадника, кроме спортсмена, выступающего на ней. Вместе с тем конюху разрешено делать шаговую проводку верхом на лошади на длинном поводу и работать на корде, а также разрешена устная помощь тренера или его представителя.

2. Выступающие на соревнованиях лошади. Для всадников Класов Ia, Ib и II перед Командными и Личными тестами, когда лошадь разминает тренер или его представитель, такие элементы, как «уступка шенкелю» и «плечом внутрь» разрешено выполнять, но другие боковые движения или прибавленные аллюры выполнять запрещено, если лошадь выступает на соревнованиях.

Статья 8460. Главная судейская коллегия

В Главной судейской коллегии должно быть восемь судей, которые работают попеременно группами из пяти человек (см. ст. 8437).

Статья 8461. Паралимпийские медали

МПК устанавливает следующие наборы медалей:

- для командного первенства;
- для соревнований Личного первенства в каждом из пяти Класов;
- для соревнований в программе КЮР в каждом из пяти Класов.

ПРИЛОЖЕНИЯ

ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Ветеринарные осмотры, выводы и проверки паспортов

Обращайтесь к Ветеринарному регламенту. Коноводы могут иметь при себе хлыст во время вывода лошадей (второй ветеринарный осмотр).

ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Классификация

1. Карты ID FEI PE

Все всадники международного уровня должны иметь идентификационную карту международной паралимпийской конноспортивной классификации ID FEI PE, на которой напечатаны: их имя и фамилия, дата рождения, страна, номер страны, номер профиля функциональных нарушений, Класса, разрешенные к использованию компенсирующие вспомогательные средства и экипировка, способ приветствия и дата классификации. Образец карты ID приводится на рис. Копия этой карты должна быть передана Организационным комитетом председателю Главной судейской коллегии или судье у буквы «С».

1.1. Идентификационная карта

Name:

Nationality No.

M/F D.O.B.

International Functional Profile P

Equestrian Competition Grade

Date of Classification

FEI

IPC

Внешний вид лицевой стороны карты
с типовой информацией

Компенсирующие вспомогательные средства:

COMPENSATING AIDS:

Valid until

Обратная сторона карты

1.2. Всадники разделены на пять Классов: Класс Ia, Класс Ib, Класс II, Класс III и Класс IV. Для каждого Класса существуют свои собственные тесты.

1.3. Всадник может получить международную классификацию только в том случае, если его будут осматривать два классификатора, аккредитованных PE, причем один из них должен иметь статус международного классификатора и проживать в другой стране, нежели сам всадник. Классификаторы могут осматривать всадника отдельно в разное время и в разных местах.

1.4. Классификаторы могут отказать всаднику в определении профиля до тех пор, пока не понаблюдадут за ним во время тренировок. Это на усмотрение классификаторов, но к оценке навыков спортсмена это отношения не имеет.

1.5. Заполненные оценочные карты посылаются Главному классификатору PE домой или в Секретариат FEI. Если классификатор подтвердит клас-

сификацию, оценочная карта будет отпечатана и будет сделана копия для всадника.

1.6. Имя всадника будет внесено в список спортсменов, имеющих международную классификацию РЕ.

Секретариат классификаторов РЕ выдает спортсмену его карту ID FEI РЕ.

1.7. Любые протесты по классификации всадников подаются в соответствии с процедурой протестов РЕ. См. «Руководство по медицинской классификации функциональных нарушений РЕ».

Всадник должен иметь при себе карты ID на всех соревнованиях РЕ, в которых он участвует, а также на всех международных и национальных соревнованиях, где она требуется; иначе всадник снимается с соревнований. Запрещается использование любой специальной экипировки, любых компенсирующих вспомогательных средств, не указанных в карте ID FEI РЕ, а также другой экипировки, отличной от указанной в этих Правилах.

1.8. Карта ID FEI РЕ может быть использована всадником для участия в некоторых международных и национальных соревнованиях для здоровых всадников, где он может пользоваться компенсирующими вспомогательными средствами, указанными в карте. Чтобы участвовать в соревнованиях FEI по выездке с компенсирующими вспомогательными средствами, обращайтесь в Секретариат FEI (см. также ст. 8422).

2. Обязанности организатора соревнований.

2.1. После окончания принятия заявок Организационный комитет (ОК) должен послать Главному классификатору РЕ список спортсменов с указанием страны, присвоенного им номера профиля и Класса. После проверки список с подтверждением классификации со списком тех, кого требуется классифицировать или переклассифицировать, будет возвращен в ОК. Копии списков передаются Техническому делегату, Главному стюарду и судьям.

2.2. ОК отвечает за составление расписания классификации всадников, которым она необходима, и которая должна быть проведена обязательно до начала соревнований. На каждое обследование должно отводиться 40 мин и соответствующие по времени перерывы для классификаторов на отдых и обед. Всадникам должны сообщить дату и время их предполагаемого обследования классификаторами, желательно до соревнований или сразу же по прибытии на соревнования.

2.3. Классификаторам должна быть представлена для обследований чистая отдельная комната. В комнате должна быть кушетка (кровать) для обследований с регулируемой высотой и подушкой, четыре или пять стульев, стол и табурет, питьевая вода и полотенце. Комната должна быть достаточно просторной, поскольку в ней одновременно должны находиться классификаторы, спортсмен и его представитель.

2.4. Место, предназначенное для ожидания, должно быть расположено около комнаты классификаторов.

2.5. Классификаторам должен быть дан административный ассистент. Помимо обязанности снимать копии, административный ассистент обязан обеспечивать явку спортсменов согласно расписанию, контактировать с Главой каждой делегации, передавать результаты классификации в ОК по возможности без задержек, готовить обследование спортсменов при езде верхом, если это требуется для классификации (см. п. 8 ниже).

2.6. Классификаторам (включая собственных классификаторов принимающей страны, которые пожелают присутствовать) для наблюдения за спортсменами во время езды (на тренировках и соревнованиях) и для обсуждения

их профиля должно быть выделено отдельное место около манежа, расположенное таким образом, чтобы исключить всякую возможность быть услышанными кем бы то ни было.

2.7. Классификаторам должно быть предложено приехать за 24 часа до начала жеребьевки, чтобы они имели время классифицировать спортсменов, а затем уведомить ОК о Классах и компенсирующих вспомогательных средствах классифицированных спортсменов.

2.8. Если требуется дополнительное обследование нарушений спортсмена при езде верхом, время и место обследования согласовывается со спортсменом, Оргкомитетом, Главой делегации, Техническим делегатом и классификаторами. Это обследование нарушений. Навыки и мастерство спортсмена не должны приниматься во внимание при обследовании.

3. Приглашения классификаторам:

3.1. Главным классификатором FEI PE назначаются и приглашаются классификаторы на каждые соревнования FEI.

3.2. Перед соревнованиями ОК должен заранее утвердить приглашения.

3.3. В приглашении должно быть точно и ясно указано место встречи, дата и время проведения классификации, даты ожидаемого прибытия и отъезда классификатора. Классификаторы должны вести наблюдение на соревнованиях.

3.4. Если классификатор прибывает самолетом, то в приглашении также должен быть указан классификатор или организатор, занимающийся авиаперелетами. В случае возникновения проблем в использовании авиаперелетов должны быть предоставлены подробные объяснения, гарантирующие их приемлемость.

3.5. В приглашении подтверждается оплата расходов классификаторов, что излагается в следующем разделе.

3.6. После получения приглашения классификатор должен в письменной форме подтвердить согласие или дать отказ как можно быстрее.

3.7. Расходы классификаторов

3.7.1. Организаторы соревнований должны взять на себя оплату всех расходов классификаторов в разумных пределах на приобретение оборудования либо снабдить их оборудованием.

3.7.2. В расходах должно быть предусмотрено возмещение стоимости проезда классификатора от его дома до места проведения соревнований и обратно, проживания, всего транспорта, питания по общепринятой норме в местах проведения соревнований и проживания и других необходимых расходов.

3.7.3. Помещение для проживания классификаторов должно находиться по возможности дальше от всадников и желательно около судей и Технического делегата.

3.7.4. Организаторы предоставляют транспорт для проезда от аэропорта к месту проживания и обратно, а также при необходимости от места проживания к месту проведения соревнований и обратно.

3.7.5. Классификаторы являются официальными представителями FEI.

3.7.6. Все протесты по классификации должны в первую очередь направляться Главному классификатору соревнований. Если решение по протесту не принято, протестующий может подать официальную апелляцию в Апелляционный комитет соревнований. Главный классификатор паралимпийского конного спорта FEI должен быть извещен в случае такой апелляции.

3.7.7. Когда всадник с национальной классификацией впервые проходит международную классификацию перед международными соревнованиями,

может быть обнаружено, что ему неверно установлен Класс (ниже). Всадник может соревноваться в Классе, определенном международным классификатором, или оставаться в ранее записанном Классе для продолжения соревнований. Выигранные всадником медали будут ему оставлены, и он будет указан на оценочной доске и в списке результатов, однако в последнем случае результат всадника будет уменьшен на 20%.

Более подробно об этом изложено в Руководстве по классификации.

3.7.8. Главный классификатор и по крайней мере два Старших (желательно международных) совместно с Техническим делегатом должны составить группу классификации для принятия решения по компенсационным вспомогательным средствам и т.п. Они консультируются с другими экспертами по мере необходимости.

ПРИЛОЖЕНИЕ 3. Международные судьи по выездке по параконному спорту

1. Судьи подразделяются на 3 категории: Параконные кандидаты в международные судьи, Параконные международные судьи и Параконные официальные международные судьи (см. Общие правила судей). Возрастной предел для всех категорий – 70 лет.

2. Количество кандидатов в Международные судьи, Международных судей и Официальных международных судей в различных регионах зависит от количества международных соревнований, проводимых в этих регионах. Количество судей также зависит от наличия национальных судей высшего уровня, которые посещали Паралимпийские конноспортивные курсы судей и, следовательно, были аккредитованы как судьи РЕ.

3. Правила назначения судей изложены выше в статьях 8437 и 8446. Для соревнований среди юношей, юниоров и пони-всадников смотрите соответствующие Правила.

4. Квалификационные требования для присвоения статуса Кандидата в международные судьи:

4.1. Судьи должны уметь говорить по меньшей мере на одном из официальных языков FEI и, желательно, понимать второй.

4.2. Судить стандартные соревнования Малого приза, закончить официальные судейские курсы РЕ по выездке, пройти проверку и получить аккредитацию судьи РЕ.

4.3. Быть выдвинутым своей Национальной федерацией или Членом комитета FEI по выездке (по согласованию с соответствующей Национальной Федерацией), и на основании этого представления быть включенным Комитетом FEI по выездке в список Кандидатов в международные судьи.

4.4. Выдвижение на присвоение категории «Кандидат в международные судьи» возможно только до 65 лет.

5. Квалификационные требования для присвоения статуса Международного судьи.

Чтобы иметь право на выдвижение для присвоения статуса Международного судьи, Кандидаты в судьи вначале выполняют минимальное число судейств:

– судейство как члена Главной судейской коллегии не менее четырех CPEDIs 1* и 2*;

– судейство как члена Главной судейской коллегии из пяти судей в двух CPEDIs 3*;

– быть запасным судьей на двух CPEDIs3* или выше и выполнять «теневое судейство» без учета оценок;

– «теневое судейство» спортсменов всех Классов и в программе КЮР в двух CPEDIs3* или выше.

Внимание! «Теневое судейство», указанное выше, проводится с согласия исполняющего обязанности Официального международного судьи РЕ (или Официального международного судьи РЕ в отставке, который собирается присутствовать на соревнованиях), который будет проверять протоколы и сообщать кандидатам в судьи и Председателю комитета РЕ по выезде результаты проверки. Судейство по крайней мере одного соревнования должно быть в качестве члена Судейской коллегии. На повышение звания они должны быть выдвинуты их НФ или комитетом РЕ с согласия их НФ и иметь рекомендацию действующего или отставного Официального международного судьи.

Выдвижение в Международные судьи возможно в принципе только до 68 лет.

6. Квалификационные требования к Официальным международным судьям следующие:

6.1. Выполнять все требования, предъявляемые к Международным судьям РЕ и соответствовать Основным требованиям для «О» судей FEI РЕ (см. приложение IV).

6.2. На основании рекомендации Постоянного технического комитета по выездке быть выбранным Бюро FEI из списка FEI Международных Судей РЕ и внесенным в список Официальных международных судей РЕ.

6.3. Официальные судьи имеют право посещать семинары судей FEI по выездке сверх квоты для судей, определенной для каждой Национальной федерации.

7. Кандидатам в Международные судьи, Международным судьям и Официальным международным судьям запрещено быть секретарями или помощниками Председателя или какого-либо другого члена Главной судейской коллегии на международных соревнованиях по выездке. Однако Кандидаты в международные судьи могут сидеть с ними в одном кабинете, если судья дает на это свое разрешение.

8. Судейство Международных судей оплачивается следующим образом: им возмещаются все транспортные расходы, обеспечивается полное содержание и проживание.

9. Судья не имеет права судить соревнования, если выполнение обязанностей будет сопровождаться конфликтом интересов (см. статью 162 Общих правил).

Нижеперечисленные люди не могут быть членами Главной судейской коллегии на соревнованиях:

9.1. Владельцы или совладельцы лошадей, а также всадники лошадей, участвующих в данных соревнованиях.

9.2. Главы делегаций, официальные лица команд, постоянные тренеры, лица, для которых участник является работодателем, или работодатели самого участника.

Примечание: постоянным тренером считается лицо, которое тренировало всадника/лошадь в течение более трех дней в период 12 месяцев до соревнований, или хотя бы один раз в течение 6 месяцев до соревнований.

Внимание! «Три дня» – это любая тренировка, длящаяся более трех дней в течение 12 месяцев. Запрещены любые тренировки в течение последних 6 месяцев.

9.3. Родственники владельцев лошадей, участников, глав делегаций или официальных лиц команд.

9.4. Лица, имеющие финансовую или личную заинтересованность в лошади или участнике соревнований.

9.5. Принимая приглашение судить, судья должен заявить о своей личной заинтересованности в том или ином лице или лошади, участвующей в международных соревнованиях (он/она тренирует эту лошадь, или является ее собственником или совладельцем, или имел/имела какой-либо деловой интерес относительно этой лошади в течение 12 месяцев до соревнований), давая таким образом возможность Организационному комитету назначить его/ее судить те соревнования, в которых данное лицо/лошадь не принимают участия.

Обо всех нарушениях Правил сообщается в Комитет РЕ для привлечения внимания Юридического комитета и принятия им соответствующих мер.

9.6. Судьи FEI РЕ не имеют права быть официальными лицами на соревнованиях для взрослых, в то же время участвовать в международных соревнованиях в качестве всадников на том же континенте в течение одного и того же календарного года. Они должны до 1 января каждого года через свою Национальную федерацию поставить в известность FEI о том, собираются ли они в этом году судить соревнования или участвовать в них.

10. По предложению Генерального секретаря Национальные федерации присылают им списки лиц, имеющих достаточную квалификацию и отвечающих требованиям, предъявляемым к Международным судьям РЕ и Кандидатам в международные судьи РЕ. Эта заявка должна сопровождаться полными данными, относящимися к их квалификации, включая сведения о том, какую основу они имеют в качестве всадников или тренеров. Национальные федерации несут ответственность за то, чтобы Генеральному секретарю FEI направлялись списки только тех лиц, которые отвечают вышеупомянутым критериям (см. Общий регламент – Судьи).

11. См. Приложения IV. Основные требования к «О» Судей.

12. Судьи FEI РЕ, которые не участвовали в судействе более трех лет, могут быть исключены Комитетом РЕ из списков Судей по выездке FEI РЕ. Национальные федерации после предварительного уведомления таких судей должны предоставить в FEI имена судей, которые не судили международные соревнования или не посещали Судейские курсы FEI РЕ в период более трех лет, сопроводив список просьбой об исключении их из списка Судей по выездке FEI РЕ.

13. Все Судьи по выездке РЕ должны посещать раз в три года Курсы судей FEI РЕ, в противном случае они могут быть исключены из списка FEI Комитетом РЕ.

ПРИЛОЖЕНИЕ 4. Указания по проведению соревнований по выездке на арендованных (предоставляемых) лошадях

Международные соревнования могут проводиться на арендованных лошадях, предоставляемых Национальной федерацией с согласия Генерального секретаря FEI (см. статью 8420). При этом должны соблюдаться следующие условия:

1. В программе соревнований должны быть указаны все дополнительные условия, на которых предоставляются лошади и проводятся соревнования. Выводке и Жеребьевке должно предшествовать проведение технического совещания руководителей команд, участников, владельцев лошадей и офи-

циальных лиц для ознакомления их с особыми условиями, касающимися как предоставления лошадей, так и организации соревнований.

1.1. Организационный комитет должен предоставить достаточное количество лошадей, чтобы дать возможность выбрать из двух лошадей более подходящую по темпераменту и подготовленную в соответствии со стандартом для каждого всадника в каждом Класе.

2. Все лошади должны иметь уровень подготовки, соответствующий заявленному уровню соревнований или более высокий, и с хорошим темпераментом.

2.1. Если нет возможности предоставить каждому всаднику двух лошадей для выбора, то число лошадей должно соответствовать числу участников в каждом классе плюс по меньшей мере 33% запасных лошадей.

2.2. Жеребьевка лошадей должна быть проведена по возможности раньше, но не позднее чем за сутки до начала первых соревнований.

3. Выводка лошадей должна проводиться в присутствии Руководителей делегаций или представителей команд, а также участников, председателя Главной судебной коллегии и председателя Ветеринарной комиссии или Ветеринарного делегата. Лошади должны быть соответствующим образом идентифицированы.

3.1. Владельцы лошадей предоставляют для своих лошадей оголовья, отвечающие требованиям ст. 8428. Техническая делегация и председатель Главной судейской коллегии отмечает виды оголовий и удил для каждой лошади. Эти оголовья и удила не могут быть заменены в течение всего периода соревнований без согласия владельца лошади или его представителя. Владельцы также обязаны предоставить свои седла в случае, если седла спортсмена не соответствуют кодексу поведения по отношению к лошадям. Все запасные лошади должны пройти выводку. Замены могут проводиться только с разрешения Ветеринарного делегата FEI, Иностранного судьи и/или Технического делегата. Всадники одной команды могут меняться лошадьми. См. также ст. 8422.9 (Распределение лошадей).

4. Накануне первых соревнований должна быть проведена жеребьевка порядка старта в соответствии со ст. 8425.

5. Организационный комитет должен предоставить достаточное количество запасных лошадей на случай, если после жеребьевки Ветеринарная комиссия (Делегат) сочтут какую-либо лошадь непригодной для участия в соревнованиях. Клички резервных лошадей должны быть объявлены во время жеребьевки.

5.1. В случаях, описанных выше, должна быть проведена жеребьевка запасных лошадей. Эти лошади должны пройти Ветеринарное обследование. Вне зависимости от числа участвующих всадников или лошадей следует стремиться к тому, чтобы для жеребьевки было представлено большее количество лошадей, чем число участвующих всадников.

6. В случае если участнику предоставляется возможность получить по жеребьевке двух или трех лошадей для участия в соревнованиях, то тренировки на этих лошадях желательно организовывать за день до соревнований, с часовым промежутком между тренировками. В каждом соревновании всем всадникам предоставляется возможность разминать своих лошадей и работать с ними в течение получаса до времени их старта (это не относится к соревнованиям, упомянутым в параграфе 5). Разминка должна проходить под наблюдением Технического делегата FEI и/или Стюарда FEI.

7. Паспорта FEI не требуются при условии, что принимают участие только те лошади страны-организатора, идентичность которых может быть установлена по документу Национальной федерации.

ПРИЛОЖЕНИЕ 5. Категории соревнований по выезде и требования к ним

Категория соревнований	Минимальное количество стран-участников	Минимальное количество участников	Специальные требования	Главная судейская коллегия				Техническая делегация назначаются	Апелляционное жюри			Главный стюард назначаются
				Назначаются	Необходимое количество членов	Необходимая квалификация	Международная коллегия		Необходимое количество членов	Назначаются		
CPE-DN Национальные соревнования	—	—	Могут приглашаться другие страны	Национальная федерация и Организационный комитет	3	Национальные судьи и не менее одного Кандидата в международные судьи	Не требуется	Национальная федерация или Организационный комитет	0 или 1	Национальная федерация или Организационный комитет	Национальная федерация или Организационный комитет	Главный стюард назначаются
CPE-D-IM Международные соревнования низкого уровня	3	—	Возможен командный зачет	С одобрения Комитета РЕ	3 или 5	Официальные международные судьи, Международные судьи, Кандидаты в международные судьи	Требуется (1 Иностранный судья из 3, или 3 из 5)	Национальная федерация и Организационный комитет	1	Национальная федерация и Организационный комитет	Национальная федерация и Организационный комитет	С одобрения Комитета РЕ
CPE-DI*	4	10										
CPE-DI**	4	20	Командный зачет обязателен	Комитет РЕ	5 на каждые 40 всадников	Официальные международные судьи, Международные судьи		Комитет РЕ	3	Комитет РЕ	Комитет	
CPE-DI***	6	25										
CPE-DI**** Главные соревнования, квалификационные на Паралимпийские игры												
Паралимпийские игры												
Номер статьи	8420	8420	8420.3	8437	8437	8437	8437	8446.2				

Замечание: на соревнованиях выше CPEDN необходимо присутствие действующих классификаторов, которые должны назначаться Техническим комитетом FEI. На всех соревнованиях должны присутствовать действующие классификаторы.

ПРИЛОЖЕНИЕ 6. Требования к судьям категории «О» (Официальные международные судьи)

Судьи категории «О» могут выдвигаться только Комитетом FEI PE по выезде. Они должны:

1. Хорошо зарекомендовать себя как судьи «I» («Международные»).
2. Участвовать в судействе примерно 8 соревнований уровня CPEDI в статусе судьи «I» до тех пор, пока Комитет PE не присвоит звание судьи «О».
3. Обладать компетенцией для проведения семинаров для судей и всадников.
4. Говорить, читать и писать по-английски.
5. Быть способными в полной мере исполнять функции председателя Главной судебной коллегии на соревнованиях высшего уровня.
6. Придерживаться неписаных правил в манере одеваться и в поведении.
7. Уметь придерживаться соответствующей линии поведения по отношению к всадникам, владельцам лошадей, организаторам и другим официальным лицам.
8. Хорошо вписываться в команду судей.

Комитет по выезду может пересмотреть статус Официального международного судьи, если данное лицо не соответствует вышеизложенным требованиям или перестало активно участвовать в судействе соревнований.

ПРИЛОЖЕНИЕ 7. Указания по определению степени сложности в КЮРе

1. Предварительный комментарий.

Определить степень сложности в КЮРе невозможно отдельно от оценок техники и артистизма исполнения. Существует тесная связь между уровнем сложности и техникой исполнения программы, поскольку оба этих показателя являются определяющими для первых двух оценок за артистизм исполнения. Некачественное исполнение элементов рассматривается как недостаток исполнительских возможностей всадника и/или лошади. Это должно приниматься во внимание и найти отражение в уменьшении оценки за степень сложности.

Однако, если всадники в КЮРе FEI PE выполняют аллюры и элементы выше своего класса, это отражается на оценке степени сложности, если они выполняются технически правильно.

Более сложные аллюры и элементы, выполненные неудачно, пагубно влияют на оценки уровня сложности, так же как и на оценки за артистизм исполнения.

ПРИЛОЖЕНИЕ 8. Безопасность конюшен

На экспериментальной основе разработаны следующие временные меры безопасности для соревнований по выезду PE, отличающихся от чемпионатов и Игр.

Этот эксперимент подлежит ежегодному пересмотру.

Основная цель – снизить затраты и исключить потенциально лишние инструкции для организаторов.

Статьи Ветеринарного регламента 1005.2.4, 1005.2.5.1 и 1005.2.5.2 могут не применяться для CPEDIs.

Благополучие лошадей не должно быть под угрозой ни в коем случае.

Организаторы должны обеспечить круглосуточный контроль зоны конюшен на проводимых ими соревнованиях, осуществляемый Ответственными за конюшни/Стюардами, с целью оказания немедленной помощи в случае возникновения у лошади колик, в случае если лошадь «завалилась» в деннике, при опасности пожара, если таковая возникает и т.д.

Защитные ограждения и ограничение допуска не являются обязательными, однако Ветеринарный или Технический делегат имеют право потребовать применения этих мер, если возникнет такая необходимость, или, например, потребовать натянуть веревочное ограждение для предотвращения слишком близкой парковки машин и т.д.

Минимальные требования по безопасности конюшен должны соблюдаться на всех соревнованиях.

ПАРУСНЫЙ СПОРТ



Международная федерация парусного спорта (ISAF)

(Изложено в сокращении. С полной версией можно ознакомиться на официальном сайте www.sailing.org).

I. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

При проведении международных состязаний по парусным гонкам, санкционированным IFDS, на всех уровнях необходимо руководствоваться следующим:

1. Правила по парусному спорту (Racing Rules of Sailing).
2. Руководство по менеджменту парусных гонок IFDS (часть 1).
3. Классификационная функциональная система IFDS.
4. Правила о классе и руководство по лодкам (парусникам).
5. Уведомление по гонкам данного мероприятия.
6. Инструкции по парусным гонкам данного мероприятия.

II. УРОВНИ СОРЕВНОВАНИЙ И КРИТЕРИИ

Всего существует 4 уровня в парусном спорте среди паралимпийцев. Основанные на уровне состязания, мероприятия должны отвечать различным критериям и включать в себя различные правила.

Различают следующие уровни:

1. Уровень первый (утвержденные IFDS чемпионаты мира, Паралимпийские игры).

Примечание: данные состязания должны включать утвержденных IFDS технического делегата, международное жюри, комитет по адаптации, в полном составе международный комитет по классификации, сотрудники, определяющие класс, сотрудник по правильному исполнению правил гонки, комитет по гонкам.

2. Уровень второй (международные кубки, первенства, не мирового статуса международные состязания).

Примечание: данные состязания должны входить в календарь IFDS. В них принимают участие классификационный комитет, утвержденный IFDS технический делегат, международное жюри или комитет по протестам.

3. Уровень третий (национальные чемпионаты)

Примечание: данные состязания могут входить в календарь IFDS. В них могут принимать участие технический делегат и по меньшей мере один международный классификатор.

4. Уровень четвертый (локальные, местные состязания)

Примечание: при проведении данных состязаний рекомендуется консультироваться с техническим делегатом IFDS, с национальным или международным классификатором.

III. КЛАССИФИКАЦИОННЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

1. В соответствии с IFDS классификационной функциональной системой участник парусной регаты (моряк) должен предъявить действующий классификационный паспорт IFDS для участия в состязаниях Уровня 1 или 2.

2. На ответственности моряка лежит его правильная классификация до начала гонок. Моряки, имеющие паспорт Т или PRS, должны удостоверить, что их имена есть в списке спортсменов, подлежащих пересмотру. Официальное расписание переклассификации должно быть направлено спортсменам заблаговременно. Нарушения наказываются штрафами.

3. Максимальное количество очков одному спортсмену для участия в официальных состязаниях IFDS составляет 7.

4. Совместные очки для экипажа из 3 спортсменов не должны превышать 14.

5. Максимальное количество очков, разрешенное экипажу из 2 спортсменов, должно быть опубликовано в предварительном Уведомлении гонок, Уведомлении гонок или за 6 месяцев до начала соревнований.

6. Протесты по классификациям заслушиваются по IFDS классификационной функциональной системе.

IV. ПРИСПОСОБЛЕНИЯ

1. Под приспособлениями понимают оборудование и/или модификации лодки, направленные на помощь спортсмену во время плавания.

2. Приспособления должны:

- 1) не нарушать существующих правил класса;
- 2) не поднимать моряка более чем на 200 мм над существующим уровнем кресла;
- 3) не улучшать выступление спортсмена сверх общепринятых норм;
- 4) не улучшать существенно технические характеристики лодки;
- 5) не приносить физического вреда спортсмену или окружающим.

V. СПЕЦИФИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

1. Лодка, которой требуется сопровождение (другая помощь), должна вывесить флаг «L», который участники доставляют самостоятельно.

2. Допускается с разрешения технического делегата для спортсменов с очень тяжелыми заболеваниями (физ. недостатками) замена стандартного оборудования на специализированное, в виде исключения. При этом необходимо на лодке вывесить специальный знак, уведомляющий об этом остальных участников.

VI. ОСНОВНЫЕ УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПАРУСНЫХ ГОНОК

Сила ветра должна составлять не более 11 м в сек, грубо соответствуя 22 узлам или 25.3 мили в час.

Примечание: по согласованию с техническим делегатом исходя из условий ветра данные требования могут быть изменены.

Отмена и смещение графика (и тем более даты) состязаний на другие даты производится только по согласованию с Комитетом по гонкам при участии Технического делегата.

Соревнование должно планироваться таким образом, чтобы оно длилось не более 75 мин (рекомендательно). Последняя лодка должна прийти к финишу максимум через 1 ч 45 мин.

ВИ. ВИДЫ ЛОДОК, ОБОРУДОВАНИЕ И МЕНЕДЖМЕНТ

1. Лодки команды поддержки (спасатели, медицинские сотрудники, официальные лица гонок, тренеры) должны быть четко обозначены каждая по своей функции.

2. Лодки, которые непосредственно не вовлечены в менеджмент гонок, судейство или классификацию, должны находиться за пределами гоночной зоны.

3. Весь персонал, находящийся на лодках команды поддержки, должен быть обеспечен рациями для переговоров.

4. Перечень оборудования, которое будет использоваться на гонках, включая стоимость аренды, страховки или других платных услуг, должен быть опубликован в специальных чартах до начала гонок.

Лодки для официальных лиц

Пять (5) лодок должны быть отведены Техническим делегатам, две (2) лодки – для жюри, две (2) лодки – для сотрудников по измерению и классификационному комитету.

ВИИ. ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ (ПРИ СОЗДАНИИ КОМИТЕТА НЕОБХОДИМО НАЗНАЧИТЬ ПРЕДСЕДАТЕЛЯ)

Организаторы	Ответственны за
Accommodation Officer	Размещение
Beach master	Береговая охрана
Catering Officer	Питание/провиант
Hospitality Officer	Прием прибывающих
Medical Officer	Медицинское обеспечение
Press Officer	Работа с прессой
Principal Race Officer	Парусные гонки (главные)
Regatta Office Manager	Регата
Site Logistics Officer	МТО на месте проведения соревнований
Sponsorship Officer	Работа со спонсорами
Safety and Rescue Officer	Служба спасения
Transportation Officer	Транспортировка (транспорт)
Treasurer	Казначей

Подробное описание подготовки по всем направлениям и ежедневных требований, которые предусмотрены инструкциями для организаторов, см. в руководстве.

ВИИ. ОПЛАТА РАСХОДОВ

Организаторы оплачивают расходы за перелет (переезд), размещение и питание следующих официальных лиц:

- 1) четырех (4) классификаторов;
- 2) каждого сотрудника по измерению в каждом участвующем классе;
- 3) пять (5) членов жюри;
- 4) одного (1) Технического делегата.

Х. ТРЕБОВАНИЯ ПО ИЗМЕРЕНИЯМ НА ОСНОВНЫХ МЕЖДУНАРОДНЫХ И ПАРАЛИМПИЙСКИХ СОСТЯЗАНИЯХ

1. ВЗВЕШИВАНИЕ

Если участвуют 2 или более классов в гонках в одном соревновании, желательно иметь 2 крана, 1 – с минимальной вместимостью 524 кг и 2 – с минимальной вместимостью 508 кг.

Свинец может быть снят с лодки и взвешен. Потребуется помощь для этой операции и, возможно, потребуются 3 вагонетки, вместимостью 200 кг каждая.

2. ФЛОТАЦИЯ (2.4. MR's только)

Плавучесть будет проверяться на всех значимых мероприятиях. Потребуется насос, способный пропускать минимум 1000 л в минуту и весом (свинец или железо) в 35 кг.

Дополнительный насос, который может быть установлен на лодку спасателей и работать от батареи, должен быть 2.4. MR.

ПАУЭРЛИФТИНГ

Международный паралимпийский комитет



1. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

1.1. Использование мужского рода в тексте правил автоматически подразумевает и женский род, и наоборот.

1.2. Спортивные правила не могут изменяться между Паралимпийскими играми.

1.3. Допинг-тест должен оплачиваться всеми участниками соревнования.

2. КТО ДОПУСКАЕТСЯ К СОРЕВНОВАНИЯМ

В соответствии с правилами, относящимися к классификационным требованиям по пауэрлифтингу:

2.1. К соревнованиям допускаются ампутанты классов от A1 до A4.

2.2. К соревнованиям допускаются «прочие» с минимальными нарушениями.

2.3. К соревнованиям допускаются спортсмены с церебральным параличом.

2.4. К соревнованиям допускаются спортсмены с повреждением позвоночника.

3. СПЕЦИАЛЬНЫЕ МЕДИЦИНСКИЕ УСЛОВИЯ

3.1. Участники соревнований должны быть способны полностью распрямить руки в локтевых суставах. Допускается потеря этой способности не более чем на 20 градусов в каждом локтевом суставе. Только тогда жим будет считаться выполненным по правилам. Врач/классификатор должен во время соревнований постоянно присутствовать в месте проведения соревнований.

3.2. Врачам и спортсменам напоминают о специальных медицинских требованиях, содержащихся в параграфах 6.1.4.–6.5, 8.3.–8.3.1–8.3.2, 8.4.–8.4.1.–8.4.2.

4. КЛАССИФИКАЦИЯ

4.1. Соревнования между атлетами проводятся в 10 весовых категориях. Все соревнования по пауэрлифтингу МПК должны проводиться в соответствии с этими весовыми категориями, не изменяя порядок соревнований.

4.2. Весовые категории – **ЖЕНЩИНЫ**:

- 40.00 кг – класс до 40.00 кг
- 44.00 кг – класс от 40.01 кг до 44.00 кг
- 48.00 кг – класс от 44.01 кг до 48.00 кг
- 52.00 кг – класс от 48.01 кг до 52.00 кг
- 56.00 кг – класс от 52.01 кг до 56.00 кг
- 60.00 кг – класс от 56.01 кг до 60.00 кг
- 67.50 кг – класс от 60.01 кг до 67.50 кг

- 75.00 кг – класс от 67.51 кг до 75.00 кг
- 82.50 кг – класс от 75.01 кг до 82.50 кг
- + 82.50 кг – класс от 82.51 кг

4.3. Весовые категории – МУЖЧИНЫ:

- 48.00 кг – класс до 48.00 кг
- 52.00 кг – класс от 48.01 кг до 52.00 кг
- 56.00 кг – класс от 52.01 кг до 56.00 кг
- 60.00 кг – класс от 56.01 кг до 60.00 кг
- 67.50 кг – класс от 60.01 кг до 67.50 кг
- 75.00 кг – класс от 67.51 кг до 75.00 кг
- 82.50 кг – класс от 75.01 кг до 82.50 кг
- 90.00 кг – класс от 82.51 кг до 90.00 кг
- 100.00 кг – класс от 90.01 кг до 100.00 кг
- + 100.00 кг – класс от 100.01 кг до кг

4.4. Весовая категория определяется с учетом установленной добавки к собственному весу спортсменов с ампутацией конечностей:

Для каждой ампутации по лодыжке:

- $\frac{1}{2}$ кг до – 67.5 кг; $\frac{1}{2}$ кг с весовой категории + 67.5 кг до + 100 кг.

Для каждой ампутации ниже колена:

- 1 кг до – 67.5 кг; $1\frac{1}{2}$ кг с весовой категории + 67.5 кг до + 100 кг.

Для каждой ампутации выше колена:

- $1\frac{1}{2}$ кг до – 67.5 кг; 2 кг с весовой категории + 67.5 кг до + 100 кг.

Для каждой ампутации на уровне тазобедренного сустава:

- $2\frac{1}{2}$ кг до – 67.5 кг; 3 кг с весовой категории + 67.5 кг до + 100 кг.

5. СОРЕВНОВАНИЯ

5.1. Соревнования мужчин и женщин в каждой весовой категории.

5.1.1. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира, чемпионатах и играх континента каждой стране разрешается, по группам инвалидности, выставить максимум 10 участников в 10 весовых категориях для мужчин и 10 участниц среди 10 весовых категорий для женщин. В одной весовой категории должно быть не более 3 участников от одной страны и не более 2 по группе инвалидности.

Например: 2 спинальника + 1 ампутант или 1 спинальник + 2 ампутанта или 2 ампутанта + 1 с церебральным параличом и т.д.

5.1.2. На чемпионатах мира и континента каждой стране разрешается выставить максимум 10 юниоров в 10 весовых категориях для мужчин и 10 юниоров среди 10 весовых категорий для женщин. В одной весовой категории должно быть не более 2 участников от одной страны.

5.3. В этом виде спорта к соревнованиям допускаются атлеты со дня достижения 14-летнего возраста.

5.3.1. В этом виде спорта к открытым соревнованиям среди мужчин и женщин допускаются атлеты со дня достижения 14-летнего возраста (нет ограничений по верхней возрастной границе).

5.3.2. В этом виде спорта к соревнованиям среди мужчин и женщин юниоров допускаются атлеты со дня достижения 14-летнего возраста и до 23 лет.

5.4. Окончательный подсчет очков должен проводиться в соответствии с лучшим жимом, засчитанным судьями. Разрешаются только три попытки. Любая дополнительная попытка вне соревнования не может быть засчитана как финальный результат.

6. ЖИМ ЛЕЖА ДЛЯ СПОРТСМЕНОВ-ИНВАЛИДОВ

6.1. Требования для разных категорий инвалидности

6.1.1. «Прочие» и с повреждением позвоночника

Атлет должен лечь спиной на скамью. Его плечи (волосы не должны ограничивать обзор), ягодицы, ноги и пятки во время выполнения попытки должны оставаться в соприкосновении со скамьей. Исключение (санкционированное) возможно лишь по медицинским показаниям.

6.1.2. Церебральный паралич

Спортсмен должен лечь на скамью. Во время выполнения попытки его плечи (волосы не должны ограничивать обзор), ягодицы, ноги и пятки во время выполнения попытки должны оставаться в соприкосновении со скамьей. При наличии разрешения согнутые ноги поддерживаются специальным клином.

6.1.3. Ампутанты

Спортсмен должен принять следующее положение на скамье: его плечи (волосы не должны ограничивать обзор) и ягодицы во время выполнения попытки должны оставаться в соприкосновении со скамьей. Насколько это возможно в зависимости от ампутации, его ноги и пятки или протезы вытянуты на скамье.

6.1.4. Спортсменам разрешается выполнять жим лежа в протезах и ортезах с ботинками для «прочих» и атлетов с повреждением позвоночника.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА

6.2. Штанга должна размещаться поперек спортсмена, на стойках, и быть горизонтальной.

6.3. Расстояние между руками на грифе не должно превышать **81 см** (измеряется между указательными пальцами).

6.4. Разрешается только захват большим пальцем.

6.5.1. Любому спортсмену разрешено фиксироваться к скамье с помощью официального ремня или его собственного ремня. Максимальная ширина любого фиксирующего ремня – **10 см**.

6.5.2. Для того чтобы зафиксировать ноги и избежать нежелательных спастических движений, атлету разрешается использовать максимально два (2) фиксирующих ремня.

6.5.3. Прикрепление фиксирующим ремнем разрешается от лодыжек до бедер, а для спортсменов с ампутацией тазобедренного сустава – настолько низко, насколько это возможно.

6.6. Фиксация ног должна производиться под наблюдением судей самим спортсменом, тренером или ассистентом и под контролем судей.

6.7. Только официальным ассистентам разрешается помочь спортсменам снять штангу со стоек.

6.8.1. Обслуживать атлета должны не более четырех и не менее трех страхующих (ассистентов). Атлет имеет право попросить ассистентов помочь снять штангу со стоек. В этом случае штанга подается на прямые руки, а не на грудь.

6.8.2. После снятия штанги со стоек или получения ее от ассистентов атлет должен ждать сигнала старшего судьи с выпрямленными в локтях руками. Сигнал к началу жима должен быть дан сразу же, как только спортсмен примет неподвижное положение и штанга будет находиться в правильной позиции.

6.9. Сигналом служит движение руки вниз вместе с отчетливой командой «старт».

6.10. После получения сигнала спортсмен должен опустить штангу на грудь с определенной и видимой паузой и затем выжать вверх с равномерным выпрямлением обеих рук на их полную длину. После фиксации в этом положении будет дан отчетливый сигнал «стойки» вместе с движением руки назад.

6.11. Тренеру разрешается оказать помощь своему спортсмену при вхождении на помост и при покидании помоста. Во время выполнения жима тренеры должны оставаться в пределах обозначенной для них зоны, которая определяется для них жюри или Техническим контролером.

6.12. С того момента, как спортсмен вызван на помост, названы его имя, страна и вес, до начала упражнения атлету даются две (2) минуты. Вторичный вызов и сигнал производятся на последней минуте.

Примечание: Если спортсмен выходит на помост сразу после своей попытки (например, четвертая рекордная попытка), он получает три (3), а не две (2) минуты на подготовку.

6.13. После выполнения упражнения атлет должен покинуть помост в течение 30 секунд после того, как поднялся со скамьи. Невыполнение этого требования может привести к дисквалификации попытки (по усмотрению судей).

6.14. Спортсмену или тренеру дается одна минута для того, чтобы заказать следующую попытку Маршалу. Эта минута засчитывается с момента, когда спортсмен покидает скамью, по усмотрению Маршала.

7. ПРИЧИНЫ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

7.1. Ошибка при соблюдении сигналов судьи при начале или завершении упражнения.

7.2. Любое изменение в исходном положении во время выполнения упражнения, т.е. любой отрыв или перемещение плеч, ягодиц или ступней из первоначально зафиксированных точек их контакта со скамьей или перемещение рук вдоль грифа.

7.3. Поднятие и опускание, отскакивание или движение штанги вниз после того, как она была зафиксирована в неподвижном положении на груди.

7.4. Любое неравномерное выпрямление рук во время выполнения жима.

Примечание: Руки спортсмена должны выпрямляться с одинаковой степенью/скоростью, и локти должны выпрямляться одновременно, тем не менее штанга не обязательно должна быть полностью горизонтальной.

7.5. Любое движение штанги вниз во время выполнения жима.

7.6. Отсутствие жима штанги на полностью выпрямленные руки при завершении упражнения.

7.7. Касание штанги страхующими/ассистентами между сигналами старшего судьи.

7.8. Умышленное касание грифом стоек при выполнении жима для облегчения подъема штанги.

7.9. Несоблюдение временных интервалов.

7.10. Несоблюдение любого из требований, содержащихся в общем описании правил выполнения упражнения, приведенном в предыдущем разделе.

8. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

8.1. Судьи могут не засчитать любую незаконченную попытку, предпринятую с любым очевидным усилием.

8.2. На взвешивании необходимо предоставлять паспорт Пауэрлифтинга ИРС. В случае отсутствия паспорта Пауэрлифтинга ИРС взимается штраф в размере **100 (сто) евро**.

8.3. Если спортсмен из-за анатомической деформации не может распрямить руки в локтевых суставах, он должен заранее сообщить об этом:

8.3.1. В своем Паспорте пауэрлифтинга ИРС.

8.3.2. Трем судьям и жюри перед началом каждой попытки во время соревнований.

8.4. Если спортсмен не может полностью выпрямить свои ноги из-за анатомической деформации или неврологического заболевания он должен сообщить об этом:

8.4.1. В своем Паспорте пауэрлифтинга ИРС.

8.4.2. Трем судьям и жюри перед началом каждой попытки во время соревнования.

8.5. Использование подушек под колени запрещено для всех, кроме атлетов с ДЦП (клин).

9. РЕКОРДЫ МИРА

9.1. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и континента, санкционированных международных соревнованиях, а также национальных чемпионатах, рекорды мира должны быть признаны без взвешивания штанги и атлета при условии, что атлет в соответствии с правилами взвешен перед соревнованиями и что судьи или технический комитет проверили вес грифа и дисков до соревнования.

9.2. После успешного выполнения попытки установления рекорда мира спортсмен должен немедленно предстать для проверки перед тремя **судьями** или **жюри**. Если выясняется, что спортсмен использует запрещенные повязки или костюм, то попытка не засчитывается и атлет дисквалифицируется с данных соревнований.

9.3. Требования для официального признания рекорда мира являются следующими:

9.3.1. Соревнования должны быть санкционированы национальной федерацией, входящей в Международный паралимпийский комитет.

9.3.2. Каждый судья, выносящий решение, должен иметь удостоверение Судьи Международной категории и быть членом национальной федерации, входящей в Международный паралимпийский комитет. В случаях попыток установления рекордов мира жюри может заменить судей Международной категории 2 на судей Международной категории 1.

9.3.3. Честность и компетентность судей всех стран находится вне подозрения. Следовательно, рекорды мира могут быть заверены судьями одной страны.

9.3.4. Рекорды мира могут быть признаны только в том случае, если был проведен допинг-контроль спортсмена. За исключением Паралимпийских игр и чемпионатов мира для всех соревнований, обеспечивающих попытки установления рекордов мира, должно быть письменное разрешение председателя МПК по пауэрлифтингу.

9.4. На всех других соревнованиях дополнительно к требованиям параграфов 9.2 и 9.3 необходимо:

9.4.1. Сразу после успешной рекордной попытки трое судей должны взвесить штангу и определить точный вес. Они также должны составить список, в котором указать индивидуальный вес грифа и каждого диска, использованных в успешной попытке.

9.4.2. Трое судей должны подписать документ, подтверждающий, что следующие данные верны:

- а. Фамилия спортсмена.
- б. Название страны, которую представляет атлет.
- в. Название, место и дата проведения соревнования.
- г. Собственный вес спортсмена.
- д. Вес штанги и каждого диска.
- е. Весы имеют удостоверение о калибровке за последние шесть месяцев, предшествовавших попытке установления рекорда.

ж. Копия официального протокола должна сопровождаться заявлением об утверждении рекорда.

з. Копия санкции о проведении соревнования.

9.4.3. Заявление об утверждении рекорда должно быть подписано Президентом жюри или председателем национального комитета по пауэрлифтингу.

9.4.4. Это заявление должно быть подписано секретарем национальной федерации.

9.4.5. Оригинал заявления должен быть послан председателю МПК по пауэрлифтингу.

9.4.6. Рекорд считается засчитанным, только если председатель МПК по пауэрлифтингу получил письменный доклад в течение специально оговоренного временного лимита со дня установления – одного месяца.

9.4.7. Письменный отчет с результатами допинг-контроля должен быть выслан председателю МПК по пауэрлифтингу сразу после выявления результатов теста.

9.5. Если спортсмен, участвуя в соревнованиях, в третьем успешном подходе показал результат, отличающийся от рекорда мира не более чем на 10 кг, он может, по усмотрению жюри или, в отсутствии жюри, старшего судьи, быть допущен к четвертому дополнительному подходу вне соревнования. 4-я попытка может также предоставляться в случае, если 3-я, при попытке установления рекорда мира, была неудачной. Во всех иных случаях дополнительные попытки не предоставляются.

9.6. Просьба о предоставлении попытки на установление рекорда мира, которая не кратна 2,5 кг, может удовлетворяться в каждой попытке (см. 15.5, а-б-в).

9.7. Только спортсмены, фактически участвующие в соревнованиях, могут попытаться установить рекорд в четвертом, дополнительном подходе вне соревнований.

9.8. Как только установлен новый рекорд, любой спортсмен должен превысить его на 500 г.

В том случае, если два спортсмена побили существующий рекорд в один и тот же день, но в разных местах, рекордсменом будет считаться тот спортсмен, собственный вес которого при взвешивании на соревновании оказался меньше.

В том случае, если два спортсмена побили существующий рекорд в один и тот же день, но в разных местах, и при взвешивании их собственный вес одинаков, то оба будут рекордсменами.

9.9. Новые рекорды действительны, если они превышают предыдущие не менее чем на 500 г. Неполные 500 г должны игнорироваться.

10. ЖЮРИ

10.1. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и континента жюри должно назначаться для руководства каждым потоком (сессией).

10.2. Жюри должно состоять из председателя МПК по пауэрлифтингу или назначенного представителя и четырех других членов. Для каждого жюри назначается резервный представитель. Председатель МПК по пауэрлифтингу выбирает не менее 6 членов жюри и технического делегата, которые не должны являться представителями страны, организующей соревнование. Их транспортные расходы, питание и размещение оплачиваются организационным комитетом.

10.3. Членами жюри должны быть судьи 1-й международной категории и хорошо знать (говорить и понимать) английский язык.

10.4. Члены жюри должны быть из разных стран, за исключением председателя МПК по пауэрлифтингу или назначенного представителя.

10.5. Функциями жюри является обеспечение соблюдения технических правил. В случаях попыток установления рекордов мира жюри может заменить судей Международной категории 2 на судей Международной категории 1.

10.6. Во время соревнований жюри может большинством голосов отстранить любого судью от судейства, если, по мнению жюри, он некомпетентен. Этот судья до отстранения должен получить предупреждение.

10.7. Беспристрастность судей не может ставиться под сомнение, но добросовестные ошибки в судействе могут совершаться. В этом случае судье разрешается дать объяснение своему решению, которое является предметом предупреждения.

10.8. Если члены жюри возражают против решения судьи, то им следует действовать через Президента и с его одобрения. Для вызова судьи к столу жюри может быть использована система световых сигналов. Президент жюри должен проконсультироваться с остальными членами жюри и принять верное решение, основываясь на мнении большинства.

10.9. Если в судействе допущена серьезная ошибка, которая противоречит техническим правилам, жюри может принять соответствующее решение для исправления ошибки. Жюри может, на свое усмотрение, предоставить спортсмену дополнительный подход.

10.10. Жюри ни в коем случае не может аннулировать или изменить решение судей.

10.11. Члены жюри должны быть размещены так, чтобы они могли без помех видеть ход соревнований.

10.12. Перед каждым соревнованием Президент жюри должен удостовериться, что члены жюри имеют полное представление о своей роли и о любых новых дополнениях, содержащихся в действующем издании правил.

10.13. Помимо действующих протоколов МПК отбор спортсменов для допинг-контроля должен проводиться жюри с помощью жеребьевки. Если в соревнованиях нет жюри, такую жеребьевку должен организовать секретарь соревнований, и ее проводит официальное лицо при свидетелях.

10.14. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и континента, председатель по пауэрлифтингу МПК, а в его отсутствие – назначенный технический делегат определяет жюри для каждой сессии соревнования.

11. СУДЬИ

11.1. Судей должно быть трое: старший, или центральный, судья и два боковых.

11.2. Старший судья отвечает за подачу необходимых сигналов для всех трех попыток. Старший судья отвечает также за подачу громкого и четкого сигнала комментатору, когда штанга и стойки готовы.

11.3. Для жима лежа необходимы следующие сигналы:

НАЧАЛО: как только спортсмен замер и штанга правильно захвачена, руки выпрямлены в локтевых суставах, старший судья подает видимый сигнал, состоящий из движения руки вниз вместе с отчетливой командой «Старт».

ОКОНЧАНИЕ: видимый сигнал, состоящий из движения руки назад вместе с отчетливой командой «Стойки».

11.4. Как только штанга возвращена на стойки, судьи объявляют свое решение посредством световой сигнализации.

БЕЛЫЙ: соответствует решению «вес взят» («гуд лифт»);

КРАСНЫЙ: соответствует решению «вес не взят» («ноу лифт»).

11.5. Трое судей располагаются в таком месте у помоста, которое они считают самым удобным для обзора. Старший судья должен сидеть за головой спортсмена, чтобы иметь возможность наблюдать за спортсменом и шириной хвата. Старший судья сидит спиной к зрителям, но, по договоренности, разрешаются исключения.

11.6. Перед соревнованиями трое судей должны удостовериться, что:

а. Помост и соревновательное оборудование соответствуют всем требованиям правил. Вес грифов и дисков проверен; инвентарь, имеющий дефект, откалиброван.

б. Весы откалиброваны и работают точно.

в. Спортсмены взвешены в пределах времени и границ своей весовой категории.

г. Костюм и личные принадлежности спортсмена соответствуют всем требованиям правил.

11.7. Во время соревнования трое судей должны осуществлять постоянный контроль за тем, чтобы:

а. Вес штанги соответствовал весу, объявленному комментатором. Для этой цели судьи могут быть обеспечены таблицами установки весов.

б. Костюм и личные принадлежности спортсмена, находящегося на помосте, точно соответствовали записи в протоколе проверки формы, были проверены и промаркированы при взвешивании. Если кто-либо из судей сомневается в честности атлета, он должен после завершения попытки сообщить старшему судье о своем подозрении. Трое судей могут снова проверить экипировку спортсмена. Если при этом выяснится, что спортсмен выходил на помост, надев или используя незаконный предмет экипировки, не заявленный при взвешивании, то он будет немедленно дисквалифицирован.

в. Только сам спортсмен или ассистенты могут передвинуть штангу на другое положение на стойках. В этом случае контролер времени не должен останавливать хронометр. Тренер или сам спортсмен могут попросить об этой услуге в нужный момент.

11.8. Перед началом выполнения попытки, если любой из боковых судей считает неправильным исходное положение спортсмена, он поднимает руку, чтобы привлечь внимание к ошибке. Если мнение большинства судей о наличии ошибки совпадает, старший судья не дает сигнала к началу попытки. Атлет и его тренер, по запросу, должны быть проинформированы о причине неполучения стартового сигнала. Жюри несет ответственность за сообщение этой информации атлету. Спортсмен, в оставшееся до начала попытки время, может поправить штангу или свое исходное положение для получения стартового сигнала. Если спортсмен уже начал попытку, боковые судьи, обнаружив ошибку, не сигнализируют об этом.

11.9. Судьи должны воздерживаться от комментариев и не получать каких-либо документов или словесных объяснений, касающихся хода соревнований.

11.10. Судья не должен пытаться влиять на решение других судей.

11.11. Старший судья может советоваться с боковыми судьями, жюри или иными официальными лицами, если это необходимо в порядке ведения соревнований.

11.12. После соревнования трое судей должны подписать официальные протоколы или любые иные документы, требующие подписи.

11.13. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и континента не менее 15 судей, не являющихся представителями страны, проводящей соревнование, выбираются председателем МПК по пауэрлифтингу. Их расходы, связанные с поездкой, размещением и питанием, оплачиваются Организационным комитетом.

Для обеспечения добросовестности проведения соревнований Организационным комитетом по согласованию с председателем МПК по пауэрлифтингу назначаются не менее 8 судей, представителей страны-организатора. Страна-организатор, не имеющая судей международной категории, должна своевременно информировать председателя МПК по пауэрлифтингу для того, чтобы необходимые приготовления были сделаны до соревнования.

11.14. На международных соревнованиях двое судей от одной страны не могут быть избраны, чтобы судить в одной категории, если в соревнованиях участвуют более двух стран.

11.15. Избрание судьи на должность старшего судьи в одной категории не должно мешать его избранию боковым судьей в другой категории.

11.16. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и континента принимают участие в судействе только судьи 1 и 2 категории.

11.17. Судьи и члены жюри должны носить следующую форму:

Мужчины:

темно-синий пиджак с соответствующей эмблемой пауэрлифтинга МПК на левой стороне груди и серые брюки с белой рубашкой и галстуком пауэрлифтинга МПК.

Женщины:

темно-синий пиджак с соответствующей эмблемой пауэрлифтинга МПК на левой стороне груди, серая юбка или брюки, белая блуза и галстук пауэрлифтинга МПК.



Галстук МПК пауэрлифтинга



Эмблема
Международный
судья кат. 1

11.18. Председатель МПК по пауэрлифтингу должен подготовить список судей, наиболее компетентных для судейства важных международных соревнований, чемпионатов мира и континента и Паралимпийских игр. Все назначенные судьи должны хорошо знать (говорить и понимать) английский язык.

11.19. Судьи классифицируются по трем категориям в соответствии с возможностями и опытом:

- а. Национальный судья.
- б. Судья международной категории 2.
- в. Судья международной категории 1.

Для получения информации о квалификации и процедуре экзаменов следует посмотреть специальное дополнение к правилам, параграф 18. Насколько, насколько это возможно, используются международные правила здоровых.

11.20. На национальных соревнованиях разрешается судейство судей международной категории IPF. Пауэрлифтинг МПК создает как можно больше возможностей для судей IPF посещать семинары и сдавать экзамены на получение официального удостоверения судьи МПК по пауэрлифтингу.

11.21. Тренер национальной команды может быть избран судьей на Паралимпийских играх и чемпионатах мира только в категории, в которой не принимают участие спортсмены его страны.

12. ВЗВЕШИВАНИЕ

12.1. Взвешивание участников должно проводиться не ранее чем за **два часа** до начала соревнований в соответствующей категории. Все спортсмены весовой категории должны пройти взвешивание, которое проводится в присутствии трех судей, назначенных для данной категории.

12.2. Взвешивание продолжается **полтора часа**.

12.3. Взвешивание каждого участника проводится в закрытой комнате, где находятся сам атлет, его тренер или менеджер и трое судей, а, если необходимо, также председатель или секретарь соревнований. Врач должен во время взвешивания находиться в состоянии готовности. Определенный при взвешивании собственный вес атлета не должен объявляться до тех пор, пока все участники данной весовой категории не будут взвешены.

12.4. Атлеты могут взвешиваться обнаженными или в нижнем белье, без протезов или ортезов. На соревнованиях с участием женщин процедура взвешивания может изменяться ввиду того, что взвешивание проводят официальные лица одинакового с ними пола. В этом случае по усмотрению Президента МПК, технического делегата или секретаря соревнований могут быть назначены дополнительные официальные лица женского пола.

12.5. Если предварительно не проводилась проверка костюма и личных принадлежностей, ее выполняют во время взвешивания. В любом случае спортсмены должны быть взвешены в предварительно определенной последовательности. Судьи, назначенные для проверки, измерения и записи в протоколе формы, и технический контролер подробно проверяют каждый предмет экипировки, описанный в разделе правил «Костюм и личные принадлежности». Каждый предмет должен быть проверен и промаркирован (печатью). Назначенный для проверки технический контролер должен быть также ответственным за обеспечение того, чтобы предметы экипировки, занесенные в протокол, соответствовали тем, которые надеты или используются атлетом на помосте.

12.6. Для установления порядка взвешивания проводится жеребьевка. На соревнованиях с большим количеством участников в каждой категории жеребьевка и проверка костюма и личных принадлежностей может начинаться в любое время до взвешивания, по согласованию с секретарем соревнований. Жеребьевка также устанавливает порядок выхода спортсменов на помост в ходе соревнований, когда атлеты в своих попытках заказывают одинаковый вес.

12.7. Каждый спортсмен может взвеситься только один раз. Только тем, у кого вес больше или меньше границ категории, разрешается вернуться на весы. Они должны вернуться на весы и взвеситься в пределах полутора часов, отведенных на взвешивание, иначе они будут отстранены от соревнований в данной весовой категории. Спортсмен может быть повторно взвешен только после того, как все участники данной весовой категории были вызваны на весы. Атлеты, пытающиеся подогнать свой вес, могут взвешиваться сколько угодно раз, но в порядке, определенном по жребию и в границах отведенного времени. Спортсмен может быть взвешен после окончания полутора часов, отведенных для взвешивания, только в том случае, если он лично присутствует на взвешивании в установленный лимит времени, но не может встать на весы из-за того, что взвешиваются участники, идущие по жребию впереди него. В таком случае, по усмотрению судей, ему может быть разрешено взвеситься, но только один раз.

12.8. Спортсмена следует выставлять в его нормальной весовой категории, указанной в Финальной заявочной форме за 6 недель до начала соревнований. Эта заявленная весовая категория является окончательной. Однако каждый атлет имеет право перейти в более легкую или более тяжелую категорию от первоначально заявленной (в финальной командной заявке) во время Технического совещания, но при этом с него взимается штраф в 100 евро.

12.9. Если у двоих атлетов во время взвешивания был одинаковый собственный вес тела, и они показали одинаковый результат, по окончании соревнований они должны будут вновь взвеситься, и более легкий атлет будет первенствовать над более тяжелым. Но, если они и после перевзвешивания будут иметь одинаковый вес тела, то они разделят одно место и получают награду.

В таком случае оба атлета займут, например, первое место, а следующий за ними атлет займет третье место и т.д.

12.10. Каждый атлет должен во время взвешивания определить свой стартовый вес и высоту стойки.



Весы могут быть со стулом и без

13. КОСТЮМ И ЛИЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

13.1. Атлеты должны выступать в определенной **опрятной одежде**, которая состоит из:

КОСТЮМ

Костюм для выступлений на соревнованиях по пауэрлифтингу должен состоять из цельного трико с лямками. Длина штанин, измеряемая с внутренней стороны ноги, должна быть не короче 10 см, или они могут быть до лодыжек и иметь штрипки. Костюм должен состоять из цельного трико, изготовленного из однослойного растягивающегося материала, например, лайкры (20%) или хлопка-эластика (максимум 10% эластике) без каких-либо заплат или подкладок. Лямки костюма должны быть надеты на плечи атлета во время выполнения всех попыток в соревновании. Костюм для соревнований по пауэрлифтингу должен соответствовать следующим требованиям:

- а. Он может быть любого цвета или расцветки.
- б. На костюме могут быть отличительный знак, эмблема, герб и/или название страны, национальной ассоциации. Имя атлета может быть изображено на любом предмете одежды или экипировки. Надписи оскорбительного характера или подрывающие авторитет спорта запрещены.

13.2. ФУТБОЛКА

Нижняя майка, обычно известная под названием «футболка» (Т-шерт), любого цвета или расцветки в зависимости от выбора атлета, должна быть надетая под костюм. Футболка должна удовлетворять следующим требованиям:

- а. Длина рукавов должна быть не ниже локтей и не быть рифленой.

б. Не состоять из какого-либо прорезиненного или подобного растягивающегося материала.

в. Не иметь карманов, пуговиц, застежек-молний, воротничков или v-образного ворота.

г. Не иметь укрепляющих швов.

д. Швы не должны находиться там, где они, по мнению пауэрлифтинга МПК, могут оказать помощь атлету на соревнованиях.

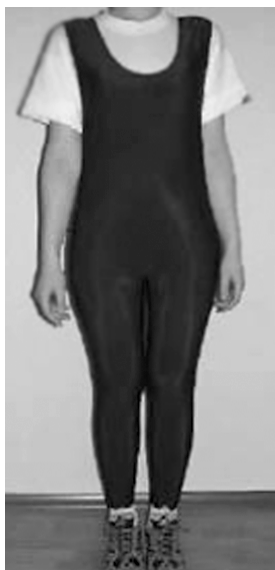
е. Должна быть изготовлена только из хлопка или полиэстера или комбинации хлопка и полиэстера.

ж. Не должна иметь рукавов, которые заканчиваются ниже локтя или сверху на дельтовидной мышце. Атлет не должен закатывать рукава полурукавки во время выступления на соревнованиях.

з. Должна свободно висеть на теле спортсмена, что гарантирует отсутствие физической поддержки атлета.

и. Она может быть обычной или официальной полурукавкой соревнования, на ней могут изображаться эмблема и/или название страны, национальной или региональной федерации или спонсора. Надписи оскорбительного характера или подрывающие авторитет спорта запрещены.

Фирменные знаки спонсора помещаются в соответствии с требованиями п. 13.8.8.



Образец костюма для пауэрлифтинга

13.3. БОТИНКИ

Не разрешается выполнять упражнения без обуви. Исключение составляют только специальные рекомендации врача в паспорте МПК по пауэрлифтингу.

13.4. БЮСТГАЛЬТЕР

Не разрешается использовать никакие укрепляющие пластины или прокладки.

13.5. ПОЯС

Атлеты могут использовать пояс. Его следует надевать поверх костюма.

МАТЕРИАЛЫ И КОНСТРУКЦИИ

а. Пояс изготавливается из кожи, винила или иного подобного не растягивающегося материала из одного или нескольких слоев, склеенных или прошитых между собой.

б. Он не должен иметь дополнительных мягких прокладок, скреплений или подпорок из любого иного материала снаружи или внутри пояса.

в. Пряжка крепится к одному концу пояса с помощью кнопок и/или пришивается.

г. Пояс может иметь пряжку с одним или двумя зубцами или специального «быстро расстегивающегося» типа застежку.

д. Петля для языка пояса крепится к ремню рядом с пряжкой посредством кнопок и/или пришивается.

е. На внешней стороне пояса можно помещать имя атлета, название страны или клуба, за который атлет выступает.

РАЗМЕРЫ

а. Ширина пояса – максимум 100 мм.

б. Толщина пояса в его основной части – максимум 13 мм.

в. Внутренняя ширина пряжки – максимум 110 мм.

г. Наружная ширина пряжки – максимум 130 мм.

д. Ширина петли для языка на поясе – максимум 50 мм.

е. Расстояние между передним концом пояса у пряжки и дальней стороной петли для языка пояса – максимум 150 мм.

13.6. ПОВЯЗКИ

Разрешается применять повязки или бинты только из эластичных однослойных фабричных материалов: полиэстера, хлопка или их комбинации или медицинского крепа.

Резиновые бинты или прорезиненные материалы строго запрещаются.

Могут быть использованы следующие повязки:

а. Не превышающие 1 метр в длину и 80 мм в ширину. Альтернативно можно применять специальные напульсники шириной не более 100 мм. Комбинация их с бинтами не разрешается.

б. Если на запястьях используются специальные бинты в виде «рукава», они должны иметь «липучки» для закрепления и петли для больших пальцев. Во время подъема штанги петля не должна быть на пальце.

в. Ширина повязки от середины запястья вверх – не более 100 мм и вниз (на кисть) – не более 20 мм. Общая ширина – не более 120 мм.

г. Не допускается применение повязок, превышающих разрешенную длину и ширину, но повязки могут быть обрезаны до нужных длины и ширины и предъявлены в определенное для инспекции время. Обрезать бинты должен спортсмен. Инспектирующему судье не разрешается выполнять эту услугу.

13.7. ПЛАСТЫРИ

а. Запрещается использовать пластыри где-либо на теле без официального разрешения жюри или старшего судьи. Пластыри, бинты или подобные им материалы не должны использоваться для оказания помощи атлету при подъеме штанги.

б. Официальный дежурный врач, фельдшер или представитель дежурного медперсонала могут накладывать пластыри на травмированные участки тела таким образом, чтобы не создавать преимущества при подъеме штанги. Он должен сообщить об этом старшему судье и жюри.

в. На тех соревнованиях, где отсутствует жюри и нет дежурного медперсонала, старший судья имеет право дать разрешение на использование местных пластырей.

13.8. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ

13.8.1. Любой элемент спортивной формы должен быть запрещен, если грязен или порван.

13.8.2. Каждый элемент спортивной формы заносится судьями в официальный протокол проверки формы. После проверки протокол вручается техническому контролеру.

Предметами проверки судьями при взвешивании являются:



Паспорт



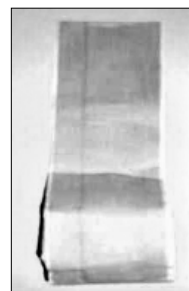
Костюм



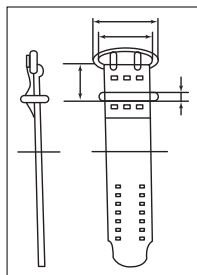
Футболка



Носки



Повязки



Пояс



Обувь



Лифчик



Ремень

13.8.3. Если после проверки атлет появится на помосте, надев или применив любой запрещенный предмет или принадлежность, то он немедленно дисквалифицируется с данных соревнований.

13.8.4. Любой атлет, установивший мировой рекорд, должен немедленно появиться перед тройкой судей или жюри для проверки экипировки. Если у атлета обнаружат запрещенные повязки или предметы одежды, рекорд не засчитывается и атлет дисквалифицируется с данных соревнований.

Атлет предупреждается о прекращении использования любого запрещенного предмета, происшедшего в результате ошибки судьи, и это не влечет за собой наказания.

13.8.5. Никакие инородные вещества не могут применяться в предметах экипировки или повязках.

13.8.6. Все атлеты должны появляться на платформе только в официально разрешенной форме. В пределах платформы спортсмену не разрешается приводить в порядок свою форму. Единственное исключение из этого правила – это возможность поправить пояс.

13.8.7. Магнезия – единственное вещество, которое может накладываться на руки, ягодицы и спину.

13.8.8. Страны и атлеты, желающие носить на костюме фирменный знак спонсора или личной принадлежности, должны обратиться за разрешением к председателю пауэрлифтинга МПК в начале того года, когда они желают носить этот знак. Заявление должно быть сделано, по крайней мере, за три месяца до опубликованной даты первых соревнований и должно сопровождаться взносом в 100 евро или той суммой, которая была определена Исполнительным комитетом по пауэрлифтингу (Р.А.Е.С.). После получения разрешения фирменный знак может быть помещен в месте, согласованном между пауэрлифтингом МПК и страной или атлетом. Знак можно носить до конца текущего года. Внесенная плата дает возможность одной стране носить знак одного спонсора. Другие спонсоры, желающие добавить свой фирменный знак на костюм или принадлежность, должны дополнительно заплатить по 100 евро каждый.

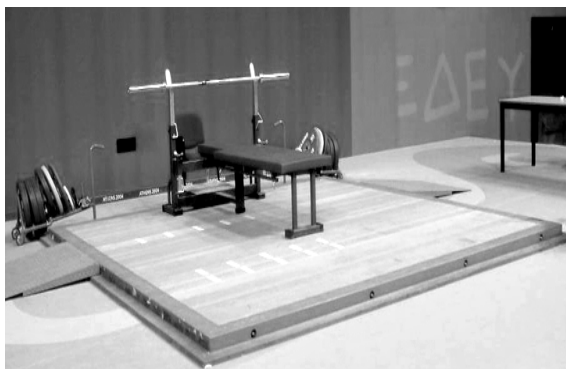
Пауэрлифтинг МПК оставляет за собой право отказать в разрешении, если считает, что фирменный знак не удовлетворяет эстетическим требованиям или приводит к нарушению ранее принятого обязательства МПК перед другими партнерами, такими как телевидение или организаторы чемпионата.

Р.А.Е.С. МПК оставляет за собой право ввести ограничения в размер знака. Страны или атлеты могут демонстрировать национальные эмблемы или гербы, не внося за это платы. Р.А.Е.С. МПК ведет регистрацию одобренных знаков. Спортсмены, желающие использовать на своей экипировке символику спонсора, должны предоставить действующее разрешение или квитанцию об оплате судьям, осматривающим форму.

14. ОБОРУДОВАНИЕ И ЕГО КОНСТРУКТИВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

14.1. ПОМОСТ

Все упражнения выполняются на помосте размером минимум $2,5 \times 2,5$ м и максимум $4,0 \times 4,0$ м. Поверхность помоста должна быть плоской, твердой, не скользкой и горизонтальной. Помост должен возвышаться не более чем на 10 см от сцены или пола. Когда упражнение выполняется на сцене над уровнем пола, необходимо обеспечить пандус с не скользкой поверхностью для удобного доступа коля-



Вид платформы



Замок



Вид скамьи

ж. Первые и наиболее тяжелые диски надеваются на гриф лицевой стороной внутрь, остальные – лицевой стороной наружу.

з. Диаметр наибольшего диска не должен превышать 450 мм.

14.3. ЗАМКИ

а. Должны всегда применяться на соревнованиях.

б. Должны весить 2,5 кг каждый.

14.4. СКАМЬЯ

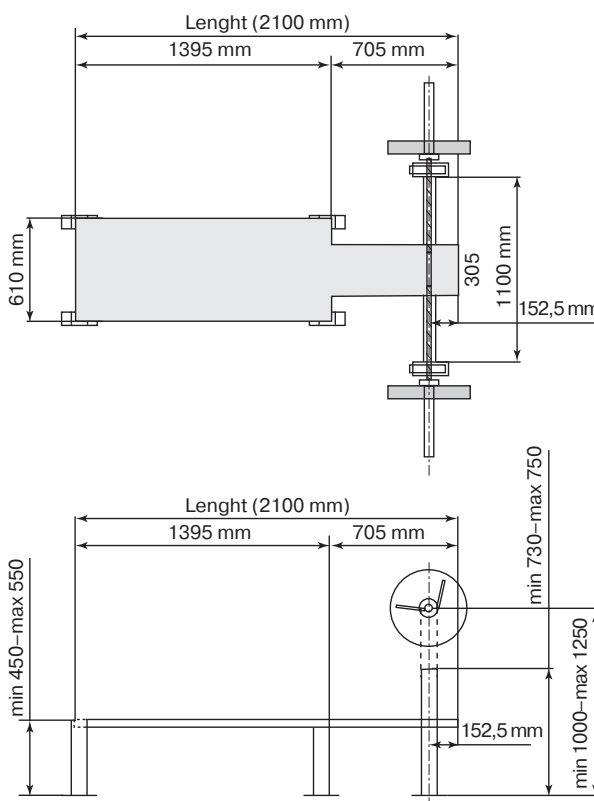
На всех национальных или международных соревнованиях, чемпионатах мира или континента и Паралимпийских играх скамья должна быть прочной конструкции, обеспечивающей максимальную устойчивость, и иметь следующие размеры:

а. **Длина.** Должна быть 2100 мм в длину, гладкой и горизонтальной.

б. **Ширина.** Основная часть скамьи должна быть шириной 610 мм, но на расстоянии 705 мм от края передней части ширина должна быть 305 мм, оставляя два одинаковых выступа по 152,50 мм каждый.

в. **Высота.** Высота должна быть не менее 450 мм и не более 500 мм, измеряемая от поверхности пола до верха несжатой подушечной части.

г. **Стойки.** Высота стоек на регулируемых и нерегулируемых скамьях должна быть минимум 770 мм и максимум 1000 мм, измеряемая от поверхности пола до грифа, лежащего на стойках. Минимальная ширина между стойками, измеренная по внутренней части грифа, должна быть 1100 мм.



План и размеры официальной скамьи

14.5. КЛИН

а. Только спортсменам с церебральным параличом разрешается пользоваться персональным клином.

б. Размеры клина соответствуют персональным анатомическим требованиям спортсмена. Длина не должна превышать 600 мм в поперечнике.

в. Клин должен получить одобрение судей во время взвешивания.

14.6. СВЕТОВАЯ СИГНАЛИЗАЦИЯ должна быть такой, чтобы судьи могли видеть свое решение. Каждый судья управляет белым и красным светом. Эти два цвета означают, соответственно, «вес взят» («гуд лифт») и «вес не взят» («ноу лифт»). Лампы световой сигнализации располагаются горизонтально в соответствии с расположением трех судей. Световая сигнализация должна быть устроена так, чтобы лампочки зажигались одновременно, а не по отдельности, как их включают судьи.

В случае необходимости, например при поломке электрической сигнализации, судьи должны иметь флажки белого и красного цветов, с помощью которых они могут показать свое решение после команды старшего судьи «флажки» («флэгс»).

15. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

15.1. СЕКРЕТАРЬ СОРЕВНОВАНИЙ

Обязанности секретаря соревнований заключаются в следующем:

а. Проверять списки участников.

б. Контролировать жеребьевку, проводимую перед взвешиванием.

в. Если это необходимо, записывать вес спортсмена во время взвешивания.

г. Выписывать пропуска атлетам и официальным представителям команд для допуска в разминочную зону.

д. Осуществлять контроль за порядком выполнения упражнений во время соревнования.

е. Осуществлять контроль за регистрацией новых мировых/паралимпийских рекордов, установленных во время соревнования.

15.2. ПРЕЗИДЕНТ ЖЮРИ

Обязанности президента жюри заключаются в следующем:

а. Обеспечить соблюдение технических правил.

б. При появлении серьезной ошибки проконсультироваться с другими членами жюри и принять соответствующее решение, основанное на мнении большинства.

в. Наблюдать и сравнивать результаты, записываемые вручную и на компьютере.

г. Раздать после регистрации верных результатов паспорта пауэрлифтинга IPS.

15.3. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

Организаторы соревнования назначают следующих официальных лиц:

а. Комментатор/диктор

Комментатор отвечает за квалифицированное проведение соревнований. Он действует как церемониймейстер. Он объявляет вес, требуемый для очередного подхода, и фамилию атлета. Когда вес установлен и помост свободен для выполнения упражнения, старший судья сигнализирует об этом диктору, который, в свою очередь, объявляет, что вес готов, и вызывает атлета на помост. Диктор должен также заранее предупредить каждого спортсмена, когда наступит его черед быть следующим. Вес подхода, объявленный комментатором, должен показываться на табло, установленном на видном месте.

б. Контролеры соревнований

Работают под руководством секретаря соревнований. Они отвечают за правильную запись хода соревнований, обеспечивая подписи всех трех судей в протоколе, регистрируют сертификаты или любые другие документы, требующие подписи. Они следят за тем, чтобы попытки, выбранные спортсменами, протекали в определенном порядке, продиктованном весом, и, если необходимо, номером жеребьевки. С этой целью диктору одна за другой передаются карточки участников соревнования.

*в. Маршал***Должен быть квалифицированным судьей.**

Отвечает за сбор веса заявленных подходов от атлетов или их тренеров и передачу этой информации, без промедления, контролерам соревнования. Атлету дается **одна минута** после завершения последнего подхода для того, чтобы проинформировать секретаря соревнований, через маршала, о весе заявляемого следующего подхода.

*г. Контролер времени***Должен быть квалифицированным судьей.**

Отвечает за правильную регистрацию промежутка времени между сделанным объявлением о готовности штанги и началом выполнения упражнения.

Он также регистрирует время во всех случаях, когда это требуется, например, когда после попытки атлет должен **покинуть помост в пределах 30 секунд**. Если секундомер для спортсмена включен, он может быть остановлен только после окончания времени на подход, в случае начала упражнения или по команде старшего судьи. Следовательно, очень важно, чтобы атлет или его тренер проверили высоту стоек до того, как атлет будет вызван на помост, потому что, если объявлено, что штанга готова, секундомер должен включаться. Любое дополнительное регулирование стоек должно быть сделано в течение двух минут, данных атлету для начала упражнения. Если спортсмен не начал попытку в течение отведенного времени, то контролер времени должен объявить – «время» («тайм»), и старший судья должен дать отчетливую команду «стойки» («рэк»). После этого объявляется «вес не взят» («ноу лифт»), и попытка считается неиспользованной. Начало попытки должно совпадать с сигналом старшего судьи к началу упражнения. Когда атлет начал упражнение в пределах отпущенного времени, секундомер останавливается.

*д. Технический контролер***Должен быть квалифицированным судьей.**

Отвечает за то, чтобы спортсмены:

- были готовы к презентации на помосте перед началом соревнований;
- были устно уведомлены о крайнем сроке изменения первой попытки;
- были готовы к презентации на помосте во время соревнований;
- получили одобрение костюма и снаряжения перед тем, как выйти на помост;
- были готовы к церемонии награждения и допинг-контролю.

е. Главный ассистент

Контролирует работу страхующих (ассистентов). Отвечает за увеличение или уменьшение веса штанги, регулировку высоты стоек и центровку грифа, очистку грифа или помоста по указанию старшего судьи и постоянно обеспечивает хорошее состояние помоста и поддержание порядка. Каждый раз докладывает старшему судье, что штанга загружена и готова к следующей попытке.

ж. Страхующие/ассистенты

Работают под руководством главного ассистента.

Когда атлет готовится выполнить упражнение, ассистенты могут оказать ему помощь в снятии штанги со стоек. Они также могут помочь ему вернуть штангу на стойки после попытки. Однако они не должны прикасаться к атлету или штанге во время выполнения упражнения, т.е. в течение времени между сигналом к началу и сигналом к окончанию попытки; но все время они должны быть готовы следовать за штангой настолько близко, насколько это возможно и, если необходимо, освободить спортсмена от штанги либо по просьбе старшего судьи, либо самого спортсмена.

Если атлет лишен успешной попытки по вине ассистентов, а не своей собственной, ему может быть предоставлена, по усмотрению судей, дополнительная попытка в конце раунда.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА

15.4. Заявка на участие в мировых, континентальных и Паралимпийских играх должна включать в себя лучшие результаты атлета, достигнутые за последние 12 месяцев, с указанием дат и названий соревнований, на которых эти результаты были показаны. Рассматриваются только результаты, достигнутые на международных и национальных чемпионатах.

15.5. Во время соревнований, проводимых на помосте или сцене, только атлету или его тренеру, членам жюри, официальным судьям и ассистентам разрешается находиться у помоста или на сцене.

Во время выполнения упражнения только атлету, ассистентам и судьям разрешается находиться на помосте. Тренеры остаются в пределах отведенного для них места, определенного жюри или ответственным техническим контролером.

15.6. Во всех соревнованиях по пауэрлифтингу для инвалидов вес штанги должен всегда быть кратным 2,5 кг. Увеличение веса должно быть не менее 2,5 кг между всеми подходами. Вес объявляется в килограммах.

ИСКЛЮЧЕНИЯ ИЗ ЭТОГО ПРАВИЛА:

а. В рекордной попытке вес штанги должен как минимум на 500 г превышать существующий рекорд. Эта рекордная попытка должна осуществляться в ходе нормального последовательного увеличения веса во время соревнований или как четвертый подход в конце раунда.

б. По ходу соревнований атлет может попросить установить рекордный вес, не кратный 2,5 кг, но в этом случае выполнение попытки будет осуществляться в пределах зачетных подходов. Если попытка успешна, то в протоколе записывается ближайший меньший вес, кратный 2,5 кг. Точный вес вносится в графу рекордов. Например, если атлетом заказано для второго подхода 133 кг и попытка была успешна, то в протокол вписывается 132,5 кг, а 133 кг вносятся в графу рекордов.

в. Попытки установить рекорды могут быть предприняты атлетом в любом или во всех своих разрешенных подходах при условии, что минимальное увеличение веса при этом составляет 500 г.

Например, если существующий рекорд равен 100 кг, участник может предпринять следующие подходы:

1-я попытка	2-я попытка	3-я попытка	4-я попытка
100 кг	101 кг	101,50 кг	102 кг

Подходы 2-й, 3-й и 4-й, если они успешны, все будут рекордными, независимо от того, что спортсмен не увеличил вес от 100 кг, которые будут являться его результатом соревнований.

15.7. а. Любой атлет, тренер или представитель команды, нарушающие порядок на соревнованиях или вблизи соревновательного помоста, что дискредитирует спорт, должны быть официально предупреждены. Если нарушение продолжается, жюри, а в его отсутствие судьи, могут дисквалифицировать атлета и приказать тренеру покинуть место соревнования. Руководитель команды должен быть официально информирован о предупреждении и дисквалификации.

б. Жюри или судьи могут своим решением, принятым большинством голосов, немедленно дисквалифицировать атлета или официальное лицо, если они считают, что допущенное нарушение достаточно серьезно, чтобы повлечь за собой немедленную дисквалификацию, а не предупреждение. Руководитель команды должен быть информирован о дисквалификации.

15.8. На международных соревнованиях все протесты на судейские решения, относящиеся к ходу соревнований, или против поведения любого лица или лиц, принимающих участие в соревнованиях, должны подаваться в жюри. Жюри может потребовать, чтобы протест был подан в письменном виде. Протест должен быть подан президенту жюри руководителем/менеджером команды, тренером или, в их отсутствие, самим спортсменом и сопровождаться залогом в 100 евро.

Это должно быть сделано сразу же за действием, на которое подается протест. Если необходимо, жюри может приостановить соревнование и удалиться для принятия решения. После рассмотрения протеста и достижения вердикта большинством голосов жюри возвращается, и президент информирует подателя протеста о своем решении. Вердикт жюри окончателен и не дает права обращаться в другой орган.

После возобновления приостановленных в этом случае соревнований следующему спортсмену будет предоставлено три минуты для начала упражнения. Если протест направлен против спортсмена или официального лица соперничающей команды, то письменная жалоба сопровождается залогом в сумме 100 евро наличными или ее эквивалентом в любой конвертируемой валюте. Если жюри в своем вердикте сочтет, что протест вздорен и злонамерен, то вся сумма может, по решению жюри, быть внесена на счет пауэрлифтинга МПК.

15.9. СИСТЕМА РАУНДОВ

15.9.1. Во время взвешивания атлет или его тренер должны заявить начальный вес и высоту стойки. Это должно быть внесено в соответствующую карточку первой попытки, подписано атлетом или его тренером и сохраняется официальным лицом, руководящим взвешиванием. Атлету выдаются 5 бланков карточек попыток.

15.9.2. Атлету разрешается только одно изменение веса в первом подходе. Вес можно увеличить или уменьшить от первоначально заказанного в комнате для взвешивания, тем не менее стартовый вес не может быть легче первоначально заявленного более чем на 7,5 кг. Порядок выполнения жимов в первом раунде в таком случае должен быть соответственно изменен. Если атлет в первой группе, то изменить вес можно не позднее чем за пять минут до начала первого раунда. Следующие группы пользуются этой привилегией не позднее чем за три подхода, остающиеся в конце раунда предыдущей

группы. Комментатор (диктор) должен сообщить о приближении крайнего срока для изменения веса.

15.9.3. По завершении первой попытки атлет или тренер должны принять решение о весе, заявляемом во второй попытке. Этот вес записывается в соответствующую графу карточки, которая вручается **маршалу** или другому официальному лицу в течение одной отведенной минуты. Такая же процедура осуществляется и для третьей попытки.

Атлет должен заявить свои второй и третий подходы в течение одной минуты по окончании предыдущего подхода. Если в течение этой минуты вес не заявлен, то для следующей попытки он автоматически останется прежним, при условии, что предыдущая попытка **не удалась**, или увеличится на 2,5 кг при условии, что предыдущая попытка **была удачной**.

15.9.4. Веса, заявленные на подходы во втором раунде, не могут быть изменены, если это не рекордная попытка с максимумом в $1\frac{1}{2}$ кг.

Единственное исключение составляют попытки установить рекорд мира, например:

Когда два (2) спортсмена объявляют 102 кг в попытке установить рекорд мира, первый спортсмен выступает удачно и бьет рекорд мира, второму спортсмену разрешается изменить вес второй попытки до 102,5 кг с целью дать ему возможность побить рекорд мира на $1\frac{1}{2}$ кг.

15.9.5. В третьем раунде разрешается дважды менять заявленный вес. Изменение заявленного на третий подход веса может быть сделано как в сторону увеличения, так и в сторону уменьшения. Однако это разрешено только при условии, что атлет еще не вызван на помост к ранее заявленному весу.

15.9.6. Каждый атлет делает первый подход в первом раунде, второй – во втором и третий – в третьем раунде.

15.9.7. Во время каждого раунда вес штанги постепенно возрастает. Случаев снижения веса не должно быть, кроме попыток установления рекорда, ошибок в загрузке штанги или ошибок ассистентов, описанных в п. 15.9.10, и только в конце раунда.

15.9.8. Порядок подходов к штанге в каждом раунде обусловлен заказанными атлетами весами для этого раунда. В случае когда два атлета заявили одинаковый вес, атлет с меньшим номером по жеребьевке подходит первым.

15.9.9. Если атлет не справился с весом, он не должен снова выходить, а должен ждать следующего раунда, в котором он может использовать подход к этому или более тяжелому весу.

15.9.10. Если попытка в раунде оказалась неудачной из-за ошибочно установленного веса штанги, по вине ассистентов или из-за неисправного оборудования, атлету должна быть гарантирована дополнительная попытка к заявленному весу. Если установлен неправильный вес и это обнаружено до начала попытки атлетом, то он может продолжить этот подход после поправки веса или взять дополнительную попытку в конце раунда. Во всех других случаях спортсмену предоставляется дополнительная попытка в конце раунда. Если при этом атлет оказался последним в раунде, то ему даются три минуты для выполнения дополнительного подхода.

15.9.11. Группы формируются, если в потоке соревнуются 10 или больше спортсменов.

15.9.12. Группы формируются на основе лучших результатов атлетов на национальном или международном уровне, показанных за предшествующий год. Атлеты с более низкими результатами формируют первую группу, с бо-

лее высокими – вторую и т.д. Если атлет не представил свои результаты за предшествующий год, он автоматически определяется в первую группу.

15.10. Ответственность за решения, принимаемые в случае ошибок в установке веса штанги или неправильных объявлений, сделанных комментатором, лежит исключительно на старшем судье. Его решение сообщается диктору, который делает соответствующее объявление.

ПРИМЕРЫ ОШИБОК В УСТАНОВКЕ ВЕСА ШТАНГИ:

а. Если вес штанги оказался меньше, чем был заявлен, и попытка успешна, атлет может согласиться с этим подходом или предпочесть новый подход к первоначально заявленному весу. Если подход неудачный, атлету должна быть гарантирована дополнительная попытка к первоначально заявленному весу. В обоих вышеупомянутых случаях дополнительные попытки могут выполняться только в конце раунда, в котором допущена ошибка.

б. Если вес штанги оказался больше заявленного и подход удачный, атлет может согласиться с этой попыткой. Однако вес штанги может быть изменен, если это требуется для других атлетов. Если попытка оказалась неудачной, атлету должна быть гарантирована дополнительная попытка к первоначально заявленному весу в конце раунда, в котором была допущена ошибка.

в. Если на концах штанги установлен неодинаковый вес или какое-либо изменение в штанге и дисках произошло во время выполнения упражнения, или помост пришел в негодность, но подход был удачный, атлет может согласиться с этой попыткой или предпочесть новый подход к первоначально заявленному весу. Если попытка оказалась неудачной, атлету должна быть гарантирована дополнительная попытка к первоначально заявленному весу в конце раунда, в котором была допущена ошибка.

Примечание. Если в примерах а, б или в вес не кратен 2,5 кг по ошибке и попытка удачна, то, по просьбе, секретарь соревнований вносит в протокол ближайший меньший результат, кратный 2,5 кг.

г. Если комментатор допустил ошибку, объявив вес штанги меньшим или большим того, что фактически установлен, старший судья должен принять такое же решение, что и при ошибочно установленном весе.

д. Если атлет пропустил свой подход, т.к. комментатор не вызвал его к заявленному весу, тогда вес штанги должен быть снижен до необходимого, и атлету разрешается сделать свой подход, но только в конце раунда.

15.11. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

а. На самом видном месте должно быть установлено табло, на котором отражается ход соревнований. Оно должно показывать имена спортсменов в порядке их жеребьевки до взвешивания, страну, вес спортсмена и результат каждой попытки.

б. В хорошо просматриваемом месте должен быть установлен электрический таймер. Он должен автоматически подавать отчетливый сигнал при отсчете одной или двух минут. Электрический таймер должен контролироваться Контролером времени (квалифицированным судьей).

в. Участникам должна быть предоставлена комната для разминки, расположенная вблизи соревновательного помоста. Она должна быть оборудована необходимым количеством платформ, штанг, скамей, магнезии и т.д., в зависимости от количества атлетов. В разминочной комнате также должен быть установлен таймер, синхронный официальному, расположенному

на платформе для соревнований, громкоговоритель, соединенный с микрофоном комментатора и табло, показывающее имена спортсменов в порядке их жеребьевки до взвешивания, их собственный вес и тот вес, который они заявили перед выходом на платформу.



LOT NO.	NAME	NAT/ BODY	WT. PH	1	2	3	4	BEST	POB.
23	BEKHMET	KGU 9845	7	11500	12000	12000	0000	11500	3
200	McINTYRE	USA 9525	7	12000	12500	12500	0000	12000	4
95	BURDY	USA 9200	8	12500	13000	13000	0000	12500	3
34	SON	CHN 9275	4	12600	12750	13250	0000	12750	0000
183	BROWN	USA 9400	7	12000	13000	13250	0000	13000	0000

Табло



Табло попыток



Разминочный зал

16. РЕЗУЛЬТАТЫ УЧАСТНИКОВ И СТРАН

16.1.1. Победитель в каждой категории открытого первенства награждается званием чемпиона. Он получает золотую медаль. Завоевавшие второе и третье место получают соответственно серебряную и бронзовую медали.



Пример подиума для награждения

16.1.2. Титулом чемпиона юниоров награждается победитель каждой весовой категории. Он получает золотую медаль, занявшие второе и третье места получают соответственно серебряную и бронзовую медали.

Примечание. Открытые соревнования среди мужчин/женщин и соревнования среди мужчин/женщин юниоров проводятся одновременно во время проведения чемпионатов мира и континента. Юниоры, завоевавшие медаль в открытом первенстве, получают также медаль как юниоры.

16.2. Для сохранения идентичности могут выдаваться памятные/специальные награды по соглашению между организаторами и МПК по пауэрлифтингу.

16.3. На соревнованиях как комбинированных, так и нет, если в любой весовой категории не более 3 атлетов, занявшие первое и второе места награждаются как обычно. Занявшие третье место при таких обстоятельствах не награждаются. Атлет, занявший третье место, может быть награжден только в тех случаях, где Исполкомом МПК по пауэрлифтингу установлен специальный квалификационный минимум за третье место.

Ни при каких обстоятельствах в таких случаях не наказываются спортсмены, занявшие 1-е и 2-е места.

16.4. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира, континента и там, где имеется договоренность между странами, принимающими участие в международных турнирах, результаты по странам подсчитываются следующим образом:

За первое место	12 очков
За второе место	10 очков
За третье место	8 очков
За четвертое место	7 очков
За пятое место	6 очков
За шестое место	5 очков
За седьмое место	4 очка
За восьмое место	3 очка
За девятое место	2 очка
За десятое место	1 очко

Командные награды присуждаются за первые три места. Три лучшие страны получают за командные выступления золотую, серебряную и бронзовую медали. Страна-победительница также получает переходящий кубок (на один год). Паралимпийский кубок хранится у победителя постоянно.

16.5. На международных соревнованиях очки команде начисляются по шести лучшим участникам каждой страны.

16.6. При равенстве очков, полученных командами, первой становится та команда, которая имеет больше первых мест. Если число первых мест одинаково, то первой становится команда, имеющая больше вторых мест, и т.д., учитывая места, занятые шестью зачетными участниками команды.

Ни при каких условиях не засчитываются результаты более шести лучших атлетов от страны. В случае равенства первых, вторых, третьих и т.д. мест обе команды считаются первыми. Следующая команда считается третьей.

17. КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ СТАНДАРТЫ

17.1. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и континентов Исполком Ассамблеи МПК по пауэрлифтингу может устанавливать квалификационные стандарты. Стандарты действительны от Паралимпийских игр до Паралимпийских игр и от чемпионатов мира до чемпионатов мира.

17.2. Квалификационные стандарты могут меняться каждые два года, после технического совета и обсуждения со всеми членами Исполкома Ассамблеи МПК по пауэрлифтингу.

17.3. Если страна выставляет на соревнование менее 3 атлетов, разрешается участие максимум одного спортсмена, не отвечающего квалификационным стандартам.

17.4. Количество атлетов в команде может, по просьбе Организационного комитета к Исполкому Ассамблеи МПК по пауэрлифтингу, быть сокращено, например, в случае ограничения места.

17.5. Для того чтобы получить право участия в Паралимпийских играх, спортсмен должен принять участие в соответствующих континентальных чемпионатах и чемпионатах мира.

Исполком Ассамблеи МПК по пауэрлифтингу имеет право принятия решений в исключительных обстоятельствах.

ПОЯСНЕНИЯ

1. Минимальные квалификационные стандарты установлены для того, чтобы обеспечить высокий уровень соревнований.

2. Выбор спортсменов основывается на рейтинге ИРС пауэрлифтинга. Это означает, что большинство отобранных атлетов выполняют квалификационные стандарты.

3. Выполнение квалификационных критериев не означает, что спортсмен обязательно будет отобран для участия в Паралимпийских играх.

4. Для поощрения участия большего количества стран разработана система «wild card», позволяющая спортсменам быть избранными для участия в Паралимпийских играх, даже если они не занимают высокую позицию в рейтинге.

5. В большинстве случаев эти спортсмены также выполняют квалификационные стандарты.

6. Тем не менее страна может получить приглашение на участие в Играх одного спортсмена, не выполняющего квалификационные стандарты, если страна выставляет на соревнования менее трех (3) спортсменов.

Квалификационные стандарты в пауэрлифтинге

мужчины

КАТ.	БАРСЕЛОНА	АТЛАНТА	СИДНЕЙ	АФИНЫ	ПЕКИН
48.00	70.00 кг	82.50 кг	87.50 кг	95.00 кг	100.00 кг
52.00	80.00 кг	92.50 кг	97.50 кг	105.00 кг	110.00 кг
56.00	90.00 кг	102.50 кг	107.50 кг	115.00 кг	120.00 кг
60.00	100.00 кг	112.50 кг	117.50 кг	125.00 кг	130.00 кг
67.50	107.50 кг	117.50 кг	122.50 кг	130.00 кг	135.00 кг
75.00	115.00 кг	125.00 кг	130.00 кг	137.50 кг	142.50 кг
82.50	122.50 кг	132.50 кг	137.50 кг	145.00 кг	150.00 кг
90.00	130.00 кг	140.00 кг	145.00 кг	152.50 кг	157.50 кг
100.00	135.00 кг	145.00 кг	150.00 кг	157.50 кг	162.50 кг
+ 100.00	140.00 кг	150.00 кг	155.00 кг	162.50 кг	167.50 кг

женщины

КАТ.	БАРСЕЛОНА	АТЛАНТА	СИДНЕЙ	АФИНЫ	ПЕКИН
40.00	—	40.00 кг	40.00 кг	47.50 кг	52.50 кг
44.00	—	40.00 кг	40.00 кг	50.00 кг	55.00 кг
48.00	—	45.00 кг	45.00 кг	52.50 кг	57.50 кг
52.00	—	45.00 кг	45.00 кг	55.00 кг	60.00 кг
56.50	—	50.00 кг	50.00 кг	57.50 кг	62.50 кг
60.00	—	50.00 кг	50.00 кг	60.00 кг	65.00 кг
67.50	—	55.00 кг	55.00 кг	62.50 кг	67.50 кг
75.00	—	55.00 кг	55.00 кг	65.00 кг	70.00 кг
82.50	—	60.00 кг	60.00 кг	67.50 кг	72.50 кг
+ 82.50	—	60.00 кг	60.00 кг	70.00 кг	75.00 кг

18. КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ ТРЕБОВАНИЯ И ЭКЗАМЕНОВКА СУДЕЙ**Общее правило:**

Все участвующие в семинаре для национальных судей должны до экзамена заплатить **60 евро** за лицензию на четыре (4) года и **20 евро** дополнительно за значок ИРС пауэрлифтинга, удостоверение судьи и диплом.

1. Квалификационные требования для судей 2-й категории являются следующими:

Экзамены должны приниматься Судьями международной категории 1 с одобрения председателя ИРС по пауэрлифтингу и Исполнительного комитета.

а. Он должен быть судьей национальной категории с хорошей репутацией в своей национальной федерации.

б. Он должен быть рекомендован своей национальной федерацией.

в. Должен пройти письменный экзамен для судьи 2-й категории на чемпионате мира, континента, международных соревнованиях под эгидой МПК, на национальных чемпионатах, турнирах или семинарах, проводимых МПК по пауэрлифтингу.

г. Должен получить 90% очков или более на письменном и практическом экзаменах.

д. Должен хорошо знать английский язык.

2. Квалификационные требования для судей 1-й категории являются следующими:

а. Должен быть судьей 2-й категории с хорошей репутацией за последние два года.

б. Должен отсудить не менее чем на двух международных или национальных чемпионатах.

в. Должен пройти практический экзамен судьи 1-й категории на любом чемпионате мира, континента или международных соревнованиях под эгидой МПК.

г. Должен отсудить в качестве старшего судьи не менее 50 попыток.

д. Должен набрать не менее 90% своих решений, совпадающих с мнением жюри, а не мнением коллег-судей.

е. Прежде чем экзаменоваться, должен быть рекомендован национальной федерацией председателю МПК по пауэрлифтингу, а не коллегами.

Основанием для рекомендации должно служить следующее:

1. Кандидат должен быть компетентным судьей.

2. Должен занимать более высокое место среди судей 2-й категории.

3. Должен иметь возможность в будущем судить международные соревнования.

3. Отбор

Отбор кандидатов для экзаменов МПК по пауэрлифтингу должен проводиться по следующим критериям:

- а. Количество полученных предложений (рекомендаций).
- б. Количество имеющихся для экзаменов мест.
- в. Необходимость на данный момент в судьях 1-й категории для разных стран.

4. Процедура проведения экзаменов

Категория 2

Письменный экзамен проводится только после прохождения большого семинара под руководством председателя МПК (если кат. 1) или судьи 1-й категории под контролем председателя МПК по пауэрлифтингу, назначенного экзаменатором для решения языковых проблем. Практический экзамен проводится после успешно сданного письменного. Кандидат должен набрать не менее 90% всех своих решений, совпадающих с решениями судьи, который его экзаменует. Судьи IPF 1-й и 2-й категорий от практических экзаменов освобождаются.

Категория 1

Практический экзамен для кандидата проводится только на Паралимпийских играх, чемпионатах мира и континента или международных соревнованиях под эгидой МПК. Кандидат проверяется жюри, которое должно состоять из трех судей 1-й категории. Кандидат должен набрать не менее 90% всех своих решений, совпадающих с оценкой членов жюри.

5. Оценки в экзаменационные ведомости должны вноситься следующим образом:

- а. Все правильно оцененные кандидатом попытки обозначаются знаком (/).
- б. Все неправильно оцененные попытки – (X).
- в. Все попытки, незавершенные атлетом, – (O).
- г. Ко всем неправильно оцененным попыткам указывается номер ошибки.
- д. Когда был дан неправильный сигнал, т.е. слишком рано или поздно, экзаменуемый должен отметить это знаком (X) и буквой «S», показывающей, что был дан неправильный сигнал.
- е. Если необходимый сигнал был дан при незаконченном упражнении, эта ошибка обозначается знаком (O), перечеркнутым знаком (/) и считается попыткой.

ж. Все экзаменационные ведомости без каких-либо добавлений или исправлений должны быть проверены и подписаны председателем жюри, если это экзамен для судьи 1-й категории, или проверяющим судьей (судьями), если это экзамен для судьи 2-й категории. Подписанные экзаменационные ведомости отсылаются председателю МПК по пауэрлифтингу.

6. Общая информация

- а. После получения результатов экзаменов председатель МПК по пауэрлифтингу информирует кандидата и его страну.
- б. В случае успешного завершения экзамена датой повышения в судейском звании считается дата экзамена.
- в. Кандидат, потерпевший неудачу на экзаменах, должен ждать не менее шести месяцев для прохождения экзаменов вновь.

7. Регистрация

- а. Все судьи должны быть перерегистрированы в МПК по пауэрлифтингу, чтобы подтвердить свою квалификацию.

б. Перерегистрацию следует проводить в течение каждого Паралимпийского года.

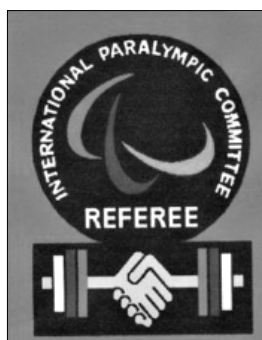
в. Национальная федерация, в которой состоит судья, отвечает за пересылку необходимой платы за четыре (4) года в сумме 60 евро председателю МПК по пауэрлифтингу вместе с кратким отчетом о его опыте судейства национальных и международных соревнований в период, предшествующий перерегистрации.

г. Судья, который не активен в течение четырехлетнего периода или не прошел перерегистрацию, теряет право на судейскую лицензию.

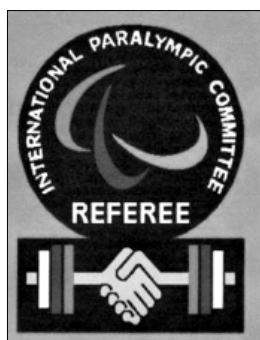
д. Удостоверение судьи, выданное в период 12 месяцев до Паралимпийских игр, не нуждается в обновлении до следующего Паралимпийского года.

е. Судьи 1-й и 2-й международных категорий должны отсудить минимум три международных или национальных чемпионата в течение четырехлетнего периода между Паралимпийскими годами, чтобы получить право на перерегистрацию.

Эмблемы судей



Национальный судья



Межд. судья кат. 2



Межд. судья кат. 1



ПЛАВАНИЕ*

Международный паралимпийский комитет (2008 г.)

Глава 1. ПРАВИЛА

Правило 1. Название

Название комитета – Исполнительный комитет Спортивной ассамблеи по плаванию (ИКСАП) Международного паралимпийского комитета (МПК), известный под названием Международный паралимпийский комитет по плаванию (МПК по плаванию).

Правило 2. Дискриминация

МПК по плаванию не должен допускать никакой дискриминации относительно национальных федераций или отдельных лиц (участников соревнований, официальных лиц, судей, делегатов и т.д.) по расовой или половой принадлежности, инвалидности, религии или политическим взглядам.

Правило 3. Цели

Цели МПК по плаванию:

- 3.1. Содействовать и поддерживать развитие плавания во всех возможных формах по всему миру.
- 3.2. Принять необходимые единые правила, положения и классификации для проведения соревнований по плаванию.
- 3.3. Гарантировать одобрение, санкционирование соревнований.
- 3.4. Поддерживать спорт без наркотиков.
- 3.5. Содействовать и поддерживать развитие международных отношений.

Правило 4. Язык

Официальным языком МПК по плаванию является английский язык. Любой другой язык может быть использован в переписке или дебатах при условии обеспечения адекватного перевода.

Правило 5. Ассамблея плавательного спорта

- 5.1. Исполнительный комитет МПК по плаванию должен избираться каждые четыре года на чемпионатах мира Ассамблеей плавательного спорта (АПС). См. Справочник инструкций технического департамента МПК.
- 5.2. Председатель имеет возможность и полномочия принимать любое необходимое решение, чтобы рационализировать работу Ассамблеи эффективным и практичным образом, не подрывая демократический процесс.
- 5.3. Каждый финансовый член МПК имеет право на одного делегата для голосования в АПС.
- 5.4. Кандидаты в МПК по плаванию должны иметь письменное утверждение соответствующего финансового члена и должны быть представлены на официальной форме предложения кандидата МПК.

* Под редакцией Ю.А. Назаренко.

5.5. МПК по плаванию должен состоять из следующих членов и каждый член должен иметь один голос:

Председатель;

Пять членов;

Представители пловцов, избранные пловцами. Представление кандидатов – в соответствии с Правилom 5.4.

Исполнительный комитет МПК по плаванию может назначать на следующие должности:

Врач – по допингу и т.д.;

Официальный представитель по классификации;

Технический представитель;

Представитель по ведению записей;

Секретарь.

Эти должности и другие такие должности, как должно быть определено Исполнительным комитетом МПК и/или МПК по плаванию, могут быть заняты кем-либо из избранных исполнительных членов МПК по плаванию или назначены Исполнительным комитетом МПК или Исполнительным комитетом МПК по плаванию.

Любой член, назначенный со стороны, не должен иметь права голоса.

Все члены Исполнительного комитета по плаванию обязаны подписать форму Кодекса поведения и Кодекса этики МПК. Подписанные формы должны храниться в штаб-квартире МПК.

5.6. Члены должны служить до окончания следующего после их избрания соответствующего чемпионата мира. Любая вакансия должна быть заполнена по назначению комитета на следующей встрече МПК по плаванию после того, как вакансия объявляется. Назначенное лицо должно проработать остаток срока вакансии.

5.7. Методы голосования, которые могут быть приняты Ассамблеей, таковы:

– поднятие рук/карточки для голосования;

– переключка (вызов по списку);

– тайное голосование, предложенное и одобренное.

5.8. Если правильность голосования вызывает сомнения, Председатель Ассамблеи должен решить, обоснованна ли жалоба, причем правильность (справедливость) не должна стать поводом для возобновления голосования по уже принятому предложению. Если кто-то просит вернуться к вопросу, необходимо иметь большинство в две трети за это предложение. Если нет, предложение должно быть отклонено.

5.9. Протоколы Ассамблеи

5.9.1. На каждой Ассамблее должна вестись полная запись протоколов заседаний. Протоколы должны быть доступны для всех стран-членов в течение четырех месяцев после заседаний Ассамблеи.

5.9.2. Если никаких возражений не возникает в течение двух дополнительных месяцев, протоколы становятся утвержденными в том виде, в каком рассылались.

5.10. Предложения по поправкам к спортивным правилам и классификации должны быть посланы в МПК за шесть недель до АПС.

Правило 6. Обязанности Исполнительного директора МПК по плаванию

6.1. Иметь полномочия по проведению официальных соревнований МПК по плаванию.

6.2. Обсуждать и принимать решения по всем вопросам, которые переда ны ему АПС.

6.3. Интерпретировать и применять Правила МПК по плаванию.

6.4. Принимать решения и действовать по любым вопросам, имеющим от ношение к делам МПК по плаванию.

6.5. Утверждать звание технического делегата (ТД), помощника техниче ского делегата (ПТД), соответствующих классификаторов и технических со ветников (ТС).

6.6. Назначать технических делегатов (ТД), помощников технического делегата (ПТД), технических советников (ТС), соответствующего руководи теля Классификации, соответствующих уполномоченных классификаторов и на любые другие должности, необходимые для управления соревнованием по требованию, – для Паралимпийских игр, чемпионатов мира, региональ ных чемпионатов и других соревнований МПК. Эти лица должны быть соот ветствующим образом аккредитованы и приглашены за счет Организацион ного комитета.

Определение Технического делегата:

Технический делегат – это тот, кто понимает и знает все аспекты проведе ния соревнований по плаванию, например, заявки на участие, предваритель ные соревнования, само соревнование и после соревнования. Технический делегат требует понимания классификационных требований FCS, IBSA, INAS-FID для проверки спортсменов на соревнованиях. Технический делегат требует глубокого знания FINA и Правил по плаванию ПК для FCS, IBSA, INAS-FID.

6.6.1. Паралимпийские игры и чемпионаты мира требуют:

- 1 технического делегата;
- 1 помощника технического делегата;
- 2 технических советников;
- 1 руководителя классификации FCS;
- 8 уполномоченных классификаторов FCS;
- 1 классификатора IBSA;

оператора программы системы менеджмента и результатов для чемпиона тов мира и других главных чемпионатов.

6.7. Назначать и утверждать список старших официальных лиц по плава нию (рефери, судей по стилю, стартеров, главного инспектора на повороте, диктора, объявляющего программу).

6.8. Инспектировать место проведения соревнования до утверждения его как места для Паралимпийских игр, чемпионатов мира, региональных чемпионатов и других международных соревнований. Назначенный тех нический делегат или представитель МПК по плаванию должен проводить инспектирование. Организационный комитет должен гарантировать взятие на себя затрат по инспектированию места. Должен быть заполнен официаль ный перечень вопросов для плавания. (См. Справочник МПК по плаванию.)

6.9. Назначать, если потребуется, подкомитеты для исследования, изуче ния и рекомендаций МПК по плаванию по любым вопросам, находящимся в ведении таких подкомитетов. Членами подкомитета могут быть лица со сто роны, не являющиеся членами исполнительного органа МПК по плаванию.

6.10. Если член любого комитета отсутствовал на двух заседаниях подряд или не ответил на корреспонденцию в течение 6 (шести) месяцев без указа ния причин, приемлемых для Председателя или руководителя соответству ющего подкомитета, комитет имеет право объявить, что этот член лишается

должности. Вакансия должна быть заполнена исполнительным органом в соответствии с правилом 5.6.

6.11. МПК по плаванию устанавливает для Паралимпийских игр, чемпионатов мира и других соревнований:

- а) квалификационное время для каждого класса на мероприятии;
- б) систему распределения (или количество участников от страны);
- в) квалификационные стандарты по набору медалей для соответствующего соревнования.

6.12. Все голосование в МПК по плаванию определяется простым большинством. В случае равного количества голосов Председатель имеет право решающего голоса.

Правило 7. Публикация правил

Все правила МПК по плаванию могут быть перепечатаны или переведены членами Комитета под их ответственность с пониманием того, что если переведенный текст отличается в интерпретации, должна быть принята английская версия.

Глава 2. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1. Право на участие

1.1. Право на участие в соревнованиях имеют те, кто удовлетворяет классификационным требованиям, разработанным МПК по плаванию. Ссылка на все классификационные процедуры и требования содержатся в Руководстве по Классификации МПК по плаванию.

1.2. Чтобы пловец имел право участвовать в соревнованиях МПК по плаванию (региональных, мировых, Паралимпийских играх), все сопутствующие изменения в состоянии здоровья должны быть заявлены. Декларация пловца должна включать заболевание и план управления заболеванием. Заболевания включенные, но не ограниченные – это астма, припадки, эпилепсия, диабет, низкое кровяное давление, нарушения работы сердца и тенденция к учащенному дыханию. Декларация разработана для того, чтобы обеспечить соблюдение адекватных процедур безопасности и протоколов для различных состояний здоровья, обеспечить безопасность пловца и справиться с возможным влиянием на других пловцов во время соревнования. Если известное существующее изменение в состоянии здоровья и меры по устранению этих изменений не заявлены и приходится спасать жизнь, пловец считается непригодным для участия в соревнованиях.

Если изменение состояния становится очевидным впервые во время соревнования и диагностируется вовремя (например, обезвоживание), пловец будет считаться пригодным для участия, пока он соблюдает рекомендуемые меры для данного состояния.

Пловец и его личный врач или врач команды должен заполнить Бланк (форму) декларации. Содержание формы конфиденциально.

1.3. Если пловец считается неклассифицируемым, ему придается постоянный неклассифицируемый статус, и это немедленно вступает в силу. Пловец будет удален со всех последующих мероприятий соревнования. Пловцам с неклассифицируемой классификацией будет запрещено участвовать во всех последующих соревнованиях (соревнования по плаванию МПК и/или мероприятия, проводимые по правилам МПК по плаванию, т.е. национальные чемпионаты).

2. Костюмы

2.1. Костюмы всех участников соревнований должны соответствовать правилам морали, хорошего вкуса и подходить для данного вида спорта.

2.2. Все костюмы не должны быть прозрачными.

2.3. Рефери соревнования имеет право исключать участника, чей костюм не соответствует данному правилу.

2.4. Костюмы не должны изменяться или модифицироваться с целью улучшения результатов пловца.

3. Реклама

3.1. Участнику не разрешается надевать любую видимую форму рекламы, превышающую по размеру 20 (двадцать) кв. см каждая. Разрешается идентификация в форме логотипа производителя, не превышающая двадцать квадратных сантиметров на каждом купальном костюме.

Купальный костюм, состоящий из двух частей, должен рассматриваться как один купальный костюм. Только один и тот же логотип спонсора разрешается на купальном костюме. Название и флаг страны-участника или код страны не должен рассматриваться как реклама.

Интерпретация: использование логотипа производителя разрешается на очках, но не на оправе или ленте.

3.2. На полотенцах и мешках может быть два рекламных объявления. Костюмы людей на дорожках и униформы сотрудников вспомогательного персонала могут иметь два рекламных объявления на верхней части и два – на брюках или юбке.

3.3. Реклама на теле не разрешается ни в каком виде.

3.4. Реклама табака не разрешается.

4. Дисквалификация

4.1. Если участник, дошедший до финала, дисквалифицируется по какой-либо причине, включая медицинский контроль или квалификационное решение (дисквалификация по классификации применяется к участнику, который классифицируется как не классифицируемый), место, которое бы он имел, передается участнику, финишировавшему следующим, и все участнки финала передвигаются на одно место выше. Если же дисквалификация происходит после вручения наград, последние должны быть возвращены и переданы соответствующим участникам в соответствии с вышеупомянутыми положениями.

4.2. Если участник не является на классификацию или/и классификационную апелляцию по требованию, он может быть лишен права на участие в соревновании или на дальнейшее участие.

4.3. Пловцы класса S11, за исключением тех, кто имеет протезы в обоих глазах, должны надевать непрозрачные (затемненные) очки во время соревнования. Пловцы классов S11, SB11, SM11, структура лица которых не держит очки, должны прикрывать глаза непрозрачным покрытием. Очки пловцов классов S11, SB11, SM11 должны быть проверены на финише соответствующего заплыва. Если обнаружится, что пловцы S11, SB11, SM11 соревнуются без непрозрачных очков или прикрытий, они дисквалифицируются на заплывы классов S11, SB11, SM11.

4.3.1. В том случае, если очки случайно спадают во время ныряния, участник не дисквалифицируется.

4.4. Участник дисквалифицируется, если оказалось, что помощники на дорожках (тэперы) инструктировали его. Во время эстафеты тэперы могут информировать участника о месте команды и о начале его этапа эстафеты, но не инструктировать. Обратитесь к Общему правилу 6 и 6.2.

4.5. Пловец, который соревнуется с открытой раной и не получил предварительное разрешение на участие от медика МПК по плаванию, может оказаться дисквалифицированным и лишиться разрешения на участие в дальнейших видах программы соревнования.

4.6. Пловец, который хочет соревноваться с повреждением, требующим повязки, должен получить разрешение на повязку от медицинского работника МПК по плаванию на соревнование до начала каждого этапа соревнования. Пловец, который не получил предварительного разрешения, будет лишен права участвовать в этом соревновании.

4.7. Если ошибка официального лица или классификатора, техническая или классификационная, влечет за собой обвинение участника, обвинение должно быть снято с участника.

5. Запрет курения

На всех международных соревнованиях курение не разрешается ни в каком месте, предназначенном для участников, ни до, ни во время соревнований.

6. Вспомогательный персонал

Определение вспомогательного персонала:

Вспомогательный персонал – это любое лицо (лица), назначенное страной в помощь пловцу. Вспомогательный персонал не должен инструктировать участника, помогая ему или наблюдая за ним. Если это происходит, участник будет дисквалифицирован.

6.1. Пловцам FCS может потребоваться вспомогательный персонал в зоне бассейна, чтобы помочь им войти или выйти из воды или во время старта. Вспомогательный персонал находится на месте, чтобы помочь пловцу при входе и выходе из воды и на старте, и он не должен разговаривать с пловцом. Доступ в зону бассейна для вспомогательного персонала должен быть разрешен техническим делегатом или его помощником по предварительной заявке за один час до начала соответствующего этапа.

6.2. Может потребоваться человек, чтобы указать пловцу с плохим зрением, что он приближается к концу бассейна как в индивидуальных, так и в комбинированных заплывах. Где это необходимо, этот человек может коснуться пловца, чтобы дать знать о начале его этапа эстафеты. Эта процедура называется «тэпинг», а человек называется «тэпер».

Для участников классов S11, SB11 и SM11 тэпинг обязателен.

6.2.1. Устройство для тэпинга должно считаться безопасным.

6.2.2. Если во время соревнований требуется тэпинг, у каждого пловца должно быть два тэпера – на каждом конце бассейна.

6.3. Если пловец не видит и не слышит, тэперу должно быть разрешено передать пловцу стартовый сигнал с помощью невербальной инструкции.

6.4. Пловец FCS, которому требуется тэпинг, должен получить медицинский сертификат. Эта информация должна быть предоставлена техническому делегату или его помощнику до начала соревнования.

7. Паралимпийские игры, чемпионаты мира, чемпионаты МПК по плаванию и общие правила для МПК по плаванию

7.1. Организация

7.1.1. МПК по плаванию уполномочен формулировать все правила и положения для проведения таких соревнований. Все положения, установленные МПК по плаванию, должны быть обнародованы и опубликованы за три месяца до дня открытия соревнования.

7.1.2. Подъем национальных флагов стран, участники которых заняли 1-е, 2-е и 3-е места, и исполнение сокращенной версии национального гимна страны-чемпиона в личном и командном соревновании являются обязательными.

7.2. Отмены (снятие)

7.2.1. Отмены по медицинским показаниям – единственно возможные отмены на чемпионатах МПК по плаванию региональных, мировых чемпионатах и Паралимпийских играх.

7.2.2. О снятии с заплыва по медицинским причинам должны сообщать за тридцать минут до начала этапа. Медицинская отмена должна быть представлена на официальной форме МПК по плаванию, утвержденная врачом или физиотерапевтом. Об отмене финала по медицинским причинам должны сообщить за тридцать минут после завершения заплыва в соответствующем виде или при определенных обстоятельствах в течение часа до начала финала.

7.2.3. Нарушение пункта 7.2.1 наказывается штрафом в 50 (пятьдесят) долларов США или штрафом, согласованным между МПК по плаванию и организационным комитетом соответствующего чемпионата. Отмены в соответствии с правилом 7.3.3 не должны подвергаться штрафу.

7.3. Изменение классификации

7.3.1. Изменение классификации возможно, если пловец:

- реклассифицируется до начала соревнования;
- реклассифицируется во время соревнования.

7.3.2. Если у пловцов с плохим зрением или FCS реклассификация приводит к тому, что заявок на участие оказывается меньше необходимых шести в соответствующем заплыве, заплыв не должен отменяться. Он должен быть проведен.

7.3.3. Если реклассификация пловцов с плохим зрением или FCS приводит к тому, что максимальное количество из трех участников от страны на заплыв в классе превышает, то руководитель команды данной страны должен отозвать излишнее число пловцов.

7.3.4. Реклассифицированный пловец не должен штрафоваться или лишаться возможности участвовать, если он не удовлетворяет квалификационным стандартам нового класса.

7.3.5. Изменение класса пловца при опротестовании, представленном во время соревнования, должно вступить в силу на следующий день после предоставления протеста и завершения процедуры. Медали, завоеванные спортсменом, остаются у него, но мировой, паралимпийский и/или региональный рекорды не будут действительными.

7.4. Протесты

7.4.1. Протесты возможны

а) если правила и положения для проведения соревнований не соблюдаются,

б) если другие условия представляют угрозу для соревнования и/или участников,

- в) на решения классификационной команды,
- г) если руководитель классификации полагает, что пловец не показал свой реальный потенциал во время классификации, или
- д) на решения рефери.

Не разрешается опротестовывать факт решения.

7.4.2. Протесты должны быть представлены:

- а) рефери по техническим протестам или руководителю классификации по классификационным протестам;
- б) письменно на официальном бланке МПК по плаванию (Организационный комитет предоставит эти бланки на месте);
- в) только ответственным руководителем команды;
- г) вместе со взносом в 100 (сто) долл. США или за плату, согласованную МПК по плаванию и Организационным комитетом;
- д) в течение 30 (тридцати) минут после окончания соответствующего мероприятия;
- е) если протест квалификационный, до первого дня соревнований протест должен быть представлен через 6 (шесть) часов после завершения классификации пловцов страны. Если это время истекает между 22.00 и 8.00, квалификационный протест должен быть доставлен к 8 часам утра следующего дня.

Если условия, являющиеся причиной потенциального протеста, замечены до соревнования, протест должен быть подан до того, как дан сигнал начинать.

7.4.3. Рефери и/или руководитель классификации должен рассмотреть все протесты. Если протест отклоняется, они должны указать причины своего решения. Руководитель команды может обжаловать отказ в Апелляционном жюри, чье решение будет окончательным. Окончательное решение представляется письменно на официальном бланке МПК по плаванию. Копия должна быть передана руководителю заинтересованной команды. Для технического протеста должен быть привлечен соответствующий технический советник, который делает сообщение на процедурах опротестования. От руководителя классификации могут потребовать доложить комиссии по протестам соответствующую информацию об инвалидности пловца, которого касается дело.

7.4.4. Комиссия по протестам по классификации FCS должна состоять из 3 (трех) классификаторов, назначенных руководителем классификации. В комиссии по протестам должен быть по крайней мере один медицинский и один технический классификатор, которые ранее не классифицировали пловца в течение 18 (восемнадцати) месяцев.

7.4.5. Если технический или квалификационный протест отклоняется, плата изымается в пользу МПК по плаванию. Если же протест поддерживается, взнос должен быть возвращен. Плата за протест становится собственностью МПК по плаванию. На международных соревнованиях, когда технический или квалификационный протесты отклоняются, плата должна быть передана МПК по плаванию. Если протест поддерживается, взнос должен быть возвращен НПК страны, которая заявляла протест. Плата за протест является собственностью МПК по плаванию.

Для квалификационных протестов на национальных соревнованиях, или когда пловец является неклассифицируемым, а классификацию проводит МПК по плаванию, плата является собственностью МПК по плаванию независимо от результата.

7.4.6. Для процедуры классификации FCS и реклассификации обратитесь к руководству по классификации.

7.5. Апелляционное жюри

7.5.1. Решение Жюри окончательное.

7.5.2. Техническое жюри должно состоять из технического делегата/помощника технического делегата, технического советника и рефери.

7.5.3. Классификационное жюри для FCS будет состоять из технического делегата, руководителя классификации и как минимум 3 (трех) уполномоченных классификаторов, назначаемых руководителем классификации. В состав жюри должен входить по меньшей мере один медицинский и один технический классификатор.

7.5.4. Классификационное жюри для участников с проблемами зрения будет назначаться главным офтальмологом IBSA.

7.5.5. Классификационное жюри для пловцов с недостатками умственно-го развития будет проводиться в соответствии с правилами INASPID.

7.6. Организационный комитет

7.6.1. Фактический менеджмент на Паралимпийских играх, чемпионатах мира и других соответствующих международных соревнованиях должен быть под контролем МПК по плаванию.

7.6.2. Для Паралимпийских игр, чемпионатов мира и других международных соревнований орган, ответственный за конкретное соревнование, назначает Организационный комитет.

7.6.3. Организационный комитет вместе с назначенным техническим делегатом и помощником технического делегата несет ответственность за все управление на соревновании, включая составление программы мероприятий, организацию классификации пловцов, все техническое оборудование и установку до и во время соревнования, назначение официальных лиц и вынесение решения по протестам.

7.7. Программа мероприятий

7.7.1. В настоящее время на Паралимпийских играх, чемпионатах мира и других международных соревнованиях проводятся следующие мероприятия. Минимум семь индивидуальных заплывов и две эстафеты предлагаются для всех классов трех признанных групп. Чтобы заплыв был предложен на Паралимпийских играх, он должен быть проведен на предыдущих Паралимпийских играх или на предыдущем чемпионате мира в соответствии с правилами МПК, т.е. 10 (десять) участников паралимпийского стандарта от четырех стран на каждый заплыв.

Чтобы обеспечить шесть жизнеспособных заявок на заплыв в Паралимпийских играх, поддающиеся количественному определению индивидуальные заплывы должны показать в официальном списке разрядов как минимум десять спортсменов от четырех стран как минимум, достигающих утвержденные стандарты результатов. Программа заплывов для Паралимпийских игр подлежит утверждению Исполнительным комитетом МПК.

7.7.2. Заплывы, предлагаемые для спортсменов класса S14 с умственной нетрудоспособностью, мужчины и женщины:

Индивидуальные:

Вольный стиль – 50 м; 100 м; 400 м

На спине – 100 м

Брасс – 100 м

Баттерфляй – 100 м

Комплексное плавание – 200 м

Эстафеты:

4 × 100 м – вольный стиль

4 × 100 м – комбинированное плавание

7.7.3. Заплывы, предлагаемые для спортсменов классов S11, S12 и S13 с проблемами зрения, мужчины и женщины:

Индивидуальные:

Вольный стиль	– 50 м; 100 м; 400 м
На спине	– 100 м
Брасс	– 100 м
Баттерфляй	– 100 м
Комплексное плавание	– 200 м

Эстафеты:

4×100 м, вольный стиль	Максимум 49 очков
4×100 м, комбинированное плавание	Максимум 49 очков

7.7.4. Заплывы, предлагаемые для классов S1–S10, мужчины и женщины:

Индивидуальные:

50 м	Вольный стиль	S1–S10
100 м	Вольный стиль	S1–S10
200 м	Вольный стиль	S1–S5
400 м	Вольный стиль	S6–S10
50 м	На спине	S1–S5
100 м	На спине	S6–S10
50 м	Брасс	SB1–SB3
100 м	Брасс	SB4–SB9
50 м	Баттерфляй	S1–S7
100 м	Баттерфляй	S8–S10
150 м	Комплексн. пл.	SM1–SM4 (без баттерфляя)
200 м	Комплексн. пл.	SM5–SM10

Эстафеты:

4×50 м	Вольный стиль	Макс. 20 очков
4×100 м	Вольный стиль	Макс. 34 очка
4×50 м	Комб.	Макс. 20 очков
4×100 м	Комб.	Макс. 34 очка

7.7.5. Порядок мероприятий МПК по плаванию для Паралимпийских игр:

<i>День 1</i>	200 м	Баттерфляй	S1–S2
	100 м	Баттерфляй	S13
	100 м	Вольный стиль	S3–S5
	200 м	Комплексн. пл.	SM6–SM7
	100 м	Баттерфляй	S8–S9
	400 м	Вольный стиль	S11–S12
<i>День 2</i>	100 м	Баттерфляй	S10
	400 м	Вольный стиль	S13
	100 м	Вольный стиль	S14
	50 м	На спине	S4–S5
	100 м	Брасс	SB11–SB12
	100 м	Вольный стиль	S9–S6
<i>День 3</i>	100 м	Вольный стиль	S1–S2
	100 м	На спине	S6
	100 м	Вольный стиль	S10
	100 м	Баттерфляй	S11–S12
	200 м	Вольный стиль	S3–S5

	100 м	На спине	SB7–SB8
	100 м	Вольный стиль	S1–S2
	Эстафета 4×100 м		
	Вольный стиль		S14
День 4	100 м	Брасс	SB9
	100 м	Вольный стиль	S13
	400 м	Вольный стиль	S14
	100 м	На спине	S7
	200 м	Инд. компл.	SM11–SM12
	50 м	Баттерфляй	S3–S5
	Эстафета 4×100 м		
	Вольный стиль		34 очка
День 5	400 м	Вольный стиль	S7
	50 м	Брасс	SB1–SB3
	200 м	Комплекс. пл.	SM5
	100 м	Баттерфляй	S14
	200 м	Комплексн. пл.	SM8–SM10
	Эстафета 4×100 м		
	Вольный стиль		49 очков
День 6	100 м	Брасс	SB4–SB6
	100 м	Вольный стиль	S11–S12
	200 м	Комплексн. пл.	SM13
	200 м	Комплексн. пл.	SM14
	400 м	Вольный стиль	S8–S10
	Эстафета 4×50 м		
	Вольный стиль		20 очков
День 7	100 м	На спине	S11–S12
	50 м	Баттерфляй	S6–S7
	100 м	На спине	S8–S10
	100 м	Брасс	SB13
	100 м	Брасс	SB14
	50 м	Вольный стиль	S1–S3
День 8	50 м	Вольный стиль	S11–S12
	150 м	Комплексн. пл.	SM1–SM4
	400 м	Вольный стиль	S6
	100 м	На спине	S13
	100 м	На спине	S14
	50 м	Вольный стиль	S7–S10
День 9	50 м	На спине	S1–S3
	50 м	Вольный стиль	S4–S6
	50 м	Вольный стиль	S14
	50 м	Вольный стиль	S13
	Эстафета 4×100 м комб.		34 очка
	4×50 м комб.		20 очков
	4×100 м комб.		S14
	4×100 м комб.		49 очков

7.7.5.1. Порядок заплывов МПК по плаванию для чемпионатов мира или других соответствующих соревнований МПК (т.е. 6 или 7 дней соревнований)

<i>День 1</i>	100 м	Вольный стиль	S8
	100 м	Вольный стиль	S11–S12
	200 м	Комплексн. пл.	SM–5
	100 м	Баттерфляй	S9–S10
	200 м	Комплексн. пл.	SM13
	100 м	На спине	S6–S8
	200 м	Комплексн. пл.	SM14
	50 м	Вольный стиль	S1–S5
	Эстафета 4×100 м		
	Вольный стиль		49 очков
	Эстафета 4×100 м		
<i>День 2</i>	Вольный стиль		34 очка
	100 м	Вольный стиль	S6–S7
	400 м	Вольный стиль	S11–S12
	100 м	На спине	S9–S10
	100 м	Баттерфляй	S8
	100 м	Вольный стиль	S13
	100 м	Вольный стиль	S14
	150 м	Инд. комплексн.	SM1–SM4
	100 м	Брасс	SB5
	100 м	На спине	S11–S12
<i>День 3</i>	100 м	Брасс	SB6–SB7
	100 м	Вольный стиль	S9–S10
	400 м	Вольный стиль	S13
	400 м	Вольный стиль	S14
	200 м	Комплексн. пл.	SM8
	200 м	Вольный стиль	S1–S5
	100 м	Баттерфляй	S11–S12
	100 м	Брасс	SB14
	100 м	Брасс	SB13
	Комбин. эстафета 4×100 м		34 очка
	Эстафета 4×100 м		
<i>День 4</i>	Вольный стиль		20 очков
	100 м	Брасс	SB4
	200 м	Комплексн. пл.	SM9–SM10
	50 м	На спине	S1–S3
	400 м	Вольный стиль	S6–S7
	100 м	Брасс	SB11–SB12
	100 м	Баттерфляй	S13
	100 м	Баттерфляй	S14
	100 м	Брасс	SB8–SB9
	50 м	Баттерфляй	S1–S5
	Комбин. эстафета 4×100 м		49 очков
	Эстафета 4×100 м		
	Вольный стиль		S14

День 5	50 м	На спине	S4–S5
	400 м	Вольный стиль	S8–S10
	200 м	Комплексн. пл.	SM11–SM12
	50 м	Брасс	SB1–SB3
	50 м	Вольный стиль	S13
	50 м	Вольный стиль	S14
	200 м	Комплексн. пл.	SM6–SM7
День 6	50 м	Вольный стиль	S6–S10
	100 м	Вольный стиль	S1–S5
	100 м	На спине	S14
	50 м	Баттерфляй	S6–S7
	100 м	На спине	S13
	50 м	Вольный стиль	S11–S13
	Комб. эстафета 4×100 м		S14
	Комб. эстафета 4×50 м		20 очков

День 7 (по выбору) Заплыв в открытой воде 5 км, мужчины и женщины
Открытый класс

7.7.6. Программа каждого дня должна быть опубликована и разослана странам-участникам, техническому делегату, помощнику, техническим советникам, руководителю классификации, уполномоченным классификаторам, работающим в организационном комитете и международных организациях.

7.7.7. После проверки последних (окончательных) заявок на участие, Организационный комитет публикует предварительный стартовый список и порядок заплывов в финале, который должен включать стартовое время для каждого заплыва и/или финала, и рассылает это странам-участникам, техническому представителю, помощнику технического представителя, техническим советникам, руководителю классификации, полномочным классификаторам и международным организациям инвалидов. Самая свежая информация относительно организации соревнования также должна быть включена.

7.7.8. После завершения процесса классификации всех пловцов правильный стартовый список для заплывов и порядок мероприятий для финалов должен быть опубликован до начала соревнования.

7.7.9. После утверждения только технический представитель и только при исключительных обстоятельствах может изменить стандартную ежедневную программу мероприятий. Извещения о любых изменениях должны быть отправлены по меньшей мере за двадцать четыре (24) часа до того, как изменение должно вступить в силу.

7.7.10. Принимается следующий четырехлетний цикл для чемпионатов:

Год 1: региональные чемпионаты

Год 2: мировые чемпионаты

Год 3: региональные чемпионаты

Год 4: Паралимпийские игры

7.8. Награждение

7.8.1. Золотая, серебряная и бронзовая медали должны быть вручены тем, кто занял соответственно первые три места в индивидуальных и командных финальных заплывах.

7.8.2. Для командных заплывов (эстафет) медали должны вручаться пловцам, которые соревновались в обоих заплывах и/или финальной гонке. Медали для членов команды, которые участвовали только в этапах, будут вручены главе делегации страны или лидеру команды.

7.8.3. Вручение медалей должно производиться в следующем порядке: бронза, серебро, золото.

7.8.4. На Паралимпийских играх дипломы вручаются всем пловцам, участвовавшим в Играх.

Глава 3. РЕГЛАМЕНТ

1. Оборудование

На Паралимпийских играх должны применяться Правила FA 3.

На Паралимпийских играх и чемпионатах мира утвержденное автоматическое оборудование должно быть предоставлено и использовано.

Все бассейны должны быть доступны для использования участниками в течение как минимум двух дней до начала соревнования. Бассейн должен быть доступен для участников в течение как минимум двух-трех часов до начала каждого этапа соревнования.

Все бассейны и оборудование должны быть досягаемы для колясочников.

В дни соревнований бассейны должны быть доступны для тренировок, когда не проходят соревнования.

На настиле вдоль наружных дорожек должны быть помещены маты, по одному метру на каждом конце бассейна.

2. Заявки на участие

2.1. Максимальное количество участников следующее:

пловцы с недостатками умственного развития – три участника от страны на каждую дистанцию;

пловцы с проблемами зрения – три участника от страны на каждую дистанцию от каждого класса;

пловцы FCS – три участника от страны на дистанцию от каждого класса.

2.2. На Паралимпийских играх для проведения этапа соревнования необходимо как минимум 6 (шесть) участников от 4 (четырех) стран.

Для мировых и региональных чемпионатов минимальное количество участников для проведения соревнования – 5 (пять) от двух стран. В случае если участников с проблемами зрения и FCS меньше, чем требуется в каждом классе, то эти пловцы должны иметь возможность вхождения в более высокий класс, если не предлагаются заплывы на уровне медалей.

2.3. Для проведения эстафет необходимы как минимум четыре команды.

2.4. Если слишком мало участников заявлено после второй записи на участие, участников из низшего класса можно комбинировать с участниками из более высокого класса. Должен быть достигнут квалификационный стандарт собственного класса участника.

2.5. Если после окончательной записи классы должны быть объединены из-за малого количества заявленных участников, допускается полное количество участников от страны, от класса на заплыв, пока не будут представлены как минимум три страны.

2.6. После окончательной записи исключение этапов не разрешается для участников с проблемами зрения или FCS.

2.7. Когда заплыв в классификации пловца не предлагается, пловец может выбрать участие в заплыве более высокого класса. Чтобы быть допущен-

ным, пловец должен соответствовать квалификационным стардартам этого класса. Классификация пловца не меняется для этого заплыва и должна быть представлена в заявочной таблице и предварительной ведомости в виде утвержденной международной классификации.

2.8. Любой участник, плывущий брассом в индивидуальном или эстафетном заплыве, должен знать следующее:

– Когда класс SB (т.е. SB7) ниже или такой же, как класс S (S7 или S8), пловец может плыть брассом в заплыве вольным стилем, но он должен подерживать класс S.

– Если класс SB (т.е. SB7) выше, чем класс S (т.е. SB7), пловец может плыть только в эквивалентном более высоком классе S (т.е. S7) в индивидуальном или эстафетном заплыве вольным стилем.

2.9. На чемпионатах мира МПК, региональных чемпионатах и других соответствующих международных чемпионатах МПК по плаванию вступительный взнос за каждое мероприятие и за каждого пловца должен взиматься со страны и оплачиваться в МПК по плаванию.

3. Квалификационные стандарты

3.1. Квалификационные стандарты должны быть разработаны МПК по плаванию для каждого официального соревнования.

3.2. От всех требуется достижение квалификационных стандартов, чтобы иметь право на участие в соревновании, за исключением заявок, утвержденных техническим делегатом.

3.3. Участники, не достигающие квалификационных стандартов, будут оштрафованы, кроме заявок стран, утвержденных техническим делегатом. Штраф на Паралимпийских играх, чемпионатах мира и других мероприятиях МПК по плаванию будет в размере 20 (двадцать) долларов США или в размере, согласованном между техническим делегатом и Организационным комитетом. Штраф требуется оплатить до того, как участник провинившейся страны сможет участвовать в дальнейших соревнованиях. Все штрафы являются собственностью МПК по плаванию.

3.4. Результаты участников должны быть подтверждены техническим делегатом. Для этого страны должны представить копию результатов соревнования в офис МПК по плаванию. Представленные, но не подтвержденные результаты не принимаются.

3.4.1. Чтобы получить квалификацию для соревнований на Паралимпийских играх, пловец международного квалификационного стандарта должен показать результат установленного стандарта в признанном бассейне длиной 50 м (длинная вода).

3.4.2. Чтобы получить квалификацию для соревнований на мировых и региональных чемпионатах, пловец может представить квалификационный стандарт, полученный в признанном бассейне длиной 25 м (короткая вода) или в бассейне 50 м (длинная вода).

3.5. Страны, проводящие утвержденные соревнования МПК по плаванию, которые представляют результаты, включающие время, показанное пловцами, имеющими международную квалификацию, получают запись своих результатов в базе данных по разрядам МПК по плаванию, при условии, что результаты достигают разрядной нормы для соответствующего заплыва. Результаты должны быть представлены в течение 6 (шести) недель после соревнования.

4. Эстафетное плавание

4.1. Для каждого эстафетного заплыва каждая страна может выставить только одну команду. Все пловцы, поступившие через квалификационную систему, могут участвовать в соответствующем эстафетном заплыве.

4.2. Состав эстафетной команды может меняться между этапами и финалом эстафеты. Медали должны вручаться пловцам, которые участвовали в этапах и/или финальной гонке.

4.3. Имена пловцов и их классификация должны быть представлены на официальном бланке МПК по плаванию по меньшей мере за час до начала дня состязаний, в который должен состояться заплыв, в том порядке, в котором они поплывут. Имена пловцов в комбинированной эстафете должны быть перечислены соответственно этапам.

4.4. Этапы и финалы должны быть организованы в соответствии с Правилом SM3 под руководством технического делегата, помощника технического делегата и технических советников.

4.5. Для пловцов с умственной нетрудоспособностью (класс S14) не должно быть исключений из правил МПК по плаванию во время состязаний.

4.6. Для пловцов с проблемами зрения (классы S11, S12, S13) задача состоит в том, чтобы выполнить все заплывы по описанию МПК по плаванию, но может учитываться отсутствие или ограниченность зрения.

4.7. Если хочет соревноваться пловец с повреждением, требующим связывания тесьмой или ремнями, он должен получить разрешение на это от врача МПК по плаванию до начала каждого этапа соревнования. Пловец с ремнями или перевязками, который не получил предварительного разрешения, будет дисквалифицирован в заплыве, в котором он участвовал.

4.8. Пловцу с открытой раной не разрешается участвовать в соревновании, если он не получил предварительное разрешение на участие от врача МПК по плаванию. Письменное разрешение должно быть представлено техническому делегату до соревнования. Неполучение разрешения может привести к дисквалификации на дальнейшие этапы соревнования.

5. Комбинирование заплывов

5.1. Заплывы, на которые имеются заявки, не должны быть сняты на мировых или региональных чемпионатах МПК по плаванию. Если нет достаточного количества спортсменов по классу, заплыв будет комбинированным, но представление медалей для различных классов будет отдельным.

5.2. Когда количество пловцов для комбинированного заплыва недостаточное для проведения этапных и финальных заплывов, проводится только финальный заплыв.

5.3. Если количество пловцов в комбинированном заплыве достаточное для проведения этапов и финального заплыва, предлагаются этапы и финальный заплыв. Исключение составляют дистанции 800 и 1500 м вольным стилем, когда проводятся финальные заплывы на время.

5.4. Когда количество заявок от класса недостаточное и требуется комбинированный заплыв, только те пловцы от класса, которые соответствуют или лучше квалификационного стандарта на медаль, будут иметь право на получение медали. Исключение делается в том случае, когда класс имеет достаточное количество участников для заплыва, но из-за недостаточного количества заявок по низшему классу требуется проведение комбинированного заплыва, и медали будут вручены трем самым быстрым пловцам финального

заплыва старшего класса, независимо от квалификационных стандартов на медаль.

5.5. Медали будут вручаться только самым быстрым пловцам от класса на заплыве только тогда, когда результаты пловцов равны или лучше квалификационных стандартов на медаль.

5.6. Когда был предложен только комбинированный финальный заплыв, самые лучшие результаты пловцов от класса будут иметь право на медаль.

5.7. Когда предлагаются комбинированные заплывы и финальный заплыв, должен быть принят результат пловца в финальном заплыве и он должен быть равным или лучше квалификационного стандарта на медаль.

Для пловцов низшего класса, которые не достигли финала, их результат будет рассматриваться для медали. От этих пловцов требуется достижение соответствующего квалификационного стандарта для медали.

5.8. На чемпионатах мира МПК по плаванию квалификационный стандарт для медали должен быть равным или лучше чем:

Золотая медаль – на основании результата четвертого места по мировым разрядным нормам МПК по плаванию, три (3) на страну, скорректированного путем удаления двух верхних результатов, показанных в течение последних 24 месяцев (двухлетний период), предшествующих чемпионату мира МПК по плаванию;

Серебряная медаль – на основании результата пятого места по мировым разрядным нормам МПК по плаванию, три на страну, скорректированного путем удаления двух верхних результатов, показанных в течение последних 24 месяцев (двухлетний период), предшествующих чемпионату мира МПК по плаванию;

Бронзовая медаль – на основании результата шестого места, взятого из мировых разрядных норм МПК по плаванию, три на страну, скорректированного путем удаления двух верхних результатов, показанных в течение 24 месяцев (двухлетний период), предшествующих чемпионатам мира МПК по плаванию.

5.9. Для региональных чемпионатов квалификационный стандарт для медали должен быть равным или лучше чем:

Золотая медаль – на основании результата восьмого места, взятого из региональных разрядных норм МПК по плаванию, три на страну, скорректированного путем удаления трех верхних результатов, показанных в последние 24 месяца (двухлетний период), предшествующие региональным чемпионатам МПК по плаванию;

Серебряная медаль – на основании результата девятого места, взятого из региональных разрядных норм МПК по плаванию, три на страну, скорректированного путем удаления трех верхних результатов, показанных в течение 24 месяцев (2 года), предшествующих региональным чемпионатам МПК по плаванию;

Бронзовая медаль – на основании результата десятого места, взятого из региональных разрядных норм МПК по плаванию, три на страну, скорректированного путем удаления верхних трех результатов, показанных в течение последних 24 месяцев (2 года), предшествующих региональному чемпионату МПК по плаванию.

5.10. Для заплывов с квалификационными стандартами на медаль медали вручаются во время церемоний вручения медалей, только если первый на финише пловец соответствует стандарту золотой медали. Если первый на финише пловец не соответствует стандарту золотой ме-

дали, а второй и/или третий пловец на финише отвечают соответствующим медальным стандартам, то эти медали будут переданы руководителю делегации страны или лидеру (руководителю) команды.

5.11. Для классов, в которых количество пловцов недостаточное, результаты по соответствующим комбинированным заплывам, записанные в разрядных нормах МПК по плаванию, показанные в течение последних 24 месяцев (двух лет), квалификационный стандарт для медали основывается на проценте, определяемом средним числом вышеупомянутых квалификационных мест для соответствующего чемпионата из всех заплывов и классов в разрядной системе МПК по плаванию.

5.12. Квалификационные стандарты для медалей должны быть разосланы всем странам по меньшей мере за 6 (шесть) месяцев до начала соответствующего соревнования.

5.13. После проверки окончательного списка участников МПК по плаванию должно опубликовать новейший список заплывов, которые будут пользоваться квалификационными стандартами на медали для получения золотых, серебряных и бронзовых медалей, и разослать это странам-участникам.

5.14. После окончания процесса классификации всех пловцов и определения заплывов, которые будут комбинированными, уточненный список квалификационных стандартов на медали должен быть опубликован и разослан странам-участницам до начала первого дня соревнований.

Глава 4. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА. ПЕРСОНАЛ

1. Управление соревнованиям

На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и региональных чемпионатах технический делегат после консультации с Организационным комитетом должен назначить следующий ряд официальных лиц для управления соревнованиям:

- директора соревнований (1);
- рефери (1);
- судей по стилю (4);
- стартеров (2);
- главного инспектора на повороте (4, по 2 на каждый конец бассейна);
- инспектора на повороте (16, по одному на каждый конец бассейна и на каждую дорожку);
- главного регистратора/протоколиста (1);
- служащего/клерка по ходу действия (2);
- протоколиста (1);
- ведущего/диктора (1);
- технических советников (2);
- официальное лицо по вручению наград (1);
- 3 хронометриста на каждую дорожку, один из которых будет также действовать как судья на повороте, всего 24, где нет системы видеозаписи/видеоподдержки.

Для всех других международных соревнований Организационный комитет должен назначить то же самое или меньшее количество официальных лиц, которые должны быть утверждены техническим делегатом. Там, где автоматическое служебное оборудование отсутствует, оно должно быть заменено главным хронометристом, двумя хронометристами на каждой дорожке и двумя дополнительными хронометристами.

1.2. Старшие официальные лица по плаванию, т.е. рефери (1), судьи по стилю (4), стартеры (2) и главный инспектор на повороте (4) должны быть назначены МПК по плаванию.

1.3. Для чемпионатов мира и других соответствующих основных чемпионатов МПК по плаванию должно обеспечить систему программного обеспечения по результатам, и МПК по плаванию назначает человека для работы с этой программой во время чемпионатов. Назначенное лицо также отвечает за внесение всей заявочной информации до начала соревнований. Система программного обеспечения по результатам и менеджменту является собственностью только МПК по плаванию.

1.4. Бассейн и техническое оборудование для Паралимпийских игр, мировых и региональных чемпионатов должно быть проверено и утверждено до начала соревнований назначенным техническим делегатом или лицом, назначенным МПК по плаванию.

2. Официальные лица

2.1. Директор соревнований

Директор соревнований должен назначаться Организационным комитетом, ответственным за проведение соревнований, и как его представитель руководить соревнованием. Директор соревнований должен обеспечить выполнение решений руководящего органа, которые не входят в юрисдикцию рефери.

2.2. Рефери

2.2.1. Рефери должен иметь полный контроль и власть над всеми официальными лицами, утверждать их назначения/задания и инструктировать их относительно всех особенностей и положений, связанных с соревнованием. Рефери должен применять все правила по решениям МПК по плаванию и решать все вопросы, связанные с непосредственным проведением соревнования, заплыва или соревнования, окончательное решение которых не отражено в правилах, но он не должен принимать решение, связанное с особыми правилами для инвалидов, без консультации с техническими советниками.

2.2.2. Рефери может вмешаться в соревнование на любом этапе, чтобы обеспечить соблюдение правил МПК по плаванию, и должен выносить решения по техническим апелляциям, проконсультировавшись с техническим делегатом и/или советником, имеющим отношение к проходящему состязанию.

2.2.3. При использовании судей на финише без трех цифровых часов рефери должен определить распределение мест, если это необходимо. Следует свериться с автоматическим оборудованием, если таковое имеется и работает, как указано в п.13.

2.2.4. Рефери должен обеспечить наличие всех необходимых официальных лиц на своих постах для проведения соревнований. Рефери может назначить замену любому официальному лицу, если таковой отсутствует, не может работать или оказался неэффективным. Рефери может назначить дополнительных официальных лиц, если посчитает это необходимым.

2.2.5. В начале каждого заплыва рефери должен дать сигнал пловцам короткой серией свистков, приглашая их снять всю одежду, кроме купальных костюмов, а затем длинным свистком указать им, что они должны занять места на стартовых плотиках (или для плавания на спине, или для эстафеты немедленно войти в воду). Когда пловцы и официальные лица готовы к старту, рефери должен жестом показать стартеру, вытянув руку, что пловцы находятся под его контролем.

2.2.6. По завершении каждого заплыва рефери должен подать сигнал пловцам с помощью свистка, показывая, что они должны освободить воду.

2.2.7. После консультации с техническим советником рефери должен дисквалифицировать любого пловца за любое нарушение правил, которое он усмотрит лично или о котором ему доложат уполномоченные официальные лица.

2.3. Стартер

2.3.1. Стартер должен иметь полный контроль над пловцами с того времени, как рефери передает ему пловцов (см. 2.2.5), и до того, как заплыв начался. Старт должен быть дан в соответствии с пунктом 4.

2.3.2. Стартер должен сообщить рефери о пловце, который задержал старт, умышленно не подчинился порядку или любом другом неправильном поведении на старте, но только рефери может дисквалифицировать пловца за каждую задержку, умышленное неподчинение или неправильное поведение. Такая дисквалификация не может считаться фальстартом.

2.3.3. Стартер должен иметь право решать, является ли старт чистым/справедливым, подчиняясь только решению рефери. Если стартер считает, что старт нечестный/нечистый, он должен следовать правилам, касающимся фальстарта в пункте 4.6.

2.3.4. Начиная заплыв, стартер должен стоять на стороне бассейна на расстоянии приблизительно пяти метров от стартового края бассейна, где хронометристы и пловцы могут видеть и/или слышать стартовый сигнал.

2.4. Судья при участниках

2.4.1. Судья при участниках должен собрать пловцов перед каждым заплывом, сообщить главному протоколисту и диктору о любой отмене и известить рефери, технического делегата/помощника технического делегата и/или технического советника о любых отменах, которые могут привести к повторному заплыву.

2.5. Главный судья на повороте

2.5.1. Главный инспектор на повороте должен обеспечить выполнение инспекторами на повороте их обязанностей во время соревнования.

2.5.2. Главный инспектор на повороте должен получать отчеты от инспекторов на поворотах, если происходит какое-либо нарушение, после консультаций с техническим советником, отчет должен быть немедленно представлен рефери.

2.6. Судьи на поворотах

2.6.1. Один инспектор должен быть назначен на каждую дорожку на каждом конце бассейна.

2.6.2. Каждый инспектор на поворотах должен следить, чтобы пловцы соблюдали соответствующие правила поворотов, начиная с последнего взмаха руки перед касанием и заканчивая завершением первого взмаха руки после поворота. Инспектор на поворотах на стартовом конце бассейна должен гарантировать, что пловцы соблюдают соответствующие правила со старта и заканчивая завершением первого удара руки. Инспекторы на поворотах на финишном конце должны также гарантировать, что пловцы заканчивают их заплыв в соответствии с существующими правилами.

2.6.3. В индивидуальных заплывах на 800 и 1500 метров каждый инспектор на повороте на поворотном конце бассейна должен записывать количество проходов, совершенных пловцами по их дорожке, и информировать пловца об оставшемся количестве проплывов, показывая «карточку проплывов».

2.6.4. Каждый инспектор на стартовом конце должен дать предупредительный сигнал, когда пловцу остается плыть до финиша две длины плюс пять метров в индивидуальных заплывах на 800 и 1500 метров. Предупредительный сигнал может быть дан с помощью свистка или колокола/звонка.

2.6.4.1. Для глухих пловцов или пловцов с проблемами слуха инспектор на поворотах должен использовать визуальный способ, чтобы показать пловцу, что ему осталось плыть две длины до финиша в индивидуальных заплывах на 800 и 1500 метров.

2.6.4.2. Для пловцов, которые не слышат и имеют проблемы со зрением, инспектор на поворотах должен известить тэпера за 15 метров и две длины до окончания заплыва на 800 и 1500 метров. Тэпер обязан показать пловцу, что он начинает последние две длины до финиша.

2.6.5. Каждый инспектор на стартовом конце должен определить, касается ли стартующий пловец стартового плотика, когда предыдущий пловец касается стартовой стенки. Если имеется автоматическое оборудование, которое показывает начало эстафеты, оно должно использоваться в соответствии с пунктом 13.1.

2.6.6. Инспекторы на поворотах должны сообщать о любых нарушениях, после консультации с техническим советником, на подписанных карточках с подробностями о заплыве, номере дорожки, имени пловца и нарушении, и карточки должны быть доставлены Главному инспектору на поворотах, который должен немедленно передать отчет рефери.

2.7. Судьи по стилю (технике плавания)

2.7.1. Судьи по стилю должны находиться на каждой стороне бассейна.

2.7.2. Судьи по стилю должны гарантировать, что правила по стилю плавания, предписанные для данного соревнования, соблюдаются, и они должны следить за поворотами, чтобы помочь инспекторам на поворотах.

2.7.3. Судьи по стилю должны сообщать о любом нарушении рефери, после консультаций с техническим советником, на подписанных карточках с указанием заплыва, номера дорожки, имени пловца и нарушения.

2.8. Главный хронометрист

2.8.1. Главный хронометрист должен отвести места для сидения всех хронометристов и дорожки, за которые они отвечают.

Должно быть три хронометриста на каждую дорожку. Должно быть назначено два дополнительных хронометриста, каждый из них направляется на замену хронометриста, чьи часы не сработали или остановились во время заплыва, или не могут по каким-либо причинам фиксировать время. При использовании трех цифровых часов на одной дорожке финальные результаты и распределение мест определяется временем.

2.8.2. Главный хронометрист должен собрать карточки от каждого хронометриста, показывающие зарегистрированное время, и, если необходимо, проверить их часы.

2.8.3. Главный хронометрист должен записать или проверить официальное время на карточке для каждой дорожки.

2.9. Хронометристы

2.9.1. Каждый хронометрист должен регистрировать время пловца на дорожке, которая за ним закреплена, в соответствии с п. 11.3. Правильность часов должно быть удостоверена, чтобы это было убедительно для Организационного комитета соревнований.

2.9.2. Каждый хронометрист должен включать свои часы по стартовому сигналу и останавливать их, когда пловец на их дорожке закончит заплыв. Главный хронометрист может дать указание хронометристам записывать результаты на промежуточной дистанции в заплывах длиннее 100 метров.

2.9.3. Сразу же после заплыва хронометристы на каждой дорожке записывают время на их часах на карточку, отдают ее главному хронометристу и, если потребуется, представляют свои часы для инспекции. Они не должны сбрасывать показания на своих часах, пока не получат сигнал «сбросить время» от главного хронометриста или рефери.

2.9.4. Если не используется система видеозаписи, необходимо использовать хронометристов в полной мере, даже когда имеется автоматическое оборудование.

2.10. *Главный судья на финише*

2.10.1. Главный судья на финише должен назначить каждого судью на финише и определить его место.

2.10.2. После окончания заплыва главный судья на финише должен собрать подписанные протоколы результатов от каждого судьи на финише и установить результат и распределение мест, чтобы направить непосредственно рефери.

2.10.3. Когда используется автоматическое оборудование, чтобы судить финиш заплыва, главный судья на финише должен доложить порядок финиша, записанный оборудованием, после каждого заплыва.

2.11. *Судья на финише*

2.11.1. Судьи на финише должны находиться на приподнятых стойках на линии финиша, откуда им четко видно воду и линию финиша, если они не используют автоматическое устройство в предписанных им дорожках, отжимая кнопку по окончании заплыва.

2.11.2. После каждого заплыва судьи на финише должны решить и сообщить о месте спортсменов в соответствии с полученными ими заданиями. Судьи на финише, в отличие от операторов на кнопке автоматического оборудования, не должны действовать как хронометристы в одном и том же заплыве.

2.12. *Регистрационный контролер (Главный секретарь)*

2.12.1. Главный протоколист отвечает за проверку результатов с компьютерных распечаток или с результатов и мест в каждом заплыве, полученных от рефери. Главный протоколист должен засвидетельствовать, что результаты подписаны рефери.

2.12.2. Протоколисты должны проверить все изменения и уточнения, произошедшие после заплывов и финалов, внести результаты на официальные бланки, перечислить все новые установленные рекорды.

2.13. *Технические советники (судьи по технике плавания)*

2.13.1. Технические советники отвечают за советы для рефери, главного судьи на поворотах, судей по стилю и стартера об адаптации правил плавания применительно к отдельным пловцам.

2.13.2. Технический советник должен незамедлительно сообщать рефери о любых нарушениях правил МПК по плаванию.

2.13.3. Технические советники должны дисквалифицировать любого пловца за любое нарушение правил.

2.13.4. Требуется, чтобы технический советник имел знания о плавании в форме значимых общепринятых обязанностей и/или тренерских норм.

2.14. Специалист по презентациям (гл. судья по награждению)

По указанию Директора соревнований специалист по презентациям должен подготовить и провести вручение наград пловцам, занявшим места, любую другую презентацию, какая может потребоваться, и пловцов, выбранных для интервью в СМИ.

2.15. Официальные лица должны принимать решения автономно и независимо друг от друга, если другое не предусмотрено правилами МПК по плаванию.

3. Организация заплывов и финалов

Стартовые позиции для всех событий на Паралимпийских играх, чемпионатах мира, региональных чемпионатах должны быть организованы следующим образом:

3.1. Заплывы (предварительные заплывы)

3.1.1. Лучшие результаты всех заявленных пловцов за предыдущие 12 (двенадцать) месяцев должны быть представлены на бланках заявок и перечислены во временном порядке Организационным комитетом. Пловцы, которые не представили результаты, будут считаться медленными и помещены в конец списка. Размещение пловцов с одинаковыми результатами или наличия более одного пловца без результатов будет определяться жеребьевкой. Пловцы должны размещаться на дорожках в соответствии с процедурами, установленными ниже в п. 3.1.2. Пловцы должны быть размещены в пробные заплывы в соответствии с представленными результатами следующим образом:

3.1.1.1. Если это один заплыв, он должен быть организован как финал и происходить только во время финальной части соревнования.

3.1.1.2. Если заплывов два, то самый быстрый пловец должен быть записан во второй заплыв, следующий по результату – в первый, следующий по результату – во второй, следующий – в первый и т.д.

3.1.1.3. Если заплывов три, самый быстрый пловец должен быть записан в третий заплыв, второй по результатам – во второй, третий по результатам – в первый. Четвертый по скорости пловец должен быть записан в третий заплыв, пятый – во второй, шестой – в первый, седьмой – в третий заплыв и т.д.

3.1.1.4. При четырех и более заплывах последние три заплыва в серии должны быть заполнены в соответствии с п. 3.1.1.3. Заплыв, предшествующий последним трем заплывам, должен состоять из следующих быстрееших пловцов; заплыв, предшествующий последним четырем заплывам, должен состоять из следующих быстрееших пловцов и т.д. Дорожки должны быть распределены в нисходящем порядке представленных результатов в рамках каждого заплыва по образцу, представленному ниже в п. 3.1.2.

3.1.1.5. Исключение: когда в серии два или более заплывов, как минимум три пловца должны участвовать в любом предварительном заплыве, но в последующих стартах число пловцов в каждом заплыве может быть меньше трех.

3.1.2. Кроме заплывов на 50 м, распределение дорожек (дорожка № 1 находится с правой стороны бассейна, если смотреть на него со стартового конца) должно быть таким: быстрееший пловец команды плывет по центральной дорожке бассейна с нечетным количеством дорожек или по третьей или четвертой дорожке соответственно в бассейнах, имеющих 6 или 8 дорожек. Пловец, имеющий лучший результат, должен быть помещен слева от него,

затем размещают других попеременно справа и слева в соответствии с представленными результатами. Пловцы с одинаковым временем должны быть размещены на дорожках по жребию по образцу, описанному ниже.

3.1.3. На дистанции 50 м заплывы могут происходить, по усмотрению Организационного комитета и консультации с техническим делегатом, либо с обычного стартового конца до поворотного конца, либо с поворотного конца до стартового конца, в зависимости от таких факторов, как наличие соответствующего автоматического оборудования, позиции стартеров и т.д. Организационный комитет должен сообщить пловцам об их решении до начала соревнования. Независимо от того, как организован заплыв, пловцы должны быть размещены на те же дорожки, на какие они были бы размещены, если бы они стартовали и финишировали на стартовом конце.

3.2. Финалы

3.2.1. Если нет необходимости в предварительных заплывах, дорожки должны быть назначены в соответствии с п. 3.1.2. Когда предварительные заплывы проводились, дорожки назначаются как в 3.1.2, но на основании результатов, показанных в этих заплывах.

3.2.2. Если пловцы из одного и того же или из разных заплывов имеют одинаковый результат, зарегистрированный до 1/100 с для восьмого и/или девятого и десятого места (1-й и 2-й резервы), должен быть проведен «swim-off», чтобы определить, какой пловец выйдет вперед и/или номинируется в 1-й/2-й резерв. Такие заплывы должны происходить не раньше чем через час после того, как все участвующие в нем пловцы закончат свой заплыв.

3.2.2.1. Если пловец дисквалифицирован в «swim-off», его зарегистрированный на заплыве результат остается, но сам пловец не имеет права на выход в финал.

3.2.3. Если один или более пловцов снимаются с финала, даже замены вызываются по порядку результатов в заплывах. Заплыв должен быть заново оформлен и должны быть составлены дополнительные протоколы, показывающие изменения или замены, как предписано в п. 3.1.2.

3.3. В других соревнованиях может использоваться система жеребьевки для назначения дорожек.

3.4. Если имеется меньше шести пловцов в классе для пловцов с проблемами зрения или FCS в индивидуальных заплывах, эти пловцы могут быть записаны вместе с более высоким классом. Для разрядных норм пловцы могут быть разделены по их первоначальной классификации.

4. Старт

4.1. Правило одного старта должно применяться во всех соревнованиях МПК по плаванию.

4.2. Старты в заплывах вольным стилем, брассом, баттерфляем и в индивидуальном комплексном плавании должны быть с нырянием. После длинного свистка рефери (см. п. 2.2.5) пловцы должны встать на стартовый плотик и оставаться там. По команде стартера «на старт» пловец должен немедленно занять стартовую позицию, поставив одну ногу на переднюю часть стартового плотика. Положение рук не имеет значения. Когда все пловцы готовы к старту, стартер подает стартовый сигнал (выстрел, горн, свисток или команда).

4.2.1. Если у пловца проблемы со зрением, после длинного свистка рефери ему разрешается сориентироваться до команды стартера «на старт».

4.2.2. Если у пловца проблемы с равновесием, т.е. он не может стоять неподвижно, ему может помочь удержаться на стартовом плотике толь-

ко волонтер (доброволец), придерживая его за бедра, руку или кисть руки. Ассистент может помочь пловцу остаться неподвижным на старте, однако эта помощь не должна дать ему преимущество, т.е. быть поддерживаемым, и не превосходить 90 градусов вертикального положения на блоках на старте. Требуется заполнить заявление на оказание помощи и представить его для утверждения техническому делегату/помощнику технического делегата и/или техническим советникам.

4.2.3. Пловцу может быть разрешено стартовать рядом со стартовым плотиком.

4.2.4. Пловцу с инвалидностью нижней конечности может быть разрешено занять сидячее положение на стартовом плотике.

4.2.5. Пловцу может быть разрешено стартовать в воде, но требуется, чтобы он одной рукой касался края бассейна, пока не дан стартовый сигнал. Стоять на водостоке или на дне запрещено.

4.2.6. Пловец с проблемами зрения по медицинским показаниям может стартовать в воде. Медицинское свидетельство должно быть представлено техническому делегату до начала соревнований.

4.2.7. Если пловец не в состоянии ухватиться за край бассейна при старте в воде, ему может помочь вспомогательный персонал или поддерживающее устройство. Устройство должно быть проверено, и его безопасность засвидетельствована техническим делегатом/помощником технического делегата и/или техническими советниками до начала соревнования. Давать толчок пловцу на старте запрещается и приводит к фальстарту. Часть тела пловца должна касаться стены, пока не дан стартовый сигнал.

4.2.8. Пловцам классов S1, S2, S3 разрешается прижать ступню/ступни к стене, пока не дан стартовый сигнал. Давать толчок пловцу на старте запрещается и приводит к фальстарту.

4.2.9. Чтобы избежать ссадин, один слой полотенца или чего-нибудь подобного может быть помещен на стартовый плотик. Это не сильно увеличит высоту стартового плотика.

4.2.10. Если пловец слепой и глухой, тэперу должно быть разрешено передать ему стартовый сигнал с помощью невербальной инструкции.

4.2.11. Если пловец класса FCS и не слышит, ему должно быть разрешено, если нет стартового света, передать стартовый сигнал с помощью невербальной инструкции.

4.2.12. Ни одному пловцу не разрешается использование стартового устройства, которое сделает его истинную способность выше классификационного уровня.

4.3. Старт в брассе и комбинированной эстафете должен быть из воды. По первому длинному свистку рефери (см. п. 2.2.5) пловцы должны немедленно войти в воду. После второго длинного свистка рефери пловцы должны без промедления выйти на стартовую позицию (п. 6.1). Когда все пловцы займут стартовую позицию, стартер дает команду «на старт». Когда все пловцы неподвижны, стартер дает стартовый сигнал.

4.5. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и других мероприятиях МПК по плаванию команда «на старт» должна быть на английском языке («take your marks»). На Паралимпийских играх старт дается через многочисленные громкоговорители, укрепленные на каждом стартовом плотике. Звук громкоговорителей должен быть достаточно громким, и повторение сигнала (см. п. 4.6) даст адекватный сигнал к возвращению из-за фальстарта.

4.6. Любой пловец, стартовавший до подачи стартового сигнала, будет дисквалифицирован. Если стартовый сигнал звучит до объявления дисквалификации, заплыв должен продолжаться, и пловец или пловцы будут дисквалифицированы после завершения заплыва. Если дисквалификация объявляется до стартового сигнала, сигнал не должен быть дан, но остальные пловцы должны быть призваны обратно и стартовать снова.

4.7. Сигнал для фальстарта должен быть такой же, как и стартовый сигнал, но повторяющийся, и веревка фальстарта должна быть брошена. Или, если рефери решает, что старт сорван, он дует в свисток, после чего стартер дает повторяющийся сигнал и бросает веревку фальстарта.

4.7.1. Чтобы пловцы с проблемами зрения гарантировали удовлетворительный старт для пловцов класса S11, зрителей просят сохранять тишину, пока пловцы не прошли веревку фальстарта. Шум, создаваемый горнами, свистками и т.д., может быть ошибочно принят за сигнал фальстарта.

5. Вольный стиль

5.2. Вольный стиль означает, что в названном так плавании пловец может плыть любым стилем, за исключением того, что в индивидуальном комплексном плавании или комбинированной эстафете вольный стиль означает любой стиль, кроме плавания на спине, брасса или баттерфляя.

5.3. Некоторая часть пловца может коснуться стены по завершении каждой длины и на финише.

5.4. Во время каждого полного цикла одного взмаха/такта пловец должен разбить поверхность воды, кроме того, пловцу разрешается полностью погружаться во время поворота и на дистанции не более 15 м после старта и каждого поворота. В силу этого голова должна рассечь поверхность.

Определение: цикл одного взмаха/такта определяется как один полный поворот плечевого сустава и/или одно полное движение вверх и вниз тазобедренного сустава.

6. Плавание на спине

6.1. Перед стартовым сигналом пловцы должны выстроиться в линию в воде лицом к стартовому концу, держась обеими руками за стартовые рукоятки/ручки. Ступни, включая пальцы, должны быть под поверхностью воды. Стоять в (на) водостоке или сгибать пальцы над краем/кромкой водостока запрещается.

6.1.1. Пловцам, которые не могут воспользоваться стартовыми рукоятками, должно быть разрешено использовать кромку бассейна.

6.1.2. Если пловец не может ухватиться за край бассейна, ему может помочь вспомогательный персонал или стартовое приспособление. Приспособление должно быть проверено, и его безопасность подтверждена техническим делегатом/помощником технического делегата и/или техническим советником до начала соревнования. Подталкивание спортсмена на старте не разрешается и приводит к фальстарту. Пловец должен касаться стены частью своего тела, пока не дан стартовый сигнал.

6.1.3. Пловцам классов S1, S2, S3 разрешается прижать ступню/ступни к стенке, пока не дан стартовый сигнал. Подталкивание пловца на старте запрещено и приводит к фальстарту.

6.2. По сигналу старта и после разворота пловец должен оттолкнуться и плыть на спине всю дистанцию, кроме того момента, когда он выполняет поворот, как предписано далее в п. 6.4. Нормальное положение на спине мо-

жет включать вращательное движение тела вверх, но исключая 90 градусов от горизонтального положения. Положение головы несущественно.

6.3. Во время каждого законченного цикла одного взмаха какая-то часть тела пловца должна разбивать поверхность воды, кроме того, пловцу разрешается полностью погружаться во время поворота и на расстоянии не более 15 метров после старта и каждого поворота. К этой точке голова должна пробить поверхность.

Определение: цикл одного взмаха определяется как одно полное вращение плечевых суставов и/или одно законченное движение вверх и вниз тазобедренных суставов.

6.4. Во время поворота плечи должны быть повернуты над вертикалью грудины, после чего можно использовать продолжительное вытягивание одной руки или одновременное продолжительное вытягивание обеих рук, чтобы начать поворот. Как только тело вышло из позиции на спине, не будет никакого пинка или вытягивания руки, не зависимо от продолжительного поворачивания. Пловец должен вернуться в положение на спине, покидая стенку. При выполнении поворота должно быть касание стенки какой-либо частью тела пловца.

6.4.1. Если у пловца нет рук или он не использует их во время поворота, как только тело перестало быть на спине, не должно быть никакого пинка независимо от продолжительного поворачивания. Пловец должен вернуться в положение на спине, покидая стенку. При выполнении поворота должно быть касание стены какой-либо частью тела пловца.

6.5. По окончании дистанции пловец должен коснуться стенки, будучи на спине. При касании тело может быть погруженным.

7. Брасс

С начала первого взмаха руки после старта и после каждого поворота тело должно держаться на груди. На спину поворачиваться не разрешается.

7.1.1. После старта и после каждого поворота пловец, который не может оттолкнуться ногой/ногами, может сделать один взмах руки, который может быть не одновременным или на горизонтальной плоскости взмаха для обретения положения на груди. Все движения рук должны быть одновременными или в одной горизонтальной плоскости без перемежающегося/переменного движения.

Руки должны выбрасываться вперед вместе от груди по воде, под водой, над водой. Локти должны быть под водой, за исключением финального этапа, перед поворотом, и последнего взмаха на финише. Руки должны быть приведены обратно на или под поверхность воды. Руки должны быть приведены назад выше линии бедер, за исключением первого взмаха после старта и каждого поворота.

Все движения ног должны быть одновременными и в той же горизонтальной плоскости без переменного движения.

7.4.1. Пловец, у которого поражены нога/ноги и/или ступня/ступни, должен показать намерение одновременного движения и пловец с поражением ноги/ног и/или ступни/ступней должен показать намерение ударить ногой в той же горизонтальной плоскости.

7.5. Ступня должна быть вывернута наружу во время приводящей в движение части удара ногой. Удар ножницами, вибрирующий или «дельфиний» удар вниз не разрешается. Рассечение поверхности воды ступней разрешается, если за ним не следует «дельфиний» удар вниз.

7.5.1. От пловца, который не может использовать одну или обе ноги и/или ступню/ступни для получения нормального побуждения, не требуется выворачивание поврежденной ступни наружу во время побудительной части удара.

7.5.2. Пловец, который не может использовать одну или обе ноги и/или ступни для получения нормального побуждения, может волочить или тащить ноги.

7.6. На каждом повороте и на финише заплыва должно быть одновременное касание обеими руками на, над или ниже уровня воды. Голова может быть погружена после последнего вытаскивания руки из воды перед касанием, при условии что она рассекает поверхность воды в какой-то точке в течение последнего завершенного или незавершенного цикла, предшествующего касанию.

7.6.1. На каждом повороте и финише заплыва, если у пловца руки разной длины, он должен коснуться стенки только более длинной рукой, но обе руки должны быть вытянуты вперед одновременно.

7.6.2. Пловец, у которого верхние конечности слишком короткие, чтобы вытянуть их над головой, должен коснуться стенки любым местом верхней части тела на повороте и финише.

7.6.3. На каждом повороте и финише этапа, если пловец пользуется только одной рукой для махового цикла, от пловца требуется касание одной только ладонью или рукой.

7.6.4. На каждом повороте и финише заплыва, если пловец использует обе руки, но имеет ограничения в плече/локте, только более длинная рука должна коснуться стенки, но обе руки должны быть вытянуты вперед одновременно.

Пловцы с проблемами зрения классификаций SM11 и SM12 могут иметь затруднения в одновременном касании одновременно на повороте и финише, если они ограничены из-за контакта с веревкой дорожки, пловец не будет дисквалифицирован при условии, что не было получено никакого преимущества.

7.7. Во время каждого полного цикла взмаха одной рукой и толчка одной ногой в таком порядке какая-то часть головы пловца должна расщепить поверхность воды, за исключением того, что после старта и после каждого поворота пловец может сделать один взмах рукой полностью назад к ногам и один толчок ногой, будучи полностью погруженным. Голова должна рассекают поверхность воды до того, как ладони поворачиваются внутрь в самой широкой части второго взмаха.

7.7.1. В случае когда рука не функционирует, взмах одной руки должен составлять полный взмах при завершении остальными частями.

7.7.2. Если у пловца нет ног или рук или их частей, то либо толчок, либо соответствующий взмах руки должен представлять полный взмах.

8. Баттерфляй (Дельфин)

8.1. С начала первого взмаха после старта и после каждого поворота тело должно удерживаться на груди, и оба плеча должны быть на уровне поверхности воды. Разрешается толчок ногой под водой на боку. Не разрешается поворачиваться на спину ни в какой момент.

8.1.1. Если пловец опустил плечи и был признан неспособным удерживать плечи на линии поверхности воды, от пловца не требуется удерживать оба плеча на одной линии с поверхностью воды.

8.1.2. После старта и после каждого поворота пловец, который не может отталкиваться ногами, может выполнить один мах рукой, который может быть не одновременным или на горизонтальной плоскости, чтобы достичь положения на груди.

8.2. В цикле маха обе руки должны быть вынесены вперед вместе над водой и отведены назад одновременно в течение всего заплыва, как указано в п. 8.5.

8.2.1. Пловцы с проблемами зрения классификации S11 и S12 могут иметь затруднения в выполнении одновременного возврата рук во время цикла взмаха, если они ограничены из-за контакта с веревкой дорожки. Пловец не должен быть дисквалифицирован, если не было получено какого-либо преимущества.

8.2.2. Если нет руки или ее части, мах одной рукой принимается за полный цикл при завершении его оставшимися частями.

8.2.3. Если рука не функционирует, взмах одной рукой составляет полный цикл, если завершается оставшимися частями.

8.2.4. В случае, если руки не функционируют, все движения ног принимаются за полный цикл.

8.3. Все движения ступней должны производиться одновременно. Разрешаются одновременные движения ног вверх и вниз и ступней в вертикальной плоскости. Ногам или ступням необязательно быть на одном уровне, но никакие перемежающиеся движения не разрешаются.

8.3.1. Если ног нет или они не функционируют, их следует волочить.

8.4. На каждом повороте и на финише заплыва касание должно быть сделано двумя руками одновременно на, над или ниже поверхности воды.

8.4.1. На каждом повороте и финише заплыва, если у пловца длина рук разная, только более длинная рука должна коснуться стенки, но обе руки должны быть вытянуты вперед одновременно. Плечи должны оставаться в горизонтальной плоскости, пока не произведено касание.

8.4.2. Пловец без верхних конечностей или нефункционирующих верхних конечностей, или если верхние конечности слишком короткие, чтобы вытянуть их над головой, должен коснуться стенки любым местом верхней части туловища при повороте и финишировании.

8.4.3. На каждом повороте и финише заплыва, если пловец использует одну руку для махового цикла, он должен использовать только одну руку/кисть руки для касания.

8.4.4. На каждом повороте и финише заплыва, если пловец использует обе руки, но имеет ограничение в плече/локте, только более длинная рука должна коснуться стенки, но обе руки должны быть одновременно вытянуты вперед.

8.4.5. Пловцы с проблемами зрения классификаций S11 и S12 могут иметь затруднения при выполнении одновременного касания на повороте и финише, если он/она ограничены из-за контакта с веревкой дорожки; пловец не будет дисквалифицирован при условии, что никакого преимущества не получено.

8.4.6. На повороте и финише пловцы, у которых не функционируют ноги, могут выполнить полцикла рукой/руками, возвращающимися вперед под поверхностью воды, чтобы коснуться стенки.

8.5. На старте и на поворотах пловцу разрешается один или более толчков ногой и одно протаскивание руки под водой. Что может принести его/ее на поверхность. Пловцу разрешается быть полностью погруженным на расстоя-

нии не более 15 метров после старта и после каждого поворота. К этой точке голова должна рассечь поверхность. Пловец должен оставаться на поверхности до следующего поворота или финиша.

9. Комплексное плавание

9.1. В индивидуальных комплексных заплывах пловец показывает четыре стиля плавания в следующем порядке: баттерфляй, на спине, брасс и вольный стиль.

9.1.1. В индивидуальных комплексных заплывах на 150 м пловец использует три стиля плавания в следующем порядке: на спине, брасс, вольный стиль.

9.2. В комбинированной эстафете пловцы показывают четыре стиля плавания в следующем порядке: на спине, брасс, баттерфляй и вольный стиль.

9.3. Каждая секция должна заканчиваться в соответствии с правилами, которые применяются к данному стилю.

10. Заплыв

10.1. Пловец будет дисквалифицирован, если он/она не заканчивает предусмотренную дистанцию заплыва и в протоколе результатов будет указано «DNF» – не финишировал.

10.2. Пловец, плывущий один, должен пройти всю дистанцию для квалификации.

10.3. Пловец должен закончить заплыв на той же дорожке, на какой стартовал.

10.3.1. Если пловец с проблемами зрения непреднамеренно выныривает не на той дорожке после старта или выполнения поворота или на дорожке, которая не используется, пловцу разрешается закончить заплыв на той дорожке. Если необходимо вернуть пловца на правильную дорожку, тапер может дать словесную инструкцию, но только после четкой идентификации пловца по имени, чтобы не помешать и не отвлекать других пловцов.

10.4. Во всех заплывах после поворота пловец должен коснуться конца бассейна или дорожки. Поворот должен производиться от стены, и не разрешается ступать и делать шаги по дну бассейна.

10.5. Стоять на дне бассейна во время заплывов вольным стилем или части комплексного плавания, в которой используется вольный стиль, разрешается. Это не ведет к дисквалификации пловца, но он не должен шагать или продвигаться вперед.

10.6. Подтягивание на веревке дорожки не разрешается.

10.7. Задержка другого пловца путем пересечения другой дорожки, создание помехи другим способом приводит к дисквалификации нарушителя. Если нарушение правил сделано умышленно, рефери сообщает об этом в Организационный комитет и техническому делегату или его помощнику и представителю пловца, совершившего нарушение.

10.8. Никому не разрешается использовать или носить какое-либо устройство, которое может помочь скорости пловца, его плавучести или выносливости или уменьшить волочение ног во время этапа или финала (такие, как перепончатые перчатки, ласты, плавники, мокрый гидрокостюм и т.п.). Можно носить очки.

10.8.1. Пловцам класса FCS не разрешается пользоваться протезом(ами) и/или ортопедическим приспособлением во время заплыва.

10.8.2. Может потребоваться человек, чтобы показать пловцу с проблемами зрения, что он приближается к концу бассейна как в индивидуальных, так и в эстафетных заплывах. При необходимости человек может коснуться пловца, чтобы показать начало его этапа в эстафете. Эта процедура называется «тэпинг», а человек называется «тэпер». Для пловцов класса S11 тэпинг обязателен.

10.8.3. Для пловцов класса FCS тэпинг может использоваться по соображениям безопасности. От пловца класса FCS требуется получение медицинского сертификата. Эта информация должна быть представлена техническому делегату или его помощнику до начала соревнований.

10.9. Любой пловец, не участвующий в заплыве, который вошел в воду во время заплыва до того, как все пловцы закончили заплыв, будет дисквалифицирован на следующий их заплыв в соревновании.

10.10. В каждой эстафетной команде должно быть четыре пловца.

10.10.1. Любой участник, плывущий брассом в эстафете вольным стилем, должен помнить следующее:

1. Когда класс SB (т.е. SB7) ниже или такой же, как S класс (т.е. S7 или S8), пловец может плыть брассом в эстафете вольным стилем, но он должен поддерживать класс S.

2. Когда класс SB (т.е. SB7) выше, чем класс S (т.е. S6), пловец может плыть только эквивалентным более высоким классом (т.е. S7) в заплыве вольным стилем.

10.11. В эстафете команда пловца, чьи ступни/часть тела теряет контакт со стартовым плотиком до того, как член предыдущей команды касается стены, будет дисквалифицирована, если пловец, не соблюдающий правила, не вернется на первоначальную исходную позицию у стены, но возвращение на стартовый плотик не обязательно.

10.11.1. В эстафете пловец может стартовать в воде. Пловец может держаться стены рукой до тех пор, пока член предыдущей команды не коснется стенки. В ином случае пловец будет дисквалифицирован.

10.12. Любая эстафетная команда будет дисквалифицирована, если любой член команды (за исключением пловца, который назначен на этот этап) входит в воду в ходе заплыва до того, как все пловцы всех команд закончат заплыв.

10.12.1. Пловец, участвующий в эстафетном заплыве, который должен стартовать из воды, может войти в воду только тогда, когда предшествующий пловец проходит свой этап.

10.13. Члены эстафетной команды и очередность/порядок их соревнования должны быть названы до гонки. Любой член эстафетной команды может участвовать в эстафете только один раз. Состав команды для эстафеты может меняться между заплывами и финалами при условии, что это делается из списка пловцов, должным образом поданного представителем команды для этого заплыва. Нарушение записанной последовательности приведет к дисквалификации. Замены могут быть произведены только в случае документально подтвержденных медицинских показаний.

10.13.1. Запасные для эстафеты должны быть названы на бланке эстафеты с указанием классификации пловцов, а в комбинированной эстафете – стиля, который будет использовать пловец.

10.14. Любой пловец после окончания заплыва или этапа в эстафете должен как можно скорее покинуть бассейн, не создавая помех другим пловцам, которые еще не закончили заплыв. В ином случае пловец, совершивший нарушение, или его команда будут дисквалифицированы.

10.14.1. Для пловцов FCS только спортсмены классификации S5 и ниже могут оставаться на своей дорожке, пока последний пловец их команды не закончит заплыв. Пловец, остающийся в воде, должен отодвинуться на некоторое расстояние от конца бассейна ближе к разделительной веревке, но не должен мешать другому пловцу на другой дорожке.

10.15. Если нарушение правил угрожает возможности другого пловца добиться успеха, рефери имеет полномочия разрешить ему/ей соревноваться в следующем заплыве, или, если нарушение происходит в финале, рефери может распорядиться провести повторный заплыв.

10.15.1. Если во время заплыва пловцов с проблемами зрения происходит непреднамеренное нарушение правил, когда пловец во время старта или поворота либо выходит на поверхность на дорожке, которую использует другой участник, либо плывет слишком близко к междорожечной/ограничительной веревке и т.д., рефери, после консультации с техническим делегатом, имеет право позволить одному или всем пловцам проплыть заново. Если фол происходит в финальном заплыве, рефери, после консультации с техническим делегатом, может распорядиться заново проплыть финал.

10.16. Не разрешается никакое ускорение или использование каких-либо устройств или намерений, которые оказывают такой эффект, никаких инструкций не должно быть дано пловцу после старта.

10.17. Состав эстафеты

10.17.1. Эстафетные команды для пловцов с проблемами зрения основаны на подсчете очков. Классификация отдельного пловца является фактическим числовым значением, т.е. класс S11 оценивается в 11 (одиннадцать) очков, класс S12 стоит 12 очков и т.д. Эстафеты 4×100 м не должны превосходить 49 очков.

10.17.2. Тэпер может передавать пловцу эстафетную палочку и передать позицию/место этапа. Может понадобиться дополнительный тэпер – один для тэпинга пловца, завершающего этап эстафеты, другой – для передачи палочки. Никакой инструктаж не разрешается.

10.17.3. Эстафетные команды для пловцов FCS основаны на подсчете очков. Классификация отдельного пловца является фактическим числовым значением, т.е. класс S6 стоит 6 очков, класс SB9 стоит 9 очков и т.д.

Эстафеты 4×50 м не должны превышать двадцать очков. Эстафеты 4×100 м не должны превышать тридцать четыре (34) очка.

11. Хронометраж

11.1. Работа автоматического оборудования должна быть под наблюдением назначенных официальных лиц. Результаты, записанные автоматическим оборудованием, должны использоваться для определения победителя, распределения мест и времени применительно к каждой дорожке. Распределение мест и результаты, определенные таким образом, должны иметь преимущество над решениями судей и хронометристов. В случае, если происходит поломка оборудования или очевидно, что имел место сбой в его работе или что пловец не сумел активировать оборудование, решения судей и записи хронометристов должны быть официальными (см. п. 13.3).

11.2. При использовании автоматического оборудования результаты записываются только до 1/100 секунды. Когда имеется хронометраж до 1/1000 секунды, третья цифра не должна записываться или использоваться для определения результата или места. В случае одинаковых результатов все пловцы, которые показали одинаковое время до 1/100 секунды, долж-

ны быть определены на одни и те же места. Результаты, представленные на электронном табло, должны показывать только до 1/100 секунды.

11.3. Любое определяющее время устройство, которое останавливается официальным лицом, должно рассматриваться как часы. Три хронометриста, назначенные или утвержденные Организационным комитетом в заинтересованной стране, должны принимать такие результаты. Все часы должны быть сертифицированы как точные, чтобы заинтересованный руководящий орган был удовлетворен. Ручной хронометраж должен регистрироваться до 1/100 секунды. Где автоматическое оборудование не используется, официальные результаты ручного хронометража должны определяться следующим образом:

11.3.1. Если двое из трех часов фиксируют одинаковое время, а третий – другое время, два идентичных результата будут официальным результатом.

11.3.2. Если все три часа показывают разное время, официальным будет признан промежуточный результат на одних часах.

11.4. Если пловец дисквалифицирован во время или после заплыва, такая дисквалификация должна быть зафиксирована в официальных результатах, но ни время, ни место не будет записано или объявлено.

11.5. В случае дисквалификации эстафеты в официальных результатах должны быть записаны легальные результаты каждого до времени дисквалификации.

11.6. Все 50-метровые и 100-метровые результаты должны быть зарегистрированы для первых пловцов только во время эстафет и опубликованы в официальных результатах.

12. Мировые и/или региональные рекорды

12.1.1. Для мировых и/или региональных рекордов в 50-метровых бассейнах (длинная вода) следующие дистанции и стили для обоих полов должны быть признаны для пловцов в классе S14.

Индивидуальные:

Вольный стиль	– 50 м; 100 м; 200 м; 400 м; 800 м; 1500 м
На спине	– 50 м; 100 м; 200 м
Брасс	– 50 м; 100 м; 200 м
Баттерфляй	– 50 м; 100 м; 200 м
Комплексн. пл.	– 200 м; 400 м

Эстафеты:

Вольный стиль	– 4×50 м; 4×100 м
Комбинирован.	– 4×50 м; 4×100 м

12.1.2. Для мировых и/или региональных рекордов в 50-метровом бассейне следующие дистанции и стили для обоих полов должны быть признаны для пловцов с проблемами зрения, относящимся к классам S11, S12, S13.

Индивидуальные:

Вольный стиль	– 50 м; 100 м; 200 м; 400 м; 800 м; 1500 м
На спине	– 50 м; 100 м; 200 м
Брасс	– 50 м; 100 м; 200 м
Баттерфляй	– 50 м; 100 м; 200 м
Комплексн. пл.	– 200 м; 400 м

Эстафеты:

Вольный стиль	4×50 м; 4×100 м	Максимум 49 очков
Комбинированные	4×50 м; 4×100 м	Максимум 49 очков
Вольный стиль	4×100 м	

Открытые классы

12.1.3. Для мировых и/или региональных рекордов в 50-метровом бассейне (длинная вода) следующие дистанции и стили для обоих полов будут признаны для пловцов FCS, соотносимых с классами S1–S10.

Индивидуальные:

Вольный стиль	50 м	S1–S10
	100 м	S1–S10
	200 м	S1–S10
	400 м	S6–S10
	800 м	S6–S10
	1500 м	S7–S10
На спине	50 м	S1–S10
	100 м	S1–S10
	200 м	S6–S10
Брасс	50 м	SB1–SB9
	100 м	SB1–SB9
	200 м	SB4–SB9
Баттерфляй	50 м	S1–S10
	100 м	S5–S10
	200 м	S8–S10
Комплексн. пл.	150 м	SM1–SM4 (без баттерфляя)
	200 м	SM3–SM10
	400 м	SM8–SM10

Эстафеты:

Вольный стиль	4×50 м	Макс. 20 очков
	4×100 м	Макс. 34 очка
	4×100 м	Макс. 40 очков
Комбинир.	4×50 м	Макс. 20 очков
	4×100 м	Макс. 34 очка

12.2.1. Для мировых и/или региональных рекордов в 25-метровом бассейне (короткая вода) следующие дистанции и стили для обоих полов будут признаны для пловцов класса S14.

Вольный стиль	– 50 м; 100 м; 200 м; 400 м; 800 м; 1500 м
На спине	– 50 м; 100 м; 200 м
Брасс	– 50 м; 100 м; 200 м
Баттерфляй	– 50 м; 100 м; 200 м
Комплексное плавание	– 100 м; 200 м; 400 м

Все эстафеты, предназначенные для 50-метровой воды для обоих полов, должны быть признаны на 25-метровой воде.

12.2.2. Для мировых и региональных рекордов в 25-метровом бассейне (короткая вода) следующие дистанции и стили для обоих полов должны быть признаны для пловцов с проблемами зрения, относящимся к классам S11–S13.

Вольный стиль	– 50 м; 100 м; 200 м; 400 м; 800 м; 1500 м
На спине	– 50 м; 100 м; 200 м
Брасс	– 50 м; 100 м; 200 м
Баттерфляй	– 50 м; 100 м; 200 м
Комплексное плавание	– 100 м; 200 м; 400 м

Все эстафеты, пригодные для 50-метрового бассейна для обоих полов, должны быть признаны в 25-метровом бассейне.

12.2.3. Для мировых и/или региональных рекордов в 25-метровых бассейнах (короткая вода) следующие дистанции и стили для обоих полов будут признаны для пловцов FCS, соотносимых с классами S1–S10.

Вольный стиль	50 м	S1–S10
	100 м	S1–S10
	200 м	S1–S10
	400 м	S6–S10
	800 м	S6–S10
	1500 м	S7–S10
На спине	50 м	S1–S10
	100 м	S1–S10
	200 м	S6–S10
Брасс	50 м	SB1–SB9
	100 м	SB1–SB9
	200 м	SB4–SB9
Бабочка	50 м	S1–S10
	100 м	S5–S10
	200 м	S8–S10
Комплексн. пл.	100 м	SM1–SM10
	200 м	SM3–SM10
	400 м	SM8–SM10

Все эстафеты, предназначенные для 50-метрового бассейна для обоих полов, будут признаны в 25-метровом бассейне.

12.3. Все члены одной эстафетной команды должны быть одной национальности.

12.4. Все записи должны быть сделаны в стартовом состязании или индивидуальной гонке на время.

12.5. Мировые и/или региональные рекорды будут приняты, когда результаты представлены автоматическим оборудованием или, в случае отказа системы автоматического оборудования, – полуавтоматическим оборудованием или тремя цифровыми часами.

12.6. Результаты до 1/100 секунды будут признаны как равные рекорды, и пловцы, показавшие три одинаковых результата, будут называться «обладателями совместного рекорда» (Joint Record Holders). В случае равного счета (ничьей) в заплыве на установление рекорда каждый пловец, показавший равный результат, будет считаться победителем.

12.7. Первый пловец в эстафетной команде может обратиться по поводу установления мирового и/или регионального рекорда за свой этап эстафеты, если пловец или менеджер команды или ответственное официальное лицо специально просит рефери, чтобы выступление регистрировалось.

12.8. Первый пловец в эстафетной команде может подать заявку на мировой и/или региональный рекорд за его этап эстафеты. Если пловец эстафетной команды завершил дистанцию в рекордное время в соответствии с правилами, такое выступление не может быть аннулировано какой-либо последующей дисквалификацией его/ее команды за нарушения, допущенные после того, как он/она завершил дистанцию.

12.9. Пловец в индивидуальном заплыве может подать заявку на мировой и/или региональный рекорд на промежуточной дистанции, если пловец или менеджер команды или ответственное официальное лицо специально просит рефери письменно до начала соответствующего этапа о специальном хронометраже выступления или если результаты на промежуточной дистанции записываются утвержденным автоматическим оборудованием. Такой пловец должен завершить запланированную дис-

танцию заплыва, чтобы подать заявку на рекорд на промежуточной дистанции.

12.10. Заявки на мировой и/или региональный рекорды должны быть поданы на официальной форме МПК по плаванию (Приложение), к которой прилагается копия записи автоматического оборудования или запись результатов трех хронометристов. Право ратифицировать мировой и/или региональный рекорды возложено на МПК по плаванию.

12.11. Все рекорды, достигнутые во время Паралимпийских игр и чемпионатов мира и других соответствующих международных соревнований, где присутствуют официальные лица МПК по плаванию, автоматически подтверждаются.

12.12. Пловцы, соревнующиеся в заплывах комбинированных классов, имеют право устанавливать рекорды в своем классе. Пловцы класса S11 должны соблюдать правила 4.3 и 6.2, чтобы иметь право на рекорды.

12.13. Регистратор рекордов МПК по плаванию должен быть извещен в течение двух недель о выступлении, устанавливающем рекорд. Заявка должна быть затем передана регистраторам рекордов МПК по плаванию в течение шести недель после выступления.

12.14. Мировые и региональные рекорды должны ратифицироваться только в том случае, когда пловец имеет официальную международно признанную классификацию.

12.15. Если у пловца произошло изменение классификации, происходит следующее:

12.15.1. Пловцы с проблемами зрения должны удерживать рекорды, полученные в их предыдущей классификации.

12.15.2. Функциональная система классификации

12.15.2.1. Если реклассификация обусловлена изменениями в степени инвалидности пловца, рекорды будут удерживаться в предыдущей классификации.

12.15.2.2. Если реклассификация обусловлена какой-либо другой причиной, не описанной в п. 12.15.2.1, пловец не имеет права удерживать рекорд/ы в своей предыдущей квалификации. Результаты пловца будут учитываться для рекорда в его новой классификации.

12.16. Если заявка на мировой или региональный рекорды принимается, удостоверение, подписанное Председателем и регистратором рекордов, должно быть передано соответствующей стране пловца.

13. Процедура автоматического контроля

13.1. Когда на любом соревновании используется автоматическое регистрационное оборудование (см. п. 4), распределение мест, результаты, им определяемые, эстафетные помехи/отталкивания, фиксируемые таким оборудованием, должны быть приоритетными для решения судей и хронометристов – людей.

13.2. Если автоматическое регистрирующее оборудование не сумело записать место и/или результат одного или более пловца в данной гонке, то:

13.2.1. записываются результаты и места по автоматическому оборудованию;

13.2.2. записываются результаты и места, определенные людьми.

13.2.3. Официальные места будут распределяться следующим образом:

13.2.3.1. Пловец, имеющий результат и место по показаниям автоматического оборудования, должен установить свою относительную очередность по

сравнению с другими пловцами, имеющими результат и место в этой гонке, зарегистрированные также автоматическим оборудованием.

13.2.3.2. Пловец, которому автоматическое оборудование не определило место, но определило результат, установит свою относительную очередность путем сравнения его результатов с результатами других пловцов, показанными автоматическим оборудованием.

13.2.3.3. Пловец, у которого нет ни показаний времени, ни места по автоматическому оборудованию, должен определить свою относительную очередность по результатам, записанным полуавтоматическим оборудованием или тремя цифровыми часами.

13.3. Официальный результат будет определяться следующим образом:

13.3.1. Официальным для всех пловцов, не имеющих результата по автоматическому оборудованию, будет время полуавтоматического оборудования или время трех цифровых часов хронометристов в таком порядке.

13.3.2. Официальным для всех пловцов, не имеющих результата по автоматическому оборудованию, будет то время, которое показали трое цифровых часов хронометристов или полуавтоматическое оборудование, если оно не противоречит официальному месту.

13.4. Для определения относительной очередности для комбинированных заплывов процедура такова:

13.4.1. Относительная очередность всех пловцов будет устанавливаться сравнением их официальных результатов.

13.4.2. Если официальный результат пловца равен официальному результату/там одного или более пловцов, все пловцы, имеющие этот результат, должны быть в равном положении в относительной очередности финиширования в этом заплыве.

Глава 5. ОТКРЫТАЯ ВОДА

(Соревнования на открытой воде)

Правила для открытой воды применяются вместе с правилами МПК по плаванию.

1. Определение

Плавание на открытой воде определяется как любое соревнование, происходящее в реках, озерах или океанах.

2. Программа для открытой воды

Когда соревнование на открытой воде проводится вместе с соревнованием в бассейне, то соревнования в открытой воде должны проводиться утром следующего после окончания соревнований в бассейне дня.

3. Длина дистанции

Предлагаемая дистанция – 5 км. Максимальная дистанция перед сменой направления должна быть 1,5 км.

Зона, предназначенная для начала и завершения заплыва, должна быть одна и та же. Разметочные буйки на расстоянии не менее 200 м должны определять/показывать финиш.

Старт и финиш гонки должны быть в воде.

4. Структура плавания (вида программы)

Все пловцы, участвующие в соревновании, независимо от пола и классификации, должны стартовать в одно и то же время и закончить дистанцию

одновременно со следующим исключением: если безопасность и управляемость такого старта проблематична из-за количества спортсменов, рекомендуется использовать два отдельных по времени старта, разделив пловцов либо по полу, либо по классификации. Принятие решения – обязанность технического делегата по плаванию в открытой воде.

4.1. Классификация

Это открытый заплыв для всех классификаций.

4.2. Квалификационные стандарты

Рекомендуется, чтобы пловец имел письменные доказательства (результаты) предыдущего заплыва в открытой воде на 5 км.

4.3. Лимит времени

Два часа тридцать минут – максимальное время, выделенное на завершение дистанции. Если пловец не закончил дистанцию в эти временные рамки, то пловцы будут удалены из воды, если они не находятся на разумном расстоянии от финиша (менее 200 м).

4.4. Пловец или пловцы могут быть удалены из воды из соображений безопасности по решению рефери, технического делегата и/или представителя службы безопасности.

4.5. Каждый участник обязан иметь просторное/термальное одеяло до начала заплыва (мера предосторожности против переохлаждения). Это должно быть проверено техническим делегатом.

4.6. Вспомогательный персонал допускается только для пловцов классов S11, S12 и S1–S4.

Этим пловцам, которые самостоятельно не могут прокладывать курс, разрешается навигационная помощь (т.е. вспомогательный персонал). Может потребоваться помощь либо маленького безмоторного эскортного судна или доски для серфинга или пловца. За день до заплыва пловец должен представить техническому делегату метод, который должен использоваться для помощи. Технический делегат должен продумать, чтобы этот метод был безопасен для всех участников.

4.6.1. Пловец несет ответственность за вспомогательный персонал или судно, если потребуется.

4.6.2. Если пловец использует байдарочника/гребца в качестве вспомогательного персонала, то гребцу присваивается тот же номер, что пловцу, и он должен быть одет в подходящее снаряжение для этих условий (гидрокостюм, солнцезащитный).

4.7. Награды

Три первых мужских и три первых женских участника, достигших финиша, награждаются золотыми, серебряными и бронзовыми медалями.

5. Официальные лица

Следующие официальные лица назначаются на соревнования по плаванию на открытой воде:

Рефери;

Помощники рефери;

Технический делегат и специалист на дистанции;

Стартер;

Главный хронометрист плюс три хронометриста;

Главный судья;

Старший судья на финише и его помощники;

Судьи на этапе и судьи на поворотах;

Специалист по безопасности;
Медицинский специалист;
Специалист по течению и дистанции;
Служащий (клерк) на дистанции;
Помощник судьи на финише (человек с жезлом);
Диктор.

5.1. Рефери

5.1.1. Имеет полный контроль и власть над всеми официальными лицами и утверждает их задания, инструктирует их относительно всех специфических черт и положений, связанных с соревнованием. Рефери вводит в действие, после консультаций с техническим делегатом, все правила и решения МПК по плаванию и должен решать все вопросы, касающиеся фактического проведения соревнования, заплыва и состязания, окончательное решение которых не отражено в этих правилах.

5.1.2. Имеет полномочия после консультации с техническим делегатом вмешиваться в соревнование на любой стадии, чтобы гарантировать соблюдение правил МПК по плаванию.

5.1.3. Должен выносить решение, после консультаций с техническим делегатом, по всем апелляциям, связанным с проходящим соревнованием.

5.1.4. Должен принимать решение, после консультации с техническим делегатом, в тех случаях, когда решение судей и зафиксированное время различаются.

5.1.5. Должен подать сигнал пловцам, подняв флаг или дав несколько коротких свистков, что близится старт, и, по готовности, указывая флагом на стартера, дает знать, что соревнование можно начинать.

5.1.6. Дисквалифицирует, после консультации с техническим делегатом, любого пловца за любое нарушение правил, которое он видит лично или о котором ему сообщают другие полномочные представители.

5.2. Помощник рефери

5.2.1. Должен обеспечить, чтобы все необходимые для проведения заплыва или соревнования официальные лица находились на своих постах. Он может, с одобрения рефери и технического делегата, назначать замены для того, кто отсутствует, не может работать или оказался неэффективным. Он может назначать дополнительный персонал, если сочтет необходимым.

5.2.2. Получает все отчеты до старта гонки от служащего на дистанции, специалиста на дистанции/по течению и специалиста по безопасности и информирует рефери и технического делегата о их содержании за 15 минут до запланированного старта гонки.

5.2.3. Проводит жеребьевку для судей на дистанции и прикрепляет их к соответствующему спасательному судну эскорта.

5.3. Технический делегат

(Примечание: Эта должность может быть в сочетании со специалистом по течению/ходу гонки. См. обязанности специалиста по течению.)

5.3.1. Дает советы рефери и помощникам рефери об адаптации правил по плаванию применительно к отдельным пловцам.

5.3.2. Немедленно сообщает рефери о любых нарушениях правил МПК по плаванию.

5.3.3. Дисквалифицирует любого пловца за любое нарушение правил.

5.3.4. Имеет знания о форме соответствующих назначений для открытой воды и/или тренерской аккредитации.

5.4. Стартер

5.4.1. Должен находиться на такой позиции, чтобы его было хорошо видно всем участникам.

5.4.2. По сигналу рефери должен поднять отличительный флаг в вертикальное положение в сочетании с продолжительным свистком.

5.5. Главный хронометрист

5.5.1. Назначает по меньшей мере трех хронометристов на их позиции на старте и на финише.

5.5.2. Обеспечивает проверку времени, чтобы дать возможность всем синхронизировать свои часы с официальными идущими часами за 15 минут до стартового времени.

5.5.3. Собирает от каждого хронометриста время, зафиксированное для каждого пловца и, в случае необходимости, проверяет их часы.

5.5.4. Записывает и проверяет официальное время каждого пловца.

5.6. Хронометристы

5.6.1. Регистрируют время каждого прикрепленного пловца. Правильность (точность) часов должна быть удостоверена комитетом по менеджменту.

5.6.2. Включают свои часы со стартовым сигналом и останавливают их только по указанию главного хронометриста.

5.6.3. Немедленно после каждого финиша регистрируют время и передают его главному хронометристу.

Примечание: При использовании автоматического оборудования должна быть использована также услуга ручных хронометристов.

5.7. Главный судья

5.7.1. Назначает каждого судью на позицию и обеспечивает наличие их на своих местах до начала соревнований. Проводит жеребьевку судей заплыва до начала соревнований.

5.7.2. После заплыва собирает от каждого судьи подписанные протоколы и устанавливает результат и место, отправляя это непосредственно рефери.

5.8. Судьи на финише (два, один из которых – старший)

5.8.1. Находятся на одной линии с финишем, где они всегда ясно видят линию финиша.

5.8.2. Инструктируют человека с жезлом после каждого финиша о месте пловца.

Примечание: Судьи на финише не должны действовать как хронометристы в том же виде программы.

5.9. Судья заплыва

5.9.1. Должен находиться на спасательном судне, к которому он прикреплен по жребью, непосредственно перед стартом, так, чтобы иметь возможность наблюдать его сектор гонки.

5.9.2. Обеспечивает соблюдение правил соревнования, записывает нарушения и сообщает о них рефери при первой возможности.

5.9.3. Имеет право удалять пловца из воды по истечении лимита времени по приказанию рефери или технического делегата.

5.9.4. Гарантирует, что пловцы не используют преимущества нечестным образом или не создают помеху другому пловцу и, если требуется, приказывает пловцу соблюдать дистанцию от других пловцов.

5.10. Судьи на поворотах

5.10.1. Располагаются так, чтобы обеспечить пловцам выполнение всех изменений курса, как указано в информационных документах соревнований и как было заявлено на предварительном брифинге.

5.10.2. Записывает любые нарушения процедуры поворота в протоколах и сообщает о них судье состязания во время нарушения.

5.10.3. Немедленно после завершения программы доставляет подписанный протокол главному судье.

5.11. Специалист по безопасности

5.11.1. Отвечает перед рефери и техническим делегатом за все аспекты безопасности, касающиеся проведения соревнований.

5.11.2. Проверяет, что вся дистанция, особенно зоны старта и финиша, безопасны, пригодны и свободны от каких-либо препятствий.

5.11.3. Отвечает за то, что как минимум 7 (семь) мощных спасательных лодок имеются в наличии во время соревнования, чтобы обеспечить безопасность заплыва.

5.11.4. За семь дней до соревнования обеспечивает пловцов графиком приливов/течения с четким указанием времени изменения прилива на дистанции.

5.11.5. За семь дней до заплыва обеспечивает пловцов информацией об изменениях температуры и представителях морской фауны, которые могут встретиться на дистанции.

5.11.6. Вместе с рефери, техническим делегатом и руководителем дистанции /специалистом по течению, если, по их мнению, условия для начала соревнований неподходящие, дает рекомендации для модификации хода соревнования, или способа проведения соревнования, или отмены программы.

5.12. Медицинский специалист

5.12.1. Отвечает перед рефери и техническим делегатом за все медицинские аспекты, касающиеся соревнования и участников.

5.12.2. Информировывает местное медицинское учреждение о характере соревнования, чтобы в случае необходимости транспортировать пострадавших в данное учреждение.

5.12.3. Обеспечивает проведение медицинского обследования каждого участника до начала соревнования и сообщает о тех, кто, по его мнению, непригоден для соревнования рефери и комитету по менеджменту. Рефери, после консультации с техническим делегатом, отстраняет таких пловцов от участия в программе соревнований.

5.12.4. Обеспечивает медицинский осмотр каждого участника после соревнований.

5.12.5. Знакомит команду спасательных судов сопровождения с процедурами немедленного оказания первой помощи при температуре и реакции на морских обитателей.

5.12.6. Обеспечивает наличие машины скорой помощи на месте соревнования и ее доступность.

5.13. Специалист по течению и дистанции

(Эта должность может сочетаться с должностью технического делегата. См. раздел «Технический делегат».)

5.13.1. Отвечает перед комитетом по менеджменту за правильное обследование дистанции.

5.13.2. Обеспечивает правильную разметку зон старта и финиша, правильную установку всего оборудования и, где нужно, его рабочее состояние.

5.13.3. Обеспечивает правильную разметку всех точек изменения течения и размещает там персонал до начала программы.

5.13.4. Вместе с рефери, специалистом по безопасности и техническим делегатом проверяет дистанцию и разметку до начала соревнования.

5.13.5. Обеспечивает наличие судей на поворотах на позиции до начала соревнования и сообщает об этом помощнику рефери.

5.14. Служащий (клерк) на дистанции

5.14.1. Собирает и готовит участников перед каждым соревнованием и обеспечивает наличие на финише надлежащего буфетного ассортимента, т.е. холодных/горячих напитков и закусок для всех участников.

5.14.2. Обеспечивает правильную идентификацию каждого участника его/ее номером на дистанции.

5.14.3. Гарантирует, что у всех пловцов ногти на руках пострижены, и они не носят никаких ювелирных украшений, включая часы.

5.14.4. Должен убедиться, что все пловцы находятся в месте сбора в надлежащее время перед стартом.

5.14.5. Постоянно информирует пловцов и официальных лиц о времени, оставшемся до старта, в регулярные интервалы до последних пяти минут, во время которых делаются ежеминутные предупреждения.

5.14.6. Следит, чтобы все пловцы, выходящие из воды, имели необходимое для их здоровья основное снаряжение в случае, если их помощники в это время не на месте.

5.15. Регистратор

5.15.1. Регистрирует отзывы с соревнований, вносит результаты в официальные бланки и ведет учет для командных награждений, где нужно.

5.15.2. Записывает номер участника соответственно с номером жезла, когда пловец достигает берега и/или пункта медицинской проверки.

5.16. Помощник судьи на финише (человек с жезлом)

Должен дать в руки пловцу нумерованную палочку или подобный предмет, указывающий позицию, на которой они финишировали на завершении заплыва.

6. Спасательное судно сопровождения

Требования таковы:

6.1. Подходящие для моря и способные плыть на очень маленькой скорости.

6.2. Все пассажиры должны иметь навыки управления лодкой и быть одетыми в спасательные жилеты.

6.3. Судно должно быть достаточно большим, чтобы вместить одновременно как минимум трех человек.

6.4. Должно быть оснащено системой связи, т.е. морским радио, связанным со специалистом по течению/на дистанции, техническим делегатом, рефери, специалистом по безопасности и медицинским специалистом.

6.5. Иметь теплые одеяла и горячие/холодные напитки.

6.6. Медицинский специалист должен ознакомить всех пассажиров с процедурой оказания экстренной первой помощи при температуре и контакте с морскими животными/растениями.

7. Старт

7.1. Соревнования на открытой воде начинаются, когда все участники касаются дна, плавают или ступают по воде на глубине, достаточной для того, чтобы поплыть по сигналу старта. Глубина 1 метр – минимальная глубина, на которой может произойти старт.

Служащий на дистанции постоянно информирует пловцов и официальных лиц о времени до старта с регулярными интервалами, и в последние пять минут – с минутными интервалами.

7.1.1. Участникам может потребоваться вспомогательный персонал или добровольцы в начале заплыва.

7.2. Участники занимают их стартовые позиции, как решила жеребьевка: с наименьшими номерами слева и наибольшими номерами – справа.

7.3. Когда число заявок подсказывает, что участники должны быть разделены на мужчин и женщин, мужской заплыв всегда начинается перед женским заплывом.

7.4. Стартовая линия должна быть четко определена либо прибором над головами, либо передвижным оборудованием на уровне воды.

7.5. Рефери указывает поднятым вверх флагом и серией коротких свистков о приближении старта и показывает, что соревнование переходит под командование стартера, указывая на него флагом.

7.6. Стартер должен располагаться так, чтобы его было ясно видно всем участникам.

7.7. Стартовый сигнал должен быть и слышимым, и видимым.

7.8. Если, по мнению рефери, кто-то имел несправедливое преимущество на старте, соревнование останавливается и старт дается снова.

7.9. Все судна вспомогательного персонала должны быть выставлены до старта как минимум в 200 метрах от стартовой линии, чтобы не мешать участникам. Подъем одного пловца не должен мешать другим пловцам.

7.10. Несмотря на то что мужчины и женщины могут стартовать вместе, мужские и женские состязания должны рассматриваться как отдельные виды программы.

8. Место проведения

8.1. На мировых чемпионатах эта дистанция должна быть 5 км, проводится в месте и на течении, одобренных МПК по плаванию.

8.2. Дистанция должна быть в воде с незначительным течением или приливом, вода может быть пресная или соленая.

8.3. Сертификат пригодности для использования места выдается соответствующими местными учреждениями здравоохранения и безопасности. В общих чертах сертификация связана с чистотой воды и физической безопасностью от других факторов.

8.4. Минимальная глубина воды в любой точке дистанции должна быть 1 метр.

8.5. Температура воды должна быть минимум 16°C. Это проверяется в день гонки, за два часа до старта, в середине дистанции на глубине 40 см. Проверка должна производиться в присутствии комиссии в составе: рефери, технического делегата, члена Организационного комитета и одного тренера присутствующей команды, назначенного во время технического совещания.

8.6. Все повороты/изменения курса должны быть четко указаны.

8.7. Четко промаркированное судно или платформа, на которой находится Судья на повороте, должна располагаться на всех изменениях курса так, чтобы не мешать пловцам видеть поворот.

8.8. Весь поворотный аппарат и платформы судей на повороте прочно фиксируются на своей позиции и не должны подвергаться действию прилива, ветра и т.п.

8.9. Последнее приближение к финишу должно быть четко обозначено маркерами характерного цвета.

8.10. Финиш должен быть четко обозначен и помечен вертикальной стойкой.

8.11. Зоны старта и финиша должны выбираться так, чтобы обеспечить легкий доступ к воде для неходячих спортсменов.

9. Заплыв

9.1. Все соревнования на открытой воде должны быть в вольном стиле.

9.2. Судьи на дистанции должны инструктировать любого пловца, который, по их мнению, получает преимущество нечестным путем, задавая темп или скользя по течению, чтобы двигаться независимо/свободно от другого пловца, сопровождающего спасательного судна или вспомогательного персонала.

9.3. Задержка, помехи или намеренное касание другого пловца рассматриваются рефери или техническим делегатом как «неспортивные», ведут к дисквалификации, будь это сделано пловцом или вспомогательным персоналом.

9.4. Сопровождающие спасательные суда и вспомогательный персонал маневрируют так, чтобы не создавать помех и не оказаться прямо перед другим пловцом.

9.5. Сопровождающее спасательное судно пытается удерживать постоянное положение, чтобы пловец находился около него, перед ним или в средней точке спасательного судна.

9.6. Касание дна во время заплыва не ведет к дисквалификации пловца, но он не может идти по нему, ползти или прыгать или каким-то другим образом использовать дно для продвижения вперед.

9.7. Пловцы не получают поддержку от любого фиксированного или плавающего объекта и не касаются намеренно вспомогательного персонала или он его.

9.8. Каждое судно вспомогательного персонала не имеет мотора и управляется человеком по выбору пловца.

9.9. Никому не разрешается использовать или надевать любое устройство, могущее способствовать увеличению скорости, выносливости или плавучести, т.е. гидрокостюмы не разрешаются. Можно использовать очки, зажим для носа и затычки для ушей.

9.10. Пловцам разрешается использовать смазку/жир или другие такие вещества при условии, что их количество не чрезмерно, по мнению рефери.

9.11. Наступать на другого пловца при вхождении в воду не разрешается.

9.12. Разрешается давать навигационные указания.

9.13. Предел времени после старта заплыва установлен в 2,5 часа (два с половиной часа). По истечении указанного срока рефери приказывает пловцу/пловцам, которые еще на дистанции, покинуть воду. Рефери может делегировать это полномочие судьям на дистанции, и в этом случае специальное время должно быть назначено после того, как финишировал первый пловец.

9.14. Все пловцы имеют номера, которые четко написаны на их спинах или руках водостойкими чернилами.

9.15. Каждый член вспомогательного персонала показывает номер пловца так, чтобы его можно было видеть с каждой стороны.

Глава 6. ЮНОШЕСКИЕ ЧЕМПИОНАТЫ МИРА

1. Возрастные группы

Будут предложены две возрастные группы:

А). 15 лет + до

Б). 16–17 лет

Возраст берется по первому дню соревнований.

2. Заплывы (соревнования)

Официальные правила по плаванию, положения и классификации применимы к юношеским чемпионатам мира со следующими изменениями:

Виды программы

Программы, предлагаемые для пловцов с задержкой умственного развития/интеллектуальной неспособностью, мужчины и женщины, – класс S14.

Индивидуальные:

Вольный стиль	–	50 м; 100 м; 400 м
На спине	–	100 м
Брасс	–	100 м
Баттерфляй	–	100 м
Комплексн. плавание	–	200 м

Эстафеты:

4×50 м, вольный стиль; открытая (смешанная, мужчины и женщины);
4×100 м, вольный стиль; открытая (смешанная, мужчины и женщины).

Программа, предлагаемая пловцам с проблемами зрения, мужчины и женщины – классы S11, S12, S13.

Индивидуальные:

Вольный стиль	–	50 м; 100 м; 400 м
На спине	–	100 м
Брасс	–	100 м
Баттерфляй	–	100 м
Комплексн. плавание	–	200 м

Эстафеты:

4×50 м, вольный стиль; открытая (смешанная, мужчины, женщины и классы);

4×100 м, вольный стиль; открытая (смешанная, мужчины, женщины и классы).

Программы, предлагаемые пловцам FCS, мужчины и женщины – классы S1–S10.

Индивидуальные:

Вольный стиль	–	50 м	S1 – S10
		100 м	S1 – S10
		200 м	S1 – S5
		400 м	S6 – S10
На спине	–	50 м	S1 – S5
		100 м	S1 – S10
Брасс		50 м	SB1 – SB4
		100 м	SB5 – SB9
Баттерфляй	–	50 м	S1 – S7
		100 м	S8 – S10
Комплексн. плавание	–	150 м	SM1 – SM6 (без баттерфляя)
		200 м	SM7 – SM10

Эстафеты:

4×50 м, вольный стиль; смешан., мужчины и женщины	Максимум 20 очков;
4×100 м, вольный стиль; смешан., мужчины и женщины	Максимум 34 очка.

3. Награды

Медали: золотая, серебряная и бронзовая медали будут присуждены занявшим первые три места в индивидуальных и командных финальных заплывах соответственно.

Сертификаты (удостоверения) будут вручены всем участникам соревнования.

4. Мировые рекорды

МПК по плаванию поддерживает юношеские рекорды мира в каждой возрастной группе и классе для пловцов FCS, пловцов с проблемами зрения и пловцов с умственной нетрудоспособностью для мужчин и женщин.

5. Всемирные молодежные эстафеты 4×50 м вольный стиль

Этот вид программы будет включать пловцов, отобранных Организационным комитетом, техническим делегатом и помощником технического делегата.

Команды будут иметь относительно равные силы и будут отобраны на основе результатов, показанных во время соревнований. Будет отобрано как можно больше команд независимо от возраста, пола, национальности или инвалидности. Будут проводиться этапы и финалы.

Состав команды не будет меняться между этапами и финалом.

Глава 7. СРЕДСТВА ОБСЛУЖИВАНИЯ (оборудование)

1. Правила для средств обслуживания/оборудования

Правила по средствам обслуживания (удобствам) предназначены для обеспечения наилучшей среды для соревнований, для использования и тренировок. Эти правила не предназначены для того, чтобы управлять вопросами, касающимися обычных людей. Обеспечить надзор за действиями общественности является обязанностью владельца или оператора устройства.

1.4. Стандартные бассейны для паралимпийского плавания

МПК по плаванию. Все Паралимпийские игры должны проводиться в бассейне, который соответствует правилу 2 ФИНА.

Обычные стандартные бассейны МПК по плаванию. Мировые чемпионаты и другие международные программы МПК по плаванию должны проводиться в стандартных паралимпийских бассейнах МПК по плаванию, но МПК по плаванию может отказаться от определенных стандартов для существующих бассейнов, если это принципиально не мешает соревнованиям.

Бассейны с минимальными стандартами МПК по плаванию. Все другие мероприятия, проводимые по Правилам МПК по плаванию, должны проводиться в бассейнах, которые соответствуют всем минимальным стандартам, содержащимся в этой части.

2. Плавательные бассейны

2.1.1. 50 метров. Расстояние между панелями автоматического счетного оборудования для касания на старте и на повороте должно быть не менее 50 м.

2.1.2. 25 метров. Расстояние между панелями автоматического оборудования, для касания в момент старта или поворота должно быть не менее 25 м.

2.2. Допустимое отклонение от размера:

2.2.1. При номинальной длине в 50,0 м разрешается допустимое отклонение плюс 0,03 м в каждой дорожке минус 0,00 м на обеих концевых стенках во всех точках от 0,3 м над и до 0,8 м ниже поверхности воды. Эти измерения должны быть утверждены инспектором или другим квалифицированным официальным лицом, назначенным или утвержденным представителем страны, в которой находится бассейн.

Допустимое отклонение не должно превышать при установке панелей касания.

2.2.2. При номинальной длине в 25,0 м разрешается допустимое отклонение плюс 0,03 м в каждой дорожке минус 0,00 м на обеих концевых стенках во всех точках от 0,3 м над и до 0,8 м ниже поверхности воды. Эти размеры должны быть удостоверены инспектором или другим квалифицированным официальным лицом, назначенным или утвержденным представителем страны, в которой находится бассейн. Допустимое отклонение не должно превышать при установке панелей касания.

2.3. *Глубина.* Для бассейнов со стартовыми блоками требуется минимальная глубина в 1,35 м, тянущаяся от 1,0 м до по меньшей мере 6 м от концевой стенки. Минимальная глубина для остальной части – 1 метр.

2.4. Стены.

2.4.1. Концевые стены должны быть параллельны и образовывать прямые углы с плавательной дорожкой и поверхностью воды и должны быть построены из твердого материала с нескользкой поверхностью, простирающейся на 0,8 м ниже уровня воды, чтобы дать возможность участнику коснуться и оттолкнуться при повороте без риска.

2.4.2. Разрешаются выступы для отдыха вдоль стенок бассейна; они должны быть не менее чем на 1,2 м ниже поверхности воды, а их ширина может быть от 0,1 м до 0,15 м.

2.4.3. Канавки /желоба могут быть размещены на всех четырех стенках бассейна. Если желоба установлены на концевой стенке, они должны дать возможность прикрепить панель касания на требуемые 0,3 м над поверхностью воды. Они должны быть накрыты подходящими решетками или экранами.

2.5. *Дорожки.* Количество дорожек – 8. Их ширина должна быть по меньшей мере 2,5 м, и с внешней стороны дорожек 1 и 8 должно быть пространство шириной 0,2 м. Канаты должны отделять это пространство от дорожек 1 и 8 соответственно.

2.6. Разделительные (междорожечные) канаты

2.6.1. Канаты должны тянуться на всю длину воды, прикрепляться на каждой концевой стенке к якорным скобам, утопленным в стену. Каждый канат состоит из поплавков, прикрепленных друг к другу и имеющих минимальный диаметр 0,05–0,15 м. Цвет поплавков, тянущихся на расстояние 5 м от каждого конца бассейна, должен отличаться от остальных поплавков. Между дорожками может быть только один канат. Междорожечный канат должен быть крепко натянут.

2.6.2. Канат должен быть размещен между стеной и наружной стороной первой и последней дорожек.

На отметке 15 м от каждой концевой стенки бассейна цвет поплавков должен отличаться от остальных поплавков.

2.6.3. В 50-метровых бассейнах поплавки должны отличаться на отметке 25 м.

2.6.5. Номера дорожек из мягкого материала могут быть помещены на междорожечных канатах на стартовом и поворотном концах бассейна.

2.7. *Стартовые платформы/плотики* должны быть жесткими и не пружинить. Высота платформ над поверхностью воды должна быть от 0,5 м до 0,75 м. Сама поверхность должна быть по меньшей мере 0,5×0,5 м и покрыта не скользким материалом. Максимальный уклон должен быть не более 10 градусов. Платформа должна быть устроена так, чтобы позволить пловцу

ухватиться спереди и по бокам при старте вперед: рекомендуется, чтобы при толщине стартовой платформы более 0,04 м, рукоятки/поручни шириной по меньшей мере 0,1 м с каждой стороны и 0,4 м шириной спереди были срезаны до 0,03 м от поверхности платформы. Рукоятки для переднего старта могут быть установлены по бокам стартовой платформы. Рукоятки для старта при плавании на спине должны быть помещены в пределах от 0,3 до 0,6 м над поверхностью воды как горизонтально, так и вертикально. Они должны быть параллельны поверхности концевой стенки и не должны выдаваться из стены. Глубина воды на расстоянии от 1 м до 6 м от концевой стенки должна быть как минимум 1,35 м там, где устанавливаются стартовые плотики. Электронные табло могут быть помещены под блоками. Вспышки не допускаются. Цифры не должны двигаться во время старта со спины.

2.8. Нумерация. Каждый стартовый блок должен быть отчетливо пронумерован со всех четырех сторон. Дорожка номер 1 должна находиться с правой стороны, если стоять лицом к воде на стартовом конце бассейна, за исключением 50-метровых дистанций, которые могут начинаться с противоположного конца. Панели касания могут быть пронумерованы на верхней части.

2.9. Индикаторы поворота при плавании на спине – канаты с флажками – подвешиваются поперек бассейна, минимум 1,8 м и максимум 2,5 м над поверхностью воды от фиксированных стандартов, помещенных в 5 м от каждой концевой стенки. Отличительные маркеры должны быть помещены по обеим сторонам бассейна и, где возможно, на каждом междорожечном канате в 15 м от каждой концевой стенки.

2.9.1. Индикаторы поворота при плавании на спине должны иметь цвет, контрастный цвету потолка или неба.

2.10. Канат фальстарта должен быть подвешен поперек бассейна не менее 1,2 м над уровнем воды от фиксированных стандартов, расположенных в 15,0 м перед стартовым концом. Он должен быть прикреплен к стандартам механизмом быстрого высвобождения. При активации канат должен эффективно покрывать все дорожки.

2.11. Температура воды должна быть 25–28 °С. Во время соревнований вода в бассейне должна поддерживаться на постоянном уровне без существенного движения. Чтобы соблюдать существующие в большинстве стран правила охраны здоровья, приток и отток разрешается, если не создается ощутимое течение или турбулентция.

2.12. Освещение. Интенсивность света над стартовыми плотиками и поворотными концами должна быть не менее 600 люкс.

2.13. Маркировка дорожек должна быть темного контрастного цвета на полу бассейна в центре каждой дорожки. Ширина: минимум 0,2 м, максимум 0,3 м. Длина: 46,0 м – для 50-метровых бассейнов; 21,0 м – для 25-метровых бассейнов.

Каждая линия дорожки должна заканчиваться за 2,0 м до концевой стенки с отчетливой поперечной линией длиной 1,0 м и такой же ширины, как и линия дорожки. Линии цели размещаются на концевых стенках или на панелях касания в центре каждой дорожки, и они должны быть той же ширины, что и линии дорожки. Они должны простирались без прерывания от края деки (бордюра) до пола бассейна. Поперечная линия длиной 0,5 м располагается на 0,3 м ниже поверхности воды, отмеренная до центра поперечной линии.

2.14. Переборки. Когда переборка служит концевой стенкой, она должна тянуться на всю ширину бассейна и представлять собой твердую, гладкую,

несколько устойчивую вертикальную поверхность, на которой могут быть укреплены панели касания на расстоянии не менее 0,8 м ниже и 0,3 м выше поверхности воды, и на них не должно быть опасных отверстий над или ниже линии воды, в которые пловцы могут попасть рукой, ступней или пальцами ног или рук. Переборка должна быть сконструирована так, чтобы обеспечить свободное передвижение официальных лиц вдоль всей ее длины без возникновения какого-либо заметного течения или турбулентности воды.

2.15. Должны быть обеспечены маты/коврики. Их ширина должна быть как минимум 1 м и длина 2 м, и они должны помещаться на деке около внешних дорожек бассейна в пределах одного метра от каждого конца.

3. Автоматическое служебное оборудование

Автоматическое и полуавтоматическое служебное оборудование записывает истекшее время каждого пловца и определяет относительное место в плавании. Судейство и хронометраж должны быть до двух десятичных позиций (1/100 секунды). Устанавливаемое оборудование не должно мешать пловцам на старте, повороте или работе сливной системы.

Оборудование должно:

- активироваться стартером;
- по возможности не иметь проводов на деке;
- показывать всю записанную информацию для каждой дорожки по месту и по дорожке;
- обеспечить легкое цифровое прочтение времени пловца.

3.3. Стартовые устройства

3.3.1. У стартера должен быть микрофон для устных команд.

3.3.2. Если применяется пистолет, он должен использоваться с преобразователем.

3.3.3. И микрофон, и преобразователь должны быть соединены с громкоговорителями на каждом стартовом блоке, где и команды стартера, и стартовый сигнал может слышать одновременно каждый пловец.

3.3.4. Строб/стартовый свет для пловцов с проблемами слуха. Требуется, чтобы стартовый свет можно было переместить рядом со стартовым плотиком пловца и расположить в соответствии с требованиями пловца.

3.4. Панели касания для автоматического оборудования

3.4.1. Минимальные размеры панелей касания должны быть 2,4 м в ширину и 0,9 м в высоту, а максимальная толщина должна быть 0,01 м плюс/минус 0,002 м. Они должны находиться на 0,3 м над и 0,6 м под поверхностью воды. Оборудование для каждой дорожки должно быть подсоединено независимо, чтобы работу панелей можно было контролировать индивидуально. Поверхность панелей должна быть яркого цвета и иметь маркировку дорожки, утвержденную для концевой стенки.

3.4.2. Установка. Панели касания должны быть установлены в фиксированном положении в центре дорожек. Панели могут быть переносными, позволяя оператору бассейна убирать их, когда нет соревнований.

3.4.3. Чувствительность. Чувствительность панелей должна быть такая, чтобы они не могли активироваться турбулентностью воды, но активировались легким касанием руки. Панели должны быть чувствительными по верхнему краю.

3.4.4. Маркировки на панелях должны согласовываться и накладываться на существующие маркировки бассейна. Периметр и края панелей должны быть определены черной каймой шириной 0,025 м.

3.4.5. Безопасность. Панели должны быть безопасными с точки зрения возможности электрошока, и их края не должны быть острыми.

3.5. При наличии полуавтоматического оборудования финиш должен регистрироваться путем нажатия хронометристами кнопок при финишном касании пловца.

3.6. Следующие минимальные характеристики существенно важны для установки автоматического оборудования:

3.6.1. Распечатка всей информации, которая может регенерироваться в последующих заплывах.

3.6.2. Табло для зрителей.

3.6.3. Судейство для начала эстафеты до 1/100 секунды.

Там, где наверху установлены видеокамеры, их можно просмотреть в качестве дополнения к судейству автоматической системы по началу эстафеты.

3.6.4. Автоматический счетчик проплывов дорожки.

3.6.5. Вывод данных по ничейному результату.

3.6.6. Компьютерные сводки.

3.6.7. Исправление ошибочных касаний.

3.6.8. Возможность работы автоматических перезаряжаемых батарей.

3.7. Для Паралимпийских игр и мировых чемпионатов существенны также следующие дополнения:

3.7.1. Электронное табло для зрителей должно содержать как минимум двенадцать строчек из тридцати восьми знаков, причем каждая может показывать как цифры, так и буквы. Каждый знак должен иметь высоту 1 мм на 0,6 м расстояния видимости (минимальная высота – 200 мм). Каждое линейное матричное табло можно прокручивать вверх и вниз, с миганием, и каждое полное матричное табло будет программируемым и способным показывать анимацию.

3.7.2. Должен быть кондиционируемый центр управления с размерами как минимум 6,0 м на 3,0 м, расположенный между 3,0 м и 5,0 м от финишной стенки, со свободным видом финиша в течение всего времени плавания. Во время соревнования рефери должен иметь беспрепятственный доступ в центр управления. Все остальное время центр управления/контроля должен охраняться.

3.7.3. Система видеозаписи хронометража.

3.8. Полуавтоматическое оборудование может использоваться в качестве поддержки автоматического оборудования, если есть три кнопки на дорожку и каждая управляется отдельным лицом. Инспектор поворотов может управлять одной из кнопок.

Глава 8. МЕДИЦИНСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

1. Медицинское обслуживание во время соревнований

Для всех соревнований должно быть названо имя врача. Этот врач будет отвечать за медицинскую организацию соревнований, но не за классификацию.

1.1. Врач соревнований предлагается страной-хозяином и, если это соревнования МПК по плаванию, утверждается Медицинским комитетом МПК и МПК по плаванию.

2. Обязанности врача соревнований

1. Медицинское наблюдение участников, включающее в себя запись всех повреждений и заболеваний, содержание комнаты скорой медицинской помощи со всем необходимым оборудованием и материалами первой помощи.

2. Обеспечение запрета курения в зоне крытых бассейнов, включая трибуны и зрителей.

3. Работа в качестве посредника при посещении врачей команд с лабораторным оборудованием, срочным лечением, необходимой госпитализацией и получением необходимых лекарств.

4. Работа врачом для участников, чьи команды не имеют своего врача.

3. Санитарное состояние бассейна

Для защиты здоровья и безопасности лиц, пользующихся бассейном с целью отдыха, тренировки и соревнований, МПК по плаванию обращает внимание на необходимость соблюдения медицинских и санитарных норм, принципов и требований, установленных соответствующими регламентами. Принимая надлежащие санитарные меры, можно избежать заболеваний кожи, дыхательной и кишечной систем. Вода в бассейне должна также удовлетворять эстетическим требованиям.

3. Допинг-контроль

Лицо, контролирующее допинг, назначается МПК по плаванию и утверждается Медицинским комитетом МПК по плаванию для мировых чемпионатов и других главных программ по плаванию. Лицо, контролирующее допинг, отвечает за все сферы допинг-контроля.

3.1. Допинг строго запрещен.

3.2. Правила по допингу должны быть напрямую применимы к участникам соревнований, тренерам, врачам, руководителям команд и национальным представителям.

3.3. Все участники соревнования должны проходить допинговый контроль на соревновании, вне соревнования, объявленный или необъявленный. Участник соревнования будет подвергаться допинговому контролю, когда этого потребует уполномоченное официальное лицо.

3.4. Любой участник, желающий использовать запрещенное вещество или запрещенный метод для лечебных целей, обязан обратиться в Комитет МПК по исключениям для терапевтического использования в соответствии со Статьей 6 Кодекса МПК по антидопингу.

3.5. От пловца требуется заявить и известить МПК по плаванию о любом сочетанном/связанном медицинском состоянии и плане по управлению состоянием. Это касается пловцов, которые получили исключение для лечебного (терапевтического) использования от Комитета МПК по исключениям для терапевтического использования. Эти условия (состояния) включают астму, припадки (приступы), эпилепсию, диабет, гипотензию, нарушения сердечной деятельности и склонность к учащенному дыханию, но не ограничиваются этим. Декларация МПК по плаванию должна быть заполнена и представлена в МПК до соревнования, чтобы пловец имел право на участие в соревнованиях МПК по плаванию.

4. Запрещенные вещества и процедуры

В соответствии с политикой и требованиями МПК по допингу.

5. Любая страна, желающая провести проверку своих спортсменов на лактат крови на соревновании МПК по плаванию, должна представить формальную заявку и следовать протоколу, установленному МПК по плаванию.

РУКОВОДСТВО ДЛЯ ВКЛЮЧЕНИЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ИНВАЛИДОВ В СОРЕВНОВАНИЯ ПО ПЛАВАНИЮ ДЛЯ ФИЗИЧЕСКИ ЗДОРОВЫХ ЛЮДЕЙ

1. Обследуйте пригодность соревнования по плаванию для участия в нем инвалидов, учитывая: место соревнования; доступность и оборудование; место в программе.

2. Уточните мероприятия, которые будут проводиться, и в каком месте программы они должны проводиться. Мероприятия лучше всего проводятся как «соревнования для мужчин и женщин с различными видами нетрудоспособности» и начинаются по заявочным результатам с определением мест либо по результатам заплывов, либо проводится «финал для лиц с различными видами нетрудоспособности». Метод для определения победителей/финалистов описан ниже в п. 5.

Предлагается объединить виды программы, если количество участников – мужчин и женщин недостаточное.

3. Обеспечьте классификацию спортсменов в области их нетрудоспособности.

Области нетрудоспособности:

- FCS (Системы функциональной классификации) включают:
 - повреждения позвоночника и полиомиелит;
 - мозговой паралич и повреждение головы;
 - ампутация руки (ноги)/дисмелия;
 - артрит, потеря подвижности суставов и т.д.;
- Нарушения зрения;
- Умственная нетрудоспособность.

4. Обеспечьте понимание исключений из правил для инвалидов со стороны рефери соревнований. Правила МПК по плаванию можно найти на веб-сайте МПК по плаванию (www.ipcswimming.org) или запросить у Председателя МПК по плаванию. Сборник правил МПК по плаванию бесплатен.

5. Удостоверьтесь, что регистратор соревнования имеет текущий список результатов мировых рекордов для видов программы и полное понимание процесса определения победителей/распределения мест.

Полное распределение мест для каждого вида (1-е, 2-е, 3-е, мужчины и женщины) определяется путем вычитания реального времени в заплыве из особого класса из времени мирового рекорда. Мировые рекорды можно найти на веб-сайте МПК по плаванию.

Примечания:

Система функциональной классификации (FCS) – ПОДА

Эта система позволяет спортсменам с ампутацией руки/ноги и с дисмелией, повреждением позвоночника и полиомиелитом, параличом мозга и другим соревноваться вместе.

Участники проверяются функционально на скамье и в воде, а затем получают функциональный класс. Система использует числовой расчет локомоторной способности как руководство, выраженное в цифрах и показывающее различие в эффективности поступательного движения пловцов с различными двигательными способностями.

Существует 10 классов для вольного стиля, плавания на спине и баттерфляя (S1–S10); 9 классов для брасса (SB1–SB9) и 10 классов для индивидуального комплексного плавания (SM1–SM10).

Нарушение зрения

Существует 9 классов, объединенных в три группы:

– S11; SB11; SM11 – от полной невосприимчивости света обоими глазами до восприимчивости света, но неспособности узнать очертания руки на любом расстоянии или в любом направлении;

- S12; SB12; SM12 – от способности узнать очертания руки до остроты зрения 2/60 и/или поле зрения меньше 5 градусов;
- S13; SB13; SM13 – от остроты зрения выше 2/60 до остроты зрения 6/60 и/или поля зрения более 5 градусов, но менее 20 градусов.

Умственная нетрудоспособность

1. Все пловцы с умственной нетрудоспособностью, чья пригодность была определена и подтверждена в их родной стране, и признана и подтверждена INAS-FID, могут участвовать в соревновании. Они известны как S14; SB14; SM14. Пловец допускается к соревнованиям, если удовлетворяет критериям, установленным INAS-FID.

2. Может понадобиться помощь на деке, которую предоставляют организаторы, т.е. помощь со стартами, инвалидными креслами и т.д. Для этих целей могут использоваться члены семьи членов клуба на межклубном уровне, но на соревнованиях более высокого уровня могут понадобиться другие договоренности.

3. Все заявки на рекорды должны передаваться в МПК по плаванию.

4. Если была попытка установления рекорда, следует иметь под рукой форму заявки на мировой/региональный рекорд МПК по плаванию во время программы заплывов, чтобы облегчить подачу заявки (форму заявки можно найти на сайте МПК по плаванию).

5. Подача заявок на мировой и региональный рекорды должна осуществляться в пределах 4 недель соответствующего события.

6. Если у вас возникли какие-либо вопросы относительно результатов мировых рекордов, классификаций, свяжитесь с МПК по плаванию или веб-сайтом МПК по плаванию.

Более полную информацию можно получить по:

E-mail: agnes.szilak@paralympic.org

Web: <http://www.paralympic.org>

Internet TV: www.paralympicsport.tv

ПУЛЕВАЯ СТРЕЛЬБА*

Международный паралимпийский комитет



Наименования спортивных организаций и принятые сокращения:
– **International Paralympic Committee (IPC)** – Международный паралимпийский комитет (МПК);
– **International Shooting Committee for Disabled (ISCD)** – Международный комитет по стрельбе среди спортсменов-инвалидов (МКССИ);
– **International Shooting Sports of Federation (ISSF)** – Международная федерация стрелкового спорта (МФСС);
– **International Qualification Standards (MQS)** – Международные квалификационные нормативы (МКН).

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Базовые правила

1.1.1. Международный комитет по стрельбе среди спортсменов-инвалидов (МКССИ) является Спортивным исполкомом (САЕК) Международного паралимпийского комитета (МПК).

Правила МПК не рассматриваются в данном Своде правил, в случае необходимости требуется параллельное ознакомление с Правилами МПК.

1.1.2. Технические правила ISSF применяются во всех случаях, за исключением случаев, регулируемых данным Сводом правил Международного комитета по стрельбе среди спортсменов-инвалидов (МКССИ).

1.1.3. Ситуации, не оговоренные данным Сводом правил, рассматриваются МКССИ отдельно.

1.1.4. Данный Свод правил выпускается в оригинале на английском языке, данная версия является окончательной при решении любых споров.

1.2. Соревнования

1.2.1. Соревнования проводятся на 4 уровнях, отличающихся рядом критериев:

Уровень 1 – Местные соревнования

- клубные или среди клубов;
- направленные на развитие и популяризацию;
- предоставляющие возможность различных экспериментов.

Уровень 2 – Национальные соревнования

- открытые соревнования среди разных стран;
- национальные соревнования с участниками из других стран;
- альтернативные соревнования;
- направленные на развитие и продвижение;
- имеют статус квалификационных: результат дает право на участие/распределение в составе квоты на места в рейтинговых турнирах МПК.

* Под редакцией В.И. Полухина.

Уровень 3 – соревнования на минимальный квалификационный стандарт (МКС)

- открытый национальный или международный турнир высокого уровня, зарегистрированный в календаре МПК (см. Форма заявки на МКС – Приложение F);
- статус квалификационного турнира: результат дает право на участие/распределение в составе квоты на места в Паралимпийских играх (ПИ).

Уровень 4 – рейтинговые турниры МПК

- чемпионат мира или региональный чемпионат;
- соревнования на высшем уровне;
- контроль качества проведения;
- функциональная классификация (Свод правил МКССИ – МПК стрельба);
- статус квалификационного турнира: результат дает право на участие/распределение в составе квоты на места в Паралимпийских играх (ПИ).

Уровень 5 – Паралимпийские игры (ПИ)

- соревнования с ограниченным доступом, только для спортсменов, набравших необходимое для попадания в квоту количество рейтинговых очков.

1.3. Соревнования на Минимальный квалификационный стандарт (МКС)

1.3.1. Уровень соревнований для МКС должен быть не ниже национального чемпионата, санкционированного Национальным Паралимпийским комитетом страны-участника.

1.3.2. Все соискатели на МКС должны подать заявки в Секретариат до 1 октября года, предшествующего году мероприятия.

1.3.3. Все соревнования МКС должны быть достаточно прорекламированы (веб-сайт: www.shootonline.org). Ни одно соревнование не должно быть прорекламировано до получения письменной информации от ISCD.

1.3.4. Паралимпийские соревнования являются основной программой для каждого соревнования МКС на определенном уровне.

Программа по стрельбе является определяющей для определения минимального количества судей ISSF, присутствующих на соревнованиях (табл. 1).

Таблица 1

Уровень	Программа	Количество судей ISSF
МКС 1	Полная программа R1-R8/P1-P4-FT	3
МКС 2	Соревнования пневматика R1-R5/P1, P2-FT	2
МКС 3	Соревнования 22: R6-R8/P3, P4	2

1.3.5. Судьи ISSF должны быть одобрены МКССИ. Копии судейских лицензий должны прилагаться к форме заявки.

1.3.6. Книга результатов распространяется в бумажной и электронной версии в формате Excel. Номера личных классификационных карточек (ID-карта) должны быть указаны в результатах наряду с данными класса/под-класса стрелка.

1.3.7. Допинг: организатор должен обеспечить присутствие представителя Национального антидопингового комитета.

1.3.8. Организатор подтверждает в письменной форме, что используемые на соревнованиях оборудование и мишени отвечают соответствующим предписаниям ISSF издания 2004 г.

1.3.9. В соревнованиях должно участвовать минимум 4 страны.

1.3.10. Во время соревнований не фиксируются мировые рекорды.

1.3.11. Плата в размере 250 долл. США перечисляется на счет МПК по следующим реквизитам:

Deutsche Bank AG

Bonn Germany

BLZ 380 700 59

ACCOUNT | Konto: 0290122

С указанием соревнования для МКС + наименование и дата соревнований.

1.3.12. Результаты не прошедших классификацию спортсменов (без ID-карт) будут ратифицированы после получения ими соответствующей классификации.

2. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПО СТРЕЛЬБЕ

2.1. Все оружие должно транспортироваться в разряженном виде в соответствии с правилами ISSF. В обязанности тренеров и/или руководителей делегации входит обеспечение безопасного проноса оружия на соревнования. Игнорирование этого правила карается немедленной дисквалификацией спортсмена.

2.2. Нарушение этих правил будет рассматриваться в соответствии с правилами ISSF.

2.3. Номера даются спортсменам на каждое из спортивных мероприятий, номер публикуется в списке всех участников, на расписании и т.д. Этот номер, соответствующий класс и подкласс должны быть изображены на обратной спинке стула стрелка, если таковой используется. Если нет, эта информация указывается на спине формы спортсмена, размеры надписи должны быть достаточными для того, чтобы ее было хорошо видно со зрительских трибун.

2.4. Все протесты, жалобы по техническим вопросам разбираются в соответствии с правилами ISSF. Плата за разбор жалобы предоставляется лично в Оргкомитет. Если протест удовлетворен, данная сумма возвращается. Решение Апелляционного жюри является окончательным.

2.5. На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и региональных чемпионатах МКСИИ может дать Оргкомитету право ограничить количество участников от каждой страны на конкретное спортивное мероприятие.

2.6. Чемпионаты мира и региональные чемпионаты, а также соревнования на МКС определяет к участию минимум 4 страны в стартовом листе.

2.7. Заявки на проведение санкционированных соревнований по стрельбе рассматриваются в порядке, установленном правилами МПК.

2.8. Должен быть назначен Технический делегат (ТД) МКСИИ, он входит в состав Апелляционного жюри. Имена членов Жюри и Апелляционного жюри должны быть оглашены до начала соревнований.

2.9. Состав Жюри на каждом из санкционированных соревнований должен быть следующим:

а) по правилам ISSF и правилам МКСИИ – Жюри по стрельбе:

- 1 судья ISSF;
 - 2 судьи, назначенных МКСИИ (1 – для пистолета и 1 – для винтовки).
- Судьи МКСИИ должны иметь «В»-лицензию ISSF.

б) Апелляционное жюри по стрельбе:

- 1 председатель (Технический делегат);
- 1 судья от ISSF;
- 1 судья от МКСИИ.

2.10. До начала соревнований проводится техническое совещание с представителями делегаций стран-участников и Оргкомитета под наблюдением ТД МКССИ.

2.11. Спортсмен, должностное лицо команды, участник команды или любой другой участник соревнований, который:

- нарушает принципы честной игры;
 - игнорирует указания по роду деятельности членов любого комитета, официальных лиц, судей;
 - ведет себя в манере, дискредитирующей МКССИ, МПК, любую международную федерацию или Оргкомитет,
- подвергается взысканию.

Поведение такого рода может служить причиной следующих взысканий:

- а) 1 степень – предупреждение (желтая карточка);
- б) 2 степень – удаление за пределы спорткомплекса (красная карточка);
- в) если красной карточки недостаточно, виновный удаляется до конца соревнований, в соответствующую федерацию направляется письмо с просьбой о принятии необходимых мер.

2.12. Правом на подачу апелляции обладает Исполком соответствующей национальной федерации.

3. РЕКОРДЫ

3.1. Чтобы рекорды, установленные на определенных соревнованиях, были признаны МКССИ, соревнование должно:

- а) быть ПИ, ЧМ или региональными соревнованиями;
- б) быть санкционированным МКССИ;
- в) отвечать правилам проведения ISSF и МКССИ;
- г) все результаты должны быть получены при соблюдении всех антидопинговых правил.

3.2. Кроме того, в целях признания результатов соревнований Оргкомитет должен выполнить следующие требования:

- а) секретариат МКССИ должен быть уведомлен обо всех деталях проведения соревнований в соответствии с правилами МПК;
- б) на соревнованиях необходимо присутствие одного ТД или технического представителя МКССИ;
- в) в качестве членов жюри должны присутствовать 2 судей МКССИ;
- г) два функциональных классификатора МКССИ должны присутствовать при классификационном процессе;
- д) все результаты и рекорды направляются в Секретариат МКССИ для регистрации и внесения в книгу рекордов, выпускаемую в течение двух месяцев после означенных соревнований;
- е) в Секретариат МКССИ предоставляется заявка в утвержденной форме.

4. КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ СТАНДАРТЫ

4.1. Квалификационные стандарты для чемпионатов мира и региональных чемпионатов

4.1.1. Квалификационные стандарты для спортсменов

а. Для участия в ЧМ и региональных чемпионатах спортсмены должны отвечать квалификационным стандартам, описанным в определенных стандартах для пистолета и винтовки для каждого соревнования.

б. Для ЧМ и региональных чемпионатов МКССИ имеет право на ограниченное распределение wildcard-льготных карт.

в. Квалификационные стандарты должны быть достигнуты во время соревнований для МКС, национальных чемпионатов и др.

г. Минимальные стандарты на ЧМ и региональных чемпионатах (табл. 2, 3).

Таблица 2

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Квалификация
R1	Пневматическая винтовка – стоя	Мужчины	SH1	545
R2	Пневматическая винтовка – стоя	Женщины	SH1	355
R3	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH1	575
R4	Пневматическая винтовка – стоя	Смешанные	SH2	570
R5	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH2	575
R6	Англ. матч. 22	Смешанные	SH1	560
R7	Произвольная винтовка	Мужчины	SH1	1060
R8	Спортивная винтовка	Женщины	SH1	525
R9	М/к винтовка, лежа	Смешанные	SH2	560
R10	Пневматическая винтовка – стоя	Смешанные	SH3	545
R11	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH3	575
FTR1	Падающая мишень	Смешанные	SH1	–
FTR2	Падающая мишень	Смешанные	SH2	–

Таблица 3

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Квалификация
P1	Пневматический пистолет	Мужчины	SH1	535
P2	Пневматический пистолет	Женщины	SH1	340
P3	Спортивный пистолет. 22	Смешанные	SH1	530
P4	Произвольный пистолет. 22	Смешанные	SH1	490
P5	Пневматический пистолет стандарт	Смешанные	SH1	определяется
FTP	Падающая мишень	Смешанные	SH1	

4.1.2. Стрельба из м/к винтовки на 50 м из положения лежа в классе SH2. Из соображений безопасности стрелок должен доказать уровень своей квалификации, прежде чем принять участие в этих соревнованиях.

Максимальный вес винтовки не может превышать 6,4 кг (такие же требования предъявляются к женщинам от ISSF и женщинам МКСИИ).

4.1.3. Спортивное мероприятие может быть поделено на соревнования с использованием пневматического и огнестрельного оружия.

4.1.4. В отдельные соревнования из пневматического оружия обязательно включаются следующие дисциплины:

Винтовка: R1–R2–R3–R4–R5–R10–R11–FTR1–FTR2;

Пистолет: P1–P2–P5–FTP.

В отдельные соревнования из малокалиберного оружия обязательно включаются следующие дисциплины:

Винтовка: R6–R7–R8–R9;

Пистолет: P3–P4.

4.2. Квалификационные стандарты для Паралимпийских игр

4.2.1. Стандарты для спортсменов.

а. Спортсмены должны достигать квалификационных стандартов в дисциплинах «винтовка» и «пистолет» для каждого соревнования.

б. Квалификационные стандарты должны быть получены в ходе ЧМ или региональных чемпионатов или на соревнованиях, проводимых под эгидой МКСИ.

в. Минимальные стандарты для Паралимпийских игр (табл. 4, 5).

Таблица 4

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Квалификация
R1	Пневматическая винтовка – стоя	Мужчины	SH1	563
R2	Пневматическая винтовка – стоя	Женщины	SH1	367
R3	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH1	590
R4	Пневматическая винтовка – стоя	Смешанные	SH2	585
R5	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH2	590
R6	Англ. матч. 22	Смешанные	SH1	565
R7	Вольный стиль – винтовка	Мужчины	SH1	1080
R8	Спортивная винтовка	Женщины	SH1	530

Таблица 5

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Квалификация
P1	Пневматический пистолет	Мужчины	SH1	545
P2	Пневматический пистолет	Женщины	SH1	347
P3	Спортивный пистолет. 22	Смешанные	SH1	540
P4	Вольный стиль – пистолет. 22	Смешанные	SH1	505

4.3. Квалификационный лист

4.3.1. Подобный список с данными всех спортсменов, принимающих участие в соревнованиях, составляется на основании результатов двух санкционированных мероприятий, проведенных в 4-летний цикл между Паралимпийскими играми.

4.3.2. Позиция в квалификационном листе базируется на среднем результате по итогам двух спортивных мероприятий.

Результат соревнования должен быть равным или лучше квалификационного стандарта для Паралимпийских игр.

4.3.3. После последнего проведенного соревнования Паралимпиады окончательный список будет включать всех спортсменов, получивших право на участие в Паралимпийских играх.

4.3.4. К участию в Паралимпийских играх допускается максимум 3 участника от страны. Невостребованные места, предназначенные для страны, распределяются МКСИ по другим странам. Для предоставления дополнительных мест страны должны сделать письменный запрос в МКСИ.

4.3.5. Международный паралимпийский комитет является единственным органом, принимающим решения о дополнительных слотах и wildcard-льготных картах.

5. КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

5.1. На каждом соревновании допускается проведение командных турниров, за исключением Паралимпийских игр.

5.2. Все команды состоят из 3 участников.

5.3. Соревнования проводятся на уровне 3, две команды от страны допускаются к участию в каждом турнире.

5.4. В соревнованиях 4-го уровня только одна команда от страны допускается в каждом из турниров.

5.5. Чтобы проводить командный турнир в рамках спортивного мероприятия, необходимо наличие как минимум четырех стран-участников в стартовом листе командного турнира.

5.6. Командные результаты считаются параллельно с индивидуальными результатами, т.е. нет подсчета результатов отдельных командных турниров.

5.7. Медали, распределяемые в командных соревнованиях, определяются в соответствии с инструкциями ISSF и/или МПК (3 золотые, 3 серебряные, 3 бронзовые).

6. СНАРЯЖЕНИЕ

6.1. Общие положения

6.1.1. Снаряжение, используемое в соревнованиях, должно пройти проверку перед стартом соревнований.

6.1.2. Все оборудование, специфическое для МКСИИ, должно иметь подтверждение того, что оно отвечает стандартам МКСИИ.

6.2. Кресла для стрельбы

6.2.1. С целью определения понятия инвалидные кресла, коляски, стулья и специальные сидения определяются в целом как «кресла для стрельбы, или стрелковые сидения».

6.2.2. Все сидения для стрельбы должны пройти проверку стрелком в позиции для стрельбы во время контроля снаряжения. Также сидения подвергаются выборочной проверке до, во время и сразу после соревнований.

6.2.3. Никакая часть задней спинки любого сидения для стрельбы не должна быть выше предписанной данными правилами, включая любые вертикальные боковые опоры спинки. Таким образом, ручки и вертикальные опоры спинки сидения для стрельбы не должны быть выше самой спинки.

Никакая часть спинки не должна быть выше максимальной высоты, предписанной классификацией стрелка.

6.2.4. Максимальная растяжимость текстуры спинки сидения не должна превышать 8 см, так, чтобы расстояние от передней части вертикальных опор спинки до самой глубокой точки спинки не превышало этого значения. Это расстояние измеряется у стрелка, сидящего в стрелковом кресле.

6.2.5. Для участников, выступающих в положении сидя в классе SH1A, не допускается стрельба из сидения для стрельбы. Для участников в данной категории используется специальный стрелковый стул, фиксированный по его/ее росту. Угол сидения не ограничен.

– угол поверхности сидения стрелкового стула может отклоняться на 5 градусов от горизонтали.

– стул может иметь обивку из материала с усадкой максимум на 5 см.

– спортсмен должен быть в состоянии самостоятельно переставить свои ноги с пола без потери равновесия и без существенного изменения в положении верхней части тела.

Необходимо произвести следующие измерения:

- в позиции для стрельбы со стрелковым снаряжением;
- замеры верхней части тела без стрелкового снаряжения.

6.2.6. Стрелки и их снаряжение должны свободно размещаться в рамках своего места для стрельбы и не выступать за его пределы.

6.2.7. Если участник соревнований сидячий, центральная линия ствола не должна выступать больше чем на 150 см от земли или пола. В зависимости от обстоятельств МКСИ может разрешать разные высоты.

6.2.8. Угол сидения и угол спинки не ограничиваются.

6.2.9. Для стрелков классов SH1B и SH2B минимум 60% спины спортсмена должно выступать над спинкой стула для стрельбы. Длина позвоночника измеряется в вертикальном положении от поверхности, на которой спортсмен сидит, вдоль позвоночника до середины седьмого позвонка – основание шеи.

Измерения производятся во время функциональной классификации без стрелкового снаряжения.

6.2.10. Для классов SH1C и SH2C стрелки измеряются вниз от седьмого позвонка до 10 см ниже подмышечной впадины со стороны, держащей винтовку, у стрелков, выступающих с винтовкой, и со стороны руки, держащей пистолет, у стрелков, выступающих с пистолетом. Это расстояние должно быть над спинкой сидения для стрельбы.

6.2.11. Минимальная часть спины спортсмена, выступающая над спинкой стула (в мм), должна быть зафиксирована в личной карточке спортсмена (ID-карте).

6.2.12. Также минимальное расстояние спины спортсмена, выступающее над спинкой сидения для стрельбы, должно быть четко указано на куртке экипировки (в информационных целях) по центру спины стрелка.

6.2.13. У стрелков классов SH1A и SH2A приспособление для поддержки спины любой высоты должно быть прикреплено к стулу для стрельбы таким образом, чтобы спортсмен мог облокотиться на него между выстрелами.

Тем не менее не должно быть соприкосновения между спортсменом и конструкцией поддержки во время стрельбы.

6.2.14. Сидячие спортсмены в классах SH1A и SH2A могут по выбору стрелять в позиции стоя. Если они делают такой выбор, они должны стоять самостоятельно, без какой-либо поддержки, за исключением использования медицински сертифицированного обычного протеза или ортопедического приспособления. Сидение для стрельбы предоставляется самим спортсменом – участником соревнований.

6.2.15. Кресло для стрельбы доставляется спортсменом.

6.2.16. Ременное крепление к инвалидной коляске – подобное приспособление допускается к использованию так, чтобы одна нога под коленом крепилась ремнем к коляске, или две ноги связываются вместе под коленями, но при этом не крепятся к креслу.

Если у спортсмена ампутированы обе ноги выше коленей, допускается ременное крепление к креслу обеих ног в бедрах. Ремни по ширине не должны быть более 5 см.

6.2.17. Все части снаряжения спортсмена и все части тела спортсмена, которые соприкасаются с полом или землей, должны находиться за линией стрельбы.

6.3. Экипировочные куртки стрелков

6.3.1. Куртка стрелка, выступающего в положении сидя, не должна быть длиннее коленей спереди и должна только касаться поверхности сидения задней стрелка. Длина куртки измеряется в стоячем положении для стрельбы.

6.3.2. Для спортсменов классов SH1A, SH2A и SH3 правилами ISSF допускается ношение обычной куртки, если они стреляют с высокого табурета или из положения стоя.

Спортсменам не разрешается сидеть на их экипировочных куртках во время соревнований.

Во время стрельбы с кресла-коляски применяется правило 6.3.1.

6.3.3. Одинаковые куртки могут использоваться во всех стрелковых позициях. Только одна куртка может быть утверждена к использованию контролем экипировки для каждого стрелка для соревнований дисциплины «винтовка» на одном чемпионате.

6.3.4. Исключением из предыдущего параграфа являются спортсмены класса SH1, которые стреляют в позиции лежа на полу или со специального столика в соревнованиях R6 (Английский матч), R7 (Произвольная винтовка) и/или R8 (Стандартная винтовка). Этим спортсменам разрешается использовать куртку специального дизайна, утвержденного ISSF только в этой позиции для стрельбы.

6.4. Стрелковые брюки

6.4.1. Стрелковые брюки запрещаются к использованию спортсменам, выступающим сидя.

6.4.2. В соответствии с правилами ISSF, стрелки в классе SHA1 могут носить стрелковые брюки, если они стреляют с высокого табурета или в положении стоя.

6.4.3. Для определения «стрелковые брюки» см. правила ISSF параграф 7.4.9.7 (Выпуск 2005 г.).

6.5. Ортопедические ботинки

Ортопедические ботинки используются по индивидуальным медицинским предписаниям и представляют собой современную повседневную обувь, используемую человеком в медицинских целях. Данная обувь должна пройти проверку и быть описана в ходе функциональной классификации, на предмет определения того, может ли данная обувь использоваться спортсменом в ходе соревнований.

7. АНТИДОПИНГОВЫЙ КОНТРОЛЬ

7.1. Не разрешается использование спортсменами-участниками веществ, занесенных в список Международного олимпийского комитета (МОК) «Запрещенные и ограниченные в применении классы и методы допинга».

7.2. Участники могут быть подвергнуты процедуре теста на допинг.

7.3. Каждый стрелок должен предоставить на рассмотрение список медикаментов, которые он/она принимает, сертифицированный врачом, в случае прохождения теста на применение допинга.

7.4. Штрафные санкции за положительный результат антидопингового теста налагаются в соответствии с Руководством Международного паралимпийского комитета (МПК), Раздел «Применение допинга».

7.5. Взносы за антидопинговый тест должны быть включены во взнос за участие в соревнованиях.

7.6. Количество тестов определяется ISSF совместно с Оргкомитетом данных соревнований.

8. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА. ВИНТОВКА

8.1. Общие положения

8.1.1. В случае, если квалификационный круг окончился с более чем 8 стрелками-участниками с максимальным количеством очков, 8 финалистов определяются применением десятичных показателей в результатах по итогам квалификационного матча.

8.2. Время стрельбы

8.2.1. Время стрельб устанавливается в соответствии с правилами ISSF.

8.2.2. Чемпионаты мира и региональные чемпионаты включают в себя следующие соревнования в дисциплине «винтовка» (табл. 6).

Таблица 6

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Выстрелы	Метры	Время
R1	Пневматическая винтовка – стоя	Мужчины	SH1	60	10	1:45
R2	Пневматическая винтовка – стоя	Женщины	SH1	40	10	1:15
R3	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH1	60	10	1:30
R4	Пневматическая винтовка – стоя	Смешанные	SH2	60	10	1:45
R5	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH2	60	10	1:30
R6	Англ. матч. 22	Смешанные	SH1	60	50	1:30
R7	Произвольная винтовка	Мужчины	SH1	40 лежа 40 стоя 40 с колена	50	1:00 1:30 1:15
R8	Спортивная винтовка	Женщины	SH1	20 лежа 20 стоя 20 с колена	50	2:30
R9	Англ. матч. 22	Смешанные	SH2	60	50	1:30
R10	Пневматическая винтовка – стоя	Смешанные	SH3	60	10	1:45
R11	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH3	60	10	1:30

8.2.3. Паралимпийские игры включают в себя следующие соревнования (табл. 7).

Таблица 7

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Выстрелы	Метры	Время
R1	Пневматическая винтовка – стоя	Мужчины	SH1	60	10	1:45
R2	Пневматическая винтовка – стоя	Женщины	SH1	40	10	1:15
R3	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH1	60	10	1:30
R4	Пневматическая винтовка – стоя	Смешанные	SH2	60	10	1:45
R5	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH2	60	10	1:30
R6	Англ. матч. 22	Смешанные	SH1	60	50	1:30
R7	Вольный стиль – винтовка	Мужчины	SH1	40 лежа 40 стоя 40 с колена	50	1:00 1:30 1:15
R8	Спортивная винтовка	Женщины	SH1	20 лежа 20 стоя 20 с колена	50	2:30

8.2.4. В случае использования электронной системы мишеней на чемпионатах мира и региональных чемпионатах, а также на Паралимпийских играх время на выполнение упражнений сокращается на 15 минут (табл. 8).

Таблица 8

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Выстрелы	Метры	Время
R6	Англ. матч. 22	Смешанные	SH1	60	50	1:15
R7	Вольный стиль – винтовка. 22	Мужчины	SH1	40 лежа 40 стоя 40 с колена	50	0:45 1:15 1:00
R8	Спортивная винтовка. 22	Женщины	SH1	3×20	50	2:15
R9	Англ. матч. 22	Смешанные	SH2	60	50	1:15

Для соревнований в категории «Спортивная винтовка 3×20» как минимум каждая третья огневая точка остается пустой для обеспечения смены позиции, не мешая другим игрокам.

8.3. Стрелковые столики

8.3.1. Стрелковые столики могут быть смонтированными в комплекте со стрелковым сидением или предоставляться отдельно для спортсменов, выступающих в позиции сидя. К столику могут крепиться небольшие выступающие края, которые препятствуют падению со стола мелких предметов, но они не могут использоваться как дополнительная опора для стрелка.

8.3.2. Стрелковый столик должен быть горизонтальным или находиться под таким же углом, что и поверхность пола/земли, что определяется замерами в центре стола (позволяется отклонение на 5 градусов).

8.3.3. В стрельбе из винтовок столик или доска могут быть обтянуты тянущимся материалом с максимальной толщиной в 2 см. Другой материал на столике должен быть толщиной с ткань для униформы – он используется как прокладка под оба локтя. Не допускается наличие в поверхности стола, доски или обивки углублений или пустот.

8.3.4. Если это необходимо по причине разницы в длине рук или по схожей причине, допускается использование компенсирующей подставки, но данное приспособление должно быть разрешено к применению экспертной группой по функциональной классификации, в классификационной карточке участника должна иметься особая отметка.

8.3.5. Максимальная площадь подставки под локоть при стрельбе из положения с колена составляет 10 см в диаметре.

8.3.6. Если используется большой стол для стрельбы из положения с колена, к данному столу должна прилагаться съемная подставка под локоть диаметром 10 см и толщиной как минимум 20 мм, которая крепится к краю доски.

8.3.7. Используемый столик не должен служить дополнительной опорой для тела спортсмена или не должен давать ему дополнительную устойчивость, за исключением стрельбы в положении лежа. Отдельный столик или доска допускаются к применению для стрельбы в положении стоя.

8.4. Дополнительные правила для класса SH1

Спортсмены данного класса не могут использовать специальную подставку под винтовку.

8.4.1. Все участники в классе SH1 соревнуются в одном классе, подклассы применяются только для определения высоты спинки сидения в соответствии с классификацией стрелка.

8.4.2. Участники, выступающие в положении сидя, в классе SH1A могут выбрать положение стоя, но в этом случае они должны стоять самостоятельно без какой-либо поддержки, за исключением медицински обоснованного применения протеза.

Выступающие в классе SH1 спортсмены с ампутацией рук могут использовать обычные протезы для поддержки винтовки, если протез не держит винтовку хватом и не фиксирует локоть.

8.4.3. Спортсмены, выступающие стоя в классе SH1, при стрельбе подчиняются соответствующим правилам ISSF, за исключением:

а) в произвольной винтовке в положении лежа кресло допустимо;

б) в стрельбе с колена в соревнованиях со стрельбой в трех положениях допускается использование стрелкового табурета максимальной высотой в 350 мм, что специально отмечается в классификационной карте.

При использовании стрелкового сидения или столика участник должен выполнить все соответствующие правила по использованию данных вспомогательных средств при стрельбе в положении с колена;

в) в соревнованиях «Пневматическая винтовка – лежа» участники не должны ложиться на пол, вместо этого используется столик (а также стрелковое сидение, если это необходимо).

8.4.4. В положении стоя с использованием стрелкового сидения винтовку разрешается держать только руками, без какой-либо дополнительной поддержки (в соответствии с правилами ISSF). Никакая часть рук не должна касаться никаких частей стрелкового сидения. Никакая часть локтей не соприкасается с коленями спортсмена, колесами или какой-либо другой частью за исключением ребер, бедра или живота.

Особо отмечается запрет на использование в качестве опоры стоек спинки.

8.4.5. В положении стрельба с колена со стрелкового сидения или табурета, или стоя с использованием столика, только один локоть должен опираться на стол или доску, корпус спортсмена должен находиться на расстоянии от доски. Ни столик, ни доска не должны использоваться в качестве дополнительной опоры.

8.4.6. В положении стрельба с колена из стрелкового сидения, табурета опорное предплечье не должно составлять угол больший, чем в 30 градусов от горизонтали. Под локоть должна быть использована дополнительная подставка диаметром 10 см.

8.4.7. В положении лежа оба локтя (не верхняя часть рук) должны находиться на столике или доске. Предплечье в этом положении не должно составлять угол меньше 30 градусов от горизонтали, что определяется при измерении расстояния от позвоночника до локтя. Грудь и/или живот могут соприкасаться с поверхностью столика или доски.

8.4.8. При стрельбе из положения стоя ручки и боковые части стрелкового сидения и стрелковый столик убираются.

Если конструкция инвалидного кресла требует применение боковин, то высота этих боковых частей не должна превышать высоту колеса.

При стрельбе из положения с колена ручка (ручки) стрелкового сидения, которые не используются в качестве неотъемлемых частей столика или доски, убираются. В положении лежа или положении с колена ручки стрелкового сидения остаются частью этого сидения.

8.4.9. Допускается наличие помощника при заряджении оружия, если это допускается классификацией спортсмена.

8.4.10. В случае наличия помощника, осуществляющего зарядку оружия, см. главу 10.

В положении стоя плечо стрелка не должно касаться винтовки между выстрелами.

8.5. Дополнительные правила для класса SH2

Спортсмены, которым необходимо использование специальной стрелковой подставки при стрельбе из винтовки.

8.5.1. Все участники в классе SH2 выступают в одном классе, подклассы используются только для определения высоты стойки и допустимой силы пружины, в соответствии с классификацией.

8.5.2. Все участники в классе SH2 используют в соревнованиях сертифицированную стрелковую подставку для поддержки винтовки. Никакие другие средства поддержки или механические приспособления не допускаются. Стрелковая подставка может крепиться к столику или треноге.

8.5.3. Стрелковая подставка общим весом 200 г, высотой 80 мм с держателем для винтовки представляет собой утвержденную МКСИ к использованию маркированную конструкцию.

Допускается укорачивание нижней части стрелковой подставки. Оставшаяся часть должна быть как минимум 40 мм в высоту, и это должно быть зафиксировано при прохождении контроля оборудования.

8.5.4. Соотношением различных факторов определяется, какая пружина будет использоваться спортсменом (табл. 9).

Таблица 9

Характеристики пружины	Подкласс
Слабая пружина = гибкость минимум 35 мм	SH2Aa
	SH2Ba
	SH2Ca
Устойчивая пружина = гибкость минимум 25 мм	SH2Ab
	SH2Bb
	SH2Cb

8.5.5. Винтовка не может соприкасаться с обеими сторонами «вилки» одновременно.

«Вилка» – держатель винтовки – должна быть как минимум на 1 см шире, чем ширина винтовки.

Подставка и пружина стрелковой подставки должны быть зафиксированы в вертикальном положении.

Допускается матерчатая прокладка в вилке для более комфортного использования приспособления, прокладка не должна влиять на параметры самой вилки.

8.5.6. Сидящие спортсмены в классе SH2A могут стрелять стоя, используя стрелковую подставку, но в этом случае они должны самостоятельно стоять без какой-либо дополнительной поддержки, за исключением медицински предписанных протезов или ортопедических конструкций.

Стрелкам в классе SH2 с ампутацией рук не разрешается держать винтовку протезом при стрельбе из положения стоя.

В положении лежа разрешается держать винтовку обычным протезом, при условии, что протез не держит винтовку хватом или при этом фиксируется локоть спортсмена.

8.5.7. Никакие дополнительные средства не могут дополнять конструкцию винтовки или стрелковой подставки с целью зафиксировать винтовку в определенном положении. При выстреле руки не должны мешать работе пружины. Они не должны устанавливаться перед пружиной.

8.5.8. Во всех соревнованиях категории SH2 запрещается использование петель.

8.5.9. Стрелку категории SH2 разрешается использовать дополнительный материал для более плотного хвата руки к винтовке. Параметры винтовки должны оставаться в заданных пределах.

8.5.10. Точка баланса винтовки должна иметь специальную отметку, которая проставляется при проверке снаряжения. Винтовка располагается в пределах ± 5 см от этой точки баланса на стрелковой подставке, и все 10 см балансировки должны быть отмечены специальным образом. Вилка целиком должна располагаться в пределах этих 10 см.

8.5.11. При использовании газовой или пневматической винтовки точка баланса отмечается с полными контейнерами (баллонами).

8.5.12. При стрельбе в положении стоя между выстрелами все стрелки должны визуально четко отставлять винтовку от плеча.

9. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА. ПИСТОЛЕТ

9.1. Проведение соревнований по стрельбе

9.1.1. Все соревнования проводятся в соответствии с правилами ISSF.

9.1.2. Чемпионаты мира и региональные чемпионаты состоят из следующих соревнований (табл. 10).

Таблица 10

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Выстрелы	Метры	Время
P1	Пневматический пистолет	Мужчины	SH1	60	10	1:45
P2	Пневматический пистолет	Женщины	SH1	40	10	1:15
P3	Спортивный пистолет. 22	Смешанные	SH1	60	25	
P4	Вольный стиль – пистолет. 22	Смешанные	SH1	60	50	2:00
P5	Пневматический пистолет – стандарт	Смешанные	SH1	40	10	

9.1.3. Соревнования P5 – Пневматический пистолет-стандарт ведутся в соответствии с правилами ISSF по одной стационарной мишени для пневматического пистолета.

В данных соревнованиях финала нет.

9.1.4. Натяжение спуска для соревнований в упражнении P3 – Спортивный пистолет составляет 1000 гр.

9.2. Безопасность

9.2.1. На основании разрешения должностных лиц стрельбища допускается применение держателя пистолета, который обеспечивает безопасную фиксацию оружия спортсменом с ампутацией кисти/руки.

9.3. Позиция при стрельбе

9.3.1. В стрельбе из пистолета рука, не задействованная в процессе стрельбы, не должна касаться сидения для стрельбы.

9.3.2. На всех соревнованиях по стрельбе из пистолета ручки и боковые стенки сидения для стрельбы должны быть удалены.

Если конструкция инвалидного кресла требует наличие боковых стенок, высота их не должна превышать высоты колеса.

10. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА. АССИСТЕНТЫ

10.1. Участникам соревнований разрешается при необходимости пользоваться услугами помощника по смене мишеней или помощника для перезарядки оружия.

10.2. Разрешение на использование услуг ассистента принимается экспертной комиссией при функциональной классификации, данная информация отмечается в классификационной карте и личной карточке участника (ID-карте).

10.3. Помощник по смене мишеней не должен разговаривать или подавать какие-либо знаки во время соревнований. Он/она может только менять мишени.

10.4. Помощник по перезарядке оружия не должен разговаривать или подавать какие-либо сигналы на протяжении всего соревнования. Он/она может только перезаряжать винтовку и/или реагировать на сигналы стрелка.

10.5. Ассистент по смене мишеней и/или помощник по перезарядке оружия должен находиться на расстоянии как минимум 1 метра за спиной участника между выстрелами. Исключения могут быть сделаны на основании решения Жюри.

10.6. Тренерам разрешается приближаться к ограничительной линии по просьбе стрелка, если на это получено разрешение судьи.

11. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА. СЛЕПЫЕ ИЛИ СЛАБОВИДЯЩИЕ СПОРТСМЕНЫ

11.1. Общие положения

11.1.1. В целях определения понятия в данном разделе слепые и слабовидящие спортсмены подразумеваются под общим понятием «стрелки».

11.2. Стрелковые виды и время

11.2.1. Участники соревнований в стрельбе из винтовок принимают участие в следующих соревнованиях в рамках чемпионатов мира и региональных чемпионатов (табл. 11).

Таблица 11

Мероприятие	Дисциплина	Пол	Класс	Выстрелы	Метры	Время
R10	Пневматическая винтовка – стоя	Смешанные	SH3	60	10	1:45
R11	Пневматическая винтовка – лежа	Смешанные	SH3	60	10	1:30

11.2.2. Позиция для стрельбы

а) стрельба в положении стоя должна проводиться в соответствии с правилами ISSF, за исключением спортсменов с двойной классификацией, которые должны следовать правилам МКСИ для стрелков классов SH1;

б) стрельба из положения лежа проводится в соответствии с правилами МКСИ для стрелков класса SH1, за исключением стрелков с двойной классификацией, которые при стрельбе следуют правилам для спортсменов класса SH1 A, B или C, в зависимости от классификации.

11.3. Снаряжение

11.3.1. Все снаряжение должно отвечать требованиям ISSF и МКСИ, за исключением максимального веса винтовки и системы подачи сигналов. Класс SH3 является частью МКСИ и правила, приведенные ниже, подробно описывают требования по весу оружия и специфике сигнальной системы.

11.3.2. В соревнованиях используется специальная пневматическая винтовка со специальным прибором. Данный прибор содержит электронное устройство, трансформирующее свет в звук. В зависимости от интенсивности света мишени звук меняет свою высоту. Прибор ловит световое отражение от мишени. Таким образом, стрелок может «услышать» цель ухом/наушником.

11.3.3. Максимальный вес винтовки, с учетом прилагаемого дополнительного оснащения, не должен превышать 6 (шесть) кг.

11.3.4. Винтовка может быть оснащена телескопом, который трансформирует свет в звук. Никакие другие дополнительные средства на винтовке устанавливаться не должны.

11.3.5. Участник должен обеспечить наличие источников света/ламп.

11.3.6. Передаваемые звуки, исходящие от наушников, не должны превышать по силе допустимое количество децибел, которые могут дезориентировать других участников.

11.4. Классификация

11.4.1. Все стрелки должны иметь классификацию одного класса SH3.

11.5. Минимальная инвалидность

11.5.1. Стрелки допускаются к участию в соревнованиях, если они отвечают следующим требованиям по специфической инвалидности:

Зрение с учетом всех корректирующих систем не превышает 0,1 (6/60) и/или ограниченностью спектра зрения до 20 градусов.

11.6. Двойная классификация

11.6.1. Если стрелок помимо инвалидности по зрению имеет какую-либо инвалидность, предусмотренную МКССИ для функциональной классификации, стрелок может стрелять из положения сидя и использовать сидение для стрельбы в соответствии с правилами МКССИ для спортсменов класса SH1.

11.7. Мишени

11.7.1. В соревнованиях используются пистолетные мишени (для пневматического пистолета на 10 м), имеющие международный сертификат ISSF.

11.7.2. Допускается использование визуализированных мишеней (Сваровски или пистолетные мишени) на стене, сразу над зоной обычного расположения мишеней с целью прицела. Прицельная мишень не может быть расположена перед основной соревновательной мишенью.

11.7.3. По одной мишени производится один выстрел.

11.7.4. Визуализированные прицельные мишени должны быть промаркированы Оргкомитетом соревнований.

11.8. Ассистенты

11.8.1. Каждый участник имеет право пользоваться услугами одного ассистента.

11.8.2. Участник самостоятельно обеспечивает для себя ассистента.

11.8.3. Ассистент может откорректировать действия стрелка, если стрелок ошибочно поймал отражение мишеней других участников.

11.8.4. Ассистент может менять мишени для участника соревнований.

11.8.5. Ассистент может сообщить участнику информацию о полученных спортсменом результатах, но ассистент не может выполнять функции тренера в ходе соревнований.

11.8.6. Ассистент может дотрагиваться до стрелка в целях обеспечения безопасности, при этом не мешая другим спортсменам.

11.8.7. Во всех остальных случаях ассистент должен находиться на расстоянии 1 метра от линии стрельбы.

12. ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ КЛАССИФИКАЦИЯ**12.1. Основные правила**

12.1.1. Участники соревнований получают классификацию в зависимости от своего функционального физического состояния, на основании решения экспертной комиссии при проведении функциональной классификации МКССИ. Допускается многократная классификация.

12.1.2. Критерии назначения авторизованного международного классификатора устанавливаются в порядке, согласованном с МКССИ.

12.1.3. Экспертная комиссия функциональной классификации должна состоять как минимум из одного медицинского/парамедицинского представителя и одного технического должностного лица, оба они должны иметь аккредитацию МКССИ.

12.1.4. Стрелки должны являться в кабинет функциональной классификации со своим снаряжением, которое они используют на соревнованиях

и, если это необходимо, в сопровождении англоговорящего переводчика. Для новоприбывших стрелков или для стрелков, чье физическое состояние изменилось с момента последней классификации, требуется заполненная и подписанная медицинская информационная карта.

12.1.5. Во время соревнований никакие изменения в функциональной классификации не допускаются.

12.1.6. Весь процесс функциональной классификации проводится до начала соревнований. Без личной карточки (ID-карты) спортсмены к участию в соревнованиях не допускаются. В случае новой классификации перед стартом соревнований спортсмену предоставляется временная личная карточка.

12.1.7. Только экспертная комиссия по функциональной классификации может поменять класс спортсмена. Однако, если доступны несколько комиссий, повторная классификация не должна производиться той же комиссией, что и первичная, в целях разрешения протеста.

12.1.8. Повторная классификация проводится, если:

а) изменилось физическое состояние спортсмена, что подтверждается медицинским представителем национальной спортивной организации в специальной медицинской форме;

б) экспертная комиссия по функциональной классификации считает, что необходимо повторное проведение классификации;

в) объявлен протест.

12.1.9. Протесты, касающиеся функциональной классификации, должны быть сделаны перед экспертной комиссией функциональной классификации МКСИ. Плата за классификационный протест составляет 100 долларов США, вносится лично в протестную комиссию экспертной комиссии функциональной классификации. Плата за протест возвращается, если протест удовлетворен.

12.1.10. Протест, объявленный участником соревнований против его/ее классификации, должен быть предъявлен через 30 минут после процесса классификации.

12.1.11. Повторная классификация – переклассификация:

а) если переклассификация, в результате которой спортсмену был определен новый класс, проводилась более чем за 24 часа до соревнований, в данных соревнованиях спортсмен выступает в новом классе/подклассе;

б) если переклассификация проводилась менее чем за 24 часа до старта соревнований, стрелок выступает в прежнем классе, если только сам спортсмен не высказывает желания выступать в новом классе;

в) если переклассификация в любое время показывает, что стрелок не имеет минимальной степени инвалидности, к участию в соревнованиях он не допускается.

12.1.12. Решение экспертной комиссии по рассмотрению протеста является окончательным.

12.1.13. При особых условиях экспертная комиссия по функциональной классификации может разрешить использование специальной опоры для спины.

12.1.14. Всем стрелкам в дисциплине «винтовка» разрешается наличие двойной классификации. Стрелки из винтовки могут получать классификацию отдельно на стрельбу в положении стоя и стрельбу в положении лежа.

Стрелкам класса SH2 разрешается наличие двойной классификации для участия в соревнованиях категории SH1 – пистолет.

12.1.15. Для участия в соревнованиях «по 20 выстрелов из 3 положений» или «по 40 выстрелов из 3 положений» стрелок должен иметь классификацию в классе SH1 как для стрельбы в положении лежа, так и стрельбы в положении стоя.

12.2. Минимальная степень инвалидности

12.2.1. Минимальная степень инвалидности в дисциплине «пистолет» для нестреляющей руки:

- а) в случае ампутации: включая запястье;
- б) в случае отличной от ампутации инвалидности: снижение мышечной силы как минимум на 30 очков;
- в) проблемы с подвижностью суставов в тяжелой степени, что способствует уменьшению мышечной силы и/или координации.

12.2.2. Минимальная степень инвалидности в дисциплине «винтовка» для верхних конечностей:

- а) в случае ампутации: ниже локтя на более чем 1/3 предплечья;
- б) в случае отличной от ампутации инвалидности: снижение мышечной силы в одной верхней конечности как минимум на 30 очков или в двух – как минимум на 50;
- в) проблемы с подвижностью суставов в тяжелой степени, что способствует уменьшению мышечной силы и/или координации.

12.2.3. Минимальная степень инвалидности в дисциплинах «пистолет» и «винтовка» для нижних конечностей:

- а) в случае ампутации – выше щиколотки;
- б) в случае отличной от ампутации инвалидности: снижение мышечной силы в одной нижней конечности как минимум на 20 очков или в двух – как минимум на 25;
- в) проблемы с подвижностью суставов в тяжелой степени, что способствует уменьшению мышечной силы и/или координации.

Проблемы, аналогичные инвалидности «а» или «б» в данной классификации, за исключением одного негиббующего колена или лодыжки в нормальной позиции, или эндопротеза одного бедра.

12.2.4. Карлики не допускаются к участию в соревнованиях, если нет дополнительного условия, которое будет удовлетворять минимальным вышеописанным требованиям.

12.2.5. Минимальная степень инвалидности для слепых и слабовидящих спортсменов: Зрение с учетом всех корректирующих систем не превышает 0,1 (6/60) и/или ограниченностью спектра зрения до 20 градусов.

12.2.6. Все правила, описывающие минимальную степень инвалидности, являются предметом дополнений и уточнений. Во всех случаях решение экспертной комиссии по функциональной классификации является окончательным.

12.3. Классы

12.3.1. Участники распределяются на три основных класса – SH1, SH2 или SH3, в составе каждого класса имеются подклассы:

SH1: SH1A–SH1B–SH1C;

SH2: SH2Aa–SH2Ba–SH2Ca;

SH2Ab–SH2Bb–SH2Cb;

SH3: SH3x–SH3A–SH3B–SH3C.

12.3.2. Спецификация класса SH1

Стрелки из пистолета или винтовки, которым не требуется стрелковая подставка.

Эти группы инвалидностей должны использоваться только в качестве руководства, а функциональные классификационные комиссии могут оценивать каждый случай при полном обмундировании в позиции выстрела.

а) Класс SH1A

Участники, выступающие в положении сидя, которые могут стоять, функционирование корпуса находится в пределах нормы.

б) Класс SH1B

Участники, выступающие в положении сидя, имеющие функциональные проблемы в нижних конечностях, обладают хорошим функциональным контролем нижней части корпуса.

в) Класс SH1C

Участники, выступающие в положении сидя, нижние конечности не функционируют или имеются серьезные проблемы в функционировании нижних конечностей, а также слабое/отсутствующее функционирование нижней части корпуса.

12.3.3. Спецификации для класса SH2

Участники в дисциплине «винтовка», имеющие умеренную и/или видимую постоянную недееспособность в верхних конечностях, вследствие чего спортсмен не может удерживать вес винтовки при участии в соревнованиях, поэтому требуется использование стрелковой подставки.

Эти группы инвалидностей должны использоваться только в качестве руководства, а функциональные классификационные комиссии могут оценивать каждый случай при полном обмундировании в позиции выстрела.

а) Класс SH2A

Участники, выступающие сидя, одна из верхних конечностей которых не функционирует или у которых имеются серьезные проблемы с дееспособностью обеих рук, все функции корпуса находятся в норме.

б) Класс SH2B

Участники, выступающие сидя, чьи нижние конечности не функционируют, или имеются серьезные проблемы с двигательными функциями в ногах на фоне хорошего функционирования нижней части корпуса.

На сидение для стрельбы допускается установка низкой спинки.

в) Класс SH2C

Участники, выступающие сидя, с нефункционирующими верхними конечностями или с серьезными проблемами в нижних конечностях, слабой/отсутствующей чувствительностью в нижней части корпуса. Допускается использование высокой (до 10 см) спинки на сидении для стрельбы.

12.3.4. Спецификации для класса SH3

Все спортсмены классифицируются в класс SH3х.

В случае, если стрелок имеет дополнительную инвалидность, как описывается в правилах МКССИ для функциональной классификации, спортсмен может принять решение выступать в положении сидя и использовать сидение для стрельбы в соответствии с правилами МКССИ для стрелков класса SH1.

В этом случае стрелок классифицируется в подклассы SH3a, SH3b, SH3c соответственно.

12.3.5. Классификационные критерии.

Дальнейшая, более полная информация, касающаяся классификации и ее критериев, содержится в классификационном руководстве.

12.4. Личная классификационная карточка (ИД-карта)

12.4.1. Личная классификационная карточка спортсмена должна быть при нем на месте проведения соревнований, на линии стрельбы.

12.4.2. Если прошедший классификацию спортсмен не может представить свою личную классификационную карточку на соревнованиях, с него взимаются дополнительно 20 Евро на создание и подписание временной карточки.

12.4.3. На восстановление утраченной карты должно быть подано заявление с подтверждением оплаты 50 евро.

12.5. Мошенничество в классификации

Классификатор МКССИ может инициировать протест в отношении подготавливаемых им спортсменов во всех категориях для переклассификации в любое время до и во время соревнований.

Если обнаруживается, что спортсмен смошенничал при определении классификации, меры пресечения совпадают с указанными в главе о применении допинга правил МПК.

12.6. Эпилепсия

Необходимо удостовериться в том, что эпилепсия стабильна и находится под контролем. Во время классификации необходимо представить сертификат за подписью врача-невролога, который удостоверяет, что эпилепсия стабильна и контролируется, а также указывается тип эпилепсии.

В целях соблюдения требований безопасности на стрельбище кратковременный эпилептический припадок является противопоказанием для стрельбы.

13. ПАДАЮЩИЕ МИШЕНИ

13.1. Соревнование проводится по принципу выбывания, делится на пулы.

Каждый пул включает в себя 4 стрелков, которые соревнуются друг против друга. Два лучших результата переходят в следующий раунд.

13.2. Состав пулов основывается на рейтинговом списке в категориях R1, R4 и P1 за месяц до данных соревнований. Первый спортсмен в рейтинге попадает в 1 пул, второй по рейтингу спортсмен сеется во второй пул, третий в рейтинге попадает в третий пул. Все остальные стартовые места распределяются по такой же системе.

13.3. Каждый пул отыгрывается в течение 2 раундов по 5 выстрелов с временным интервалом в 2 минуты 30 секунд.

13.4. Команды к соревнованиям следующие:

Пять минут на подготовку – включая пристрелочные выстрелы.

Конец подготовительного периода – уведомление за 30 секунд.

Стрельба 2 серий по 5 соревновательных выстрелов в каждой.

Время на каждую серию из 5 выстрелов – 2 минуты 30 секунд.

Время зарядки оружия перед стартом серий составляет 10 секунд, серии начинаются командой ВНИМАНИЕ.

Время стрельбы оканчивается после объявления СОРЕВНОВАТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ ВЫШЛО.

13.5. Если стрелок не успел сделать должное количество выстрелов в отведенное время, выстрел считается как промах.

13.6. В случае равного количества очков крайняя правая мишень определяет победителя.

13.7. Используются мишени биатлонного типа с 5 сигналами, для проведения соревнований такого типа необходимы минимум 4 огневые точки для стрелков.

13.8. Используется стандартная пневматическая винтовка или пистолет.

13.9. Соревнования такого типа являются отдельной дисциплиной в классах: Винтовка-SH1, Винтовка-SH2 и Пистолет-SH1.

13.10. При стрельбе из винтовки спортсмены стреляют из положения стоя.

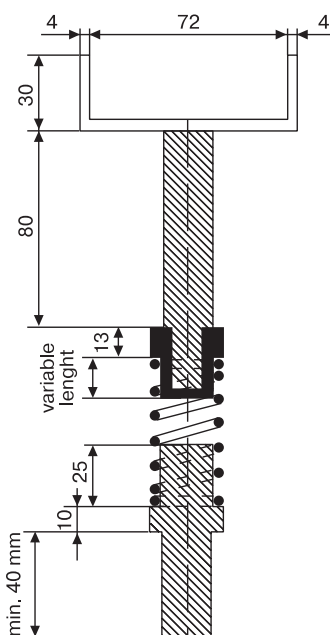
13.11. Размеры черных кругов (мишеней) следующие (слева направо):

Пневматическая винтовка: 6 мм – 6 мм – 5 мм – 5 мм – 4 мм;

Пневматический пистолет: 24 мм – 24 мм – 16 мм – 16 мм – 11 мм.

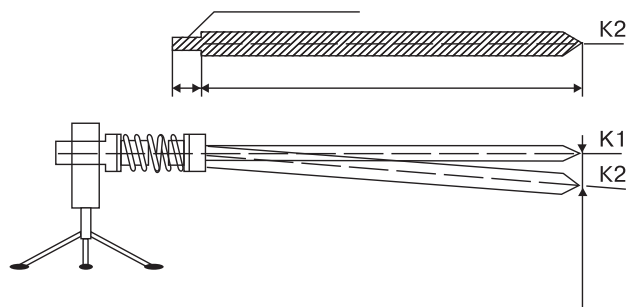
13.12. Соревнования проводятся по сетке «минус два».

Приложение А



Схематичное изображение поддерживающей конструкции –
стрелковой подставки, одобренной ISSF

Приложение В



Схематичное изображение измерительного прибора
для поддерживающей конструкции – стрелковой подставки



СЛЕДЖ ХОККЕЙ*

Международный паралимпийский комитет
Версия 1.4, декабрь 2008

Введение

Эта книга содержит Правила по следж хоккею IPC. Эти правила дополняются определенными разделами Руководства IPC.

1. Кодекс этики IPC

Полный Кодекс этики IPC содержится в главе 1.1. Руководства IPC, и его можно найти по следующему адресу:

http://www.paralympic.org/release/Main_Sections_Menu/IPC/IPC_Handbook/Section_2/Sec_ii_chapter_1.1_IPC_Code_of_Ethics.pdf

2. Антидопинговый кодекс IPC

Этот Кодекс применяется в ходе всех соревнований IPC по следж хоккею, где проводится антидопинговый контроль. Кодекс можно найти в разделе 1.2. Руководства IPC:

http://www.paralympic.org/release/Main_Sections_Menu/Anti_Doping/2006_06_IPC_Anti-Doping_Code_-_January_2004_-_Revised.pdf

Раздел 1 – ПРИГОДНОСТЬ

В соревнованиях могут участвовать спортсмены с нарушениями опорно-двигательной системы нижних конечностей, описанными далее.

100 – Требования минимальной инвалидности

Основной принцип: спортсмен должен иметь нарушения функций нижних конечностей постоянного характера и в такой степени:

- 1) чтобы это было очевидно и легко определяемо;
- 2) чтобы обычное катание на коньках – и, соответственно, игра в хоккей на льду стоя были невозможны.

Минимальная инвалидность может быть следующей:

Ампутация – по лодыжку;

Парез – потеря 10 очков мышечной активности в обеих ногах (не считая степени 1 и 2; максимальное количество очков равно 80);

Подвижность суставов – анкилоз (сращение) голеностопного сустава – нарушение экстензии (дефект разгибания) не менее чем на 30 градусов или анкилоз коленного сустава;

Церебральный паралич – спастика/нарушение координации, соответствующее 7 классу ДЦП;

Одна нога короче другой – не менее чем на 7 см.

Примечание:

1. Верхняя часть тела должна функционировать нормально. Любые нарушения функций верхних конечностей не влияют на требования минимальной инвалидности нижних конечностей.

2. Лица, имеющие только нарушения функций тазобедренного сустава, например, ограниченную подвижность, не могут участвовать в соревнованиях по следж хоккею и считаются непригодными.

3. Лица, не соответствующие требованиям минимальной инвалидности, но не имеющие возможности играть в хоккей с шайбой из-за хронических посттравматических болезненных нарушений, нестабильности голеностопного или коленного суставов или подобных состояний, также считаются непригодными.

* Перевод М.М. Башкировой.

Раздел 2 – ПЛОЩАДКА

200 – Определение площадки

Соревнования по следж хоккею проводятся на белой ледяной поверхности, называемой «хоккейной площадкой» (рис. 1).

201 – Размеры площадки

Максимальные размеры: **61 м** в длину и **30 м** в ширину. Минимальные размеры: **56 м** в длину и **26 м** в ширину. Углы площадки должны быть округлены дугой окружности радиусом от **7** до **8,5 м**.

202 – Борта

Площадка должна быть окружена деревянным или пластиковым ограждением, называемым «бортом», который должен быть белого цвета. Высота бортов должна быть не менее чем **1,17 м** и не более чем **1,22 м** над уровнем поверхности льда. Борта должны быть изготовлены таким образом, чтобы поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и без каких-либо изъянов, способных нанести травму игрокам. Защитные экраны и приспособления, используемые для их крепления, должны быть смонтированы на противоположной стороне от игровой поверхности. Минимальный зазор между панелями бортов не должен превышать **3 мм**.

203 – Отбойная планка

У основания бортов должна быть установлена «отбойная планка» желтого цвета высотой **15–25 см** от уровня льда.

204 – Скамейки игроков

Скамейки игроков и скамейки для оштрафованных игроков должны размещаться за органическим стеклом. Скамейки для игроков должны иметь два выхода на ледовую площадку, позволяющие спортсменам выходить на лед и возвращаться без посторонней помощи или подъемных устройств. Скамейки для оштрафованных игроков должны также иметь доступные выходы на уровне ледовой поверхности. Кроме того, поверхности внутри этих зон должны быть покрыты пластическим льдом или другим материалом, препятствующим повреждению коньков саней. Любые выступающие части элементов конструкции, во избежание повреждений или травм, должны быть надежно обиты мягким материалом и защищены.

205 – Двери

а) все двери, дающие доступ к ледовой поверхности, должны открываться во внешнюю сторону площадки;

б) минимальный зазор между дверями и бортом не должен превышать **5 мм**.

206 – Защитное стекло

а) на лицевых бортах площадки должно быть установлено защитное стекло высотой от **160 см** до **200 см**, которое должно продолжаться вдоль боковых бортов в направлении нейтральной зоны на **4 м** от линии ворот. Высота защитного стекла на боковых бортах должна быть не менее **80 см**. Оно устанавливается по всей длине площадки, за исключением пространства перед скамейками для игроков;

б) минимальный зазор между панелями защитного стекла не должен превышать **5 мм**;

с) там, где защитное стекло имеет разрыв, на открытую кромку стекла должна быть установлена набивка, необходимая для защиты игроков от травм;

д) не разрешается делать какие-либо отверстия в защитном стекле. В случае рекламы, размещаемой на бортах, необходимо отметить ее линии на отбойной планке. Ширина линии считается частью зоны нахождения шайбы.

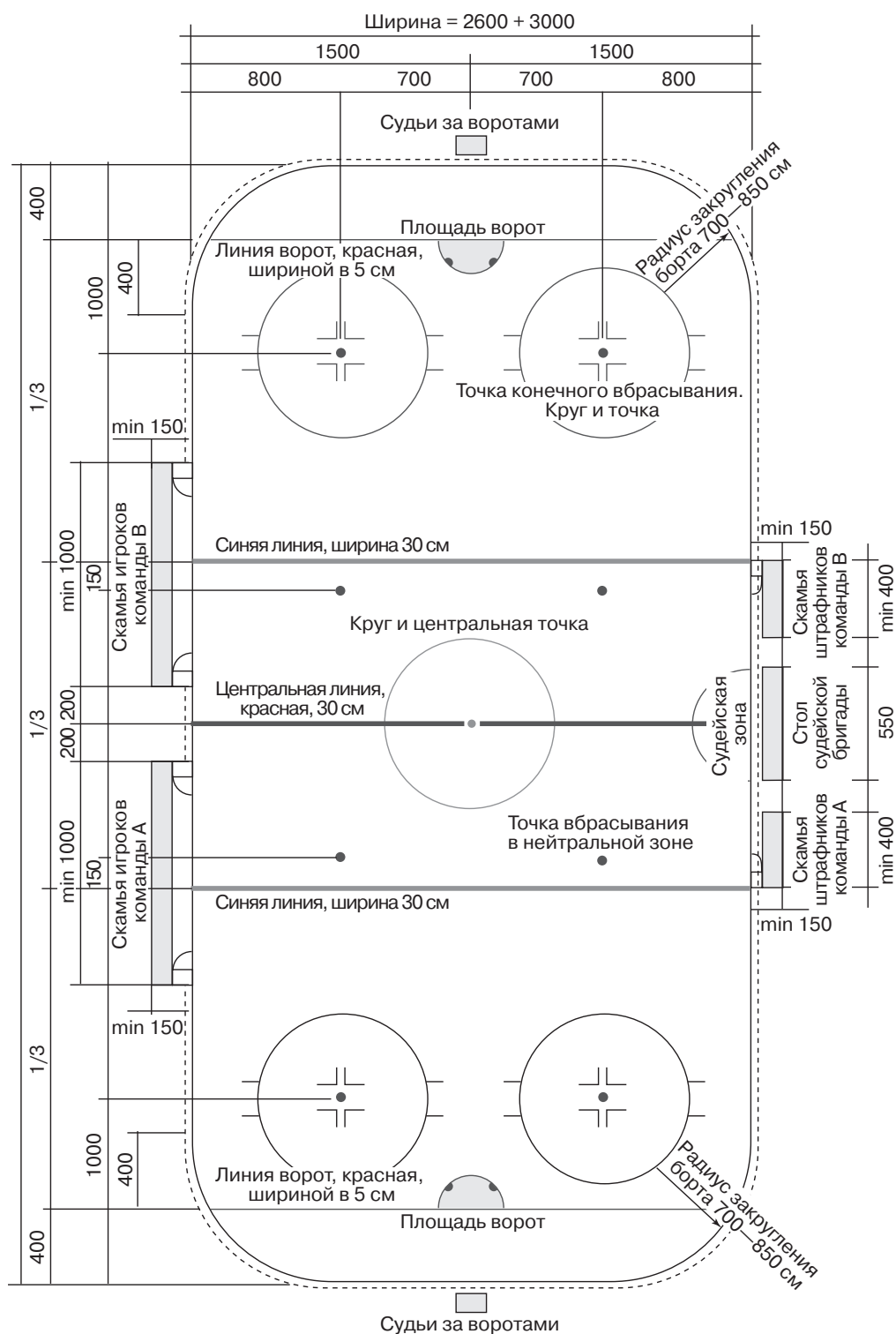


Рис. 1. Площадка для следж хоккея

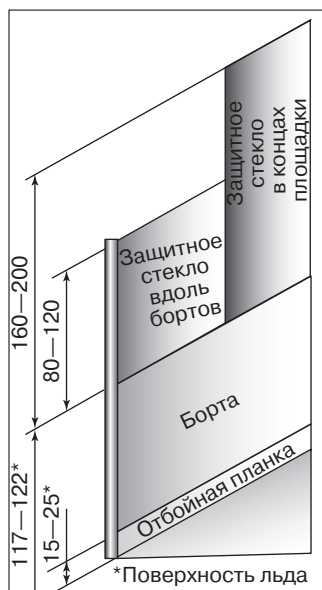


Рис. 2.
Защитное стекло

207 – Сетки в конечных зонах

Поверх лицевых бортов и защитного стекла должны быть повешены защитные сетки.

208 – Деление и разметка ледовой поверхности (рис. 3)

Ледовая поверхность должна быть разделена по длине на части пятью линиями, непрерывно нанесенными на лед поперек площадки и продолженными вертикально вверх по поверхности бортов.

209 – Линии ворот

Красные линии, нанесенные на расстоянии **4 м** от лицевых бортов, шириной **5 см**, называются **ЛИНИЯМИ ВОРОТ**.

210 – Синие линии

Поверхность льда между двумя линиями ворот должна быть разделена на три равные части линиями синего цвета, шириной **30 см**, которые называются **СИНИМИ ЛИНИЯМИ**. Эти линии образуют три зоны:

Зона, в которой расположены ворота одной из команд, защищающей эти ворота, называется **ЗОНОЙ ЗАЩИТЫ**.

Центральная часть называется **НЕЙТРАЛЬНОЙ**

ЗОНОЙ.

Та часть поверхности льда, которая наиболее удалена от защищаемых ворот, называется **ЗОНОЙ НАПАДЕНИЯ**.

211 – Центральная линия

Посередине площадки должна быть нанесена красная линия шириной **30 см**. Эта линия называется **ЦЕНТРАЛЬНОЙ ЛИНИЕЙ**.

212 – Точки вбрасывания и круги

Все точки и круги, которые наносятся на ледовую поверхность, предназначены для правильного расположения игроков во время проведения судьями вбрасывания перед началом игры, перед началом каждого периода и после каждой остановки игры.

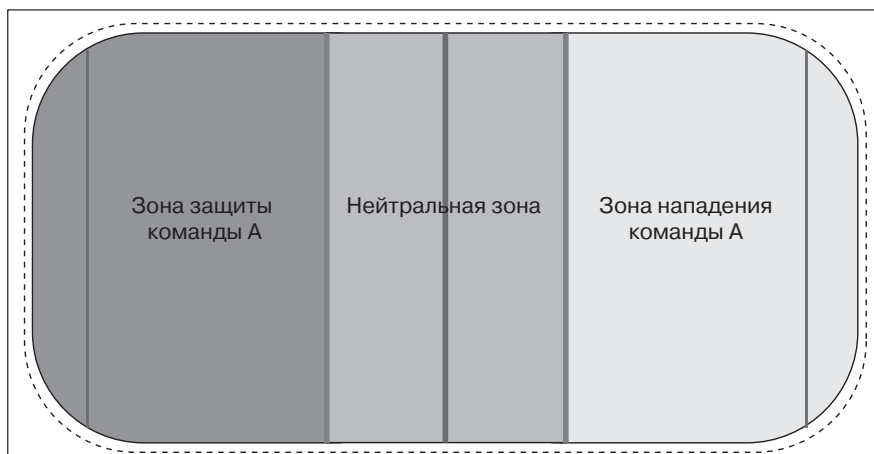


Рис. 3. Деление и разметка ледовой поверхности

213 – Центральная точка вбрасывания и круг (рис. 4)

Круглая синяя точка диаметром 30 см должна быть нанесена на поверхность льда точно в центре площадки. Из этой точки как центра должен быть нанесен круг радиусом 4,5 м синей линией шириной 5 см.

214 – Точки вбрасывания в Нейтральной зоне

Две красные точки диаметром 60 см должны быть нанесены в нейтральной зоне на расстоянии 1,5 м от каждой синей линии, как показано на рис. 5.

215 – Точки конечного вбрасывания и круг (рис. 6)

а) в каждой конечной точке с обеих сторон от каждого ворот наносятся точки конечного вбрасывания и круги, как показано на рисунке;

б) точки вбрасывания должны быть диаметром 60 см, красного цвета, как показано на рисунке;

с) по обе стороны от каждой точки конечного вбрасывания должны быть нанесены двойные «L – образные» линии, как показано на рисунке;

д) круги должны быть радиусом 4,5 м с центром в точках конечного вбрасывания. Они должны быть нанесены на поверхность льда красной линией шириной 5 см.

216 – Площадь судьи

Зона, называемая «Площадью судьи», – это полукруг радиусом 3 м, нанесенный на льду линией красного цвета шириной 5 см, непосредственно перед тем местом, где располагаются места для судей в бригаде (см. рис. 7).



Рис. 4. Центральная точка вбрасывания

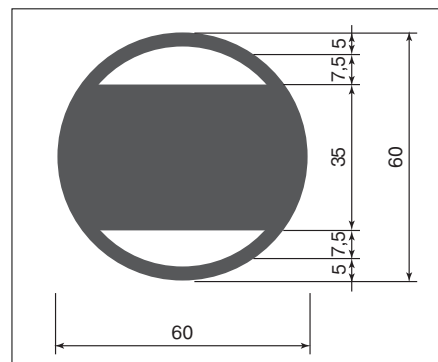


Рис. 5. Точка вбрасывания в нейтральной зоне

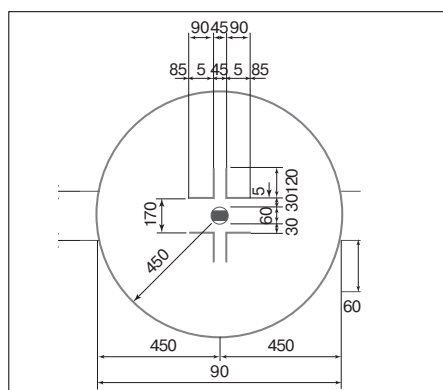


Рис. 6. Точки конечного вбрасывания и круг

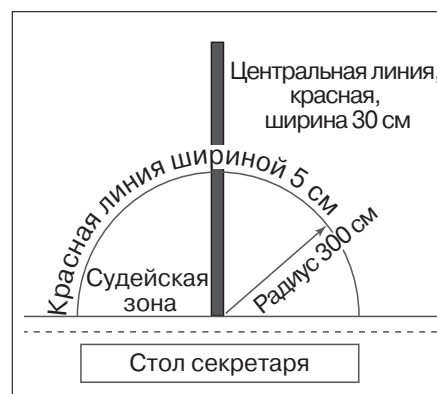


Рис. 7. Площадь судьи

219 – Скамейки игроков (рис. 10)

Каждая площадка должна быть оборудована двумя одинаковыми скамейками, предназначенными для размещения на них исключительно игроков/вратарей в форме и официальных представителей обеих команд. Скамейки должны быть установлены на одной и той же стороне от игровой площадки непосредственно вдоль поля и напротив скамеек для оштрафованных игроков. Скамейки должны быть установлены на значительном расстоянии друг от друга, или быть отделены друг от друга каким-либо другим способом, и располагаться в непосредственной близости от раздевалок игроков. Каждая скамейка должна начинаться на расстоянии **2 м** от центральной красной линии. Минимальная длина скамейки должна быть **10 м**, а минимальная ширина – **1,5 м**.

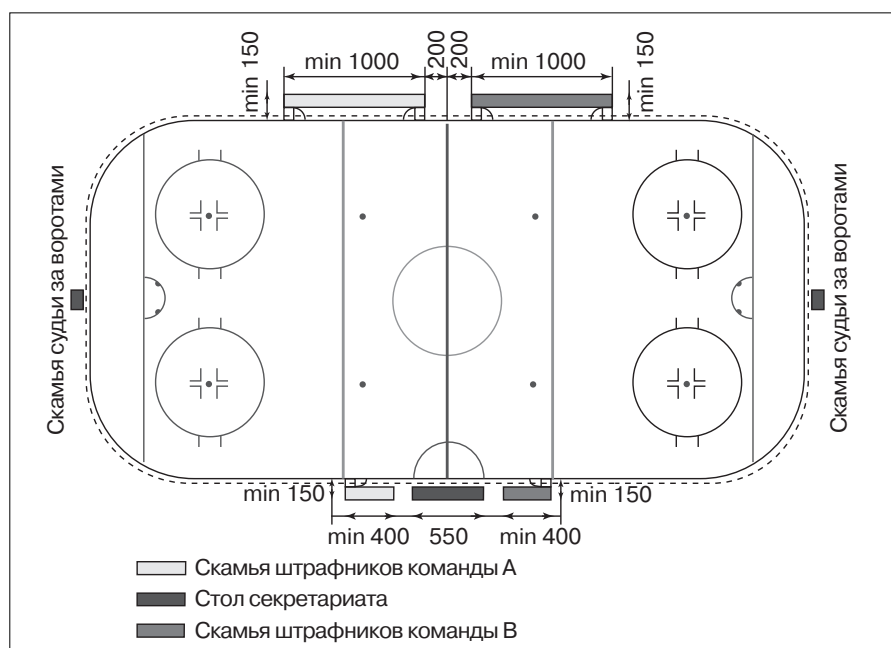


Рис. 10. Скамейки игроков

Каждая скамейка должна быть рассчитана для размещения на ней **15 игроков** на санях и **6 официальных представителей команды**. Каждая скамейка должна иметь две двери, одна из которых должна выходить в НЕЙТРАЛЬНУЮ ЗОНУ. Каждая скамейка для игроков должна быть защищена от доступа посторонних лиц, не являющихся игроками и официальными представителями команды.

220 – Скамейка для оштрафованных игроков

Каждая площадка должна быть оборудована двумя скамейками, которые называются скамейками для оштрафованных игроков. Они предназначены для размещения на них минимум по **4 оштрафованных игрока** каждая. Скамейки должны быть установлены по обе стороны от стола, где находятся судьи в бригаде, и напротив скамеек для игроков. Минимальная длина данных скамеек должна быть **4 м**, а минимальная ширина – **1,5 м**. Доступ к скамейкам для оштрафованных игроков должен быть ограничен для посторонних лиц, за исключением оштрафованных игроков и судей при оштрафованных игроках.

221 – Места для судей за воротами

Кабины, хорошо защищенные от вмешательства в действия судей за воротами, должны быть установлены за бортом и защитным стеклом в каждом конце площадки в месте расположения ворот.

222 – Места для судей в бригаде

Между скамейками для оштрафованных игроков должна быть расположена скамейка для судей в бригаде длиной **5,5 м**, предназначенная для размещения на ней **6 официальных лиц**.

223 – Сигнал и приборы времени**224 – Сирена**

Каждая площадка должна быть оборудована сиреной или другими подходящими звуковыми устройствами, используемыми судьей времени игры.

225 – Табло (рис. 11)

Каждая площадка должна быть оборудована электронными часами (табло) для обеспечения зрителей, игроков и судей необходимой информацией относительно:

1. Названия обеих команд.
2. Времени игры в каждом периоде, отсчитываемого в минутах и секундах от 0.00 до 15.00.
3. Штрафного времени, оставшегося отбывать, по крайней мере, двум игрокам каждой команды, отсчитываемого от суммарных минут до 0.
4. Счета.
5. Времени тайм-аута, отсчитываемого от 30 секунд до 0.
6. Времени перерыва, отсчитываемого от 15 минут до 0.

Для соревнований ИРС рекомендуются электронные табло с видеотекстом.

226 – Красные и зеленые фонари

Позади каждого ворот должны быть установлены фонари: красный фонарь должен включаться судьей за воротами при взятии ворот, зеленый фонарь будет включаться автоматически электронными часами в случае остановки времени судьей времени игры и по окончании каждого периода.

2. По окончании периода тот факт, что судья за воротами не имеет возможности включить красный фонарь, не означает обязательно, что взятие ворот не произошло. Определяющим фактором в данном случае является то, была или нет шайба полностью за линией ворот или в воротах, прежде чем закончился период.

3. Целью зеленого фонаря является предоставление возможности главному и линейному судьям держать одновременно в поле зрения его и ворота и точно знать, когда заканчивается период.

JAPAN		HOME		GUEST		ESTONIA	
PLAYER	PENALTY	03	03	PLAYER	PENALTY		
19	4.27			06	3.45		
11	1.53	т.о. 1	т.о. 1	22	1.53		
04	2.00			30	5.00		
17	1.07			17	0.47		
20	0.14	20:00		20	0.54		

Рис. 11. Табло

229 – Освещение площадки

Все площадки должны быть достаточно хорошо освещены в соответствие со стандартами технических требований для определенного/данного соревнования.

1. Если освещение недостаточное, чтобы продолжить игру, главный судья имеет право задержать продолжение игры или сделать перерыв до необходимого улучшения освещения.

2. Если одна команда находится в невыгодном положении в значительной мере из-за неудачного освещения и, по мнению главного судьи, после консультации с техническим делегатом, игра не должна быть отменена, команды будут меняться местами на площадке, и каждая команда сыграет одинаковое количество времени на каждой стороне площадки.

3. Если, по мнению главного судьи после консультации с техническим делегатом, недостаточное освещение не дает преимуществ ни одной из команд, то игра будет продолжена.

Раздел 3 – ИГРОКИ И ИХ СНАРЯЖЕНИЕ

Снаряжение игроков

Все защитное снаряжение игроков, одежда и обувь должны соответствовать общепринятым стандартам хоккея на льду. Обязанность игрока – следить за тем, чтобы используемое снаряжение соответствовало спецификации официальных правил. Все снаряжение, используемое спортсменами, должно соответствовать Правилам спортивной рекламы IPC в отношении формы IPC и использования торговых знаков.

IPC ISH STC (Технический комитет IPC по следж хоккею) придерживается решений НЕСС (Сертификационного комитета по хоккейному снаряжению) как руководящего органа по утверждению всех хоккейных шлемов и лицевых масок игроков и вратарей.

Любую информацию о списке и изменениях можно найти на странице НЕСС: www.hecc.org. Список утвержденного IPC ISH STC снаряжения игроков можно найти в **Приложении 3. СНАРЯЖЕНИЕ ИГРОКОВ**.

Снаряжение игроков включает в себя сани, сиденье, фиксатор конька, конек, клюшки и крюки.

300 – Сани

а) рама саней должна быть изготовлена из следующего утвержденного материала: стали, алюминия, титана и магния. Рама должны быть цилиндрической формы диаметром не меньше 1,5 см и не больше 3 см;

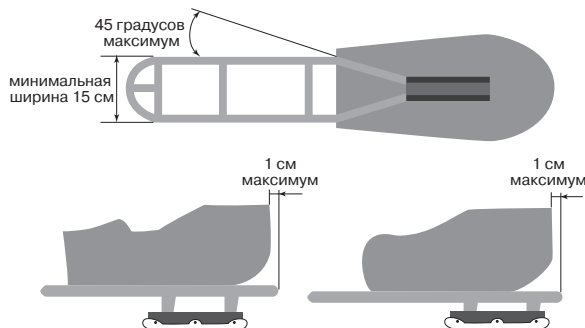


Рис. 12.

б) ширина между основными боковыми частями рамы должна быть не менее **15 см (измеряется с внешней стороны рамы)** и не более, чем ширина сиденья саней. Боковые части рамы могут сужаться под сиденьем на конус для размещения коньков; угол конуса **не** должен превышать **45 градусов**. Рама может выступать за заднюю часть сиденья не более чем на **1 см**. Фиксатор конька может располагаться в задней части рамы, тем не менее, рама должна выступать за конец конька на **1 см**;

с) передняя часть рамы должна представлять собой протяженную часть дуги с максимальным радиусом в **половину (1/2)** внутренней ширины рамы (измеряется наиболее широкая часть перед сиденьем). При изготовлении этой части могут использоваться следующие материалы: сталь, алюминий, титан, магний и полиуретан;

д) рама может иметь максимум **(4)** четыре поперечных планки и одну планку подножки, располагающуюся впереди сиденья. Поперечные планки могут быть квадратной или цилиндрической формы диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см** (рис. 13);

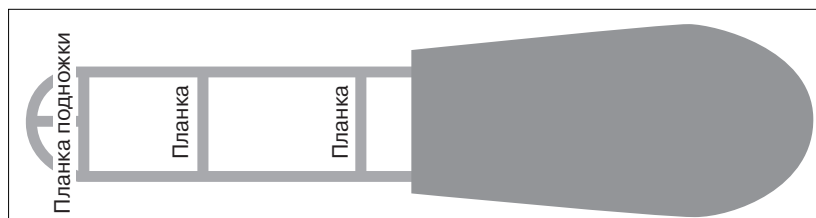


Рис. 13.

е) высота основной рамы, измеряемая от поверхности льда до основания рамы, должна быть минимум **8,5 см** и максимум **9,5 см** (рис. 14);

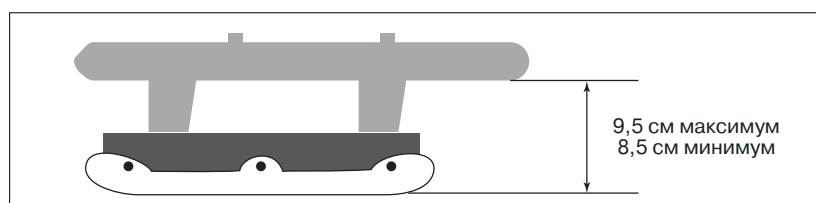


Рис. 14.

ф) сиденье игрока может помещаться на фиксаторе конька, если оно не располагается ниже **5 см** от поверхности (рис. 15);

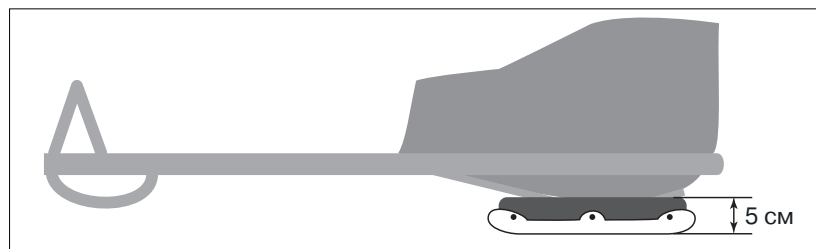


Рис. 15.

- g) для спортсменов с двухсторонней ампутацией рама должна быть:
- 1) длиной **80 см**,
 - 2) размещать передний полоз необходимой минимальной длины в **10 см** (рис. 16).

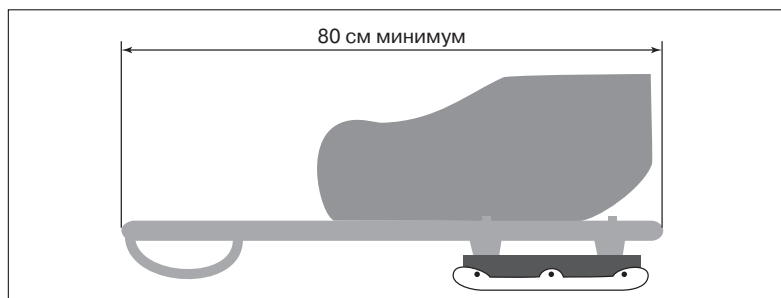


Рис. 16.

301 – Подножка для защиты пятки (рис. 17)

Каждые сани должны иметь подножку максимальной шириной в **10 см**. Если у игрока односторонняя ампутация, может использоваться вторая подножка для культи (**максимальная ширина – 10 см**). Никакая часть культи не может свешиваться вниз.

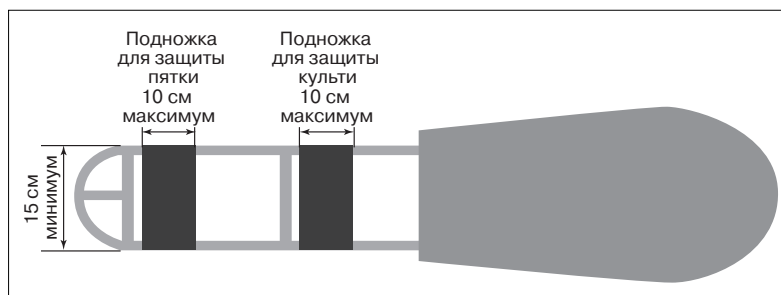


Рис. 17.

302 – Передний полоз (рис. 18)

Сани должны иметь один полоз. Этот полоз должен крепиться к раме не далее чем в **3 см** от ее переднего конца. Полоз должен крепиться к центру рамы. Его длина: **10 см минимум** и **20 см максимум**. Высота полоза, измеряемая от основания рамы до поверхности льда, должна составлять **7 см минимум** и **9,5 см максимум**.

а) полоз может быть выполнен из того же материала, что и основная рама. Если он выполнен из аналогичного материала, то должен иметь цилиндрическую форму диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**;

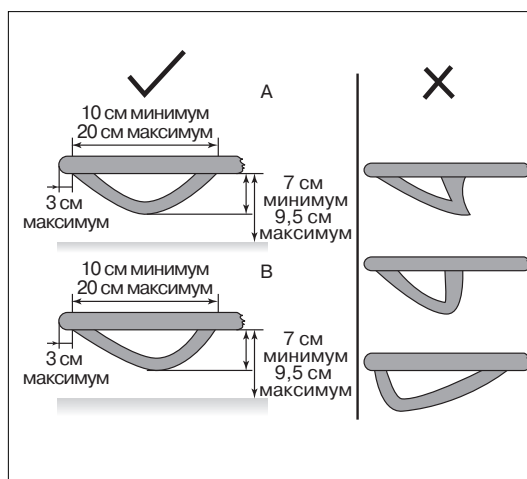


Рис. 18.

б) полоз может быть выполнен из нейлона/пластика. Он может быть цельным и иметь ширину не менее **1,5 см** и не более **3 см**.

303 – Подножка для защиты ног

Подножка для защиты ног необходима для всех игроков, невзирая на категорию инвалидности. Она должна быть выполнена из того же материала, что и основная рама, и быть диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**.

Подножка для защиты ног может быть разной высоты (**в зависимости от размера ноги игрока**), но не должна быть менее **15 см** в высоту.

Подножка для защиты ног не должна выходить за пределы основной рамки и быть выше ступни/стоп игрока.

304 – Конек

Каждые сани должны иметь минимум один (**1**) и максимум два (**2**) конька, размещенных параллельно под сиденьем. Ограничений по минимальной ширине между коньками нет. Максимальной шириной является ширина сиденья. Коньки должны быть длиной не менее **16 см** и не более **32 см**. Лезвия коньков не должны выступать более чем на **1 см** от передней или задней части фиксатора конька.

305 – Сиденье (рис. 19)

а) сиденье должно быть выполнено из подходящего материала и не иметь острых концов (**концы закруглены**). Рама может выступать за заднюю часть сиденья не более чем на **1 см**;

б) максимальная высота от основания сиденья до поверхности льда – **20 см**. Измерение проводится от поверхности льда до самой нижней границы основной части сиденья (см. рисунок ниже);

с) снимаемые подушки сиденья, или фиксированные набивки, или комбинация обеих **не** должна превышать **5 см** в высоту, а также выходить за пределы сиденья;

д) никакая внешняя защита или выступ за задней частью сиденья не должны превышать **1 см**;

е) для обеспечения безопасности ног, лодыжек, коленей и бедер игроков могут использоваться ремни и/или липкие ленты.

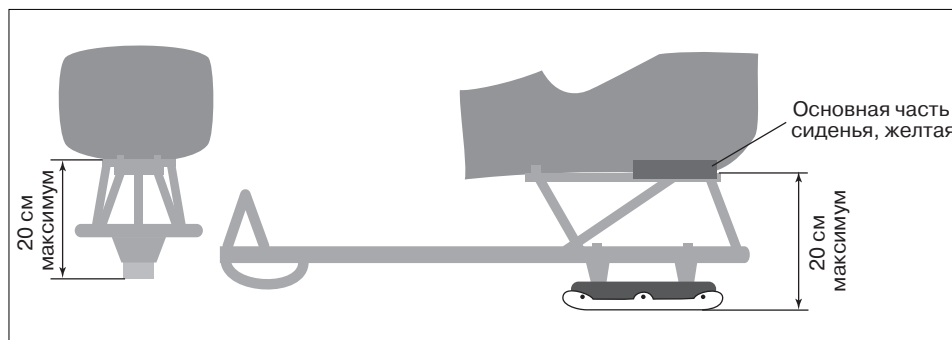


Рис. 19.

306 – Клюшка игрока (рис. 20)

Клюшка должна быть изготовлена из дерева или другого материала, такого, как углеродистая сталь, алюминий, стекловолокно или пластик. Она не должна иметь каких-либо неровностей, и все углы должны быть округлены. Липкая, не флюоресцирующая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте. Размеры: максимальная длина – **100 см**

от пятки до конца палки. Палка: минимальная ширина – **2 см**; максимальная толщина – **2,8 см**. Палка должна быть прямой. Крюк: максимальная длина – **32 см** от пятки до конца крюка; максимальная ширина – **7,5 см**.

Крюк клюшки игрока может быть загнут. Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой линии, проведенной из любой точки пятки к концу крюка клюшки, не превышало бы **1,5 см**.

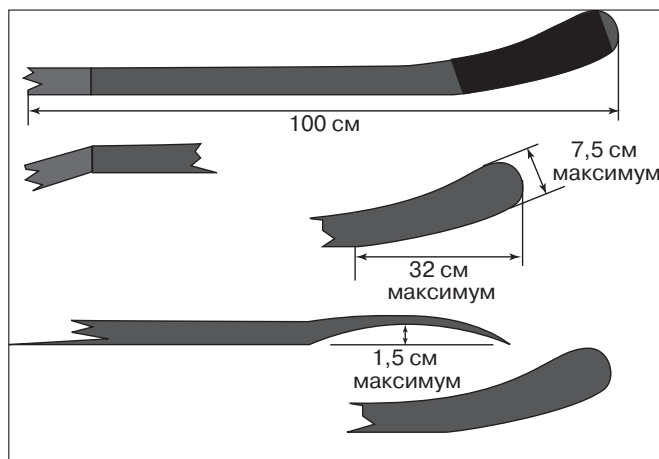


Рис. 20.

307 – Клюшки и пятки (рис. 21)

Глубина зубцов пятки **не** должна превышать **4 мм**. Пятки должны крепиться к нижнему или утолщенному концу палки и не заканчиваться единым острием, а иметь не менее **6** зубцов равной длины (**минимум 3 на каждой стороне**) для того, чтобы избежать повреждения поверхности льда. Каждый зубец пятки не должен иметь коническую форму или заканчиваться острым концом в форме иглы, для того чтобы избежать колющих ран или возможных порезов как преднамеренных, так и случайных. Пятка может быть выполнена из любого прочного материала, включая сталь, и должна быть не длиннее **10,2 см (4 дюймов)**. Пятка не должна выступать за конец цельной части клюшки более чем на **1 см**. Пятка может быть скошена, но не должна превышать **1 см** под любым углом. Пятка: минимальная толщина – **3,20 см**, минимальная ширина – **2,6 см**.

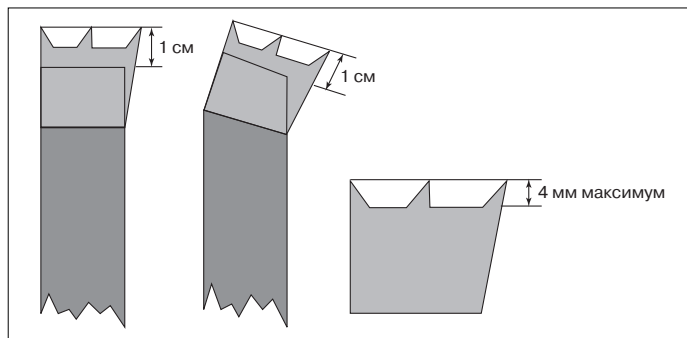


Рис. 21.

308 – Форма (рис. 22)

Все игроки и вратари каждой команды должны быть одеты в одинаковые по цвету свитера, трусы, гамашы и шлемы (**за исключением вратаря, которому разрешено носить шлем, отличающийся по цвету от остальных игроков в команде**).

а) основной цвет должен составлять приблизительно 80 процентов от цвета каждой части формы, за исключением номеров и фамилий;

б) свитера, включая рукава, и гамашы должны быть одного цвета;

с) свитера должны быть одеты таким образом, чтобы никакая их часть не свешивалась ниже уровня саней;

д) каждый игрок должен иметь индивидуальный номер высотой от **25 до 30 см**, расположенный на свитере по центру спины, и высотой **10 см** на обоих рукавах. Номера ограничены от 1 до 99 включительно;

е) капитан должен иметь букву «С», а заместители капитана – букву «А» **8 см** высотой, контрастного цвета, расположенную спереди на свитере, на заметном месте;

На соревнованиях ИРС каждый игрок должен иметь фамилию на спине своего свитера, в центре верхней части, выполненную печатными латинскими буквами высотой **8 см**.

1. Любой игрок или вратарь, форма которого не соответствует этим требованиям, не должен быть допущен к участию в игре.

2. Если, по мнению главного судьи, цвета соревнующихся команд настолько похожи, что есть вероятность ошибочных действий при наложении штрафов, обязанностью команды хозяев поля является замена их свитеров, если этого требует главный судья.

3. Если у игрока длинные волосы, и они закрывают нашивку с фамилией или номер на его свитере, его волосы должны быть собраны в хвост или убраны под шлем.

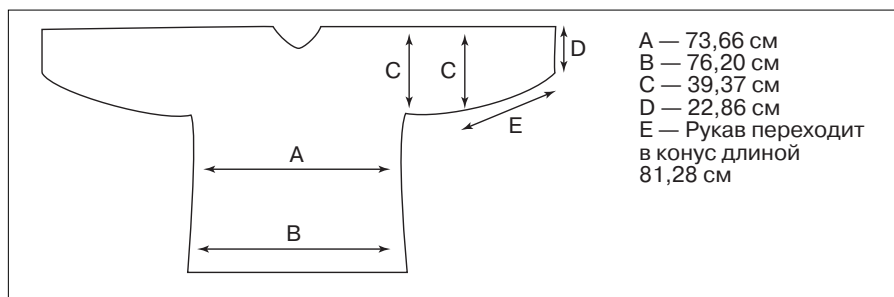


Рис. 22.

Защитное снаряжение

Защитное снаряжение включает: шлем, полную лицевую маску, перчатки, защиту горла, капу, защиту кожи, налокотники и наплечники.

309 – Шлем

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить хоккейные шлемы, соответствующие стандартам **HECC**, с надежно застегнутым подбородным ремнем. Шлем должен быть надет таким образом, чтобы нижний край шлема был расположен на расстоянии не более чем ширина одного пальца руки над уровнем бровей, а пространство между ремешком шлема и подбородком должно соответствовать прохождению одного пальца руки.

310 – Полная лицевая маска

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить полную лицевую маску, соответствующую стандартам **HECC**. Полная лицевая маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы сквозь нее не могла пройти шайба, крюк клюшки или ее пятка. **Цветные полные лицевые маски и забрала (визоры) носить не разрешается.**

311 – Перчатки

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить перчатки, закрывающие руку и запястье. Часть перчатки, закрывающая ладонь, не должна быть удалена, давая возможность игроку использовать голую руку. Все игроки должны носить хоккейные перчатки.

312 – Защита горла

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить защиту горла. **Возможны исключения по медицинским показаниям.**

313 – Капа

Во время игры и разминки перед игрой всем игрокам рекомендуется носить индивидуально изготовленную капу.

314 – Защита кожи

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить защиту кожи, закрывающую область между лодыжкой и коленом, в соответствии с категорией инвалидности.

315 – Налокотники

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить налокотники, закрывающие заднюю часть локтевого сустава.

316 – Наплечники

Во время игры и разминки перед игрой все игроки должны носить наплечники, закрывающие район плеча и предплечья между локтем и плечевым суставом.

317 – Защита ног

Всем игрокам, включая вратарей, рекомендуется носить **хоккейные ботинки**, защищающие ступни и лодыжки (**в зависимости от категории инвалидности**). Встроенное в раму предохранительное устройство также может служить подходящей защитой, если закрывает полностью ступни и лодыжки.

Раздел 4 – СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ**400 – Сани вратаря (рис. 23)**

а) рама саней должна быть изготовлена из следующего утвержденного материала: стали, алюминия, титана. Рама должна быть цилиндрической формы диаметром не меньше **1,5 см** и не больше **3 см**;

б) 1) ширина между основными боковыми частями рамы должна быть не менее **15 см** (измеряется с внешней стороны рамы) и не более, чем ширина сиденья саней. Боковые части рамы могут сужаться под сиденьем на конус для размещения коньков; угол конуса **не должен превышать 45 градусов**. Рама может выступать за заднюю часть сиденья не более чем на **1 см**. Фиксатор конька может располагаться в задней части рамы, тем не менее рама должна выступать за конец конька на **1 см**;

2) если у игрока двухсторонняя ампутация, конек с фиксатором может располагаться в задней части рамы. Рама должна выступать за конец конька на **1 см**;

с) передняя часть рамы должна представлять собой протяженную часть дуги с максимальным радиусом в **половину (1/2)** внутренней ширины рамы (измеряется наиболее широкая часть перед сиденьем);

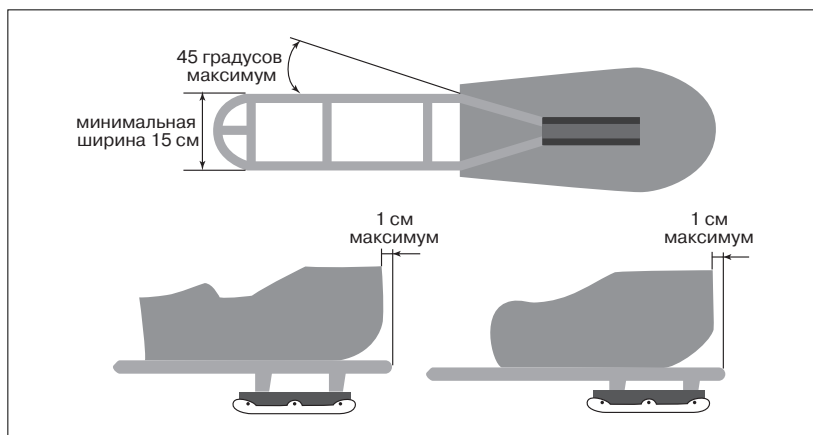


Рис. 23.

d) рама может иметь максимум (4) четыре поперечных планки и одну планку подножки, располагающуюся впереди сиденья. Поперечные планки могут быть квадратной или цилиндрической формы диаметром не менее 1,5 см и не более 3 см;

е) высота основной рамы, измеряемая от поверхности льда до основания рамы, должна быть минимум 8,5 см и максимум 9,5 см (рис. 24);

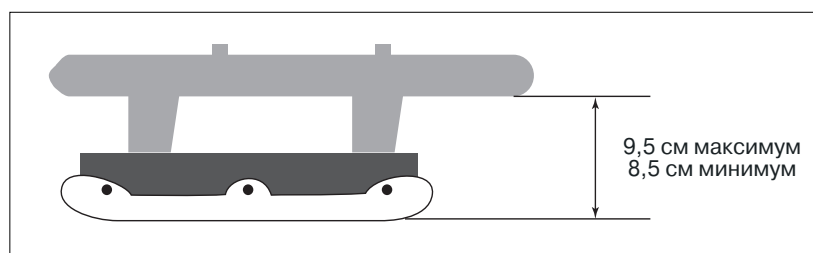


Рис. 24.

f) сиденье игрока может помещаться на фиксаторе конька, если оно не располагается ниже 5 см от поверхности (рис. 25);

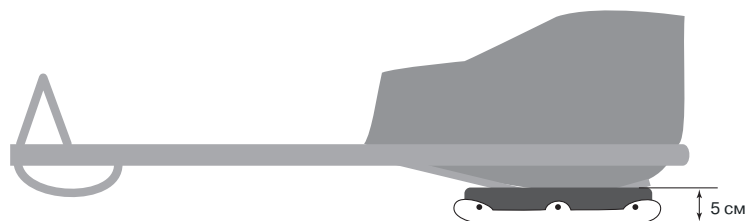


Рис. 25.

g) минимальная длина рамы саней вратаря должна: 1. Выступать на 10 см перед передним концом сиденья игрока.

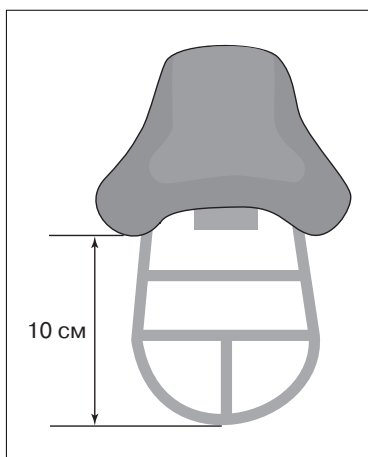


Рис. 26.

2. Размещать передний полоз необходимой минимальной длины в **10 см** (рис. 26).

401 – Подножка для защиты пятки (рис. 27)

Каждые сани должны иметь подножку максимальной шириной в **10 см**. Если у игрока односторонняя ампутация, может использоваться вторая подножка для культи (**максимальная ширина – 10 см**). Никакая часть культи не может свешиваться вниз.

402 – Передний полоз (рис. 28)

Сани должны иметь один полоз. Этот полоз должен крепиться к раме не далее чем в **3 см** от ее переднего конца. Полоз должен крепиться к центру рамы. Его длина: **10 см минимум** и **20 см максимум**. Высота полоза, измеряемая от основания рамы до поверхности льда, должна составлять **7 см минимум** и **9,5 см максимум**.

Материал:

а) полоз может быть выполнен из того же материала, что и основная рама. Если он выполнен из аналогичного материала, то должен иметь цилиндрическую форму диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**;

б) полоз может быть выполнен из нейлона/пластика. Он может быть цельным и иметь ширину не менее **1,5 см** и не более **3 см**.

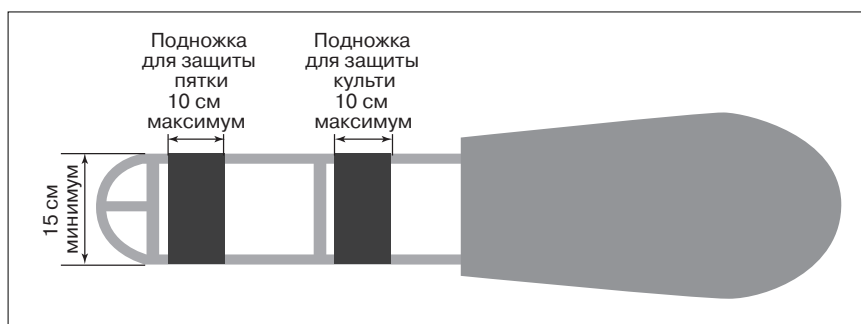


Рис. 27.

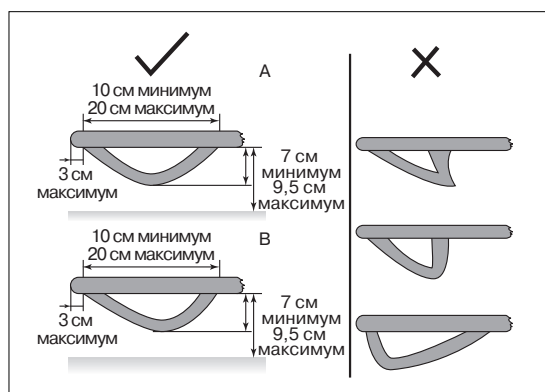
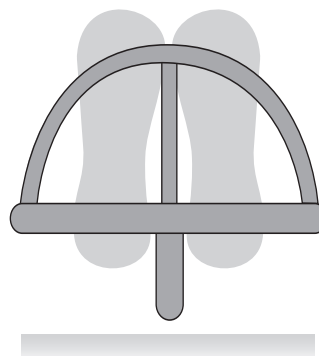


Рис. 28.

403 – Подножка для защиты ног (рис. 29)

Подножка для защиты ног должна быть выполнена из того же материала, что и основная рама, и быть диаметром не менее **1,5 см** и не более **3 см**. Подножка для защиты ног может быть разной высоты (**в зависимости от размера ноги игрока**), не должна выходить за пределы основной рамки и быть выше ступни/стоп игрока.

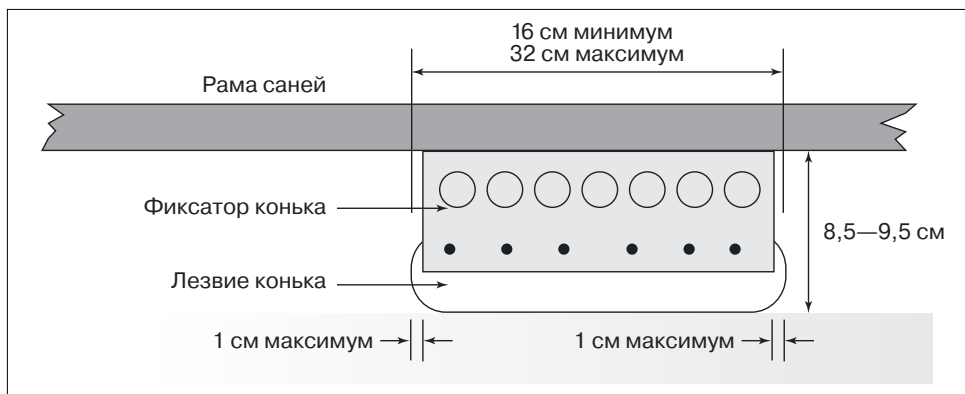
**Рис. 29.****404 – Конек (рис. 30)**

а) каждые сани должны иметь минимум один **(1)** и максимум два **(2)** конька, размещенных параллельно под сиденьем. Ограничений по минимальной ширине между коньками нет. Максимальной шириной является ширина сиденья. Коньки должны быть длиной не менее **16 см** и не более **32 см**. Лезвия коньков не должны выступать более чем на **1 см** от передней или задней части фиксатора конька;

б) пластиковые коньки разрешаются только вратарям.

405 – Сиденье вратаря (рис. 31)

а) сиденье должно быть выполнено из подходящего материала и не иметь острых концов (**концы закруглены**). Рама может выступать за заднюю часть сиденья не более чем на **1 см**. Если вратарь сидит, скрестив ноги, сиденье должно быть расширено в стороны для защиты коленей, но не должно выступать за границу коленей более чем на **1 см**. (Раздел 4).

**Рис. 30.**

б) максимальная высота от основания сиденья до поверхности льда – **20 см**. Измерение проводится от поверхности льда до самой нижней границы основной части сиденья (**см. рисунок ниже**);

с) снимаемые подушки сиденья, или фиксированные набивки, или комбинация обеих **не** должна превышать **5 см** в высоту, а также выходить за пределы сиденья;

д) никакая внешняя защита или выступ за задней частью сиденья не должны превышать **1 см**;

е) для обеспечения безопасности ног, лодыжек, коленей и бедер игроков могут использоваться ремни и/или липкие ленты.

407 – Перчатки вратаря (рис. 33)

Максимальные внешние размеры ловушки не должны превышать **20,32 см** в длину в любой части манжеты запястья, которая должна быть **10,16 см** в ширину (высоту). Расстояние от начала кармана до его противоположной вершины (Т-образного кармана) должно быть не более **46 см**. Максимальный периметр ловушки не должен превышать **114,3 см**. Разрешается иметь зафиксированные выпуклости или зубцы, которые должны быть безопасно прикреплены к ловушке. Зубцы не должны превышать **1 см** в длину.

408 – Блин (рис. 34)

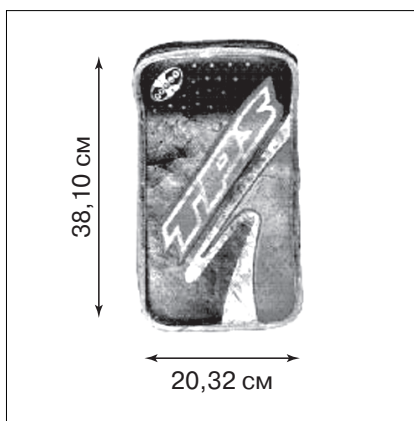
Максимальные внешние размеры защитной набивки, прикрепленной к задней, формообразующей части блина, должны быть **38,1 см** в длину и **20,32 см** в ширину.

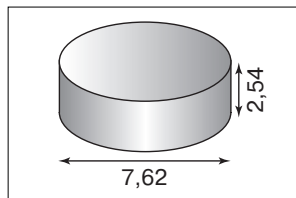
409 – Форма вратаря (См. Правило 308).**Защитное снаряжение****410 – Шлем вратаря и полная лицевая маска (рис. 35)**

Во время игры и разминки перед игрой все вратари должны носить полную лицевую хоккейную маску с хоккейным шлемом или полную вратарскую защиту головы. Полная лицевая маска вратаря должна быть сконструирована таким образом, чтобы сквозь нее не могли пройти шайба, крюк клюшки или ее пятка.

411 – Щитки вратаря

Боковой щиток вратаря не должен быть более чем на **5 см** выше, чем нога (ноги) вратаря, и не выходить за пределы ноги. Вратари для защиты могут пользоваться хоккейными или бейсбольными щитками игроков. Эти щитки должны быть надеты поверх формы. Пластина или устройство любого типа, закрывающее пространство между рамой саней, запрещены.

412 – Защита ног (см. Правило 317).**Рис. 33.****Рис. 34.****Рис. 35.**

Раздел 5 – СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ИГРЫ**Рис. 36.****501 – Шайба (рис. 36)**

Шайба должна быть изготовлена из вулканизированной резины и соответствовать Положениям следж-хоккея ИРС в отношении логотипа, торговой марки и места расположения рекламы. Шайба должна быть в основном черного цвета. Размеры шайбы не должны превышать: диаметр – 7,62 см; толщина – 2,54 см; вес – от 156 до 170 г.

Раздел 6 – ФОРМАТ ИГРЫ**600 – Время игры**

Обычная игра должна состоять из трех 15-минутных периодов и двух 15-минутных перерывов. Команды должны в каждом периоде меняться площадками.

601 – Начало игры и периодов

Игра должна начинаться с вбрасывания шайбы в центральной точке. Команды должны начать игру, защищая ворота, ближайшие к их скамейкам для игроков. Команды должны меняться воротами после каждого последующего **основного или дополнительного** периода. Команды не должны меняться воротами, если поверхность льда не была очищена для дополнительного периода или серии штрафных бросков.

1. Игровое время отсчитывается от первоначального вбрасывания шайбы до свистка судьи.

2. Если за пять минут до конца первого или второго периодов происходит необычная задержка, главный судья может объявить немедленный следующий обычный перерыв. Когда игра отложена, оставшееся время команды играют, защищая те же ворота, что и до начала перерыва. После чего команды меняются воротами и продолжают последующий период без задержки.

3. Во время перерывов поверхность льда должна быть очищена.

4. Все игроки должны во время очистки покинуть лед и не возвращаться до сигнала главного судьи.

5. Если команды не могут покинуть ледовую площадку, главный судья определяет для каждой команды зону площадки, где команда может отдохнуть во время очистки льда.

602 – Тайм-аут

а) каждой команде разрешается взять один 1-минутный тайм-аут в течение основного или дополнительного времени;

б) во время обычной остановки игры любой игрок, назначенный тренером, может попросить главного судью предоставить их команде тайм-аут. Главный судья должен сообщить о тайм-ауте секретарю игры;

в) игрокам и вратарям обеих команд, за исключением оштрафованных игроков, разрешается подъехать к их соответствующим скамейкам для игроков;

г) каждая команда может взять свой тайм-аут в одной и той же остановке игры, но команда, берущая тайм-аут второй, должна уведомить об этом главного судью до окончания первого тайм-аута.

603 – Определение результата игры

а) команда, забросившая наибольшее количество шайб в течение трех 15-минутных периодов, должна быть объявлена победителем, и ей должно быть присуждено два очка в турнирной таблице;

б) если по окончании игры обе команды забросили в ворота соперника равное количество шайб, игра заканчивается вничью, и каждой команде присуждается по одному очку;

с) в случае, если необходимо определить победителя, игра должна быть продолжена в дополнительном периоде. Его продолжительность – 10 минут чистого времени до «Первой заброшенной шайбы» (см. Правило 604);

д) если в течение дополнительного периода взятия ворот не произошло, победитель игры определяется в «Серии штрафных бросков» (см. Правило 605).

604 – Дополнительный период

Если в предварительной или квалификационной играх по окончании основного времени игры счет ничейный, должен назначаться дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 минут, сразу же после перерыва в 3 минуты. Команды будут защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Игра заканчивается по истечении 5-минутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объявляется победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков. Если в играх по системе плей-офф, четвертьфинале, полуфинале или игре за бронзовую медаль по окончании основного времени игры счет ничейный, должен назначаться дополнительный период продолжительностью 10 минут, сразу же после перерыва в 3 минуты. Команды будут защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Игра заканчивается по истечении 10-минутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объявляется победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков. Если в финальной игре за золотую медаль по окончании основного времени игры счет ничейный, должен назначаться дополнительный период продолжительностью 15 минут, сразу же после перерыва в 15 минут, во время которого зачищается лед. На дополнительный период команды поменяются воротами. Вбрасывание будет проведено в центральной точке. Игра заканчивается по истечении 15-минутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объявляется победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков. Дополнительные периоды в играх ИРС проводятся командами составом в четыре (4) полевых игрока и одного (1) вратаря. Должны соблюдаться следующие правила:

1. Если в течение дополнительного времени команда штрафует, то продолжается игра 4 на 3. Совпадающие штрафы не влияют на численный состав во время дополнительного периода.

2. Если в течение дополнительного периода команда штрафует таким образом, что возникает численное преимущество в два игрока, тогда провинившаяся команда остается с численным составом в три полевых игрока, а другая команда получает возможность вывести пятого игрока.

3. При первой остановке в игре, после того, как преимущество в два игрока уже не имеет силу, численный состав команд возвращается либо к 4×4, либо к 4×3, в зависимости от ситуации.

4. Если численное преимущество переходит из основного периода в дополнительный, то в начале дополнительного периода используется вышеизложенный критерий.

Соответственно, если по окончании основного времени численный состав команд 5×4, то дополнительный период начинается с состава 4×3.

5. Когда основное время заканчивается с численным составом 5×3 , то команды начинают дополнительный период в составе 5×3 . С истечением срока наказания, в ходе непрерывной игры, численный состав может измениться и стать 5×5 или 5×4 . При первой остановке в игре численный состав регулируется до 4×4 или 4×3 .

6. Если в конце основного времени численный состав команд 3×3 , дополнительный период начинается с состава 3×3 . Как только численность игроков становится 5×4 или 5×5 , при следующей остановке в игре численный состав регулируется соответственно до 4×3 или 4×4 .

7. Если по окончании основного времени численный состав команд 4×4 и один или два игрока отбывают наказание на скамейке для оштрафованных игроков не в результате обоюдного удаления (совпадающих штрафов), дополнительный период начинается с состава 4×4 , и игроки покидают скамейку для штрафников как обычно, меняя численный состав до 5×4 или 5×5 . При первой остановке в игре состав регулируется до 4×3 или 4×4 соответственно.

605 – Серия штрафных бросков

Если по окончании овертайма (дополнительного периода) счет остается ничейным, то вступает в силу процедура серии штрафных бросков ИРС:

1. Для выполнения **серии штрафных бросков** команды не меняются воротами. Перед выполнением **серии штрафных бросков** центральная часть площадки будет насухо вычищена специальной машиной для зачистки льда во время перерыва, необходимого для организации программы должным образом. Команда хозяев поля имеет право выбора: начинать серию первыми или вторыми.

2. Процедура начинается с того, что три различных игрока от каждой команды начинают по очереди выполнение бросков. Нет необходимости оглашивать имена игроков заранее. В **серии штрафных бросков** могут участвовать все игроки обеих команд, заявленные в официальном списке, за исключением ситуаций, разъясненных в ст. 3 (ниже).

3. В серии штрафных бросков могут участвовать все игроки, если на них не наложен дисциплинарный штраф, дисциплинарный до конца игры штраф или матч-штраф.

4. Как только начинается **серия штрафных бросков**, вратаря нельзя заменить, кроме тех случаев, когда он/она получают травму. В таком случае заменяющему вратарю разминка не разрешается.

5. Броски проводятся в соответствии с Официальной книгой правил ИРС.

6. Игроки обеих команд выполняют по очереди броски до тех пор, пока не забит решающий гол. После чего оставшиеся броски не выполняются.

7. Если после трех бросков каждой команды результат все еще ничейный, процедура продолжается **серией буллитов**, когда игроки от каждой команды по очереди проводят выполнение бросков. Игра заканчивается тогда, когда дуэль двух игроков дает решающий результат.

8. Секретарь игры ведет запись всех бросков, с указанием игроков, вратарей и числа забитых голов.

9. В результат игры будет включен только решающий гол. Он будет зачтен забившему его игроку и пропустившему его вратарю.

10. Если команда отказывается от участия в **серии штрафных бросков**, игра будет считаться проигранной для этой команды, а другая команда получит 3 очка за победу.

Если игрок отказывается произвести бросок, это будет считаться для команды как «**ворота не взяты**».

Раздел 7 – КОМАНДЫ

700 – Состав команды и форма игроков

Для того чтобы принять участие в игре, каждая команда должна включать максимум **13 полевых игроков и 2 вратарей**, то есть должно быть всего **15** пригодных к игре спортсменов, носящих определенную форму команды. В соответствии с Положениями ИРС по следж хоккею, каждая команда перед игрой должна предоставить имена игроков, номера и другую информацию, необходимую для судейства. После того как игра началась, никакие изменения или дополнения к списку не разрешаются.

701 – Капитан команды

Каждая команда из **13** игроков должна назначить капитана и не более двух (**2**) его заместителей. Капитан имеет право обсуждать с главным судьей вопросы, связанные с интерпретацией правил, которые могут возникнуть в ходе игры. Выражение несогласия по поводу наложения штрафа не является вопросом, относящимся к интерпретации правил. Если капитан или его заместитель не находятся на льду, они не могут покинуть скамейку для игроков без приглашения главного судьи. Если оба, капитан и его заместитель, находятся на льду, только капитан имеет право на обсуждение с главным судьей. Игрокам, не имеющим на своих свитерах букв «С» или «А», не будет предоставлено право на обсуждение с главным судьей.

702 – Игроки на льду

В любое время в процессе игры команда не может иметь одновременно более 6 игроков на льду. Каждой команде разрешается иметь максимум одного вратаря на льду во время игры. Вратарь может быть заменен полевым игроком. Но полевой игрок не может стать вратарем. Шесть позиций игроков распределяются следующим образом:

Вратарь;
Правый защитник;
Левый защитник;
Правый нападающий;
Центральный нападающий;
Левый нападающий.

703 – Замена игроков и вратарей

а) игроки и вратари могут быть заменены в любое время в процессе игры или во время остановки игры;

б) если в ходе замены игрок, входящий в игру, играет с шайбой или совершает любой физический контакт с соперником, пока выходящий игрок действительно находится на льду, то фиксируется нарушение и главный судья налагает **Малый скамеечный штраф** (см. **Правило 1062**);

с) если в ходе замены в игрока, входящего в игру или выходящего из нее, случайно попадет шайба, игра не будет остановлена и никакого штрафа наложено не будет.

1. Никакому игроку или вратарю не разрешается разминка в конце первого и второго периодов или во время любой остановки в игре.

2. В соответствии с правилами, замена одного или более игроков приведет к замене состава команды.

д) если произошла преждевременная замена вратаря на игрока в случае, когда вратарь покидает свою площадь ворот и направляется к своей скамейке для игроков с целью замены на другого игрока, судья должен остановить игру в момент, когда нарушившая правило команда овладеет шайбой. Последующее вбрасывание производится в центральной точке, за исключением

случаев, когда атакующая команда в результате этого получит территориальное преимущество.

704 – Замена игроков и вратарей со скамейки игроков во время игры

а) игроки и вратари могут быть заменены в любое время в процессе игры со скамейки игроков при условии, что:

- заменяющие игроки или вратари находятся в пределах зоны, ограниченной в длину соответствующей скамейкой для игроков и в 3 м от бортов;
- заменяющие игроки и вратари должны быть вне игры прежде, чем будет произведена какая-либо замена (**Правило 900 G**). Замена производится в той точке, где произошла остановка игры.

705 – Процедура замены игроков во время остановки игры

а) после остановки игры команда гостей должна расположить готовый к игре состав на льду, и никакие замены не будут разрешены до возобновления игры. Если возникает любая несвоевременная задержка в смене игроков по вине какой-либо из команд, главный судья должен приказать нарушившей команде или командам занять свои места немедленно и не разрешать замены игроков;

б) процедура должна быть выполнена следующим образом:

1. Главный судья должен занять свое место, связанное с возобновлением игры, а линейный судья, производящий вбрасывание, должен быстро проследовать к месту вбрасывания.

2. Главный судья должен предоставить команде гостей 10 секунд для замены ее игроков.

3. После того как 10 секунд истекли, главный судья должен поднять руку, сигнализируя о том, что команда гостей не имеет больше права производить замену игроков.

4. С поднятой рукой, главный судья должен предоставить команде хозяев поля 10 секунд для замены ее игроков.

5. После того как 10 секунд истекли, главный судья должен опустить свою руку, сигнализируя о том, что команда хозяев поля не имеет больше права производить замену игроков.

6. Как только главный судья опустит свою руку, линейный судья, производящий вбрасывание, должен дать свисток, сигнализируя о том, что игроки обеих команд имеют не больше 5 секунд, чтобы приготовиться к вбрасыванию.

7. По истечении 5 секунд или раньше, если разыгрывающие вбрасывание игроки готовы к нему, линейный судья должен вбросить шайбу. Линейный судья не обязан ждать, когда игроки займут свои места для произведения вбрасывания. Командам не разрешается производить замену игроков после неудавшегося вбрасывания, за исключением случаев, когда налагаемые штрафные санкции влияют на численный состав другой команды.

706 – Замена игроков, находящихся на скамейке для оштрафованных игроков

Игрок, отбывающий штраф и подлежащий замене, после окончания срока штрафа должен сразу же направиться по льду к своей скамейке игроков для того, чтобы его команде можно было бы произвести какую-либо замену – **Малый скамеечный штраф (см. Правило 1053)**.

707 – Замена вратарей во время остановки игры

а) во время остановки игры вратарям не разрешается подъезжать к скамейке игроков, за исключением замены или во время тайм-аута – **Малый штраф (см. Правило 1065)**;

б) если замена вратаря была произведена во время остановки игры, вратарь, покинувший лед, может снова участвовать в игре немедленно после ее возобновления. Заменяющему вратарю разминка не разрешена.

Раздел 8 – БЕЗОПАСНОСТЬ

801 – Травмированные игроки

а) если игрок получил травму и не может продолжить игру или проследовать к своей скамейке для игроков, игра не будет остановлена до тех пор, пока его команда не завладеет шайбой, за исключением, если эта команда имеет реальную возможность произвести взятие ворот;

б) если игрок, за исключением вратаря, получил травму и вынужден покинуть площадку во время игры, он может удалиться и будет произведена замена, но игра продолжится, и команды не покинут лед;

с) если травмирован подвергнувшийся штрафу игрок, то он/она может проследовать в раздевалку. Если он/она были подвергнуты Малому, Большому или Матч-штрафу, оштрафованная команда должна немедленно направить заменяющего игрока на скамейку для оштрафованных игроков. Этот игрок отбудет на скамейке весь срок наказания и не может быть заменен никаким другим игроком, кроме самого травмированного и подвергшегося штрафу, если этот игрок/вратарь в состоянии вернуться на лед;

д) травмированный подвергнувшийся штрафу игрок не будет допущен к игре, пока не истечет срок штрафа;

е) если игрок, получивший травму, возвращается на лед до истечения срока штрафа, главный судья назначает дополнительное наказание в виде **Малого штрафа**. Если очевидно, что игрок получил серьезную травму, главный судья и/или линейный судья должен немедленно остановить игру. Если игра остановлена в случае получения игроком, за исключением вратаря, травмы, этот игрок должен покинуть площадку и не возвращаться на лед до возобновления игры.

Малый штраф (см. Правило 1038 А).

802 – Травмированные вратари

а) если вратарь получает травму или заболевает, то он/она должен быть готов немедленно возобновить игру или быть замененным на другого вратаря;

б) если оба вратаря команды плохо себя чувствуют и не могут играть, команда получает десять (10) минут на то, чтобы переодеть одного из своих игроков в форму вратаря – в этом случае ни один из двух официальных вратарей команды не может возобновить игру, – заменяющему вратарю разминка не разрешена.

803 – Профилактика инфекций

а) игрок с кровотечением или испачканный кровью игрока другой команды будет считаться травмированным. Он должен покинуть площадку для получения медицинской помощи и/или для того, чтобы привести себя в порядок;

б) такому игроку должно быть разрешено вернуться на площадку при условии:

- порез полностью закрыт и соответствующим образом забинтован;
- кровь смыта с игрока и его снаряжения, которое может быть заменено или соответствующим образом приведено в порядок. Если поверхность льда или любое оборудование площадки запачканы кровью, главный судья должен обеспечить, чтобы пятна крови были удалены соответствующим персоналом после первой остановки в игре.

804 – Зачистка льда

а) судья имеет право убрать образующийся нарост снега вокруг штанг ворот или на линии ворот около сетки.

Раздел 9 – ПРАВИЛА ИГРЫ

900 – Вбрасывания

901 – Точки вбрасывания и воображаемая линия (рис. 37)

- а) вбрасывание должно производиться в начале каждого периода и после любой остановки игры;
- б) все вбрасывания должны производиться исключительно:
 - в девяти обозначенных точках вбрасывания, или
 - на двух воображаемых линиях, параллельных боковым бортам и протянувшихся от точки конечного вбрасывания в одной нейтральной зоне до точки конечного вбрасывания в другой нейтральной зоне;
- с) вбрасывания должны производиться в центральной точке:
 - в начале периода,
 - после взятия ворот,
 - вследствие ошибки судьи при определении проброса,
 - вследствие преждевременной замены вратаря;
- д) вбрасывания должны производиться в точках конечного вбрасывания защищающейся команды:
 - когда после нарушения правил защищающейся команды в своей зоне шайба должна быть брошена в точке конечного вбрасывания на стороне, где произошла остановка,
 - при неправильном взятии ворот, в результате отскока шайбы от судьи,
 - после того как атакующая команда не реализовала штрафной бросок;
- е) вбрасывания должны производиться в точках конечного вбрасывания атакующей команды:
 - при пробросе шайбы атакующей командой,
 - после преднамеренного офсайда атакующей команды;
- ф) производиться в точках вбрасывания в нейтральной зоне:
 - после офсайда,
 - после любых нарушений правил, совершаемых атакующей командой в своей зоне атаки,

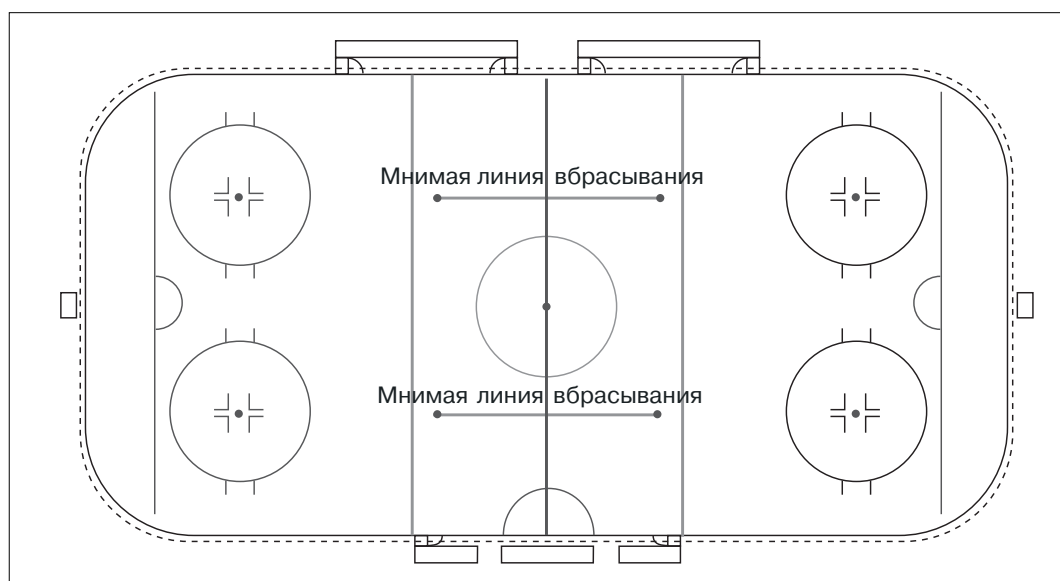


Рис. 37.

– в случае если вслед за остановкой игры один или оба защитника, играющие около синей линии их зоны атаки, или какой-либо игрок, выходящий со скамейки игроков атакующей команды, вкатываются в зону атаки за внешний край кругов точек конечного вбрасывания;

g) вбрасывания должны производиться на воображаемых линиях после любых нарушений, совершенных любой из команд в ближайшей точке у линии, где была остановлена игра, за исключением специально рассмотренных выше случаев.

902 – Действия при производстве вбрасывания

a) главный или линейный судья должны вбросить шайбу между клюшками двух игроков, разыгрывающих вбрасывание;

b) игроки, разыгрывающие шайбу при вбрасывании, должны располагаться прямо, лицом к боковым бортам. Их сани должны находиться вне точки вбрасывания, крюки клюшек, касающихся льда, должны быть помещены в белый сегмент данных точек;

c) игрок атакующей команды на половине площадки, являющейся зоной его атаки, должен первым поместить свою клюшку на лед для вбрасывания, после чего немедленно ставит клюшку на лед игрок защищающейся команды;

d) однако при вбрасывании в центральной точке вбрасывания, игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку.

1. Судья не должен давать свисток для начала игры.

2. Не разрешается производить замену игроков до момента окончания вбрасывания и возобновления игры, за исключением случая, когда на команду налагается штраф, влияющий на расстановку сил на льду.

3. Если игрок, разыгрывающий вбрасывание, по требованию судьи отказывается немедленно занять правильное положение, то судья имеет право заменить его на вбрасывании другим игроком его команды, находящимся в это время на льду.

4. Если игрок въезжает в круг вбрасывания, главный или линейный судья должны дать свисток и повторить вбрасывание, за исключением случаев, когда шайбой овладевает не нарушившая правило команда.

5. Главный судья должен наложить соответствующий(ие) штраф(ы) за нарушения, совершенные игроком (см. **Правило 1043 параграф b**).

903 – Положение «Вне игры» (рис. 38)

a) игроки атакующей команды не будут в положении «вне игры» (офсайде), если они проследуют в свою зону нападения только после того, как туда переместилась шайба;

b) определяющими факторами в определении офсайда являются:

1) расположение коньков игрока – игрок находится в офсайте, если в момент полного пересечения шайбой синей линии оба его конька уже полностью находятся за синей линией его зоны нападения,

2) положение шайбы – шайба должна полностью пересечь синюю линию зоны нападения;

c) при нарушении данного правила игра должна быть остановлена и должно быть произведено вбрасывание:

1) в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если шайба была введена в зону нападения игроком атакующей команды,

2) на месте, с которого игрок атакующей команды произвел передачу, или с которого совершил бросок шайбы через синюю линию (см. **пункт 4 данного правила**),

3) в точке конечного вбрасывания в зоне защиты нарушившей правило команды, если, по мнению линейного или главного судьи, игрок умышленно создал положение «вне игры»,

4) в точке конечного вбрасывания в зоне защиты атакующей команды, если шайба была отпасована или брошена атакующим игроком из его зоны защиты;

d) если игрок, владеющий шайбой, пересекает линию раньше шайбы – это не считается офсайдом:

1) если игрок защищающейся команды ведет и передает шайбу в зону защиты, в то время как атакующая команда находится в офсайде – положение «вне игры» не будет объявлено,

2) преднамеренный офсайд вызывается с целью обеспечения остановки в игре, вне зависимости от причин.

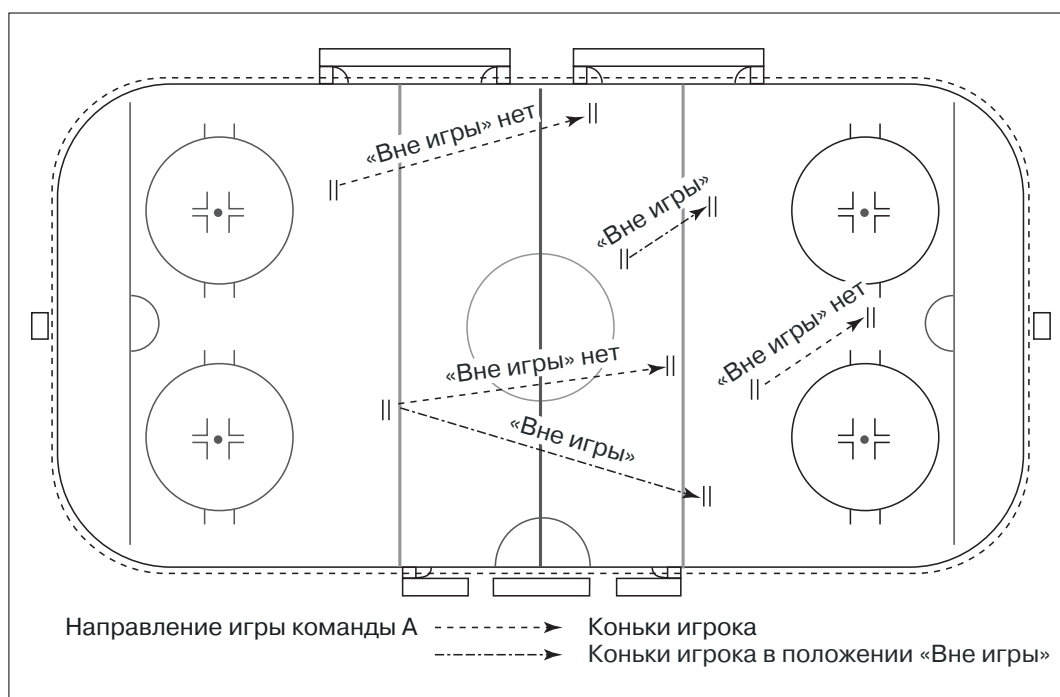


Рис. 38.

904 – Действия при «отложенном» положении «вне игры»

а) если атакующий игрок входит в зону нападения раньше шайбы, а защищающийся игрок имеет возможность овладеть шайбой, то линейный судья поднятием своей руки должен зафиксировать «отложенное» положение «вне игры», за исключением случаев, когда шайба брошена по воротам, вынуждая вратаря вступить в игру;

б) линейный судья должен опустить руку, отменяя «отложенное» положение «вне игры» и разрешая игре продолжаться, если:

1) защищающаяся команда или переводит, или выводит шайбу в нейтральную зону, или

2) все атакующие игроки немедленно покидают зону нападения, совершая контакт коньком с синей линией;

с) зона нападения должна быть полностью освобождена от игроков атакующей команды прежде, чем **«отложенное» положение «вне игры»** может быть отменено, пока шайба все еще находится в зоне нападения;

д) термин **«немедленно»** означает, что атакующие игроки не должны касаться шайбы, пытаться овладеть потерянной шайбой, или заставить защищающегося игрока, ведущего шайбу, уйти обратно вглубь зоны;

е) во втором случае, когда линейный судья опускает руку, любой атакующий игрок может вернуться обратно в свою зону нападения.

905 – Проброс шайбы

а) исключительно для этого правила центральная красная линия делит площадку на две половины. Место последнего соприкосновения с шайбой игрока команды, владеющей шайбой, должно быть использовано для определения, был или не был совершен проброс;

б) если игрок команды, играющей в равных составах или в численном большинстве, бросает, ударяет или отбивает шайбу со своей половины поля за линию ворот команды соперника, игра должна быть остановлена и должен быть зафиксирован проброс;

с) последующее после фиксации проброса вбрасывание должно быть произведено в точке конечного вбрасывания, ближайшей к месту последнего касания с шайбой команды, совершившей проброс шайбы;

д) проброс не будет зафиксирован:

1) если шайба заходит в ворота – засчитывается взятие ворот,

2) если защищающаяся команда играет в **«численном меньшинстве»** в момент броска шайбы,

3) если до пересечения линии ворот шайба касается любой части тела защищающегося игрока, включая вратаря,

4) если шайба пошла на проброс непосредственно от игрока, участвующего во вбрасывании,

5) если, по мнению линейного судьи, любой игрок противоположной команды, за исключением вратаря, имеет возможность сыграть с шайбой прежде, чем она пересечет линию ворот,

6) если вратарь покидает площадь ворот или во время положения проброса находится вне площади ворот и движется в направлении шайбы.

Примечания:

А. Если линейный судья допускает ошибку в объявлении проброса, вбрасывание производится в центральной точке.

В. Цель этого раздела – обеспечение непрерывной игры. Как главный судья, так и линейные судьи должны применять эти правила и добиваться желаемого результата.

С. Термин **«численное меньшинство»** означает, что в результате штрафа(ов) команда будет иметь меньше игроков, чем ее соперники на площадке.

906 – Определение взятия ворот

а) взятие ворот должно быть засчитано:

1) если шайба введена в пространство, ограниченное перекладиной и боковыми стойками ворот, клюшкой игрока атакующей команды и полностью пересекла при этом линию ворот,

2) если игрок защищающейся команды забрасывает шайбу любым способом в свои ворота,

3) если шайба отскочила в ворота после броска игрока атакующей команды, задев при этом любую часть тела товарища по команде,

4) если игрок атакующей команды в результате физического воздействия со стороны любого защищающегося игрока оказывается в площади ворот

в момент попадания шайбы в ворота, за исключением случая, когда, по мнению главного судьи, он имел достаточно времени, чтобы покинуть площадь ворот,

5) если шайба становится бесконтрольной в площади ворот, а затем направляется в ворота клюшкой игрока атакующей команды,

6) когда шайба отскакивает в ворота непосредственно от саней атакующего или защищающегося игрока,

7) если атакующий игрок находится в площади ворот в тот момент, когда шайба пересекает линию ворот, и никаким образом не влияет на возможность вратаря остановить шайбу, за исключением случаев, изложенных в **Правиле 907**,

8) когда шайба отскакивает прямо от лицевой маски вратаря.

Примечания:

Все объявления должны быть сделаны главным судьей. Он/она может консультироваться с линейными судьями и/или судьей за воротами.

907 – Отмена взятия ворот

а) взятие ворот не будет засчитано:

1) если атакующий игрок умышленно бросает шайбу рукой, бьет по шайбе рукой или направляет шайбу в ворота каким-либо другим способом, кроме как своей клюшкой, даже если шайба после этого отскакивает в ворота от любого игрока, вратаря или судьи,

2) если атакующий игрок касается шайбы клюшкой, расположенной выше обычного уровня плеча,

3) если шайба заходит в ворота непосредственно после отскока от судьи,

4) если какая-либо часть саней или клюшка атакующего игрока находится в площади ворот в момент взятия ворот, или, когда в результате физического воздействия со стороны любого защищающего игрока, игрок вынужден оказаться в площади ворот в момент попадания шайбы в ворота, но, по мнению главного судьи, он имел достаточно времени, чтобы покинуть площадь ворот, за исключением положений **Правила 906**,

5) если ворота сдвинуты со своего места или рама ворот не полностью соприкасается с поверхностью льда,

6) если атакующий игрок идет на контакт с вратарем, случайно или по какой-либо другой причине, а вратарь находится в площади ворот, и в этот момент забит гол,

7) если атакующий игрок идет на контакт с вратарем, за исключением случайного контакта, в то время, когда вратарь вне зоны ворот, и в этот момент забит гол,

8) когда атакующий игрок въезжает или занимает позицию в площади ворот таким образом, чтобы закрыть видимость вратарю и повлиять на его способность защитить ворота, и в этот момент забит гол,

9) в случае, если вратарь вместе с шайбой был втолкнут в ворота после того, как он остановил ее. Если ситуация соответствует правилам наложения штрафа, то такой штраф должен быть наложен;

б) в случае, если шайба находится под игроком, который, в свою очередь, находится в площади ворот или рядом с ней (умышленно или по другой причине), гол не может быть забит заталкиванием игрока с шайбой в ворота. Если ситуация соответствует правилам наложения штрафа, то такой штраф должен быть наложен, включая штрафной бросок (см. **Правило 1046**):

1) нельзя отменить взятие ворот после вбрасывания, произведенного непосредственно после этого взятия ворот,

2) под площадью ворот понимается пространство, образованное разметкой площади ворот на льду и вертикально простирающееся на **1,27 м** до верхней кромки перекладины ворот,

3) «**контакт**», преднамеренный или в результате других причин, между вратарем и атакующим игроком может быть через клюшку или любую часть тела,

4) все такие штрафы налагаются строго по усмотрению главного судьи.

908 – Взятие ворот и передачи, присуждаемые игроку

а) в официальном протоколе игры «**взятие ворот**» должно быть зафиксировано на имя игрока, забросившего шайбу в ворота соперника;

б) за каждое взятие ворот игроку начисляется одно очко;

с) если произведено взятие ворот, то результативная «**передача**» должна быть присуждена игроку или игрокам, непосредственно принимавшим участие в игре перед взятием ворот;

д) при любом взятии ворот результативная передача может быть присуждена не более чем двум игрокам;

е) игроку начисляется одно очко за каждую передачу:

1) только одно очко может начисляться любому игроку, принявшему участие во взятии ворот,

2) две передачи могут присуждаться игроку, взявшему ворота после того, как шайба отскочила от вратаря,

3) в случае очевидной ошибки при начислении очков за взятие ворот или передачу, ошибка должна быть немедленно исправлена, но изменения не могут быть внесены после того, как главный судья подписал Официальный протокол.

909 – Шайба за пределами площадки

а) если шайба покидает пределы игровой площадки или ударяется о какие-либо предметы, за исключением бортов и защитного стекла, игра должна быть остановлена и последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке на воображаемой линии, откуда был совершен бросок, или на месте, где шайба, изменив свое направление, покинула площадку, за исключением случаев, специально оговоренных в данных правилах.

910 – Шайба на сетке ворот

а) если шайба лежит на внешней стороне сетки ворот больше трех секунд или прижата к воротам игроками соперничающих команд, то главный судья должен остановить игру и произвести вбрасывание шайбы:

1) в ближайшей точке конечного вбрасывания,

2) в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, если, по мнению главного судьи, остановка была вызвана игроком атакующей команды.

911 – Шайба вне поля зрения

а) если происходит свалка игроков, или игрок случайно падает на шайбу, и шайба пропадает из поля зрения главного судьи, то он должен немедленно остановить игру. Последующее вбрасывание шайбы должно быть произведено на месте остановки игры, за исключением случаев, оговоренных в данных правилах.

912 – Незаконная шайба

а) если в любое время в процессе игры на игровой площадке появляется другая шайба, за исключением официальной, находящейся в игре, игра должна быть остановлена в момент завершения игрового эпизода, связанного с переходом шайбы к другой команде.

913 – Шайба, попадающая в судью

а) игра не должна быть остановлена по причине того, что шайба касается судьи, за исключением случая, когда она заходит в ворота.

914 – Остановка/передача шайбы руками

а) игроку разрешается останавливать или бить по шайбе, находящейся в воздухе, открытой рукой или посылать шайбу по льду своей рукой, за исключением случаев, когда, по мнению главного судьи, игрок умышленно направляет шайбу своему партнеру;

б) если партнер игрока, пославшего шайбу рукой, овладевает шайбой в нейтральной зоне, игра должна быть остановлена, а шайба – вброшена на месте, где произошло нарушение Правила игры за исключением случаев, когда нарушившая команда получает территориальное преимущество. В этом случае вбрасывание должно быть произведено на месте остановки игры;

с) если партнер игрока, пославшего шайбу рукой, овладевает шайбой в своей зоне защиты, главный судья не должен останавливать игру при условии, что пас рукой завершился до того, как игрок и шайба покинули зону. Однако если игрок послал шайбу рукой из нейтральной зоны, и ею овладел партнер по команде, находящийся в зоне своей защиты, главный судья должен остановить игру и произвести вбрасывание на месте остановки игры;

д) если партнер игрока, пославшего шайбу рукой, овладевает шайбой в своей зоне нападения, главный судья должен остановить игру, а последующее вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания в нейтральной зоне, за пределами зоны нападения, за исключением случаев, когда шайба послана рукой из зоны защиты атакующей команды или где-либо в нейтральной зоне. В этом случае вбрасывание будет произведено в том месте, где шайба была послана рукой;

е) взятие ворот должно быть отменено после того, как по шайбе ударил рукой игрок атакующей команды, даже если она отскочила в ворота от любого игрока, его клюшки, саней, вратаря или судьи.

915 – Игра по шайбе высоко поднятой клюшкой

а) запрещено останавливать или бить по шайбе клюшкой, расположенной выше уровня плеч. Если это происходит, то игра должна быть остановлена, за исключением, если:

1) шайба отбита к сопернику. В этом случае игра будет продолжена, а главный судья должен показать жест «можно играть»,

2) игрок, защищающий команду, отбивает шайбу в свои собственные ворота. В этом случае засчитывается взятие ворот;

б) если по шайбе сыграл высоко поднятой клюшкой игрок атакующей команды в своей зоне нападения, то последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне, за исключением случаев, когда нарушившая правило команда получает территориальное преимущество. В этом случае вбрасывание должно быть произведено на месте остановки игры;

с) если игрок сыграл по шайбе высоко поднятой клюшкой в своей зоне защиты или в нейтральной зоне, то последующее вбрасывание должно быть произведено на месте, где произошло нарушение, за исключением случаев, когда нарушившая правило команда получает территориальное преимущество. В этом случае вбрасывание должно быть произведено на месте остановки игры;

д) взятие ворот не может быть засчитано, если клюшка атакующего игрока, расположенная выше нормального уровня плеч, касается шайбы.

916 – Вмешательство зрителей

а) в случае, если на лед бросают предметы, которые препятствуют проведению игры, главный судья обязан остановить игру, а шайба должна быть выброшена на месте остановки игры;

б) в случае, если помехи игроку создает кто-либо из зрителей, главный или линейный судья должен остановить игру. Если игроку помешал кто-либо из зрителей, в то время как его команда владеет шайбой, то игра не останавливается до завершения игрового эпизода.

Раздел 10 – ШТРАФЫ**1000 – Штрафы – классификация и процедура наложения (см. таблицу)**

Штрафы, в зависимости от их продолжительности, подразделяются на следующие категории:

1. МАЛЫЙ ШТРАФ (2)
2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ (2)
3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ (5)
4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ (10)
5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ (GM)
6. МАТЧ-ШТРАФ (MP)
7. ШТРАФНОЙ БРОСОК (PS)

Все штрафы представляют собой чистое игровое время.

1. Штрафы, наложенные после окончания игры, должны быть зафиксированы главным судьей в Официальном протоколе игры.

2. Некоторые правила предусматривают, что менеджер или тренер должны определить игрока для отбывания штрафа. Если они отказываются это сделать, главный судья имеет право назвать для отбывания штрафа любого игрока нарушившей команды, который находился на площадке во время назначения штрафа.

3. Если Малый или Большой штрафы двух игроков одной команды заканчиваются в одно и то же время, капитан этой команды должен сообщить главному судье, который из игроков должен возвратиться на лед первым. Полученную от капитана информацию главный судья сообщает, соответственно, секретарю игры.

4. При наложении Дисциплинарного до конца игры штрафа суммарное время **20 минут** должно быть записано в Официальном протоколе игры на имя оштрафованного игрока.

При наложении Матч-штрафа суммарное время **25 минут** должно быть записано в Официальном протоколе игры на имя оштрафованного игрока.

5. Обо всех наложенных Дисциплинарных до конца игры штрафах и Матч-штрафах главный судья должен сообщить Надлежащим инстанциям сразу же после игры.

1001 – Малый штраф

а) при наложении малого штрафа любой игрок, кроме вратаря, должен быть удален со льда на **(2)** две минуты, в течение которых не будет разрешена замена оштрафованного игрока.

1002 – Малый скамеечный штраф

б) при наложении малого скамеечного штрафа любой игрок нарушившей команды, кроме вратаря, назначенный менеджером или тренером через капитана команды, будет удален со льда на **(2)** две минуты, в течение которых не будет разрешена замена этого игрока.

Таблица штрафов

Штраф	Игроки		Вратари		Замечания		
	Игрок удаляется на	Отбывает на штрафной скамье	Вратарь удаляется на	Отбывает на штрафной скамье	Записывается в протоколе	Замечания	Совпадающие штрафы
Малый	2 мин	Нарушителем	Игроком на льду	—	2 мин	Может окончиться при голе	Могут применяться
Малый скамеечный	2 мин	Любым игроком	Не применяется	—	2 мин	Может окончиться при голе	Могут применяться
Большой	На оставшееся время игры	Любым игроком за исключением нарушителя в течение 5 мин	На оставшееся время игры	Игроком на льду в течение 5 мин	5 мин	—	Могут применяться
Дисциплинарный	10 мин	Нарушителем	—	Игроком на льду	10 мин	—	—
Дисциплинарный до конца игры	На оставшееся время игры	Никем	На оставшееся время игры	Никем	20 мин	Раппорт	—
Матч-штраф	На оставшееся время игры	Любым игроком за исключением нарушителя в течение 5 мин	На оставшееся время игры	Игроком на льду в течение 5 мин	25 мин	Раппорт	Могут применяться
Штрафной бросок	—	—	—	—	Ш.Б.	—	—

с) если команда играет в «**численном меньшинстве**» по причине одного или более малых или малых скамеечных штрафов, а команда соперника забивает гол, то первый из этих наложенных штрафов должен автоматически закончиться, за исключением случаев, когда такой штраф был наложен в то же самое время, что и штраф игрока команды соперника, который первоначально привел к тому, что обе команды должны играть в меньшинстве. В этом случае малый или малый скамеечный штрафы, наложенные на команду, которой забили гол, должны закончиться.

1. Назначенный игрок должен немедленно занять свое место на скамейке для оштрафованных игроков и отбывать штраф, как будто этот малый штраф был наложен на него.

2. Термин «**игра в меньшинстве**» означает, что вследствие штрафа(ов) команда должна иметь меньший численный состав, чем соперник на льду во время взятия ворот.

3. Это правило не применяется, когда взятие ворот производится в результате Штрафного броска.

1003 – Большой штраф

а) при наложении Большого штрафа любой игрок, включая вратаря, будет удален со льда до конца игры (**Дисциплинарный до конца игры штраф**), а его замена будет разрешена по истечении (5) пяти минут.

1. Если игрок наказывается Большим и Малым штрафом в одно и то же время, Большой штраф должен отбываться оштрафованным игроком первым. Это применяется в случае, когда оба штрафа налагаются на одного и того же игрока (см. **Правило 1012**).

1004 – Дисциплинарный штраф

а) при наложении первого дисциплинарного штрафа любой игрок, кроме вратаря, будет удален со льда на **(10)** десять минут с правом немедленной замены. Игрок, чей дисциплинарный штраф окончился, должен оставаться на скамейке для оштрафованных игроков до ближайшей остановки игры.

б) при наложении в одной и той же игре на одного и того же игрока или вратаря второго дисциплинарного штрафа, он будет автоматически удален со льда до конца игры (**Дисциплинарный штраф до конца игры**) с правом немедленной замены.

1. В случае если игрок наказывается Малым или Большим и дисциплинарный штрафом в одно и то же время, оштрафованная команда должна немедленно поместить дополнительного игрока на скамейку для оштрафованных игроков для отбывания Малого или Большого штрафа без замены.

1005 – Дисциплинарный до конца игры штраф

а) при наложении дисциплинарного до конца игры штрафа на любого игрока, включая вратаря или представителя команды, он будет удален со льда на оставшееся время игры, и ему будет приказано отправиться в раздевалку, но замена удаленного игрока или вратаря должна быть разрешена немедленно.

1. Дисциплинарный до конца игры штраф не приводит к автоматической дисквалификации игрока, кроме как отстранению его от участия в данной игре, но Надлежащие инстанции имеют право дисквалифицировать игрока или официального представителя команды и отстранить их от участия в последующих играх.

2. Если любой игрок или официальный представитель команды наказывается вторым дисциплинарным до конца игры штрафом во время участия в каком-либо чемпионате или турнире, он должен быть автоматически отстранен от участия в следующей игре своей команды на этом чемпионате или турнире.

1006 – Матч-штраф

а) при наложении матч-штрафа на любого игрока, включая вратаря, он будет удален со льда на оставшееся время игры, и ему будет приказано отправиться в раздевалку. Игроку, отбывавшему наказание (штраф) за удаленного игрока или вратаря, будет разрешено выйти на лед по истечении 5 минут игрового времени.

1. Игрок или представитель команды, наказанные матч-штрафом, подвергаются автоматической дисквалификации. Это означает, что он должен быть отстранен от участия, как минимум, в следующей игре своей команды, а его случай должен быть предметом рассмотрения Надлежащей инстанции.

1007 – Штрафной бросок

а) для назначения штрафного броска за неправильную атаку игрока сзади требуются пять условий:

1) нарушение происходит, когда шайба находится вне зоны защиты не нарушившей команды (полностью пересекла синюю линию).

2) атакующий игрок должен «контролировать шайбу» и владеть ей.

3) нарушение осуществляется «сзади».

4) атакующий игрок владеет шайбой, и контролирует ее, и лишается возможности забить гол.

5) игрок, владеющий и контролирующий шайбу, не имеет перед собой соперников, которых надо обыграть, кроме вратаря.

b) если нарушение правил сопряжено с наложением Малого штрафа, то штрафной бросок назначается, а штраф не накладывается, независимо от того, результативный штрафной бросок или нет;

c) если нарушение сопряжено с наложением другого штрафа, то штрафной бросок назначается и штраф накладывается независимо от того, результативный штрафной бросок или нет.

1. Термин «**контроль шайбы**» подразумевает действия игрока, перемещающего шайбу своей клюшкой. Если шайба во время ведения касается другого игрока или его снаряжения, ударяется о ворота или становится ничейной, то в этом случае игрок уже не считается контролирующим шайбу.

2. Если вратарь команды соперника удален с площадки, а игрок «**контролирует шайбу**» вне своей Зоны защиты, и нет игроков противоположной команды между ним и воротами соперника (см. **Правило 1027**), но его задерживают сзади, главный судья должен присудить взятие ворот команде, не нарушившей правило.

3. Понятие «**сзади**» определяется в соответствии с положением тел игроков, а не их саней.

1008 – Процедура выполнения штрафного броска

a) тренер или капитан не нарушивший правило команды выбирает и сообщает главному судье номер любого не оштрафованного игрока, который будет выполнять штрафной бросок;

b) главный судья должен попросить объявить имя и номер игрока, назначенного выполнять штрафной бросок. Назначенный игрок не может быть выбран из числа тех, кто отбывает штраф или на кого был наложен отложенный штраф;

c) игроки обеих команд должны отойти к боковым бортам площадки и за центральную красную линию;

d) главный судья должен поместить шайбу на центральную точку вбрасывания;

e) только вратарь может защищать ворота во время выполнения штрафного броска;

f) вратарь должен оставаться в площади своих ворот до тех пор, пока игрок не коснется шайбы;

g) игрок по команде главного судьи должен сыграть с шайбой, проследовать в направлении линии ворот своего соперника, попытаться обыграть вратаря и забить шайбу;

h) как только произведен бросок шайбы, штрафной бросок считается завершенным. Взятие ворот в результате любого рода вторичных бросков не засчитывается;

i) в случае взятия ворот со штрафного броска, вбрасывание шайбы должно быть произведено в центре площадки;

j) если взятие ворот не произошло, вбрасывание должно быть произведено в одной из точек конечного вбрасывания в зоне, в которой был произведен штрафной бросок.

1. Время, необходимое для выполнения штрафного броска, не входит в основное время игры в каком-либо периоде.

2. Если нарушение, за которое был назначен штрафной бросок, произошло в течение игрового времени, штрафной бросок должен быть назначен и выполнен немедленно, не принимая во внимание любую задержку, свя-

занную с тем, что главный судья немного опоздал со свистком. В этом случае игровой эпизод будет считаться завершенным, а время задержки войдет в обычное игровое время в любом из периодов.

3. Если вратарь покидает площадь своих ворот до того, как игрок коснулся шайбы, или совершает какое-либо нарушение, главный судья должен поднять руку, фиксируя тем самым нарушения правил вратарем и разрешая игроку завершить выполнение штрафного броска. Если штрафной бросок оканчивается неудачей, главный судья должен назначить повторное выполнение штрафного броска. Если вратарь досрочно покидает площадь ворот, главный судья должен:

1) на первый раз предупредить его и назначить повторное выполнение штрафного броска;

2) наложить на него Дисциплинарный штраф при вторичном нарушении и назначить выполнение штрафного броска снова;

3) присудить взятие ворот при нарушении вратарем правил в третий раз;

4) вратарь должен попытаться остановить бросок любым способом, кроме броска своей клюшки или любого другого предмета, за которое в таком случае, должно быть засчитано взятие ворот;

5) если во время выполнения штрафного броска какой-либо игрок противоположной команды мешает или отвлекает игрока, выполняющего штрафной бросок, в результате чего он оканчивается неудачей, то главный судья должен назначить повторное выполнение штрафного броска и наложить Дисциплинарный штраф на нарушившего правила игрока.

1009 – Дополнительные наказания

а) в дополнение к наказаниям, назначенным по данным правилам, Надлежащие инстанции могут в любое время по окончании игры рассмотреть любой инцидент и наложить дополнительные наказания за любое нарушение, совершенное на льду или вне его до, во время и после игры, независимо от того, были или нет такие нарушения наказаны главным судьей.

1010 – Процедура наложения штрафов на вратаря

Вратарь никогда не отбывает штрафы на скамейке для оштрафованных игроков.

Штрафы

а) при наложении на вратаря Малого или первого Дисциплинарного штрафов:

1) вратарь продолжает участвовать в игре,

2) вместо него штраф будет отбывать другой игрок его команды, который находился на льду во время остановки игры для наложения штрафа за нарушение. Этот игрок будет определен менеджером или тренером через капитана команды;

б) при наложении Большого, Дисциплинарного до конца игры штрафа или Матч-штрафа вратарь должен быть удален со льда на все оставшееся время игры. Он должен быть заменен запасным вратарем, если это возможно, или членом его команды, которому будет предоставлено **10 минут** для переодевания в полное снаряжение вратаря;

с) в случае наложения Большого штрафа или Матч-штрафа **5 минут** наказания вместо него будет отбывать другой член команды, который находился на льду в момент остановки игры для наложения штрафа за нарушение. Этот игрок будет определен менеджером или тренером через капитана команды.

1. Все штрафы, наложенные на вратаря, вне зависимости от того, кто их отбывает, должны быть отмечены в Официальном протоколе игры на имя вратаря.

2. Любые дополнительные штрафы, которые были наложены на вратаря в одной и той же остановке игры, остаются в силе и должны отбываться другим игроком его команды, который находился на льду в момент наложения штрафов.

1011 – Совпадающие штрафы

а) когда одинаковое количество идентичных штрафов (Малых, Больших или Матч-штрафов) налагаются на обе команды в одну и ту же остановку игры, то такие штрафы называются **Совпадающими штрафами**;

б) в случае наложения таких штрафов немедленно должна быть произведена замена игроков, отбывающих данные штрафы, и они не должны приниматься в расчет по причине отложенных штрафов;

с) в случае, когда оштрафованные игроки продолжают принимать участие в игре, они должны занять свои места на скамейках для оштрафованных игроков и не покидать их до первой остановки игры, следующей после окончания их соответствующих штрафов. Существует только одно исключение в данном правиле (см. раздел d данного правила);

д) если обе команды играют на льду в Полных составах, замена оштрафованных игроков не будет разрешена, если только один Малый штраф налагается на одного игрока в каждой команде в одну и ту же остановку игры.

1) при применении данного правила Малый и Малый скамеечный штрафы будут считаться идентичными.

1012 – Отложенный штраф

Это правило применяется только тогда, когда речь идет о Малых, Малых скамеечных, Больших или Матч-штрафах.

а) если на третьего игрока какой-либо команды наложен штраф, в то время как два других игрока его команды уже отбывают штрафы, то штрафное время для этого игрока не начнется до тех пор, пока не закончится штрафное время одного из этих двух игроков;

б) игрок должен немедленно проследовать на скамейку для оштрафованных игроков, но его можно заменить запасным игроком;

с) если какая-либо команда имеет трех или более игроков, отбывающих штрафы в одно и то же время, и, в соответствии с правилом об отложенном штрафе, запасной игрок вместо третьего оштрафованного игрока находится на льду, то ни один из трех оштрафованных игроков не может возвратиться на лед до тех пор, пока игра не будет остановлена, за исключением, если в результате окончания его штрафа нарушившей правила команде разрешено иметь на льду больше чем четырех игроков, включая вратаря. В этом случае оштрафованным игрокам будет разрешено возвратиться на лед в порядке окончания их штрафов.

1. Если штрафы двух игроков одной и той же команды заканчиваются в одно и то же время, капитан этой команды должен сообщить главному судье, который из игроков должен возвратиться на лед первым. Полученную от капитана информацию главный судья должен сообщить, соответственно, секретарю игры.

2. Когда Большой штраф и Малый штраф налагаются в одно и то же время на двух или более игроков одной команды, секретарь игры должен записать Малый штраф как первый наложенный штраф. Это правило применяется

в случае, когда два штрафа налагаются на разных игроков одной команды (см. **Правило 1001**).

1013 – Наложение штрафов

Если совершено нарушение правил, которое влечет за собой наложение штрафа, то:

а) если команда нарушившего игрока владеет шайбой, то главный судья должен немедленно остановить игру и наложить штраф. Вбрасывание должно быть произведено в ближайшей к месту остановке игры точке вбрасывания в Нейтральной зоне, если остановка игры произошла в зоне Нападения оштрафованного игрока;

б) если команда нарушившего правило игрока **не** владеет шайбой, главный судья должен зафиксировать нарушение правил поднятием руки, а, по «завершению игрового эпизода» командой, владеющей шайбой, остановить игру и наложить штраф;

с) если, после того как главный судья поднял руку, сигнализируя нарушение правил, гол забит любым способом в ворота не нарушившей правило команды в результате действий этой команды, гол засчитывается и штраф налагается обычным способом;

д) если, после того как главный судья поднял руку, сигнализируя нарушение правил, не нарушившая правило команда произвела взятие ворот, то гол должен быть засчитан, а первый зафиксированный Малый штраф **не** будет наложен. Все остальные штрафы должны быть наложены. Если нарушившая правило команда уже играет в численном меньшинстве, зафиксированный Малый штраф должен быть отменен, но все штрафы, отбываемые на скамейке для оштрафованных игроков, должны продолжаться;

е) если, после того как главный судья просигнализировал нарушение, но перед свистком, происходит взятие ворот не нарушившей правила команды в результате действий противоположной команды, гол не будет засчитан и штраф будет наложен;

ф) вбрасывание должно быть произведено в точке вбрасывания в Нейтральной зоне около синей линии зоны Защиты команды, не нарушившей правила, если в течение периода отложенного свистка, сигнализирующего нарушения правил игроком команды, не владеющей шайбой, владеющая шайбой команда совершает проброс шайбы или выбрасывает ее из своей зоны Защиты так, что она выходит за пределы площадки или становится непригодной для игры. «Завершение игрового эпизода» командой, владеющей шайбой, означает, что шайбой должен овладеть, или контролировать, или умышленно направить игрок или вратарь противоположной команды, или что шайба прижата. Отскок шайбы от любого игрока противоположной команды, ворот или бортов не будет означать завершение игрового эпизода.

НАРУШЕНИЯ ПРОТИВ ИГРОКОВ

1014 – Толчок на борт

а) на игрока, который применяет силовой прием, использует свой локоть, совершает физическое воздействие против соперника, в результате чего тот с силой ударяется о борт, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф (2')** или **Большой штраф** + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (**5'+GM**) или **Матч-штраф (MP)**;

б) на игрока, травмирующего соперника в результате толчка на борт, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Большой штраф** +

автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5' + GM) или **Матч-штраф** (МР).

1015 – Удар концом клюшки

а) на игрока, пытающегося ударить соперника концом клюшки, должен быть наложен: **Двойной Малый** штраф + **Дисциплинарный** штраф (2' + 2' + 10');;

б) на игрока, совершающего удар концом клюшки в отношении соперника, по усмотрению главного судьи, должен быть наложен: **Большой** штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5' + GM) или **Матч-штраф** (МР);

с) На игрока, травмирующего соперника в результате удара концом клюшки, должен быть наложен: **Матч-штраф** (МР).

1. «**Удар концом клюшки**» – это действие игрока, использующего палку клюшки, расположенную над верхней частью руки, для удара соперника.

2. Термин «**попытка удара концом клюшки**» должен включать все случаи, когда сделано движение концом клюшки, но не совершен контакт с соперником.

1016 – Неправильная атака

а) На игрока, который налетает, насакивает, преднамеренно приподнимает сани для атаки игрока или вратаря команды соперника, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый** штраф (2') или **Большой** штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5' + GM) или **Матч-штраф** (МР).

б) На игрока, травмирующего соперника в результате неправильной атаки, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Большой** штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5' + GM) или **Матч-штраф** (МР).

1. «**Неправильная атака**» означает действия игрока, который должен преодолеть некоторую дистанцию, чтобы грубо ударить соперника. Штраф за неправильную атаку может быть результатом толчка на борт, на ворота или на открытом льду.

2. «**Штраф за неправильную атаку**» соперника должен быть наложен на игрока, совершающего физический контакт с соперником после свистка, если, по мнению главного судьи, игрок имел достаточно времени после свистка, чтобы предотвратить такой контакт.

3. Нахождение вратаря вне площади ворот не дает права на него нападать. Каждый раз, когда игрок команды соперника совершает неоправданный контакт с вратарем, на него должен быть наложен штраф за «**блокировку**» или за «**неправильную атаку**» соперника.

1017 – Атака соперника сзади

а) на игрока, который налетает, физически воздействует или бьет любым способом соперника сзади, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый** штраф (2') или **Большой** штраф + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5' + GM) или **Матч-штраф** (МР);

б) на игрока, травмирующего соперника в результате атаки сзади, должен быть наложен: **Матч-штраф** (МР).

1. «**Атака сзади**» – это неожиданное физическое воздействие, примененное в отношении игрока, не имеющего возможность защитить себя, и совершаемое сзади в область тела игрока.

2. Если игрок умышленно разворачивает свое тело, чтобы создать контакт с соперником, то это не будет считаться атакой сзади со стороны соперника.

1018 – Атака в область головы и шеи

а) на игрока, который непосредственно бьет или совершает удар любой частью своего тела в область головы и шеи соперника, который «везет» или «с силой направляет» голову соперника в борта, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф (2')**, или **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)**, или **Матч-штраф (MP)**;

б) на игрока, травмирующего соперника в результате атаки в область головы и шеи, должен быть наложен: **Матч-штраф (MP)**.

1. Удары в область головы во время драки или стычки попадают под действие **Правила 1022 «Драки или Грубость»** и наказываются штрафами в соответствии с этим правилом.

1019 – Толчок клюшкой

а) на игрока, толкающего соперника клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф (2')**, или **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)**, или **Матч-штраф (MP)**;

б) на игрока, травмирующего соперника в результате толчка клюшкой, должен быть наложен: **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)** или **Матч-штраф (MP)**.

1. «Толчок клюшкой» – это действие клюшкой, удерживаемой игроком двумя руками в поперечном положении. При этом ни одна часть клюшки не касается льда.

1020 – Удар локтем

а) на игрока, использующего свой локоть для удара соперника, должен быть наложен: **Малый штраф (2')**, или **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)**, или **Матч-штраф (MP)**;

б) на игрока, травмирующего соперника в результате удара локтем, должен быть наложен, по мнению главного судьи: **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)** или **Матч-штраф (MP)**.

1021 – Исключительная грубость

а) на любого игрока, совершающего действие, не разрешенное данными правилами и которое может привести или приводит к травме соперника, представителя команды или судьи, должен быть наложен: **Матч-штраф (MP)**;

б) обстоятельства должны быть доложены **Надлежащим инстанциям**.

1022 – Драки или грубость

а) на игрока, умышленно скидывающего свою перчатку/перчатки при драке или стычке, должен быть наложен **Дисциплинарный штраф (10')**;

б) на игрока, начинающего драку, должен быть наложен **Матч-штраф (MP)**;

с) на игрока, который, получив удар, отвечает или пытается ответить ударом, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

д) на любого игрока или вратаря, кто первым вступает в уже идущий конфликт, должен быть наложен, в дополнение к любым другим штрафам, возникшим в результате инцидента **Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)**;

е) на игрока, который на приказание главного судьи прекратить действия, связанные с его участием, продолжает или пытается продолжить стычку, или препятствует линейному судье в выполнении его обязанностей, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Двойной Малый**

штраф (10'), или **Большой штраф** + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM), или **Матч-штраф** (MP);

f) на игрока или официальное лицо, которое находится на льду или вне льда и участвует в конфликте или драке с игроком или официальным игроком команды вне ледовой площадки, по усмотрению главного судьи, должен быть наложен **Дисциплинарный** штраф (10'), или **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM), или **Матч-штраф** (MP);

g) на игрока, виновного в излишней грубости, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф** (2'), или **Двойной Малый штраф** (2'+2'), или **Большой штраф** + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM);

h) на игрока, который хватает или держит лицевую маску, шлем или дергает за волосы соперника, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф** (2') или **Малый штраф** + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM).

1023 – Удар головой

а) на игрока, пытающегося ударить или умышленно бьющего соперника головой, должен быть наложен: **Матч-штраф** (MP).

1. «Попытка удара головой» должна включать все случаи, когда сделано соответствующее движение головой, но не совершен контакт с соперником.

1024 – Высоко поднятые клюшки

а) проносить клюшки выше нормальной высоты плеча запрещено, и на любого игрока, опасно играющего высоко поднятой клюшкой по отношению к сопернику, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф** (2'), или **Большой штраф** + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM), или **Матч-штраф** (MP);

б) на игрока, который проносит или держит любую часть своей клюшки выше высоты плеча так, что наносит при этом травму сопернику, должен быть наложен: **Большой штраф** + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM) или **Матч-штраф** (MP);

с) однако, если такое действие высоко поднятой клюшкой, вызвавшее травму, было расценено как случайное, на нарушившего правило игрока должен быть наложен: **Двойной Малый штраф** (2'+2').

1025 – Задержка соперника руками

а) на игрока, который задерживает соперника или какую-либо часть его саней своими руками или клюшкой, должен быть наложен: **Малый штраф** (2').

1026 – Задержка руками клюшки соперника

а) за задержку руками или каким-либо другим образом клюшки соперника на игрока должен быть наложен: **Малый штраф** (2').

1027 – Задержка клюшкой

а) на игрока, который препятствует или пытается препятствовать продвижению соперника, задерживая его своей клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф** (2'), или **Большой штраф** + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM), или **Матч-штраф** (MP);

б) на игрока, который травмирует соперника, задерживая его клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Большой штраф** + автоматически **Дисциплинарный** до конца игры штраф (5'+GM) или **Матч-штраф** (MP);

с) если при выходе «один на один» игрока, «контролирующего шайбу» за пределами его собственной зоны защиты, не имеющего перед собой игроков

противоположной команды, которых необходимо обыграть, кроме как вратаря, задерживают клюшкой сзади, предотвращая таким образом реальную возможность произвести взятие ворот, то его команде главным судьей будет предоставлено право выполнить **Штрафной бросок**;

д) в случае, если вратарь соперников убран со льда, а игрока, контролирующего шайбу за пределами его собственной зоны защиты и не имеющего между ним и воротами соперника игроков противоположной команды, задерживают клюшкой сзади, предотвращая таким образом реальную возможность произвести взятие ворот, главный судья должен немедленно остановить игру и присудить не нарушившей правила команде **Гол**.

1. Выход «один на один» – это ситуация, когда игрок полностью контролирует шайбу, и между ним и вратарем команды соперника или воротами, если вратарь был убран со льда, нет игроков противоположной команды.

2. «**Контроль шайбы**» – это действие игрока, перемещающего шайбу своей клюшкой. Если шайба во время ведения касается другого игрока или его снаряжения, ударяется о ворота или становится ничейной, то в этом случае игрок больше не считается контролирующим шайбу.

3. Главный судья не должен останавливать игру до тех пор, пока атакующая команда не потеряет контроль над шайбой.

4. Определяющим фактором является положение шайбы. Для Штрафного броска или «присуждения взятия ворот» шайба должна быть полностью за пределами синей линии зоны Защиты.

5. Цель этого правила – восстановить реальную возможность взятия ворот, которая может быть утеряна в результате действий с нарушением правил, примененных против игрока сзади.

1028 – Блокировка

а) на игрока, который атакует или препятствует продвижению соперника, не владеющего шайбой, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

б) на игрока, который либо со скамейки игроков, либо со скамейки для оштрафованных игроков с помощью своей клюшки или тела препятствует продвижению шайбы соперником, который находится на льду и принимает участие в игре, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

с) на игрока, который с помощью своей клюшки или тела препятствует или пытается препятствовать движению вратаря, когда он находится в площади своих ворот, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

д) в случае, когда вратарь удален со льда, а любой член его команды, включая представителя команды, незаконно находящегося на льду, препятствует с помощью клюшки или своего тела продвижению шайбы соперником, главный судья должен присудить команде, не нарушившей правило, **Гол**.

1. Это правило применяется в случае, когда игрок команды соперника:

– выбивает клюшку из рук соперника,

– препятствует сопернику, потерявшему свою клюшку, поднять ее,

– швыряет или бросает любую оставленную (незаконную) или сломанную клюшку или другие предметы в направлении соперника, ведущего шайбу.

2. Последний игрок, кроме вратаря, касающийся шайбы, будет считаться игроком, владеющим шайбой.

3. Если атакующий игрок умышленно стоит в площади ворот, не блокируя при этом вратаря, главный судья должен остановить игру, а последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в Нейтральной зоне.

1029 – Удар соперника клюшкой

а) на игрока, препятствующего или пытающегося препятствовать движению соперника, ударяя его своей клюшкой, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф (2')**, или **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)**, или **Матч-штраф (MP)**;

б) на игрока, травмирующего соперника ударом клюшки, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)** или **Матч-штраф (MP)**;

с) на игрока, который замахивается своей клюшкой на другого игрока в процессе любого конфликта, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)** или **Матч-штраф (MP)**.

1. Главный судья должен наложить штраф на любого игрока за удар соперника клюшкой, если этот игрок, с целью запугать соперника, размахивает клюшкой перед соперником, не ударяя его, или совершает большой замах ею, имитируя игру в шайбу.

2. «Постукивание клюшки» игрока, ведущего шайбу, не будет считаться ударом клюшкой, если оно ограничивается постукиванием клюшки с единственной целью – отобрать шайбу.

1030 – Колющий удар

а) на игрока, «пытающегося совершить колющий удар» в отношении соперника, должен быть наложен: **Двойной Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2'+2'+10'')**;

б) на игрока, совершающего колющий удар в отношении соперника, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)** или **Матч-штраф (MP)**;

с) на игрока, травмирующего соперника в результате колющего удара, должен быть наложен: **Матч-штраф (MP)**.

1. «Попытка колющего удара» будет включать все случаи, когда сделано колющее движение, но не совершен контакт с соперником.

2. «Колющий удар» – это действие игрока в отношении соперника, совершаемое концом крюка клюшки, вне зависимости от того, как игрок держит свою клюшку – одной или двумя руками.

1031 – Удар санями

а) на игрока, который атакует соперника или вратаря команды соперника, находящегося в площади ворот, используя при этом любую часть переднего радиуса своих саней, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи: **Малый штраф (2')**, или **Большой штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (5'+GM)**, или **Матч-штраф (MP)**.

1. «Ударом санями» считаются такие действия игрока, когда он преднамеренно контактирует с соперником любой частью переднего радиуса своих саней.

ДРУГИЕ ШТРАФЫ**1032 – Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны игроков**

а) если любой игрок:

1) будучи оштрафованным, не направляется непосредственно к скамейке для оштрафованных игроков или раздевалке;

2) будучи вне льда, использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения или любые непристойные жесты по отношению к кому-либо или по отношению к любому судье, обслуживающему игру;

3) будучи вне льда, каким-либо способом вмешивается в действия любого судьи, и игрока можно идентифицировать, на него должен быть наложен: **Малый штраф (2')**. Если же игрок не идентифицирован, на его команду должен быть наложен: **Малый скамеечный штраф (2')**;

b) на игрока, который:

1) оспаривает или выступает против решений любого судьи во время игры;

2) умышленно отбрасывает шайбу от судьи, пытающегося подобрать ее;

3) заезжает или остается в Площади судьи в то время, когда судья разговаривает с любым другим судьей, должен быть наложен **Дисциплинарный штраф (10')**. При дальнейшем оспаривании на него должен быть наложен: **Дисциплинарный до конца игры штраф (GM)**;

c) если игрок, находящийся на льду:

1) употребляет непристойные, грубые и оскорбительные выражения по отношению к какому-либо лицу на площадке до, во время и после игры, за исключением непосредственной близости от скамейки игроков;

2) бьет по борту клюшкой или другими предметами во время игры;

3) отказывается идти непосредственно и незамедлительно на скамейку для оштрафованных игроков после драки или любой стычки, в которую он был вовлечен; или вызывает какую-либо задержку, подбирая свое снаряжение;

4) продолжает действия, направленные на ответную реакцию со стороны соперника, подлежащую наложению штрафа, на него должен быть наложен **Дисциплинарный штраф (10')**;

d) если игрок, находящийся на льду, продолжает каким-либо образом линию поведения, за которую прежде он был оштрафован Дисциплинарным штрафом, на него должен быть наложен **Дисциплинарный до конца игры штраф (GM)**;

e) на игрока, который выражается или делает замечания расового характера, или касающиеся этнической принадлежности, должен быть наложен **Дисциплинарный до конца игры штраф (GM)**;

f) на любого игрока:

1) умышленно трогающего руками или клюшкой, хватающего, отталкивающего или толкающего руками, клюшкой или телом; совершающего удар клюшкой или какой-либо силовой прием в отношении судьи, или плюющего в судью;

2) который ведет себя так, что его поведение мешает или наносит вред проведению игры;

3) который на площадке или вне ее до, во время и после игры использует непристойные жесты по отношению к судьям или любому другому;

4) который плюется на льду или где-либо на площадке, должен быть наложен **Матч-штраф (MP)**;

g) если игрок, которого можно идентифицировать, находящийся вне льда, бросает клюшку или какой-либо другой предмет на игровую площадку со скамейки для игроков, то на него налагается **Малый штраф + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (2' + GM)**;

h) если неопознанный игрок, находящийся вне льда, бросает клюшку или какой-либо предмет со скамейки на игровое поле, то на него налагается **Малый скамеечный штраф (2')**;

1) для обеспечения этого правила у главного судьи есть следующий выбор:
– малый скамеечный штраф за нарушения на или вблизи скамейки для игроков, но не на площадке, и не влияющие на персонал, не участвующий в игре;

– дисциплинарный штраф за нарушения на площадке или на скамейке для оштрафованных игроков, когда нарушитель идентифицирован.

2) перчатки игрока, клюшка или какое-либо другое снаряжение должны быть привезены ему на скамейку для оштрафованных игроков товарищем по команде.

1033 – Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны представителей команды

а) если любой представитель команды:

1) использует непристойные, грубые или оскорбительные выражения по отношению к любому судье, обслуживающему игру или кому-либо другому;

2) любым способом вмешивается в действия любого судьи;

3) бьет по борту клюшкой или другими предметами в любое время игры, на его команду должен быть наложен **Малый** скамеечный штраф (2');

б) если игрок продолжает вести себя подобным образом, или, если он виновен в любом виде недисциплинированного поведения, на него должен быть наложен **Дисциплинарный** до конца игры штраф (GM);

с) на официального представителя команды, который выражается или делает замечания расового характера, или касающиеся этнической принадлежности, должен быть наложен **Дисциплинарный** до конца игры штраф (GM);

д) если любой представитель команды:

1) хватает или бьет судью;

2) ведет себя так, что его поведение мешает проведению игры;

3) плюется в судью, обслуживающего игру, на него должен быть наложен

Матч-штраф (MP);

е) если официальное лицо команды, бросающее клюшку или любой другой предмет на игровую площадку, может быть установлено, на него налагается **Дисциплинарный** до конца игры штраф (GM), а команда получает **Малый** скамеечный штраф (2');

ф) если официальное лицо команды, бросающее клюшку или любой другой предмет на игровую площадку, может быть установлено, на него налагается **Малый** скамеечный штраф (2').

1034 – Сломанная клюшка

а) игрок или вратарь, чья клюшка сломана, не имеет право получить клюшку, брошенную на лед, но может получить ее от товарища по команде, не следуя к своей скамейке для игроков;

б) если игрок, чья клюшка сломана, не избавляется немедленно от ее сломанных частей, на него должен быть наложен **Малый** штраф (2');

с) игрок со сломанной клюшкой может использовать ее для того, чтобы помочь себе добраться до скамейки для игроков и заменить ее. Во время этого действия игрок не должен никаким образом участвовать в игре. Если он участвует, то на него должен быть наложен **Малый** штраф (2');

д) вратарь может продолжать играть со сломанной клюшкой до ближайшей остановки игры или до тех пор, пока он законным образом получит новую клюшку;

е) если во время остановки игры вратарь отправляется к скамейке игроков для того, чтобы заменить клюшку, на него должен быть наложен **Малый**

штраф (2'). Однако вратарю разрешено направляться к скамейке игроков и менять свою клюшку во время игры;

f) вратарю разрешено направиться к скамейке для игроков и менять клюшку во время игры;

g) если игрок участвует в игре во время доставки клюшки другому игроку или вратарю, на него должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1. «Сломанной клюшкой» считается такая, которая, по мнению главного судьи, непригодна для игры.

2. Игрок может участвовать в игре без клюшки.

1035 – Действия в отношении капитана и его заместителей, оспаривающих решение судьи

a) если капитан или его заместитель оспаривает штраф, невзирая на то, был ли он при этом на льду или прибыл со скамейки для игроков, на него, по усмотрению главного судьи, должен быть наложен **Дисциплинарный штраф (10')**.

1036 – Задержка игры – приведение в порядок снаряжения

a) игра не должна останавливаться или задерживаться по причине исправления или приведения игроками в порядок снаряжения и формы. Если игроку требуется привести в порядок снаряжение, он должен покинуть лед;

b) игра не должна останавливаться или задерживаться по причине исправления или приведения в порядок вратарем своего снаряжения и формы. Если вратарю требуется привести в порядок снаряжение, он должен покинуть лед, а его место в воротах должен немедленно занять запасной вратарь;

c) за любое нарушение этого правила игрок или вратарь должны быть оштрафованы **Малым штрафом (2')**.

1037 – Задержка игры – сдвиг ворот

a) на игрока или вратаря, умышленно сдвинувшего ворота с установленной позиции, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

b) если это действие совершается защищающим игроком или вратарем в своей зоне Защиты в течение последних двух минут игры или в любое дополнительное время, то главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить **Штрафной бросок (PS)**;

c) если игрок или вратарь умышленно сдвигают ворота с установленной позиции в то время, когда игрок противоположной команды контролирует шайбу, и между ним и воротами нет игроков, и он имеет реальную возможность произвести взятие ворот, то главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде выполнить **Штрафной бросок (PS)**;

d) если игрок защищающейся команды намеренно сдвигает ворота и, по мнению главного судьи, шайба вошла бы в ворота, если бы они не были сдвинуты, или если игрок защищающейся команды намеренно сдвигает ворота тогда, когда вратарь удален с площадки, то главный судья должен присудить не нарушившей правило команде **Гол**.

1038 – Задержка игры – травмированный игрок, отказывающийся покинуть лед

a) на травмированного игрока, отказывающегося покинуть площадку, должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1039 – Задержка игры – поддержание шайбы в движении

a) шайба должна быть все время в движении. Команда, владеющая шайбой в своей зоне Защиты, должна продвигать шайбу вперед по направлению к воротам соперника, за исключением:

1) одной проводки шайбы позади ворот;

2) если этому препятствуют игроки команды соперника;
3) если команда играет в численном меньшинстве;
б) игрок, находящийся вне зоны своей Защиты, не должен передавать или вводить шайбу обратно в свою зону Защиты с целью задержки игры за исключением случаев, когда его команда играет в численном меньшинстве. При первом нарушении этого правила главный судья должен вынести Предупреждение капитану нарушившей команды. За второе нарушение данного правила, допущенное во время того же периода, на нарушившего игрока должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

с) на любого игрока или вратаря, удерживающего, прижимающего или продвигающего шайбу своей клюшкой, санями или телом вдоль бортов для того, чтобы вызвать остановку игры, за исключением случаев, когда его действительно атакует соперник, должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1040 – Задержка игры – задержка выхода игрового состава

а) если команда после окончания перерыва не выставляет на лед требуемое количество игроков, чтобы начать период (или дополнительный период), то на команду должен быть наложен **Малый скамеечный штраф (2')**.

1041 – Задержка игры – больше одной смены на льду после взятия ворот

а) если команда после взятия ворот имеет на льду игроков больше, чем на одну смену, на нее должен быть наложен **Малый скамеечный штраф (2')**.

1042 – Задержка игры – бросок или выбрасывание шайбы за пределы игровой площадки

а) на игрока или вратаря, умышленно бросающего, выбрасывающего или отбивающего рукой или клюшкой шайбу за пределы игровой площадки, должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1043 – Задержка игры – нарушение процедуры вбрасывания

а) если игрок был заменен судьей на вбрасывании, а его товарищ по команде не торопится правильно встать для произведения вбрасывания, то после «предупреждения» на нарушившего правило игрока должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

б) если игрок, не принимающий участие в розыгрыше вбрасывания, въезжает в круг вбрасывания прежде, чем была брошена шайба, то игрок его команды, разыгрывающий вбрасывание, должен быть отстранен от участия в розыгрыше вбрасывания и заменен. За второе нарушение в течение того же вбрасывания на нарушившего игрока должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1044 – Нырок

а) на игрока, который, по усмотрению главного судьи, имитирует реакцию, падение или симулирует травму, пытаясь тем самым вызвать наказание соперника, должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1045 – Незаконное и опасное снаряжение

а) игрок или вратарь, который:

1) использует свое снаряжение или лицевую маску таким образом, что возникает возможность нанесения травм сопернику;

2) использует нестандартное снаряжение;

3) использует незаконную или опасную клюшку или снаряжение, включая сани;

4) надев защитное снаряжение, за исключением перчаток, защиты головы и вратарских щитков, не закрывает его полностью верхней одеждой;

5) использует в игре перчатку, у которой вся или часть ладони удалена или отрезана, что дает ему возможность свободно использовать оголен-

ную руку, должен быть удален со льда, а его команде должно быть сделано **«предупреждение»**;

b) главный судья может потребовать, чтобы игрок или вратарь убрали личные принадлежности, которые, по его мнению, в случае использования во время игры могут рассматриваться как представляющие опасность для самого игрока или других участников. Если эти аксессуары трудно убрать, то игрок или вратарь должен закрыть их лентой или спрятать под свитер таким образом, чтобы они больше не представляли опасность. В этом случае игрок или вратарь должны уйти со льда, а их команде должно быть вынесено **«предупреждение»**;

1) игроку, нарушившему правило, не должно быть разрешено участвовать в игре до тех пор, пока незаконное снаряжение не будет исправлено или снято;

c) за вторичное нарушение вышеуказанного правила, совершенное любым игроком или вратарем той же команды, главным судьей должен быть наложен на такого игрока или вратаря **Дисциплинарный штраф (10')**;

d) если игрок или вратарь после просьбы главного судьи передать ему для измерения клюшку или какое-либо снаряжение отказывается сделать это, ломает клюшку или делает непригодным к использованию данное снаряжение, то это снаряжение будет признано незаконным, а на игрока или вратаря должен быть наложен **Малый штраф + Дисциплинарный штраф (2' + 10')**;

e) если команда выражает просьбу произвести какое-либо измерение у команды соперника, и измерение подтверждает, что снаряжение незаконное, то на игрока команды, у которого были произведены измерения, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

f) если команда выражает просьбу произвести какое-либо измерение у команды соперника, и измерение не подтверждает, что снаряжение незаконное, то на команду, пожелавшую произвести измерение, должен быть наложен **Малый скамеечный штраф (2')**;

g) на игрока, у которого в процессе игры слетел шлем, и после того, как он надел его обратно, то не застегнул правильно подбородным ремнем, или который не возвратился на скамейку для игроков и продолжает находиться на льду, должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1046 – Падение игрока на шайбу

a) на любого игрока, за исключением вратаря, умышленно падающего на шайбу, накрывающего шайбу руками или подгребающего ее под себя, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

b) на игрока, который во время вбрасывания намеренно падает на шайбу, подгребает ее под себя, или использует свое тело или сани для того, чтобы защитить шайбу от игрока противоположной команды, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

c) если защищающий игрок, кроме вратаря, умышленно падает на шайбу, накрывает руками или подгребает шайбу под себя, когда шайба находится в площади ворот его команды, то главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить **Штрафной бросок (PS)**;

d) если вратарь соперника убран со льда, а игрок умышленно падает на шайбу, накрывает ее руками или подгребает под себя, когда шайба находится в площади ворот его команды, то главный судья должен присудить не нарушившей правило команде **Гол**.

1. Игрок, падающий на лед под бросок, не будет оштрафован, если шайба окажется под ним или застрянет в его форме или снаряжении. Но за любое

использование рук, направленных на выведение шайбы из игры, на него будет наложен штраф.

1047 – Падение вратаря на шайбу

а) на любого игрока, за исключением вратаря, умышленно падающего на шайбу, накрывающего шайбу руками или подгребающего ее под себя, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

б) если защищающий игрок, за исключением вратаря, умышленно падает на шайбу, накрывает ее и подгребает под себя в то время, когда шайба находится в зоне ворот его команды, главный судья должен дать право не нарушившей правило команде произвести **Штрафной бросок (PS)**;

с) если вратарь команды соперника удален со льда, и игрок умышленно падает на шайбу, накрывает ее и подгребает под себя в то время, когда шайба находится в зоне ворот его команды, главный судья должен присудить не нарушившей правила команде **Гол**.

1. Вратарю разрешается прижать шайбу только тогда, когда часть его тела остается в границе вратарской площадки.

2. Вратарю разрешается прижимать шайбу тогда, когда на него оказывается давление.

3. Вратарю не разрешается прижимать шайбу (рис. 39).

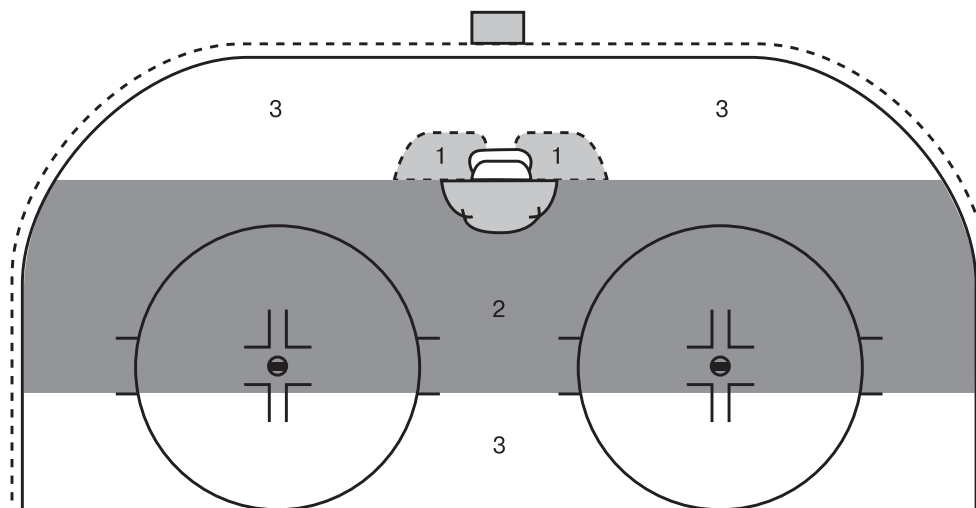


Рис. 39.

1048 – Задержка шайбы руками игрока

а) на любого игрока, за исключением вратаря, закрывающего шайбу своей рукой, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

б) на любого игрока, за исключением вратаря, поднимающего шайбу со льда руками, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

с) если любой игрок защищающейся команды, за исключением вратаря, поднимает шайбу, находящуюся в зоне его ворот со льда руками, главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде **Штрафной бросок (PS)**;

д) если вратарь не находится на льду, как указано в пункте «с» данного правила, главный судья должен присудить не нарушившей правило команде **Гол**.

1. Игроку разрешено останавливать, бить или направлять шайбу по льду своей рукой. Однако **взятие ворот не может быть засчитано** после того, как по шайбе ударил рукой игрок атакующей команды, даже если шайба после этого отскакивает в ворота от игрока любой команды или судьи.

1049 – Задержка шайбы руками вратаря

а) на вратаря, удерживающего шайбу в своей руке больше трех секунд, за исключением случаев, когда он подвергается давлению со стороны соперника, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

б) если вратарь бросает шайбу вперед, и шайбой первым играет товарищ по команде, то на вратаря должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

с) на вратаря, умышленно помещающего шайбу в свои щитки, сани или любую другую часть снаряжения, должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1. Целью этого правила является нахождение шайбы в игре, и любое действие вратаря, направленное на непредвиденную остановку игры, должно быть наказано.

1050 – Нарушение процедуры замены игроков

а) если команда пытается произвести замену игрока (игроков) после ответственного ей периода времени, главный судья должен отправить игрока (игроков) обратно на скамейку для игроков и сделать команде **«предупреждение»**;

б) любое последующее нарушение этой процедуры в любое время в процессе игры должно привести к наложению **Малого** скамеечного штрафа (2').

1051 – Столкновение со зрителями

а) на игрока, вступающего в физический контакт со зрителем, должен быть наложен, по усмотрению главного судьи **Матч-штраф (MP)**.

1052 – Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков

а) на любого игрока, кроме определенных в **Правиле 1054**, который, покинув скамейку для оштрафованных игроков или скамейку для игроков, наказывается за свои действия Малым, Большим или Дисциплинарным штрафом, должен быть автоматически наложен **Дисциплинарный** до конца игры штраф (GM);

б) если игрок незаконно вступает в игру и при этом создает помеху игроку противоположной команды, владеющему шайбой, когда между ним и вратарем команды соперника нет игроков противоположной команды, то главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде право выполнить **Штрафной бросок (PS)**;

с) если вратарь соперника убран со льда, а игрок, незаконно вступающий в игру, создает помеху игроку противоположной команды, владеющему шайбой, то главный судья должен присудить не нарушившей правило команде **Гол**.

1. Если игрок незаконно войдет в игру со своей скамейки игроков или со скамейки для оштрафованных игроков вследствие своей собственной ошибки или ошибки судьи при оштрафованных игроках, то любое взятие ворот, произведенное его командой, пока он нелегально находился на льду, должно быть отменено, но все штрафы, наложенные на ту или иную команды, должны отбываться.

2. Игрок не будет подвергнут наложению штрафа, если он покидает скамейку для оштрафованных игроков вследствие ошибки судьи при оштрафованных игроках. Однако он должен отбыть время своего штрафа, оставшегося на момент, когда он вступил в игру.

3. Судья при оштрафованных игроках должен запомнить время выхода игрока и сообщить об этом главному судье во время первой остановки игры.

1053 – Игроки, покидающие скамейку для оштрафованных игроков

а) на оштрафованного игрока, покидающего скамейку для оштрафованных игроков по истечении его штрафного времени, за исключением случаев, связанных с окончанием периода, должен быть наложен **Малый штраф (2')**;

б) если данное нарушение происходит во время остановки, вызванной конфликтом, то на нарушившего игрока должен быть наложен **Малый штраф + Дисциплинарный** до конца игры штраф (2' + GM), которые отбываются после окончания его предыдущего штрафа;

с) если игрок, отбывающий штраф на скамейке для оштрафованных игроков и подлежащий замене после окончания его штрафа, не направляется сразу по льду к своей скамейке для игроков с целью замены, а его команда производит замену его на любого другого игрока, то на команду должен быть наложен **Малый** скамеечный штраф (2');

д) любой игрок, вошедший в зону скамьи штрафников и покидающий ее по истечении штрафного времени с целью оспорить решения судей, должен получить **Малый штраф + Дисциплинарный** до конца игры штраф (2' + GM).

1054 – Игроки, покидающие скамейку для игроков во время конфликта

а) ни один игрок не имеет права покинуть скамейку для игроков или скамейку для оштрафованных игроков в любой момент во время конфликта;

б) первый игрок, покидающий скамейку для игроков или скамейку для оштрафованных игроков во время конфликта, должен получить **Двойной Малый штраф + Дисциплинарный** до конца игры штраф (2' + GM);

с) любой другой игрок (игроки), покидающий скамейку для игроков или скамейку для оштрафованных игроков во время конфликта, должен быть оштрафован **Дисциплинарным** штрафом (10').

1. Допускается замена игроков до начала конфликта при условии, что заменяющие игроки не вступают в конфликт.

2. Если игроки обеих команд покидают свои скамейки для игроков в одно и то же время, первый замеченный игрок от каждой команды должен быть оштрафован согласно этому правилу.

3. В целях определения, какой игрок первым покинул свою скамейку для игроков, главный судья может посоветоваться с линейными судьями или с судьями в бригаде.

4. Согласно данному правилу может быть наложено **максимум** пять Дисциплинарных и/или Дисциплинарных до конца игры штрафов **на каждую команду**.

1055 – Предупреждение инфекций при кровотечении

а) игрок, у которого кровотечение или который испачкался кровью другого игрока, должен считаться травмированным игроком. Он обязан покинуть лед для оказания медицинской помощи и/или удаления крови с его формы. Если игрок не согласен с данным положением, на него должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

Этому игроку будет разрешено вернуться на лед, при условии, что:

1. Порез полностью закрыт и соответствующим образом забинтован.

2. Кровь смыта с игрока и его снаряжения, которое может быть заменено или соответствующим образом приведено в порядок.

2. Если поверхность льда или любое оборудование площадки запачканы кровью, главный судья должен обеспечить, чтобы пятна крови были удалены соответствующим персоналом после первой остановки в игре.

1056 – Представитель команды, покидающий скамейку для игроков

а) на любого представителя команды, выходящего на лед во время какого-либо периода без разрешения главного судьи, должен быть наложен **Дисциплинарный** до конца игры штраф (GM).

1. Если игрок получил травму, и произошла остановка игры, то врач команды (**или уполномоченный**) может выйти на лед, чтобы помочь травмированному игроку.

1057 – Отказ начать игру – команда находится на льду

а) в случае, когда обе команды находятся на льду, а одна из них, в ответ на предложение главного судьи начать игру, отказывается по какой-либо причине играть, то главный судья должен предупредить капитана этой команды о возможных последствиях и предоставить команде 30 секунд, в течение которых она должна начать или возобновить игру;

б) если по истечении этого времени команда все еще отказывается играть, главный судья должен наложить на нее **Малый** скамеечный штраф (2');

с) в случае повторения аналогичного инцидента главный судья должен объявить, что игра завершена в пользу не нарушившей правила команды. Для принятия дальнейших мер о данном случае необходимо сообщить **Надлежащим** инстанциям.

1058 – Отказ начать игру – команда не находится на льду

а) если команда, не находящаяся на льду, в ответ на предложение главного судьи, переданного ей через капитана команды, менеджера или тренера, отказывается выходить на лед для начала игры, то главный судья должен предоставить ей две минуты, в течение которых команда должна начать игру;

б) если команда возобновляет игру в течение этих двух минут, то на нее должен быть наложен **Малый** скамеечный штраф (2');

с) если по истечении этого промежутка времени команда все еще отказывается выходить на лед, то главный судья должен объявить, что игра завершена в пользу не нарушившей правила команды, и об этом случае необходимо проинформировать **Надлежащие** инстанции сразу же после игры.

1059 – Бросок клюшки или любого другого предмета за пределы игровой площадки

а) на любого игрока или вратаря, который бросает клюшку, или ее часть, или любой другой предмет за пределы игровой площадки, должен быть наложен **Дисциплинарный** до конца игры штраф (GM).

1060 – Бросок клюшки или любого предмета в пределах игровой площадки

Примечание: Положение шайбы или игрока, ведущего шайбу, когда клюшка, или любая ее часть, или любой предмет брошен, ударен или направлен (**любой частью тела**) соперником в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу, является определяющим фактором для назначения Малого штрафа или Штрафного броска. Если вратарь покинул лед, то в действие вступает раздел «е» данного правила.

а) любой игрок или вратарь на льду или на скамейке, или официальное лицо команды, которые бросают клюшку, или любую ее часть, или любой другой предмет, или тот, который (**с помощью любой части тела**) меняет направление клюшки, любой ее части или любого предмета в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу в зоне Атаки своей команды или в Нейтральной зоне, получит в наказание **Малый** штраф (2');

б) если любой игрок, вратарь или представитель защищающейся команды, находящийся на льду, бросает свою клюшку, или ее часть, или любой

другой предмет в направлении шайбы в своей зоне Защиты, в ворота этой команды будет назначен **Штрафной бросок (PS)**;

1) в данном случае определяющим фактором будет положение шайбы. Шайба должна пересечь синюю линию и быть полностью за пределами зоны Защиты для того, чтобы главный судья имел право назначить Штрафной бросок или присудить «взятие ворот» не нарушившей правила команде.

с) если вратарь умышленно оставляет свою клюшку, или какую-либо ее часть, или любой другой предмет перед своими воротами, а шайба попадает в них, пока вратарь находится на льду или вне льда, главный судья должен присудить не нарушившей правила команде **Гол**;

d) если клюшка, или любая ее часть, или любой другой предмет брошен или направлен в сторону (**с помощью любой части тела**) игроком или вратарем на льду и никак не мешает игре, то на этого игрока или вратаря штраф не накладывается;

е) если игрок на льду, или игрок или вратарь на скамейке, или официальное лицо команды бросает клюшку, или любую ее часть, или любой предмет, или который посылает (**с помощью любой части тела**) клюшку, или любую ее часть, или любой другой объект в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу в любой зоне, когда вратарь покинул ворота, главный судья должен засчитать не нарушившей правила команде **Гол**.

1. если игрок или вратарь отбрасывает сломанную часть клюшки в сторону (не через борта) таким образом, чтобы она не мешала игре или игроку противоположной команды, то за такие действия штраф не налагается.

1061 – Бросок клюшки или любого предмета в ситуации выхода «один на один»

а) если игрок, контролирующий шайбу за пределами своей зоны Защиты и не имеющий соперников, которых необходимо обыграть, кроме вратаря, или любой другой представитель противоположной команды бросает или отбрасывает клюшку, или любую ее часть, или любой другой предмет, или который посылает (**с помощью любой части тела**) клюшку, или любую ее часть, или любой предмет в направлении шайбы или игрока, ведущего шайбу, главный судья должен предоставить не нарушившей правила команде **Штрафной бросок (PS)**;

б) когда действия, описанные в пункте «а» данного правила направлены против игрока, контролирующего шайбу вне зоны своей Защиты в то время, как вратарь удален со льда, главный судья должен присудить не нарушившей правила команде **Гол**.

1062 – Нарушение численного состава

а) если в любое время в ходе игры команда имеет больше игроков, чем ей положено в данный момент по правилам, на нее должен быть наложен **Малый** скамеечный штраф (2');

б) если в последние две минуты игры или в любое время в овертайме происходит умышленная неправильная замена игроков (нарушение численного состава), главный судья должен предоставить не нарушившей правило команде **Штрафной бросок (PS)**.

1063 – Штрафы вратаря

Процедура наложения штрафов на вратаря изложена в **Правиле 1010**. Особые штрафы, налагаемые на вратаря, изложены в следующих правилах: 1008 – Процедура выполнения штрафного броска, 1034 – Сломанная клюшка, 1037 – Сдвиг ворот, 1039 – Поддержание шайбы в движении, 1042 – Бросок или выбрасывание шайбы за пределы игровой площадки,

1047 – Падение на шайбу вратаря, 1049 – Задержка шайбы руками вратаря, 1059–1060 – Бросок клюшки или любого предмета, 1064 – Игра вратаря за центральной красной линией, 1065 – Вратарь, отправляющийся к скамейке для игроков во время остановки игры, 1066 – Вратарь, покидающий свою площадь ворот во время конфликта, 1067 – Вратарь, помещающий шайбу за сетку ворот.

1064 – Игра вратаря за центральной красной линией

а) если вратарь участвует каким-либо образом в игре, находясь за центральной красной линией, на него должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1. Определяющим фактором для этого правила является положение коньков игрока.

1065 – Вратарь, отправляющийся к скамейке для игроков во время остановки игры

а) если вратарь отправляется к скамейке для игроков во время остановки игры, за исключением с целью замены или во время тайм-аута – на него должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1066 – Вратарь, покидающий свою площадь ворот во время конфликта

а) если вратарь покидает зону непосредственной близости от своей площади ворот во время конфликта, на него должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1067 – Вратарь, помещающий шайбу за сетку ворот

а) на вратаря, помещающего шайбу за сетку ворот с целью вызвать остановку игры, должен быть наложен **Малый штраф (2')**.

1068 – Защита вратаря

а) во всех случаях, когда атакующий игрок инициирует преднамеренный контакт с вратарем, когда вратарь находится в зоне ворот, независимо от того, забит гол или нет, на атакующего игрока должен быть наложен соответствующий штраф;

б) вратарь не является игроком, который **«просто участвует»**, если он находится вне зоны ворот. Штраф должен быть наложен в любом случае, когда атакующий игрок вступает в ненужный контакт с вратарем (см. **Правило 1016**). Случайный контакт должен быть разрешен, когда вратарь играет шайбой вне зоны ворот при условии, что атакующий игрок делает разумную попытку избежать ненужного контакта;

с) в случае, если вратарь сыграл шайбой вне площади ворот, а его возвращение в свою зону блокируется умышленными действиями атакующего игрока, то на этого игрока должен быть наложен соответствующий штраф;

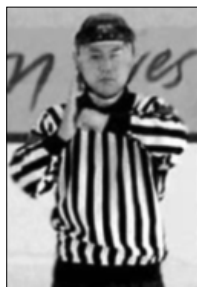
д) на вратаря должен быть наложен штраф, если он своими умышленными действиями вне вратарской площадки блокирует атакующего игрока, который пытается сыграть в шайбу или с соперником.

1. Все наказания, касающиеся данного правила, основываются только на мнении главного судьи.

2. **«Контактом»** – случайным или каким-либо еще между вратарем и атакующим игроком может быть клюшка или любая часть тела.

3. Если атакующего игрока толкнули или вынудили защищающимся игроком войти в контакт с вратарем, такой контакт не будет считаться инициируемым атакующим игроком, если он предпринял соответствующие действия для того, чтобы избежать контакта с вратарем.

4. Однако если атакующий игрок стоит в зоне ворот, игра должна быть остановлена и вбрасывание будет произведено в ближайшей точке вбрасывания Нейтральной зоны.

Раздел 11 – ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО И ЛИНЕЙНОГО СУДЕЙ**ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ****Правило 1014****Толчок на борт**

Ударяющее движение сжатого кулака одной руки по открытой ладони другой руки на уровне груди.

**Правило 1015****Удар концом клюшки**

Встречное движение согнутых в локтях рук, расположенных одна над другой. Кисть верхней руки открыта, а нижняя рука сжата в кулак.

**Правило 705****Сигнал процедуры замены игроков**

Главный судья дает команде гостей 10-секундный интервал времени, чтобы произвести замену игрока (ов). По истечении десяти секунд главный судья поднимает руку, сигнализируя тем самым, что команда гостей не имеет больше права производить замену любого игрока, а команда хозяев поля имеет десять секунд для замены своих игроков.

**Правило 1016****Неправильная атака**

Вращение сжатых кулаков, один относительно другого на уровне груди.



Правило 1017
Атака сзади

Выпрямление протягиваемых вперед рук.
Ладони открыты вперед, пальцы рук
выпрямлены и направлены вверх.
Руки расположены на уровне груди.



Правило 1019

Толчок клюшкой

Движение рук вперед и назад со сжатыми
кулаками. Руки выпрямляются от груди на
расстояние примерно
в полметра.



Правило 1012

Отложенный штраф

Вытянутая вверх над головой прямая рука
ладонью внутрь. Другая рука опущена
и прижата к туловищу.



Правило 1020

Удар локтем

Постукивающее движение любого локтя
о противоположную руку.



Правило 906

Шайба в воротах

Рука показывает один раз на ворота,
куда правильно зашла шайба.

**Правило 914****Пас рукой**

Протягивание руки вперед с открытой ладонью.

**Правило 1024****Высоко поднятые клюшки**

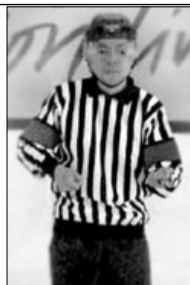
Кулаки сжаты один над другим на высоте лба.

**Правило 1025****Задержка руками**

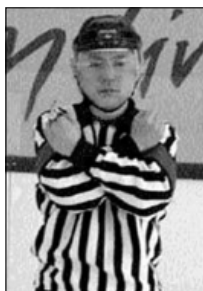
Запястье одной руки захвачено другой на уровне груди.

**Правило 1026****Задержка клюшки**

Жест показывается в два приема.
Сначала показывается жест «задержка руками», а затем жест, показывающий, что вы держите клюшку обеими руками.

**Правило 1027****Задержка клюшкой**

Тянущее на себя движение обеих рук, как будто вы подтягиваете что-то перед собой к животу.

**Правило 1028****Блокировка**

Неподвижно скрещенные перед грудью руки со сжатыми кулаками.

**Правило 1006****Матч-штраф**

Похлопывание по голове открытой ладонью руки.

**Правила 1004, 1005****Дисциплинарный штраф**

Обе руки на бедрах. Аналогичный жест показывается при наложении штрафов за неспортивное поведение, дисциплинарного и дисциплинарного до конца игры штрафов.

**Правило 1008****Штрафной бросок**

Скрещенные над головой руки.
Жест показывается после остановки игры.

**Правило 1022****Грубость**

Кулак сжат, рука выпрямляется в сторону.

	Правило 1029 Удар соперника клюшкой Рубящее движение ладонью одной руки по предплечью другой.
	Правило 1030 Колющий удар Колющее движение обеими руками, быстро совершаемое перед собой. После чего руки опускаются вниз вдоль тела.
	Правило 1031 Удар санями Удар кулаком одной руки по предплечью другой, находящейся перед грудью.
	Правило 602 Тайм-аут Использование обеих рук для показа «Т-образного» сигнала спереди на уровне груди.
	Правило 1062 Нарушение численного состава Нарушение показывается с помощью шести пальцев (пальцы одной руки полностью открыты) перед собой на уровне груди.



Правило 1018

Атака в голову

Сгибание руки к уху, ладонь открыта.



Отмена

Разводящее движение в сторону обеих рук на уровне плеч. Ладони направлены вниз.

– Главный судья показывает его при случаях, когда «нет взятия ворот», «не было паса рукой», «не было игры высоко поднятыми клюшками». – Линейный судья показывает его, когда «нет проброса» и в некоторых случаях, связанных с положением «вне игры».

ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНОГО СУДЬИ



Правило 904

Отложенное положение «вне игры»

Вытянутая вверх над головой рука, без свистка. Для отмены отложенного положения «вне игры» линейный судья должен опустить руку вниз.



Правило 905

Проброс шайбы

Задний линейный судья (или главный судья в двойной системе судейства) сигнализирует возможный проброс шайбы поднятием над головой полностью выпрямленной руки. Рука должна оставаться поднятой до тех пор, пока передний линейный или главный судья дадут свисток, фиксируя проброс, или проброс не будет отменен. После фиксации проброса задний линейный или главный судья сначала складывают руки перед собой на уровне груди, а затем указывают рукой на соответствующую точку вбрасывания и направляются к ней.



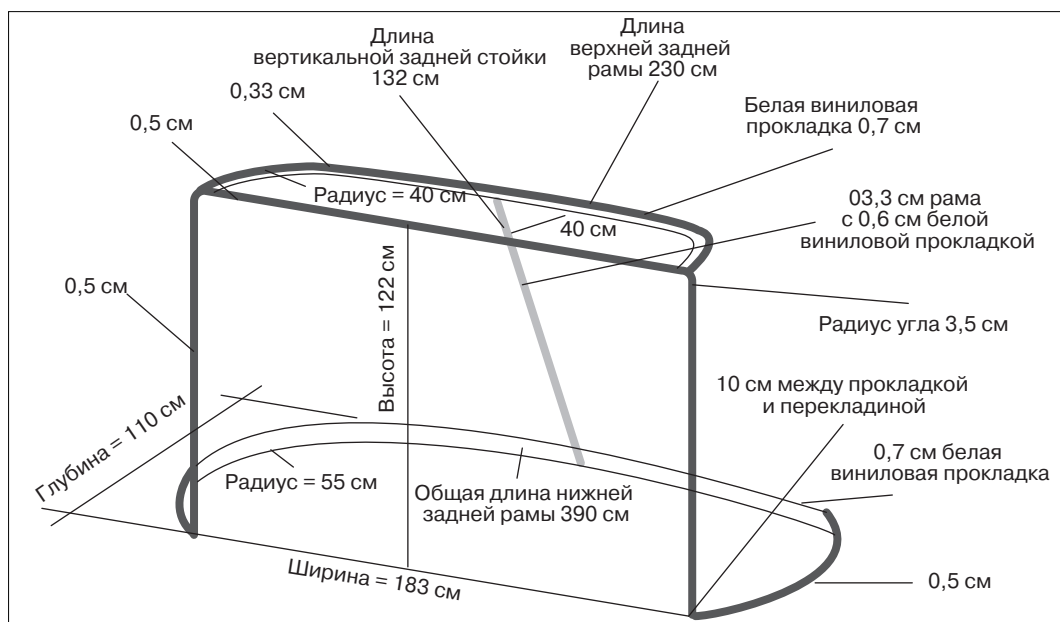
Правило 903

«Вне игры»

Судья сначала дает свисток,
а затем показывает
в сторону синей линии.

Приложение 1

ЧЕРТЕЖ ВОРОТ



Приложение 2

ОСНОВНЫЕ РАЗЛИЧИЯ В ПРАВИЛАХ

ОБЗОР

Цель этого документа – познакомить судей хоккея на льду со следж хоккеем. Хотя следж хоккей в основном – это та же игра, что и хоккей на льду, есть очевидные и едва уловимые различия в правилах, игре и судействе. Правила следж хоккея ИРС (Международного паралимпийского комитета) были взяты из официальных правил 2006–2010 Международной федерации хоккея на льду, в которые были внесены некоторые изменения в соответствии со спецификой. Судьям, работающим в Международной федерации хоккея на льду, будет легче воспринять эти правила, чем судьям из Северной Америки. В этом документе изложены основные различия в правилах, расстановке и др.

А 2.1 – Различия в правилах

По совершенно очевидной причине из правил были исключены штрафы за подножку и нарушения правил с использованием колена.

Правило 1031 – Удар санями: в правила был добавлен «удар санями», которого не бывает в хоккее на льду. «Ударом санями» считаются такие действия игрока, когда он преднамеренно контактирует с соперником любой частью переднего радиуса своих саней. Это не распространяется на все контакты, за исключением тех, которые выполняются санями под прямым углом и со значительной силой. В данном случае речь идет о безопасности игроков, поскольку могут возникнуть серьезные травмы.

Правило 1025 – Задержка соперника руками: это наиболее распространенное нарушение в хоккее на льду. Задержка соперника даже на короткий момент может привести к тому, что он потеряет инерцию. Может быть задержка рук, саней, любой части тела, головы и даже клюшки соперника.

Правило 1015 – Удар концом клюшки: может быть особенно опасным, поскольку на концах клюшки острые «пятки». Эти «пятки» используются игроками для продвижения по льду, но иногда и как «оружие». Судьи должны быть очень внимательны в отношении использования игроками своих клюшек.

Правило 1046 (b) – Падение игрока на шайбу: часто во время вбрасывания игрок намеренно падает на шайбу, чтобы защитить ее от игроков противоположной команды перед тем, как передать товарищу по команде. Такие действия должны быть строго наказаны соответствующим штрафом.

Правило 902 (b) Примечание 2 – Вбрасывания: это не новость для судей Международной федерации хоккея на льду, но судьи из Северной Америки должны обратить внимание, что вбрасывание в конечных зонах производится только в конечных точках вбрасывания вне зависимости от того, где шайба вышла из границ.

Правило 903 – Офсайды: определяющими факторами офсайда являются 1. Положение шайбы и 2. Положение коньков игрока. Во время пересечения линии шайбой коньки под санями игрока должны находиться на синей линии.

Правило 1007 – Штрафной бросок: правило аналогично правилу Международной федерации хоккея на льду, за исключением Примечания 3 «сзади». «Сзади» означает положение тел игроков, а не их саней. Если положение саней игрока почти параллельно саням соперника, но его тело находится сзади тела игрока противоположной команды, то в таком случае будет назначен штрафной бросок.

Правило 705 (b) – Процедура замены игроков во время остановки игры: поскольку игроки находятся на санях, то командам гостей и хозяев поля дается по 10 секунд вместо 5 секунд для того, чтобы произвести замену игроков. Линейный судья, проводящий вбрасывание, дает игрокам все еще 5 секунд для того, чтобы они могли подготовиться к вбрасыванию.

Правило 902 (b) – Процедура проведения вбрасывания: «Игроки, разыгрывающие шайбу при вбрасывании, должны располагаться прямо, лицом к боковым бортам. Их сани должны находиться вне точки вбрасывания, крюки клюшек, касающихся льда, должны быть помещены в белый сегмент данных точек». Центрфорвард может располагаться лицом к сопернику или наоборот. После того как шайба брошена, помните, перед тем как отступить, о нападающих за вашей спиной.

А 2.2 – Расстановка и судейство

Оставаться в зоне игры: судьи не должны бояться пересечь линию ворот для того, чтобы быть ближе к игре. Когда игроки борются за шайбу, может случиться ряд вещей, включая задержку руками (самого соперника или его саней) и удары острым концом клюшки. Игроки, сидя в санях, расположены низко на льду, их руки и клюшки могут быть закрыты для обзора телами соперников, поэтому судье необходимо быть в зоне игры. Если, например, вы видите пас из зоны защиты вашей стороны игроку на другом конце площадки, не бойтесь пересечь нейтральную зону для того, чтобы остаться в зоне игры.

Отодвинуться от бортов: судье во время выхода из зоны защиты и тогда, когда игра идет через нейтральную зону, необходимо найти открытое место на площадке. Игроки на санях занимают больше места, чем игроки на коньках, поэтому судья не должен бояться отодвинуться от бортов и продвигаться к центру, чтобы выйти из зоны.

Смена состава: когда происходит смена состава в конечных зонах, судья должен покинуть угол этой зоны и занять такое положение, чтобы видеть скамейки и выход игроков.

Вбрасывание: судьи должны проводить вбрасывание держа шайбу над кругом вбрасывания на уровне глаз игроков. Мы не хотим, чтобы игроки смотрели вверх в ожидании вбрасывания.

Силовой прием: когда игрок применяет силовой прием против соперника, движущегося в противоположном направлении, то он должен быть выполнен плечом. Часто игроки для выполнения силового приема выставляют локоть или предплечье. За такие действия должен быть наложен штраф, поскольку это опасный прием.

Действия судьи при пробросах: линейный судья должен несколько пересмотреть свое мнение, когда он считает, что «нет проброса», поскольку чувствует, что защищающийся игрок (за исключением вратаря) может удержать шайбу до того, как она пересечет линию ворот. Игрок на санях не может передвигаться так же быстро, как игрок на коньках, поэтому судьи должны это учитывать при вынесении решений.

Откатывание назад: до того, как откатиться назад, вы обязательно должны быть уверены в том, что за вашей спиной нет игроков. Если, откатываясь назад, вы столкнетесь с игроком на санях, это закончится тем, что вы упадете на этого игрока и нанесете ему и/или себе повреждения.

Линейный судья, стоящий за пределами синей линии: линейному судье необходимо помнить, что во время игры в атакующей зоне защитники иногда отъезжают в нейтральную зону и возвращаются в зону атаки вдоль бортов. Линейный судья должен дать защитникам достаточно места вдоль бортов. Для этого он или отъезжает дальше назад к нейтральной зоне, или отъезжает подальше от бортов.

Никогда не прыгайте! Судьи никогда не должны прыгать. Они должны делать все возможное, чтобы не упасть на игроков. Судьи никогда не должны запрыгивать на борта, поскольку их коньки в таком случае будут находиться на уровне головы игроков.

Скамейки команды на льду: если игра проводится на ледовой площадке, не предусмотренной для размещения саней на скамейке для игроков, то игроки будут размещаться вдоль бортов перед скамейками для игроков, между синей линией и центральной красной линией. Оштрафованные игроки будут размещаться на льду перед судейской зоной. Если шайба направ-

ляется к скамейке для игроков или скамейке для 103 оштрафованных игроков, то игроки должны направить шайбу таким образом, как если бы она отскочила от бортов. Если шайба входит в район скамейки для игроков, или игрок нечестно «отбивает» шайбу, используйте свисток. Это вопрос безопасности, поскольку игроки не должны бороться за потерянную шайбу на «скамейке».

Приложение 3

ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Далее прилагается список одобренного снаряжения игроков и вратарей. Все наказания, связанные со снаряжением, изложены в **Правиле 1045**.

Снаряжение игрока:

Нарукавники, перчатки, защита горла, наплечники и защита кожи. CMM Eagle Easton Ferland (DR) Graf Hespeler Mission Itech Montreal Nike Bauer Pallas Reebok Sherwood TPS Louisville

Снаряжение вратаря:

Руки и тело, ловушка, блин и маска. Brian's Brown CMM Eagle Eddy Heaton Mission Itech Montreal Nike Bauer Reebok Sherwood TPS Louisville Vaughn

Перевод к.п.н. М.М. Башкировой

РУКОВОДСТВО ПО СЛЕДЖ ХОККЕЮ МПК

(извлечение)

(Международный паралимпийский комитет)

ТЕРМИНОЛОГИЯ

Международный паралимпийский комитет (IPC) – международный руководящий орган Паралимпийского движения.

Руководящий комитет Международного паралимпийского комитета.

Руководящий комитет IPC (IPC GB) является представителем членов IPC и избирается на Генеральной ассамблее в соответствии с процедурой номинации и выборов, одобренной членами IPC на внеочередной Генеральной ассамблее 2004 г. Руководящий комитет IPC занимается делами IPC в период между заседаниями Генеральной ассамблеи.

Технический комитет по следж хоккею Международного паралимпийского комитета (IPC ISH STC).

Отвечает за технические вопросы, относящиеся к спорту, действует в соответствии с руководствами IPC и осуществляет консультативную помощь Административной группе IPC по техническим вопросам, связанным со следж хоккеем IPC.

Административная группа Международного паралимпийского комитета.

Представляет Руководящий совет IPC и саму организацию IPC при решении вопросов менеджмента и всех видах процедур и переговоров, связанных с судебными органами и органами власти.

Национальный Паралимпийский комитет (NPC).

Национальный Паралимпийский комитет (НПК) – национальная организация, признанная IPC как его единственный представитель спортсменов с инвалидностью в данной стране или территории.

Надлежащие инстанции.

Термин «Надлежащие инстанции» или «Надлежащие дисциплинарные инстанции», используемый в данных правилах, подразумевает непосредственный руководящий орган соответствующего соревнования.

Местный организационный комитет (LOC).

Комитет, созданный принимающим Национальным Паралимпийским комитетом для организации соревнования IPC.

Национальный спортивный руководящий совет (NSGB).

Организация, признанная NPC и уполномоченная им действовать в качестве руководящего совета по следж хоккею.

Глава первая. АДМИНИСТРАТИВНЫЕ ПРАВИЛА**1.0. Применение**

Эти правила распространяются на все органы и комитеты следж хоккея IPC, Национальные паралимпийские комитеты (НПК), их правомочные организации, клубы, команды, на всех игроков, судей, членов, а также лиц и организаций, каким-либо образом связанных с соревнованиями по следж хоккею IPC, и/или на все международные игры и соревнования.

2.0. Пригодность игроков***2.1. Правила пригодности игроков***

Правила пригодности игроков для участия в одобренных IPC соревнованиях, чемпионатах и Паралимпийских соревнованиях по следж хоккею IPC. Только игроки, соответствующие следующим критериям пригодности, могут участвовать в соревнованиях по следж хоккею IPC:

2.1.1. Игрок должен соответствующим образом заполнить и подписать форму Кодекса пригодности IPC. Эта форма должна быть также заполнена и подписана соответствующим НПК, который всегда отвечает за пригодность игрока;

2.1.2. Каждый НПК и его игроки должны быть уверены, что они полностью согласны с положениями Политики IPC в отношении национальности спортсменов (Руководство IPC, Раздел 2, Глава 3.1). Любой спортсмен, участвующий в Паралимпийских играх или других соревнованиях, санкционированных IPC, должен иметь гражданство страны/территории, представляемой НПК, заявившего его/ее на участие в соревнованиях, а также согласие с положениями Политики IPC в отношении национальности спортсменов. Руководящий совет IPC должен решать все вопросы, связанные с тем, какую страну/территорию может представлять спортсмен, участвующий в Паралимпийских играх или других соревнованиях, санкционированных IPC.

2.2. Спортсмены, принимающие участие в соревнованиях впервые

Спортсмен, который впервые принимает участие в соревнованиях, представляя его/ее страну на Паралимпийских играх, чемпионатах мира IPC, региональных чемпионатах, региональных играх или других соревнованиях, санкционированных IPC, не может представлять другую страну/территорию, если не соблюдены требования, предусмотренные в случаях смены гражданства.

2.3. Спортсмены с двойным или более гражданством

Спортсмен, являющийся в одно и то же время гражданином двух (2) или более стран/территорий, может представлять, по своему выбору, любую из них. На него распространяются положения относительно спортсменов, принимающих участие в соревнованиях впервые.

2.4. Спортсмены, меняющие или получающие новое гражданство

Паралимпийские игры. Спортсмен, уже представлявший свою страну/территорию на Паралимпийских играх, чемпионатах мира ИРС, региональных чемпионатах, региональных играх или других соревнованиях, санкционированных ИРС, но поменявший свое гражданство или получивший новое, не может участвовать в Паралимпийских играх и представлять свою новую страну/территорию, пока с момента смены/получения гражданства не пройдет трех лет.

Другие соревнования ИРС. Спортсмен, представлявший страну/территорию на соревнованиях, санкционированных ИРС, и поменявший свое гражданство или получивший новое, не должен участвовать в чемпионатах мира ИРС, региональных чемпионатах, региональных играх или других соревнованиях, санкционированных ИРС (исключая Паралимпийские игры), чтобы представлять свою новую страну/территорию, пока с момента смены/получения гражданства не пройдет один год.

Сокращение или отмена минимального срока ожидания. Минимальный период ожидания, требуемый для спортсменов, поменявших свое гражданство или получивших новое, может быть сокращен или даже отменен, при условии согласия Национальных Паралимпийских комитетов и Главного исполнительного директора ИРС.

2.5. Чрезвычайные обстоятельства

Во всех случаях, не оговоренных Политикой ИРС в отношении национальности спортсменов, в частности тогда, когда спортсмен представляет не ту страну, гражданином которой он является, или когда он/она имеют право выбора страны, которую намереваются представлять, Руководящий совет ИРС и/или Юридический комитет ИРС могут высказать определенные требования в отношении национальности, гражданства, постоянного места жительства или места реального проживания спортсмена, а также продолжительности любого периода ожидания. Игрок и НПК, заявляющий его на участие в соревнованиях по следж хоккею ИРС, всегда полностью отвечают за пригодность игрока. Национальные Паралимпийские комитеты и их игроки, нарушающие вышеизложенные здесь правила пригодности, могут быть подвергнуты дисциплинарному наказанию.

2.6. Классификация

Пригодными для участия являются спортсмены с нарушениями опорно-двигательной системы нижней части тела. Спортсмен должен иметь нарушения функций нижних конечностей постоянного характера и в такой степени, чтобы это было очевидно и легко определяемо и чтобы обычное катание на коньках – и, соответственно, игра в хоккей на льду стоя была невозможна.

Минимальная инвалидность может быть следующей:

* Ампутация – по лодыжку;

* Парез – потеря 10 очков мышечной активности в обеих ногах (не считая степени 1 и 2; максимальное количество очков равно 80);

* Подвижность суставов – анкилоз (сращение) голеностопного сустава и/или нарушение экстензии (дефект разгибания) не менее чем на 30 градусов или анкилоз коленного сустава;

* Церебральный паралич: спастика/нарушение координации, соответствующее 7 классу ДЦП;

* Одна нога короче другой – не менее чем на 7 сантиметров.

3.0. Международные игры и соревнования

3.1. Соревнованиями по следж хоккею IPC являются:

* Чемпионаты мира по следж хоккею IPC;

* Паралимпийские соревнования;

* Квалификационные соревнования;

* любые другие международные соревнования, признанные IPC ISH STC.

Все клубы, команды, игроки, представители команд, судьи, технический персонал и члены Директората, участвующие в играх, организованных или проводимых Техническим комитетом по следж хоккею IPC (IPC ISH STC), находятся под юрисдикцией IPC.

3.2. Международные игры

Только членам Национальных Паралимпийских комитетов или клубам, с разрешения их НПК, разрешается организовывать или участвовать в международных играх и соревнованиях.

Игры с командами, не являющимися членами. Международные игры с участием команд, не являющихся членами, требуют одобрения того НПК, где проводятся игры, а также Технического комитета по следж хоккею IPC. Все соревнования по следж хоккею IPC должны проводиться в соответствии с данным Руководством и Официальными правилами.

3.3. Официальный протокол соревнований по следж хоккею IPC

Официальные протоколы игр и судейские протоколы признанных IPC соревнований, чемпионатов, Паралимпийских соревнований или квалификационных игр, проводимых для подготовки к этим соревнованиям, должны быть отправлены Техническому комитету (IPC ISH STC), организатору соревнований и соответствующему НПК. Официальные протоколы игр и судейские протоколы признанных IPC соревнований, чемпионатов, Паралимпийских соревнований или квалификационных игр, проводимых для подготовки к этим соревнованиям, где были наложены Матч-штраф или Дисциплинарный до конца игры штраф, должны быть направлены НПК наказанного игрока, главному тренеру национальной команды и официальным представителям команды.

3.4. Защита соревнований IPC

Во время проведения чемпионата мира по следж хоккею IPC в стране-организаторе не должны проводиться другие важные игры, если они не одобрены Техническим комитетом по следж хоккею IPC.

3.5. Разъяснения по названию команд

Такие названия, как «международная» команда, команда «Международного паралимпийского комитета», или «континентальная» команда (например, «Европейская команда»), или подобные являются исключительным правом IPC. Ни один НПК или его клуб не имеют права называть команду таким образом. Такие названия, как «национальная» команда, «национальная команда юниоров», «национальная отборочная» команда или подобные являются исключительным правом НПК, являющегося членом IPC. Название команды «Международная Всех Звезд» или другое, выходящее за рамки территории НПК, может быть использовано только при предварительном согласовании с Техническим комитетом по следж хоккею IPC.

3.6. Названия международных соревнований и кубков

Соревнования и кубки, имеющие в названиях упоминание географических зон и районов, выходящих за рамки территории НПК (такие, как Кубок мира, Кубок Европы, Всемирный турнир, Континентальный турнир и т.д.) могут быть использованы только при условии предварительного согласования с Техническим комитетом по следж хоккею ИРС.

3.7. Невыполнение обязательств

Если при любой международной игре, проводимой в соответствии с соглашением в письменной форме между членом НПК или клубом, организатор или кто-либо из участников не может выполнить взятые на себя обязательства, то в таком случае вступают в силу дисциплинарные наказания со стороны ИРС.

3.8. Признание соревнования ИРС

Игра по следж хоккею ИРС – это матч против команды другого НПК, зарегистрированного или признанного ИРС. Должны применяться правила ИРС или их одобренная модификация. Нарушение этого правила может повлечь за собой дисциплинарное наказание команды. Соревнование по следж хоккею ИРС, за исключением обычно запланированных игр лиги или показательных, подразумевают игры трех (3) или более зарегистрированных команд, проводимые в оговоренные временные рамки с целью определения победителя. Это также распространяется на встречи трех (3) или более команд, где не объявляются победители. Приглашительные турниры по следж хоккею ИРС с участием зарегистрированных ИРС команд и/или незарегистрированной, должны также получить санкцию/одобрение того НПК, где проводится соревнование.

Условия для признания игры или турнира по следж хоккею ИРС следующие:

- а) ИРС должна быть представлена заполненная форма – заявка на Одобрение соревнования по следж хоккею ИРС;
- б) каждая заявка должна сопровождаться взносом за санкцию: 100 Евро за игру (или серию игр) или 250 Евро за турнир;
- в) заявители должны подтвердить свое согласие следовать всем правилам и руководствам по следж хоккею ИРС при проведении данного мероприятия;
- г) заявления должны сопровождаться копией полной версии правил; копией руководства и процедур игры (игр) или турнира, если они отличаются от тех, которые используются в следж хоккее ИРС. В тех случаях, когда есть желание воспользоваться исключениями из правил и руководств ИРС, эти исключения должны быть заранее одобрены Техническим комитетом по следж хоккею ИРС и принимающим НПК или Международной федерацией. В тех случаях, когда есть желание воспользоваться исключениями из правил и руководств следж хоккея ИРС, эти исключения должны быть заранее одобрены Техническим комитетом по следж хоккею ИРС и принимающим НПК или уполномоченным руководящим национальным спортивным органом;
- д) для того чтобы соревнование было признано, все игроки, тренеры, команды и судьи на льду должны быть соответствующим образом зарегистрированы своими НПК или уполномоченным руководящим национальным спортивным органом;
- е) право судейства признанных игр и турниров имеют только судьи следж хоккея ИРС/Международной федерации хоккея на льду, за исключением случаев, если эти судьи специально утверждены Техническим комитетом по следж хоккею ИРС;

g) разрешение на использование в названии турнира таких терминов, как «Всемирный» или «Международный» может быть представлено только ИРС;

h) нарушение любого из вышеперечисленных правил и/или процедур может явиться причиной дисциплинарного наказания со стороны ИРС лиц, команд и/или руководящих органов, ответственных за такие нарушения.

3.9. Установление мест проведения чемпионатов мира ИРС

Установление мест проведения чемпионатов мира ИРС или Паралимпийских соревнований должно проводиться ИРС. Чемпионат мира ИРС проводится в марте, апреле или мае. НПК не должно быть разрешено проводить чемпионат мира в той же группе в течение двух последующих лет, за исключением случаев, когда нет других претендентов. Если в соревнованиях участвуют шесть и более команд, организатор должен предоставить две ледовые площадки (в зависимости от системы игры и необходимого времени на игры и тренировки), соответствующие требованиям Технического комитета по следж хоккею ИРС. Чемпионат не может проводиться на более чем двух площадках или в городах, находящихся друг от друга более чем в 75 км. Исключения возможны только с разрешения Технического комитета по следж хоккею ИРС. Место проведения чемпионата ИРС считается окончательно установленным только тогда, когда Административная группа и соответствующий НПК подписали официальный контракт на его проведение.

3.10. Права хозяев чемпионатов по следж хоккею ИРС

НПК или местный организационный комитет (ЛОС), в зависимости от того, кто из них проводит чемпионаты по следж хоккею ИРС, должны полностью отвечать за проведение этих мероприятий в соответствии с Уставом и Руководствами ИРС, а также Контрактом на проведение соревнований.

3.11. Обязанности участвующих НПК

НПК, заявляющие свои команды на участие в любом чемпионате или соревновании по следж хоккею ИРС, включая проводимые для подготовки к ним квалификационные игры, должны предоставить в штаб-квартиру ИРС соответствующую Заявочную форму на команду. Это нужно сделать не позднее 60 дней после получения письменного уведомления от ИРС о проведении квалификационных игр для чемпионата ИРС. Участие в чемпионатах ИРС должно быть одобрено Техническим комитетом по следж хоккею ИРС. НПК, заявляющие свои команды на участие в чемпионатах ИРС или Паралимпийских соревнованиях, должны полностью следовать Уставу, Руководствам и официальным правилам игры, включая правила, касающиеся использования формы, рекламы и торговой марки производителя на снаряжении, изложенные в руководстве Технического комитета по следж хоккею ИРС. Этим правилам должны следовать все команды, игроки, судьи и представители команд. Любому члену НПК, не исполняющему своих обязательств, не должно быть разрешено войти в состав команды. НПК, не выполняющий своих обязательств по участию в чемпионате по следж хоккею ИРС, квалификационных играх или других признанных соревнованиях по следж хоккею ИРС, должен подвергнуться дисциплинарному наказанию.

4.0. Финансовые правила

4.1. Администрирование

Бюджет по следж хоккею ИРС должен быть одобрен Руководящим советом ИРС и Генеральной ассамблеей ИРС. Он распределяется в соответствии с финансовой политикой ИРС.

4.2. Денежная единица

Счета Технического комитета по следж хоккею ИРС должны быть в Евро.

4.3. Финансовый год

Финансовый год в следж хоккее ИРС – с 1 июля по 30 июня.

4.4. Подписи уполномоченных лиц

Никто не может совершать расходы от имени Технического комитета по следж хоккею ИРС, кроме Главного исполнительного директора ИРС или его представителей. Денежные средства Технического комитета по следж хоккею ИРС распределяются в соответствии с одобренным бюджетом.

4.5. Доход Технического комитета по следж хоккею ИРС

Доходы Технического комитета по следж хоккею ИРС включают, помимо прочего:

- а) первоначальный взнос в 500 евро за принятие новой национальной команды;
- б) ежегодный взнос за лицензию НПК в 500 евро, который должен производиться до 31 августа текущего финансового года;
- с) взнос за участие в соревновании ИРС, ежегодно устанавливаемый Техническим комитетом по следж хоккею ИРС;
- д) доходы от контракта с организатором соревнований;
- е) прочие доходы.

4.6. Расходы

ИРС оплачивает расходы всех лиц, назначенных Техническим комитетом по следж хоккею ИРС и/или Административной группой, во время выполнения ими соответствующих обязанностей. ИРС оплачивает транспортные расходы, питание и проживание, за исключением тех случаев, когда лицо участвует в мероприятии Технического комитета по следж хоккею ИРС как официальный представитель или делегат своей национальной ассоциации.

5.0. Членство в следж хоккее ИРС**5.1. Участие национальных команд НПК или признанных стран в соревнованиях ИРС**

Для того чтобы участвовать в соревнованиях ИРС, НПК должны оплачивать членские взносы в ИРС и вносить необходимую плату за лицензию команды Техническому комитету по следж хоккею ИРС.

5.2. Распределение национальных команд новых НПК или признанных стран в чемпионатах ИРС

Национальные команды НПК, впервые участвующие в соревнованиях по следж хоккею, начнут с соревнований в чемпионатах ИРС в группе В или квалификационных играх к этим соревнованиям при условии, что они удовлетворяют критериям минимальной инвалидности.

6.0. Дисциплина

ИРС может наложить дисциплинарные взыскания на НПК, клубы, судей, тренеров и игроков, если они нарушают положения Руководства ИРС, Кодекс этики ИРС, Руководства по следж хоккею ИРС или Официальные правила по следж хоккею ИРС, или они нарушают порядок в следж хоккее, или способствуют дурной репутации следж хоккея, или нарушают решения Директората или официальных лиц Технического комитета по следж хоккею ИРС, отвечающих за выполнение положений Руководств и/или Официальных правил. Вышесказанные дисциплинарные санкции не должны ограничиваться положениями, специально оговоренными в Руководствах и Официальных правилах.

7.0. Допинг-контроль

Все соревнования по следж хоккею ИРС должны проводиться в соответствии с Антидопинговым Кодексом. Не разрешается использование запрещенных препаратов или методов, противоречащих Антидопинговому Кодексу.

Глава вторая. СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА

8.0. Административные правила

8.1. Международные правила игры

Официальные правила игры для всех чемпионатов ИРС, признанных соревнований, Паралимпийских соревнований, квалификационных игр для подготовки к ним и других международных игр должны быть созданы Техническим комитетом по следж хоккею ИРС и быть изложены в Официальной книге правил по следж хоккею ИРС. Технический совет по следж хоккею ИРС должен отвечать за сроки, в течение которых правила должны быть изложены/интерпретированы.

8.2. Трехочковая система

Команды на соревнованиях ИРС распределяются в соответствии с количеством заработанных ими очков. На всех соревнованиях ИРС очки должны распределяться следующим образом:

- a) три (3) очка команде, победившей по истечении основного времени;
- b) по одному (1) очку обеим командам, сыгравшим вничью по истечении основного времени;
- c) дополнительное одно (1) очко команде, победившей в дополнительном периоде или в результате Серии штрафных бросков, если команды закончили дополнительный период вничью;
- d) ноль (0) очков команде, проигравшей игру по истечении основного времени.

8.3. Система определения победителя при одинаковом количестве очков

При этой системе определения победителя, когда две команды имеют одинаковое количество очков, должна состояться игра, победитель которой получит преимущество. Во-первых, трехочковая система не дает игре закончиться с равным количеством очков, во-вторых, вступает в силу система определения победителя, когда более двух команд, участвующих в соревнованиях ИРС, получают одинаковое количество очков. Если более двух команд получают одинаковое количество очков для рейтинга, вступает в действие следующая формула, создающая подгруппы среди команд с одинаковым количеством очков:

Этап 1: принимая во внимание игры между каждой из команд, имеющих равное количество очков, подгруппа создается на основе разницы полученных и забитых голов в соответствующих играх среди этих команд.

Этап 2: если после этого команды все еще равны, тогда решающим фактором определения победителя является наибольшее количество голов, забитое командой в данных играх.

Этап 3: если три и более команды все еще равны, тогда вступает в силу учет результатов игр этих команд, при котором определяется команда, результаты игры которой наиболее близки к лучшей команде в рейтинге, вне этой подгруппы. В этом случае команда с лучшим результатом (1. Очки, 2. Разница голов, 3. Больше засчитанных голов) по отношению к команде, наиболее близкой по результатам к лучшей в рейтинге, будет иметь преимущество.

Этап 4: если позиции все еще равны, тогда вступают в силу результаты между каждой из этих трех команд и следующей, наиболее высокой по рейтингу команды вне подгруппы. Процесс продолжится до тех пор, пока останутся только две команды с одинаковым количеством очков. Решающим фактором в этом случае будет результат игры между этими двумя командами, которая не может окончиться вничью.

Этап 5: если после этих четырех этапов команды все еще на одной позиции, тогда в силу вступит фактор их позиций непосредственно до начала чемпионата.

8.4. Система судейства

Система судейства по следж хоккею ИРС изложена в Официальной книге правил по следж хоккею ИРС. На всех чемпионатах ИРС, турнирах и международных играх национальных команд применяется система «Один Главный, два Линейных судьи». Ассоциации стран-членов ИРС могут использовать в играх, находящихся под их юрисдикцией, систему «Два Главных судьи».

8.5. Штрафы

Игра считается несостоявшейся, если команда на нее не является, если игра не продолжается после перерыва, или команда прекращает игру вопреки официальным правилам следж хоккея ИРС. Если игра объявляется не состоявшейся по вине одной из команд, то засчитывается счет 0:5. Если реальный результат для не нарушившей правила команды лучше, чем 0:5, тогда в расчет принимается именно он. Если обе команды виновны в прекращении игры, тогда обе они получают по 0 очков, а счет для каждой из них будет зарегистрирован как 0:5. Если одна или обе команды виновны в прекращении начавшейся игры, тогда, кроме этого, из общего счета этих команд будет вычтено по два очка. Происшедшее будет рассмотрено Дисциплинарным комитетом Технического комитета по следж хоккею ИРС с целью принятия дисциплинарных санкций.

Примечание: Игра считается начавшейся с момента первого вбрасывания до последнего свистка.

8.6. Протесты и апелляции

Протесты должны быть предъявлены на английском языке, в письменной форме Жюри Директората в течение шестидесяти (60) минут после окончания игры.

8.7. Расписание игр

Местный организационный комитет (ЛОС) должен подготовить расписание игр для соответствующего соревнования ИРС в соответствии с Руководством по следж хоккею ИРС. Организаторы предлагают Техническому комитету по следж хоккею ИРС даты, время и место игр. Первая команда в списке – это команда принимающей стороны, которая будет иметь право выбора цвета свитеров и скамейки для игроков, за исключением иных решений, принятых и одобренных Надлежащими инстанциями. Если команды играют друг против друга в любом другом раунде снова, команда хозяев будет в противоположном положении. Если команды равны, тогда у команды принимающей стороны будет считаться:

- Больше очков;
- Больше разницы в забитых и пропущенных шайбах;
- Больше засчитанных голов;
- Лучшая позиция для распределения на начало других соревнований.

Для Паралимпийских игр минимальная разница между стартовым временем двух команд должна составлять 20 часов. На всех других соревнованиях ИРС разница между стартовым временем двух игр одной команды составляет 17 часов. Ни одна из команд не может быть занятой на соревнованиях два дня подряд и принимать участие более чем в одной игре в день. Пример расписания игр приводится в Приложении А.

8.8. Расписание тренировок

Время тренировки в день игры составляет 50 минут. Она должна проходить, насколько это возможно, на той же площадке, что и предстоящая игра соответствующей команды. В день отдыха время тренировки должно составлять минимум 60 минут. В принципе та команда, которая играет раньше, тренируется тоже раньше, с учетом необходимых коррективов, вызванных временем игр предыдущего дня. Команда хозяев тренируется второй; команда гостей может тренироваться в то же самое время, если есть вторая ледовая площадка. Если по причинам, связанным со временем, две противоположные команды должны тренироваться в одно время на разных площадках, тогда право выбора арены принадлежит команде, имеющей в предыдущем раунде более высокий рейтинг. Если две противоположные команды должны тренироваться в одно время на разных площадках, тогда право выбора арены принадлежит команде, у которой лучшая позиция в предыдущем раунде. Изменения расписания тренировок должны быть согласованы с соответствующими командами и Техническим делегатом и окончательно утверждены Председателем Директората.

8.9. Форма и номера

Для соревнований ИРС каждая из участвующих команд должна иметь по два комплекта свитеров и гамашей: один – светлого цвета, другой – темного. Команда хозяев должна носить форму темного цвета, а команда гостей – светлого. Оба комплекта должны быть утверждены Техническим комитетом по следж хоккею ИРС. Основной цвет должен составлять приблизительно 80 процентов от цвета каждой части формы. Команды должны носить свитера, трусы и гамаша, дизайн, материал и производители которых одобрены Техническим комитетом по следж хоккею ИРС. Все игроки каждой команды должны быть одеты в одинаковые по цвету свитера, трусы, гамаша и шлемы (за исключением вратаря). Свитера и гамаша должны быть одного цвета. Каждый игрок должен иметь фамилию на спине своего свитера, в центре верхней части, выполненную печатными латинскими буквами высотой 8 см. Это обязательно для всех соревнований ИРС. Расположение номеров определено в официальных правилах игры. Каждый игрок должен участвовать в ходе всего соревнования под одним и тем же номером. Если Технический комитет по следж хоккею ИРС снабжает команды формой, на которой помещается реклама, то национальные ассоциации, являющиеся членами ИРС, должны играть в соответствующем чемпионате в данной форме. Перед началом игры менеджер или тренер команды должен предоставить Главному судье или Секретарю игры список игроков с указанием их номеров, включая имена капитана и его заместителей.

8.10. Распределение раздевалок

Командам выделяются постоянные раздевалки в соответствии со следующими критериями:

- a) большее число игр и тренировок команды на одной из площадок;
- b) раздевалки будут классифицированы в зависимости от качества и расстояния до ледовой площадки и выделены командам в соответствии с номерами их распределения. Тем не менее, команда хозяев имеет право

выбора. Этот же принцип действует при выделении раздевалок для конкретной игры;

с) если команды должны поменять арену после Предварительного или Квалификационного раунда соревнования, тогда раздевалка на той арене, куда переходит команда, будет выделена в соответствии с номером распределения и рейтингом среди имеющихся (свободных) раздевалок. Командам, уже имеющим раздевалки на данном спортивном сооружении, не разрешается их менять. Организатор должен заранее подготовить расписание таких смен раздевалок с указанием точного времени. Каждой команде должно быть предоставлено подходящее помещение, где могут разместиться 20 членов команды, игроки и представители и их снаряжение. Помещение должно быть оборудовано скамейками, туалетом и душами.

Отдельная раздевалка, оборудованная стульями или скамейками, туалетом и душами, должна быть предоставлена для исключительного пользования Главным и Линейным судьям.

9.0. Обязанности директората, технического делегата и жюри директората

9.1. Обязанности Директората

Каждое соревнование ИРС контролируется Директоратом. В Директорат входят:

1. Председатель, назначаемый Техническим комитетом по следж хоккею ИРС.
2. По одному члену от каждого участвующего НПК.
3. Один представитель организационного комитета.
4. Технический делегат, назначаемый Техническим комитетом по следж хоккею ИРС.
5. Старший судья, назначаемый Техническим комитетом по следж хоккею ИРС.
6. Главный классификатор, назначаемый Техническим комитетом по следж хоккею ИРС.

Право голоса имеют те, кто перечислен выше под номерами 1, 2 и 3. Каждый из них имеет один голос. В случае одинакового количества голосов председатель имеет право решающего голоса. Каждый участвующий НПК должен назначить в Директорат своего члена. Тренер не может быть назначен в Директорат. Директорат должен отвечать за:

- a) контроль документов относительно пригодности игроков;
- b) контроль обязанностей организатора;
- c) контроль обязанностей участвующих национальных ассоциаций;
- d) решение дисциплинарных вопросов во время соревнования;
- e) допинг-контроль;
- f) присуждение кубков, медалей, дипломов;
- g) подтверждение номинаций трех лучших игроков каждой команды;
- h) выбор лучшего вратаря, защитника и нападающего данного соревнования;
- i) присуждение любых других наград соревнования.

Директорат осуществляет свою деятельность в соответствии с Руководством по работе Директората следж хоккея ИРС.

9.2. Контроль Директоратом игроков и официальных представителей команды

Игроки, участвующие в соревнованиях ИРС, должны достичь как минимум 16 лет на день начала соответствующего чемпионата. Любое отступление

от этого правила должно быть одобрено Техническим комитетом по следж хоккею ИРС. Более юным игрокам может быть разрешено играть только после предъявления справки, подписанной двумя врачами, НПК и родителями игрока или его официальным опекуном, подтверждающей, что данный хоккеист физически способен играть. Эта справка должна быть представлена Техническому комитету по следж хоккею ИРС не позднее чем за 45 дней до начала соревнования. Тем не менее, Технический комитет по следж хоккею ИРС оставляет за собой право не разрешить игроку, не достигшему соответствующего возраста, участвовать в соревновании.

Заявочные формы игроков, Регистрационные формы команды и Регистрационные формы представителей команды с приложением справок, заполненные печатными латинскими буквами, с правильными фамилиями, именами и личными данными; идентичные тем, которые приводятся в паспорте, подписанные игроком и членом национальной ассоциации, вместе с действующим национальным паспортом, подтверждающим гражданство, должны быть предоставлены для контроля члену Директората, представляющему команду, накануне соревнования, как минимум не позднее 24.00 местного времени.

Заявочные формы игрока и справки, переведенные на разговорный язык игрока и имеющие необходимые подписи, должны храниться в его национальной ассоциации.

НПК может зарегистрировать на чемпионат мира максимум 15 игроков, 2 вратарей и 6 представителей команды. Регистрационная форма команды должна содержать имена минимум 7 игроков и 2 вратарей. Она должна быть представлена на первом заседании Директората и будет считаться предварительной. Однако этот минимум игроков и вратарей должен присутствовать на игровой площадке во время контроля игроков. Если это требование не соблюдается, то команда дисквалифицируется.

Если Регистрационная форма команды, проверенная на заседании Директората, не меняется или корректируется соответствующим членом Директората не позднее чем за два часа до начала первого матча данного соревнования, то она считается окончательной. Оставшиеся до разрешенного минимума игроки и вратари должны быть представлены для контроля игроков таким же образом, во время соревнования, как минимум за два часа до начала соответствующей игры. Каждый участвующий НПК будет иметь право зарегистрировать вратаря на экстренный случай. Соответствующий член Директората вместе с врачом команды должен сделать письменное заявление о том, что зарегистрированный вратарь не в состоянии играть. Такой вратарь может быть заменен на вратаря на экстренный случай, который после контроля, проведенного минимум за два часа до соответствующей игры, считается пригодным к соревнованию, в то время как заболевший/травмированный вратарь вычеркивается Директоратом из списка команды. Замененному вратарю не должно быть разрешено участвовать ни в какой дальнейшей игре соревнования.

Контроль турнира Директоратом не означает подтверждения Технического комитета по следж хоккею ИРС, что игрок годен к принятию участия в чемпионате. Такой контроль лишь означает, что получены заполненные Заявочные формы игроков и информация соответствует паспортным данным игрока.

9.3. Обязанности Технического делегата (ТД) ИРС

Для помощи назначенному ИРС Техническому делегату при выполнении его функций на соревнованиях ИРС предусмотрены следующие обязанности:

Протокол игры. Перед игрой протокол игры должен быть готов, если необходимо принятие экстренных мер в таких случаях, как, например, задержка разминки. ТД должен обеспечить проведение церемонии открытия в соответствии с правилами следж хоккея ИРС или одобренным соглашением. Во время игры он должен обеспечить наличие команд на льду в соответствующее время и проведение перерывов в соответствии с протоколом. В играх плей-офф – соблюдать правила, связанные с дополнительным временем и серией штрафных бросков. После игры ТД должен обеспечить проведение церемонии закрытия в соответствии с правилами следж хоккея ИРС, включая национальный гимн победившей команды (шлемы сняты), рукопожатие с командой соперника и судьями.

Реклама. Должен следить за тем, что только торговая марка одобренного ИРС спонсора видна на снаряжении игроков и скамейках. Для этого ему необходимо знать действующий список поставщиков, одобренных ИРС. Должен провести предварительную проверку во время разминки перед игрой.

Решение проблем. Должен быть готов ответить на любые вопросы до и после игры (скамейки, цвет свитеров, процедура разминки перед игрой) и сотрудничать с судьей-инспектором при решении вопросов, касающихся правил и/или их интерпретации.

Риск и безопасность. Должен провести инспекцию спортивного сооружения и отметить все, что может вызвать проблему. Должен отмечать все нарушения игроками или судьями процедуры безопасности. Должен обеспечить, чтобы ледовая поверхность и зона для зрителей были безопасны во время проведения игры. Должен докладывать о любом нарушении безопасности на льду Директорату и, если необходимо, вносить рекомендации.

Дисциплина. Должен отмечать любые нарушения дисциплины и поведения, возникающие во время игры. Если есть остановка в игре – он должен быть готов изложить свою точку зрения на инцидент.

Отчет Главного судьи. Все отчеты Главных судей должны представляться в Директорат. Должен проследить за тем, чтобы судья-инспектор сразу же после игры представил Директорату соответствующий отчет. Должен ознакомиться с содержанием этого отчета и быть готов изложить свою точку зрения на инцидент или причины инцидента. Судья-инспектор может также быть попрошен изложить свою точку зрения в отношении инцидента, изложенного в отчете Главного судьи.

Должен убедиться, что *Судья-инспектор* понимает роль и обязанности инспектора судей и обладает необходимыми знаниями. Должен знать о его местонахождении во время игры. Должен представить на следующей встрече Директората суммарный отчет об игре, включая, помимо прочего, вышеизложенные пункты. В отчет должны быть также включены счет игры и любые дисциплинарные штрафы. Должен произвести измерение снаряжения и инвентаря и пометить его логотипом ИРС или чем-либо подобным на видном месте для того, чтобы было ясно, что это снаряжение или инвентарь соответствует требованиям правил следж хоккея ИРС. Эту обязанность может выполнить уполномоченный представитель Технического делегата ИРС. Должен отбирать апелляции и участвовать в работе Жюри Директората.

9.4. Обязанности Жюри Директората

Любой участвующий НПК, который не согласен с решением Директората, имеет право подать апелляцию по поводу такого решения при условии, что для этого есть необходимые основания. Апелляцию имеют право подать

только Шеф миссии или его заместитель. Это не относится к вопросам, связанным с правилами следж хоккея, и по поводу которых апелляции не подаются.

Срок подачи апелляции. Апелляция должна быть представлена Техническому делегату не позднее 60 минут с момента получения уведомления о решении, по поводу которого подается апелляция. Апелляция должна быть подписана соответствующим Шефом миссии или его заместителем.

Основания для апелляции. Решение не может быть оспорено просто так. Апелляция будет рассматриваться только тогда, когда имеются веские основания для ее подачи. Достаточными основаниями для подачи апелляции могут считаться следующие:

- Принято решение, на которое, исходя из руководящих документов, не имелось полномочий или юрисдикции.
- Была нарушена процедура, изложенная в правилах и одобренная политикой следж хоккея ИРС.
- Вынесено пристрастное решение, где под «пристрастием» понимается отсутствие нейтральности в такой степени, что принимающий решение не способен считаться с другими точками зрения.
- Решение принято с неправильной целью.
- Решение основано на политике, не являющейся законной или противоречащей руководящим документам.
- Решение принято без каких-либо оснований и не подтверждено фактами.

Отбор апелляций. Технический делегат должен в течение 30 минут после получения апелляции решить, основана ли она на одной или более возможных причин, изложенных в Основаниях для апелляции. Технический делегат не должен судить о том, была ли допущена ошибка при вынесении решения, а только о том, есть ли действительные основания считать, что могла быть допущена ошибка. В отсутствие Технического делегата эту функцию исполняет Председатель Технического комитета по следж хоккею ИРС. Если апелляция отклоняется из-за недостаточного ее обоснования, апеллирующая сторона должна быть уведомлена в письменной форме о причинах принятия такого решения. Решение принимает Технический делегат или уполномоченное лицо, и оно не может быть обжаловано.

Апелляционное Жюри. Если Технический делегат принимает решение, что апелляция имеет достаточно оснований, он/она должен немедленно созвать Жюри, состоящее из Технического делегата, Старшего судьи и одного из членов организационного комитета, проводящего соревнования.

Процедура рассмотрения апелляции. При рассмотрении апелляции жюри должно следовать следующей процедуре:

- Апелляция должна быть рассмотрена в течение 1 часа с момента созыва жюри.
- Члены жюри выбирают из своего состава председателя.
- Кворум – 3 члена жюри.
- Решения принимаются большинством голосов, председатель имеет право голоса.
- Жюри может принять решение о том, что на рассмотрении апелляции может присутствовать кто-либо еще.

В случае если член жюри не может или не хочет продолжать рассмотрение апелляции, Технический делегат назначает нового члена жюри. За исключением иного соглашения между сторонами, члены жюри не должны обсуждать между собой решение по вопросу апелляции.

Решение по апелляции. В течение 1 часа после принятия решения по апелляции жюри должно подготовить письменное решение с объяснением причин. Жюри может решить:

- Аннулировать или подтвердить решение, по поводу которого была подана апелляция; или
- Изменить решение, если было выяснено, что произошла ошибка, которая не может быть исправлена тем, кто принял это решение, по причинам, включающим, кроме прочего, отсутствие четкой процедуры, отсутствие времени или отсутствие нейтралитета.

Копия решения должна быть предоставлена каждой из сторон и Техническому комитету по следж хоккею IPC.

10.0. Протоколы и процедуры игры

10.1. Протокол появления команды на площадке и покидания ее

Если во время соревнований IPC участвующие команды выходят на лед и покидают его через одну и ту же дверь и холл, используется такая система выхода команд на лед и покидания его, которая бы обеспечила порядок и предотвратила инциденты.

Табло будет единственным устройством времени, используемым для определения времени всех видов действий, включая разминку перед играми, перерывы и саму игру.

По окончании первого и второго периодов, после sireны, команды должны покинуть лед в установленном порядке. Как только раздастся сирена, сигнализирующая об окончании периода, часы немедленно переустанавливаются с учетом времени перерыва. В конце первого и второго периодов команда гостей возвращается на свою скамейку для игроков и остается там, пока вся команда хозяев не покинет лед и не выйдет в общий холл. Как только последний игрок команды хозяев входит в общий холл, судья дает команде гостей знак покинуть лед.

По окончании игры первой покидает лед проигравшая команда. Победившая команда ждет на льду, когда проигравшая команда покинет площадку. Как только последний игрок проигравшей команды входит в общий холл, судья дает победившей команде знак покинуть лед. Директорат может принять изменения такого порядка, принимая во внимание расположение раздевалок двух соревнующихся команд и доступность выхода на площадку.

Для уведомления команд о том, что пора возвращаться на площадку, судья времени в начале каждого периода включает сирену в раздевалках, используя следующую систему информирования команд: осталось 3 минуты до начала – один гудок sireны, произведенный судьей времени, сигнализирующий о том, что через одну минуту команды будут вызваны на лед. Осталось 2 минуты до начала – два гудка sireны, произведенные судьей времени, сигнализирующие о том, что команда хозяев должна немедленно покинуть раздевалку и вернуться на лед. Команда гостей следует на лед за последним игроком команды хозяев.

10.2. Разминка перед игрой и расширенный протокол игры

Расписание игр соревнований IPC создается с учетом действующих руководств и принципов. Одобренное расписание игр составлено таким образом, чтобы оставить после окончания игры достаточное время для заливки льда персоналом арены и подготовки площадки к разминке перед следующей игрой. Если предыдущая игра закончилась позднее предполагаемого срока по причине дополнительного периода или какой-либо другой задержки, сле-

дующие две команды выходят на лед для разминки перед игрой после зачистки льда, а не заливки, что позволяет командам начать следующую игру в соответствии с расписанием. Для оказания помощи в принятии необходимых решений Инспектору игры ИРС, соответствующим двум членам Директората от каждой из обеих команд, которые проводят следующую игру, и представителю организаторов разработано следующее руководство:

1. Если первая игра заканчивается за пятьдесят пять минут и более до начала следующей игры, персоналом арены проводится полная заливка льда для разминки перед игрой двух следующих команд.

2. Если первая игра заканчивается меньше чем за пятьдесят пять минут и больше чем за сорок пять минут до запланированного начала следующей игры, персоналом арены проводится зачистка льда для разминки перед игрой двух следующих команд.

3. Если первая игра заканчивается меньше чем за сорок пять минут до начала следующей игры, то следующие две команды приступают к разминке без зачистки льда или после зачистки, если обе они согласны сократить разминку.

Когда становится очевидно, что игра не закончится за пятьдесят пять минут до запланированного начала следующей игры, назначенный Техническим комитетом по следж хоккею Технический делегат, члены Директората от каждой из команд, которые должны играть следующими, и представитель организаторов должны встретиться, чтобы обсудить ситуацию. За организацию этой встречи отвечает Инспектор игры.

Должны быть приняты все меры для того, чтобы к разминке перед игрой следующих команд поверхность льда была в хорошем состоянии. Как только принято решение о проведении зачистки или ее отмене, вышеперечисленные члены совещания отвечают за то, чтобы объяснить своим людям ситуацию и добиться от них соответствующих действий.

Если возникает подобная ситуация, члены Директората должны действовать сообща. Необходимо, чтобы Инспектор игры, соответствующие члены Директората и представитель организаторов находились на арене не менее чем за семьдесят минут до запланированного начала следующей игры.

Вышеупомянутой процедуры можно избежать, если разминка перед игрой может быть проведена на прилегающей к арене ледовой площадке.

10.3. Протокол окончания игры

Если не принято иного решения, то после окончания каждой игры, после объявления победителя, обе команды снимают шлемы и выстраиваются на соответствующих синих линиях, лицом к флагштоку, на котором размещается национальный флаг победившей команды. Звучит национальный гимн победившей команды. Если команда НПК или ее члены не соблюдают выполнение церемонии, то об этом сообщается Директорату и Дисциплинарному комитету с целью принятия возможных дальнейших наказаний.

10.4. Процедуры дополнительных периодов

Все дополнительные периоды любой игры ИРС должны проводиться в соответствии с Официальными правилами следж хоккея ИРС. Если в Предварительном или Квалификационном раундах основное время игры заканчивается вничью, назначается пятиминутный дополнительный период, который проводится сразу же после трехминутного перерыва. Команды будут защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Вбрасывание проводится в центральной точке. Игра заканчивается по истечении пятиминутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объ-

является победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков (Правило 605).

Если в играх по системе плей-офф, четвертьфинале, полуфинале или игре за бронзовую медаль по окончании основного времени игры счет ничейный, должен назначаться дополнительный период продолжительностью десять минут, сразу же после перерыва в три минуты. Команды будут защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Вбрасывание проводится в центральной точке. Игра заканчивается по истечении десятиминутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объявляется победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков (Правило 605).

Если в финальной игре за золотую медаль по окончании основного времени игры счет ничейный, должен назначаться дополнительный период продолжительностью пятнадцать минут, сразу же после перерыва в 15 минут, во время которого зачищается лед. На дополнительный период команды поменяются воротами. Вбрасывание будет проведено в центральной точке. Игра заканчивается по истечении пятнадцатиминутного периода, или если одна из команд забивает гол. Команда, забившая гол, объявляется победителем. Если и по окончании дополнительного времени счет остается ничейным, команды выполняют серию штрафных бросков (Правило 605).

Дополнительные периоды в играх ИРС проводятся командами составом в четыре (4) полевых игрока и одного (1) вратаря. Должны соблюдаться следующие правила: если в течение дополнительного времени команда штрафуются, то продолжается игра 4 на 3. Совпадающие штрафы не влияют на численный состав во время дополнительного периода. Если в течение дополнительного периода команда штрафуются таким образом, что возникает численное преимущество в два игрока, тогда провинившаяся команда останется с численным составом в три (3) полевых игрока, а другая команда получает возможность вывести пятого игрока. При первой остановке в игре, после того, как преимущество в два игрока уже не имеет силу, численный состав команд возвращается либо к 4 – 4, либо к 4 – 3, в зависимости от ситуации.

Если численное преимущество переходит из основного периода в дополнительный, то в начале дополнительного периода используется вышеизложенный критерий. Соответственно, если по окончании основного времени численный состав команд 5 – 4, то дополнительный период начинается с состава 4 – 3. Когда основное время заканчивается с численным составом 5 – 3, то команды начинают дополнительный период в составе 5 – 3. С истечением срока штрафа, в ходе непрерывной игры, численный состав может измениться и стать 5 – 5 или 5 – 4. При первой остановке в игре численный состав регулируется до 4 – 4 или 4 – 3. Если в конце основного времени численный состав команд 3 – 3, дополнительный период начинается с состава 3 – 3. Как только численность игроков становится 5 – 4 или 5 – 5, при следующей остановке в игре численный состав регулируется, соответственно, до 4 – 3 или 4 – 4. Если по окончании основного времени численный состав команд 4 – 4 и один или два игрока отбывают наказание на скамейке для оштрафованных игроков не в результате совпадающих штрафов, дополнительный период начинается с состава 4 – 4, и игроки покидают скамейку для штрафников как обычно, меняя численный состав до 5 – 4 или 5 – 5. При первой остановке в игре состав регулируется до 4 – 3 или 4 – 4, соответственно.

10.5. Процедура серии штрафных бросков в играх ИРС

Если игра, в которой должен быть объявлен победитель, заканчивается вничью после дополнительного периода (Правило 604), назначается серия штрафных бросков. Необходимо соблюдать следующее:

- а) для выполнения серии штрафных бросков команды не меняются воротами. Перед выполнением серии штрафных бросков центральная часть площадки будет насухо вычищена специальной машиной для зачистки льда во время перерыва, необходимого для организации программы должным образом (это происходит по решению Технического делегата). Команда хозяев поля имеет право выбора: начинать серию первыми или вторыми;
- б) процедура начинается с того, что три различных игрока от каждой команды начинают по очереди выполнение бросков. Нет необходимости оговаривать имена игроков заранее. В серии штрафных бросков могут участвовать все игроки обеих команд, заявленные в официальном списке, за исключением ситуаций, разъясненных в ст. 3 (ниже);
- с) в серии штрафных бросков могут участвовать все игроки, если на них не наложен дисциплинарный штраф, дисциплинарный до конца игры штраф или матч-штраф;
- д) как только начинается серия штрафных бросков, вратаря нельзя заменить, кроме тех случаев, когда он/она получают травму. В таком случае заменяющему вратарю разминка не разрешается;
- е) броски проводятся в соответствии с Официальной книгой правил ИРС;
- ф) игроки обеих команд выполняют по очереди броски до тех пор, пока не забит решающий гол. После чего оставшиеся броски не выполняются;
- г) если после трех бросков каждой команды результат все еще ничейный, процедура продолжается серией буллитов, когда игроки от каждой команды по очереди проводят выполнение бросков. Игра заканчивается тогда, когда дуэль двух игроков дает решающий результат;
- h) секретарь игры ведет запись всех бросков, с указанием игроков, вратарей и числа забитых голов;
- i) в результат игры будет включен только решающий гол. Он будет зачтен забившему его игроку и пропустившему его вратарю;
- j) если команда отказывается от участия в серии штрафных бросков, игра будет считаться проигранной для этой команды, а другая команда получит 3 очка за победу. Если игрок отказывается произвести бросок, это будет считаться для команды как «ворота не взяты».

11.0. Судейский состав

11.1. Международные Главные и Линейные судьи

Международные Главные и Линейные судьи имеют лицензии категорий А, В и С, означающих следующее: категория А – право судейства крупнейших чемпионатов ИРС, Финальной квалификации Паралимпийских зимних игр и Паралимпийских зимних игр. Категория В – право судейства всех других чемпионатов и соревнований ИРС и Предварительной квалификации Паралимпийских зимних игр. Категория С – право судейства всех международных игр с участием национальной команды.

Процесс рассмотрения заявок. Технический комитет по следж хоккею ИРС должен рассмотреть все заявки и просьбы о лицензии, полученные ИРС от национальных ассоциаций, которые должны быть представлены в штаб-

квартиру ИРС к 31 июля. Судейский комитет рассмотрит полученные заявки на лицензии.

Судейский комитет следж хоккея ИРС должен представить предлагаемый список лицензированных Главных и Линейных судей вместе со своими рекомендациями Техническому комитету по следж хоккею ИРС для его дальнейшего одобрения. Максимальный возраст Главного и Линейного судьи на момент заявки (31 июля) – 50 лет. Оплата за лицензии международных Главных и Линейных судей утверждается Техническим комитетом по следж хоккею ИРС ежегодно.

11.2. Назначение судей на соревнованиях ИРС

Судейский комитет следж хоккея ИРС должен представить предлагаемый список лицензированных Главных и Линейных судей Техническому комитету по следж хоккею ИРС для его дальнейшего одобрения. Исходя из этого одобренного списка, Судейский комитет следж хоккея ИРС предлагает на утверждение Техническому комитету по следж хоккею ИРС Главных и Линейных судей на соответствующее соревнование ИРС. Выбранные Главные и Линейные судьи могут быть заменены только с одобрения председателя Технического комитета по следж хоккею ИРС. Главные и Линейные судьи для каждой игры соревнований ИРС назначаются председателем Директората, за исключением чемпионатов мира и Паралимпийских соревнований, где они назначаются Старшим судьей. Все назначения окончательны. Главные, Линейные и судьи за воротами на соревнованиях ИРС должны быть в принципе из других стран, чем те, которые принимают участие в игре. Другие международные игры должны обслуживаться судьями, имеющими действующую лицензию следж хоккея ИРС. Их назначение согласовывается с соответствующей национальной ассоциацией.

11.3. Назначение и обязанности судей на льду

На всех международных играх назначаются следующие судьи на льду: один Главный судья, два Линейных судьи.

Обязанности Главного судьи: Главный судья должен осуществлять общее руководство игрой, контролировать действия игроков и судей и принимать окончательное решение в случае каких-либо разногласий.

Обязанности Линейных судей: определение нарушений правил и остановка игры (в случаях, связанных с положением «вне игры», пробросом). Линейный судья должен дать свисток на остановку игры в случае следующих нарушений правил, связанных с:

- 1) положением «вне игры»,
- 2) пробросом,
- 3) выходом шайбы за пределы площадки; шайбы, оказавшейся непригодной для игры, или когда на ее движение влияют посторонние лица,
- 4) сдвигом ворот из нормального положения,
- 5) расположением игроков в кругах вбрасывания при вбрасывании,
- 6) преждевременной заменой вратаря,
- 7) вмешательством зрителей,
- 8) получением травмы игроками,
- 9) передачей шайбы игроком рукой товарищу по команде,
- 10) в случае, когда игрок касается шайбы высоко поднятой клюшкой.

Линейный судья должен дать свисток на остановку игры в случае совершения паса рукой или удара по шайбе высоко поднятой клюшкой, если очевидно, что Главный судья не видел нарушения. Линейный судья должен

остановить игру и свистком сообщить Главному судье о нарушениях, связанных с:

- 1) нарушением численного состава,
- 2) броском клюшки или каких-либо предметов на лед из района, прилегающего к скамейке игроков или к скамейке для оштрафованных игроков.

По просьбе Главного судьи Линейный судья должен изложить ему свою точку зрения о любом инциденте, который может произойти в процессе игры. Он/она должен немедленно изложить свою точку зрения на обстоятельства, связанные с умышленным сдвигом ворот из нормального положения. Он/она должен немедленно изложить свою точку зрения в случае, связанном с наложением:

1. Малых скамеечных штрафов.
2. Больших штрафов.
3. Дисциплинарных штрафов.
4. Дисциплинарных до конца игры штрафов.
5. Матч-штрафов.

Линейные судьи должны производить все вбрасывания, за исключением начала каждого периода и после взятия ворот. Полный перечень обязанностей Главного и Линейного судей изложен в Официальной книге правил следж хоккея ИРС.

Неспособность Главного или Линейных судей выполнять свои обязанности – перед игрой. Если по какой-либо причине назначенные Главные или Линейные судьи не прибывают на игру, руководители команд должны прийти к соглашению о замене Главного и/или Линейного судьи. Если они не могут прийти к соглашению, назначить судей должны Надлежащие инстанции.

Неспособность Главного или Линейных судей выполнять свои обязанности – во время игры. Если Главный судья покидает лед или получает травму, Линейный или другой Главный судья должны остановить игру, за исключением случая, когда одна из команд имеет реальную возможность произвести взятие ворот. Если Главный судья не способен выполнять свои обязанности, то в этом случае обязанности Главного судьи должен выполнять один из Линейных судей. Право выбора судьи, который будет выполнять обязанности Главного судьи, принадлежит судье-инспектору, Главному судье или, в случае необходимости, руководителям соревнующихся команд. Если Линейный или один из Главных судей не способен выполнять свои обязанности, Главный судья имеет право заменить его, если он считает, что это необходимо. Если назначенный судья появляется в процессе игры, он должен сразу же заменить временного судью.

Обслуживание игр по системе «Один Главный судья – два Линейных судьи». Главный и Линейные судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода и по окончании игры до тех пор, пока все игроки не покинут лед и не проследуют в свои раздевалки. Главный судья должен осуществлять общий контроль над игрой, полный контроль над судьями и игроками, и его решение будет окончательным в случае каких-либо разногласий.

Перед началом игры Главный судья обязан убедиться, что назначенные судьи находятся на своих соответствующих местах и лично проверить, что приборы времени и сигнальное оборудование находятся в исправном состоянии. Он/она должен вызывать команды на лед в назначенное время для начала игры в каждом периоде.

Главный судья должен назначать и сообщать Секретарю игры штрафы, предписанные правилами игры за соответствующие нарушения. Он/она должен засчитывать взятие ворот. В спорных моментах, связанных с взятием ворот, перед принятием окончательного решения, Главный судья может проконсультироваться с Линейными судьями, с судьей за воротами и, если это возможно, с видеогол-судьей. Он/она должен сообщать секретарю игры фамилию и номер игрока, забросившего шайбу, и игрока, сделавшего результативную передачу. На соревнованиях ИРС результативные передачи определяются Секретарем игры.

Во время первой остановки игры он/она должен попросить диктора сделать объявление через систему оповещения зрителей, касающееся причин отмены взятия ворот.

Он/она должен производить измерение любого снаряжения по своему собственному усмотрению или по просьбе капитана любой из команд (Правило 390). Он/она должен вызывать команды на лед в назначенное время для начала игры в каждом периоде. Он/она должен производить вбрасывание шайбы в начале каждого периода игры и после того, как произошло взятие ворот.

По окончании игры Главный судья должен немедленно получить от Секретаря игры Официальный протокол игры. Он/она должен проверить, подписать протокол и вернуть его Секретарю игры. По окончании игры Главный судья должен записать в Официальном протоколе игры, с полным описанием подробностей для Надлежащих инстанций, все случаи наложения Дисциплинарных до конца игры штрафов и Матч-штрафов. О любом инциденте, который может произойти до, во время и после окончания игры, он/она должен сообщить Надлежащим инстанциям.

Обслуживание игр по системе «два Главных судьи». Судьи должны осуществлять общий контроль над игрой, полный контроль над судьями и игроками, и их решения будут окончательными в случае каких-либо разногласий. Перед началом игры Главные судьи обязаны убедиться, что назначенные судьи находятся на своих соответствующих местах, и лично проверить, что приборы времени игры и сигнальное оборудование находятся в исправном состоянии. Они должны вызывать команды на лед в назначенное время для начала игры в каждом периоде.

Главные судьи должны назначать и сообщать Секретарю игры штрафы, предписанные правилами игры за соответствующие нарушения. Они должны останавливать игру за все нарушения правил. Они должны засчитывать взятие ворот. Они должны сообщать секретарю игры фамилию и номер игрока, забросившего шайбу, и игрока, сделавшего результативную передачу. Они должны попросить диктора сделать объявление через систему оповещения зрителей, касающееся причин отмены взятия ворот. Они должны производить измерения любого снаряжения по своему собственному усмотрению или по просьбе капитана любой из команд (Правило 390). Они должны вызывать команды на лед в назначенное время для начала игры в каждом периоде. Они должны производить вбрасывание шайбы во время любой остановки игры. Судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода и по окончании игры до тех пор, пока все игроки не покинут лед и не проследуют в свои раздевалки.

По окончании игры судьи должны немедленно получить от Секретаря игры Официальный протокол игры. Они должны проверить, подписать протокол и вернуть его Секретарю игры. По окончании игры судьи должны

записать в Официальном протоколе, с полным описанием подробностей, для Надлежащих инстанций, все случаи наложения Дисциплинарных до конца игры штрафов, Матч-штрафов.

Они должны сообщить Надлежащим инстанциям о любом инциденте, который может произойти до, во время и после окончания игры.

11.4. Форма Главных и Линейных судей в следж хоккее ИРС

Во время соревнований ИРС Главные и Линейные судьи должны носить следующую форму: черные брюки; черный шлем с маской; свитер в черную и белую вертикальные полосы (ширина полосок – 3 см); соответствующую эмблему следж хоккея ИРС на свитере спереди слева; красную повязку шириной 8 см на верхней части каждого рукава (только для Главных судей).

Главным и Линейным судьям, имеющим лицензию следж хоккея ИРС, не разрешается во время соревнований ИРС и всех международных игр носить никакую рекламу торговой марки или название производителя, за исключением случаев, когда такая реклама была организована и одобрена ИРС. Если ИРС организует рекламу для Главных и Линейных судей следж хоккея ИРС, они должны носить ее в соответствии с инструкциями ИРС.

11.5. Назначение и обязанности судей в бригаде

Для всех соревнований ИРС Судейский комитет следж хоккея ИРС должен назначить следующих судей в бригаде: двух судей за воротами, одного секретаря игры (с двумя ассистентами), одного судью времени игры, одного диктора, двух судей при оштрафованных игроках, одного видеогол-судью.

Судья за воротами. За каждым воротами должно быть по одному судье. Судьи за воротами не должны меняться воротами в процессе игры. В соревнованиях, проводимых ИРС, судьи за воротами не могут быть представителями стран, чьи команды принимают участие в игре. Судьи за воротами должны лишь только определять, прошла ли шайба между стойками ворот и пересекла ли она при этом полностью линию ворот, и давать соответствующий сигнал. Главный судья может консультироваться с судьей за воротами. В случае спорных голов Главный судья должен сам принять окончательное решение. Судьи за воротами должны носить судейские свитера. Если после начала игры становится очевидным, что судья за воротами виновен в принятии несправедливых решений или проявляет склонность к одной из команд, Главный судья может назначить другого судью за воротами.

Судья времени игры и секретарь игры. Секретарь игры должен получить от менеджера или тренера обеих команд список всех заявленных на игру игроков, и он/она должен заполнить Официальный протокол игры, указав в нем следующую информацию:

1. Фамилию, имя, амплуа и номер каждого игрока, обозначить капитана и его заместителя, пометив их буквами «С» и «А» напротив их фамилий.
2. Все сведения, касающиеся игры, такие как место проведения, дата, названия команды хозяев и гостей, а также фамилии судей.

Секретарь игры должен занести в Официальный протокол игры:

1. Число заброшенных шайб.
2. Номера игроков, забросивших шайбы и сделавших результативные передачи.
3. Номера игроков обеих команд, находившихся на льду во время взятия ворот.
4. Все штрафы, наложенные судьями, и номера оштрафованных игроков; нарушения, время наложения и продолжительность каждого штрафа.

5. Все назначенные штрафные броски с указанием номера игрока, производящего штрафной бросок, и его результат.

6. Время вступления в игру любого запасного вратаря.

Во время чемпионатов мира и Паралимпийского турнира секретарь игры должен определять игроков, сделавших результативные передачи. Не допускаются изменения в протоколе игры в присуждении очков, за исключением, если это сделано капитаном команды сразу же после игрового эпизода или перед тем, как Главный судья подписал Официальный протокол игры.

Секретарь игры несет ответственность за:

1. Правильную установку штрафного времени и счета на табло.

2. Обеспечение того, чтобы время, отбываемое оштрафованными игроками, было правильным.

3. Своевременное извещение Главного судьи о любом расхождении во времени, показываемом на часах табло, и точном времени на судейском контрольном секундомере.

4. Выполнение корректировок в соответствии с указаниями Главного судьи.

5. Предоставление Главному судье информации, когда один и тот же игрок получает свой второй Дисциплинарный штраф в одной игре.

Секретарь игры должен подготовить Официальный протокол игры на подпись Главному судье и переслать его Надлежащим инстанциям.

Судья времени игры должен обеспечивать:

1. Отсчет времени перед игрой (см. Приложение 2 – Обратный отсчет времени и процедура разминки перед игрой).

2. Время начала и окончания каждого периода игры.

3. 15-минутный перерыв между периодами.

4. Отслеживание действительного времени игры в процессе игры.

5. Время начала и окончания всех штрафов.

6. Начало и окончание тайм-аутов.

В случае отсутствия автоматической подачи звукового сигнала или сирены, он/она должен фиксировать подачей звукового сигнала, сиреной или с помощью свистка момент окончания каждого периода или овертайма.

Судья времени игры должен давать предварительное предупреждение судьям и обеим командам, что до начала второго или третьего периода осталось три минуты. В случае каких-либо разногласий относительно времени решение Главного судьи будет окончательным. Руководства по работе секретаря игры и судьи времени игры являются рекомендацией организаторам соревнований ИРС. Они показывают, какая информация необходима и полезна командам, судьям и зрителям во время хоккейного матча. На тех аренах, где существующая система табло не может дать полной информации о процессе игры, должно быть установлено по крайней мере еще одно электронное табло, показывающее дополнительную информацию об игре и интересные новости зрителям. На аренах с электронным табло будет показана следующая информация:

1. Название команды хозяев в левой части и гостей – в правой части табло.

2. Периоды с номером 1-2-3, OVT для овертайма, GWS для серии штрафных бросков.

3. Результат игры для каждой команды, команды хозяев площадки – слева и команды гостей – справа.

4. Номер игрока, забросившего шайбу, и максимум двух игроков, сделавших результативную передачу; команда хозяев – слева, гостей – справа, а также их имена на информационном табло.

5. Время игры в минутах – от 0 до 15 и в секундах – от 0 до 60.
6. Время овертайма в минутах и секундах – от 0 до 15 в игре за золотую медаль и от 0 до 10 – в другой игре плей-офф за неожиданную победу.
7. Номер оштрафованного игрока и время наказания в минутах и секундах; хозяева – слева, гости – справа. На информационном табло – имя игрока, время штрафа и код штрафа.
8. Обратный отсчет штрафного времени, от времени наказания до нуля. У каждой команды по три позиции для 2- и 5-минутных штрафов. Показ штрафного времени двух предыдущих наказаний прерывается.
9. Действительное оставшееся штрафное время будет сохраняться в электронной памяти табло и будет показано на третьей позиции для штрафов, одно за другим.
10. Обратный отсчет тайм-аутов от 30 секунд до 0, показанный на позиции действительного времени игры, которое автоматически снова появляется на своем месте.
11. Результат серии штрафных бросков, одного за другим, на позиции результата игры.
12. После последнего броска – результат игры, включая решающий гол.
13. Перерыв в 15 минут после первого и второго периодов: автоматически после окончания периода показывается обратный отсчет времени перерыва.
14. Перерыв в 3 минуты после третьего периода в случае овертайма: автоматически после окончания периода показывается обратный отсчет времени перерыва.
15. Обратный отсчет времени, показываемый системой судьи времени игры на электронном табло (можно менять):
 - а) 60 мин. Звучит сирена, представители команд предоставляют секретарю игры заполненные формы команд.
 - б) 33 мин. Один гудок сирены в раздевалках команд.
 - с) 32 мин. Два гудка сирены в раздевалках команд.
 - д) 30 мин. Команды выходят на лед на 10-минутную разминку.
 - е) 20 мин. Команды покидают лед. Представители команд представляют секретарю игры капитана и его заместителей.
 - ф) 06 мин. На электронном табло появляется полный список игроков команд.
 - г) 03 мин. Гудок сирены в судейской раздевалке. Судьи выходят на лед.
 - h) 03 мин. Один гудок сирены в раздевалках игроков.
 - i) 02 мин. Два гудка сирены в раздевалках игроков, и команды выходят на лед.
 - j) 15 сек. Главный судья дает командам сигнал приготовиться к вбрасыванию.
 - к) 00 сек. Игра начинается.
16. Обратный отсчет времени перерыва перед вторым и третьим периодом и 20 минут овертайма.
 - а) 15 мин. Появляются на табло автоматически по окончании периода.
 - б) 03 мин. Гудок сирены в судейской раздевалке, и судьи выходят на лед.
 - с) 03 мин. Один гудок сирены в раздевалках команд.
 - д) 02 мин. Два гудка сирены в раздевалках команд, и команды выходят на лед.
 - е) 15 сек. Главный судья дает сигнал приготовиться к вбрасыванию.
 - ф) 00 сек. Период начинается.

17. Обратный отсчет времени перерыва перед 5- и 10-минутным овертаймом.

а) 03 мин. Появляются на табло автоматически после окончания третьего периода.

б) 15 сек. Главный судья дает сигнал приготовиться к вбрасыванию.

с) 00 сек. Овертайм начинается.

Система обратного отсчета времени может быть также использована на церемониях открытия и закрытия, таких как представление команд на чемпионатах мира ИРС. В таком случае ее можно применять только при согласовании с ИРС.

Диктор. Диктор должен делать объявления, важные для игроков, тренеров, судей и зрителей, через систему оповещения. Он должен объявлять следующее:

1. Фамилии игроков, забросивших шайбы и сделавших результативные передачи.

2. Информацию о штрафах.

3. Информацию об окончании штрафов.

4. Просмотре игры видеогол-судьей.

5. Времени, оставшемся до конца периодов/игры.

Фамилии игроков, забросивших шайбы и сделавших результативные передачи: «Гол забит командой (название команды), шайбу забросил номер (номер забившего гол игрока, его имя) с подачи номера (номер игрока, сделавшего результативную передачу, его имя) и номера (номер второго игрока, сделавшего результативную передачу, его имя), время, когда шайба была заброшена в ворота».

Штрафы: «Команда (название команды), количество оштрафованных игроков, имя (имя оштрафованного игрока), 2/4/5/10 минут штрафа за (причина наказания), время (время штрафа)». Время штрафа команды гостей объявляется первым. В случае, когда оштрафованные игроки не могут проследовать к скамейкам для оштрафованных игроков, или в случае штрафа вратаря или скамеечного штрафа: «Штрафом наказывается игрок номер, имя (имя оштрафованного игрока)». Окончание времени штрафа: «Окончено время штрафа для команды (название команды) (если есть еще другие штрафы, приводящие к численному меньшинству команды): «Команда (название команды) играет в полном составе», или «Обе команды играют в полном составе» (если у команды не осталось штрафов).

Просмотр видеогол-судьей: «Просматривается повтор игрового момента». В случае если шайба в воротах, объявление: «Гол засчитан» (см. выше). В случае если шайба не засчитана: «Гол не засчитан».

Тайм-аут: «Тайм-аут для команды (название команды)». «Тайм-аут завершен».

Время, оставшееся до конца периодов/игры: в 14:00 1-го периода – «Осталась одна минута до конца первого периода». В 14:00 2-го периода – «Осталась одна минута до конца второго периода». В 14:00 3-го периода – «Осталась одна минута до конца третьего периода».

Судья при оштрафованных игроках. На каждую скамейку для оштрафованных игроков должен быть назначен один судья при оштрафованных игроках. Судьи при оштрафованных игроках несут ответственность за:

1. Предоставление оштрафованному игроку по его просьбе достоверной информации об оставшемся времени штрафа.

2. Разрешение оштрафованному игроку возвратиться на лед в соответствующее время по окончании его штрафа.

3. Сообщение секретарю игры информации в случае, если игрок покидает скамейку для оштрафованных игроков прежде, чем закончилось время штрафа.

Видеогол-судья. Видеопросмотр спорных моментов, связанных с голом, одобрен ИРС и включен в Официальную книгу правил. Для выполнения своих функций видеогол-судье необходима система видеоподдержки. Только нижеперечисленные ситуации могут быть предметом просмотра видеогол-судьи:

- 1) шайба, пересекающая линию ворот;
- 2) шайба, заброшенная в ворота прежде, чем они были сдвинуты;
- 3) шайба, заброшенная в ворота до или после окончания времени игры в конце периода;
- 4) шайба, направленная в ворота рукой или ударом ноги;
- 5) шайба, отскочившая в ворота от судьи;
- 6) по шайбе сыграл высоко поднятой клюшкой, выше уровня плеч, игрок атакующей команды прежде, чем она зашла в ворота;
- 7) для определения времени на табло в случае, если табло видно на экране монитора видеогол-судьи.

Процедура

1. Когда Главному судье необходимо прояснить ситуацию, связанную с голом, он обращается к видеогол-судье из судейской зоны по телефону, специально установленному на такой случай.

2. Когда просмотр необходим видеогол-судье, он обращается в судейскую зону с помощью телефона, при первой остановке игры после инцидента и сообщает Главному судье, что производится просмотр игрового момента.

3. Когда просмотр игры требуется Главному судье или видеогол-судье, диктор делает следующее объявление: «Просматривается повтор игрового момента».

4. Если видеопросмотр не дает однозначного ответа, видеогол-судья информирует об этом Главного судью, который принимает окончательное решение.

5. После просмотра и последующего решения должно быть сделано соответствующее объявление.

6. Команды не имеют права попросить о видеопросмотре игрового момента.

7. Если шайба входит в сетку ворот и игра остановлена, Главный судья или видеогол-судья должны попросить произвести видеопросмотр во время остановки игры. Если во время остановки игры видеопросмотр не производится, то результат считается окончательным и видеопросмотр этого момента позднее не будет разрешен.

8. Если шайба входит в сетку ворот и игра продолжается, тогда видеопросмотр будет произведен во время первой остановки игры после инцидента. Если видеопросмотр не производится во время первой остановки после инцидента, то видеопросмотр этого момента позднее не будет разрешен.

9. Когда Главный судья или видеогол-судья показывают, что будет производиться видеопросмотр, тогда все игроки должны проследовать к своим скамейкам для игроков.

10. Видеопросмотр может быть произведен и тогда, когда первая остановка игры сигнализирует окончание периода или игры.

11.6. Компенсация расходов судей

Весь назначенный технический персонал ИРС, включая Главных и Линейных судей, Технического делегата, классификаторов и других официальных лиц, назначенных для работы на соревнованиях ИРС, получает компенсацию расходов в соответствии с политикой ИРС.

Глава третья. ЧЕМПИОНАТ МИРА И СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ ЦИКЛ

12.0. Чемпионат мира и соревновательный цикл

1-й год. В любом регионе могут проводиться региональные чемпионаты по следж хоккею ИРС с участием трех (3) и более НПК, широко и регулярно практикующих данный вид спорта.

2-й год. В турнире группы А чемпионата мира по следж хоккею ИРС будут участвовать семь (7) лучших по рейтингу команд, по итогам результатов предыдущих Паралимпийских зимних игр и # 1 по рейтингу команда (или следующая с самым высоким номером распределения, если наивысшая по рейтингу команда уже вошла в состав группы А) по итогам чемпионата мира группы В предыдущего года (3-й год). Команда, распределенная # 8 на Паралимпийских играх, получает распределение # 1 на чемпионат мира группы В следующего года (2-й год). В турнире группы В чемпионата мира по следж хоккею ИРС будут участвовать семь (до семи) лучших по рейтингу команд по итогам результатов предыдущего турнира группы В чемпионата мира (3-й год) и распределенная # 8 на предыдущих Паралимпийских играх.

3-й год. В турнире группы А чемпионата мира по следж хоккею ИРС будут участвовать семь лучших команд по итогам предыдущего турнира группы А чемпионата мира и наилучшая по рейтингу команда предыдущего турнира группы В чемпионата мира. В турнире группы В чемпионата мира по следж хоккею ИРС будут участвовать семь (до семи) лучших команд по итогам предыдущего турнира группы В чемпионата мира и 8-я по рейтингу команда на предыдущем турнире группы А чемпионата мира.

4-й год. В турнире Паралимпийских зимних игр по следж хоккею ИРС будут участвовать шесть (6) лучших команд по итогам турнира группы А чемпионата мира, имевшего место в 3-м году, команда хозяев *, если еще не квалифицирована, и лучшая в рейтинге команда по итогам Квалификационного турнира Паралимпийских игр.

Лучшие 6 команд группы А «распределяются» в соответствии с их местами, полученными в 3-м году. Для определения оставшихся команд должен проводиться Квалификационный турнир. Он должен проводиться следующим образом: команды, получившие 7 и 8 места на турнире группы А чемпионата мира 3-го года и получившие 1 и 2 места на турнире группы В чемпионата мира 3-го года. Они будут соревноваться по круговой системе плей-офф для получения квалификации на участие в Паралимпийских играх. Они будут соревноваться за одно (1) или два (2) оставшихся места – это будет зависеть от того, вошла или нет команда хозяев в шесть лучших команд турнира группы А. Если команда хозяев вошла в эту шестерку, то для квалификации будут открыты два места (распределения # 7 и 8; высшая по квалификации получит # 7); если нет, тогда команда хозяев получает одно из оставшихся мест (распределение # 8), и только одно место будет разыгрываться на Квалификационном турнире (распределение # 7).

(*) Принимающий НПК будет квалифицирован для участия в Паралимпийских зимних играх, только если он участвовал в чемпионатах мира 2-го и 3-го годов, предшествовавших Играм. Любая команда, не участвующая в турнирах групп А и В чемпионатов мира 2-го и 3-го годов, автоматически получит самый низший номер распределения на следующем турнире группы В чемпионата мира.

13.0. Распределение команд

13.1. Распределение команд группы А на чемпионате мира

Источником информации для определения распределения на Паралимпийских зимних играх и соревнованиях чемпионата мира будет система рейтинга следж хоккея ИРС, ее показатели в мире. Распределение на следующее соревнование определяется результатами предыдущего (чемпионата мира или Паралимпийских игр). В предварительном раунде 8 команд будут распределены по двум группам, А и В. Они будут играть друг с другом внутри этих групп. По результатам этого раунда будут отобраны по две лучших команды в каждой группе, которые будут соревноваться по системе плей-офф. Две оставшиеся команды в каждой группе предварительного раунда будут играть на определение победителя. Группы будут созданы в соответствии с рейтингом: Группа А: 1 – 4 – 5 – 8; Группа В: 2 – 3 – 6 – 7.

13.2. Распределение команд группы В на чемпионате мира

Источником информации для определения распределения на соревнованиях чемпионата мира будет система рейтинга следж хоккея ИРС, ее показатели в мире. Распределение на следующее соревнование определяется результатами предыдущего (чемпионата мира или Паралимпийских игр). Если в соревнованиях группы В участвуют меньше 8 команд, турнир будет организован по единой круговой системе. Если участвуют 8 команд, то они будут разделены на две группы.

По результатам предварительного раунда будут отобраны по две лучших команды в каждой группе, которые будут соревноваться по системе плей-офф. Две оставшиеся команды в каждой группе предварительного раунда будут играть на определение победителя. Группы будут созданы в соответствии с рейтингом: Группа А: 1 – 4 – 5 – 8; Группа В: 2 – 3 – 6 – 7.

Глава четвертая. РУКОВОДЯЩИЕ ОРГАНЫ СЛЕДЖ ХОККЕЯ ИРС

14.0. Уполномоченные органы

ИРС действует как руководящий орган следж хоккея ИРС. Руководящий совет ИРС имеет делегированную власть и подотчетен Генеральной ассамблее по вопросам руководства и направления политики следж хоккея ИРС. Руководящий совет ИРС создал Технический комитет следж хоккея ИРС, подотчетный Административной группе ИРС по всем вопросам, касающимся технических аспектов следж хоккея ИРС. Административная группа ИРС подотчетна Руководящему совету по всем вопросам, относящимся к повседневному менеджменту видов спорта ИРС и реализации стратегических планов по каждому из этих видов спорта. Постановление в отношении Технического комитета по виду спорта ИРС приводится в Разделе 1, Главе 2.7 Руководства ИРС.

15.0. Технический комитет по следж хоккею ИРС

В соответствии с Постановлением в отношении Технического комитета по виду спорта ИРС Руководящий совет ИРС создал и уполномочил Технический

комитет по следж хоккею IPC осуществлять специфическую техническую деятельность, связанную со спортом, а именно:

- a) разработка технических требований для соревнований по следж хоккею IPC в соответствии с правилами IPC;
- b) разработка правил и положений следж хоккея IPC и обеспечение их применения в соответствии с существующей структурой IPC;
- c) разработка классификационной системы следж хоккея IPC и обеспечение ее применения в соответствии с созданным Кодексом классификации IPC;
- d) принятие ответственности за технический контроль и руководство соревнованиями по следж хоккею IPC;
- e) предложение кандидатур технических делегатов и судей для контроля и проведения соревнований по следж хоккею IPC;
- f) проведение тренировочных семинаров и назначение необходимого технического персонала: судей и классификаторов (национальных и международных) для их проведения;
- g) оказание консультативной помощи в развитии следж хоккея IPC во всем мире;
- h) консультирование НПК, регулярно участвующих в соревнованиях по следж хоккею IPC по организационным вопросам, касающимся руководства, менеджмента и развития спорта.

Технический комитет по следж хоккею IPC не имеет других прав, кроме тех, которые предоставлены ему Руководящим советом IPC.

16.0. Спортивный форум следж хоккея IPC

Спортивный форум следж хоккея IPC составляют обладающие мандатами технические представители НПК, широко и регулярно практикующие следж хоккей IPC. Спортивный форум следж хоккея IPC выполняет следующую роль в спорте:

- a) рекомендует структуру соответствующего Технического комитета для последующего одобрения Руководящего совета IPC;
- b) рекомендует технические правила по соответствующему виду спорта для последующего одобрения Руководящего совета IPC;
- c) представляет отчеты и обсуждает развитие соответствующего вида спорта.

Спортивный форум IPC обычно проходит в том же году и месте, что и чемпионат мира.

17.0. Процедуры пересмотра правил и руководств

Правила и руководства по следж хоккею IPC рассматриваются спортивным форумом, где разрабатываются и обсуждаются рекомендации Техническому комитету по следж хоккею IPC в отношении потенциальных изменений. Существует четырехлетний цикл пересмотра правил:

- Год первый: никакой активности.
- Год второй: (чемпионата мира): пересмотр правил и руководств на спортивном форуме и предложение НПК рекомендаций Техническому совету по следж хоккею IPC.
- Год третий (чемпионаты мира): рассмотрение рекомендаций Технического комитета по следж хоккею IPC с целью внесения дополнений, сокращений и изменений в правила и руководства по следж хоккею IPC.
- Год четвертый: (год Паралимпийских зимних игр): новые правила и руководства вступают в силу с 1 июля (года 1).

ОБРАЗЕЦ РАСПИСАНИЯ ИГР

1. Расписание игр для турниров с 3 или 4 командами, играющими в одной группе

1. 3 – 1;	2 – 4
2. 2 – 3;	1 – 4
4. 1 – 2;	4 – 3

Примечание: Технический комитет по следж хоккею ИРС имеет право, в интересах обеспечения честной и интересной борьбы, провести дополнительные игры плей-офф: игры за медаль и для перевода в более низкий класс.

2. Расписание игр Дивизиона 1, когда в одной группе играют 5 или 6 команд:

1. 5 – 3;	4 – 2;	6 – 1
2. 1 – 4;	2 – 5;	3 – 6
4. 1 – 5;	2 – 3;	6 – 4
5. 3 – 1;	4 – 5;	2 – 6
7. 1 – 2;	3 – 4;	5 – 6

Примечание: Технический комитет по следж хоккею ИРС имеет право, в интересах обеспечения честной и интересной борьбы, провести дополнительные игры плей-офф: игры за медаль и для перевода в более низкий класс.

3. Расписание игр турнира, в котором принимают участие 7 или 8 команд, играющих в одной группе:

1. 2 – 7;	3 – 6;	4 – 5;	8 – 1
2. 1 – 7;	6 – 2;	5 – 3;	4 – 8
4. 1 – 6;	4 – 7;	2 – 5;	3 – 8
5. 7 – 3;	6 – 4;	5 – 1;	2 – 8
7. 6 – 7;	1 – 4;	2 – 3;	8 – 5
8. 7 – 5;	4 – 2;	3 – 1;	8 – 6
10. 5 – 6;	3 – 4;	1 – 2;	7 – 8

Примечание: Технический комитет по следж хоккею ИРС имеет право, в интересах обеспечения честной и интересной борьбы, провести дополнительные игры плей-офф: игры за медаль и для перевода в более низкий класс.

4. Расписание игр турнира, в котором принимают участие 7 или 8 команд, посеянных в двух группах предварительного раунда, за которым следуют игры плей-офф для позиций с 1 по 4 и с 5 по 8.

Предварительный раунд:

А В

1. 1 – 8;	4 – 5;	2 – 7;	3 – 6
2. 4 – 8;	5 – 1;	3 – 7;	6 – 2
4. 8 – 5;	1 – 4;	7 – 6;	2 – 3

5. Расписание турнира с участием 10 команд, играющих в посеянных двух группах предварительный раунд, затем финальный за позиции 1 – 4 и 5 – 8 и раунд на перевод в более низкий класс:

*Предварительный раунд:***A B**

1. 9 – 4; 5 – 1; 10 – 3; 6 – 2

2. 8 – 9; 7 – 10

3. 4 – 5; 1 – 8; 3 – 6; 2 – 7

4. 9 – 1; 10 – 2

5. 5 – 9; 4 – 8; 6 – 10; 3 – 7

6. 1 – 4; 8 – 5; 2 – 3; 7 – 6

Примечание: Во всех примерах номера игр сопровождаются датой и временем. Организатор может внести изменения относительно времени игр. Тем не менее, порядок, в котором команды, победители и проигравшие играют друг с другом, меняться не должен.



СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА*

Международный паралимпийский комитет

ВСТУПЛЕНИЕ

В данном документе приводится свод правил, которые будут использоваться в ходе соревнований по стрельбе из лука, санкционированных или утвержденных к проведению Международным паралимпийским комитетом (МПК) и Исполнительным комитетом спортивной ассамблеи стрельбы из лука (SAEC – CAEK).

ГЛАВА 1 – ТЕХНИЧЕСКИЕ СПОРТИВНЫЕ ПРАВИЛА

Дисциплины

Соревнования по стрельбе из лука проводятся в следующих дисциплинах:

- стрельба из лука на открытом воздухе;
- стрельба из лука в закрытых помещениях;
- полевая стрельба (экспериментально);
- лыжные гонки со стрельбой из лука/аркатлон (экспериментально).

В зависимости от используемых типов лука участники делятся на различные подразделения, признанные МПК. Данные подразделения формируются согласно классификационным правилам ФИТА для стрелкового оборудования конкретного класса – олимпийский лук/блочный лук.

МПК признаны следующие классы стрелков:

Олимпийский лук

Женщины: ARW1 (с подгруппой ARW1-C)-ARW2-ARST (с подгруппой ARST-C);

Мужчины: ARW1 (с подгруппой ARW1-C)-ARW2-ARST (с подгруппой ARST-C).

Использование инвалидных колясок и инвалидных кресел регулируется отдельной главой данного свода классификационных правил.

Блочный лук

Женщины OPEN;

Мужчины OPEN.

Раунды

Стрельба из лука на открытом воздухе – МПК

На круге по данной дисциплине допускается использование как олимпийского, так и блочного лука.

В Паралимпийских играх допускается к участию только олимпийский лук.

Стрельба по мишеням на открытом воздухе – ФИТА включает в себя 36 стрел на каждую из следующих дистанций в следующем порядке:

- 70, 60, 50, 30 метров для женщин и мужчин в классе ARW1;
- 90, 70, 50, 30 метров для класса ARW2 и мужчин в классе ARST.

* Под редакцией В.И. Полухина.

Или в порядке 30, 50, 60, 70 метров для женщин и мужчин в классе ARW1.

30, 50, 70, 90 метров для ARW2 и ARST, а также мужчин в классе OPEN.

Двойной круг ФИТА в данной дисциплине состоит из двух (2) раундов ФИТА, стрельба ведется без перерывов.

Олимпийский круг, где мужчины и женщины стреляют отдельно, состоит из:

- *Отборочного раунда* Elimination round – шестьдесят четыре (64) первых участника в каждом классе сеются в соответствии с их положением в Квалификационном раунде (см. Олимпийский круг – диаграмма Индивидуального посева, правила ФИТА – Приложение 11). Они стреляют серию дуэлей в группах, каждая дуэль состоит из трех (3) стыков по 6 (шесть) стрел в 4 минуты с 70 метров в 122-сантиметровые мишени.

- *Финальный раунд* Final Round – восемь (8) первых участников в каждом классе, оставшихся после Отборочного раунда, стреляют серию индивидуальных дуэлей, каждая дуэль состоит из 4 стыков по 3 стрелы с 70 метров в 122-сантиметровые мишени. Кульминацией является дуэль за золотую медаль. Участники сменяют друг друга после одной стрелы по 40 секунд на стрелу.

- *Командный отборочный раунд* – в круге участвуют 16 первых команд по 3 участника (16 команд женских, 16 – мужских). Участники сеются в соответствии с их положением в Квалификационном раунде (см. Олимпийский круг – диаграмма Индивидуального посева, правила ФИТА – Приложение 11). Они стреляют серию дуэлей в группах, каждая дуэль состоит из трех стыков по 9 стрел в 4 минуты с 70 метров в 122-сантиметровые мишени.

- *Командный финальный раунд* – 4 женских и 4 мужских команды, оставшиеся после отборочного раунда, стреляют серию индивидуальных дуэлей, каждая дуэль состоит из 3 стыков по 9 стрел в течение 3 минут с 70 метров в 122-сантиметровые мишени, завершается раунд матчем за золотую медаль в командном зачете.

Также в данной категории выделяются следующие соревнования:

Круг ФИТА – 70 метров,

Круг ФИТА 900,

Круг ФИТА Стандарт

и некоторые другие.

Стрельба из лука в закрытых помещениях

В раунде по данной дисциплине допускается использование как олимпийского, так и блочного лука.

Выделяются следующие соревнования:

Стрельба из лука в закрытых помещениях ФИТА на 25 и 18 метров, Смешанные соревнования, Двойной матч и целый ряд других соревнований, в том числе Олимпийский круг по стрельбе из лука в закрытых помещениях, где стрельба ведется по тройным мишеням с диаметром 40 см, который состоит из:

- *Отборочного раунда* – 32 участника в каждом классе сеются в соответствии с их положением в Квалификационном раунде (см. Олимпийский круг – диаграмма Индивидуального посева). Они стреляют серию матчей в группах, каждый матч состоит из 6 серий (ends) по 3 стрелы в 2 минуты с 18 метров.

- *Финальный раунд* Final Round – восемь (8) первых участников в каждом классе, оставшихся после Отборочного раунда, стреляют серию индиви-

дуальных матчей, каждый матч состоит из 4 серий по 3 стрелы с 18 метров, кульминацией является матч за золотую медаль. Участники сменяют друг друга после одной стрелы по 40 секунд на стрелу.

- *Командный отборочный раунд* – в круге участвуют 16 первых команд по 3 участника (16 команд женских, 16 – мужских). Участники сеются в соответствии с их положением в Квалификационном раунде (см. Олимпийский круг – диаграмма Индивидуального посева, правила ФИТА – Приложение 11). Они стреляют серию матчей в группах, каждый матч состоит из трех серий (ends) по 9 стрел в 3 минуты с 18 метров.

- *Командный финальный раунд* – 4 женских и 4 мужских команды, оставшиеся после отборочного раунда, стреляют серию индивидуальных матчей, каждый матч состоит из 3 серий по 9 стрел в течение 3 минут с 18 метров, завершается раунд матчем за золотую медаль в командном зачете.

Соревнования и турниры

Спортивное мероприятие, в ходе которого ведется отдельный список результатов и выдается отдельный комплект призов и званий, называется соревнование.

Турнир – это организованное спортивное мероприятие, состоящее из одного или более соревнований.

В случае, когда турнир состоит из соревнований, относящихся более чем к одной дисциплине, программа будет формироваться по порядку, указанному в данном своде правил.

В турнирах, признаваемых МПК, могут принимать участие только члены ассоциаций-филиалов МПК.

Программные соревнования и классы

В классе Олимпийский лук выделяются следующие категории:

- Мужчины ARW1
- Мужчины ARW2
- Мужчины ARST
- Женщины ARW1
- Женщины ARW2
- Женщины ARST
- Мужчины, подгруппа ARW1-C
- Мужчины, подгруппа ARST-C
- Женщины, подгруппа ARW1-C
- Женщины, подгруппа ARST-C
- ARW1 командные – мужчины и женщины (только для Раунда ФИТА и двойного раунда ФИТА)
- Командные – мужчины OPEN
- Командные – женщины OPEN

В классе Блочный лук выделяются следующие категории:

- Мужчины – индивидуальные соревнования – OPEN
- Женщины – индивидуальные соревнования – OPEN
- Мужчины – командные соревнования – OPEN
- Женщины – командные соревнования – OPEN

Соревнования МПК

Только турниры, состоящие из одних и более соревнований, описанных в соответствующей статье правил стрельбы из лука, могут получить официальное признание МПК.

В дисциплине Стрельба из лука на открытом воздухе, как в классе Олимпийский лук, так и в классе Блочный лук, официально признаются МПК следующие турниры как среди мужчин, так и среди женщин:

- ФИТА Раунд Стрельба из лука на открытом воздухе;
- ФИТА Раунд Стрельба из лука на открытом воздухе – командные соревнования;
- ФИТА Двойной Раунд Стрельба из лука на открытом воздухе;
- ФИТА Двойной Раунд Стрельба из лука на открытом воздухе – командные соревнования;
- ФИТА Раунд 70 метров;
- ФИТА Раунд 70 метров – командные соревнования;
- Олимпийский раунд;
- Олимпийский раунд – командные соревнования;
- ФИТА Раунд-стандарт – короткие расстояния;
- ФИТА Раунд-стандарт – короткие расстояния – командные соревнования;
- Облегченный раунд;
- Облегченный раунд – командные соревнования;
- Облегченный двойной раунд;
- Облегченный двойной раунд – командные соревнования.

В дисциплине Стрельба из лука в закрытых помещениях как в классе Олимпийский лук, так и в классе Блочный лук, официально признаются МПК следующие турниры как среди мужчин, так и среди женщин:

- ФИТА 25-метровый раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях;
- ФИТА 18-метровый раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях;
- ФИТА смешанный раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях;
- Олимпийский раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях;
- Олимпийский раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях – командные соревнования;
- 25-метровый облегченный раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях;
- 18-метровый облегченный раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях;
- Смешанный облегченный раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях.

В дисциплине Полевая стрельба как в классе Традиционный лук, так и в классе Олимпийский лук и в классе Блочный лук, официально признаются МПК следующие турниры как среди мужчин, так и среди женщин:

- ФИТА полевой раунд.

Мировые и региональные рекорды

Новый рекорд фиксируется в случае, когда результат хотя бы на одно очко выше существующего рекорда.

Рекорды являются предметом подтверждения Комитета по стрельбе из лука МПК.

Очки, зафиксированные на чемпионатах мира и Паралимпийских играх, должны быть представлены на рассмотрение в Комитет по стрельбе из лука МПК. Результаты других соревнований должны быть высланы в Комитет по стрельбе из лука МПК не позднее 30 дней с момента проведения соревнований страной-участником, к которой принадлежит спортсмен; в комплект документов должны войти турнирная таблица и декларация с указанием следующих фактов:

- название, описание турнира, дата и место его проведения;
- подтверждение того, что турнир проводился под эгидой МПК и по правилам ФИТА;
- подтверждение того, что участник, чьи результаты на соревнованиях представлены к рассмотрению, в настоящий момент является членом делегации страны-участника;
- имя, национальность, пол и классификация участника;
- подробности рекорда, подтвержденные данными суммарных результатов и оригиналом или завизированной копией протокола результатов.

Данные о новых рекордах предоставляются САЕК МПК во все членские ассоциации.

Мировой рейтинг

На основании результатов чемпионатов мира, региональных чемпионатов, Паралимпийских игр, санкционированных и одобренных МПК, Секретарь МПК по стрельбе из лука два раза в год формирует Рейтинг.

Каждый МПК должен предоставить (не позднее чем через 30 дней после окончания года) полный рейтинговый список своих лучников с указанием имени, пола, класса, классификации, количества очков, названия турнира, места и даты его проведения для каждого из спортсменов, а также дополнительные результаты, если необходимо (только для соревнований, утвержденных МПК, и Звездные турниры ФИТА).

Рейтинговый список МПК может использоваться для определения допусков на чемпионаты и Паралимпийские игры.

Место проведения

Соревновательные, тренировочные и разминочные сооружения будут оснащены всем необходимым оборудованием и удобным доступом для спортсменов-инвалидов.

Стрелки-колясочники должны быть в состоянии самостоятельно добраться до входа в зону ожидания и на стартовую линию стрельб.

К каждой мишени будет размещаться два или три лучника. Колясочники и другие сидячие стрелки-инвалиды могут оставаться на стартовой линии стрельб постоянно.

Покрытие должно отвечать требованиям, описанным в правилах ФИТ, за исключением того, что на стрелка допускается как минимум 1,30 м. Таким образом, дорожки должны быть 2,60 м (или 3,90 м) для индивидуальных соревнований и 3,90 м – для групповых.

ГЛАВА 2 – КЛАССИФИКАЦИОННЫЕ ПРАВИЛА

Функциональная классификационная система

Данная система использует характеристики инвалидности и числовой подсчет двигательной активности (моторики) в качестве основного принципа.

Вся двигательная активность тестируется для определения:

- оценка мускульной силы (в очках), и/или
- оценка дисфункции (координация движений) (в очках), и/или
- оценка подвижности суставов (в очках).

Нормой для здорового стрелка является 380 очков.

Части тела	Очки
Руки	190
Торс	60
Ноги	130
ИТОГО:	380

Минимальный пропускной результат для участия в соревнованиях – потеря 25 очков в категории «верхние конечности», недобор 25 очков в категории «торс», недобор 15 очков в категории «ноги» или недобор 25 очков в целом.

Процедура классификации

Каждая квалификационная команда должна состоять как минимум из 3 уполномоченных членов, один из которых должен быть врачом. В Квалификационном отчете должны содержаться личные данные. Осмотр производится на горизонтальной медицинской кушетке.

Осмотр производится по следующим пунктам:

- оценка мускульной силы (в очках), и/или
- оценка дисфункции (координация движений) (в очках), и/или
- оценка подвижности суставов (в очках).

Тип ампутации

Для спортсмена с различными типами инвалидности необходимо определить, какие повреждения являются более тяжелыми и затем проводить тестирование с учетом соответствующих выводов.

Проводится осмотр вспомогательных средств на предмет их соответствия правилам.

Затем проводится тестовая стрельба.

При поврежденном плече на результаты тестовой стрельбы обращается более пристальное внимание.

Оценка в очках

Оценка мускульной силы (в очках)

- 0 – полное отсутствие произвольного сокращения мышцы;
- 1 – незначительное сокращение, без движения;
- 2 – небольшое сокращение с очень слабым движением, без усилия;
- 3 – выраженное сокращение с движением, с усилием;
- 4 – хорошее сокращение, с усилием, с некоторым сопротивлением;
- 5 – нормальное сокращение полной силы с полным сопротивлением.

Оценка дисфункции (координация движений, мышечная спастичность, атетоз, атаксия) (в очках)

- 0 – полное отсутствие функционального движения;
- 1 – минимально скоординированные движения;
- 2 – низкая согласованность движений;
- 3 – движения могут выполняться только медленно;
- 4 – легкая нескоординированность движений;
- 5 – норма.

Стрелки с подобными дисфункциями будут проходить тестирование на активную смену темпа.

В ходе тестовой стрельбы особое внимание уделяется нескоординированности движений верхних и нижних конечностей.

Оценка амплитуды движений

- 0 – нулевая амплитуда;
- 1 – минимальная амплитуда движения;
- 2 – $\frac{1}{4}$ движения;
- 3 – $\frac{1}{2}$ движения;
- 4 – $\frac{3}{4}$ движения;
- 5 – полная амплитуда движения.

*Параметры классов***ARW1**

В составе этой группы выступают стрелки с тетраплегией в инвалидной коляске или с сопоставимой инвалидностью.

ARW1-C

В составе группы ARW1 стрелки с более высоким гандикапом (меньшим количеством баллов) могут выступать в подгруппе ARW1-C и допускаются к участию в облегченных раундах.

ARW2

В составе этой группы выступают стрелки с параличом нижних конечностей в инвалидной коляске или с сопоставимой инвалидностью.

ARST

В составе этой группы соревнуются спортсмены, которые могут стрелять из положения стоя или с инвалидного кресла.

ARST-C

В составе группы ARST стрелки с более серьезными повреждениями верхних конечностей могут выступать в подгруппе ARST-C и допускаются к участию в облегченных раундах.

Оборудование

Персональное оборудование должно отвечать требованиям правил ФИТА.

Допускаются некоторые вспомогательные средства, разрешенные официальным Классификатором по стрельбе из лука МПК. Классификаторы должны заполнить бланк вспомогательного средства и сделать специальную отметку в классификационной форме.

Инвалидная коляска

Инвалидная коляска может использоваться при минимальном индексе инвалидности в 50 очков в нижних конечностях и/или торсе. Использоваться может коляска любого типа, подходящая под определение «инвалидная коляска».

Никакая часть коляски не может поддерживать руку стрелка, держащую лук, во время стрельбы. Лук не должен соприкасаться с коляской при запуске стрелы.

Для стрелков класса ARW2 никакая часть спинки коляски или еще какая-либо вертикальная часть не должна использоваться в качестве опоры при вертикальном положении.

Никакая часть коляски не должна быть меньше 110 мм.

Коляска не должна занимать больше места на дорожке, чем обговорено ФИТА.

Инвалидное кресло

Инвалидное кресло может использоваться при минимальном индексе инвалидности в 38 очков в нижних конечностях и/или торсе. Использовать-

ся может кресло любого типа, подходящее под определение «инвалидное кресло».

Никакая часть кресла не может поддерживать руку стрелка, держащую лук, во время стрельбы. Лук не должен соприкасаться с креслом при запуске стрелы. Никакая часть кресла не должна соприкасаться с торсом стрелка, кресло должно находиться на расстоянии минимум 220 мм от подмышки стрелка во время стрельбы.

Зона постановки кресла и ступней стрелка не должна превышать площади 60 см × 80 см.

Допустимая поддержка корпуса

Может использоваться в случаях недостаточного баланса спортсмена в стоячем положении. Условия применения данных средств обговариваются особо и ограничиваются инвалидностью категории T5 или выше. Дополнительная поддержка может осуществляться за счет протрусии (выступания корпуса вперед) или фиксации корпуса на ремнях. Одновременное применение протрусии и фиксации корпуса на ремнях допускается только для спортсменов в категории ARW1.

Механические средства запуска стрелы

Спортсмены с недееспособностью пальцев обеих рук могут использовать механические средства запуска стрелы, санкционированные представителем Классификатора МПК по стрельбе из лука.

Блочный лук

Стрелки класса ARW1 с инвалидностью верхних конечностей могут использовать блочный лук, но только с оборудованием, авторизованным ФТА для класса Олимпийского лука.

Стрелки класса ARW1 могут участвовать в открытой классификации в классе Блочный лук с полным использованием блочного оборудования, как указано в руководстве ФИТА.

Бандаж для лука

При наличии санкции Классификатора МПК по стрельбе из лука стрелки с неспособностью держать лук могут привязывать его к руке или использовать специальный бандаж для фиксации лука.

Лонгета

При наличии санкции Классификатора МПК по стрельбе из лука стрелки с неспособностью держать лук могут фиксировать локоть или запястье при помощи лонгеты.

Лонгета на запястье

При наличии санкции Классификатора МПК по стрельбе из лука стрелки с неспособностью держать лук могут фиксировать запястье при помощи лонгеты.

Ассистент

Стрелки классов ARW1 и ARST-C, которые не могут натягивать тетиву со стрелой, могут пользоваться услугами ассистента для установки стрелы в лук. Помощник не может оказывать стрелку никакой помощи, кроме того, он не должен доставлять неудобств другим лучникам.

Использование классификационных карт

По окончании тестовых испытаний спортсменам выдается классификационная карта. Карту необходимо иметь с собой на любых соревнованиях для предоставления ее по требованию техническим делегатам МПК или судьям ФИТА.

ГЛАВА 3 – АДМИНИСТРАТИВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

СПОРТИВНАЯ АССАМБЛЕЯ (СА по стрельбе из лука МПК – САЕК)

Спортивная Ассамблея является старшим административным органом по стрельбе из лука в составе МПК.

Членство

Председатель Комитета МПК по стрельбе из лука председательствует в Спортивной Ассамблее и имеет решающий голос только в промежуточных соревнованиях.

Каждая страна-участник программы по стрельбе из лука имеет право на представительство максимум двух членов.

ФИТА направляет представителя без права голоса.

Заседания Ассамблеи проводятся во время Паралимпийских летних игр и чемпионата мира на открытом воздухе.

Дополнительное заседание может быть собрано по просьбе Исполкома МПК или по письменной просьбе 33% членов Ассамблеи с правом голоса.

Решения принимаются простым большинством голосов.

САЕК должен предоставить финальный вариант предлагаемых изменений и поправок к правилам во все страны-члены за 6 месяцев до собрания Спортивной Ассамблеи.

Всем членам МПК за три месяца предоставляется уведомление о предполагаемом месте и дате проведения заседания Ассамблеи. В этом же пакете документов содержится дневник, формы о назначениях и выборах и прочие.

Уведомление о внеочередных заседаниях распространяются не позднее чем за 28 дней до мероприятия.

В ходе квартальных заседаний САК выбирает исполнителей на следующие подразделения:

- 4 члена, 3 из которых представляют Международную организацию спортсменов-инвалидов (IOSD-МОСП) от страны соответствующего МОСП.
- 1 – подразделение представителей спортсменов.
- 1 представитель с соответствующей квалификацией для Классификации.

Спортивный комитет через своего Председателя имеет право предлагать кандидатуры в подразделение представителей спортсменов.

Классификационный комитет через своего Председателя имеет право предлагать кандидатуры в классификационное подразделение САЕК.

Исполком САЕК (Комитет по стрельбе из лука)

Исполком САЕК должен состоять из следующих членов:

- председатель;
- 4 члена (3 из них представляют Международную организацию спортсменов-инвалидов (IOSD-МОСП));
- 1 представитель спортсменов;
- 1 представитель с соответствующей классификационной квалификацией (Классификационный комитет).

Председатель выбирает секретаря организации, состав Исполкома должен быть одобрен Ассамблеей.

Комитет по стрельбе из лука МПК должен выбрать из своих членов 1 вице-президента, Казначея и лиц на остальные посты.

Члены Исполкома выполняют свои служебные обязанности до окончания следующих Паралимпийских игр, когда проводится процедура переизбрания.

Любая вакансия закрывается назначением на ближайшем заседании Комитета.

Если член Исполкома не справляется со своими обязанностями в течение 6 месяцев, его должность выставляется в качестве открытой вакансии.

Заседания

Исполком отвечает за ведение дел, связанных со стрельбой из лука МПК между Ассамблеями, заседания Исполкома проводятся минимум раз в год как можно дальше от даты проведения каких-либо санкционированных соревнований.

Все члены имеют право голоса.

На всех собраниях кворум составляет 50% плюс один голос.

Решения принимаются простым большинством голосов.

Уведомление о заседаниях предоставляется за 30 дней, но по согласию членов Исполком может быть созван и за меньший период времени. Вместе с уведомлением о дате и месте проведения заседания распространяется пакет необходимых документов.

Секретарь Исполкома МПК по стрельбе из лука вместе с Председателем несет ответственность за запись всех заседаний Исполкома, данные записи должны предоставляться в Штаб-квартиру МПК в обязательном порядке.

Функции

Исполком МПК по стрельбе из лука (САЕК) выполняет следующие функции:

- утверждает ежегодный график мероприятий;
- утверждает ежегодный бюджет;
- обсуждает доклады Председателя, Казначея и остальных членов, занимающих различные посты;
- назначает технических делегатов в технические комитеты на различные санкционированные соревнования;
- осуществляет сотрудничество с ФИТА по вопросам назначения судей и другим вопросам смежной направленности;
- утверждает ежегодный график проведения соревнований, рейтинговые списки и записи рекордов;
- функционирует в качестве судейской коллегии по стрельбе из лука;
- учреждает долговременные комитеты.

Председатель

Председатель Исполкома (САЕК) назначается Спортивной Ассамблеей (СА).

Председатель представляет Федерацию стрельбы из лука МПК, ведет заседания Спортивной Ассамблеи (СА) и Исполкома (САЕК), является обязательным членом-наблюдателем во всех долговременных комитетах.

На каждое заседание СА или Исполкома предоставляет доклад о деятельности Федерации стрельбы из лука МПК и программу деятельности на предстоящий период.

Председатель под руководством Федерации стрельбы из лука МПК имеет право принимать решения, которые в случае необходимости позднее должны быть утверждены Исполкомом или СА.

Председатель может делегировать вице-председателя или другого члена Исполкома представлять интересы стрельбы из лука МПК на санкционированных соревнованиях или заседаниях.

Вице-председатель

Вице-председатель является заместителем Председателя, когда последний не может присутствовать на мероприятии или другой заместитель не был назначен.

Секретарь

Обязанности Секретаря:

- подготовка Спортивной Ассамблеи;
- подготовка заседаний Исполкома (САЕК);
- запись заседаний Ассамблеи и Исполкома;
- ведение списков результатов, рейтингов;
- своевременное предоставление необходимой информации и соответствующей документации странам-членам;
- подготовка календаря.

Казначей

Казначей контролирует финансовую деятельность организации.

Долговременные комитеты

1. *Технический комитет* – занимается всеми вопросами, связанными с соревнованиями, организациями, правилами стрельбы из лука и оборудованием спортивных сооружений.

Организует подготовку технических делегатов и вносит предложения о назначениях на эти посты. Сотрудничает с Классификационным комитетом по вопросам специального оборудования. Сотрудничает с соответствующими комитетами ФИТА (например, Комитет по конституции и правилам, Технический комитет, комитеты по различным видам стрельбы, Комитет по судейству).

2. *Классификационный комитет* – занимается всеми вопросами, связанными с классификациями, тестами на применение допинга, медицинскими проблемами.

Вносит соответствующие изменения в классификационный список, организывает специальные классификационные выезды в ходе соревнований, занимается выпуском, сертификацией и заверкой классификационных карт. Сотрудничает с медцентром МПК, научным центром и медкомитетом IOSD, а также с медкомитетом ФИТА.

Представитель Классификационного комитета избирается СА как член Комитета по стрельбе из лука МПК фактическим председателем этого комитета.

3. *Комитет по развитию* – занимается вопросами продвижения и развития данного вида спорта.

4. *Комитет представителей спортсменов* – поднимает острые вопросы, касающиеся именно спортсменов, участников соответствующих соревнований. Сотрудничает с Комитетом спортсменов МПК.

5. *Комитет по профильным вопросам* – может быть создан специально для решения какой-либо специфической проблемы.

Сроки функционирования этого комитета ограничены.

Технические делегаты

Каждое санкционированное спортивное мероприятие должно контролироваться Техническим делегатом (Тд). Кандидатуры Технических делегатов

выдвигаются Техническим комитетом и назначаются комитетом по стрельбе из лука МПК.

Национальные чемпионаты и санкционированные соревнования могут контролироваться техническим делегатом, назначенным национальной организацией спорта среди инвалидов и утвержденным Техническим комитетом.

Технические делегаты выполняют следующие функции:

- контролируют организацию соревнований с точки зрения требований, утвержденных последними заседаниями;
- посещают собрания, проводимые перед и в ходе соревнований;
- проверяют соответствие спортивного сооружения необходимым требованиям;
- контролируют допуски к соревнованиям и имеют право отказать в допуске по техническим причинам;
- отслеживают результаты, а также мировые и Паралимпийские рекорды в ходе каждого состязания.

Классификаторы

См. Классификационные правила.

ГЛАВА 4 – ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Паралимпийские игры

Организация и проведение Паралимпийских игр осуществляется под непосредственным контролем МПК, Федерации стрельбы из лука МПК и ФИТА.

Состязания проводятся только в классе Олимпийский лук.

Правила стрельбы описываются в руководстве ФИТА.

Критерии квалификации, правила и исключения из правил публикуются отдельно к каждому Паралимпийским играм.

Чемпионаты

Чемпионаты мира

Федерация стрельбы из лука МПК организует проведение следующих чемпионатов мира:

- Чемпионат мира по стрельбе из лука на открытом воздухе – олимпийский лук, блочный лук;
- Чемпионат мира по стрельбе из лука в закрытых помещениях – олимпийский лук, блочный лук.

Региональные чемпионаты

Разделение на регионы следующее:

- Европа, Средиземноморье и Африка;
- Америка (Северная), Америка (Южная);
- Азия и Океания.

Национальный Паралимпийский комитет может относиться только к какому-либо одному региону.

Региональные комитеты МПК могут заниматься организацией региональных чемпионатов в закрытых помещениях и на открытом воздухе. Данные соревнования признаются санкционированными.

Даты проведения

Чемпионаты МПК по стрельбе из лука проводятся раз в два года в следующей очередности:

- Чемпионат мира – в нечетные годы;
- Региональные чемпионаты – в четные годы.

Размещение чемпионатов

Организация и проведение чемпионатов по стрельбе из лука МПК должны быть санкционированы исполкомом МПК (или региональным исполкомом) в адрес страны национального паралимпийского комитета.

МПК устанавливает максимальный лимит размера вступительного взноса на чемпионат по стрельбе из лука МПК.

Национальный Паралимпийский комитет берет на себя функции организатора чемпионата по стрельбе из лука МПК, о ходе проведения подготовки НПК отчитывается перед МПК.

Федерация стрельбы из лука МПК должна обеспечить регистрацию данного чемпионата в ФИТА.

Организаторы (НПК) несут полную финансовую ответственность по следующим пунктам подготовки чемпионата:

- определение размера стоимости вступительного взноса в пределах лимита, установленного МПК;
- обеспечение медалей, специальных и памятных призов;
- организация питания, местного размещения и необходимых транспортных средств для спортсменов, сопровождающих и официальных лиц;
- организация размещения, питания и транспортировки судей, членов классификационной комиссии и технических делегатов.

Самое позднее за 6 месяцев до первого дня соревнований организаторы должны предоставить во все соответствующие НПК и всем членам комитета по стрельбе из лука МПК детальную информацию о чемпионате, включая указание точной стоимости вступительного взноса.

Самое позднее за 3 месяца до первого дня соревнований организаторы предоставляют в соответствующие НПК подтверждение о проведении чемпионата, информацию по предварительным заявкам на участие, количеству спортсменов и официальных лиц на каждом из соревнований.

Календарь чемпионатов

Чемпионаты по стрельбе из лука на открытом воздухе проводятся на основании квалификационного раунда, состоящего из отдельного Раунда ФИТА по стрельбе из лука на открытом воздухе, за которым следует Олимпийский раунд.

Календарь соревнований зависит от количества участников в каждом классе.

Программные соревнования в ходе чемпионата должны быть следующими:

Олимпийский лук

- Мужчины ARW1 – личный зачет
- Мужчины ARW2 – личный зачет
- Мужчины – личный зачет, в положении стоя
- Женщины ARW1 – личный зачет
- Женщины ARW2 – личный зачет
- Женщины – личный зачет, в положении стоя
- ARW1 командный зачет – мужчины
- ARW1 командный зачет – женщины
- Командные – мужчины OPEN
- Командные – женщины OPEN

Блочный лук:

- Мужчины – личный зачет – OPEN
- Женщины – личный зачет – OPEN

- Мужчины – командный зачет – OPEN
- Женщины – командный зачет – OPEN

Дополнительно могут быть организованы:

- Мужчины подгруппа ARW1-C
- Мужчины подгруппа ARST-C
- Женщины подгруппа ARW1-C
- Женщины подгруппа ARST-C

(решение об их проведении принимается на основании результатов двойного Стандартного раунда ФИТА (двойная укороченная дистанция)).

Чемпионаты по стрельбе из лука в закрытых помещениях проводятся на основании квалификационного раунда, включающего в себя ФИТА 18-метровый раунд по стрельбе из лука в закрытых помещениях с последующим Олимпийским раундом.

Календарь соревнований зависит от количества участников в каждом классе и предполагаемого количества участников.

Программные соревнования в ходе чемпионата должны быть следующими:

Олимпийский лук

- Мужчины ARW1 – личный зачет
- Мужчины ARW2 – личный зачет
- Мужчины – личный зачет, в положении «стоя»
- Женщины ARW1 – личный зачет
- Женщины ARW2 – личный зачет
- Женщины – личный зачет, в положении «стоя»
- Командный зачет – мужчины ARW1
- Командный зачет – женщины ARW1
- Командный зачет – мужчины OPEN
- Командный зачет – женщины OPEN

Блочный лук

- Мужчины – личный зачет – OPEN
- Женщины – личный зачет – OPEN
- Мужчины – командный зачет – OPEN
- Женщины – командный зачет – OPEN

Дополнительно могут быть организованы:

- Мужчины подгруппа ARW1-C
- Мужчины подгруппа ARW2-C
- Женщины подгруппа ARW1-C
- Женщины подгруппа ARW2-C

(решение об их проведении принимается на основании результатов двойного ФИТА 18-метрового раунда по стрельбе из лука в закрытых помещениях).

Санкционированные соревнования

Национальные Паралимпийские комитеты могут подавать заявки на проведение соревнований в письменной форме Генеральному секретарю МПК (или региональному Генеральному секретарю), а также предоставить копию заявки в САЕК МПК.

Санкционированные соревнования включаются в календарь мероприятий Федерации стрельбы из лука МПК, в ходе санкционированных мероприятий фиксируются рекорды и изменения в рейтинговом списке.

Заявка направляется не позднее 1 января года предполагаемого проведения данных соревнований.

Взносы за санкционированное проведение соревнований выплачиваются в соответствии с правилами МПК.

Взимаются дополнительные 50 долл. США на разрешение проведения соревнований Федерацией стрельбы из лука МПК.

Чтобы получить статус «санкционированного соревнования», в мероприятии должно предполагаться участие представителей как минимум четырех стран.

Технические делегаты на данные соревнования назначаются Федерацией стрельбы из лука МПК.

Страна-организатор несет все расходы по размещению, питанию, транспортировке судей, технических делегатов и членов классификационной комиссии (если необходимо их присутствие).

Утвержденные (одобренные САЕК МПК) соревнования

Страны-члены могут направить заявку на одобрение в федерацию стрельбы из лука САЕК МПК не позднее 1 июля года предполагаемого соревнования.

Согласованное мероприятие будет включено в календарь спортивных мероприятий МПК по стрельбе из лука, рекорды, установленные в ходе данных соревнований, засчитываются, на основании результатов данных соревнований в рейтинговый список могут быть внесены соответствующие изменения.

Стоимость за утверждением/одобрением соревнований составляет 100 долл. США, данный взнос должен быть выплачен в МПК через казначея Федерации стрельбы из лука МПК.

Технический делегат назначается организатором и утверждается Техническим комитетом Федерации стрельбы МПК. Технический делегат должен иметь квалификацию МПК.

Соревнования должны быть одобрены и судятся представительством Национальной Ассоциации стрельбы из лука (член ФИТА).

Каждый год каждая из стран-членов может обратиться за утверждением/одобрением следующих соревнований:

- 1 – стрельба из лука на открытом воздухе;
- 1 – стрельба из лука в закрытых помещениях;
- 1 – национальное полевое соревнование.

Ответственность НПК – организаторов соревнований

Организирующая сторона должна выполнить все необходимые требования по утверждению предстоящих соревнований во всех инстанциях.

Приглашение, содержащее полную информацию, должно быть выслано всем НПК и САЕК МПК не позднее чем за 3 месяца до дня начала соревнований.

Изменения в информации, необходимые для уточнения во всех соответствующих формах, должны быть внесены не позднее 30 дней до дня начала соревнований.

Публикация результатов, обсуждение с САЕК МПК, а также доклад технической комиссии должны быть выпущены не позднее чем через 15 дней после окончания соревнований.

Соревнования должны проводиться в соответствии с правилами МПК и ФИТА.

Соревнования в личном зачете проводятся минимум среди 8 участников.

Соревнования в командном зачете проводятся минимально среди 4 команд. При необходимости проводятся смешанные соревнования.

Официальное признание турниров

Процедура

Паралимпийские игры управляются МПК, процесс награждения также осуществляет МПК.

Соревнования по стрельбе из лука организуются совместно с Комитетом по стрельбе из лука МПК.

По согласованию с Комитетом по стрельбе из лука МПК под эгидой МПК проводятся следующие турнирные состязания:

Чемпионаты мира;

Региональные чемпионаты;

Региональные игры;

Пригласительные турниры.

Данные спортивные мероприятия проводятся со следующими целями:

- определение чемпионов мира,
- определение чемпионов регионов,
- запись мировых рекордов и уточнение рейтингового списка,
- объявление о включении данного турнира в официальный календарь международных спортивных мероприятий по стрельбе из лука,
- обеспечение должного квалификационного уровня для Паралимпийских игр.

Организация спортивных мероприятий подобного рода регулируется в Разделе 2 Руководства МПК.

В случае, если соревнования организуются или проводятся ФИТА (например, соревнования звезд ФИТА), они должны отвечать следующим организационным условиям:

- Регистрация в МПК и ФИТА;
- Объявление о проведении и/или приглашения.

Типы турниров

Санкционированными соревнованиями являются:

- Чемпионаты мира;
- Региональные чемпионаты;
- Региональные игры;
- Пригласительные турниры (с числом участников более четырех стран).

Комитет по стрельбе из лука МПК координирует соревнования по стрельбе из лука в ходе Паралимпийских игр.

Санкционированные соревнования перечисляются в Международном спортивном календаре для спортсменов-инвалидов, публикуемом МПК.

Утвержденные (одобренные САЕК МПК) соревнования признаются Комитетом по стрельбе из лука МПК, включены в Международный спортивный календарь для спортсменов-инвалидов, публикуемый МПК.

На соревнованиях такого рода могут быть зафиксированы мировые рекорды и могут быть внесены соответствующие изменения в рейтинговый список.

Соревнования ФИТА (Международная федерация стрельбы из лука)

Спортсмены МПК, принимающие участие в соревнованиях ФИТА, должны использовать только оборудование, разрешенное согласно соответствующему разделу Квалификационных правил.

Результаты по количеству набранных очков, отвечающие условиям 5.3, 5.4 и 6.7 Правил ФИТА, включаются в рейтинговый список.

Официальные лица соревнований и контролирующие организации

Соревнования контролируются следующими лицами:

1. Технический делегат

Функции:

- надзор за организацией соревнований в соответствии с требованиями, обговоренными на предварительных встречах;
- посещение мероприятий, проводимых перед и в ходе соревнований;
- проверка спортсооружений на предмет того, отвечают ли они необходимым требованиям;
- проверка используемого на соревнованиях оборудования на предмет того, является ли оно официально утвержденным для данных целей;
- утверждение создания Апелляционного комитета, а также председательство в нем;
- надзор за выставлением баллов, фиксация мировых и Паралимпийских рекордов;
- консультирование главных судей по техническим вопросам.

2. Судьи

Соревнования проводятся под контролем 3 судей ФИТА (или большим числом судей, если это необходимо) международной категории (если это возможно).

Судьи должны знать правила стрельбы из лука, а также специальные уточнения и дополнения правил, касающиеся стрелков-инвалидов.

3. Апелляционный комитет

В состав данного комитета должны войти:

- технический делегат МПК;
- менеджер по стрельбе из лука оргкомитета соревнований;
- член САЕК по стрельбе из лука или (если ни один из членов САЕК по стрельбе из лука не может войти в состав Апелляционного комитета) представитель оргкомитета.

Данный комитет занимается разбором апелляций и принятием решений по поданным жалобам.

ТЕННИС*

Международная федерация тенниса
2007 г.



ПРЕДИСЛОВИЕ

Международная теннисная федерация (the International Tennis Federation, ITF), далее именуемая ИТФ (всякая ссылка на ИТФ в дальнейшем подразумевает ITF Limited), – руководящий теннисный орган, в обязанности которого входит установление Правил игры в теннис. Для выполнения этой задачи ИТФ образовала Комитет по Правилам игры в теннис, в поле зрения которого находится теннис как игра и ее правила и который, при необходимости, дает рекомендации Правлению ИТФ по внесению изменений в Правила игры. Правление ИТФ, в свою очередь, дает предложения Ежегодному Общему Собранию ИТФ, которое является высшей инстанцией в вопросах изменений Правил игры в теннис.

Приложение 4 включает в себя все известные и утвержденные системы счета. Кроме того, ИТФ от своего собственного имени или по заявлению заинтересованных сторон может внести определенные изменения в правила для опробования только в ограниченном числе турниров или соревнований и/или на определенный срок. Такие изменения не включаются в издаваемые правила, так как они требуют принятия решения ИТФ по результатам проведенного эксперимента.

Примечание: Если не установлено иное, всякое употребление в тексте настоящих Правил мужского рода распространяется также и на женский род.

1. КОРТ

Корт представляет собой прямоугольную площадку длиной 23,77 м и, для одиночной игры, шириной 8,23 м, для парной игры – 10,97 м (рис. 1).

Посередине корт разделен поперечной сеткой, которая подвешена на шнуре или металлическом тросе, который должен быть закреплен на двух сеточных столбах (или проходить через них) на высоте 1,07 м. Сетка должна полностью закрывать пространство между двумя столбами и иметь достаточно мелкие ячейки, чтобы мяч не мог пролететь сквозь нее. Высота сетки 0,914 м в центре площадки обеспечивается при помощи туго натянутого ремня шириной не более 5 см. Трос и верхняя часть сетки обшиваются тесьмой, ширина которой от 5 до 6,35 см. Ремень и тесьма должны быть целиком белого цвета.

Максимальный диаметр шнура или металлического троса – 0,8 см.

При парной игре центры сеточных столбов должны находиться вне корта для парной игры на расстоянии 0,914 м по обе стороны от него.

* Перевод и редактирование судьи международной категории В.В. Луткова и судьи всесоюзной категории В.А. Солнцева.

Если при одиночной игре используется сетка для одиночной игры, центры сеточных столбов должны находиться вне корта для одиночной игры на расстоянии 0,914 м по обе стороны от него. Если для одиночной игры используется сетка для парной игры, то сетка должна поддерживаться на высоте 1,07 см при помощи двух подпорок, центры которых должны находиться вне корта для одиночной игры на расстоянии 0,914 м по обе стороны от него.

Сеточные столбы должны быть квадратного (со стороной не более 15 см) или круглого (диаметром не более 15 см) сечения.

Подпорки должны быть квадратного (со стороной не более 7,5 см) или круглого (диаметром не более 7,5 см) сечения.

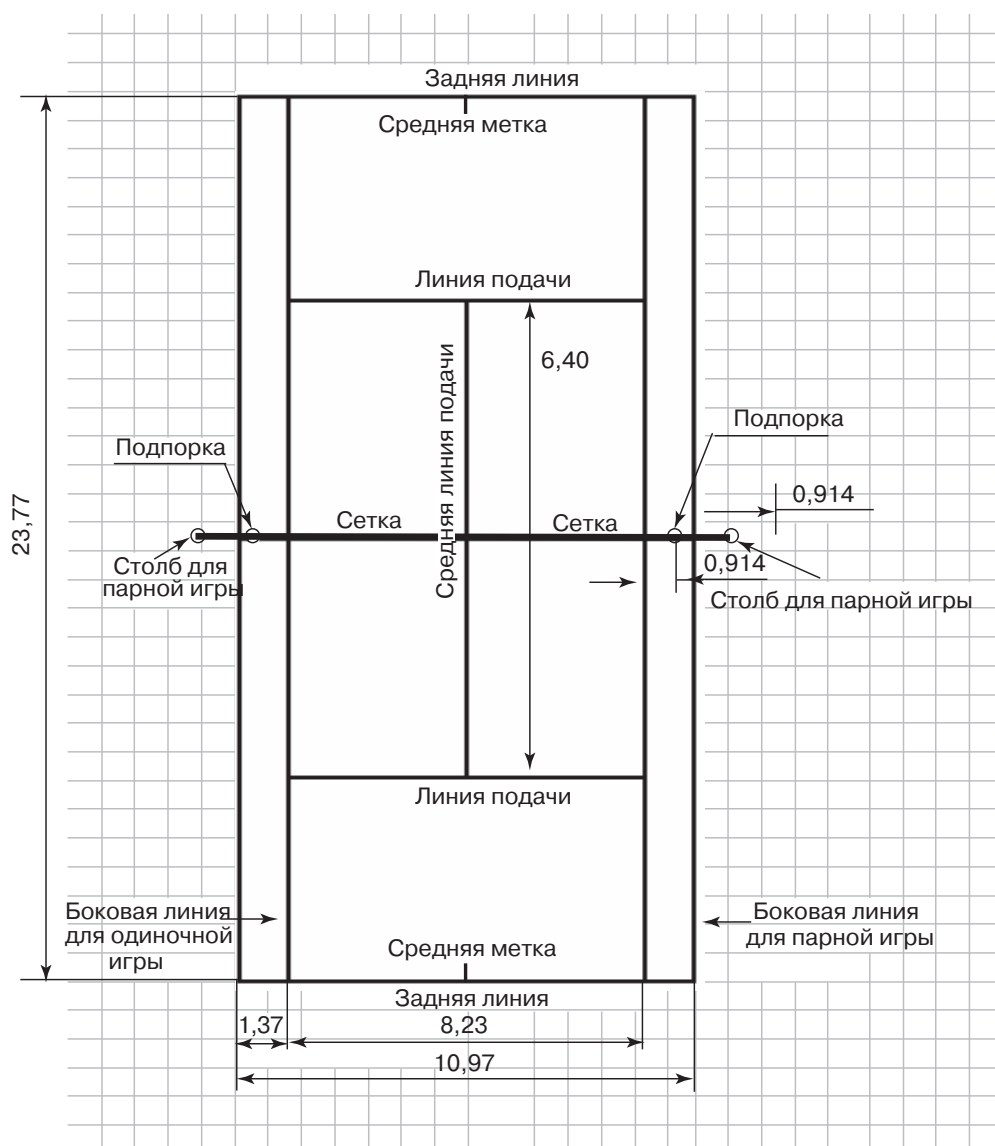


Рис. 1. План корта

Сеточные столбы и подпорки не должны возвышаться над верхним краем троса более чем на 2,5 см.

Линии, ограничивающие корт по длине, называются задними, а по ширине – боковыми.

Между боковыми линиями для одиночной игры по обе стороны от сетки на расстоянии 6,4 м от нее и параллельно ей проводятся две линии, которые называются линиями подачи. Пространство с каждой стороны сетки между линией подачи и боковыми линиями делится средней линией подачи на две равные части, называемые полями подачи. Средняя линия подачи проводится параллельно боковым линиям и посередине между ними.

Каждая задняя линия делится на две равные части средней меткой длиной 10 см, которая проводится внутри корта параллельно боковым линиям для одиночной игры.

Ширина средней линии подачи и средней метки – 5 см.

Ширина всех других линий – от 2,5 до 5 см, за исключением задней, ширина которой не должна превышать 10 см.

Все измерения производятся от внешней стороны линий. Все линии должны быть одного цвета, четко контрастирующего с цветом покрытия корта. (Приложение 7).

Не допускается размещение рекламы на поверхности корта, сетке, ремне, тесьме, сеточных столбах или подпорках для одиночной игры, за исключением предусмотренного в Приложении 3.

2. ПОСТОЯННЫЕ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КОРТА

К постоянным принадлежностям корта относятся задние и боковые ограждения, зрители, трибуны и сиденья для зрителей, все другие предметы вокруг корта и над ним, а также судья на вышке, судьи на линиях, судья у сетки и лица, подающие мячи, находящиеся на корте на предназначенных для них местах.

Если одиночная игра проводится на корте, оборудованном сеткой для парной игры и подпорками, то сеточные столбы и части сетки с внешней стороны подпорок представляют собой постоянные принадлежности корта и не считаются сеточными столбами или частями сетки.

3. МЯЧ

Мячи, одобренные для игры в соответствии с настоящими Правилами, должны удовлетворять требованиям, изложенным в Приложении 1.

Решение по вопросу, какие мячи или их прототипы удовлетворяют описанным в Приложении 1 требованиям и могут быть использованы для игры, а какие – нет, принимает ИТФ как по собственной инициативе, так и по заявлению заинтересованных лиц или организаций, имеющих отношение к теннису, включая любого игрока, производителей теннисного снаряжения, или национальные теннисные ассоциации (либо их членов). Такие решения принимаются согласно соответствующим процедурам рассмотрения и заслушивания этих вопросов в ИТФ (см. Приложение 6).

Организаторы соревнований обязаны перед его началом объявить:

- а) количество мячей для проведения матча (два, три, четыре или шесть);
- б) порядок смены мячей, если она предусмотрена.

Если смена мячей предусмотрена, она может быть сделана:

- 1) после оговоренного нечетного количества геймов. В этом случае первая смена мячей в матче с учетом разминки должна произойти на два гейма

раньше, чем впоследствии в матче. Тай-брейк считается как один гейм для смены мячей. Перед началом тай-брейка смена мячей не производится, а откладывается до начала второго гейма следующего сета;

2) либо после окончания сета.

Если во время розыгрыша очка лопнет мяч, очко должно быть переиграно.

Вопрос 1. Если после окончания розыгрыша очка обнаружилось, что мяч стал менее упругим (у него снизилось внутреннее давление), следует ли переигрывать очко?

Ответ. Если мяч не лопнул, а лишь потерял упругость, очко не переигрывается.

Примечание: Любые мячи, используемые в турнире, проводимом согласно настоящим Правилам, должны быть одобрены ИТФ и приведены в издаваемом официальном списке мячей ИТФ.

4. РАКЕТКА

Ракетки, одобренные для игры в соответствии с настоящими Правилами, должны удовлетворять требованиям, изложенным в Приложении 2.

Решение по вопросу, какая ракетка или ее прототип удовлетворяет описанным выше требованиям и может быть использована для игры, а какая – нет, принимает ИТФ как по собственной инициативе, так и по заявлению заинтересованных лиц или организаций, имеющих отношение к теннису, включая любого игрока, производителей теннисного снаряжения или национальные теннисные ассоциации (либо их членов). Такие решения принимаются в соответствии с действующими процедурами рассмотрения и заслушивания этих вопросов в ИТФ (см. Приложение 6).

Вопрос 1. Разрешается ли, чтобы на ударной поверхности ракетки было более одного комплекта струн?

Ответ. Нет. В Правилах говорится об использовании одного комплекта, а не комплектов струн (см. Приложение 2).

Вопрос 2. Может ли струнная поверхность ракетки считаться в целом однородной и ровной, если струны натянуты не в одной плоскости?

Ответ. Нет.

Вопрос 3. Могут ли устройства, гасящие вибрацию, быть размещены на струнах ракетки, и если да, то где?

Ответ. Да, могут, но только вне зоны переплетенных струн.

Вопрос 4. Во время розыгрыша очка у игрока на ракетке случайно рвутся струны. Может ли он продолжить игру этой ракеткой при розыгрыше другого очка?

Ответ. Да, если только это особо не запрещено организаторами соревнований.

Вопрос 5. Разрешается ли игроку использовать в любой момент игры более чем одну ракетку одновременно?

Ответ. Нет.

Вопрос 6. Может ли быть встроена в ракетку электрическая батарейка, влияющая на игровые характеристики ракетки?

Ответ. Нет. Применение электрической батарейки запрещено, потому что она так же, как и солнечные батареи и другие подобные устройства, является источником энергии.

5. СЧЕТ В ГЕЙМЕ

а. Обычный гейм

В обычном гейме счет ведется таким образом (сначала объявляются очки, выигранные подающим):

выигранных очков нет	– «ноль»;
первое выигранное очко	– «пятнадцать»;
второе выигранное очко	– «тридцать»;
третье выигранное очко	– «сорок»;
четвертое выигранное очко	– «гейм»,

за исключением следующего:

если оба игрока (обе пары) выиграют по три очка, счет становится «ровно».

Следующее очко, выигранное игроком (парой), дает этому игроку (паре) преимущество в счете («больше» – преимущество подающего, «меньше» – преимущество принимающего. – *Прим. ред.*). Если этот же игрок (пара) выиграет и следующее очко, он (она) выигрывает и гейм; если следующее очко выиграет другой игрок (пара), счет снова становится «ровно». Для того чтобы выиграть гейм, игроку (паре) нужно выиграть два очка подряд непосредственно после счета «ровно».

б. Тай-брейк

При розыгрыше гейма по системе «тай-брейк» (далее – тай-брейк) счет очков ведется следующим образом: «ноль», «один», «два», «три» и т.д. Игрок (пара), который первым (первой) выиграет семь очков, выигрывает гейм и сет при условии, что он (она) наберет на два очка больше, чем соперник(и). При необходимости тай-брейк следует продолжить, пока преимущество в два очка не будет достигнуто.

Игрок, чья очередь подавать, должен подавать при розыгрыше первого очка в тай-брейке. Его соперник (в парной игре – игрок пары соперников, чья очередь подавать) должен подавать при розыгрыше следующих двух очков. Затем каждый игрок (пара) будет подавать поочередно при розыгрыше двух следующих друг за другом очков до окончания тай-брейка. В парной игре очередность подачи сохраняется такой же, какой она была установлена первоначально в этом сете.

Игрок (пара), чья очередь подавать в тай-брейке была первой, должен (должна) принимать подачу в первом гейме следующего сета.

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета приведены в Приложении 4.

6. СЧЕТ В СЕТЕ

Существуют различные системы счета в сете. Две основные системы – «сет без тай-брейка» и «сет с тай-брейком». Можно использовать любую из двух систем при условии, что решение о применении одной из систем будет объявлено до начала соревнований. Если используется система «сет с тай-брейком», то должно быть также объявлено, какая из систем будет применена в решающем сете.

а. «Сет без тай-брейка»

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) шесть геймов, выигрывает и этот сет при условии, что он(а) выиграл(а) на два гейма больше, чем его(ее) соперник(и). При необходимости сет следует продолжить, пока преимущество в два гейма не будет достигнуто.

б. «Сет с тай-брейком»

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) шесть геймов, выигрывает и этот сет при условии, что он(а) выиграл(а) на два гейма больше, чем его(ее) соперник(и). Если счет геймов в сете станет «по шести», разыгрывается тай-брейк.

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета приведены в Приложении 4.

7. СЧЕТ В МАТЧЕ

Матч может быть сыгран из трех или из пяти сетов (для победы в матче игроку или паре необходимо выиграть соответственно два или три сета).

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета приведены в Приложении 4.

8. ПОДАЮЩИЙ И ПРИНИМАЮЩИЙ

Игроки (пары) должны располагаться на противоположных сторонах от сетки. Игрок, который вводит мяч в игру при розыгрыше первого очка, называется подающим. Игрок, который готов принимать мяч, вводимый подающим, называется принимающим.

Вопрос 1. Разрешается ли принимающему стоять вне пределов линий, ограничивающих его половину корта?

Ответ. Да. Принимающий может стоять где угодно на своей стороне как в пределах, так и вне пределов линий, ограничивающих его половину корта.

9. ВЫБОР СТОРОН КОРТА И ПОДАЧИ

Выбор сторон корта и права быть подающим или принимающим в первом гейме определяется жребием до начала разминки. Игрок(пара), выигравший(ая) жребий, может выбрать:

а) подачу или прием подачи в первом гейме матча – в этом случае соперник(и) должен(ны) выбрать сторону корта для розыгрыша первого гейма матча; или

б) сторону корта для розыгрыша первого гейма матча – в этом случае соперник(и) должен(ны) выбрать подачу или прием подачи в первом гейме матча; или

в) обязать соперника (соперников) сделать выбор одного из вышеуказанных вариантов.

Вопрос 1. Имеют ли право оба игрока (обе пары) на новый выбор, если разминка была прервана и игроки покинули корт?

Ответ. Да. Результат первоначальной жеребьевки остается в силе, однако оба игрока (обе пары) могут сделать новый выбор.

10. СМЕНА СТОРОН

Игроки должны меняться сторонами после окончания первого, третьего и каждого последующего нечетного гейма каждого сета. Игроки должны меняться сторонами также по окончании каждого сета, если только суммарное число геймов в этом сете не будет четным, – в этом случае игроки меняются сторонами по окончании первого гейма следующего сета.

В тай-брейке игроки должны меняться сторонами после розыгрыша каждых шести очков.

Дополнительные утвержденные альтернативные процедуры приведены в Приложении 4.

11. МЯЧ В ИГРЕ

Мяч находится в игре с момента удара по нему подающим. Мяч остается в игре до тех пор, пока не определится результат розыгрыша очка, если только не будет объявлено об ошибке при подаче или переигрывании.

12. МЯЧ КАСАЕТСЯ ЛИНИИ

Мяч, коснувшийся линии, считается коснувшимся части корта, ограниченной этой линией.

13. МЯЧ КАСАЕТСЯ ПОСТОЯННЫХ ПРИНАДЛЕЖНОСТЕЙ КОРТА

Если мяч, находящийся в игре, после удара одного из игроков сначала приземлится в пределах корта, а затем коснется постоянных принадлежностей корта, то этот игрок выигрывает очко. Если мяч, находящийся в игре, после удара одного из игроков коснется постоянных принадлежностей корта до приземления мяча, то этот игрок проигрывает очко.

14. ОЧЕРЕДНОСТЬ ПОДАЧИ

После окончания каждого обычного гейма в следующем гейме принимающий становится подающим, а подающий – принимающим.

В парной игре той паре, которой следует подавать в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет подавать в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго гейма паре соперников необходимо решить, кто из них будет подавать в этом гейме. Партнер игрока, подававшего в первом гейме, должен подавать в третьем гейме; партнер игрока, подававшего во втором гейме, должен подавать в четвертом гейме. Такая очередность должна сохраняться до окончания сета.

15. ОЧЕРЕДНОСТЬ ПРИЕМА ПОДАЧИ В ПАРНОЙ ИГРЕ

Паре, которой следует принимать подачу в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет принимать при розыгрыше первого очка в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго гейма паре соперников необходимо решить, кто из них будет принимать подачу при розыгрыше первого очка в этом гейме. Игрок, который был партнером принимающего при розыгрыше первого очка в этом гейме, должен принимать при розыгрыше второго очка, и такая очередность должна сохраняться до окончания этого гейма и этого сета.

После того как принимающий отбил мяч, ударить по мячу может любой из игроков пары соперников.

Вопрос 1. Разрешается ли, чтобы любой из игроков пары играл один против пары соперников?

Ответ. Нет.

16. ПОДАЧА

Непосредственно перед началом движения подачи подающий должен занять исходную позицию – встать обеими ногами за задней линией корта в пределах воображаемых продолжений средней метки и соответствующей боковой линии.

Затем подающий должен выпустить мяч из руки в любом направлении и ударить по нему ракеткой, прежде чем тот коснется поверхности площадки. Движение подачи считается завершенным в момент соприкосновения ракетки с мячом или промаха при попытке удара.

Игрок, владеющий только одной рукой, может использовать ракетку для подброса мяча.

17. ВЫПОЛНЕНИЕ ПОДАЧИ

При выполнении подачи в обычном гейме подающий должен поочередно занимать исходную позицию за правой и левой половиной корта, начиная с правой в каждом гейме.

В тай-брейке подачу следует выполнять поочередно с правой и левой половиной корта, начиная с правой.

Поданный мяч должен пролететь над сеткой и коснуться поля подачи, расположенного по диагонали на противоположной стороне корта, прежде чем его отобьет принимающий.

18. ЗАШАГ

Во время выполнения подачи подающий не имеет права:

а) изменять исходную позицию ходьбой или бегом, хотя при этом разрешаются незначительные движения ног;

б) касаться любой ногой задней линии или поверхности корта;

в) касаться любой ногой поверхности площадки, находящейся за воображаемым продолжением боковой линии;

г) касаться любой ногой воображаемого продолжения средней метки.

Нарушение этих требований подающим считается «зашагом».

Вопрос 1. Разрешается ли подающему в одиночной игре занять исходную позицию за частью задней линии, расположенной между воображаемыми продолжениями боковых линий корта для одиночной и парной игры?

Ответ. Нет.

Вопрос 2. Разрешается ли подающему отрывать от земли одну или обе ноги?

Ответ. Да.

19. ОШИБКА ПРИ ПОДАЧЕ

Ошибкой при подаче считается, если:

а) подающий нарушит Правила 16, 17 или 18; или

б) подающий промахнется, пытаясь ударить по мячу; или

в) поданный мяч до приземления коснется постоянных принадлежностей корта, подпорки или сеточного столба; или

г) поданный мяч коснется подающего (или его партнера) либо того, во что подающий (или его партнер) одет или имеет при себе.

Вопрос 1. Подбросив мяч для выполнения подачи, подающий решает не бить по нему и ловит мяч. Является ли это ошибкой при подаче?

Ответ. Нет. Игроку, который подбросил мяч для выполнения подачи и решил не бить по нему, разрешается поймать мяч рукой либо ракеткой или дать возможность мячу упасть на землю.

Вопрос 2. В одиночной игре, проводимой на корте с сеточными столбами и подпорками, мяч после подачи задевает подпорку и затем приземляется в пределах соответствующего поля подачи. Является ли это ошибкой при подаче?

Ответ. Да.

20. ВТОРАЯ ПОДАЧА

Если первая подача была ошибочной, подающий должен подавать без задержки снова с той же исходной позиции, откуда была произведена эта ошибочная подача, если только эта подача не была произведена с неправильной позиции.

21. КОГДА ПОДАВАТЬ И ПРИНИМАТЬ

Подающий не должен подавать, пока принимающий не будет готов к приему. Тем не менее принимающий должен придерживаться разумного темпа игры подающего и должен быть готов к приему в течение приемлемого времени после того, как подающий приготовился подавать.

Если принимающий попытается отбить поданный мяч, считается, что он был готов к приему. Если принимающий подаст знак о своей неготовности, ошибка при подаче не засчитывается.

22. ПЕРЕИГРЫВАНИЕ ПОДАЧИ

Подача переигрывается, если:

а) поданный мяч коснется сетки, тесьмы или ремня и приземлится в соответствующем поле подачи или после касания сетки, тесьмы или ремня до своего приземления заденет принимающего (или его партнера) либо то, во что он (или они) одет(ы) (спортивную одежду либо обувь. – *Прим. ред.*) или имеет (имеют) при себе (ракетку, часы, очки и т.п. – *Прим. ред.*); или

б) подача выполнена в тот момент, когда принимающий не готов к приему.

В случае переигрывания подачи эта отдельная подача не засчитывается и подающий должен подавать снова, но переигрывание второй подачи не отменяет ошибку при первой.

Дополнительные утвержденные альтернативные процедуры приведены в Приложении 4.

23. ПЕРЕИГРЫВАНИЕ ОЧКА

Во всех случаях, когда объявлено переигрывание, переигрывается очко целиком, за исключением того, когда переигрывание подачи объявлено при выполнении второй подачи.

Вопрос 1. Во время розыгрыша очка другой мяч выкатывается на корт. Объявляется переигрывание. Перед этим первая подача была ошибочной. Какую подачу в этом случае должен подавать подающий, первую или вторую?

Ответ. Первую, так как очко всегда переигрывается с первой подачи.

24. ПРОИГРЫШ ОЧКА

Очко считается проигранным, если:

а) игрок выполнит две ошибочные подачи подряд; или

б) игрок не сумеет перебить через сетку мяч, находящийся в игре, до второго подряд отскока; или

в) игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что тот коснется поверхности площадки (или, до отскока, предмета) за пределами корта; или

г) игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что он до отскока коснется постоянных принадлежностей корта; или

д) принимающий примет подачу до отскока мяча; или

е) игрок умышленно задержит либо поймает ракеткой находящийся в игре мяч или умышленно коснется его ракеткой более одного раза; или

ж) игрок или его ракетка (находящаяся в руке или нет) либо то, во что он одет или имеет при себе, коснется сетки, сеточных столбов, подпорок, троса, тесьмы либо ремня или поверхности корта на стороне противника во время нахождения мяча в игре; или

з) игрок ударит по мячу с лета прежде, чем тот перелетит через сетку; или

и) находящийся в игре мяч коснется игрока либо того, во что он одет или имеет при себе, за исключением ракетки; или

к) находящийся в игре мяч коснется ракетки в тот момент, когда игрок не держит ее в руке; или

л) игрок умышленно и существенным образом изменит форму своей ракетки во время нахождения мяча в игре; или

м) в парной игре оба игрока коснутся мяча при ударе.

Вопрос 1. После того как подающий подал первую подачу, ракетка вырывается из его руки и касается сетки, прежде чем мяч коснется поверхности корта. Является ли это ошибкой при подаче или подающий проигрывает очко?

Ответ. Подающий проигрывает очко, потому что его ракетка коснулась сетки в то время, когда мяч находился в игре.

Вопрос 2. После первой подачи ракетка вырывается из руки подающего и касается сетки после того, как мяч коснулся поверхности корта вне надлежащего поля подачи. Является ли это ошибкой при подаче или подающий проигрывает очко?

Ответ. Это является ошибкой при подаче, потому что ракетка коснулась сетки тогда, когда мяч уже вышел из игры.

Вопрос 3. В парной игре партнер принимающего касается сетки прежде, чем поданный мяч коснется поверхности корта вне надлежащего поля подачи. Какое решение должно быть принято?

Ответ. Принимающая пара проигрывает очко, потому что партнер принимающего коснулся сетки во время нахождения мяча в игре.

Вопрос 4. Проигрывает ли игрок очко, если он пересекает линию воображаемого продолжения сетки до или после своего удара по мячу?

Ответ. Игрок не проигрывает очко ни в одном из этих случаев, если он не коснется при этом поверхности корта на половине соперника.

Вопрос 5. Разрешается ли игроку перепрыгнуть через сетку на половину корта соперника во время розыгрыша очка?

Ответ. Нет. В этом случае игрок проигрывает очко.

Вопрос 6. Игрок бросает свою ракетку в мяч, находящийся в игре. И ракетка, и мяч приземляются на половине корта соперника(ов). Соперник(и) не в состоянии достать этот мяч. Кто выигрывает очко?

Ответ. Игрок, который бросил ракетку, проигрывает очко.

Вопрос 7. Сразу после подачи мяч попадает в принимающего (или в его партнера), не коснувшись перед этим поверхности корта. Кто выигрывает очко?

Ответ. Очко выигрывает подающий, если только эта подача не должна быть переиграна.

Вопрос 8. Игрок, находясь вне корта, отбивает мяч или ловит его до приземления, а затем требует, чтобы очко было засчитано в его пользу, потому что мяч безусловно улетал за пределы корта.

Ответ. Игрок проигрывает очко, если только ему не удалось выполнить правильный удар, после которого розыгрыш очка продолжается.

25. ПРАВИЛЬНЫЙ УДАР

Удар считается правильным, если:

а) мяч коснется сетки, сеточных столбов или подпорок, троса, тесьмы или ремня и, пролетев над ними, приземлится в пределах корта, за исключением случаев, предусмотренных Правилами 2 и 24 (г); или

б) находящийся в игре мяч приземлится в надлежащих пределах корта и отскочит обратно через сетку на сторону соперника вследствие вращения или под действием ветра, а игрок протянет над сеткой руку и ударит по мячу так, что тот попадет в пределы корта, не нарушив при этом Правила 24; или

в) мяч после удара пролетит с внешней стороны столба выше либо ниже верхнего уровня сетки, даже задев сеточный столб, и приземлится в пределах корта, за исключением случаев, предусмотренных Правилами 2 и 25 (г); или

г) мяч пролетит под тросом между столбом и соседней подпоркой, не задев при этом ни троса, ни столба, ни подпорки, и приземлится в пределах корта; или

д) игрок перенесет через сетку ракетку на сторону соперника после выполненного на своей стороне удара, в результате которого мяч приземлился в пределах корта; или

е) игрок ударит по находящемуся в игре мячу, который попадет в другой мяч, лежащий в пределах корта.

Вопрос 1. После удара игрока мяч попадает в подпорку и приземляется в пределах корта. Является ли такой удар правильным?

Ответ. Да. Однако если мяч попадет в подпорку после подачи, это считается ошибкой при подаче.

Вопрос 2. Находящийся в игре мяч попадает в другой мяч, лежащий в пределах корта. Какое решение должно быть принято?

Ответ. Игра продолжается. Однако если неясно, что отбит именно тот мяч, который находился в игре, объявляется переигрывание.

26. ПОМЕХА

Если во время розыгрыша очка игроку помешает какое-либо умышленное действие соперника (соперников), то этот игрок выигрывает очко. Однако если во время розыгрыша очка игроку мешают какие-либо неумышленные действия соперника (соперников) или не зависящие от него обстоятельства (кроме постоянных принадлежностей корта), очко должно быть переиграно.

Вопрос 1. Считается ли помехой неумышленный двойной удар?

Ответ. Нет. См. также Правило 24 (е).

Вопрос 2. Игрок утверждает, что прекратил играть из-за того, что полагал, что его противнику была создана помеха. Может ли игрок потребовать переигрывания?

Ответ. Нет, этот игрок проигрывает очко.

Вопрос 3. Находящийся в игре мяч попадает в птицу, пролетающую над кортом. Считается ли это помехой?

Ответ. Да, очко должно быть переиграно.

Вопрос 4. Во время розыгрыша очка игроку помешал мяч или иной предмет, который лежал на его стороне корта еще до начала этого розыгрыша. Считается ли это помехой?

Ответ. Нет.

Вопрос 5. Где во время парной игры разрешается стоять партнеру подающего и партнеру принимающего?

Ответ. Партнеру подающего и партнеру принимающего разрешается стоять в любом месте на своей стороне от сетки как внутри, так и вне корта. Однако если игрок создает помеху сопернику (соперникам), следует применить правило о помехе.

27. ИСПРАВЛЕНИЕ ОШИБОК

Принципиально важно, что при обнаружении ошибки по отношению к Правилам игры в теннис все сыгранные очки засчитываются. Обнаруженные ошибки должны быть исправлены следующим образом:

а) если во время розыгрыша обычного гейма или тай-брейка игрок подаст с неправильной исходной позиции, то ошибка должна быть исправлена сразу же после ее обнаружения. Подающий должен подавать с надлежащей позиции в соответствии со счетом. Ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной позиции, засчитывается;

б) если во время розыгрыша обычного гейма или тай-брейка выяснится, что игроки находятся не на надлежащих сторонах корта, ошибка в очередности смены сторон должна быть исправлена сразу же после ее обнаружения. Подающий должен подавать с надлежащей стороны корта в соответствии со счетом;

в) если во время розыгрыша обычного гейма один из игроков подаст вне очереди, то игрок, которому следовало подавать, должен подавать сразу же после обнаружения ошибки. Однако если гейм завершится прежде, чем обнаружится ошибка, то такая измененная очередность подачи сохраняется.

Ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной очередности, не засчитывается.

Если в парной игре один из партнеров подаст вне очереди, то ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной очередности, засчитывается;

г) если во время розыгрыша тай-брейка один из игроков подаст вне очереди и это обнаружится после четного количества сыгранных очков, то эта ошибка должна быть сразу же исправлена. Если же ошибка обнаружится после нечетного количества сыгранных очков, то такая измененная очередность подачи сохраняется.

Ошибка при первой подаче, совершенная соперником (соперниками) до обнаружения неправильной очередности, не засчитывается;

Если в парной игре один из партнеров подаст вне очереди, то ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной очередности, засчитывается;

д) если во время розыгрыша обычного гейма или тай-брейка в парной игре очередность приема подачи будет ошибочно изменена принимающими, то она остается измененной до конца гейма, в котором ошибка обнаружена, но партнеры должны восстановить первоначальную очередность приема в следующем гейме этого сета, когда они станут принимающими;

е) если при счете «по шести» ошибочно начнется розыгрыш тай-брейка, хотя заранее было известно, что будет разыгрываться сет без тай-брейка, то если сыграно только одно очко, ошибка должна быть исправлена немедленно. Если же ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка, розыгрыш тай-брейка в этом сете следует продолжить;

ж) если при счете «по шести» ошибочно начнется розыгрыш обычного гейма, хотя заранее было известно, что будет разыгрываться сет с тай-брейком, то если было сыграно только одно очко, ошибка должна быть исправлена не-

медленно. Если же ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка, разыгрывается обычный сет до счета «по восьми» (или до счета с другим большим четным количеством равных геймов), после чего должен быть разыгран тай-брейк;

з) если ошибочно начат розыгрыш сета без тай-брейка или сета с тай-брейком, хотя заранее было известно, что вместо решающего сета разыгрывается тай-брейк, то если было сыграно только одно очко, ошибка должна быть исправлена немедленно. Если же ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка, этот сет продолжается до тех пор, пока игрок или пара не выиграет три гейма (и следовательно, этот сет), либо до счета «по два», когда должен быть разыгран решающий тай-брейк. Однако если ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка в пятом гейме, этот сет в дальнейшем должен быть разыгран как сет с тай-брейком (см. Приложение 4);

и) если мячи не были заменены в необходимой последовательности, ошибка должна быть исправлена, когда игрок (или пара), который должен (должны) был (были) подавать новыми мячами, будет подавать в следующий раз в новом гейме. После этого мячи должны меняться с первоначально установленным интервалом по количеству геймов между сменами мячей. В течение гейма смена мячей не проводится.

28. РОЛЬ СУДЕЙ НА КОРТЕ

Роли и обязанности судей, назначенных для судейства матчей, рассмотрены в Приложении 5.

29. НЕПРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ

Принципиально важно, что игра должна быть непрерывной с начала матча (когда мяч после первой подачи введен в игру) и до его окончания.

а) между розыгрышами каждого очка разрешен перерыв не более 20 секунд. При смене сторон по окончании гейма разрешен перерыв не более 90 секунд. Однако после окончания первого гейма в каждом сете и во время розыгрыша тай-брейка игра должна быть непрерывной, и игроки должны меняться сторонами без перерыва на отдых.

После завершения каждого сета предусматривается перерыв максимальной продолжительностью 120 секунд. Продолжительность перерыва считается с момента окончания розыгрыша очка до удара по мячу при подаче при розыгрыше следующего очка.

Организаторы соревнования могут обратиться в ИТФ за разрешением продлить установленный перерыв в 90 секунд при смене сторон и перерыв в 120 секунд после окончания каждого сета;

б) если по не зависящим от игрока причинам его одежда, обувь или снаряжение (исключая ракетку) выйдут из строя или будут нуждаться в замене, игрок может получить приемлемое дополнительное время для устранения неисправности;

в) игрок не может получить дополнительное время для того, чтобы восстановить свои силы. Однако в случае возможности лечения полученной игроком травмы (или болезни) ему может быть разрешен один трехминутный перерыв для оказания медицинской помощи в связи с этой травмой (или болезнью).

Также может быть разрешено ограниченное количество перерывов для посещения туалета или для смены одежды, если об этом будет объявлено заранее, до начала соревнования;

г) организаторы соревнований могут разрешить перерыв для отдыха, не превышающий 10 минут, если об этом будет объявлено до начала соревнования. Этот перерыв может быть взят после третьего сета в матче из пяти сетов и после второго сета в матче из трех сетов;

д) продолжительность разминки не должна превышать пяти минут, если только организаторы соревнований не примут другого решения.

30. ПОДСКАЗКИ ИГРОКУ

Подсказкой игроку считается любой способ передачи игроку информации, совета или указаний (словесно или посредством сигналов).

В командных соревнованиях, когда капитан находится на корте, он имеет право подсказывать игроку (игрокам) только после окончания сета или во время смены сторон по окончании гейма, но не при смене сторон после первого гейма каждого сета или во время тай-брейка.

В любых других матчах подсказки игроку не разрешены.

Вопрос 1. Разрешается ли давать советы или указания игроку посредством сигналов в ненавязчивой форме?

Ответ. Нет.

Вопрос 2. Разрешается ли подсказывать игроку в то время, когда игра приостановлена (и игроки покинули корт. – Прим. ред.)?

Ответ. Да.

ПРАВИЛА ИГРЫ В ТЕННИС НА КОЛЯСКАХ

В теннис на колясках играют по тем же Правилам ИТФ, что и в обычный теннис, за исключением следующих положений:

а. Правило двух отскоков

Игроку на коляске разрешается отбивать мяч после двух отскоков. Игрок должен отбить мяч прежде, чем тот коснется поверхности корта в третий раз. Второй отскок мяча может быть как в пределах корта, так и вне его.

б. Коляска

Коляска считается частью тела, и все соответствующие правила, которые относятся к телу игрока, относятся также и к коляске.

в. Подача

1. Подача должна выполняться следующим образом:

Непосредственно перед началом подачи подающий должен принять неподвижное положение. После этого подающему разрешается один толчок до удара по мячу.

2. Подающий во время выполнения подачи не имеет права касаться любым колесом какой-либо иной части поверхности площадки, кроме находящейся за задней линией между воображаемыми продолжениями средней метки и соответствующей боковой линии.

3. Если обычные способы выполнения подачи физически невозможны для игрока с нарушениями функций рук и ног (квадриплегика), то этот игрок или кто-либо другой может подбросить мяч для подачи с отскока. Однако каждый раз должен использоваться один и тот же способ выполнения подачи.

г. Игрок проигрывает очко

Игрок проигрывает очко, если:

1. Ему не удастся отбить мяч до третьего приземления.

2. (Соотносится с приведенным ниже правилом «д».) Во время выполнения подачи, удара по мячу, поворота или остановки, пока мяч находится

в игре, он использует в качестве тормоза или стабилизатора любую часть ступней либо нижних конечностей для контакта с поверхностью корта или любым колесом.

3. Ему не удастся сохранить контакт хотя бы одной ягодицы с сидением коляски в момент удара по мячу.

д. Приведение коляски в движение при помощи ноги

1. Если из-за отсутствия физических возможностей игрок не в состоянии приводить в движение коляску посредством колеса, он может сделать это, используя одну ногу.

2. Хотя в соответствии с приведенным выше пунктом 1 игроку и разрешается приводить в движение коляску при помощи одной ноги, никакая часть ноги игрока не может соприкасаться с поверхностью корта:

- а) во время маха ракетки вперед, включая момент удара по мячу;
- б) от начала движения подачи до момента удара по мячу.

3. Игрок, нарушивший это правило, проигрывает очко.

е. Игра колясочника с обычным игроком

Если игрок-колясочник играет с обычным игроком в одиночном или парном разряде, то в отношении игрока-колясочника применяются Правила игры в теннис на колясках, а для обычных игроков – основные Правила игры в теннис. В этом случае игроку-колясочнику разрешается бить по мячу после двух отскоков, а обычному игроку – после одного.

Примечание: Под словами «нижние конечности» понимается нижняя часть тела, включающая в себя ягодицы, бедро, голень, лодыжку и ступню.

ВНЕСЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЙ В ПРАВИЛА ИГРЫ В ТЕННИС

Официальным и окончательным текстом Правил игры в теннис является оригинал на английском языке. Изменения или толкования Правил могут быть сделаны только на Ежегодном Общем Собрании Совета в том случае, если извещение о резолюции, включающей в себя таковые изменения, будет получено ИТФ в соответствии со статьей 17 Устава ITF Ltd (Извещение о резолюциях), причем такая резолюция или резолюция, приводящая к подобному результату, должна быть принята большинством в две трети голосов, поданных при голосовании.

Любое принятое таким образом изменение вступает в силу с 1 января следующего после Собрания года, если только Общее Собрание подобным большинством не примет другое решение. Совет директоров тем не менее имеет полномочия решать срочные вопросы толкования Правил с последующим утверждением на Общем Собрании.

Это Правило может быть изменено только по единодушному согласию Общего Собрания Совета.

Приложение 1

МЯЧ

а. У мяча должна быть однородная наружная поверхность, состоящая из тканевой оболочки. Мяч должен быть белого или желтого цвета. Любые швы должны быть гладкими.

б. Устанавливается несколько типов мячей. Мяч должен отвечать требованиям, приведенным ниже в таблице.

Таблица

Параметры	Тип 1 («быстрый»)	Тип 2 («средний») ¹	Тип 3 («медленный») ²	Для высокогорья ³
Вес (масса)	56,0 – 59,4 г	56,0 – 59,4 г	56,0 – 59,4 г	56,0 – 59,4 г
Диаметр	6,541 – 6,858 см	6,541 – 6,858 см	6,985 – 7,303 см	6,541 – 6,858 см
Отскок	135 – 147 см	135 – 147 см	135 – 147 см	122 – 135 см
Прямая деформация ⁴	0,495 – 0,597 см	0,559 – 0,737 см	0,559 – 0,737 см	0,559 – 0,737 см
Обратная деформация ⁴	0,673 – 0,914 см	0,800 – 1,080 см	0,800 – 1,080 см	0,800 – 1,080 см

Примечания:

¹ Мячи этого типа могут быть как с избыточным давлением, так и без него. Мячи без избыточного давления должны иметь внутреннее давление, не превышающее 7 кПа. Их можно использовать для игры на высоте свыше 1219 м над уровнем моря, но при этом они должны быть акклиматизированы в течение 60 дней или более на той высоте, на которой будет проходить данное соревнование.

² Мячи этого типа также рекомендованы для игры на любых покрытиях на высоте свыше 1219 м над уровнем моря.

³ Мячи этого типа имеют избыточное давление. Этот дополнительный тип мячей предназначен только для игры на высоте свыше 1219 м над уровнем моря.

⁴ Значения деформации должны быть средними из трех различных показаний по трем осям мяча, и в каждом случае не должно быть двух значений, отличающихся более чем на 0,076 см.

в. Все тесты для определения отскока, диаметра и деформации должны быть проведены согласно инструкции, приведенной ниже.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ТЕСТОВ

I. Если не установлено иное, тестирование проводится при температуре примерно 20 градусов по Цельсию, относительной влажности примерно 60 процентов и при атмосферном давлении 762 мм ртутного столба (102 кПа). Все мячи должны быть извлечены из банок и храниться при установленной Правилами температуре и влажности в течение 24 часов, предшествующих тестированию. При этой же температуре и влажности они должны находиться и перед началом теста.

II. Для игры в условиях местности, где средняя температура, относительная влажность и среднее атмосферное давление существенно отличаются от 20 градусов по Цельсию, 60 процентов и 762 мм ртутного столба (102 кПа), соответственно, могут быть установлены другие стандарты. Заявления о таких измененных стандартах могут быть поданы Национальной ассоциацией тенниса в ИТФ и, в случае положительного решения, эти стандарты могут быть применены в данных местных условиях.

III. Во всех тестах по замеру диаметра должен использоваться круглый калибр, представляющий собой металлическую пластину (желательно нержавеющей) одинаковой толщины 0,318 см. При замерах мячей типа 1 («быстрый») и типа 2 («средний») пластина должна иметь два круговых отверстия диаметром 6,541 см и 6,858 см соответственно. При замерах мячей типа 3 («медленный») в пластине должно быть два круговых отверстия диаметром 6,985 см и 7,302 см соответственно. Внутренняя поверхность калибра должна иметь выпуклый профиль с радиусом 0,159 см. Под действием силы собственного веса мяч при любой ориентации должен проходить сквозь большее отверстие, но не должен проходить сквозь меньшее.

IV. Все тесты на деформацию по Правилу 3 должны проводиться на станке, сконструированном Перси Гербертом Стивенсом и запатентованном в Великобритании под № 230250 вместе с последующими дополнениями и улучшениями, включая модификации, необходимые для измерения обратных деформаций. Другие механизмы, дающие эквивалентные станку Стивенса показатели, могут применяться для тестов на деформацию при условии одобрения таковых ИТФ.

V. Ниже приведены процедуры проведения тестов, которые должны выполняться в установленной последовательности:

а. Предварительная компрессия

Перед тестированием каждый мяч должен быть равномерно сжат приблизительно на 2,54 см последовательно по каждой из трех осей под прямым углом друг к другу. Этот процесс должен быть выполнен 3 раза (всего 9 сжатий). Все тесты выполняются после предварительной компрессии в течение двух часов.

б. Определение веса (массы)

в. Тест на диаметр (см. выше пункт III).

г. Тест на деформацию

Мяч помещается в модифицированный станок Стивенса таким образом, чтобы ни один из валиков станка не соприкасался со швом на мяче. Устанавливается контактный вес, стрелка указателя уровня на шкале выводится на ноль. Тестирующий вес, эквивалентный нагрузке на мяч 8,2 кг, помещается на коромысле, а давление прикладывается путем поворота колеса с постоянной скоростью таким образом, чтобы разница между моментом начала движения коромысла и приходом стрелки указателя в начальное положение равнялась 5 секундам. После остановки вращения записываются данные (прямая деформация).

Колесо поворачивается снова, пока стрелка указателя не остановится на значении 10 (деформация 2,54 см). Затем колесо вращается в обратном направлении с постоянной скоростью (снимая, таким образом, давление), пока указатель коромысла снова не совпадет с отметкой 0. Через десять секунд указатель при необходимости совмещается с указателем уровня. Записываются значения (обратная деформация). Данная процедура повторяется с каждым мячом по двум взаимно перпендикулярным осям (всего по трем осям).

д. Тест на отскок (см. выше)

Мячу дают упасть с высоты 254 см на ровную жесткую горизонтальную поверхность.

Измерения высоты падения и отскока производятся от поверхности до нижней точки мяча.

КЛАССИФИКАЦИЯ ПОКРЫТИЙ КОРТА ПО СКОРОСТИ ОТСКОКА

В качестве метода тестирования ИТФ, применяемого для определения скорости отскока от покрытия корта, используется метод ITF CS 01/01 (ITF Surface Pace Rating), описанный в издании ИТФ, озаглавленном «Начальное исследование характеристик теннисных покрытий».

Покрытие корта, находящееся в «Рейтинге скорости покрытий ИТФ» между значениями 0 и 35, классифицируется как Категория 1 (медленный отскок). Примеры типов покрытий, соответствующих данной классификации, включают большинство грунтовых кортов и других подобных покрытий.

Покрытие корта, находящееся в «Рейтинге скорости покрытий ИТФ» между значениями 30 и 45, классифицируется как Категория 2 (средний/среднебыстрый отскок). Примеры типов покрытий, соответствующих данной классификации, включают большинство бетонных/асфальтовых кортов с различными покрытиями акрилового типа («хард»), а также некоторые тканевые покрытия.

Покрытие корта, имеющее в «Рейтинге скорости покрытий ИТФ» значение 40 и выше, классифицируется как Категория 3 (быстрый отскок). Примеры типов покрытий, соответствующих данной классификации, включают большинство натуральных травяных кортов, искусственную траву и некоторые тканевые покрытия.

Примечание: Некоторое перекрытие в значениях «Рейтинга скорости покрытий ИТФ» для указанных выше категорий сделано с целью предоставления некоторой свободы выбора в отношении мячей.

Вопрос 1. Какому покрытию корта должны соответствовать указанные типы мячей?

Ответ. Все три указанных типа мячей разрешены для игры согласно настоящим Правилам, однако:

- а) мяч типа 1 («быстрый») предназначен для игры на покрытии с медленным отскоком;*
- б) мяч типа 2 («средний») предназначен для игры на покрытии со средним/среднебыстрым отскоком;*
- в) мяч типа 3 («медленный») предназначен для игры на покрытии с быстрым отскоком.*

Приложение 2

РАКЕТКА

а. Под ударной поверхностью ракетки понимается основная область натяжки струн, ограниченная точками вхождения струн в обод либо точками соприкосновения струн и обода (берется способ, дающий наименьшую величину). Ударная поверхность струн должна быть плоской и состоять из комплекта струн, попеременно переплетенных или соединенных между собой в местах пересечения. Струнная поверхность должна быть в целом однородной, в частности, плотность струн в центре не должна быть меньше, чем в любой другой части струнной поверхности.

Конструкция ракетки и натяжка струн должны обеспечивать одинаковые игровые характеристики обеих сторон струнной поверхности. На ракетке не должно быть прикрепленных предметов, выступов или устройств, кроме тех, которые используются исключительно для ограничения либо предотвращения износа, вибрации или (только если речь идет об ободе) для распределения веса. Такие предметы и устройства, служащие этим целям, должны быть приемлемы по своим размерам и местоположению.

б. Общая длина обода ракетки, включая рукоятку, не должна превышать 73,7 см, ширина – не более 31,7 см. Размеры ударной поверхности: длина – не более 39,4 см, ширина – не более 29,2 см.

в. На ободе ракетки, включая рукоятку, и на струнах не должно быть никаких устройств, с помощью которых можно было бы существенно изменять форму ракетки или распределение веса в направлении ее продольной оси, что изменило бы крутящий момент инерции, или умышленно изменять любые

физические свойства, которые влияют на игровые характеристики ракетки в течение розыгрыша очка. Не разрешается встраивать в ракетку или прикреплять к ней любой источник энергии, каким-либо образом изменяющий или влияющий на игровые характеристики ракетки.

Приложение 3

РЕКЛАМА

1. Размещение рекламы на сетке допускается только на той ее части, которая расположена в пределах 0,914 м от центра каждого сеточного столба. Реклама должна быть выполнена таким образом, чтобы она не ухудшала условия для игры и чтобы у игроков сохранялась возможность видеть мяч сквозь сетку.

2. Допускается размещение рекламы, других знаков или материалов позади или по бокам корта, если это не мешает игрокам видеть мяч и не ухудшает условия для игры.

3. Допускается размещение рекламы, других знаков или материалов на поверхности корта вне ограничивающих его линий, если это не мешает игрокам видеть мяч и не ухудшает условия для игры.

4. Несмотря на вышеприведенные положения пунктов 1, 2 и 3 в любой рекламе, знаках или материалах, размещенных на сетке, позади и по бокам корта, на поверхности корта вне ограничивающих его линий, не должен быть использован белый, желтый или иной светлый цвет, который может помешать игрокам видеть мяч или может ухудшить условия для игры.

5. Не допускается размещение рекламы, других знаков или материалов на поверхности корта в пределах ограничивающих его линий.

Приложение 4

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРОЦЕДУРЫ И СИСТЕМЫ СЧЕТА

Комментарий ФТР: Применение альтернативных процедур и систем счета в турнирах РТТ определяется Регламентом РТТ.

Счет в гейме (Правило 5):

Система счета «No-Ad» («ноу-эд») (розыгрыш решающего очка при счете «ровно»)

Эта система счета может быть использована как альтернативная.

В гейме, разыгрываемом по этой системе, счет ведется следующим образом (первыми объявляются очки, выигранные подающим):

выигранных очков нет	— «ноль»;
первое выигранное очко	— «пятнадцать»;
второе выигранное очко	— «тридцать»;
третье выигранное очко	— «сорок»;
четвертое выигранное очко	— «гейм».

Если оба игрока (обе пары) выигрывают по три очка, счет становится «ровно», и разыгрывается решающее очко. Принимающий(ие) обязан(ы) выбрать, в какой половине корта, в левой или в правой, он(и) будет(ут) принимать подачу. В парной игре принимающая пара не может поменять свою расстановку для розыгрыша решающего очка. Игрок (пара), выигравший (ая) решающее очко, выигрывает и гейм.

В смешанном парном разряде при розыгрыше решающего очка принимающий должен быть того же пола, что и подающий. Игроки принимающей пары не могут поменять свою расстановку для розыгрыша решающего очка.

Счет в сете (Правила 6 и 7):

1. «Короткие» сет

Игрок (или пара), первым(ой) выигравший(ая) четыре гейма, выигрывает и сет при условии, что он (она) выиграет на два гейма больше, чем соперник. Если счет геймов станет «по четыре», разыгрывается тай-брейк.

2. Решающий тай-брейк (до 7 очков)

Если счет сетов в матче станет «по одному» (1:1) или «по два» (2:2) (в матче из пяти сетов), для определения победителя матча разыгрывается один тай-брейк, который заменяет собой решающий сет.

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) семь очков, выигрывает решающий тай-брейк и матч при условии, что он (она) наберет на два очка больше, чем соперник(и).

3. Решающий тай-брейк (до 10 очков)

Если счет сетов в матче станет «по одному» (1:1) или «по два» (2:2) (в матче из пяти сетов), для определения победителя матча разыгрывается один тай-брейк, который заменяет собой решающий сет.

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) десять очков, выигрывает решающий тай-брейк и матч при условии, что он (она) наберет на два очка больше, чем соперник(и).

Примечание: В случаях, когда вместо решающего сета разыгрывается решающий тай-брейк:

- сохраняется первоначальная очередность подачи (Правила 5 и 14);
- в парной игре каждая пара может изменить очередность подачи и приема так же, как и в начале каждого сета;
- перед началом решающего тай-брейка предусматривается перерыв продолжительностью 120 секунд;
- перед началом решающего тай-брейка смена мячей не производится, даже если она приходится на этот гейм.

Смена сторон (Правило 10):

Этот порядок смены сторон в тай-брейке может быть использован как альтернативный.

В тай-брейке игроки должны меняться сторонами после розыгрыша первого очка и затем после розыгрыша каждого четырех очков.

Переигрывание подачи (Правило 22):

Игра без переигрывания подачи по Правилу 22а может быть использована как альтернативная. Это означает, что если поданный мяч коснется сетки, тесьмы или ремня, то он остается в игре. (Эта альтернативная система известна под названием «ноу лет».)

Приложение 5

РОЛЬ СУДЕЙ НА КОРТЕ

Главный судья является высшей инстанцией по всем вопросам применения правил, и его решение является окончательным.

Если на матч назначен судья на вышке, он является высшей инстанцией по всем вопросам, касающимся фактически случившегося на корте во время этого матча, и его решение по этим вопросам является окончательным.

Игроки имеют право вызвать на корт главного судью, если они не согласны с тем, как судья на вышке применяет или трактует правила.

Если на матч назначены судьи на линии и на сетке, они принимают все решения (включая определение зашага), относящиеся к соответствующей линии или к сетке. Судья на вышке имеет право отменить решение судьи на линии или на сетке, если он уверен, что была допущена явная ошибка. В случае отсутствия судей на каких-либо линиях или на сетке судья на вышке сам отвечает за решения, касающиеся этих линий (включая определение зашага) или сетки.

Если судья на линии не в состоянии принять решение, он должен немедленно сигнализировать об этом судье на вышке, и тот должен принять решение самостоятельно. Если судья на линии не в состоянии принять решение или если на эту линию судья не назначен, а судья на вышке не может принять решение по вопросам, касающимся фактически случившегося на корте, очко должно быть переиграно.

В тех командных соревнованиях, где главный судья находится на площадке (главный судья в зональных соревнованиях Кубка Дэвиса и Кубка Федерации. – *Прим. ред.*), он является высшей инстанцией и в решении вопросов, касающихся фактически случившегося на корте.

Судья на вышке может остановить или прервать игру в любой момент, когда сочтет это необходимым или уместным. Главный судья также может остановить или прервать игру из-за темноты, плохой погоды или неудовлетворительного состояния корта. При прерывании матча из-за темноты это должно быть сделано по окончании сета либо после четного количества геймов, сыгранных в текущем сете. При возобновлении игры после перерыва счет и расположение игроков на корте должны быть сохранены.

Судья на вышке или главный судья должны принимать решения относительно непрерывности игры и подсказок в соответствии с утвержденным и действующим Кодексом поведения игрока.

Вопрос 1. Судья на вышке после отмены решения судьи на линии объявляет переигрывание очка, однако принимающий утверждает, что должна переигрываться только вторая подача, поскольку первая подача была ошибочной. Может ли быть вызван на корт главный судья для принятия решения?

Ответ. Да. Судья на вышке принимает первоначальное решение по вопросам применения правил (по вопросам, касающимся трактовки конкретных фактов). Однако если игрок не согласен с его решением, то для принятия окончательного решения должен быть вызван главный судья.

Вопрос 2. Судья объявляет «аут», но игрок утверждает, что мяч был верным. Можно ли вызвать на корт главного судью для принятия окончательного решения?

Ответ. Нет. Судья на вышке принимает окончательное решение по вопросам фактически случившегося на корте (относительно того, что именно произошло в данном конкретном случае).

Вопрос 3. Может ли судья на вышке отменить решение судьи на линии по окончании розыгрыша очка, если, по его мнению, ранее во время розыгрыша очка была допущена явная ошибка?

Ответ. Нет. Судья на вышке может отменить решение судьи на линии, только если он сделает это сразу же после того, как была допущена явная ошибка.

Вопрос 4. После того как судья на линии объявил «аут», игрок утверждает, что мяч был верный. Может ли судья на вышке в этом случае отменить решение судьи на линии?

Ответ. Нет. Судья на вышке ни в коем случае не может отменять решение в результате протеста или апелляции игрока.

Вопрос 5. Судья на линии объявляет «аут». Судья на вышке был не в состоянии увидеть точное место приземления этого мяча, но ему показалось, что мяч был верный. Может ли судья на вышке отменить решение судьи на линии?

Ответ. Нет. Судья на вышке может отменить решение судьи на линии только тогда, когда он уверен, что судья на линии сделал явную ошибку.

Вопрос 6. Может ли судья на линии изменить свое решение после того, как судья на вышке объявил счет?

Ответ. Да. Если судья на линии понял, что допустил ошибку, он должен исправить ее немедленно, объявив об этом, но ни в коем случае не делать этого в результате протеста или апелляции игрока.

Вопрос 7. Если судья на вышке или судья на линии объявит «аут», а затем изменит свое решение на «верный», какое решение будет правильным?

Ответ. Судья на вышке должен решить, помешал ли кому-то из игроков возглас «аут». Если помешал, то очко должно быть переиграно. Если нет, то игрок, выполнивший этот удар, выигрывает очко.

Вопрос 8. Мяч под действием ветра отскакивает обратно через сетку, и игрок согласно правилам протягивает руку над сеткой, пытаясь ударить по мячу. Соперник(и) препятствует(ют) ему сделать это. Какое решение будет правильным?

Ответ. Судья на вышке должен решить, была ли помеха умышленной или неумышленной, и тогда соответственно либо присудить очко игроку, которому помешали, либо объявить переигрывание очка.

ПОРЯДОК ПРОВЕРКИ СЛЕДА ОТ МЯЧА

1. Проверка следа от мяча может проводиться только на грунтовых кортах.

2. Проверка следа от мяча по просьбе игрока (пары) разрешается, только если судья на вышке не в состоянии со своего места с уверенностью принять решение, либо после удара, завершившего розыгрыш очка, либо в случае, когда (пара) прекращает розыгрыш очка (ответный удар допускается, но после него игрок должен немедленно остановиться).

3. Если судья на вышке решает проверить след от мяча, ему следует спуститься с вышки и самому произвести проверку. Если он не знает, где находится след, он может попросить судью на данной линии для оказания помощи в определении местонахождения следа, после чего судья на вышке должен обследовать это место.

4. Первоначальное решение или отмена решения (последнее решение, принятое до проверки. – *Прим. ред.*) остаются в силе, если ни судья на линии, ни судья на вышке не могут определить местонахождение следа, либо след невозможно прочитать.

5. Как только судья на вышке определит след от мяча и примет по нему решение, это решение становится окончательным и обжалованию не подлежит.

6. В матчах на грунтовых кортах судье на вышке не следует также спешить с объявлением счета, если только у него нет полной уверенности в принятом решении. В случае сомнения следует подождать с объявлением счета, с тем, чтобы определить, нужно ли будет проверить след от мяча.

7. В парной игре игрок должен попросить проверить след от мяча таким образом, чтобы игра остановилась, либо так, чтобы судья на вышке остановил игру. Если к судье на вышке обращаются с просьбой проверить след, то он сначала должен установить, правильно ли был соблюден порядок обращения. Если просьба была некорректной или несвоевременной, то судья на вышке может квалифицировать ее как умышленную помеху соперникам.

8. Если игрок сотрет след от мяча до того, как судья на вышке примет окончательное решение, то считается, что игрок отказывается от решения в свою пользу.

9. Игроку не разрешается переходить на сторону соперника для проверки следа. При нарушении этого положения игрок наказывается согласно Кодексу поведения игрока (раздел «неспортивное поведение»).

ПОРЯДОК ЭЛЕКТРОННОГО ПРОСМОТРА

Если на турнирах используется система электронного просмотра, то во время матчей на кортах, где она установлена, должен применяться следующий порядок.

1. Игрок может попросить об электронном просмотре решения по попаданию мяча (или отмене такого решения) только после удара, завершившего розыгрыш очка, либо, когда игрок (пара) прерывает розыгрыш очка (ответный удар допускается, но после него игрок должен немедленно остановиться).

2. Судье на вышке следует принять решение об использовании электронного просмотра, если существуют сомнения в правильности решения по попаданию мяча (или отмене такого решения). Тем не менее, судья на вышке может отказаться использовать электронный просмотр, если он посчитает, что просьба игрока необоснованна или несвоевременна.

3. В парной игре игрок должен попросить об электронном просмотре таким образом, чтобы игра остановилась, либо так, чтобы судья на вышке остановил игру. Если к судье на вышке обращаются с просьбой проверить след, то он сначала должен установить, правильно ли был соблюден порядок обращения. Если просьба была некорректной или несвоевременной, то судья на вышке может квалифицировать ее как умышленную помеху соперникам. В таком случае апеллирующая пара проигрывает очко.

4. Первоначальное решение или отмена решения (последнее решение, принятое до проверки. – *Прим. ред.*) остаются в силе, если электронный просмотр не позволяет по какой-либо причине принять решение в этом случае.

5. Результат электронного просмотра будет являться окончательным решением судьи на вышке и обжалованию не подлежит. Если для просмотра определенного отскока мяча системе потребуется ручной выбор, то судья, утвержденный рефери, должен определить, какой именно отскок мяча следует просмотреть.

ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ ВОПРОСОВ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ В ТЕННИС

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. Данный процедурный порядок одобрен Правлением Международной федерации тенниса (в дальнейшем – Правление) 17 мая 1998 года.

1.2. Правление может время от времени дополнять, изменять или варьировать данный процедурный порядок.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Международная федерация тенниса, являясь хранителем Правил игры в теннис, привержена следующим целям и задачам:

- а) сохранение традиционного характера и целостности игры в теннис;
- б) активное сохранение навыков, традиционно необходимых для этой игры;
- в) поддержка усовершенствований, которые сохраняют уровень сложности игры;
- г) обеспечение справедливого соревнования.

2.2. С целью обеспечения справедливых, последовательных и скорых слушаний, касающихся Правил игры в теннис, применяется нижеприведенный процедурный порядок.

3. ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

3.1. Данный процедурный порядок применяется к решениям по следующим вопросам:

- а) Правило 1 – Корт;
- б) Правило 3 – Мяч;
- в) Правило 4 – Ракетка;
- г) Приложения 1 и 2 к Правилам игры в теннис;
- д) Прочие Правила игры в теннис, согласно решению Международной федерации тенниса.

4. СТРУКТУРА

4.1. В соответствии с данным процедурным порядком решения принимаются Коллегией по правилам.

4.2. Таковые решения являются окончательными, за исключением права на апелляцию в Апелляционный трибунал в соответствии с данными процедурами.

5. ЗАЯВЛЕНИЯ

5.1. Решения могут приниматься:

- а) либо после поступления предложения от Правления;
- б) либо после получения заявления в соответствии с нижеприведенными процедурами.

6. НАЗНАЧЕНИЕ И СОСТАВ КОЛЛЕГИЙ ПО ПРАВИЛАМ

6.1. Коллегии по правилам назначаются Президентом Международной федерации тенниса (в дальнейшем – Президент) или назначенным им лицом. Их количественный состав определяет Президент или назначенное им лицо.

6.2. В случае, если в Коллегию по правилам назначено более одного члена, то Коллегия по правилам назначает председателя из числа своих членов.

6.3. Председатель наделен правом регламентировать процедуры до и во время слушаний Коллегии по правилам.

7. РЕШЕНИЯ, ПРЕДЛАГАЕМЫЕ КОЛЛЕГИЕЙ ПО ПРАВИЛАМ

7.1. Подробности любого решения, предлагаемые после получения предложения от Правления, могут быть предоставлены любому заинтересованному в предложенном решении лицу или организации, имеющему отношение к игре, включая любого игрока, производителей теннисного снаряжения, или национальные теннисные ассоциации либо их членов.

7.2. Любому извещенному таким образом лицу предоставляется разумное время для представления Президенту или назначенному им лицу комментариев, возражений или запросов информации в связи с предложенным решением.

8. ЗАЯВЛЕНИЯ О ПРИНЯТИИ РЕШЕНИЯ

8.1. Заявления о принятии решений могут быть поданы любым заинтересованным лицом или организацией, имеющей отношение к игре, включая любого игрока, производителей теннисного снаряжения, или национальные теннисные ассоциации либо их членов.

8.2. Любое заявление о принятии решения подается Президенту в письменном виде.

8.3. Для того чтобы заявление о принятии решения имело силу, в нем должны содержаться как минимум следующие сведения:

- а) полное имя и адрес заявителя;
- б) дата подачи заявления;
- в) формулировка, ясно определяющая интерес заявителя к вопросу, по которому затребовано решение;
- г) в случае, если, по мнению заявителя, необходимы показания экспертов, он включает в заявление просьбу о заслушивании таких показаний экспертов. В этой просьбе должны быть определены имена предлагаемых экспертов, а также соответствующая область их компетенции;
- д) когда заявление о принятии решения касается ракетки или другого оборудования, вместе с заявлением представляется прототип или точная копия данного оборудования;
- е) в случае, если, по мнению заявителя, существуют чрезвычайные или исключительные обстоятельства, требующие принятия решения в течение определенного времени или до определенного дня, то он обязан включить в заявление формулировку, описывающую эти чрезвычайные или исключительные обстоятельства.

8.4. В случае, если заявление о принятии решения не содержит информации и/или оборудования, предусмотренных выше в п. 8.3 а)–е), Президент или назначенное им лицо извещает об этом заявителя, дав ему при этом определенный разумный срок, в течение которого этот недостаток должен быть исправлен. Если заявитель не исправит этот недостаток в установленный срок, заявление отклоняется.

9. СОЗЫВ КОЛЛЕГИИ ПО ПРАВИЛАМ

9.1. После получения правомерного заявления или предложения Правления Президент или назначенное им лицо могут созвать Коллегию по правилам для решения вопроса по заявлению или предложению.

9.2. Коллегия по правилам не обязана проводить слушания для решения вопроса по заявлению или предложению, если, по мнению председателя, вопрос может быть справедливо решен без проведения слушаний.

10. ПОРЯДОК ЗАСЕДАНИЙ КОЛЛЕГИИ ПО ПРАВИЛАМ

10.1. Председатель Коллегии по правилам определяет подходящую форму, процедуры и сроки любых слушаний.

10.2. Председатель предоставляет любому заявителю либо любому лицу или объединению, изъявившему интерес в предложенном решении, письменное уведомление о сведениях, перечисленных в п. 10.1.

10.3. Председатель решает все вопросы, относящиеся к доказательствам. Он связан судебными нормами, определяющими порядок и допустимость доказательств, при условии, что слушания проводятся справедливым образом, а соответствующие стороны имеют разумную возможность привести свои доводы.

10.4. Согласно данному порядку любое слушание:

а) должно быть конфиденциальным;

б) может быть прервано и/или перенесено по решению Коллегии по правилам.

10.5. Председатель вправе время от времени кооптировать в состав Коллегии по правилам дополнительных членов, обладающих особыми умениями или опытом в рассмотрении вопросов, которые требуют таких особых умений и опыта.

10.6. Коллегия по правилам принимает свои решения простым большинством голосов. Член Коллегии по правилам не может воздержаться при голосовании.

10.7. Председатель обладает полным правом по своему усмотрению обязать заявителя (и/или любое лицо или организацию, дающее свои комментарии, возражения или запрашивающее информацию во время любых слушаний) возместить издержки, связанные с заявлением и/или разумные расходы Коллегии по правилам, вызванные проведением тестов или получением сведений об оборудовании, являющемся предметом слушаний.

11. ИЗВЕЩЕНИЕ О РЕШЕНИИ

11.1. По принятии решения, как только это будет возможно, Коллегия по правилам извещает о нем в письменном виде заявителя либо любое лицо или объединение, изъявившее интерес в предложенном решении.

11.2. Такое письменное извещение включает в себя изложение аргументации решения, принятого Коллегией по правилам.

11.3. После извещения заявителя или после любого другого срока, определенного Коллегией по правилам, решение Коллегии по правилам немедленно становится обязательным согласно Правилам игры в теннис.

12. ПРИМЕНЕНИЕ ДЕЙСТВУЮЩИХ ПРАВИЛ ИГРЫ В ТЕННИС

12.1. Действующие правила игры в теннис должны применяться до тех пор, пока Коллегия по правилам не завершит слушания и не примет решение. При этом Коллегия по правилам вправе принимать временные решения.

12.2. В период до и во время слушаний председатель Коллегии по правилам может издавать распоряжения, включая временные решения, обосно-

ванно необходимые для соблюдения Правил игры в теннис и данных процедур.

12.3. Такие временные решения могут включать в себя распоряжения, ограничивающие использование любого оборудования согласно Правилам игры в теннис, до решения Коллегии по правилам о соответствии такого оборудования требованиям Правил игры в теннис.

13. НАЗНАЧЕНИЕ И СОСТАВ АПЕЛЛЯЦИОННОГО ТРИБУНАЛА

13.1. Апелляционный трибунал назначается Президентом или назначенным им лицом (из состава членов Правления/Технической комиссии).

13.2. Член Коллегии по правилам, который принимал первоначальное решение, не может быть членом апелляционного жюри.

13.3. В состав апелляционного трибунала может входить любое определенное Президентом или назначенным им лицом число членов. Это число должно быть не меньше трех.

13.4. Апелляционный трибунал назначает председателя из числа своих членов.

13.5. Председатель наделен правом регламентировать процедуры до и во время слушаний апелляционного трибунала.

14. ПОДАЧА АПЕЛЛЯЦИИ

14.1. Заявитель (или любое лицо или организация, высказавшее интерес и направившее любые комментарии, возражения или просьбы в связи с предложенным решением) может подать апелляцию на любое решение, принятое Коллегией по правилам.

14.2. Для правомерности заявления об апелляции необходимо, чтобы:

а) заявление было подано в письменном виде председателю Коллегии по правилам, принявшей оспариваемое решение, не позднее 45 дней после извещения об этом решении;

б) в заявлении содержались подробности решения, в отношении которого подана апелляция;

в) в заявлении содержались достаточные основания для апелляции.

14.3. После получения правомерного заявления об апелляции председатель Коллегии по правилам, принявшей первоначальное решение, может потребовать, чтобы заявитель, в качестве условия рассмотрения апелляции, уплатил разумный апелляционный сбор. Если апелляция будет успешной, этот сбор будет возвращен заявителю.

15. СОЗЫВ АПЕЛЛЯЦИОННОГО ТРИБУНАЛА

15.1. Президент или назначенное им лицо созывает апелляционный трибунал после того, как апеллирующая сторона заплатит апелляционный взнос.

16. ПОРЯДОК ЗАСЕДАНИЙ АПЕЛЛЯЦИОННОГО ТРИБУНАЛА

16.1. Апелляционный трибунал и его председатель должны руководить ходом слушаний в соответствии с положениями, определенными выше в пп. 10, 11 и 12.

16.2. После извещения заявителя или после любого другого срока, определенного апелляционным трибуналом, решение апелляционного жюри немедленно становится окончательным и обязательным согласно Правилам игры в теннис.

17. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

17.1. В случае, если Коллегия по правилам состоит только из одного члена, этот член как председатель отвечает за регламентирование слушаний. Он определяет процедуры, которым нужно следовать до и во время слушаний.

17.2. Все слушания проходят на английском языке. В ходе слушаний, в которых заявитель и/или другие лица или организации, дающие комментарии, возражения или запрашивающие информацию, не говорят по-английски, обязательно присутствие переводчика. Такой переводчик, если это возможно, должен быть независимым.

17.3. Коллегия по правилам или апелляционный трибунал могут публиковать выдержки из своих решений.

17.4. Все извещения во исполнение данного процедурного порядка делаются в письменном виде.

17.5. Все извещения во исполнение данного процедурного порядка считаются совершенными в день, когда они были сообщены, посланы или переданы заявителю или иной заинтересованной стороне.

17.6. Коллегия по правилам может по своему усмотрению отклонить заявление, если, по его обоснованному мнению, данное заявление в значительной степени совпадает с заявлением или предложением, в отношении которого Коллегия по правилам приняла решение в течение 36 месяцев до даты подачи данного заявления.

Приложение 7

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО РАЗМЕТКЕ КОРТА

Разметка обычного совмещенного корта для парной и одиночной игры выполняется следующим образом. (Разметка корта, предназначенного только для одиночной игры, приведена в примечании в конце текста.)

Сначала определите местоположение сетки (для кортов на открытом воздухе рекомендуемая ориентация сетки – «восток – запад». – *Прим. пер.*). Отложите на выбранной прямой отрезок длиной 12,80 м. Отметьте точкой **X** середину отрезка (см. рис. 1) и затем обозначьте по обе стороны от нее:

на расстоянии 4,11 м – точки **a** и **b**, где сетка пересекается с боковыми линиями для одиночной игры;

на расстоянии 5,03 м – точки **n**, обозначающие центры подпорок для одиночной игры (точки **c**);

на расстоянии 5,49 м – точки **A** и **B**, где сетка пересекается с боковыми линиями для парной игры;

на расстоянии 6,4 м – точки **N**, обозначающие центры сеточных столбов, являющиеся концами отрезка (12,8 м), расположенного на исходной прямой линии.

Забейте колышки в точки **A** и **B** и прикрепите к ним соответствующие концы двух рулеток (бечевки). На первой рулетке, которая образует диагональ половины корта, отложите отрезок длиной 16,18 м, а на другой, образующей боковую линию, – отрезок длиной 11,89 м. Туго натянув обе рулетки с указанными размерами отрезков, определите точку их пересечения **C**, являющуюся вершиной одного из углов корта. Поменяйте рулетки местами и повторите процедуру для получения вершины **D** другого угла корта. Для проверки разметки на данном этапе рекомендуется проверить длину отрезка

CD (задней линии), которая должна равняться 10,97 м. В это же время пометьте середину задней линии точкой **J**. Также пометьте точки **c** и **d**, являющиеся концами боковых линий для одиночной игры, на расстоянии 1,37 м от точек **C** и **D**.

Затем проведите линию подачи и среднюю линию подачи, отложив 6,40 м от сетки вдоль линий **bc**, **XJ**, **ad**.

Для завершения разметки корта выполните такую же процедуру и на другой стороне от сетки.

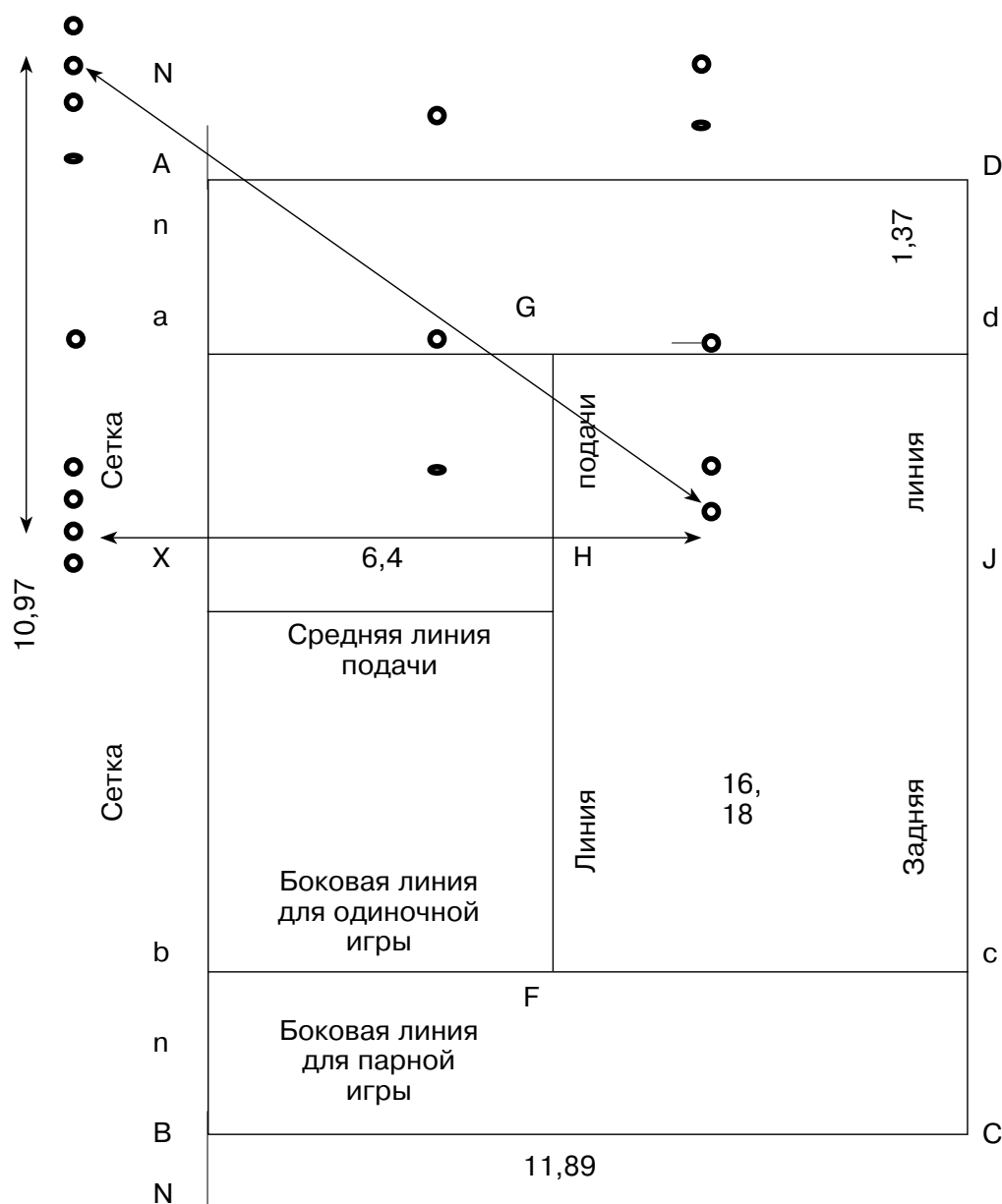


Рис. 2. Разметка корта

Для разметки корта только для одиночной игры линии с внешней стороны прямоугольника **abcd** проводить не нужно, но корт может быть размечен указанным выше способом. В качестве альтернативного способа вершины углов корта **c** и **d** могут быть найдены, если соответствующие концы двух рулеток прикрепить к точкам **a** и **b** (вместо точек **A** и **B**) и отложить отрезки длиной 14,46 м и 11,89 м. Сеточные столбы будут находиться в точках **n**. В таком случае следует использовать сетку для одиночной игры длиной 10 м.

В случае, когда совмещенный корт для парной и одиночной игры с сеткой для парной игры используется для одиночной игры, высота сетки 1,07 м в точках **n** должна обеспечиваться при помощи двух стоек, которые называются подпорками для одиночной игры, имеющими квадратное (со стороной не более 7,5 см) или круглое (диаметром не более 7,5 см) сечение. Центры этих подпорок располагаются вне корта для одиночной игры на расстоянии 0,914 м с каждой стороны.

Для того чтобы легче было правильным образом установить подпорки, желательно нанести белые метки в точках **n**.

Примечания.

1. Для международных турниров рекомендованное минимальное расстояние между задними линиями и ограждениями должно быть 6,4 м, а между боковыми линиями и ограждениями – 3,66 м.

2. Для турниров РТТ, а также клубных соревнований и массового тенниса рекомендованное минимальное расстояние между задними линиями и ограждениями должно быть 5,48 м, а между боковыми линиями и ограждениями – 3,05 м.

3. Рекомендованная минимальная высота потолка должна быть 9,14 м.

ФЕХТОВАНИЕ НА КОЛЯСКАХ*

(извлечения)



(Правила по фехтованию на колясках основываются на правилах фехтования Международной федерации фехтования (FIE) и дополнениях от Международного комитета по фехтованию на колясках среди инвалидов (IWFC).)

Эти правила обязательны к соблюдению на международных и российских официальных соревнованиях по фехтованию на колясках среди инвалидов.

Фехтовальная дорожка

1. Дорожка фиксирует инвалидные кресла в стабильном положении, так чтобы все колеса находились на дорожке.

2. Кресла находятся под углом 110° ($\pm 2^{\circ}$) к центральной перекладине.

3. Передние колеса должны касаться центральной оси при подаче вперед, и все колеса должны находиться на дорожке.

4. Дорожка позволяет легко приспособить пространство для спортсменов в зависимости от длины их рук.

5. Дорожка должна легко приспособливаться под разную ширину колес инвалидных кресел. Если кресло не подходит, его необходимо заменить на кресло, вписывающееся в дорожку.

6. Все оборудование должно быть установлено таким образом, чтобы во время поединка дистанция, угол, ширина колес инвалидного кресла не изменялись.

7. Все официальные дорожки для соревнований по фехтованию среди инвалидов одобрены Международным комитетом по фехтованию среди инвалидов (IWFC).

Экипировка фехтовальщика

1. Одежда и оружие спортсмена должны соответствовать «Правилам по материалам МФФ (FIE).

2. Фехтовальщики, у которых значительно ослаблены руки или с утраченной возможностью контролировать оружие, должны при наличии разрешения от медицинской классификационной комиссии IWFC привязывать оружие к руке. Обвязка должна закрывать открытое запястье фехтовальной руки и должна ее защищать.

3. Фехтовальщик без правильного набора защитной одежды к состязанию не допускается.

Инвалидное кресло для фехтования

1) Инвалидное кресло является частью фехтовального оборудования и должно пройти маркировку технической комиссии IWFC. Задняя часть кресла, подушка, дуги кресла, подлокотники и колеса должны быть помечены контролером. Материал, из которого изготовлено инвалидное кресло, должен соответствовать требованиям IWFC.

* Под редакцией Е.Б. Белкиной.

2. Высота задней спинки кресла должна быть не менее 15 см от сиденья или подушки, когда фехтовальщик сидит в нем, и не менее 900 по горизонтали (+20). Для инвалидов-фехтовальщиков, которым необходима физическая поддержка со спины, могут быть произведены изменения с 900 по горизонтали (+20) по решению контролера и классификационной комиссии.

3. У фехтовального кресла со стороны вооруженной руки спортсмена не должно быть подлокотника.

4. Подлокотник кресла под рукой, не участвующей в фехтовании, должен быть не менее 10 см высотой от подушки и 20 см длиной от спинки. Этот подлокотник должен быть надежно и правильно зафиксирован. (Ленты, закрепляющие подлокотник, контролю не подвергаются.)

5. Инвалидное кресло должно быть полностью изолировано при помощи изоляции или снимаемого покрытия. Если используется покрытие, оно должно быть прочным и надежно закрепленным.

6. Подушка не является обязательной. Когда используется подушка, она должна быть тех же размеров, что и само сиденье инвалидного кресла. Максимальная высота подушки – 10 см, она должна быть ровной и не клинообразной. При необходимости контролер может легко согнуть ее по диагонали. Контролю подвергаются медицинские подушки, разрешенные классификационной комиссией.

7. Максимальная высота инвалидного кресла – 53 см от пола и до уровня сиденья.

8. Изгиб колес должен соответствовать официально установленным размерам фехтовальной дорожки для инвалидов. (См. 5 – фехтовальная дорожка.)

9. Возможно прикрепление ног фехтовальщика к инвалидному креслу.

Подготовка к поединку

1. Участники занимают исходное положение подготовки к началу поединка сидя прямо по центру своих кресел, в начале поединка или далее по его ходу. Руки с оружием не должны быть вытянуты, клинки не должны входить в контакт, а наконечник одного оружия не должен заходить за гарду оружия противника.

2. Если фехтовальщик систематически или намеренно начинает атаку до команды «Allez», судья назначает ему желтую карточку при первом нарушении, а за повторение нарушения в том же раунде назначается красная карточка.

3. Не разрешено держать оружие в позиции, не предусмотренной правилами. Судья должен убедиться, что каждый из фехтовальщиков держит свое оружие так, что клинки не входят в контакт. Далее он должен убедиться, что ни один из фехтовальщиков не получает преимущества, выдвигая свое оружие вперед за пределы обычной позиции подготовки к атаке.

4. Если фехтовальщик снимает ногу с подставки кресла или ставит ее на пол, получая таким образом некоторое преимущество, судья назначает ему желтую карточку при первом нарушении, а за повторение нарушения в том же раунде назначается красная карточка.

5. Судья останавливает соревнование, если: фехтовальщик теряет равновесие, изменяет положение тела, когда коляска сдвигается с установленного места, ослабляются зажимы или возникает какая-либо угроза для фехтовальщиков, судьи или зрителей.

6. Фехтовальщик не должен вставать с сиденья своего кресла. Фехтовальщик, сделавший это, получит желтую карточку, а повторное нарушение во время поединка будет наказываться красной карточкой.

Судья назначает двух боковых судей для того, чтобы следить за соблюдением этого правила.

7. Когда фехтовальщик теряет равновесие во время атаки, судья должен немедленно остановить поединок. Любой укол атакующего фехтовальщика до того, как поединок будет остановлен или во время остановки, будет считываться.

8. Если с креслом фехтовальщика возникают какие-либо проблемы, судья может дать ему время, необходимое для того, чтобы привести кресло в порядок или заменить его.

9. В случае, если с фехтовальщиком во время поединка происходит что-либо, связанное с его заболеванием (например, непроизвольный спазм), судья может дать ему время без ограничения для того, чтобы фехтовальщик смог вернуться к поединку. Использование подобного правила кем-либо из участников поединка в целях добиться преимущества остается на усмотрение судьи.

10. Фехтовальщик категории В имеет право отлучиться в туалет до начала очередного боя, предупредив судью, и находиться там сколько ему необходимо.

11. Для того чтобы привлечь внимание судьи, фехтовальщик поднимает руку без оружия.

Судьи

1. Судить поединки на международных соревнованиях могут только судьи, назначенные и утвержденные судейской комиссией IWFC. Судьи должны иметь международные категории FIE, IWFC.

2. Поединок судится старшим судьей. Судья может сидеть, но должен видеть все движения фехтовальщиков, так же, как и показания приборов, фиксирующих уколы.

3. При необходимости наблюдения за соперниками с разных сторон назначаются боковые судьи.

Определение дистанции для начала поединка на рапирах, шпагах, саблях

1. Для того чтобы установить правильное расстояние для поединка, фехтовальщик должен сесть вертикально в центре своего кресла. Один из фехтовальщиков должен согнуть руку с оружием в локте, так чтобы кисть и предплечье были расположены перпендикулярно полу, а плечо – параллельно. Локоть будет направлен в сторону другого фехтовальщика. Другой фехтовальщик, держа оружие в вытянутой руке, должен коснуться внутренней стороны предплечья соперника.

2. На рапире острие оружия фехтовальщика доходит до локтевого сгиба соперника; на шпаге и сабле – точно до локтя.

3. В случае, если у фехтовальщиков руки разной длины, расстояние для поединка устанавливается, ориентируясь на фехтовальщика с более короткими руками. Последний может решить в пользу увеличения расстояния, но оно не должно превышать установки для фехтовальщика с более длинными руками. В случае споров окончательное решение принимается судьей.

4. Фехтовальщики категории С, движения которых серьезно ограничены, должны устанавливать для себя расстояние таким образом, чтобы они могли коснуться точки в 10 сантиметрах за внутренней стороной анатомического плеча соперника. В случае споров окончательное решение принимается судьей.

5. Как только оба фехтовальщика приходят к согласию относительно расстояния для поединка, это расстояние уже не может изменяться.

Поражаемое пространство на рапирах, шпагах, саблях

1. Поражаемое пространство на рапирах – туловище в электрическом жилете по правилам FIE.

2. Поражаемое пространство на шпагах – выше пояса. Ноги и коляска фехтовальщика накрываются фартуком из электрической ткани, прикрепленным к аппаратуре. Укол в фартук не должен фиксироваться на аппарате. Организаторы соревнований обеспечивают ими соревнующихся, так же, как и аппаратурой. Судья должен хорошо видеть застежки фартука вокруг талии спортсмена. Если застежки смещаются, судья должен остановить поединок и не засчитывать уколы.

3. Поражаемое пространство на саблях – выше пояса по правилам FIE.

Участие в соревнованиях по утвержденным медицинским категориям

1. Необходимо помнить, что классификация спортсменов внутри каждой категории производится только согласно решению официальной медицинской классификационной комиссии IWFC, которая осматривает и классифицирует каждого спортсмена перед началом соревнований. Ни один спортсмен не может выступать в любой другой классификационной группе, кроме той, в которую его определила комиссия.

2. Фехтовальщик категории В может выступать в категории А, если он примет это решение до начала соревнований и будет выступать только в этой категории во время всего чемпионата. Спортсменам, выступающим за другую категорию без предварительного согласования, очки по их категории присуждаться не будут.

3. Фехтовальщик во время проведения чемпионата может выступать только в двух видах фехтования. Это касается как командных первенств, так и индивидуальных зачетов.

4. Международные и зональные чемпионаты ограничивают число участников от каждой страны до четырех (4) фехтовальщиков для каждого из видов соревнований.

Паралимпийские игры ограничивают число участников от каждой страны до трех (3) фехтовальщиков для каждого из видов соревнований.

Международный кубок – без ограничений по количеству участников.

Командные соревнования

1. Командные соревнования по всем трем видам оружия для мужчин и женщин будут проходить в том же месте и в то же время, что и индивидуальные соревнования, а также в том случае, если в соревновании примут участие минимум три команды, по одной команде от каждой страны.

2. В каждой команде должен быть по крайней мере один спортсмен категории В или С. Правила фехтования будут определяться в соответствии с категориями А или В.

1. МЕДИЦИНСКАЯ КЛАССИФИКАЦИЯ

Интегрированная версия классификации позволяет атлетам с различными физическими недостатками (ампутированные конечности, полиомиелит, церебральный паралич и параплегия) соревноваться вместе.

Функциональные тесты (проводятся для инвалидов в их фехтовальных колясках) состоят из оценки того, насколько далеко вперед и в сторону мо-

жет двигаться торс инвалида, принимающего различные позы, с оружием или без оружия. Движения теста повторяют особые технические приемы, например, выпад – внезапный и неожиданный боковой вынос торса с оружием в руках, с одновременным выдвиганием вперед локтя. Тест также измеряет количество быстрых движений торса при нанесении удара противнику и возвращении при его ударе.

- 0 очков – движение невозможно выполнить;
- 1 очко – очень слабое исполнение, минимум движения;
- 2 очка – слабое исполнение, незначительные движения;
- 3 очка – нормальное исполнение.

Тест № 1

Состоит в оценивании способностей спинной мускулатуры: субъект, сидящий в кресле-коляске, подавший свой торс вперед, пытается вернуть его в исходное вертикальное положение, напрягая спинные мускулы, при этом его верхние конечности согнуты под углом назад.

Тест № 2

Это оценка бокового баланса с вытянутыми верхними конечностями: спортсмен должен смещать свой центр тяжести в стороны вправо и влево до тех пор, пока не начнет терять равновесие. При этом можно оценить функции боковых мышц торса и косых брюшных мышц, а также поясничных мышц.

Тест № 3

Он аналогичен тесту № 1 и оценивает способность торса вытягиваться, в особенности способности поясничных мышц. При выполнении упражнения кисти соединены сзади на шее. Таким образом, исключаются инерционные движения верхних конечностей (отогнутых назад в тесте № 1), а также помощь верхних спинных мускулов.

Тест № 4

Аналогичен тесту № 2, но является более сложным, поскольку выполняется с оружием, вес которого значительно сокращает возможность бокового отклонения торса без потери равновесия.

Необходимо следить за тем, чтобы во время выполнения тестов № 2 и № 4 спортсмен не держался за кресло, обод колеса или подлокотник той рукой, которая остается неподвижной во время упражнения, для того, чтобы не нарушать чистоту результата.

Для спортсмена с болезнями спины (параплегия или полиомиелит) мускульная сила оценивается по шкале от 0 до 5 для МФСИМ. Движения по шкале МСОИ оцениваются аналогично МФСИМ. С добавлением работы плеч, сопротивления большого пальца, вращения бедра и колена, опоры на ступню и без вытянутых пальцев.

Спортсменам, страдающим спастичностью, дистонией или атетозом, очки присуждаются за каждое контролируемое движение следующим образом:

- 1 очко – нефункциональное движение, моторная координация минимальна или отсутствует.
- 2 очка – серия движений производится медленно и с затруднением. Если движения повторять в быстром темпе, результат составит не более 25% от нормального уровня.
- 3 очка – аналогично, но результат составляет 50% от нормального уровня.
- 4 очка – некоторое отсутствие координации при совершении движений и/или не более 75% от нормального уровня.
- 5 очков – нормальная моторная координация движений.

В случае с ортопедическими заболеваниями, вследствие которых спортсмен страдает неподвижностью суставов или латентными формами заболеваний, ограничивающих радиус движения, очки (от 0 до 5) начисляются следующим образом:

- 0 очков – отсутствие радиуса движения;
- 1 очко – минимальный радиус движения;
- 2 очка – 1/4 нормального радиуса движения;
- 3 очка – 1/2 нормального радиуса движения;
- 4 очка – 3/4 нормального радиуса движения;
- 5 очков – нормальный радиус движения.

После аналитического изучения и функциональных тестов спортсмены классифицируются определенным образом в соответствии со следующими критериями:

Категория С

Класс 1А. Спортсмены без баланса в положении сидя и с поврежденной соревновательной рукой. Локоть недостаточно выдвигается вперед для переноса центра тяжести, отсутствие остаточных функций руки. Необходимо фиксировать оружие в руке при помощи бинтов. Этот класс сопоставим со старым классом ISMGF 1А, или тетраплегией с повреждениями спины уровня С5/С6.

Класс 1В. Спортсмены без баланса в положении сидя и с несколько поврежденной рукой, необходимой для фехтования. Локоть функционально двигается, но нет достаточной гибкости пальцев. Оружие необходимо фиксировать в руке при помощи бинтов. Класс сопоставим с полной тетраплегией уровня С7/С8 или более высокой степенью повреждений.

Категория В

Класс 2. Спортсмены с некоторым балансом в положении сидя и хорошо функционирующей фехтовальной рукой, тип параплегии D1–D9 (функциональные тесты 1 и 2 – набрано не более 4 очков) или неполная тетраплегия с минимально поврежденной фехтовальной рукой и хорошим балансом в положении сидя.

Категория А

Класс А3. Спортсмены с хорошим балансом в положении сидя, без поддержки ног, с нормально функционирующей фехтовальной рукой, т.е. тип параплегии – от D10 до L2 (функциональные тесты 1 и 2 – позитивные результаты, от 5 до 9 очков). Спортсмены с двойной ампутацией ног выше колена, с небольшими культями, повреждениями выше уровня D10 или схожими недостатками могут быть включены в этот же класс при условии, что ноги смогут помочь при балансировке в положении сидя.

Класс А4. Спортсмены с хорошим балансом в положении сидя, с поддержкой при помощи нижних конечностей и нормально функционирующей фехтовальной рукой, т.е. с повреждениями ниже уровня L4 или сопоставимыми недостатками (тесты 3 и 4 – позитивные результаты, не менее 5 очков).

Минимальный физический недостаток – повреждение нижней конечности, сопоставимое с ампутацией ноги ниже колена.

При наличии церебральных повреждений или при подозрении на подобные повреждения необходимо провести дополнительное обследование, наблюдая за спортсменом во время фехтования. Спортсмены должны быть заинтересованы в процедуре классификации, поскольку эта заинтересованность будет оказывать влияние на решение классификационной комиссии.

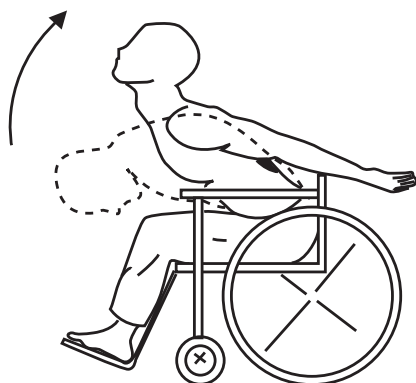
Медицинская комиссия Международного комитета по фехтованию на колясках среди инвалидов должна состоять из трех (3) членов: врач, физиотерапевт, тренер по фехтованию на колясках среди инвалидов.

Решение о классификации должно приниматься по крайней мере двумя членами.

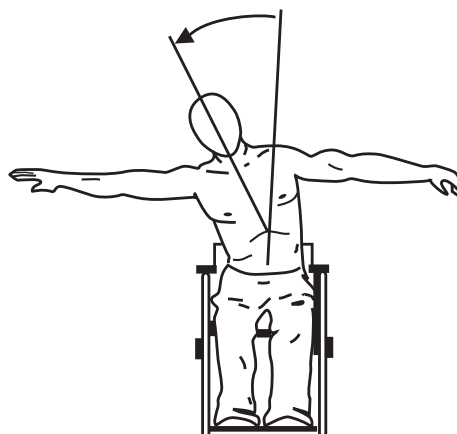
На медицинскую классификацию спортсменов приходит со своим представителем, им может быть тренер, врач команды, переводчик.

Все фехтовальщики в инвалидных колясках должны иметь Персональную карту с фотографией и с указанием фамилии, имени, страны и категории.

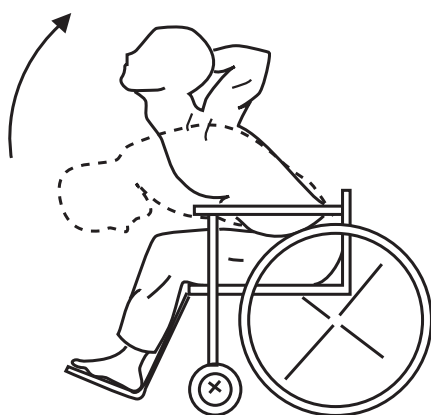
Тест 1
Подача торса вперед



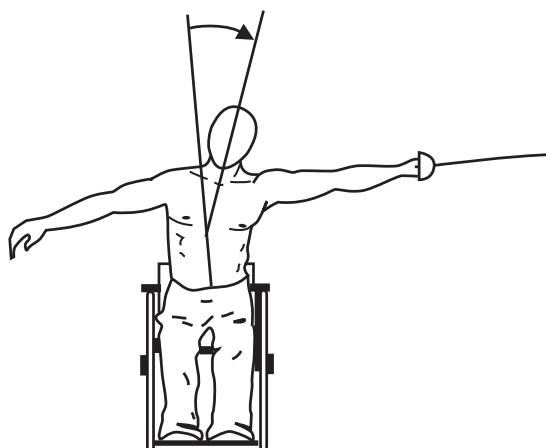
Тест 2
Боковой баланс



Тест 3
Прогиб в пояснице



Тест 4
Боковой баланс с оружием



2. ПРОТЕСТЫ

- 2.1. Медицинский протест – если фехтовальщик не согласен с решением медицинского подкомитета при Комитете по фехтованию среди инвалидов, он/она может подать протест в письменной форме в Международный комитет по фехтованию на колясках среди инвалидов (IWFC).

- 2.2. Окончательное решение будет приниматься Международным комитетом по фехтованию на колясках среди инвалидов (IWFC) после консультации с медицинской комиссией и фехтовальщиком, подавшим протест.

Фехтовальщик, подавший протест, может привести с собой консультанта, помогающего ему при подаче протеста.

- После слушаний Международный комитет по фехтованию на колясках среди инвалидов (IWFC) примет окончательное решение. Фехтовальщик, подавший протест, получит решение Международного комитета по фехтованию на колясках среди инвалидов (IWFC) в письменной форме.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ

- 3.1. В соревнованиях по фехтованию среди инвалидов к участию допускаются следующие спортсмены: с повреждениями позвоночника, с ампутацией нижних конечностей, страдающие церебральным параличом и другими заболеваниями.

- 3.2. Спортсмен будет классифицирован медицинской комиссией при Международном комитете по фехтованию на колясках среди инвалидов (IWFC).

- 3.3. Спортсмен получит Персональную карту фехтовальщика-инвалида, которую он должен предъявлять на всех соревнованиях по фехтованию.

- 3.4. После проведения классификации медицинская комиссия при Международном комитете по фехтованию на колясках среди инвалидов (IWFC) выпускает Персональные карты. Эти карты необходимо предъявлять на всех спортивных состязаниях, проводящихся под эгидой Международного комитета по фехтованию на колясках среди инвалидов (IWFC).

ФУТБОЛ 7×7*

Российская ассоциация футбола инвалидов
с заболеванием ДЦП



Правила соревнований по футболу 7×7 для спортсменов с поражением ДЦП составлены на основе правил ФИФА-2005, правил международной ассоциации спорта и рекреации для лиц с церебральным параличом (CP-ISRA), утвержденными в 2005 г., и на основе практического опыта организации и проведения всероссийских, международных и региональных соревнований по футболу 7×7 с участием Российской ассоциации футбола инвалидов с заболеванием церебральным параличом. Утверждены Исполкомом Российской ассоциации футбола инвалидов с заболеванием церебральным параличом 26 февраля 2006 г. и действуют на период 2006–2010 гг.

Правила по футболу лиц с заболеванием церебральным параличом (7×7) предназначены для организации и проведения соревнований по футболу среди лиц с церебральным параличом на всех уровнях, начиная с первенства клуба и завершая официальными международными соревнованиями, включая чемпионаты мира и Европы и Паралимпийские игры.

Особое место в правилах занимает раздел спортивно-медицинской классификации спортсменов, помещенный в виде дополнения № 1. Материалы этого раздела помогут тренерам-преподавателям, особенно начинающим, в корректном отборе будущих спортсменов с заболеванием церебральным параличом к занятиям популярным среди всех мальчишек и подростков виду спорта – футболом, как в организациях и учреждениях адаптивной физической культуры и спорта, так и в интернатах и детских домах.

Раздел книги, помещенный в дополнение № 2, содержит методические рекомендации по планированию и организации учебного процесса в футбольных группах для спортсменов с заболеванием церебральным параличом (автор раздела Барамидзе А.М.).

Право на участие

Для соревнований, санкционированных CP-ISRA, игроки должны быть в возрасте не моложе 15 лет по состоянию на 1 января года, в котором проводится соревнование. Возрастной предел для участия в соревнованиях для юношей/юниоров должен определяться в каждом конкретном случае.

1. ИГРА

При проведении соревнований по футболу лиц с заболеванием церебральным параличом применяются настоящие правила с учетом правил FIFA-2007/2008 и правил соревнований CP-ISRA по футболу 7×7. Любые последующие дополнения к публикации настоящих правил должны быть

* Авторы-составители: Сладкова Н.А., кандидат педагогических наук, заслуженный работник физической культуры Российской Федерации; Барамидзе А.М., кандидат педагогических наук, заслуженный тренер Российской Федерации.

предварительно рассмотрены Российской ассоциацией футбола инвалидов с заболеванием церебральным параличом до того, как их рекомендовать к применению.

1.1. Размеры игрового поля должны быть не более чем 75×55 м и не менее чем 70×50 м. Предпочтительная игровая поверхность – трава.

1.2. Вратарские ворота должны быть размером 5×2 м.

2. МЯЧ

Мяч соответствует правилам FIFA.

3. ЧИСЛО ИГРОКОВ

3.1. Каждая команда состоит из 7 игроков максимум, один из которых – вратарь. Матч не может начаться, если любая из команд имеет меньше, чем четыре (4) игрока.

Каждой команде разрешается до трех (3) замен в каждой полной игре.

В футболе классы игроков ограничены следующими классами: C5, C6, C7 и C8. Каждая команда должна иметь на игровом поле на протяжении всего матча, по крайней мере, одного игрока класса C5 или класса C6, иначе команда должна будет играть шестью игроками.

Число игроков класса C8 на поле всегда должно быть не больше двух (2). Если один игрок класса C8 удаляется, то команда может иметь на поле только одного игрока класса C8 на протяжении оставшегося времени.

4. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

4.1. В соответствии с правилами FIFA костыли не разрешаются. В целях идентификации каждый спортсмен должен играть с номером на спине футболки. Игрок должен иметь этот номер на протяжении всего соревнования. Вратарь имеет номер 1 и может использовать его, если играет на поле в другом амплуа.

5. РЕФЕРИ

Обязанности рефери в соответствии с правилами FIFA.

6. ПОМОЩНИК РЕФЕРИ

6.1. Обязанности помощника рефери в соответствии с правилами FIFA.

7. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

7.1. Каждый матч длится в течение двух равных периодов по 30 мин с перерывом между ними в 15 мин.

7.2. Чистое время определяется в соответствии с правилами FIFA.

8. НАЧАЛО ИГРЫ И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

В соответствии с правилами FIFA, за исключением положения соперников команды, выполняющей начальный удар, которые должны находиться на расстоянии не ближе 7 м от мяча, пока мяч не введен в игру.

9. МЯЧ В ИГРЕ И ВНЕ ИГРЫ

В соответствии с правилами FIFA.

10. МЕТОД ПОДСЧЕТА ОЧКОВ

В соответствии с правилами FIFA.

11. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Правило «положение вне игры» в футболе 7×7 не применяется.

12. НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ

В соответствии с правилами FIFA.

13. СВОБОДНЫЙ УДАР

Выполняется в соответствии с правилами FIFA, за исключением положения игроков противоположной команды, которые должны располагаться минимум в 7 м от мяча.

14. ПЕНАЛЬТИ

Выполняется в соответствии с правилами FIFA.

15. ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

Выполняется в соответствии с правилами FIFA за исключением того, что игрок может по выбору выкатывать мяч в игру. Мяч при этом должен коснуться земли в пределах игрового поля сразу после того, как рука спортсмена его выпустит.

16. УДАР ПО ВОРОТАМ

Выполняется в соответствии с правилами FIFA.

17. УГЛОВОЙ УДАР

Выполняется в соответствии с правилами FIFA за исключением того, что противник должен находиться, по крайней мере, на расстоянии 7 м от игрока, исполняющего угловой.

18. КОМАНДНЫЕ СРЕВНОВАНИЯ

В начале каждого соревнования должен быть представлен список команды.

Принимать участие в соревновании могут только те игроки, которые значатся в списке команды, и получившие в начале соревнования одобрение. В список команды входит не более двенадцати (12) человек. Стартовый состав команды представляется техделегату или старшему рефери перед каждой игрой.

19. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЯ И ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Футбольный комитет CP-ISRA совместно с Оргкомитетом соревнования определяет детали каждого соревнования, с учетом таких факторов, как число соревнующихся команд и определение формата проведения соревнования. Формат проведения соревнования может быть с использованием жеребьевки или системы ранжирования. При этом Футбольный комитет CP-ISRA оставляет за собой право учитывать географическое местоположение участвующих команд. Футбольный комитет CP-ISRA несет ответственность за принятие заключительного решения.

Соревнования могут проводиться по групповой системе.

19.1. Соревнования в группах:

Система проведения игр как в лиге, каждая команда играет один матч с каждой командой в этой группе. Очки начисляются следующим образом: за победу – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

19.2. Победитель в группе или лиге должен определяться следующим образом:

19.2.1. по наибольшему количеству очков, полученных во всех играх в группе;

19.2.2. по разнице забитых голов во всех играх в группе;

19.2.3. по наибольшему количеству голов, забитых во всех играх в группе.

19.3. Если две или больше команды имеют равные показатели по всем вышеупомянутым критериям, окончательное место будет определяться следующим образом:

19.3.1. по наибольшему количеству очков, полученных во всех групповых играх, в которых были задействованы эти команды;

19.3.2. по разнице забитых мячей во всех групповых играх между этими командами;

19.3.3. по наибольшему количеству голов, забитых во всех групповых играх между этими командами;

19.3.4. если все еще сохраняется ничья, то победитель соревнования определяется по пенальти, которые выполняются в соответствии с правилами FIFA.

19.3.5. Если две команды после завершения предварительных игр в группе сохраняют равные позиции, то они должны принять участие в соревновании по пенальти.

19.3.6. главный судья определяет время, когда будет проводиться это соревнование по пенальти. Оно проводится в соответствии с правилами FIFA. Из списка команды назначается семь игроков, которые имеют право принимать в нем участие. В список должен войти один игрок С5 или С6 класса и максимум два игрока класса С8.

19.3.7. Во всех соревнованиях максимальное количество голов, которое засчитывается команде в одном матче – 10.

19.3.8. Четвертьфиналы:

В случае, если соревнования проводятся в четырех группах:

Победитель группы А играет с занявшим второе место в группе В – победитель 1.

Победитель группы В играет с занявшим второе место в группе А – победитель 2.

Победитель группы С играет с занявшим второе место в группе D – победитель 3.

Победитель группы D играет с занявшим второе место в группе С – победитель 4.

19.4. Полуфиналы: при системе игры в двух группах команда, победившая в каждой группе, играет с командой, занявшей второе место в другой группе.

19.5. Полуфинал: при системе игры в четырех группах победители в четвертьфинале играют между собой:

Победитель 1 играет с победителем 3.

Победитель 2 играет с победителем 4.

19.5.1. Финалы: команды, победившие в обеих полуфинальных играх, играют за золотую или серебряную медали.

19.5.2. Команды, потерпевшие поражение в полуфинальных играх, играют между собой за бронзовую медаль.

20. ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

20.1. Два (2) периода по 10 мин дополнительного времени будет назначаться, если счет по окончании игры в группе или в финале остается равным.

20.2. В том случае, если после дополнительного времени счет остается равным, победитель определяется в соответствии с правилами FIFA по итогам соревнований в пробивании пенальти.

21. ДИСЦИПЛИНА

21.1. Любой игрок, получивший два (2) предупреждения (желтая карточка) или красную карточку во время соревнования, автоматически пропускает следующую игру своей команды.

21.2. Любой игрок, получивший две (2) красные карточки в любом матче, отстраняется от дальнейшего участия в турнире.

21.3. Карточки действуют на протяжении всех этапов турнира.

21.4. Организационный комитет соревнования имеет полномочия наложить последующее взыскание в случае плохого поведения как до, так и после игры.

22. АПЕЛЛЯЦИОННОЕ ЖЮРИ

22.1. Комитет (жюри) должен иметь дело с дисциплинарными и техническими протестами, не связанными с вышеупомянутыми правилами. Комитет состоит из (а) представителя CP-ISRA, (б) представителя Оргкомитета и (в) назначенного Главного судьи или его представителя. Члены комитета не должны иметь никаких существенных отношений с затронутой в протесте стороной, не должны иметь никакой причастности к решению, по поводу которого обращаются в жюри, и свободны от любого фактического или воспринятого предубеждения или разногласия.

22.2. Комитет должен соблюдать процедуры, установленные политикой CP-ISRA по вопросам дисциплины и апелляций, однако он может сокращать сроки процесса урегулирования вопроса во время соревнований. Его решение будет окончательным.

Дополнение № 1 к Правилам по футболу 7×7

1. КТО ИМЕЕТ ПРАВО УЧАСТВОВАТЬ В СОРЕВНОВАНИЯХ

CP-ISRA обеспечивает возможность для занятий спортом лицам с последствиями церебрального паралича, травматических повреждений мозга или парезами, чей уровень неврологических нарушений ограничивает способности тренироваться и участвовать в спортивных соревнованиях.

CP-ISRA создает для спортсменов с такими нарушениями справедливые условия участия в соревнованиях с равными себе.

Церебральный паралич – это непрогрессирующее поражение структур головного мозга с сопутствующими имеющими различные причины нарушениями координации движений, а также тонуса и силы мышц, усиливающими во время сохранения равновесия и при выполнении движений.

Это центрально-мозговое поражение может быть связано с:

- дефицитом чувствительности;
- проблемами со зрением и слухом;
- сердечными приступами;
- речевыми проблемами;
- вялостью движений.

1.1. Лица, имеющие право участия в соревнованиях, должны иметь диагноз непрогрессирующего поражения структур головного мозга с дисфункцией двигательного аппарата, например: церебральный паралич, травматическое повреждение мозга, парезы или аналогичные нарушения.

1.2. На усмотрение Спортивно-технического комитета (STC) CP-ISRA право на участие в программе CP-ISRA могут иметь лица с проблемами двигательного контроля по причине заболеваний, отличающихся от непрогрессирующего мозгового поражения. Для дальнейшего уточнения нужно связаться с главным классификатором CP-ISRA.

1.3. Спортсмен не имеет права участвовать в соревнованиях CP-ISRA, если его заболевание может быть обнаружено только при подробном неврологическом обследовании, и во время классификации нарушение функции не выявляется ясно и не влияет очевидно на выполнение спортивных упражнений.

1.4. Имеющие право участвовать в международных соревнованиях должны быть в возрасте 15 лет или старше по состоянию на первое января. Исключение составляют ПЛАВАНИЕ и МОЛОДЕЖНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ.

1.5. Примечания к определению права на участие в соревнованиях.

1.5.1. Параличи и повреждения головного мозга. Человек, которого разбил паралич или который получил повреждение головного мозга, может участвовать в спортивных мероприятиях CP-ISRA. Приобретенное повреждение мозга требует обязательной ежегодной проверки в течение первых четырех лет после начального повреждения. Это на усмотрение группы классификаторов CP-ISRA.

1.5.2. Приступы. Лица, страдающие приступами, могут участвовать в спортивных мероприятиях CP-ISRA при условии, что их состояние будет под контролем. Приступ должен являться следствием церебрального паралича или травматического мозгового повреждения.

1.5.3. Спина Бифида. Лица, имеющие диагноз Спина Бифида, не имеют права на участие в спортивных мероприятиях CP-ISRA, если только у них не подтверждается двигательная дисфункция церебральной природы. Лица с диагнозом Спина Бифида имеют право участвовать в спортивных соревнованиях, проводимых другими международными спортивными организациями для инвалидов.

1.5.4. Интеллектуальные нарушения. Лица с интеллектуальными нарушениями/с проблемами в обучении, не имеющие двигательной дисфункции, не имеют право участвовать в соревнованиях CP-ISRA.

1.5.5. Инвалидность. Лица с диагнозами артрогрипозис, остеогенезис имперфекта, миопатия, или инвалидностью, которая не связана с двигательной дисфункцией церебрального происхождения, не имеют права участия в спортивных мероприятиях CP-ISRA, за исключением спортсменов, которые соревнуются в особых классах боче.

1.6. В комплексных соревнованиях, где по многим видам спорта участвуют спортсмены с различными нарушениями (например, Паралимпийские игры, чемпионаты мира или регионов), спортсмены, которые имеют право участвовать в соревнованиях CP-ISRA, НЕ МОГУТ участвовать в соревнованиях, проводимых другой международной спортивной организацией инвалидов (например, IBSA, INAS-FID, IWAS).

1.7. Спортивно-технический комитет CP-ISRA оставляет за собой право изменять любой из вышеуказанных критериев права на участие в соревнованиях в связи с изменениями, происходящими в отдельных видах спорта или международном спортивном движении в целом.

2. КЛАССИФИКАЦИЯ

2.1. Цель классификации.

Система классификации CP-ISRA основана на том, что церебральный паралич и другие нарушения являются следствием повреждений головного мозга различной глубины. Классификация проводится с целью создания возможности соревноваться для спортсменов с равными исходными данными, предотвращая отстранение спортсменов от потенциального успеха по причине глубины их неврологического заболевания. *Задача классификации – доказать, что спортивный успех зависит от тренировки спортсмена, уровня его мастерства, таланта и соревновательного опыта, а не*

от его неврологических особенностей. Система классификации определяет категорию неврологической функции спортсмена в связи с видом спорта, которым он/она занимается, для того, чтобы дать ему/ей возможность соревноваться с теми, кто имеет аналогичный уровень неврологического нарушения.

2.2. Национальная классификация.

Все спортсмены, имеющие право участвовать в спортивных мероприятиях CP-ISRA, первоначально должны пройти классификацию в своей национальной федерации. Классификация должна быть проведена в соответствии с порядком, установленным в описании классификации. Рекомендуются, чтобы национальные классификаторы были обучены на вводных курсах CP-ISRA.

Национальные классификаторы должны обращаться в STC CP-ISRA в случае, если им необходим совет или руководство по проведению классификации.

2.3. Международная группа классификаторов.

Международная классификация должна осуществляться аккредитованной и назначенной CP-ISRA многопрофильной группой, состоящей из врача, физиотерапевта и специалиста по спорту.

Классификация не будет признана действительной, если в ее работе или при рассмотрении протестов не участвует вся группа в полном составе.

Группа классификаторов состоит из врача, физиотерапевта и специалиста по спорту, как описано ниже:

- Врач с конкретным знанием церебрального паралича, травматического мозгового повреждения и параличей (обычно физиатрист, хирург-ортопед или доктор-реабилитолог). Врач идентифицирует у спортсмена характер неврологического заболевания и другие, связанные с ним нарушения. Участие врача в работе группы особенно необходимо для определения допуска спортсмена в тех случаях, когда диагноз неясен.

- Физиотерапевт должен знать клинические проявления церебрального паралича, травматического мозгового повреждения и параличей. Он должен разбираться в деталях развития рефлексов, статического и динамического баланса и связанных с ним реакций, а также в измерении мышечного тонуса, силы и общего диапазона движения.

- Специалист по спорту должен быть знаком с видами спорта для спортсменов с церебральным параличом, травматическим мозговым повреждением и параличами. Он дополняет группу при оценке спортсмена своим знанием спортивных навыков и физических умений в данном виде спорта, и путем применения специфических тестов динамического характера обеспечивает живую связь между обзором заболевания и потенциальными достижениями в спорте.

Работая вместе, участники группы классификаторов находят по возможности наилучшее решение трудной задачи проведения исчерпывающего анализа заболевания, ведущее к классификации в спорте.

2.4. Общая классификация спортсмена.

Все спортсмены должны быть подготовлены к прохождению полной оценки группой классификаторов и взять с собой следующее:

- Соответствующую виду спорта форму, обязательно взять шорты.
- Спортсмен должен до прохождения классификации размяться и быть готовым к выполнению спортивных упражнений.

– Спортсмен должен иметь все необходимое спортивное оборудование или инвентарь (например, спортивную кресло-коляску или раму для метания, во время соревнований должны быть использованы ремни, при беге должна использоваться спортивная обувь и т.п.).

– С целью идентификации спортсмен должен предъявить паспорт. Имя в паспорте станет официальным именем, под которым спортсмен будет записан. Это имя должно быть использовано в дальнейшем всегда при регистрации для участия во всех спортивных мероприятиях.

– Спортсмена во время классификации может сопровождать один человек. Этот человек должен знать о нарушениях, имеющихся у спортсмена, и о виде спорта, в котором он/она участвует. При необходимости сопровождающего могут попросить о помощи в общении спортсмена с классификаторами.

– Во время прохождения классификации все спортсмены подписывают Форму соглашения на прохождение классификации.

– Спортсмен должен предоставить группе классификаторов всю информацию о своей инвалидности, лечении и операциях, которые влияют на занятия спортом.

– Для Классификационной карты необходима одна фотография спортсмена.

2.5. Процесс классификации.

CP-ISRA несет ответственность за определение классификационной категории (класса) спортсменам, которые соревнуются в мероприятиях CP-ISRA. Процесс, который используется для определения соответствующей классификационной категории (класса) для каждого спортсмена, называется «классификация».

Каждый вид спорта имеет различное количество категорий (классов), в которых спортсмен может быть классифицирован.

2.6. Соревнования.

2.6.1. На каждое соревнование CP-ISRA назначает две группы классификаторов – группа классификаторов и группа старших классификаторов. При необходимости назначаются дополнительные группы для работы на больших соревнованиях, как например чемпионат мира и Паралимпийские игры. Члены группы классификаторов не должны иметь тесных взаимоотношений с классифицируемым спортсменом, не должны вовлекаться в принятие решения об апелляции, связанной с данным спортсменом, и должны быть свободны от любого действительного или предполагаемого предубеждения или противоречия, связанного с данным спортсменом. В случае возникновения противоречия между заинтересованными сторонами классификаторы должны сообщить об этом руководителю классификаторов.

2.6.2. На каждом соревновании, в котором проводится классификация, CP-ISRA назначает координатора классификаторов.

Обозначения Статуса классификации и определения

Досоревновательный период	Период после прохождения тестирования	После первого появления
NS	CNS	RS
RS	CRS	PPS

NS – статус новичка

CNS – новый соревновательный статус

RS – статус проверки

PS, PPS – постоянный статус.

2.6.3. Спортсмен, который не имеет категории классификации (класса) CP-ISRA, должен зарегистрироваться для участия в соревнованиях в статусе «новый соревновательный статус» (CNS).

2.6.4. Спортсмен, который не имеет категорию классификации (класс) постоянного статуса, должен зарегистрироваться для участия в соревнованиях в статусе «проверки на соревнованиях» (CRS).

2.6.5. Спортсмены, которые зарегистрировались для участия в соревнованиях в статусе CNS или CRS, будут направлены координатором классификаторов на прохождение классификации.

2.6.6. Координатор классификаторов обязан предоставить каждой команде, заявившейся для участия в соревнованиях, письменный список спортсменов, которые должны пройти классификацию на соревнованиях, время и место проведения классификации.

2.6.7. Спортсмены, чьи имена находятся в списке на классификацию, должны пройти обследование группой классификаторов до начала соревнований для того, чтобы определить для каждого спортсмена соответствующую категорию классификации (класс).

2.6.8. Дополнительно к проведению индивидуального обследования во время классификации спортсмена, группа классификаторов должна наблюдать за каждым спортсменом во время тренировки и/или на игровом поле прежде, чем они определяют окончательно категорию классификации (класс) спортсмена.

2.6.9. Группа классификаторов должна определить категорию классификации (класс) спортсмена не позднее, чем перед началом полуфинала (в футболе).

2.6.10. Если группа классификаторов определит, что спортсмен не отвечает минимальным критериям или не имеет соответствующего диагноза для определения класса, в этом случае спортсмен не имеет права на участие в соревнованиях CP-ISRA (статус NE). Если группа классификаторов определит, что спортсмен имеет статус NE, он/она автоматически будет обследован группой пересмотра классификации. Если группа пересмотра классификации подтверждает, что спортсмен имеет статус NE, спортсмен не будет допущен до соревнований.

2.6.11. Координатор классификаторов должен утвердить каждую категорию классификации (класс), назначенную группами классификаторов, до окончания каждого соревнования.

2.6.12. Как только категория классификации (класс) подтверждена группой пересмотра классификации, координатор классификаторов записывает назначенную спортсмену категорию классификации (класс) и передает письменные копии этой записи в CP-ISRA и спортсмену. Спортсмен получает карту классификации с фотографией и информацией о его классе. Если карта потеряна, необходимо связаться с секретарем STC для замены, которая потребует оплату.

2.6.13. Классификационная категория (класс) спортсмена станет постоянной, как только спортсмен получит ту же категорию классифика-

ции (класс) во время минимум двух и максимум трех санкционированных CP-ISRA соревнований.

2.7. Решения.

Все решения, связанные с классификацией (начальные, по протесту, по апелляции), будут сообщены устно спортсмену в течение двух часов, и в письменной форме будут храниться в главном офисе CP-ISRA.

Карта классификации выдается спортсмену на соревнованиях или пересылается в течение 20 дней после завершения соревнований руководству национальной спортивной организации, к которой спортсмен относится.

2.8. Протесты/пересмотры по классификации.

2.8.1. Кто может подавать протест или пересматривать решение о классификации? Представитель национального паралимпийского комитета или главный классификатор национального паралимпийского комитета.

2.8.2. Спортсмен может подать протест против решения группы классификаторов по отношению к себе, если протест подписан представителем страны спортсмена при условии, что все членские взносы оплачены страной полностью.

2.8.3. Страна – член CP-ISRA может подать протест против категории классификации (класса), определенной любому спортсмену из другой страны – члена CP-ISRA, при условии, что все членские взносы оплачены страной полностью.

2.8.4. STC CP-ISRA назначает главного классификатора, который объявляет пересмотр категории классификации (класса) спортсмена, если по его или ее мнению имеется основательная причина, требующая пересмотра категории классификации (класса) спортсмена. Считается, что любой такой спортсмен будет иметь соревновательный статус пересмотра. Главный классификатор укажет координатору классификаторов, чтобы добавить имя спортсмена в список участников классификации и провести процесс классификации, как описано выше. Группа пересмотра классификации должна включать классификаторов, которые не имеют определенного отношения к данному спортсмену, которые не участвовали в принятии решения о протесте или пересмотре относительно данного спортсмена, и были свободны от любого другого действительного или предполагаемого предубеждения или противоречия, связанного с данным спортсменом. Группа должна включать классификаторов равного или большего уровня подготовки, чем та группа классификаторов, которая определяла категорию классификации (класс) спортсмена.

2.8.5. Статус спортсмена в течение протеста/пересмотра.

Спортсмен, который является предметом протеста или пересмотра, не может участвовать в соревнованиях до тех пор, пока протест не будет принят и решен, как установлено ниже.

2.8.6. Период протеста.

Спортсмен (или страна, которую он представляет) может подать протест против своей категории классификации (класса) в пределах 60 мин после сообщения спортсмену о принятом решении.

Страна-член может направить протест против решения о классификации, имеющего отношение к спортсмену другой страны-члена в течение 60 мин с момента первого его появления на соревнованиях, или в течение 60 мин с момента определения категории классификации (класса) спортсмена.

2.8.7. Мотивы для протеста.

Приемлемыми мотивами для протеста против решения классификации считаются следующие:

- медицинская причина, например, изменение в функциональных позициях спортсмена;
- результаты или способности спортсмена не соответствуют установленной категории классификации (классу) этого спортсмена;
- любая другая причина, которую группа пересмотра классификации почитает достаточной для рассмотрения протеста.

Протесты не будут приняты если:

- спортсмен проходил классификацию во время двух санкционированных CP-ISRA соревнований и в обоих случаях его категория классификации (класс) была определена как одна и та же;
- спортсмен обследован группой пересмотра классификации, и его категория классификации (класс) после этого не была изменена;
- категория классификации (класс) спортсмена опротестовывалась прежде и безуспешно.

2.8.8. Содержание протеста.

Протест должен соответствовать следующим требованиям:

- быть в письменной форме;
- содержать сведения о спортсмене, о котором идет речь;
- содержать медицинскую документацию или заключение эксперта, подтверждающее причину пересмотра классификации;
- подписан официальным представителем страны, подающей протест;
- направлен координатору классификаторов во время соревнований или руководителю Спортивно-технического комитета CP-ISRA, если протест сделан не на соревнованиях;
- сопровождаться платой за протест в размере 100 евро наличными.

2.8.9. Рассмотрение протеста.

Протест во время соревнований.

В течение 60 мин после получения уведомления о протесте группа пересмотра классификации (группа пересмотра) должна принять решение по существу вопроса, используя следующую процедуру:

- рассмотрение должно быть проведено в виде устного обсуждения и оценкой, без участия посторонних;
- сторонам дается 30-минутное уведомление о рассмотрении, каждая сторона может направить на слушание своего представителя;
- кворум составляют все три участника группы пересмотра;
- группа пересмотра решает, может ли участвовать в процедуре еще кто-нибудь;
- группа пересмотра может самостоятельно продлить 60-минутный период рассмотрения протеста;
- группа пересмотра должна предоставить свое решение с указанием причин устно в пределах 60 мин после принятого заключения. Причины письменной форме указываются в течение 120 мин после принятия решения.

Группа пересмотра может по своему усмотрению адаптировать эти процедуры и временные рамки к любым уникальным, неотложным или непредвиденным обстоятельствам, возникшим в течение турнира или соревнования,

при условии обеспечения гарантии, что протест будет обсужден и решение принято своевременно и справедливо.

2.9. Апелляции.

2.9.1. Цель.

Цель политики рассмотрения апелляций – дать возможность быстро и доступно обсуждать вопросы в пределах CP-ISRA, не прибегая к помощи внешних юридических процедур.

2.9.2. Терминология.

В политике применения апелляций имеют определенные значения следующие термины:

- Дни – означает все дни, независимо от выходных или праздников.
- Член – относится ко всем категориям членства CP-ISRA, в том числе индивидуумам, вовлеченным в деятельность CP-ISRA, или ее работникам, включая, но не ограничиваясь директорами, должностными лицами, тренерами, спортсменами, представителями, добровольными помощниками, персональным обслуживающим персоналом, медицинским и персоналом скорой медицинской помощи, классификаторами, служащими и участниками.
- Апеллянт – относится к члену, обратившемуся с апелляцией за решением.
- Респондент – относится к органу, чье решение требуется при апелляции.

2.9.3. Вопросы, попадающие в сферу апелляции.

Любой член CP-ISRA, не удовлетворенный решением группы рассмотрения протестов по классификации, имеет право апеллировать это решение, при условии, что имеется достаточно мотивов для апелляции.

2.9.4. Временные ограничения подачи апелляции.

Члены, которые хотят апеллировать по поводу решения, имеют 10 дней с даты получения уведомления о решении, чтобы направить в письменной форме уведомление о своем намерении апеллировать, мотивы для апелляции, все доказательства, подтверждающие эти мотивы, и возмещение, в соответствии с требованиями руководства Спортивно-технического комитета.

Любая сторона, желающая направить апелляцию после завершения 10-дневного срока, должна подать письменную просьбу, объясняющую причины, освобождающие от выполнения требований.

Решение о том, чтобы принять апелляцию, поступившую после 10-дневного срока, или нет, принимается руководителем Спортивно-технического комитета или назначенным им лицом.

2.9.5. Мотивы для апелляции.

Не каждое решение может быть апеллировано. Решения, которые могут быть апеллированы, и апелляции, которые будут рассматриваться, должны иметь процедурные мотивы. Процедурные мотивы строго ограничены комитетом по классификации:

- принятие решения не имеет полномочий или юрисдикции, как установлено в руководящих документах CP-ISRA;
- имелось нарушение процедур, которые отражены в уставе или одобрены политикой CP-ISRA, включая политику отбора;
- или решение было принято под давлением.

2.9.6. Проверка апелляции.

В течение 7 дней после получения уведомления и мотивов апелляции, руководитель Спортивно-технического комитета (или назначенное лицо) должен определить, имеются ли подходящие мотивы для апелляции, соответствующие требованиям политики и процедуры.

В случае отказа в рассмотрении апелляции за недостаточностью мотивов, апеллянт должен быть извещен об этом решении в письменной форме, объясняющей причины. Это решение принимается лишь руководителем Спортивно-технического комитета или лицом, им назначенным, и не может быть апеллировано.

2.9.7. Группа апелляций.

Если руководитель, Спортивно-технический комитет или назначенное лицо удовлетворены достаточностью мотивов для апелляции, они в течение 14 дней после получения оригинала уведомления об апелляции собирают группу апелляций (в дальнейшем именуемая «группа») следующим образом: группа должна состоять из трех человек, не имеющих существенных взаимоотношений с заинтересованными сторонами, не имеющих отношение к участию в принятии апеллируемого решения, и свободных от любого другого действительного или предполагаемого предубеждения или противоречия. Группа должна включать классификаторов равного или большего уровня подготовки, чем группа классификаторов, принявшая решение о классификации спортсмена.

Руководитель, Спортивно-технический комитет или назначенное лицо могут назначить из числа участников группы председателя группы. Если Руководитель, Спортивно-технический комитет или назначенное лицо не называют председателя, то участники группы выбирают председателя сами.

2.9.8. Предварительное совещание.

Группа может определить обстоятельства апелляции на предварительном совещании. Вопросы, которые обсуждаются на предварительном совещании, включают:

- формат апелляции (рассмотрение с документальным подтверждением, устное обсуждение или комбинация обоих);
- временные рамки для обмена документами;
- определение вопросов для обсуждения;
- определение доказательств, которые должны быть представлены при рассмотрении апелляции;
- порядок и процедуру рассмотрения;
- место проведения обсуждения, если оно будет устным;
- идентификацию свидетелей;
- идентификацию заинтересованных сторон;
- и любые другие процедурные вопросы, которые могут помочь ускорить рассмотрение апелляции.

Группа может делегировать своему председателю полномочия решить эти предварительные вопросы от имени группы.

2.9.9. Процедура рассмотрения.

Если группа решила, что рассмотрение апелляции будет проведено путем устного обсуждения, оно должно производиться в соответствии с процедурами, которые группа считает необходимыми, при условии, что:

- обсуждение будет проведено в течение 21 дня со времени назначения группы;

– апеллянту и респонденту будет направлено уведомление о дате, времени и месте обсуждения за 10 дней;

– кворум составляют все три участника группы. Решения принимаются большинством голосов, председатель имеет решающий голос.

Если решение, принятое группой может затронуть интересы другой стороны так глубоко, что она должна будет прибегнуть к подаче апелляции по праву, данному ей в соответствии с этой политикой, тогда эта сторона станет стороной, подающей апелляцию по обсуждаемому вопросу.

Любой из сторон разрешается иметь представителя или консультанта, включая юридического советника.

Группа может принять решение, о том, что в обсуждении апелляции может участвовать кто-либо другой.

В целях экономного расходования средств группа может провести обсуждение апелляции посредством телефонной конференции.

2.9.10. Процедура документального рассмотрения апелляции.

Если группа решила, что апелляция будет рассматриваться посредством документального ознакомления, она будет управлять процессом рассмотрения апелляции с помощью процедур, которые она посчитает подходящими, при условии, что: всем сторонам дается возможность подать группе письменное заявление, просматривать письменные заявления других сторон и подавать письменные опровержения и аргументы; в соответствии с прилагаемыми принципами и временными рамками, установленными в главе 3.

2.9.11. Решения по апелляции.

В течение 14 дней после принятия решения по апелляции группа должна направить его в письменном виде с указанием причин. Решение должно соответствовать следующему формату:

- вопрос, по которому принималось решение;
- предыстория вопроса;
- перечисление фактов;
- полномочия рассмотрены;
- решение и причины принятого решения;

В принятии решения группа имеет не больше полномочий, чем тот, кто принимал первоначальное решение по вопросу.

Группа может решить: отвергнуть апелляцию и подтвердить, что решение было рассмотрено; или принять апелляцию и отправить материал обратно тому, кто принимал первоначальное решение для принятия нового решения; или принять апелляцию и изменить решение, но только в том случае, если обнаружено, что произошла ошибка, и эта ошибка не может быть исправлена тем, кто принимал первоначальное решение, по причине нечетко выполненной процедуры, недостатка времени, или недостаточного нейтралитета; и определять, как будут распределены расходы на проведение рассмотрения апелляции, за исключением юридических взносов и юридических расходов любой из сторон.

Решение считается делом общественной огласки. Копия решения направляется каждой из сторон руководителю Спортивно-технического комитета или назначенному лицу.

В чрезвычайных обстоятельствах группа может огласить решение устно или сделать письменное краткое резюме по принятому решению, с последующим указанием причин, предусмотрев направление письменного решения с указанием причин в течение времени, указанного в главе.

2.9.12. Временные рамки.

Если обстоятельства при обсуждении складываются таким образом, что политика рассмотрения апелляций не позволяет рассмотреть ее своевременно, или если обстоятельства складываются так, что апелляция не может быть рассмотрена в течение времени, указанного этой политикой, группа может принять решение об изменении временных рамок.

2.9.13. Место проведения рассмотрения апелляции.

Рассмотрение апелляции происходит в месте, определенном руководителем Спортивно-технического комитета или назначенным лицом, если группа не решит, что процедура рассмотрения апелляции должна быть проведена посредством телефонной конференции, или по специфическому запросу стороны группой назначается другое место.

2.9.14. Окончательное и обязательное решение.

Решение группы по рассмотрению апелляции должно быть окончательным и обязательным для сторон и всех членов CP-ISRA, оно может быть рассмотрено только в соответствии с процедурой решения споров CP-ISRA.

Ни иск, ни заявление о судебном пересмотре или о другой юридической процедуре не должен подаваться против CP-ISRA относительно спора, пока не будут предложены исправления, связанные с процедурой решения споров. Стороны заключают письменное арбитражное соглашение, во исполнение которого сторона ни при каких обстоятельствах не может подавать судебный иск относительно арбитража CP-ISRA.

2.10. Применение лекарственных средств

Во время классификации группа классификаторов должна определить врожденные неврологические особенности спортсмена. Лекарства, особенно те, которые принимаются неправильно или в неподходящей дозировке, могут вызвать явное ухудшение неврологической функции, превышающее врожденное неврологическое состояние спортсмена. Группа классификаторов должна быть осведомлена об этом. Есть несколько видов лекарств, которые часто используются спортсменами с церебральным параличом, включающие лекарства от сердечных приступов, а также анти-спастические средства. Каждый, кто принимает токсин ботулин в течение последнего года, должен быть переклассифицирован.

Типичным представителем лекарств от сердечных приступов является фенитоин дилантин. При обычной терапевтической дозировке это лекарство не влияет на неврологические функции спортсмена. Однако если применение этого лекарства превышает терапевтический диапазон и достигает токсичного уровня, оно может вызвать атаксию. Помните, что лекарство, вызвавшее атаксию, имеет временное воздействие, которое исчезает, когда спортсмен изменяет прием лекарства на более подходящую дозировку. При оценке спортсмена классификаторы должны предусматривать возможность приема таких сердечных средств как, например, дилантин. Дополнительно к атаксии, как правило, обнаруживается и колебательное движение зрачков, называемое нистагмус.

Другая группа лекарств – антиспастические средства применяются спортсменами с церебральным параличом иногда. К этим медикаментам относятся, например, баклофен и дантролен. Баклофен действует на центральную нервную систему, уменьшая рефлекторную дугу. Большие дозы этих лекарств могут успокоить. С другой стороны, дантролен действует на мышечном уровне, и побочный эффект приема этого лекарства, на который должны

обратить внимание классификаторы, – появление слабости. Отметьте, что оба эти медикамента при употреблении в соответствующей терапевтической дозе, в действительности увеличивают функцию, и не должны никогда ее уменьшать.

Следовательно, в течение процесса классификации группа должна обратить внимание на медикаменты, которые спортсмен принимает. Хотя большинство спортсменов принимает лекарства в соответствующих терапевтических дозах, возможность неправильной или токсичной дозировки приема лекарства должна учитываться. Если это происходит, классификация спортсмена должна быть отложена до тех пор, пока уровень лекарства у спортсмена не будет оптимизирован. Определение должно быть сделано прежде всего врачом группы классификаторов. Часто это бывает трудно сделать без определения уровня лекарства в крови, но все-таки должно учитываться.